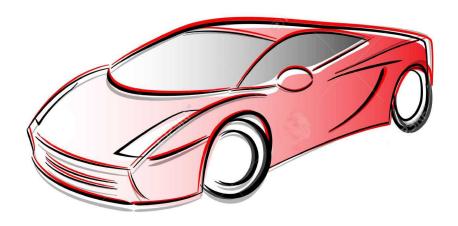
Database Design: Modello ER



<u>Roadmap</u>

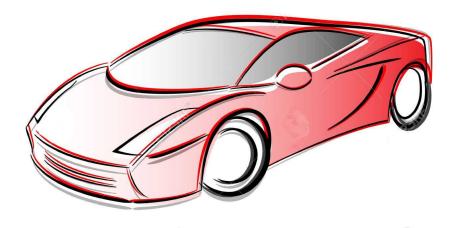
- 1.Database Fundamentals
- 2.Database Design



- 3.Relational Model
- 4. Derivation Rules
- 5.SQL Language Fundamentals

Database Design

Il Design (o modellazione) delle basi di dati consiste nel trovare un modo per organizzare e rappresentare le informazioni della realtà di interesse in una maniera facile da comprendere e modificare.



Modelli di database

MODELLO	TIPO DI MODELLO	COSTRUTTI	DERIVAZIONE
concettuale	Entità-relazioni	E-R	Algoritmi di derivazione
logico	Relazionale	Relazioni(tabelle)	Costrutti del linguaggio sql
fisico	DBMS Relazionale	Tabelle	

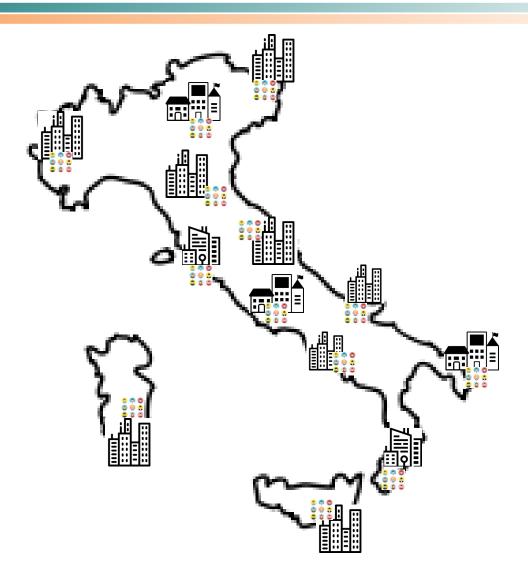
Costrutti

I costrutti sono gli strumenti messi a disposizione da un modello per rappresentare la realtà di interesse

Ex isobare per i modelli meteo

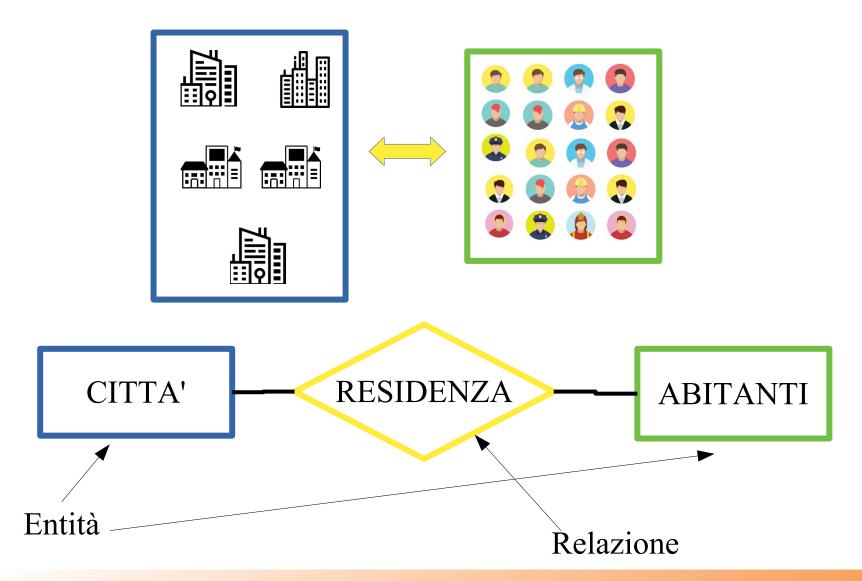
Il modello ER mette a disposizione molti costrutti tra cui

