

Университет ИТМО, кафедра ВТ

**Лабораторная работа №5 по “Программированию
интернет-приложений”**

Работу выполнил
студент группы Р3200

Рогов Я. С.

Преподаватель
Николаев В.В.

Санкт-Петербург, 2016

Задание: разделить приложение из лабораторной работы №4 на две составляющие - клиентскую и серверную, обменивающиеся сообщениями по заданному протоколу.

На стороне клиента осуществляются ввод и передача данных серверу, прием и отображение ответов от сервера и отрисовка области. В сообщении клиента должна содержаться вся необходимая информация для определения факта попадания/непопадания точки в область.

Сервер должен принимать сообщения клиента, обрабатывать их в соответствии с заданной областью и отправлять клиенту ответное сообщение, содержащее сведения о попадании/непопадании точки в область.

Приложение должно удовлетворять следующим требованиям:

- Для передачи сообщений необходимо использовать протокол UDP.
- Для данных в сообщении клиента должен использоваться тип float.
- Для данных в ответном сообщении сервера должен использоваться тип Integer.
- Каждое сообщение на сервере должно обрабатываться в отдельном потоке. Класс потока должен быть унаследован от класса Thread.
- Приложение должно быть локализовано на 2 языка - английский и шведский.
- Строки локализации должны храниться в текстовом файле.
- Приложение должно корректно реагировать на "потерю" и "восстановление" связи между клиентом и сервером; в случае недоступности сервера клиент должен показывать введенные пользователем точки серым цветом.

Client/Main.java

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.geom.*;
import java.awt.event.*;
import java.net.*;
import java.io.*;
import java.lang.ClassNotFoundException;

import java.lang.IllegalArgumentException;
import java.lang.Thread;
import java.text.NumberFormat;
import java.util.*;
import java.util.stream.DoubleStream;

import FuncLib.*;

public class ProgramGUI extends JFrame{

    private JLabel jLabel;

    private final Dimension size = new Dimension(1100, 700);
    private final Dimension minSize = new Dimension(1100, 500);
    private final String title = "Lab4_v720";

    private final static Double[] x_values = DoubleStream.of(new double[]{
        -4.0f, -3.0f, -2.0f, 0.0f, 1.0f, 2.0f, 3.0f, 4.0f
    }).boxed().toArray(Double[]::new);

    private final static Double[] y_values = DoubleStream.of(new double[]{
        -4.0f, 2.0f, -3.0f, 4.0f, 5.0f, -1.0f, 0.0f
    }).boxed().toArray(Double[]::new);

    final private float r_SliderMin = 1.0f,
        r_SliderMax = 10.0f,
        r_SliderDefault = 3.0f,
        r_SliderDelta = 0.01f,
        r_SliderExtent = 2.0f;

    private JTextField dotCoordinates;
```

```

private JComboBox x_comboBox;
private MyJCheckBoxGroup y_checkBoxGroup;
private JButton addDotButton;
private JButton updateButton;
private ArrayList<Dot> dots;

private JButton languageButton;

private MyJSliderDouble r_Slider;
double currentR;

private Graph graph;
final private double graphBounds = 1.1 * r_SliderMax;

DrawableContourModel model;

static InetAddress serverAddress;
static int serverPort = 8822;

static DatagramSocket socket;
static int socketPort = 1994;
static int socketTimeout = 1000;
boolean serverAvailable = true;

static NumberFormat nfInstance = NumberFormat.getInstance();
ResourceBundle bundle;

static{
    nfInstance.setMaximumFractionDigits(2);

    try{
        socket = new DatagramSocket(1994);
        socket.setSoTimeout(3000);
        socketPort++;
    }
    catch(Exception e){
        System.out.println("[ERROR] Socket initialization exception: "+e);
    }
}

class Pinger extends Thread{
    public void run(){
        for(Dot d: dots)
            d.updateRadius(-1, false);
        JOptionPane.showMessageDialog(null, bundle.getString("serverUnavailable"));

        while(!serverAvailable)
            try{
                sendRequest(0.0f, 0.0f, 0.0f);
                serverAvailable = true;
            }
            catch(SocketTimeoutException e){}

