



o, whats you're name hero ? (max 14 characters)

# ROGUE SOULS

Hero: Lvl: 1 XP: 0/125 HP: 94/100 MP: 100/100 BTC: 1  
Health Potion: 1 Elixir: 0 Xp Bottle: 0  
A : Attack

```
##### [ ] #####
##### [ ] #####
###. . . ( ) . . . ( ) . . . ###
###. . . ( ) . . . ( ) . . . ###
###. . 0 . . . . . #####
#####
###. . . . . #####
#####
###. . . . . ( ) . . . ###
###. . . . . / ^ \ ( ) . . . [ ]
###. . . . . 0 . . . ###
#####
###. . . . . 0 . . . ###
###. . . . . [ ] . . . ###
###. . 0 . . . 0 . . . #####
#####
###. . . . . . . . . . . ###
###. . . . . . . . . . . ###
##### [ ] #####
##### [ ] #####
```

#	#	
0	11 ##	13
#	#	
#	#	
@	##	8
#	#	
#	#	
10	##	9

# 1 PRÉSENTATION DU JEU

Commençons par les bases...

---

Skeleton attacked and inflicted 6 damages to Hero  
Skeleton attacked and inflicted 6 damages to Hero  
Skeleton attacked and inflicted 6 damages to Hero  
Hero picked up a Health Potion !  
Hero found 1 coin !

---

- But du jeu :

- Survivre.

- Tuer, tuer et encore tuer.

- Résoudre des énigmes.

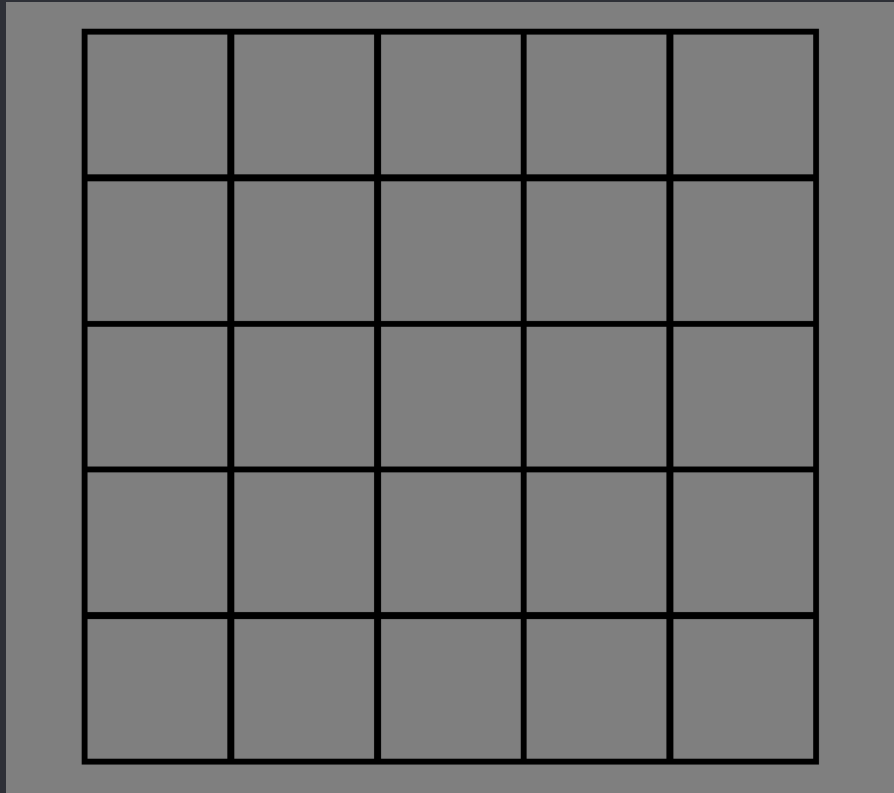
Et aller le plus loin possible ...