- Entità
- Relazioni
- Attributi
- Cardinalità numerica
- Tipologia di relazione





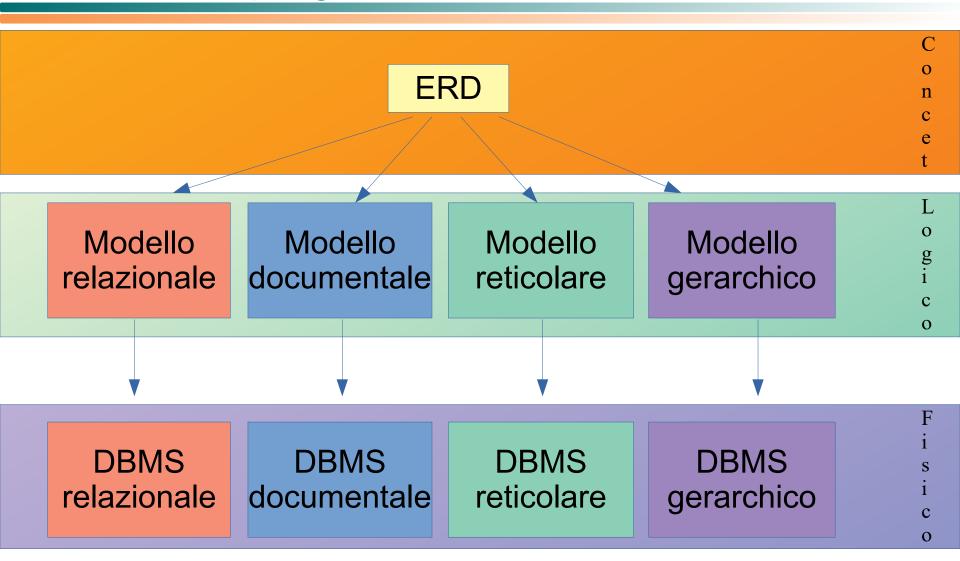




Modello Entità Relazione

E' un modello concettuale di dati atto a descrivere la realtà di interesse in maniera facile da comprendere e indipendente dalla tipologia di DBMS(relazionale, documentale, reticolare...) ove verrà implementata la base di dati.

Modelli di progettazione



Modello E-R: Entità

Insiemi (classi,gruppi) di oggetti che hanno proprietà comuni e utili a rappresentare la realtà di interesse.

Le entità, proprio come le classi Java, saranno caratterizzate da attributi.

Entità:

- AUTO
- ABITANTE
- CITTÀ

Occorrenze di Entità: sono I singoli elementi appartenenti ad una specifica entità

- Roma, Milano
- Fiat Punto, Opel Corsa
- Mario Rossi, Rino Rano

CITTÀ

AUTO

ABITANTE

Focus: Entità, , occorrenze

• Entità: sono insiemi di oggetti con caratteristiche simili (ex AUTOMOBILI)

• Occorrenze: i singoli oggetti reali di una certa entità

• **Istanza**: contenuto dell'intera base di dati in un certo istante

Modello E-R: Relazione



Sono i legami tra entità, significativi per l'applicazione di interesse.

Rappresentano un legame tra le occorrenze delle entità coinvolte.

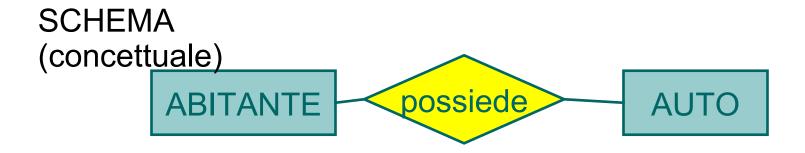
ENTITÀ:

Abitante, Auto

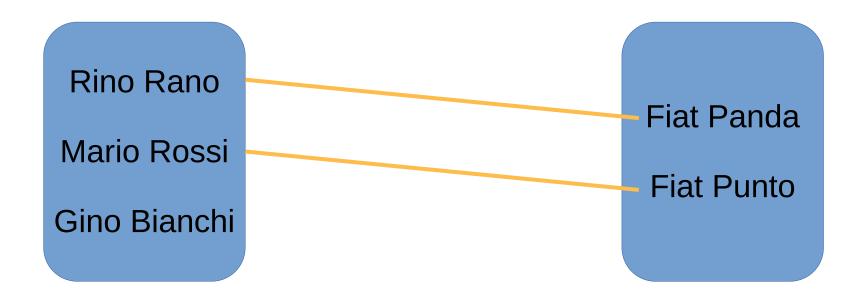
Relazione:

