**SPRAWOZDANIE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Przedmiot** | Wprowadzenie do Informatyki | **Zadanie** | 7.1 |
| **Autor** | Andrii Godlevskyi | **Grupa** | WCY23KY1S1 |
| **Temat** | Podstawowe metody sortowania | | |

1.Treść zadania

Należy napisać program, który umożliwi:

Zaimplementuj algorytm sortowania bąbelkowego (Bubble Sort)

Metoda realizacji

Tworzymy tablice i funkcje wypełnienia ją losowymi elementami zanim robimy funkcje sortowania i wypisania tablicy, dalej wyprowadzamy wynik na ekran.

1. Założenia / ograniczenia dotyczące danych:

1. Dane wejściowe

n - ilość elementów tablicy do posortowania – wczytywana z klawiatury

1. Dane wyjściowe

Elementy tablic przed i po sortowaniu z nagłówkami (po 10 w wierszu, a każda liczba zajmuje tyle samo miejsca) - wyświetlone na ekranie *(z opisami).*

1. Realizacja
2. Algorytm

Изображение выглядит как текст, рукописный текст, бумага, блокнот

Автоматически созданное описание



1. Kod zródłowy

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

// Funkcja swapu elementow

void swap(int\* arr, int i, int j)

{

int temp = arr[i];

arr[i] = arr[j];

arr[j] = temp;

}

//Funkcja sortowania

void bubbleSort(int arr[], int n)

{

int i, j;

for (i = 0; i < n - 1; i++)

for (j = 0; j < n - i - 1; j++)

if (arr[j] > arr[j + 1])

swap(arr, j, j + 1);

}

// Funkcja wypisania tablicy

void printtab(int tab[], int n) {

for (int i = 0; i < n; i++) {

printf(" %d ", tab[i]);

if ((i + 1) % 10 == 0) {

printf("\n");

}

}

printf("\n");

}

// Funnkcja wypelniena tablicy losowymi elementami

void wyptab(int arr[], int N, int a, int b) {

for (int i = 0; i < N; i++) {

arr[i] = rand()%(b-a+1)+a;

}

}

int main()

{

//deklaracja zmiennych

int arr[1000];

int n, a, b;

int N = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);

//wprowadzenie wartosci zmiennych

printf("Wpisz rozmiar tablicy: ");

scanf("%d", &N);

printf("wpisz przedzial [a, b]: ");

scanf("%d %d", &a, &b);

srand(time(0));//genetator losowych liczb

//wywolanie funkcji

wyptab(arr, N, a, b);

//wypisanie poczatkowej tabeli

printf("Nieposortowana tablica: \n");

printtab(arr, N);

//wywolanie sortowania

bubbleSort(arr, N);

//wypisanie posortowanej tabeli

printf("Posortowana tablica: \n");

printtab(arr, N);

return 0;

}

1. Dane wejściowe /wyjściowe

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, число

Автоматически созданное описание

1. Złożoność obliczeniowa algorytmu

O(1)