2

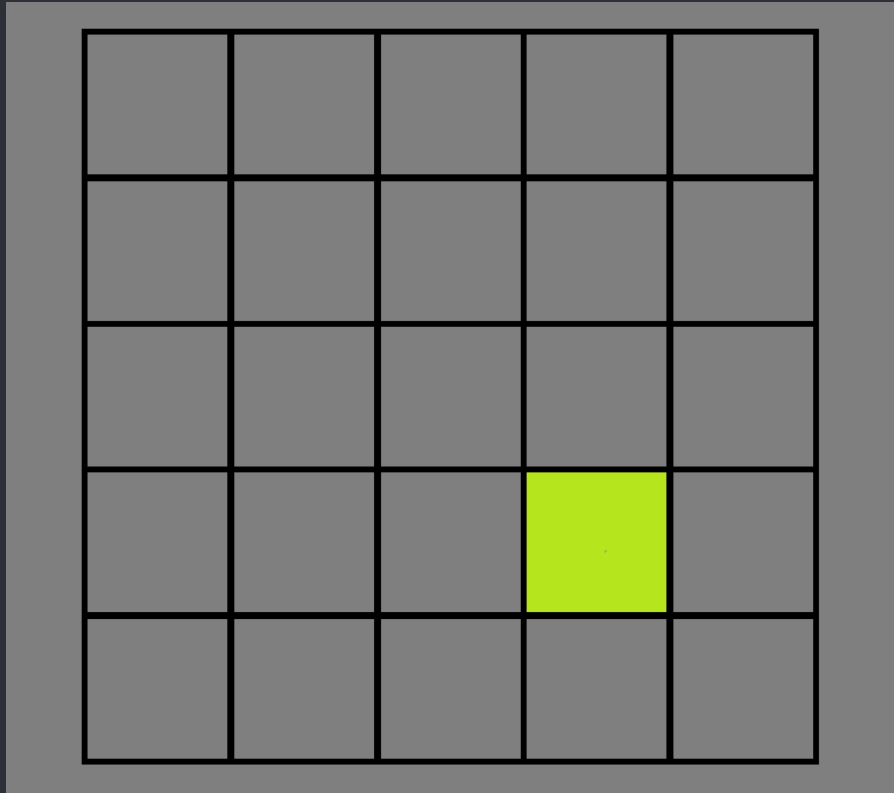
Génération



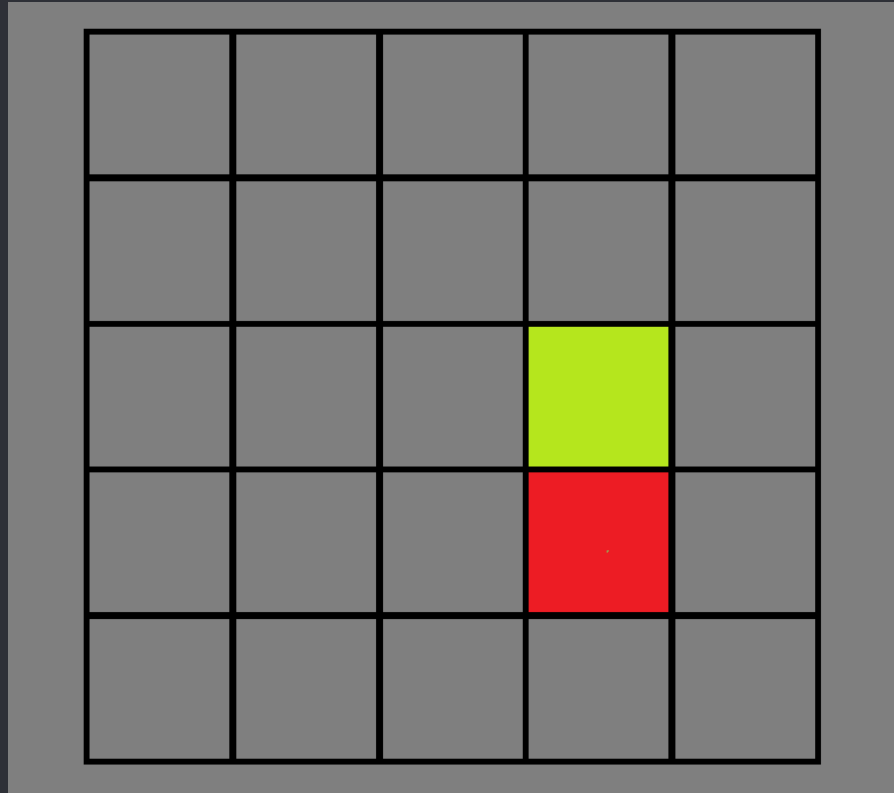
- Génération du donjon



- Génération du donjon

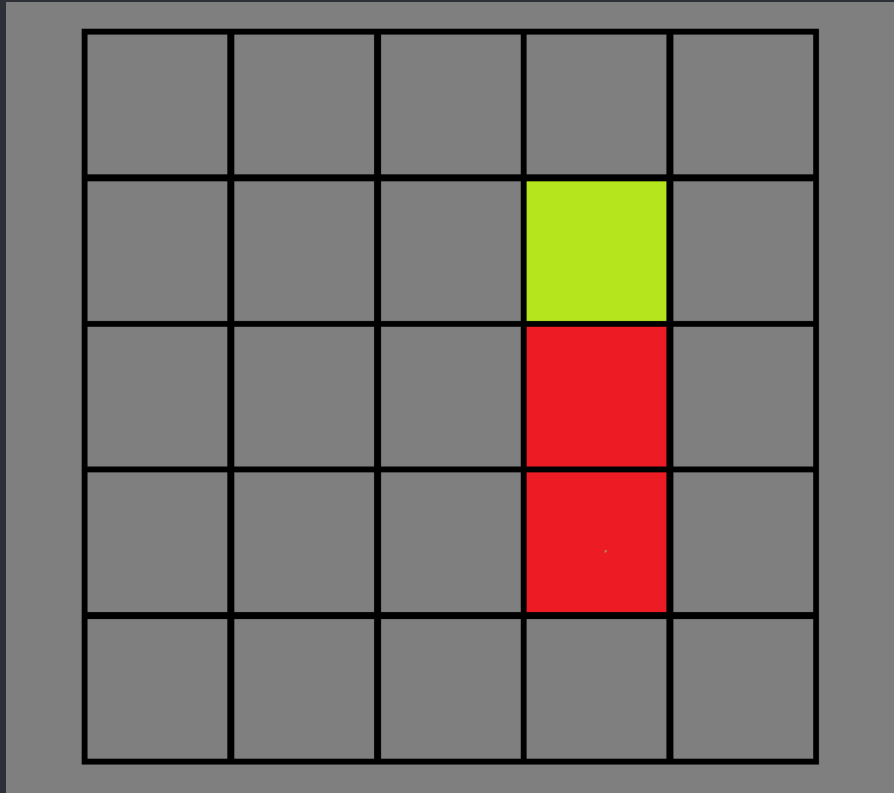


