**SPRAWOZDANIE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Przedmiot** | Wprowadzenie do Informatyki | **Zadanie** | 2.7 |
| **Autor** | Andrii Godlevskyi | **Grupa** | WCY23KY1S1 |
| **Temat** | Wskaźniki a typy tablicowe, napisy i struktury | | |

1.Treść zadania

Napisz program, który z klawiatury wczytuje napis   
o niezdefiniowanej długości i wypisuje na ekranie zamieniając wszystkie jego znaki na duże litery.   
Program używa wskaźników a nie nazw zmiennych i nie używa funkcji wbudowanej do zamiany na duże litery.

1. Metoda realizacji

Po wczytaniu słowa wywołujemy funkcje która sprawdza czy litera leży w przedziale od a do b i zamienia na dużą literę ,dalej wyprowadzamy wynik na ekran.

1. Założenia / ograniczenia dotyczące danych:

1. Dane wejściowe

a – wczytywane z klawiatury

1. Dane wyjściowe

a, napis - wyświetlone na ekranie *(z opisem).*

1. Realizacja
2. Algorytm

Изображение выглядит как текст, рукописный текст, бумага, Бумажное изделие

Автоматически созданное описание

1. Kod zródłowy

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

//funkcja zwiekszania

void zwieksz(char \*a) {

int i = 0;

while (a[i] != '\0') {

if (a[i] >= 'a' && a[i] <= 'z') {

a[i] = a[i] - 'a' + 'A';

}

i++;

}

}

int main() {

//deklaracja zmiennych

char input\_text[100];

//wczytanie tekstu

printf("Wpisz fraze: ");

fgets(input\_text, sizeof(input\_text), stdin);

input\_text[strcspn(input\_text, "\n")] = '\0';

//wywolanie funkcji

zwieksz(input\_text);

//wypisanie tekstu

printf("\nZamienione na duze litery: %s\n", input\_text);

return 0;

}

3. Dane wejściowe



1. Dane wyjściowe



1. Złożoność obliczeniowa algorytmu

O(1)