

Proyecto de fin de curso

Instrucciones:

Para el desarrollo del proyecto se ha compartido el archivo "Proyecto de Fin de Curso", la contribución de cada miembro del equipo se determina según el historial del documento.

En este archivo consigne el desarrollo de las actividades solicitadas. Recuerde que sólo se calificarán los aportes que se realicen antes de la fecha de vencimiento de la entrega.

EQUIPO DE DESARROLLO

Integrante	Apellidos y nombres de los integrantes del equipo de desarrollo (ordenado alfabéticamente)			
1	Chavez Jimenez Magdalena Del Carmen			
2	Curipaco Simón Rogger			
3	Dueñas Guerra Jesús Korlant			
4 Gutiérrez Medina Jesús Manuel				

ÍTEM UNO

Elabore la lista de historias de usuario (product backlog priorizada) para el proyecto descrito en la consigna.

Listado de historias de usuario (product backlog priorizada)

Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (Dias ideales)	Responsable
1	HU001	Registro de datos	Como usuario, quiero registrar los datos del trabajador, con la finalidad de determinar su sueldo.	0.5	Magdalena
2	HU002	Editar datos	Como usuario, quiero editar los datos del trabajador, con la finalidad de determinar su sueldo.	0.25	Jesús Korlant



Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (Dias ideales)	Responsable
3	HU003	Calcular bonificación	Como usuario, quiero que el sistema calcule la bonificación total al sueldo, con la finalidad de aumentar el sueldo neto.	1	Rogger
4	HU004	Calcular descuento	Como usuario, quiero que el sistema calcule el descuento total al sueldo, con la finalidad de restar en el sueldo neto	1	Jesús Manuel
5	HU005	Justificar inasistencia	Como usuario, quiero registrar los días de inasistencia justificada, con la finalidad de no aplicar descuentos.	0.5	Jesús Korlant
6	HU006	Mostrar sueldo neto	Como usuario, quiero conocer el monto final exacto como sueldo neto, con la finalidad realizar el pago correspondiente.	0.25	Rogger
7	HU007	Generar boleta de pago	Como usuario, quiero que el sistema genere boleta de pago, que muestre el sueldo neto al trabajador, incluyendo las bonificaciones y los descuentos.	0.5	Jesús Manuel
8	HU008	Notificar pago por correo	Como usuario, quiero recibir notificaciones por correo cuando se realice un pago, con la finalidad de tener un respaldo.	0.25	Jesús Korlant
9	HU009	Servicio al cliente	Como usuario, quiero hablar con un asesor, con la finalidad de realizar consultas.	0.5	Magdalena



Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (Dias ideales)	Responsable
10	HU010	Historial de pago	Como usuario, quiero acceder a un historial de pagos, con la finalidad de corroborarlos.	0.5	Magdalena
11	HU011	Ajustar tasas de bonificación y descuento	Como usuario, quiero configurar las tasas de bonificación y descuento, con la finalidad de adaptar al sueldo base actual.	0.5	Rogger
12	HU012	Generar reportes de sueldo	Como usuario, quiero generar reportes de sueldos de los trabajadores, con la finalidad de analizar los datos y facilitar la toma de decisiones.	1	Jesús Manuel
13	HU013	Exportar datos a excel	Como usuario, quiero exportar los datos de los trabajadores y sus cálculos de sueldos a excel, con la finalidad de conseguir una gestión de recursos humanos más eficiente.	1	Jesús Korlant

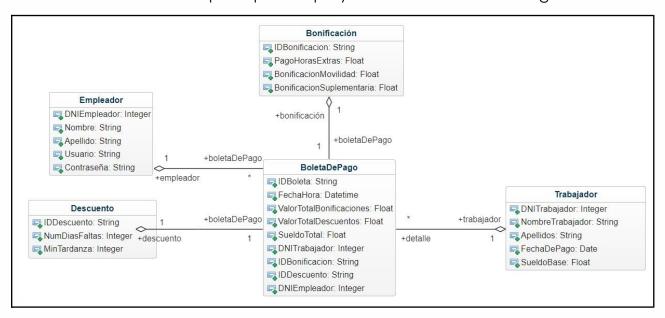
TOTAL de Horas 7.75

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Forma	Conforme		



Completo	Conforme	
Consistente	Conforme	
Independiente	Conforme	

Elabore el modelo conceptual para el proyecto descrito en la consigna.