- Génération du donjon

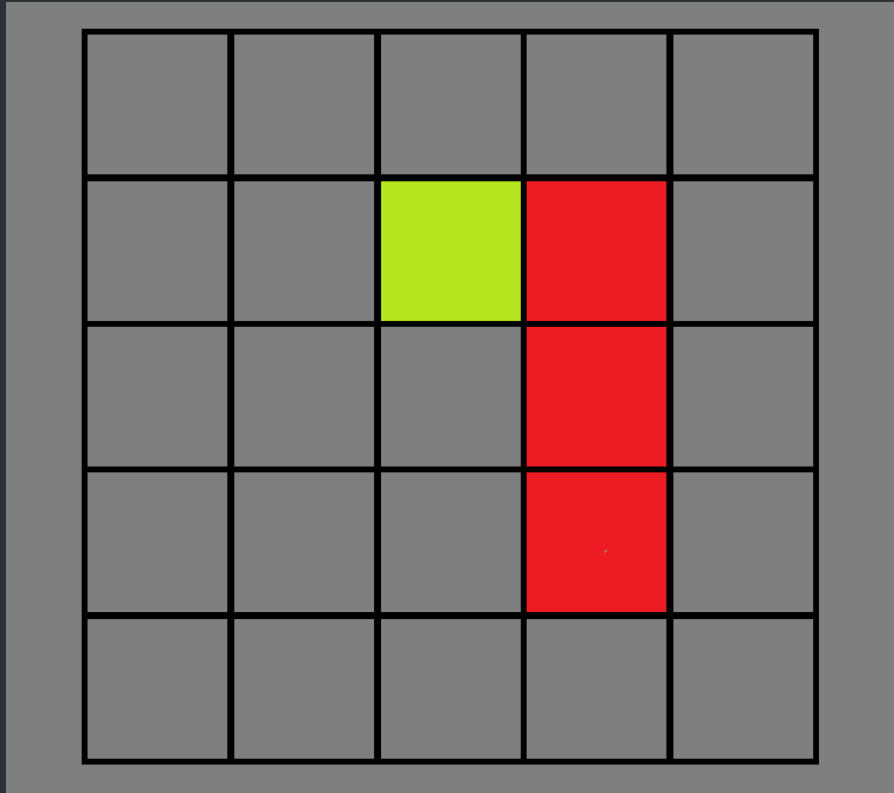




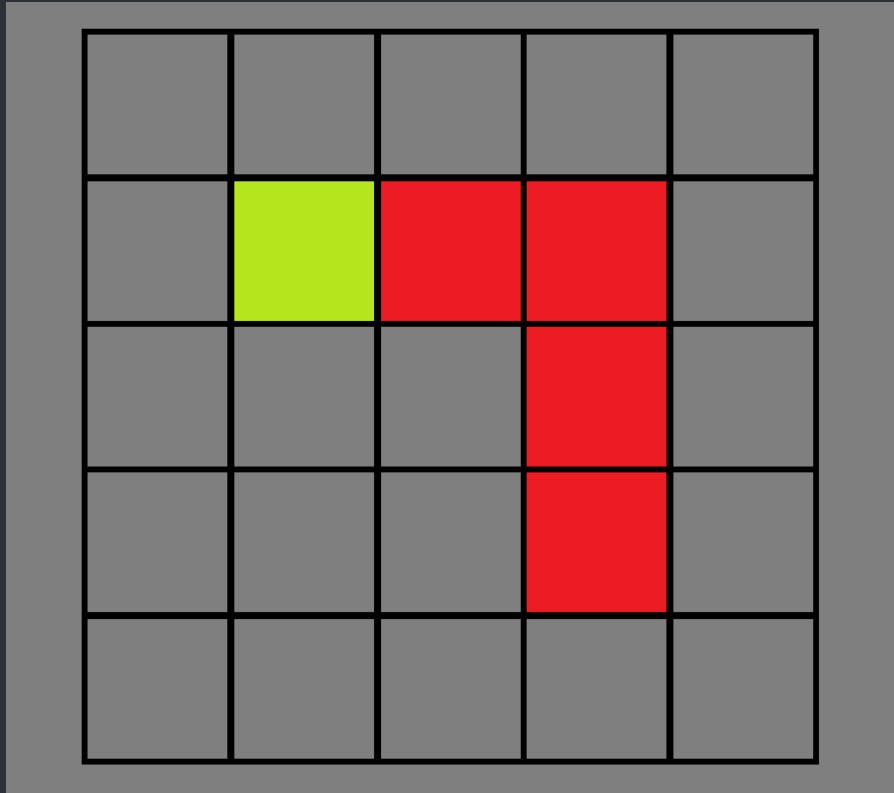
- Génération du donjon



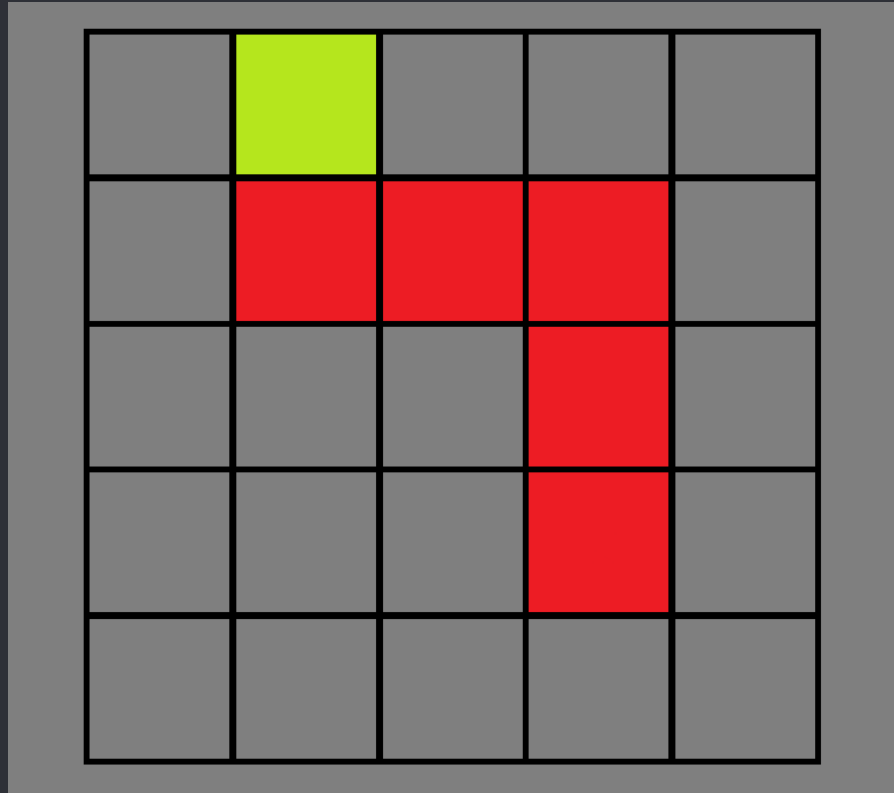