        for(Dot d: dots)
            updateDot(d, currentR);
        JOptionPane.showMessageDialog(null, bundle.getString("serverAvailable"));
    }
}

public ProgramGUI(){ initGUI(); }

public void initGUI() {

    try{ serverAddress = InetAddress.getByName("localhost"); }
    catch (UnknownHostException e){
        System.out.println("[ERROR] Server domain address wasn't found");
        return;
    }

    try{bundle = ResourceBundle.getBundle("gui");}
    catch (MissingResourceException e)
    { System.out.println("[ERROR] No bundle found!");return; }

    setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    this.setTitle(title);
    this.setSize(size);
    setMinimumSize(minSize);

```

```

this.setLayout(new BorderLayout());

dotCoordinates = new JTextField("(x; y)");
dotCoordinates.setFont(dotCoordinates.getFont().deriveFont(20.0f));
dotCoordinates.setEditable(false);
this.add(dotCoordinates, BorderLayout.PAGE_START);

JPanel controls = getControls();
this.add(controls, BorderLayout.PAGE_END);

model = initModel725(r_SliderDefault);
DrawableContourView view = new DrawableContourView(2*graphBounds);

graph = new Graph(view, dots);
graph.setBounds(
    -graphBounds, graphBounds, 1.0d,
    -graphBounds, graphBounds, 1.0d);
graph.setBGColor(new Color(0x63, 0x38, 0x07));
graph.setFillColor(new Color(0xff, 0xff, 0x60));
graph.addMouseListener(new MouseAdapter(){
    public void mouseClicked(MouseEvent e){
        addDot( graph.translateAndScale(e.getX(), true),
            graph.translateAndScale(e.getY(), false),
            0.3);
    }
});

model.addObserver(graph);
model.notifyObservers();
this.add(graph, BorderLayout.CENTER);

currentR = r_Slider.DgetValue();
}

private void addDot(double x, double y, double speed){
    Dot dot = new Dot(x, y, speed, graph, currentR);
    dots.add(dot);
    dot.start();
    dotCoordinates.setText(String.format("(x; y)", nfInstance.format(x), nfInstance.format(y)));
    updateDot(dot, currentR);
}

private JPanel getControls(){
    x_comboBox = new JComboBox<Double>(x_values);
    y_checkBoxGroup = new MyJCheckBoxGroup<Double>(y_values);

    addDotButton = new JButton(bundle.getString("addDotButton"));
    dots = new ArrayList<Dot>(15);
    addDotButton.addActionListener(new ActionListener(){
        public void actionPerformed(ActionEvent e){
            Double x = (Double) x_comboBox.getSelectedItem();
            Double y = (Double) y_checkBoxGroup.getSelectedItem();
            addDot(2.2*x.doubleValue(), 1.1*y.doubleValue(), 0.3);
        }
    });

    updateButton = new JButton(bundle.getString("updateGraphButton"));
    updateButton.addActionListener(new ActionListener(){
        public void actionPerformed(ActionEvent e){
            currentR = r_Slider.DgetValue();
            for (Dot d: dots)
                updateDot(d, currentR);
            model.setR((float) currentR);
        }
    });

    languageButton = new JButton(bundle.getString("switchLanguageButton"));
    languageButton.addActionListener(new ActionListener(){
        public void actionPerformed(ActionEvent e){
            changeLanguage();
        }
    });

    r_Slider = new MyJSliderDouble(
        r_SliderMin, r_SliderMax, r_SliderDefault, r_SliderDelta);
    r_Slider.DcreateStandardLabels(r_SliderExtent);
    r_Slider.setPaintLabels(true);

