开发进度计划:  
August 28, 2017-September 3 Frist Week:

整体开发进度：本周四（31日）前，完成程序设计部分，下周二（9月5日）前，完成早期的程序功能实现

测试：整体层面上测试用例的编写，从功能角度编写测试。

设计：完成全部的需求分析文档，概要、详细设计文档。

功能：制作早期的程序功能，大致完成30%左右的程序功能。

September 4 – September 10 Second Week:

整体开发进度：本周四（7日）前，全体努力完成程序的功能实现，在本周后期如果项目进展顺利考虑添加UI。下周二（12日）前，完成全部的功能开发。

测试：在开发中考虑程序各个模块的测试用例。

设计：暂无设计需求。本周后期若添加UI则快速进行设计与开发。

功能：本周前期功能实现大概80%，后期进行最后20%的开发。

September 11 – September 15 Third Week:

整体开发进度：软件最终交付日期（15日）前，完成程序的最终测试，完善文档，若有程序增加的功能，在周四（14日）前完成。

测试：检查程序的概要和详细测试，保证程序在交付后的正常使用。

设计：暂无设计需求。

功能：在周四前完成需要新增加的功能。

（人员分工表见下页）

人员分工表:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 人员  时间 | 王元玮 | 李东 | 康权威 | 管蔚然 | 程大治 |
| 8.29 | 对项目进行整体规划 | 阅读必要材料，了解项目，撰写需求分析报告 | 阅读必要材料，对项目有大致了解，撰写需求分析报告 | 阅读必要材料，对项目有大致了解，撰写需求分析报告 | 撰写需求分析报告 |
| 8.30 | 起草项目需求分析文档、设计文档 | 编写需求文档的功能部分，模块第二部分 | 分工完成需求文档的功能模块第一部分 | 撰写概要设计，完成模块第三部分 | UI基础设计 |
| 8.31 | 为组员分工文档填写需求 | 编写详细设计文档数据结构部分 | 编写设计文档的技术难点和模块接口设计 | 撰写详细设计，完成算法设计部分 | 撰写UI设计书 |
| 9.1 | 为组员进行编码工作的分工 | 阅读相关材料，学习语法树的编写 | 分工完成模块第一部分的编码工作 | 分工完成模块第三部分的编码工作 | 搭建UI框架 |
| 9.2 | 机动日 | 机动日 | 机动日 | 机动日 | 机动日 |
| 9.3 | 编写第四模块 | 编写第二模块 | 编写第一模块 | 撰写测试计划 | 编写测试用例 |
| 9.4 | 整理准备周二报告 | 编写第二模块 | 编写第一模块 | 中间代码执行模块编写 | UI搭建 |
| 9.5 | 继续编写模块 | 继续编写模块 | 继续编写模块 | 中间代码执行模块编写 | UI搭建 |
| 9.6 | 继续编写模块 | 为系统准备测试样例 | 为系统准备测试样例 | 中间代码执行模块单元测试 | UI搭建 |
| 9.7 | 继续编写模块，准备周五报告 | 对系统进行测试 | 对系统进行测试 | 中间代码执行模块调整 | UI单元测试 |
| 9.8 | 考虑项目进行程度，准备进行额外模块的设计与开发 | 分工完成额外模块的开发，完成模块测试 | 分工完成额外模块的开发，完成模块测试 | 中间代码执行模块测试 | UI调整 |
| 9.9 | 机动日 | 机动日 | 机动日 | 中间代码执行模块调整 | UI单元测试 |
| 9.10 | 机动日 | 机动日 | 机动日 | 机动 | 机动 |
| 9.11 | 进行额外模块的设计与开发 | 分工完成额外模块的开发 | 分工完成额外模块的开发 | 合并各个模块 | 合并程序与UI |
| 9.12 | 最终测试 | 最终测试 | 最终测试 | 最终测试 | 最终测试 |
| 9.13 | 进行整个软件的测试 | 进行整个软件的测试 | 进行整个软件的测试 | 调整程序及测试 | 调整程序及测试 |
| 9.14 | 机动日 | 机动日 | 机动日 | 机动日 | 机动日 |
| 9.15 | 机动日 | 机动日 | 机动日 | 机动日 | 机动日 |