- Génération du donjon



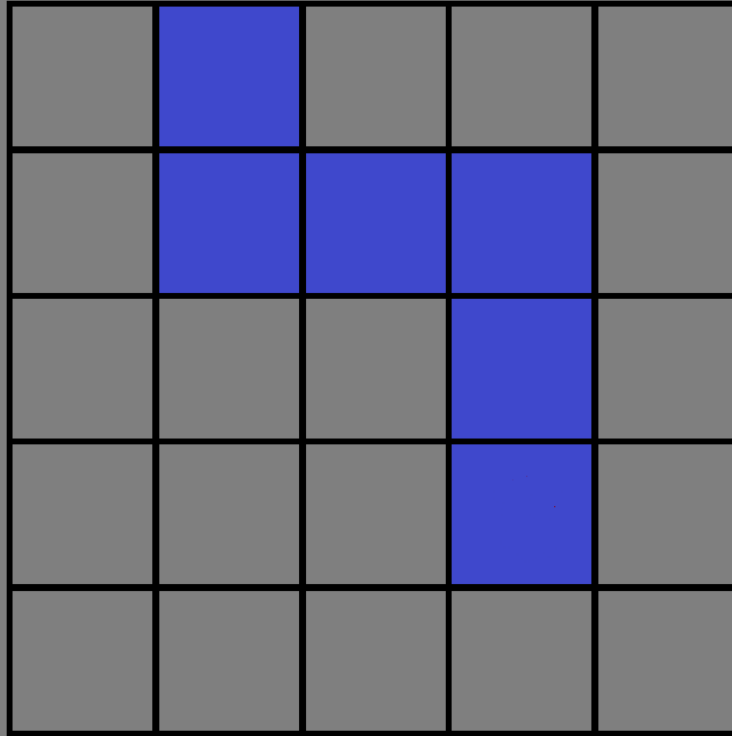
- Génération du donjon



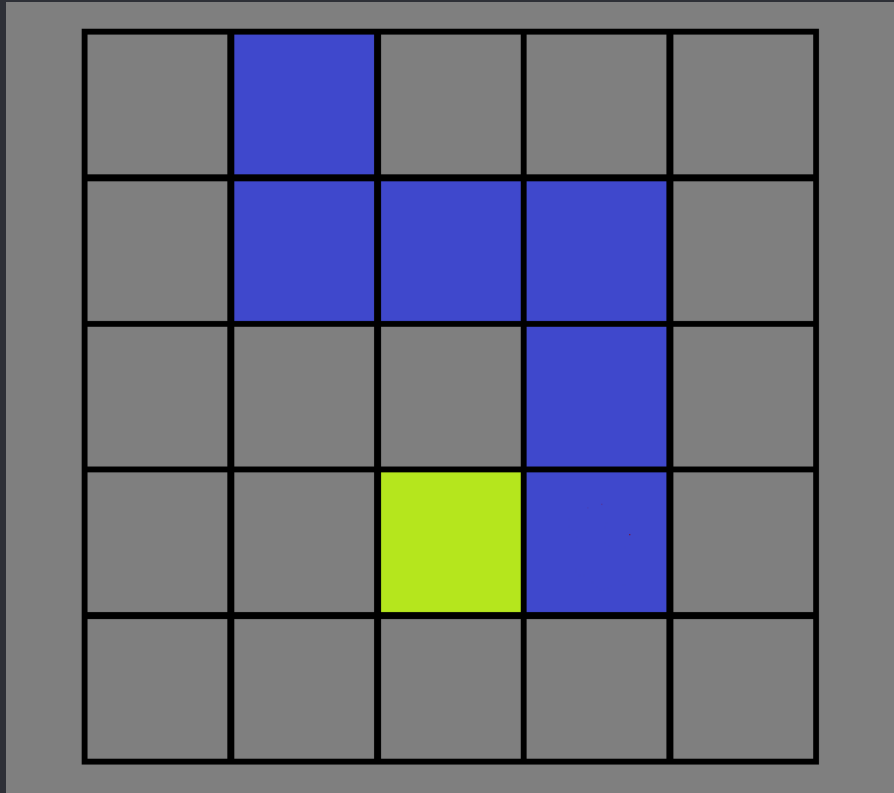
- Génération du donjon



