

PROYECTO DE FIN DE CURSO

Instrucciones:

Para el desarrollo del proyecto se ha compartido el archivo "Proyecto de Fin de Curso", la contribución de cada miembro del equipo se determina según el historial del documento.

En este archivo consigne el desarrollo de las actividades solicitadas. Recuerde que sólo se calificarán los aportes que se realicen antes de la fecha de vencimiento de la entrega.

EQUIPO DE DESARROLLO

Integrante	Apellidos y nombres de los integrantes del equipo de desarrollo (ordenado alfabéticamente)
1	Chavez Jimenez Magdalena Del Carmen
2	Curipaco SImon Rogger
3	Dueñas Guerra Jesús Korlant
4	Gutiérrez Medina Jesús Manuel

ÍTEM UNO

Lista de historias de usuario (product backlog priorizada)

Listado de historias de usuario (product backlog priorizada)

Prioridad	Identific ador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
1	HU001	Registro de datos	Como usuario, quiero registrar los datos del trabajador, con la finalidad de determinar su sueldo.	1	Magdalena
2	HU002	Editar datos	Como usuario, quiero editar los datos del trabajador, con la finalidad de determinar su sueldo.	1	Jesús Korlant
3	HU003	Calcular bonificación	Como usuario, quiero que el sistema calcule la bonificación total al sueldo, con la finalidad de aumentar el sueldo neto.	2	Rogger
4	HU004	Calcular descuento	Como usuario, quiero que el sistema calcule el descuento total al sueldo, con la finalidad de restar en el sueldo neto	2	Jesús Manuel
5	HU005	Justificar inasistencia	Como usuario, quiero registrar los días de inasistencia justificada, con la finalidad de no aplicar descuentos.	1	Jesús Korlant

¹ Como [rol], quiero [descripción de la funcionalidad] para poder [beneficio o descripción de la consecuencia]. Yo como un [rol], necesito [descripción de la funcionalidad], con la finalidad de [beneficio o descripción de la consecuencia].



Prioridad	Identific ador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
6	HU006	Mostrar sueldo neto	Como usuario, quiero conocer el monto final exacto como sueldo neto, con la finalidad realizar el pago correspondiente.	1	Rogger
7	HU007	Generar boleta de pago	Como usuario, quiero que el sistema genere boleta de pago, que muestre el sueldo neto al trabajador, incluyendo las bonificaciones y los descuentos.	1	Jesús Manuel
8	HU008	Notificar pago por correo	Como usuario, quiero recibir notificaciones por correo cuando se realice un pago, con la finalidad de tener un respaldo.	1	Jesús Korlant
9	HU009	Servicio al cliente	Como usuario, quiero hablar con un asesor, con la finalidad de realizar consultas.	1	Magdalena
10	HU010	Historial de pago	Como usuario, quiero acceder a un historial de pagos, con la finalidad de corroborarlos.	2	Magdalena
11	HU011	Ajustar tasas de bonificación y descuento	Como usuario, quiero configurar las tasas de bonificación y descuento, con la finalidad de adaptar al sueldo base actual.	2	Rogger
12	HU012	Generar reportes de sueldo	Como usuario, quiero generar reportes de sueldos de los trabajadores, con la finalidad de analizar los datos y facilitar la toma de decisiones.	1	Jesús Manuel
13	HU013	Exportar datos a excel	Como usuario, quiero exportar los datos de los trabajadores y sus cálculos de sueldos a excel, con la finalidad de conseguir una gestión financiera más eficiente y precisa.	3	Jesús Korlant

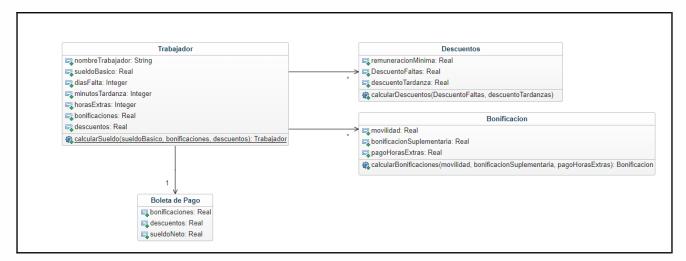
Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Forma	Conforme		
Completo	Conforme		
Consistente	Conforme		
Independiente	Conforme		

ÍTEM DOS

Elabore el modelo conceptual para el proyecto descrito en la consigna.





