

## **Jogo “C-pa-re CELEPAR”**

### **PRECISAMOS REPENSAR OS NOSSOS RESÍDUOS!**

#### **Objetivo:**

A separação de lixo é necessária para a preservação do meio ambiente, sendo que atualmente grande parte do lixo gerado dentro da Celepar não é devidamente separado e por esse motivo não é dado seu destino correto, principalmente os materiais recicláveis.

#### **Projeto:**

Juntamente com a campanha a ser implementada para demonstrar a separação adequada, vê-se necessário uma abordagem diferenciada, sendo suprida pelo desenvolvimento de um jogo educativo de separação de lixo em ambiente virtual.

O jogo partirá do princípio da separação de lixos nas lixeiras comuns a todos os ambientes da Celepar, o qual apresenta atualmente somente a separação do lixo comum e do lixo reciclado.

O participante, ao colocar os óculos virtual, terá a instrução de cerca de vinte segundos de como fazer o depósito do lixo na lixeira correspondente. Após dada a instrução inicial, o jogo terá o tempo de sessenta segundos de duração, sendo pontuado ao final da sua performance.

Dentro do tempo de duração do jogo o lixo aparecerá virtualmente na mão do participante a cada três segundos e ele terá o mesmo tempo para colocar o lixo em sua lixeira correspondente, pontuando assim positivamente. Se o participante colocar o resíduo na lixeira errada perderá pontuação.

O jogo contará com resíduos variados que serão informados com dados coletados da própria campanha de separação de lixo. Como exemplo para acelerar o processo de desenvolvimento do jogo teremos: Papel, papel sujo, papel dobrado, copo descartável, colher de plástico, clips, garrafa de plástico, resto de frutas, embalagens de salgadinhos, embalagens de doces, coador de papel de café, papel adesivo, caneta, lápis.

#### **Prazo:**

O prazo inicial definido em duas semanas para o protótipo funcional, sendo estendido para a adição de novos tipos de resíduos.