

---

# 排序指南

发布 3.7.4rc1

Guido van Rossum  
and the Python development team

六月 30, 2019

Python Software Foundation  
Email: docs@python.org

## Contents

1 基本排序	1
2 关键函数	2
3 <code>Operator</code> 模块函数	3
4 升序和降序	3
5 排序稳定性和排序复杂度	3
6 使用装饰-排序-去装饰的旧方法	4
7 使用 <code>cmp</code> 参数的旧方法	4
8 其它	5

---

作者 Andrew Dalke 和 Raymond Hettinger

发布版本 0.1

Python 列表有一个内置的 `list.sort()` 方法可以直接修改列表。还有一个 `sorted()` 内置函数，它会从一个可迭代对象构建一个新的排序列表。

在本文档中，我们将探索使用 Python 对数据进行排序的各种技术。

## 1 基本排序

简单的升序排序非常简单：只需调用 `sorted()` 函数即可。它会返回一个新的已排序列表。

```
>>> sorted([5, 2, 3, 1, 4])  
[1, 2, 3, 4, 5]
```

你也可以使用 `list.sort()` 方法，它会直接修改原列表（并返回 `None` 以避免混淆），通常来说它不如 `sorted()` 方便——但如果你不需要原列表，它会更有效率。

```
>>> a = [5, 2, 3, 1, 4]
>>> a.sort()
>>> a
[1, 2, 3, 4, 5]
```

另外一个区别是，`list.sort()` 方法只是为列表定义的，而 `sorted()` 函数可以接受任何可迭代对象。

```
>>> sorted({1: 'D', 2: 'B', 3: 'B', 4: 'E', 5: 'A'})
[1, 2, 3, 4, 5]
```

## 2 关键函数

`list.sort()` 和 `sorted()` 都有一个 `key` 形参来指定在进行比较之前要在每个列表元素上进行调用的函数。

例如，下面是一个不区分大小写的字符串比较：

```
>>> sorted("This is a test string from Andrew".split(), key=str.lower)
['a', 'Andrew', 'from', 'is', 'string', 'test', 'This']
```

`key` 形参的值应该是一个函数，它接受一个参数并返回一个用于排序的键。这种技巧速度很快，因为对于每个输入记录只会调用一次 `key` 函数。

一种常见的模式是使用对象的一些索引作为键对复杂对象进行排序。例如：

```
>>> student_tuples = [
...     ('john', 'A', 15),
...     ('jane', 'B', 12),
...     ('dave', 'B', 10),
... ]
>>> sorted(student_tuples, key=lambda student: student[2])    # sort by age
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

同样的技术也适用于具有命名属性的对象。例如：

```
>>> class Student:
...     def __init__(self, name, grade, age):
...         self.name = name
...         self.grade = grade
...         self.age = age
...     def __repr__(self):
...         return repr((self.name, self.grade, self.age))
```

```
>>> student_objects = [
...     Student('john', 'A', 15),
...     Student('jane', 'B', 12),
...     Student('dave', 'B', 10),
... ]
>>> sorted(student_objects, key=lambda student: student.age)    # sort by age
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

## 3 Operator 模块函数

上面显示的键函数模式非常常见，因此 Python 提供了便利功能，使访问器功能更容易，更快捷。operator 模块有 itemgetter()、attrgetter() 和 methodcaller() 函数。

使用这些函数，上述示例变得更简单，更快捷：

```
>>> from operator import itemgetter, attrgetter
```

```
>>> sorted(student_tuples, key=itemgetter(2))
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

```
>>> sorted(student_objects, key=attrgetter('age'))
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

Operator 模块功能允许多级排序。例如，按 *grade* 排序，然后按 *age* 排序：

```
>>> sorted(student_tuples, key=itemgetter(1,2))
[('john', 'A', 15), ('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12)]
```

```
>>> sorted(student_objects, key=attrgetter('grade', 'age'))
[('john', 'A', 15), ('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12)]
```

## 4 升序和降序

list.sort() 和 sorted() 接受布尔值的 *reverse* 参数。这用于标记降序排序。例如，要以反向 *age* 顺序获取学生数据：

```
>>> sorted(student_tuples, key=itemgetter(2), reverse=True)
[('john', 'A', 15), ('jane', 'B', 12), ('dave', 'B', 10)]
```

```
>>> sorted(student_objects, key=attrgetter('age'), reverse=True)
[('john', 'A', 15), ('jane', 'B', 12), ('dave', 'B', 10)]
```

## 5 排序稳定性和排序复杂度

排序保证是 *稳定* 的。这意味着当多个记录具有相同的键值时，将保留其原始顺序。

```
>>> data = [('red', 1), ('blue', 1), ('red', 2), ('blue', 2)]
>>> sorted(data, key=itemgetter(0))
[('blue', 1), ('blue', 2), ('red', 1), ('red', 2)]
```

注意 *blue* 的两个记录如何保留它们的原始顺序，以便 ('blue', 1) 保证在 ('blue', 2) 之前。

这个美妙的属性允许你在一系列排序步骤中构建复杂的排序。例如，要按 *grade* 降序然后 *age* 升序对学生数据进行排序，请先 *age* 排序，然后再使用 *grade* 排序：

```
>>> s = sorted(student_objects, key=attrgetter('age'))      # sort on secondary key
>>> sorted(s, key=attrgetter('grade'), reverse=True)       # now sort on primary key, ↵
↵descending
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

Python 中使用的 `Timsort` 算法可以有效地进行多种排序，因为它可以利用数据集中已存在的任何排序。

## 6 使用装饰-排序-去装饰的旧方法

这个三个步骤被称为 `Decorate-Sort-Undecorate`：

- 首先，初始列表使用控制排序顺序的新值进行修饰。
- 然后，装饰列表已排序。
- 最后，删除装饰，创建一个仅包含新排序中初始值的列表。

例如，要使用 `DSU` 方法按 `grade` 对学生数据进行排序：