Glosario de conceptos

Concepto	Descripción	Observaciones
Trabajador	Representa a los trabajadores	
	registrados en el sistema.	
Descuentos	Representa el conjunto de montos	
	correspondientes a las tardanzas y	
	faltas acumuladas.	
Boleta de Pago	Representa el documento registrado	
	del sueldo del usuario	
Bonificación	Representa el conjunto de montos	
	correspondientes a las	
	remuneraciones por horas extra,	
	bonificación suplementaria y	
	movilidad.	

ÍTEM TRES

Determine la velocidad del equipo de desarrollo. Determine la velocidad del equipo considerando un sprint de 2 semana (05 días / semana * 2 semanas = 10 días) y una dedicación de 15%.

Cuatro desarrolladores, el 15% del tiempo se dedica sólo a generar código: (4x10)(15%) = 6

ÍTEM CUATRO

Seleccione las historias de usuario para el primer sprint.





Sprint backlog

Sprint backlog					
Prioridad	ldentificado r	Nombre	Descripción	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
1	HU001	Registro de datos	Como usuario, quiero registrar los datos del trabajador, con la finalidad de determinar su sueldo.	1/3	Magdalena
2	HU003	Calcular bonificación	Como usuario, quiero que el sistema calcule la bonificación total al sueldo, con la finalidad de aumentar el sueldo neto.	1/3	Rogger
3	HU004	Calcular descuento	Como usuario, quiero que el sistema calcule el descuento total al sueldo, con la finalidad de restar en el sueldo neto.	1/3	Jesús Manuel
4	HU005	Justificar inasistencia	Como usuario, quiero registrar los días de inasistencia justificada, con la finalidad de no aplicar descuentos.	1/2	Jesús Korlant
5	HU007	Generar boleta de pago	Como usuario, quiero que el sistema genere boleta de pago, que muestre el sueldo neto al trabajador, incluyendo las bonificaciones y los descuentos.	1/2	Jesús Manuel
6	HU008	Notificar pago por correo	Como usuario, quiero recibir notificaciones por correo cuando se realice un pago, con la finalidad de tener un respaldo.	1/2	Jesús Korlant

ÍTEM CINCO

Elabore las historias de usuario detalladas para el sprint backlog. Para cada historia de usuario utilice el siguiente formato.

Identificador	HU001
Nombre (alias)	Registro de datos



Descripción	Como usuario, quiero registrar los datos del trabajador, con la finalidad de determinar su sueldo.
Puntos de historia (días ideales)	1/3
Criterios de aceptación	En caso que el usuario ingrese sus datos correctamente, el sistema le muestra el sueldo neto que le corresponde acompañado de una opción de imprimir boleta de pago.
	En caso que el usuario no ingrese sus datos correctamente, el sistema le muestra un mensaje de error y solicita el ingreso de datos nuevamente.

Identificador	HU003
Nombre (alias)	Calcular bonificación
Descripción	Como usuario, quiero que el sistema calcule la bonificación total al sueldo, con la finalidad de aumentar el sueldo neto.
Puntos de historia (días ideales)	1/3
Criterios de aceptación	En caso que el usuario ingrese las horas extras se habilita el cálculo con la bonificación por movilidad y bonificación suplementaria.
	En caso que el usuario no detalle las horas extras, no puede calcular las bonificaciones respectivas y el sistema muestra un mensaje de error solicitando nuevamente el ingreso de datos.
	CONSIDERAR: Las horas extras deben ser entendidas como números enteros naturales y como un máximo de 32 horas semanales.

Identificador	HU004
Nombre	Calcular descuento
Descripción	Como usuario, quiero que el sistema calcule el descuento total al sueldo, con la finalidad de restar en el sueldo neto.
Puntos de historia (días ideales)	1/3
Criterios de aceptación	En caso que el usuario detalle los días de inasistencia y los minutos de tardanza, el sistema le muestra el descuento total aplicado.
	En caso que el usuario no detalle ningún día de falta o minutos de tardanza no se aplica algún descuento.
	En caso que el usuario ingrese datos no válidos, el sistema le muestra un mensaje de error y solicita nuevamente el ingreso de datos.