İTEM DOS

Glosario de conceptos

Concepto	Descripción	Observaciones
Empleador	Es una tabla, donde se almacenarán los datos del empleador. Es quien está a cargo de gestionar los datos de los trabajadores.	Ninguna
Descuento	Es una tabla donde se guardan los datos sobre los descuentos del trabajador. Se ingresan los datos de días faltantes y la tardanza en minutos, para luego proceder con su cálculo.	Ninguna



Bonificación	Es una tabla donde se guardan los datos sobre bonificaciones del trabajador. El cual obtendrá los datos de pagos por horas extras, bonificaciones por movilidad y bonificaciones suplementarias, todo para su respectivo cálculo de sueldo.	Ninguna
Trabajador	Es una tabla encargada de almacenar los datos del Trabajador, en el cual se incluyen los datos importantes del trabajador.	Ninguna
BoletaDePago	Es una tabla detalle, donde todas las demás tablas están vinculadas a esta para poder procesar la boleta de pago. En esta parte se dará a conocer al Trabajador, la cantidad de bonificación, el descuento, y el sueldo total.	Ninguna
Relación BoletaDePago-Bonificación	En esta relación, la boleta de pago se relaciona de uno a uno con la bonificación, ya que la bonificación tendrá un ID correspondiente por su calcio realizado, y la boleta de pago solo se calcula por cada cálculo que ingrese el Empleador	Ninguna
Relación BoletaDePago-Descuento	En esta relación, la boleta de pago se relaciona de uno a uno con Descuento, ya que el descuento para el cálculo se usará un ID donde se almacenarán los datos.	Ninguna
Relación BoletaDePago-Empleador	En esta relación, la boleta de pago se relaciona de a uno con el Empleador, ya que el empleador puede hacer muchas boletas.	Ninguna
Relación BoletaDePago-Trabajador	En esta relación, la boleta de pago se relaciona de muchos a uno con trabajador, ya que una boleta de pago solo puede contener a un Trabajador al ser efectuada.	Ninguna

Universidad Continental

Construcción de software

ÍTEM TRES

Determine la velocidad del equipo de desarrollo. Determine la velocidad del equipo considerando un sprint de 2 semana (05 días / semana * 2 semanas = 10 días) y una dedicación de 10%.

Cuatro desarrolladores, el 10% del tiempo se dedica sólo a generar código:
(4x10)(10%) = 4

İTEM CUATRO

Seleccione las historias de usuario para el primer sprint. Sprint backlog

Sprint back	(log				
Prioridad	ldentificado r	Nombre	Descripción	Puntos de historia (Días Ideales)	Responsable
1	HU001	Registro de datos	Como usuario, quiero registrar los datos del trabajador, con la finalidad de determinar su sueldo.	0.5	Magdalena
2	HU003	Calcular bonificación	Como usuario, quiero que el sistema calcule la bonificación total al sueldo, con la finalidad de aumentar el sueldo neto.	1	Rogger
3	HU004	Calcular descuento	Como usuario, quiero que el sistema calcule el descuento total al sueldo, con la finalidad de restar en el sueldo neto.	1	Jesús Manuel
4	HU006	Mostrar sueldo neto	Como usuario, quiero conocer el monto final exacto como sueldo neto, con la finalidad realizar el pago correspondiente.	0.25	Rogger



5	HU007	Generar boleta de pago	Como usuario, quiero que el sistema genere boleta de pago, que muestre el sueldo neto al trabajador, incluyendo las bonificaciones y los descuentos.	0.5	Jesús Manuel
Suma total				3.25	Días Ideales

ÍTEM CINCO

Elabore las historias de usuario detalladas para el sprint backlog. Para cada historia de usuario utilice el siguiente formato.

