# **Taller Refactoring**

# Integrantes:

- Rogwi Alexis Cajas Correa
- Jeffrey Gabriel Prado Reyes
- Walter Alfredo Santacruz Astudillo

#### Materia:

DISEÑO DE SOFTWARE

#### Paralelo:

3

Feature Envy	3
Speculative Generality	4
Temporary Field	5
Lazy Class	6
Duplicate Code	7
Dead Code	8
Comments	9

## **Feature Envy**

La clase estudiante calcula las notas de la materia por cada paralelo y luego en la nota total se encarga de acceder a las notas de la clase materia. En extra dichos métodos tampoco han sido usados.

```
public double CalcularNotaInicial (Paralelo p, double nexamen, double ndeberes, double
     double notaInicial=0;
         if(p.equals(par)){
                 ble notaTeorico=(nexamen+ndeberes+nlecciones)*0.80;
             double notaPractico=(ntalleres) *0.20;
             notaInicial=notaTeorico+notaPractico
     return notaInicial;
public double CalcularNotaFinal(Paralelo p, double nexamen, double ndeberes, double nle
     for (Paralelo par:paralelos) (
         if(p.equals(par))(
    double notaTeorico=(nexa
             double notaPractico=(ntalleres) *0.20;
             notaFinal=notaTeorico+notaPractico;
public double CalcularNotaTotal(Paralelo p) {
     double notaTotal=0;
     for (Paralelo par:paralelos) (
         if (p.equals (par)) {
              notaTotal=(p.getMateria().notaInicial+p.getMateria().notaFinal)/2;
```

**Solución:** Dichos métodos son específicos de la materia más no del estudiante y peor aún de los paralelos por lo que mediante Move Method los llevamos en específico a la clase correspondiente.

```
//Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el prac
private double CalcularNotaInicial (double nexamen, double ndeberes, double nlecciones, double ntalleres) {
    double notaTeorico=(nexamen+ndeberes+nlecciones)*0.80;
    double notaPractico=(ntalleres)*0.20;
    return notaTeorico+notaPractico;
}

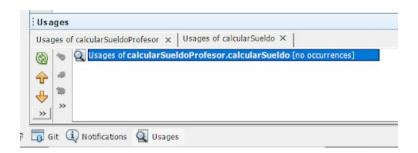
//Calcula y devuelve la nota final contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practi

private double CalcularNotaFinal (double nexamen, double ndeberes, double nlecciones, double ntalleres) {
    double notaTeorico=(nexamen+ndeberes+nlecciones)*0.80;
    double notaPractico=(ntalleres)*0.20;
    return notaTeorico+notaPractico;
}

//Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. Esta nota es solo el
private double CalcularNotaTotal (double notaI, double notaF) {
    return notaI+notaF/2;
}
```

# **Speculative Generality**

La clase calcularSueldoProfesor no es usada en ninguna parte como se observa en la siguiente captura:



**Solución:** Aplicar inline class para mover dicha operación a la clase encargada de almacenar la información adicional del profesor

```
public class InformacionAdicionalProfesor (
    public int añosdeTrabajo;
    public String facultad;
    public double BonoFijo;

public double calcularSueldo() {
        return this.añosdeTrabajo*600 + this.BonoFijo;
    }
}
```

## **Temporary Field**

```
public double calcularSueldo(Profesor prof) {
    double sueldo=0;
    sueldo= prof. .añosdeTrabajo*600 + prof. .BonoFijo;
    return sueldo;
}
```

En este método la variable temporal sueldo es innecesaria, pues la operación que almacena es simple. Conservarla solo ocupa lineas innecesarias y no aporta a entender mejor el código.

**Solución:** Usar la estrategia de refactorización "Inline temp" para mover la operación dentro del return del método.

```
public double calcularSueldo() {
    return añosdeTrabajo*600 + BonoFijo;
}
```

## **Lazy Class**

```
public class InformacionAdicionalProfesor {
    public int añosdeTrabajo;
    public String facultad;
    public double BonoFijo;

    public double calcularSueldo(Profesor prof) {
        return this.añosdeTrabajo*600 + this.BonoFijo;
    }
}
```

Esta clase únicamente tiene los atributos extras de la clase profesor y un único método. Mantenerla es una perdida de recursos innecesaria. **Solución:** usar la estrategia de refactorización "Inline Class" para mover los atributos y el metodo a la Clase Profesor y remover la clase vaga.

## **Duplicate Code**

```
public class Estudiante(
    //Informacion del estudiante
    public String matricula;
    public String nombre;
    public String apellido;
    public String facultad;
    public int edad;
    public int edad;
    public String direccion;
    public String direccion;
    public String telefono;
    public ArrayList<Paralelo> paralelos;

    //Getter y setter de Matricula
public class Profesor {
    public String codigo;
    public String apellido;
    public int edad;
    public String direccion;
    public String direccion;
    public ArrayList<Paralelo> paralelos;

//Getter y setter de Matricula

public class Profesor {
    public String codigo;
    public String apellido;
    public String direccion;
    public String direccion;
    public String direccion;
    public String facultad;
    public String facultad;
    public double BonoFijo;
```

Las clases Estudiante y Profesor tienen muchos campos duplicados al igual que sus respectivos getter y setter, Estas clases deberían estar relacionadas jerárquicamente para reutilizar codigo y hacer mas facil la extension de codigo.

**Solución:** Usar "Extract superClass", crear la clase padre "Persona" con los tributos y métodos repetidos.

```
public class Persona {
    public String nombre;
    public String apellido;
    public String facultad;
    public int edad;
    public String direction;
    public String telefono;
    public ArrayList<Paralelo> paralelos;
```

```
public class Estudiante extends Persona{
   public String matricula;
```

```
public class Profesor extends Persona{
    public String codigo;
    public int añosdeTrabajo;
    public double BonoFijo;
```

#### **Dead Code**

```
🏂 Paralelo.java 🗴 🖄 Estudiante.java 🗴
                 Source History
      public class Paralelo {
          public Profesor profesor;
public ArrayList<Estudiante> estudiantes;
public Ayudante ayudante;
          public void setNumero(int numero) {
          public Materia getMateria() {
          public void setMateria (Materia materia) {
          public Profesor getProfesor() {
          public void setProfesor(Profesor profesor) {
35
```

Está utilizando un método vacío el cual no tiene ningún sentido y no afectará al funcionamiento del programa. Por lo cual lo mejor es eliminarlo.

#### **Comments**

Hay muchos comentarios innecesarios como que indica que esos son getters y setters en la clase estudiante en todos los atributos y también a los otros métodos les da una explicación de que hace cuando el método en si, solo con el nombre ya se puede intuir que es lo que hace. En este caso no existe una técnica específica ya que los comentarios no irrumpen tanto en el código ya que de por sí es entendible así que lo único que se aplicaría sería borrar los comentarios.