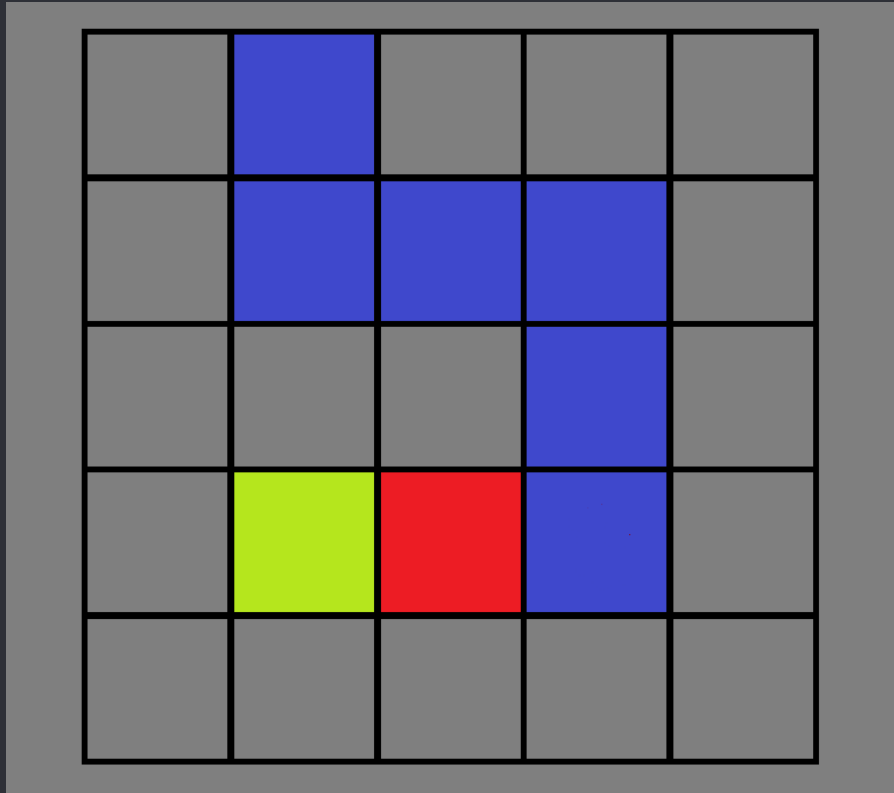
- Génération du donjon



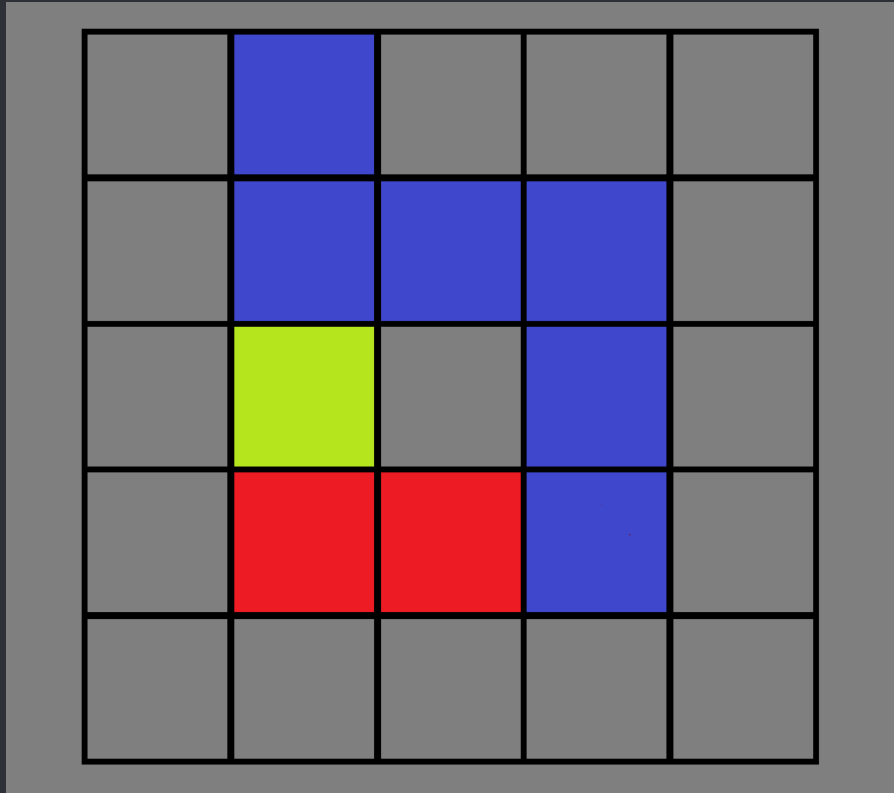
- Génération du donjon



- Génération du donjon

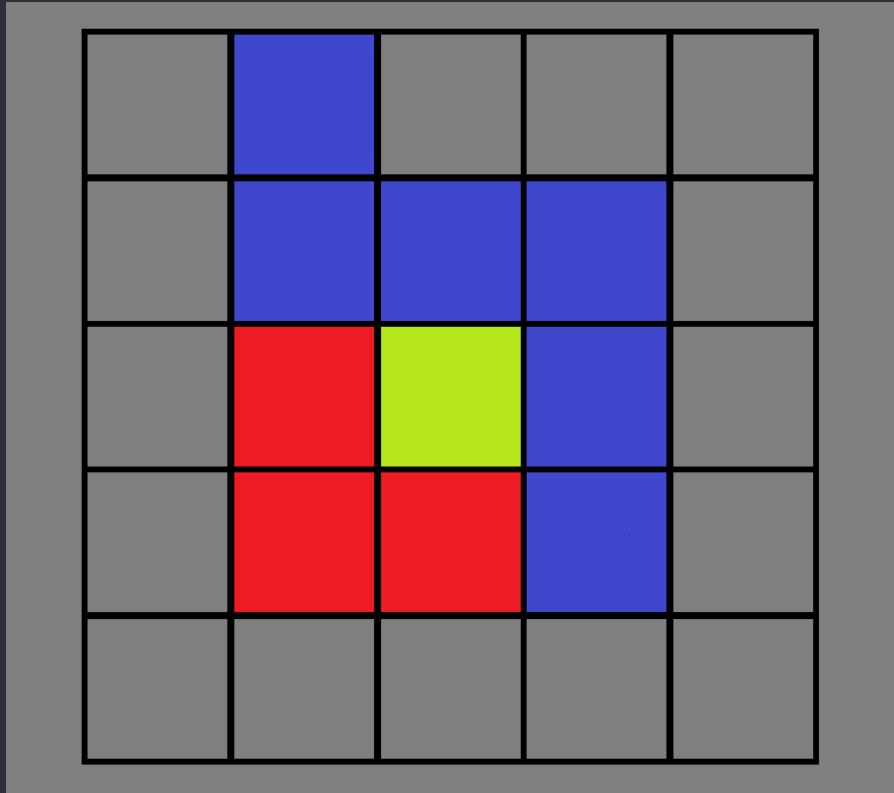