Identificador	HU005
Nombre	Justificar inasistencia
Descripción	Como usuario, quiero registrar los días de inasistencia justificada, con la finalidad de no aplicar descuentos.
Puntos de historia (días ideales)	1/2



Criterios de aceptación	En caso que el usuario ingrese alguna justificación que tenga el trabajador sobre sus inasistencias y lo registre en el sistema, el sistema ya no aplica los descuentos por días de falta.
	En el caso que el usuario no ingrese alguna justificación válida, el sistema muestra una notificación de "Justificación Inválida" y se continúa aplicando los respectivos descuentos al trabajador.

Identificador	HU007
Nombre	Generar boleta de pago
Descripción	Como usuario, quiero que el sistema genere boleta de pago, que muestre el sueldo neto al trabajador, incluyendo las bonificaciones y los descuentos.
Puntos de historia (días ideales)	1/2
Criterios de aceptación	En caso que el usuario genere el comprobante de pago con el sueldo neto, bonificaciones y descuentos respectivos, el sistema muestra una imagen modelo de la boleta de pago en la pantalla.
	En caso que el usuario no quiera generar el comprobante de pago luego de haber seleccionado la opción, el sistema tiene integrado un botón de "Cancelar" en la pantalla y luego muestra una notificación de "Acción Cancelada"

Identificador	HU008
Nombre	Notificar pago por correo
Descripción	Como usuario, quiero recibir notificaciones por correo cuando se realice un pago, con la finalidad de tener un respaldo.
Puntos de historia (días ideales)	1/2
Criterios de aceptación	En caso que el usuario realice el pago o realice alguna modificación del sueldo, el sistema envía un correo como notificación.
	En caso de que el usuario no realice modificaciones y tampoco realice el pago aún, el sistema no envía ninguna notificación al correo del trabajador.

Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Completo	Conforme	Jesús Manuel	
Consistente	Conforme	Magdalena	
Negociable	Conforme	Jesús Korlant	
Valiosa	Conforme	Jesús Manuel	
Estimable	Conforme	Magdalena	



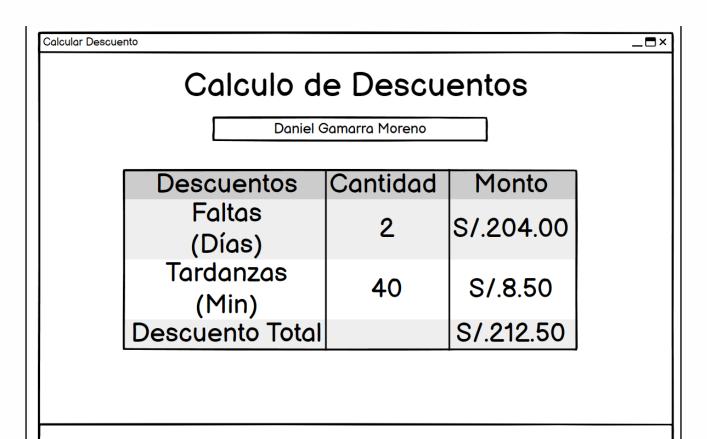
Pequeña	Conforme	Rogger
Comprobable	Conforme	Rogger

Wireframe para la historia de usuario².

Ingreso de Datos				
Ingreso de Datos	_ = ×			
Ingreso De Datos				
Nombre del Trabajador: Daniel Gamarra Moreno				
Sueldo Básico: 2000				
Cantidad de Faltas (Dias):				
Minutos de Tardanza: 40 ♣				
Horas Extras: 4 🛊				
Calcular Sueldo Neto				
Calcular Descuentos				

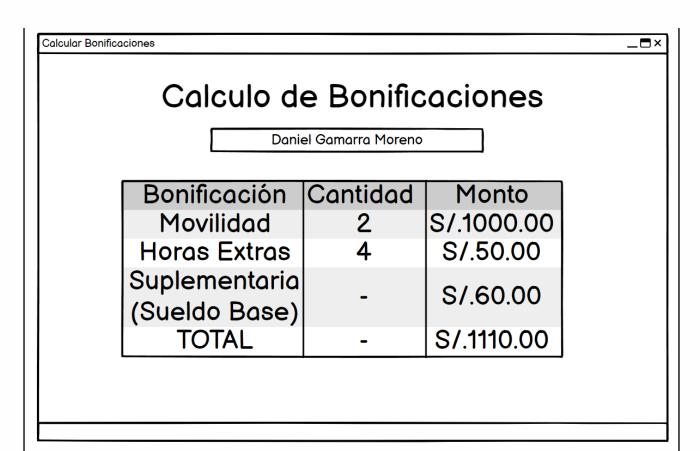
² Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.