POSSIEDE

Modello E-R: Relazione

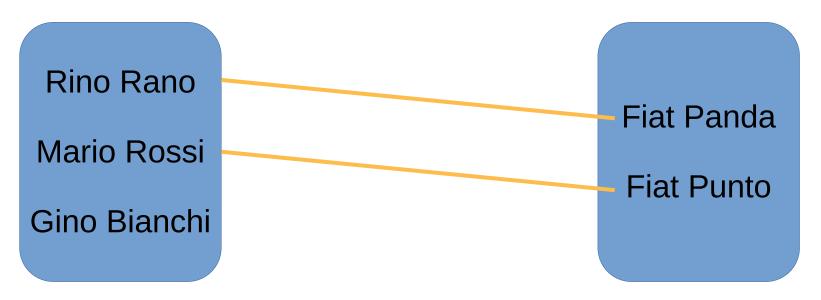


ISTANZA (concettuale)



Focus Istanza ed occorrenze

ISTANZA è la "foto" dell'intera base di dati in un certo momento.



In questo momento l'istanza è composta da

- 3 occorrenze di abitante
- 2 occorrenze di auto
- 2 occorrenze della relazione di possesso

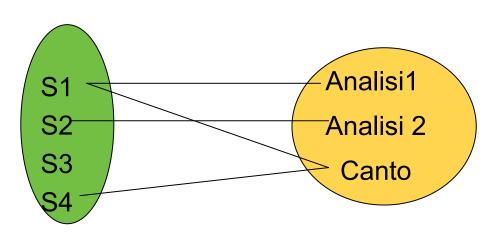
Modello E-R: Relazione (Esempio)

Sistema di verbalizzazione di esami universitari

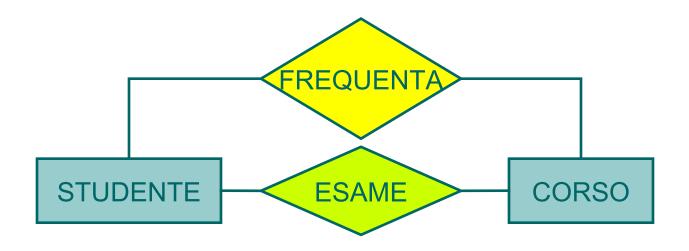


Rappresentazione insiemistica di

- occorrenze
- relazioni



Modello E-R: Relazione (Esempio)



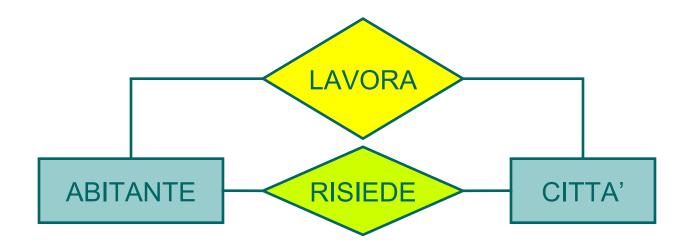
Esercizio: controllo autocertificazioni

Progettare un diagramma ER per una base di dati contenente informazioni sulla città di residenza e sulla città sede di lavoro degli abitanti

AUTO	DICHIARAZIONE AI SENSI I	DEGLI ARTT. 46 E 47 D.P.R. N. 445/2000	
sottoscritto		, nato il	
	(), re	esidente in	
), via		e domiciliato in	
), via	, identificato a mezzo		
	, rilasciate	o da	
ita	, utenza telefonica	, consapevole delle conseguenze pena	
iste in caso di dich	iarazioni mendaci a pubblico ufficiale	(art. 495 c.p.)	
	DICHIARA SOTTO LA P	ROPRIA RESPONSABILITÀ	
li nan accara cattu	posto alla misura della quarantena	ovvero di non essere risultato positivo al COVID-19	



Modello E-R: Relazione (Esempio)



Esercizio: sondaggio

Al fine di valutare il livello di soddisfazione e individuare possibili target di campagne di marketing, progettare un diagramma ER per una base di dati contenente informazioni sul modello di automobile posseduto da un intervistato e sul modello di automobile che quell'intervistato vorrebbe possedere.

