**SPRAWOZDANIE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Przedmiot** | Wprowadzenie do Informatyki | **Zadanie** | 3.4 |
| **Autor** | Andrii Godlevskyi | **Grupa** | WCY23KY1S1 |
| **Temat** | Wskaźnikowe parametry funkcji | | |

1.Treść zadania

 Napisz program, w którym funkcja (parametry T1[3], T2[2], T3[3,2]) oblicza iloczyn T1xT2=> T3.

1. Metoda realizacji

Po wczytaniu wartości wektorów wywołujemy funkcje która oblicza 3 wektor, zatem inne funkcje wyświetlają te 3 wektory na ekran.

1. Założenia / ograniczenia dotyczące danych:

1. Dane wejściowe

T1,T2 – wczytywane z klawiatury

1. Dane wyjściowe

T1, T2 i T3 - z nagłówkami i opisem - wyświetlone na kranie   
*(każda liczba w wierszu zajmuje tyle samo miejsca – wyrównanie do prawej)* .

1. Realizacja
2. Algorytm

Изображение выглядит как текст, рукописный текст, чернила, бумага

Автоматически созданное описание

1. Kod zródłowy

#include <stdio.h>

//Obliczenie T3

void policz(int T1[3], int T2[2], int T3[3][2]) {

for (int i = 0; i < 3; i++) {

for (int j = 0; j < 2; j++) {

T3[i][j] = T1[i] \* T2[j];

}

}

}

//Wyświetlenie tablic T1 T2

void wystab(int T[], int rozmiar, const char\* nazwa) {

printf("%s:\n", nazwa);

for (int i = 0; i < rozmiar; i++) {

printf("%5d\n", T[i]);

}

printf("\n");

}

//Wyświetlenie tablicy T3

void wystab2(int T[][2], int wierszy, int kolumne, const char\* nazwa) {

printf("%s:\n", nazwa);

for (int i = 0; i < wierszy; i++) {

for (int j = 0; j < kolumne; j++) {

printf("%5d", T[i][j]);

}

printf("\n");

}

printf("\n");

}

int main() {

//tworzenie zmiennych

int T1[3], T2[2], T3[3][2];

//wpisywanie wartości

printf("Wpisz elementy do T1 (3 elementy): ");

for (int i = 0; i < 3; i++) {

scanf("%d", &T1[i]);

}

printf("Wpisz elementy do T2 (2 elementy): ");

for (int i = 0; i < 2; i++) {

scanf("%d", &T2[i]);

}

//wywołanie funkcji

policz(T1, T2, T3);

//wypisanie wynikow

wystab(T1, 3, "T1");

wystab(T2, 2, "T2");

wystab2(T3, 3, 2, "T1 x T2 (T3)");

return 0;

}

3. Dane wejściowe

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, линия

Автоматически созданное описание

1. Dane wyjściowe

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, число

Автоматически созданное описание

1. Złożoność obliczeniowa algorytmu

O(3)