    JPanel controls = new JPanel(new FlowLayout());

```

```

        controls.add(x_comboBox);
        controls.add(y_checkBoxGroup);
        controls.add(addDotButton);
        controls.add(r_Slider);
        controls.add(updateButton);
        controls.add(languageButton);
        return controls;
    }

    private void updateDot(Dot d, double R){
        try{
            boolean response = false;
            if (serverAvailable){
                response = sendRequest(
                    (float) d.getX(),
                    (float) d.getY(),
                    (float) R);
                d.updateRadius(R, response);
            }
        }
        catch(SocketTimeoutException e){
            serverAvailable = false;
            new Pinger().start();
        }
    }

    private static boolean sendRequest(float x, float y, float R) throws SocketTimeoutException{
        ByteArrayOutputStream byteStream = new ByteArrayOutputStream(3 * 4);
        DataOutputStream dataStream = new DataOutputStream(byteStream);

        try{
            dataStream.writeFloat(x);
            dataStream.writeFloat(y);
            dataStream.writeFloat(R);

            byte[] buf = byteStream.toByteArray();
            DatagramPacket request = new DatagramPacket(buf, buf.length, serverAddress, serverPort);
            System.out.println(String.format("[INFO] Sending request (%s; %s), R=%s",
                nfInstance.format(x), nfInstance.format(y), nfInstance.format(R)));
            socket.send(request);

            buf = new byte[81];
            DatagramPacket response = new DatagramPacket(buf, buf.length);
            ObjectInputStream dataOutput = null;

            socket.receive(response);
            dataOutput = new ObjectInputStream(new ByteArrayInputStream(buf));
            Integer value = (Integer) dataOutput.readObject();

            System.out.println(String.format("[INFO] Response for request [(%s; %s), R=%s]: %s",
                nfInstance.format(x),
                nfInstance.format(y),
                nfInstance.format(R),
                nfInstance.format(value)));

            return value==0?false:true;
        }
        catch(SocketTimeoutException e){
            throw e;
        }
        catch(IOException e){
            System.out.println(e);
        }
        catch(ClassNotFoundException e){
            System.out.println(e);
        }
        return false;
    }

    private void changeLanguage(){
        Locale swedish = new Locale("swe");
        if (" " == bundle.getLocale().getLanguage())
            bundle = ResourceBundle.getBundle("gui", swedish);
        else
            bundle = ResourceBundle.getBundle("gui");
        addDotButton.setText(bundle.getString("addDotButton"));
        updateButton.setText(bundle.getString("updateGraphButton"));
        languageButton.setText(bundle.getString("switchLanguageButton"));
    }
}

```

```

private DrawableContourModel initModel725(float defaultR){
    DrawableContourModel model = new DrawableContourModel(
        defaultR,
        null,
        (float R) -> {Path2D.Double result = new Path2D.Double();
            result.append(new Arc2D.Double(-R, -R, 2*R, 2*R, 270, -90, Arc2D.OPEN), true);
            result.append(new Line2D.Double(-R/2, 0, 0, -R), true);
            result.append(new Rectangle2D.Double(0, -R/2, R, R/2), true);
            return result;
        },
        1000.0f
    );

    return model;
}
}

```

Client/Dot.java

```

import FuncLib.*;

import java.awt.Graphics2D;
import java.awt.Rectangle;
import java.awt.Color;

public class Dot extends Thread {

    private boolean isAnimated;
    private double radius=1.0;
    private Vertice vertice;
    private double speed;

    private Color color = Color.BLACK;

    private Graphics2D graphics2D;
    private Graph graph;

    private boolean isDownscaleAnim;
    private double r;

    public Dot(double x, double y, double speed, Graph graph, double R){
        vertice = new Vertice(x,y);
        this.speed = speed;
        this.graph = graph;
        isDownscaleAnim = true;
        radius = R;
        r = radius/12;
        color = Color.DARK_GRAY;
        isAnimated = false;
    }

    public void updateRadius(double d, boolean withinBounds){

        if(d>=0){
            radius = d;
            isAnimated = withinBounds;

            color = isAnimated?Color.WHITE:Color.BLACK;
        }
        else{
            isAnimated=false;
            color = Color.DARK_GRAY;
        }
        r = radius/12;
    }

    public double getX() {return vertice.x;}
    public double getY() {return vertice.y;}

    public void setGraphics2D(Graphics2D g){ graphics2D = g; }

    public Color getColor(){ return color; }

    public void updateDotSize(){
        if(isAnimated){
            if (isDownscaleAnim){
                r-=speed*radius/22;
                if(r<radius/22)
                    isDownscaleAnim = false;
            }
            else{

```