Identificador	HU001
Nombre (alias)	Registro de datos
Descripción	Como usuario, quiero registrar los datos del trabajador, con la finalidad de determinar su sueldo.
Puntos de historia (días ideales)	0.5
Criterios de aceptación	En caso que el usuario ingrese sus datos correctamente, el sistema le muestra el sueldo neto que le corresponde acompañado de una opción de imprimir boleta de pago.
	En caso que el usuario no ingrese sus datos correctamente, el sistema le muestra un mensaje de error y solicita el ingreso de datos nuevamente.

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionad o
Completo	Un buen software debe ser completo en términos de sus características para autenticar a los usuarios de manera segura y eficiente, además de proporcionar un registro de actividad para fines de auditoría.	Jesús Korlant	si
Consistente	La experiencia del usuario debe ser consistente y predecible, con mensajes de error claros en caso de problemas de autenticación.	Jesús Korlant	Si
Negociable	Debe ser negociable, personalizable y adaptarse a las necesidades específicas de cada organización.	Magdalena	si
Valiosa	El registro debe proporcionar un valor real a los usuarios y a la organización en general.	Jesús Manuel	si



Estimable	Esto es especialmente importante para las empresas que buscan una solución rentable y eficiente para sus necesidades de autenticación.	Magdalena	si
Pequeña	Debe ser liviano y tener un bajo consumo de recursos para asegurar que no afecte significativamente el rendimiento del sistema.	Rogger	si
Comprobable	Debe ser comprobable en términos de seguridad y cumplimiento.	Rogger	si

Identificador	HU003
Nombre (alias)	Calcular bonificación
Descripción	Como usuario, quiero que el sistema calcule la bonificación total al sueldo, con la finalidad de aumentar el sueldo neto.
Puntos de historia (días ideales)	1
Criterios de aceptación	En caso que el usuario ingrese las horas extras se habilita el cálculo con la bonificación por movilidad y bonificación suplementaria.
	En caso que el usuario no detalle las horas extras, no puede calcular las bonificaciones respectivas y el sistema muestra un mensaje de error solicitando nuevamente el ingreso de datos.
	CONSIDERAR: Las horas extras deben ser entendidas como números enteros naturales y como un máximo de 32 horas semanales.



Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionad o
Completo	La historia de usuario "Calcular Bonificación" describe todas las funcionalidades necesarias para el cálculo de bonos esperados por el empleado, lo que significa que se han identificado los atributos necesarios para las bonificaciones exigidas por el usuario.	Magdalena	si
Consistente	El cálculo es consistente con el propósito general y los requisitos del proyecto, y está descrito de una manera clara y consistente. Esto garantiza que el usuario pueda analizar mejor el procedimiento.	Jesús Korlant	si
Negociable	Es flexible y se puede ajustar en el proceso de desarrollo para adaptarse a los cambios en los requisitos para el proyecto.	Magdalena	Si
Valiosa	El cálculo de bonos trabajada da un valor real para los usuarios finales. Es muy importante para la operación de la empresa y puede mejorar significativamente la eficiencia del proceso con actualizaciones continuas.	Jesús Manuel	si
Estimable	Esto ayuda al equipo a planificar los recursos necesarios para el desarrollo de la funcionalidad y asignarlos correctamente.	Rogger	si
Pequeña	Ayuda a garantizar que la funcionalidad se pueda integrar rápidamente en el sistema.	Jesús Manuel	si
Comprobable	El cálculo es específico, lo cual puede comprobarse rápidamente haciendo uso de la función y asegura que la historia sea verificable al final del proceso de desarrollo.	Rogger	si

Identificador	HU004
Nombre	Calcular descuento
Descripción	Como usuario, quiero que el sistema calcule el descuento total al sueldo, con la finalidad de restar en el sueldo neto.
Puntos de historia (días ideales)	1
Criterios de aceptación	En caso que el usuario detalle los días de inasistencia y los minutos de tardanza, el sistema le muestra el descuento total aplicado.
	En caso que el usuario no detalle ningún día de falta o minutos de tardanza no se aplica algún descuento.



En caso que el usuario ingrese datos no válidos, el sistema le muestra un mensaje de error y solicita nuevamente el ingreso de datos.

