**.1SPRAWOZDANIE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Przedmiot** | Wprowadzenie do Informatyki | **Zadanie** | 9.5 |
| **Autor** | Andrii Godlevskyi | **Grupa** | WCY23KY1S1 |
| **Temat** | Pliki i strumienie | | |

1.Treść zadania

Napisz program, który listuje na ekran ścieżkę do bieżącego katalogu i tworzy w nim podkatalog o wczytanej nazwie.

Metoda realizacji

Znajdujemy ścieżkę do bieżącego katalogu, wpisujemy nazwę podkatalogu i tworzymy go, wyniki wyprowadzamy na ekran.

1. Założenia / ograniczenia dotyczące danych:

1. Dane wejściowe

Nazwa podkatalogu – wczytywana z klawiatury

1. Dane wyjściowe

Ścieżka do bieżącego katalogu- wyświetlona na ekranie.

Podkatalog a katalogu bieżącym.

1. Realizacja
2. Algorytm

Изображение выглядит как текст, рукописный текст, бумага, Бумажное изделие

Автоматически созданное описание



1. Kod zródłowy

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <sys/stat.h>

int main() {

//deklaracja zmiennych

char current\_dir[1024];

char subdir\_name[100];

// Pobranie sciezki do biezacego katalogu

if (getcwd(current\_dir, sizeof(current\_dir)) == NULL) {

perror("Blad pobrania sciezki do biezacego katalogu");

return 1;

}

printf("Sciezka do biezacego katalogu: %s\n", current\_dir);

// Wczytanie nazwy podkatalogu

printf("Podaj nazwę podkatalogu: ");

scanf("%s", subdir\_name);

// Tworzenie podkatalogu

if (mkdir(subdir\_name, 0777) == -1) { // 0777 - pelne uprawnienia

perror("Blad tworzenia podkatalogu");

return 1;

}

printf("Podkatalog '%s' zostal utworzony w biezacym katalogu.\n", subdir\_name);

return 0;

}

1. Dane wejściowe/wyjściowe

Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, Графика

Автоматически созданное описание Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, Графика

Автоматически созданное описание

1. Złożoność obliczeniowa algorytmu

O(1)