- Génération du donjon

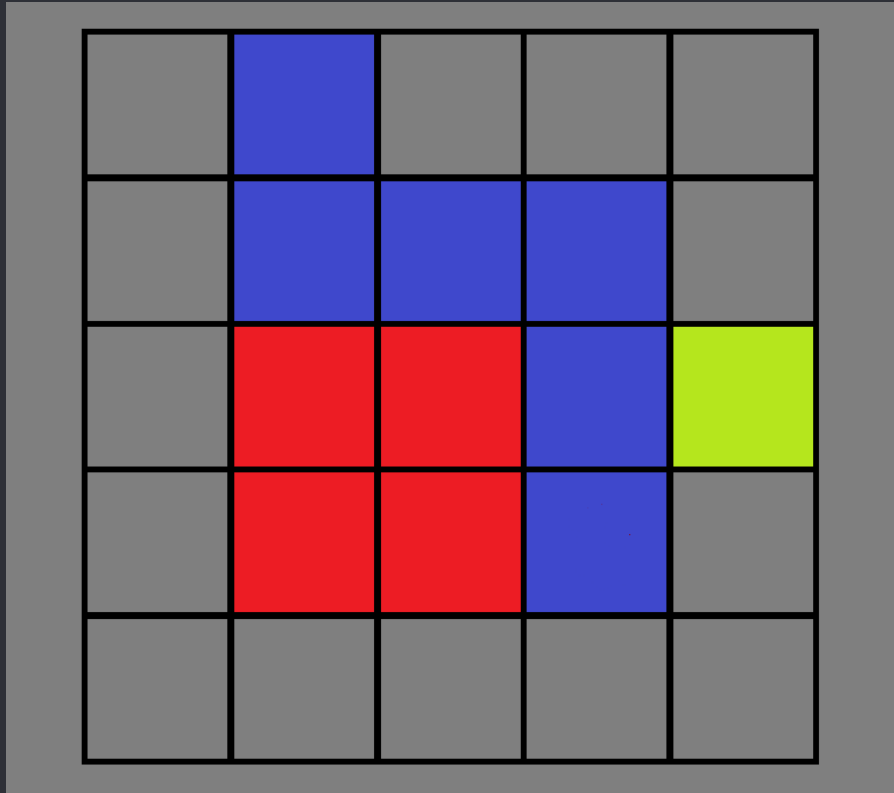




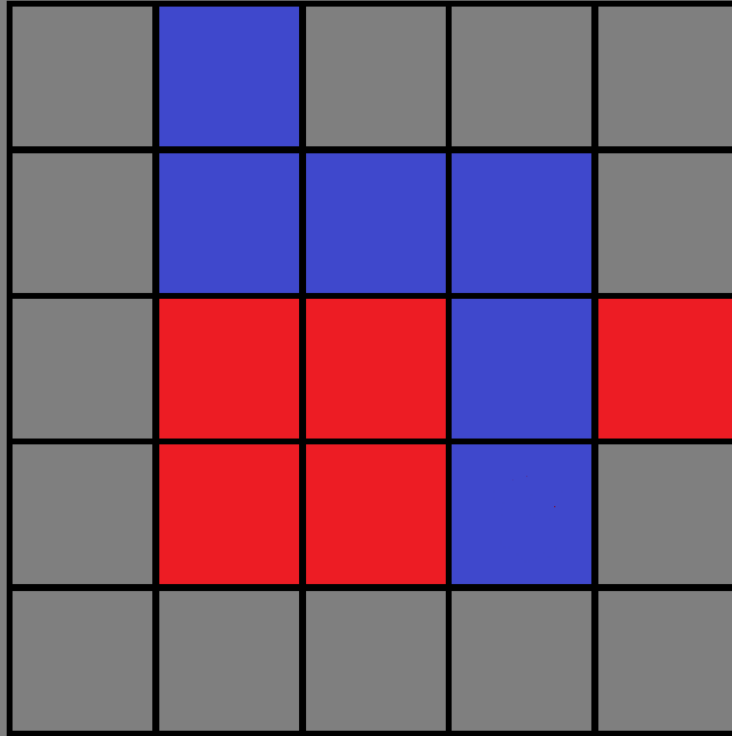
- Génération du donjon



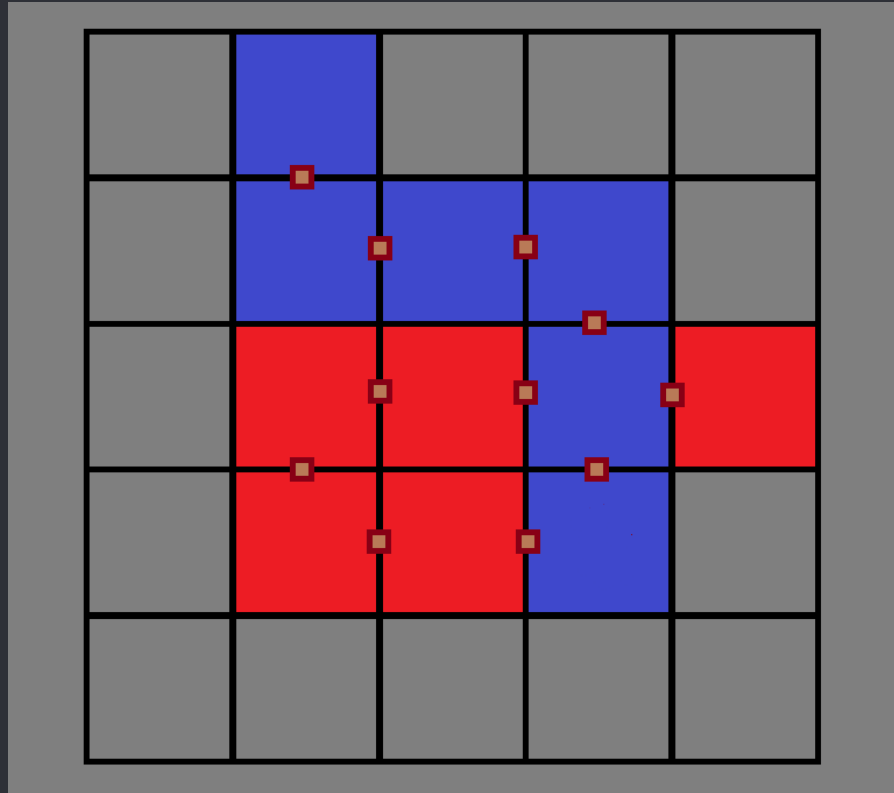
- Génération du donjon



- Génération du donjon



- Génération du donjon



- Génération du contenu de la salle





# Fonctionnalités

- Y'en a énormément ...