```

        r+=speed*radius/22;
        if(r>radius/12)
            isDownscaleAnim = true;
    }
}

public void paintDot(Graphics2D g, double scaleDiv){
    Rectangle rec = g.getClipBounds();

    g.fillOval( (int)((vertice.x - r/2)*scaleDiv),
                (int)((-vertice.y - r/2)*scaleDiv),
                (int)(2*r*scaleDiv),
                (int)(2*r*scaleDiv));
}

public void run(){
    while(true){
        updateDotSize();
        graph.repaint();
        try{
            this.sleep(100);}
        catch(InterruptedException e){}
    }
}
}

```

Server/Main.java

```

import java.net.DatagramSocket;
import java.net.DatagramPacket;
import java.net.SocketAddress;
import java.net.SocketException;

import java.io.ByteArrayInputStream;
import java.io.DataInputStream;
import java.io.IOException;

public class Main {

    static DatagramSocket socket;

    public static void main(String[] args){

        try{socket = new DatagramSocket(8822);}
        catch(SocketException e){
            System.out.println("Socket initialization error!\n" + e);
        }

        System.out.println("[INFO] Server started");
        try{
            while(true){
                byte[] buf = new byte[3*4];
                DatagramPacket packet = new DatagramPacket(buf, buf.length);
                DataInputStream dataStream = new DataInputStream(new ByteArrayInputStream(buf));

                socket.receive(packet);

                float x = dataStream.readFloat();
                float y = dataStream.readFloat();
                float R = dataStream.readFloat();
                System.out.println(
                    String.format("[INFO] Received packet: (%.2f; %.2f) with R=%.2f", x, y, R));
                new CheckThread(x, y, R, packet.getSocketAddress()).run();
            }
        }
        catch (IOException e){
            System.out.println("[ERROR] Exception during receiving!\n\t" + e);
        }
    }
}

```

Server/CheckThread.java

```
import FuncLib.*;

import java.io.ByteArrayOutputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.io.IOException;

import java.net.DatagramSocket;
import java.net.DatagramPacket;
import java.net.SocketAddress;
import java.net.SocketException;

public class CheckThread extends Thread{

    DrawableContourModel model;
    Vertice v;
    SocketAddress socketAddress;

    public static void sendPacket(SocketAddress socketAddress, Integer value){
        ByteArrayOutputStream byteStream = new ByteArrayOutputStream();
        try(ObjectOutputStream objStream = new ObjectOutputStream(byteStream)){
            objStream.writeObject(value);
        }
        catch(IOException e){
            System.out.println("[ERROR] Object serializing exception!\n\t" + e);
        }

        byte[] b = byteStream.toByteArray();
        DatagramPacket packet = new DatagramPacket(b, b.length, socketAddress);
        try (DatagramSocket socket = new DatagramSocket(8823)){
            socket.send(packet);
        }
        catch(IOException e){
            System.out.println("[ERROR] Exception during sending!\n\t" + e);
        }
    }

    private static DrawableContourModel initModel725(float defaultR){
        DrawableContourModel model = new DrawableContourModel(
            defaultR,

            (float R, Vertice v) ->
            {
                double x = v.x, y = v.y;
                return x>0?
                    x<=R && y>=0 && y<=R/2:
                    y>0?
                        2*x+R>y:
                        x*x+y*y <= R*R;
            },null, 0.0f);
        return model;
    }

    CheckThread(float x, float y, float R, SocketAddress socketAddress){
        this.model = initModel725(R);
        v = new Vertice(x,y);
        this.socketAddress = socketAddress;
    }

    public void run(){
        boolean withinBounds = model.checkVertice(v);
        Integer response = new Integer(withinBounds? 1:0);
        System.out.println(String.format("[INFO] Response for (%.2f; %.2f): %d", v.x, v.y, response));
        sendPacket(socketAddress, response);
    }
}
```

Вывод: в ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил основы интернационализации, а также особенности локализации приложения в Java. Также было изучено сетевое взаимодействие посредством протокола UDP и TCP и передача сериализованных объектов при помощи сети.