**SPRAWOZDANIE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Przedmiot** | Wprowadzenie do Informatyki | **Zadanie** | 1.2 |
| **Autor** | Andrii Godlevskyi | **Grupa** | WCY23KY1S1 |
| **Temat** | Obliczanie wyrazów ciągu | | |

1.Treść zadania

Napisz program, który wczytuje trzy liczby całkowite   
i nadaje zmiennej W wartość 1, gdy dwie z tych liczb mają taką samą wartość, natomiast wartość 0 w przeciwnym przypadku.

1.Metoda realizacji

Po wczytaniu wartości zmiennych wywołuję się funkcja ,która sprawdza równość tych zmiennych i zwraca wartość W w zależności od wyniku,dalej wyprowadzamy wartość W na ekran.

1. Założenia / ograniczenia dotyczące danych:

1. Dane wejściowe

a, b, c – wczytywane z klawiatury

1. Dane wyjściowe

Wartość W i równych liczb z opisem – wyświetlone na ekranie

1. Realizacja
2. Algorytm

Изображение выглядит как текст, рисунок, рукописный текст, зарисовка

Автоматически созданное описание

1. Kod zródłowy

#include <stdio.h>

//Funkcja sprawdzenia rownosci wartosci zmiennych ,ktora zwraca przy rownosc prynajmniej 2 elementow wartosc 1, w przeciwnym wypadku 0

void sprawdz\_rownosc(int \*a, int \*b, int \*c, int \*wynik) {

if (\*a == \*b || \*b == \*c || \*a == \*c) {

\*wynik = 1;

} else {

\*wynik = 0;

}

}

int main() {

//tworzenie zmiennych

int a, b, c, W;

//wprowadzenie wartosci zmiennych

printf("Wpisz 3 liczby (a, b, c): ");

scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);

//wywolanie funkcji sprawdzajacej rownosc

sprawdz\_rownosc(&a, &b, &c, &W);

//wypisanie wyniku

if (W == 1) {

printf("W = 1 == Przynajmniej dwa elementy sa rowne\n");

} else {

printf("W = 0 == Zadne dwa elementy nie sa rowne\n");

}

return 0;

}

1. Dane wejściowe

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, типография

Автоматически созданное описание

1. Dane wyjściowe



1. Złożoność obliczeniowa algorytmu

O(1)