**SPRAWOZDANIE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Przedmiot** | Wprowadzenie do Informatyki | **Zadanie** | 8.1 |
| **Autor** | Andrii Godlevskyi | **Grupa** | WCY23KY1S1 |
| **Temat** | Pliki i strumienie | | |

1.Treść zadania

Napisz program, który wczytuje z klawiatury nazwę pliku (\*.txt), przedział i ilość liczb losowych, generuje te liczby i zapisuje je w pliku o wczytanej nazwie.   
Generowanie liczb i zapis do pliku zapisz w formie funkcji.

Metoda realizacji

Tworzymy funkcje tworzenia pliku i wypełnienia jego n-ilością losowych liczb z przedziału zanim wywołujemy tą funkcje .

1. Założenia / ograniczenia dotyczące danych:

1. Dane wejściowe

nazwa pliku, przedział, ilość liczb – wczytywana z klawiatury

1. Dane wyjściowe

Wygenerowane liczby - zapisywane do pliku i wyświetlone na ekranie*.*

1. Realizacja
2. Algorytm

Изображение выглядит как текст, рукописный текст, Прямоугольник

Автоматически созданное описание



1. Kod zródłowy

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

//funkcja tworzenia pliku i wypelnienia jego losowymi liczbami

void genliczby(const char \*nazwa\_pliku, int a, int b, int n) {

FILE \*plik;

int i;

plik = fopen(nazwa\_pliku, "w");

if (plik == NULL) {

fprintf(stderr, "Blad: Nie mozna otworzyc pliku '%s'\n", nazwa\_pliku);

exit(1);

}

srand(time(NULL)); // Inicjalizacja generatora liczb losowych

for (i = 0; i < n; i++) {

int liczba = rand() % (b - a + 1) + a;

fprintf(plik, "%d ", liczba);

printf("%5d ", liczba);

if ((i + 1) % 10 == 0) {

fprintf(plik, "\n");

printf("\n");

}

}

if (n % 10 != 0) {

fprintf(plik, "\n");

printf("\n");

}

fclose(plik);

}

int main() {

//deklaracja zmiennych

char nazwa\_pliku[100];

int a, b, n;

//wpisanie wartosci

printf("Podaj nazwe pliku (\*.txt): ");

scanf("%s", nazwa\_pliku);

printf("Podaj liczby a,b: ");

scanf("%d%d", &a,&b);

printf("Podaj ilosc liczb: ");

scanf("%d", &n);

//wywolanie funkcji

genliczby(nazwa\_pliku, a, b, n);

return 0;

}

1. Dane wejściowe

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, число

Автоматически созданное описание

1. Dane wyjściowe

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, число

Автоматически созданное описание

1. Złożoność obliczeniowa algorytmu

O(1)