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionad o
Completo	Calcular descuento realiza un cálculo completo de las faltas del empleado con respecto a su deber, por ende se le reducirá del monto de sueldo total a pagar.	Rogger	si
Consistente	Es consistente con el propósito general y los requisitos del proyecto, y está escrito de una manera clara y consistente. Esto garantiza que el descuento se calcule rápida y correctamente.	Magdalena	si
Negociable	Se puede ajustar en el proceso de desarrollo para adaptarse a los cambios en los requisitos para el proyecto.	Jesús Korlant	si
Valiosa	Es muy importante para la operación de la empresa y puede mejorar significativamente la eficiencia del proceso de descuentos al trabajador.	Jesús Korlant	si
Estimable	Esto ayuda al equipo a planificar los recursos necesarios para el desarrollo de la funcionalidad y asignarlos correctamente.	Magdalena	si
Pequeña	La historia de usuario es lo suficientemente pequeña como para que pueda ser completada en un ciclo de funcionamiento, lo cual ayuda a garantizar que la funcionalidad se pueda integrar rápidamente en el sistema.	Jesús Manuel	si
Comprobable	Puede comprobarse rápidamente haciendo uso de la función y asegura que la historia de usuario sea verificable al final del proceso de desarrollo.	Rogger	si



Identificador	HU006	
Nombre	Calcular Sueldo Neto	
Descripción	Como usuario, quiero que el sistema calcule el sueldo total que será entregado al trabajador.	
Puntos de historia (días ideales)	0.5	
Criterios de aceptación	En caso que el usuario ingrese un dato erróneo o ilógico el sistema no podrá procesar el cálculo de saldo respectivo.	
	En el caso que el usuario no tenga ninguna bonificación o descuento con influencia hacia su sueldo no se hará ningún cambio con este.	

Revision				
Criterio	Comentario		Realizado por	Solucionad o
Completo	de la fur	Tiene una descripción detallada de lo que se espera de la funcionalidad y los datos específicos que se necesitan para el cálculo del sueldo		si
Consistente		ente con el sistema y está alineada con las ades de los usuarios.	Magdalena	si
Negociable	impleme	Hay cierto margen para ajustar los detalles de la implementación, siempre y cuando se mantenga el objetivo general y la funcionalidad básica.		si
Valiosa	Se considera valiosa, ya que permite mantener actualizada la información con respecto al sueldo del trabajador. Jesús Korlant		Jesús Korlant	si
Estimable	La historia de usuario es fácilmente estimable, ya que Magdalena involucra una tarea clara y definida.		si	
Pequeña	Es una tarea relativamente pequeña y manejable. Jesús Manuel si		si	
Comprobable	Es posible probar la funcionalidad y validar si se cumplen todos los requisitos.		si	
Identificador		HU007		
Nombre	Nombre Generar boleta de pago			



Descripción	Como usuario, quiero que el sistema genere boleta de pago, que muestre el sueldo neto al trabajador, incluyendo las bonificaciones y los descuentos.
Puntos de historia (días ideales)	0.5
Criterios de aceptación	En caso que el usuario genere el comprobante de pago con el sueldo neto, bonificaciones y descuentos respectivos, el sistema muestra una imagen modelo de la boleta de pago en la pantalla.
	En caso que el usuario no quiera generar el comprobante de pago luego de haber seleccionado la opción, el sistema tiene integrado un botón de "Cancelar" en la pantalla y luego muestra una notificación de "Acción Cancelada"

Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionad o
Completo	Se describen todas las funcionalidades necesarias para generar el comprobante de pago.	Jesús Manuel	si
Consistente	La historia de usuario es coherente con los objetivos y requisitos generales del proyecto.	Magdalena	si
Negociable	La historia de usuario es flexible y se puede ajustar durante el proceso de desarrollo para adaptarse a los cambios en los requisitos del proyecto.	Jesús Korlant	Si
Valiosa	La funcionalidad de generar boletas de pago es crucial para el correcto mantenimiento de los registros.	Jesús Manuel	si
Estimable	La historia de usuario se puede estimar con precisión en términos de tiempo y esfuerzo requerido para completarla.	Magdalena	Si
Pequeña	La historia de usuario es lo suficientemente pequeña como para que pueda ser completada en un ciclo de funcionalidad.	Rogger	si
Comprobable	La historia de usuario es lo suficientemente específica como para que se pueda comprobar su implementación en el sistema.	Rogger	Si