- Éléments du jeu



**Zarboug**

Goblin

Vie sa vie et a peur de se faire mal.



**Jean-Charles**

Marchand

Attention à ne pas l'énerver,  
il à l'air d'avoir du vécu.



**Coffre**

Donneur

Il aime vous donner des  
objets. Soyez gentil avec lui.



**?**

Joueur

Il fera tout ce que vous  
voulez... même sauter dans  
le vide.

- Éléments du jeu



### Chez-toi

Tombe

On finit tous ici.



### Aie

Pique

Attention ça pique.



### Escalier

Ascenseur

Permet de monter en haut.



### Lapin très méchant

Boss

Attention à ses carottes.



## Les Équipements



### Armes

Épées, Bâtons, Arcs...



### Bouclier

Ça protège...



### Potions

Vie, Mana, XP...



### Armures

Armure de plate, Robe, Armure de Cuir...



### Casque

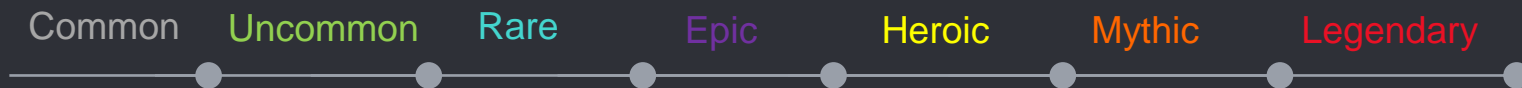
Heaume, Chapeau, Capuche...



### Gants

Gants de fer, Gants de soie, Mitaine...

- Raretés des équipements



- Patrons de conception utilisés

- **Factory**

Création des  
éléments du jeu

- **GameLoop**

Logique interne du  
jeu

- **State**

État du jeu à chaque  
instant

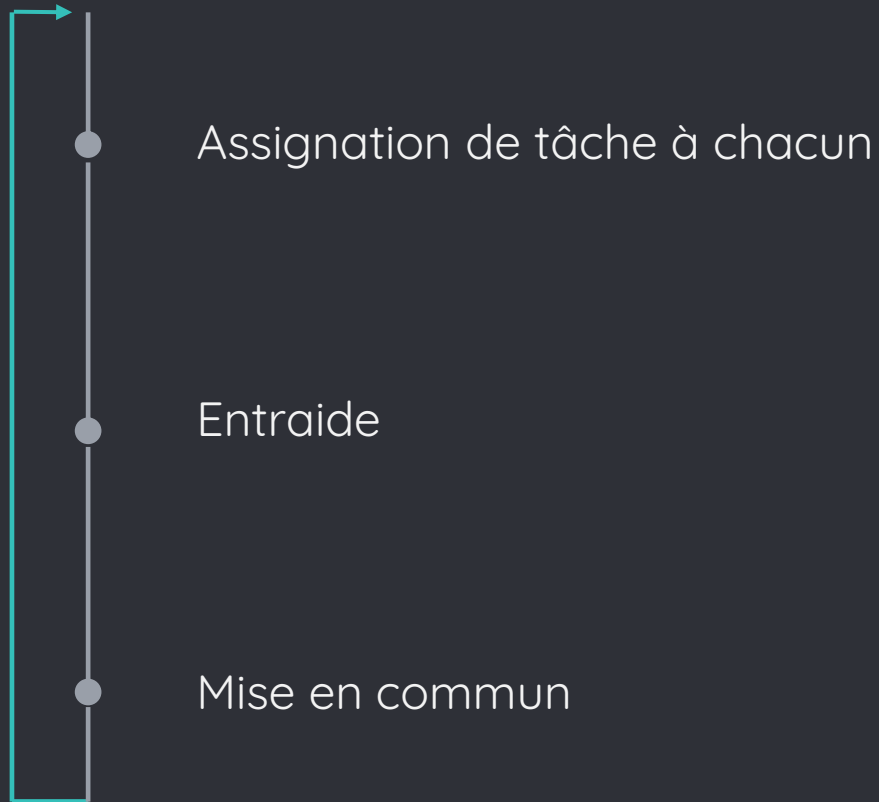
- **Strategy**

Comportement des  
Monstres

- **Builder**

Noms et descriptions  
des Items

- Organisation du groupe





- Test du jeux



Tests JUnits et Beta testing  
du jeu. (Atteindre le niveau 100 ) 🦋

- Idées d'améliorations pour la suite.

- Arbre de compétences (Sorts dédiés aux classes...)

- Boss et monstres plus diversifiées, équilibrage...

- Énigmes plus complexes, meilleure génération des salles

- Sortir le jeu sur Steam...



Merci à tous de nous avoir écouté.

- Passons à la démo...