```
>>> decorated = [(student.grade, i, student) for i, student in enumerate(student_
↳ objects)]
>>> decorated.sort()
>>> [student for grade, i, student in decorated]                # undecorate
[('john', 'A', 15), ('jane', 'B', 12), ('dave', 'B', 10)]
```

这方法有效是因为元组按字典顺序进行比较，先比较第一项；如果它们相同则比较第二个项目，依此类推。不一定在所有情况下都要在装饰列表中包含索引 `i`，但包含它有两个好处：

- 排序是稳定的——如果两个项具有相同的键，它们的顺序将保留在排序列表中。
- 原始项目不必具有可比性，因为装饰元组的排序最多由前两项决定。因此，例如原始列表可能包含无法直接排序的复数。

这个方法的另一个名字是 `Randal L. Schwartz` 在 `Perl` 程序员中推广的 `Schwartzian transform`。

既然 Python 排序提供了键函数，那么通常不需要这种技术。

## 7 使用 `cmp` 参数的旧方法

本 HOWTO 中给出的许多结构都假定为 Python 2.4 或更高版本。在此之前，没有内置 `sorted()`，`list.sort()` 也没有关键字参数。相反，所有 `Py2.x` 版本都支持 `cmp` 参数来处理用户指定的比较函数。

在 `Py3.0` 中，`cmp` 参数被完全删除（作为简化和统一语言努力的一部分，消除了丰富的比较与 `__cmp__()` 魔术方法之间的冲突）。

在 `Py2.x` 中，`sort` 允许一个可选函数，可以调用它来进行比较。该函数应该采用两个参数进行比较，然后返回负值为小于，如果它们相等则返回零，或者返回大于的正值。例如，我们可以这样做：

```
>>> def numeric_compare(x, y):
...     return x - y
>>> sorted([5, 2, 4, 1, 3], cmp=numeric_compare) # doctest: +SKIP
[1, 2, 3, 4, 5]
```

或者你可反转比较的顺序：

```
>>> def reverse_numeric(x, y):
...     return y - x
>>> sorted([5, 2, 4, 1, 3], cmp=reverse_numeric) # doctest: +SKIP
[5, 4, 3, 2, 1]
```

将代码从 Python 2.x 移植到 3.x 时，如果用户提供比较功能并且需要将其转换为键函数，则会出现这种情况。以下包装器使这很容易：

```
def cmp_to_key(mycmp):
    'Convert a cmp= function into a key= function'
    class K:
        def __init__(self, obj, *args):
            self.obj = obj
        def __lt__(self, other):
            return mycmp(self.obj, other.obj) < 0
        def __gt__(self, other):
            return mycmp(self.obj, other.obj) > 0
        def __eq__(self, other):
            return mycmp(self.obj, other.obj) == 0
        def __le__(self, other):
            return mycmp(self.obj, other.obj) <= 0
        def __ge__(self, other):
            return mycmp(self.obj, other.obj) >= 0
        def __ne__(self, other):
            return mycmp(self.obj, other.obj) != 0
    return K
```

要转换为键函数，只需包装旧的比较函数：

```
>>> sorted([5, 2, 4, 1, 3], key=cmp_to_key(reverse_numeric))
[5, 4, 3, 2, 1]
```

在 Python 3.2 中，`functools.cmp_to_key()` 函数被添加到标准库中的 `functools` 模块中。

## 8 其它

- 对于区域相关的排序，请使用 `locale.strxfrm()` 作为键函数，或者 `locale.strcoll()` 作为比较函数。
- `reverse` 参数仍然保持排序稳定性（因此具有相等键的记录保留原始顺序）。有趣的是，通过使用内置的 `reversed()` 函数两次，可以在没有参数的情况下模拟该效果：

```
>>> data = [('red', 1), ('blue', 1), ('red', 2), ('blue', 2)]
>>> standard_way = sorted(data, key=itemgetter(0), reverse=True)
>>> double_reversed = list(reversed(sorted(reversed(data), key=itemgetter(0))))
>>> assert standard_way == double_reversed
>>> standard_way
[('red', 1), ('red', 2), ('blue', 1), ('blue', 2)]
```

- 在两个对象之间进行比较时，保证排序例程使用 `__lt__()`。因此，通过定义 `__lt__()` 方法，可以很容易地为类添加标准排序顺序：

```
>>> Student.__lt__ = lambda self, other: self.age < other.age
>>> sorted(student_objects)
[('dave', 'B', 10), ('jane', 'B', 12), ('john', 'A', 15)]
```

- 键函数不需要直接依赖于被排序的对象。键函数还可以访问外部资源。例如，如果学生成绩存储在字典中，则可以使用它们对单独的学生姓名列表进行排序：

```
>>> students = ['dave', 'john', 'jane']
>>> newgrades = {'john': 'F', 'jane': 'A', 'dave': 'C'}
>>> sorted(students, key=newgrades.__getitem__)
['jane', 'dave', 'john']
```