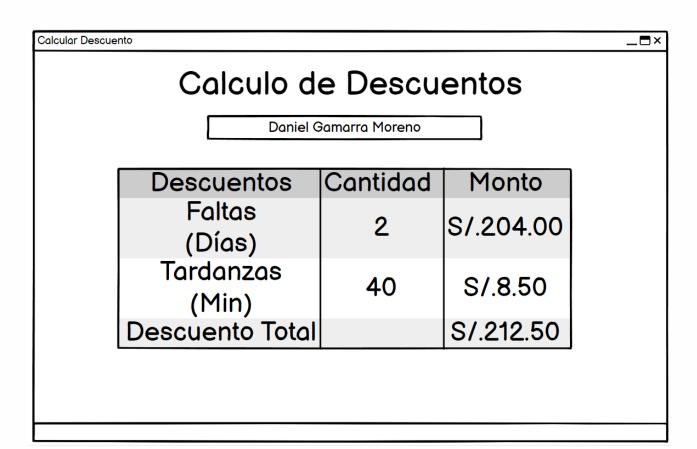
Wireframe para la historia de usuario.

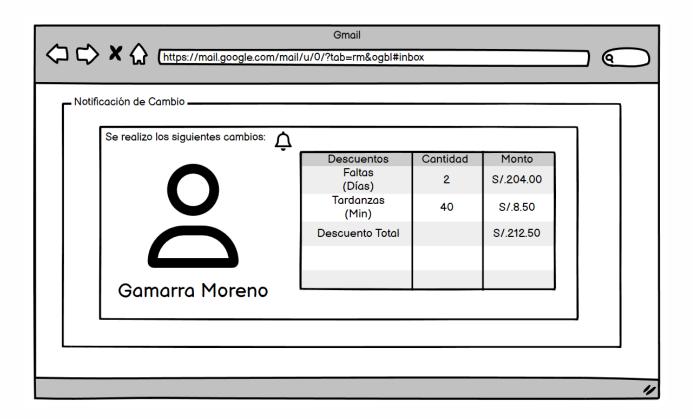


Ingreso de Datos	_=×
Ingre	so De Datos
Nombre del Trabajador:	Daniel Gamarra Moreno
Sueldo Básico:	2000
Cantidad de Faltas (Dias):	2 🏚
Minutos de Tardanza:	40 🛊
Horas Extras:	4 4
	Calcular Sueldo Neto

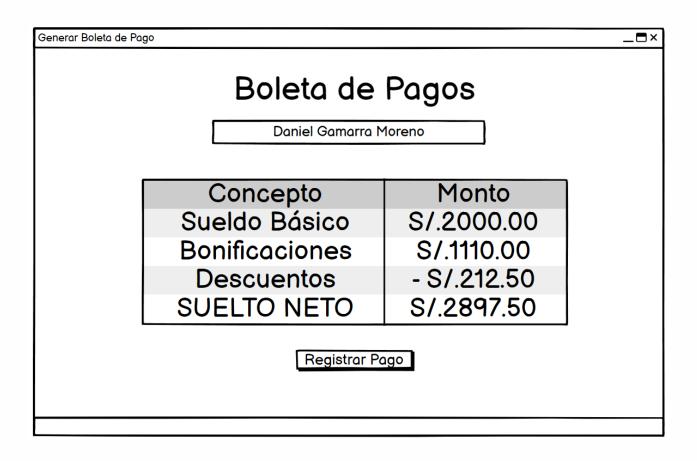
Calcular Bonificaciones _**=**× Calculo de Bonificaciones Daniel Gamarra Moreno Bonificación Cantidad Monto Movilidad S/.1000.00 Horas Extras \$/.50.00 Suplementaria \$/.60.00 (Sueldo Base) **TOTAL** S/.1110.00











ÍTEM SEIS

Redacte la definición de hecho o terminado (done).

Cada ítem del backlog con sus determinados criterios de aceptación, han sido validados y aceptados por los desarrolladores asignados.

ÍTEM SIETE

Elabore el diseño UML de la solución para el proyecto descrito en la consigna.



