Университет ИТМО, кафедра ВТ

Лабораторная работа №4 по Языкам Системного Программирования

Работу выполнил

студент группы Р3200

Рогов Я. С.

Преподаватели:

Жирков И.О.

Балакшин П.В.

Задание: реализовать связный список и базовые функции работы с ним, а также написать программу, которая принимает числа из потока ввода, сохраняет их в обратном порядке в связном списке и, после окончания ввода (символом ЕОF), выводит их сумму.

```
llist.h
                                                             if(el)
                                                                     el->value = value;
#ifndef _LLIST_H_
#define _LLIST_H_
                                                                    el->next = NULL;
                                                             return el;
typedef struct llist_t{
                                                     void llist_free(llist_t **phead){
       /* next = NULL means this element is the
                                                             llist_t *temp;
        struct llist_t *next;
                                                                     temp = (*phead)->next;
        int value;
                                                                     free(*phead);
} llist_t;
                                                             /* end: *phead = last_elem->next = NULL */
                                                                     *phead = temp;
void llist_add(int value, llist_t **phead);
                                                             } while(*phead);
/* (list) -> (new_element llist) */
void llist_add_front(int value, llist_t **phead);
                                                     int llist_get(int index, llist_t **phead){
                                                             llist_t *lp = llist_node_at(index, phead);
/* (list) -> (list new_element) */
                                                             return lp->value;
void llist_add_back(int value, llist_t **phead);
void llist_connect(llist_t **phead1, llist_t
                                                     void llist_insert(int index, int value, llist_t
**phead2);
                                                     **phead){
                                                             llist_t *prevlp;
llist_t *lp;
llist_t* llist_create(int value);
/* free llist's memory */
                                                             lp = llist_create(value);
void llist_free(llist_t **phead);
                                                             /* if insertion in the head */
/* get value at index */
                                                             if (index==0){
int llist_get(int index, llist_t **phead);
                                                                    prevlp = *phead;
                                                                     lp->next = prevlp;
void llist_insert(int index, int value, llist_t
                                                                     *phead = 1p;
**phead);
                                                             else{
size_t llist_length(llist_t **phead);
                                                                    prevlp = llist_node_at(index-1,
                                                     phead);
/* get pointer to llist element at index */
                                                                     lp->next = prevlp->next;
llist_t* llist_node_at(int index, llist_t
                                                                    prevlp->next=lp;
**phead);
                                                             }
                                                     }
/* get llist's values sum */
int llist_sum(llist_t **phead);
                                                     size_t llist_length(llist_t **phead){
                                                             llist_t *lp = *phead;
#endif /* _LLIST_H_ */
                                                             size_t result = 1;
                                                             while(lp->next){
llist.c
                                                                    lp = lp->next;
                                                                     result++;
#include <stdlib.h>
#include "llist.h"
                                                             return result;
void llist_add(int value, llist_t **phead){
       llist_t *lp = *phead;
llist_t *el = llist_create(value);
                                                     llist_t* llist_node_at(int index, llist_t
                                                     **phead){
       while(lp->next)
                                                             llist_t *lp = *phead;
               lp = lp->next;
                                                             if(index<0)
       lp->next = el;
                                                                     index+=llist_length(phead);
}
                                                             for(; index>0 && lp->next; index--, lp =
                                                     lp->next);
void llist_add_front(int value, llist_t **phead){
                                                             if(index)
       llist_insert(0, value, phead);}
                                                                     return NULL;
                                                             return lp;
void llist_add_back(int value, llist_t** plist){
                                                     }
       llist_add(value, plist);}
                                                     int llist_sum(llist_t **phead){
void llist_connect(llist_t **phead1, llist_t
                                                             llist_t *lp = *phead;
**phead2){
                                                             int result = 0;
       llist_t *lp = llist_node_at(-1, phead1);
                                                             while(lp) {
       lp->next = *phead2;
                                                                     result += lp->value;
}
                                                                     lp = lp->next;
llist_t* llist_create(int value){
                                                             return result;
       llist_t *el = malloc(sizeof(llist_t));
```

program.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "llist.h"
static const char* const hello = "Your numbers, please:\n";
static const char* const urbad = "Correct number, please.\n";
static char inputnumber(int* num){
         static char buffer[128];
char * endp = buffer;
         char endc;
         while(1){
                   endc = scanf("%s", buffer);
*num = strtol(buffer, &endp, 10);
                   /* if buffer parsed and ends correctly */ if(endp!=buffer && *endp==0)
                            break;
                   else if(EOF==endc)
                            return endc;
                   printf(urbad);
         return endc;
}
int main(){
         llist_t *llist;
         int num;
         printf(hello);
         if(EOF==inputnumber(&num)){
                   printf("\nYou're laconic\n");
                   return 1;
         1list = llist_create(num);
         while(EOF != inputnumber(&num))
         llist_add_front(num, &llist);
printf("List's sum: %d\n", llist_sum(&llist));
         llist_free(&llist);
         return 0;
}
```

Вывод: в ходе выполнения данной лабораторной работы я ознакомился с использованием структур в C, изучил стандарты именования типов, переменных, функций, а также научился переиспользовать код в программах.