**SPRAWOZDANIE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Przedmiot** | Wprowadzenie do Informatyki | **Zadanie** | 8.5 |
| **Autor** | Andrii Godlevskyi | **Grupa** | WCY23KY1S1 |
| **Temat** | Pliki i strumienie | | |

1.Treść zadania

Napisz program, który wczytuje z klawiatury ścieżkę i zawierający funkcję, która listuje na ekran katalog do którego ścieżka podana jest jako parametr funkcji.

Metoda realizacji

Tworzymy funkcji do wypisania sczieżki. Odczytujemy nazwę ścieżki, wywołujemy funkcje wypisania ścieżki na ekranie.

1. Założenia / ograniczenia dotyczące danych:

1. Dane wejściowe

Ścieżka – wczytywana z klawiatury

1. Dane wyjściowe

Zawartość katalogu - wyświetlona na ekranie.

1. Realizacja
2. Algorytm

Изображение выглядит как текст, рукописный текст, бумага, Бумажное изделие

Автоматически созданное описание



1. Kod zródłowy

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <dirent.h>

#include <string.h>

//funkcja wypisania zawartosci sciezki

void list\_directory(const char \*path) {

//deklaracja zmiennych

DIR \*dir;

struct dirent \*entry;

dir = opendir(path);

if (dir == NULL) {

fprintf(stderr, "Blad: Nie mozna otworzyc katalogu '%s'\n", path);

return;

}

printf("Zawartosc katalogu '%s':\n", path);

while ((entry = readdir(dir)) != NULL) {

if (strcmp(entry->d\_name, ".") == 0 || strcmp(entry->d\_name, "..") == 0) {

continue;

}

char full\_path[256];

snprintf(full\_path, sizeof(full\_path), "%s/%s", path, entry->d\_name);

printf("%s\n", full\_path);

}

closedir(dir);

}

int main() {

//deklaracja zmiennych

char path[256];

//wpisanie sciezki

printf("Podaj scieżke do katalogu: ");

scanf("%s", path);

//wywolanie funkcji

list\_directory(path);

return 0;

}

1. Dane wejściowe



1. Dane wyjściowe

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, типография

Автоматически созданное описание

1. Złożoność obliczeniowa algorytmu

O(1)