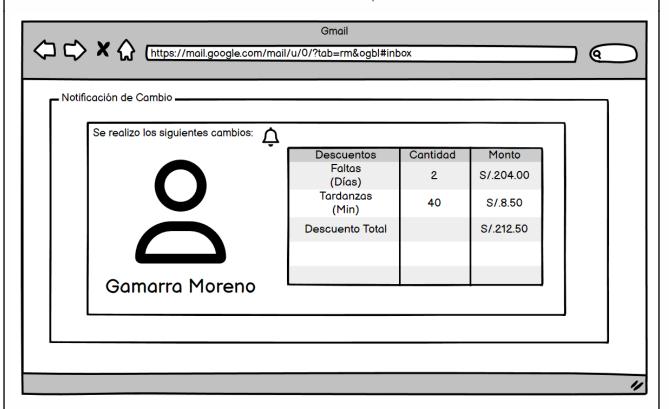


Calcular Bonificaciones

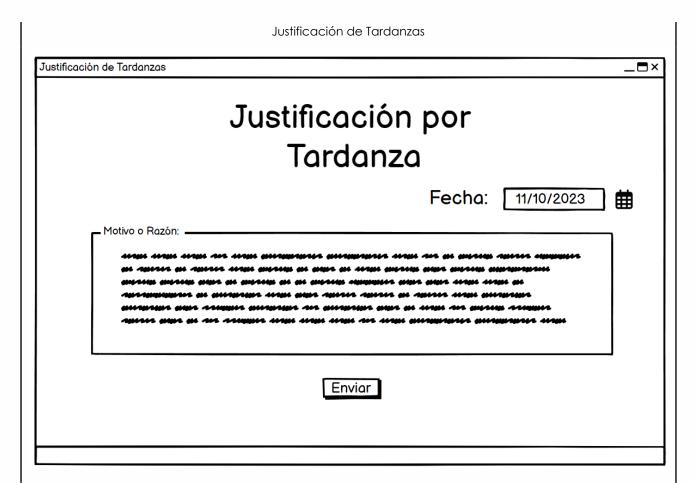




Notificación de cambio por correo

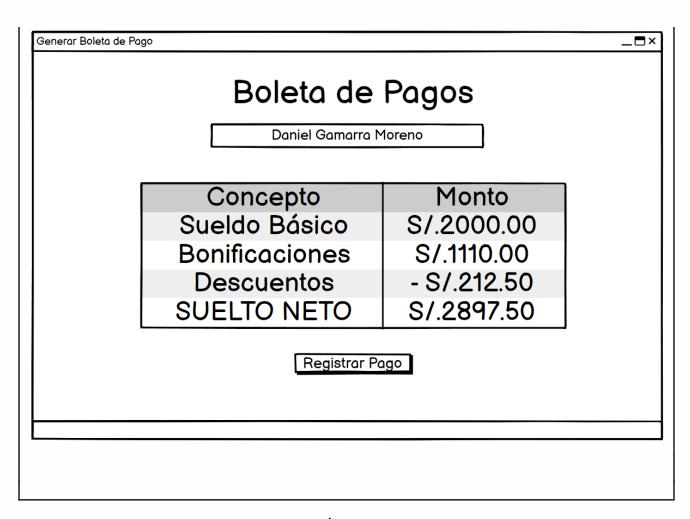






Generar Boleta de Pagos





ÍTEM SEIS

Redacte la definición de hecho o terminado (done).

Cada ítem del backlog con sus determinados criterios de aceptación , han sido validados y aceptados por los desarrolladores asignados.

ÍTEM SIETE

Elabore el diseño UML de la solución para el proyecto descrito en la consigna.

