

Trabalho de Desenvolvimento de Sistemas

Desenvolvimento de Sistemas em Camadas

Criar um sistema que disponibilize determinado serviço através de uma interface web. O aluno deve implementar o sistema desde a camada de apresentação até os testes unitários, para que o professor possa comprovar posteriormente, a qualidade do sistema.

A implementação do sistema deve ser no padrão do documento que descreve o Modelo Arquitetural visto durante a disciplina de Desenvolvimento de Sistemas e deve conter:

- Camada de Apresentação (A definir);
- Camada de Aplicação (A definir);
- Camada de Domínio (Pelo menos 3 entidades relacionadas);
- Camada de Infraestrutura (ORM);
- Testes Unitários;

Exemplos:

1. Hotel
2. Passagens Aéreas
3. Aluguel de Carros
4. Corridas de Taxi
5. Gastronomia
6. Turismo

Entrega:

O aluno deve entregar até o dia 02/07 o sistema funcionando. A entrega deve ser feita pelo repositório do GitHub pessoal, mandando link para o professor pelo Slack.