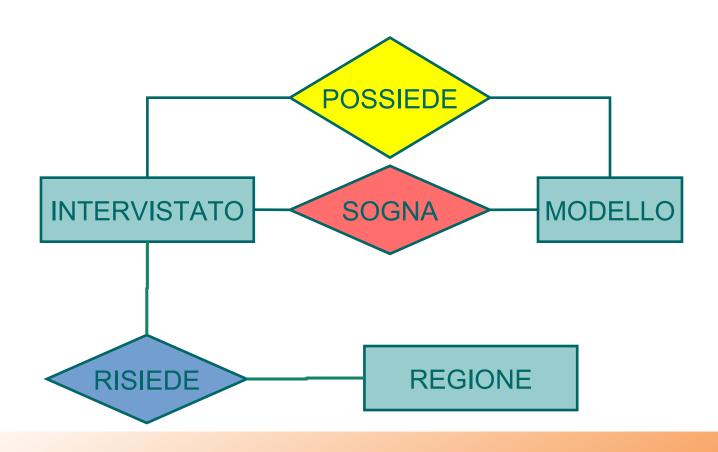
Si ritiene interessante sapere anche la regione di residenza dell'intervistato, al fine di poter progettare campagne regionali.

Nota: non è detto che gli intervistati siano già in possesso di un'auto.





Modello E-R: Relazione (Esempio)



Esercizio

- 1- Disegnare un diagramma ER che relazioni le seguenti entità:
- 2- Disegnare un'istanza del diagramma ER in base alle relazioni individuate (2 auto,3 abitanti,3 città,due regioni)

ABITANTE

CITTÀ

AUTO

REGIONE



Duplicazione informazioni mediante relazioni

- QUANDO: può esserci quando ho un'area chiusa ("loop") nel mio diagramma
- ANALISI: partendo dall'entità ABITANTE arrivo all'entità CITTA' navigando su relazioni differenti: se giungo alla stessa informazione ho duplicazione
- COME: devo analizzare le relazioni ed eliminarne una per "rompere" il loop
- QUALE: elimino la relazione che non mi fa perdere informazioni



Modello E-R: Attributi

Descrivono le *proprietà* elementari di **entità** o **relazioni** che sono di interesse ai fini dell'applicazione.

Un attributo associa un valore ad una relazione o entità un appartenente ad un dato dominio.

Un'occorrenza sarà costituita quindi da un insieme di attributi

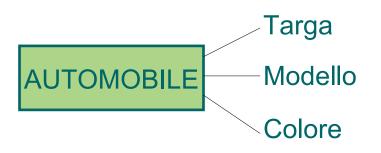
Esempio:

Cognome ∈ stringhe[20]

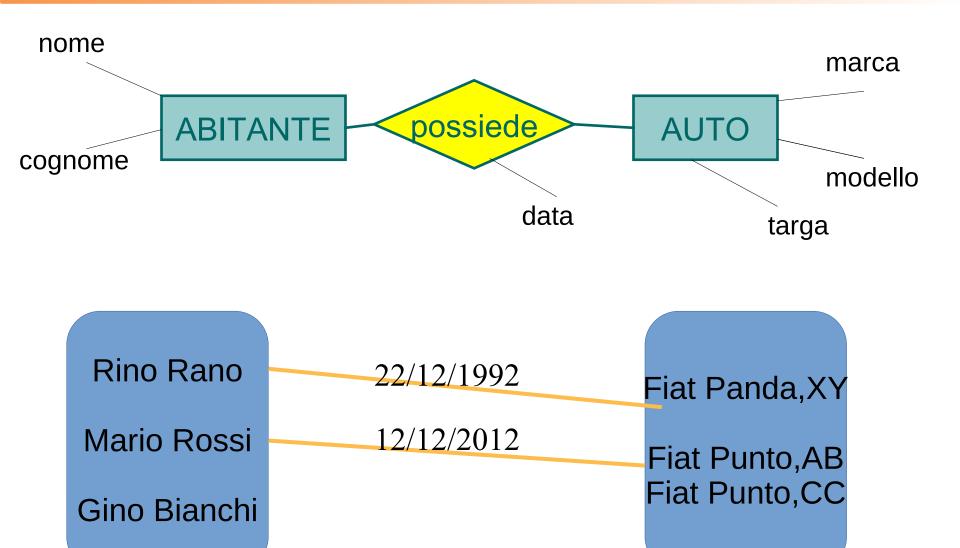
Età \in [18, 75]

Attributi

Rappresentazione degli attributi



Occorrenze di auto: ("XY623CR","Punto","Verde") ("AB123CC","Panda","Nero") ("AA345AS","Panda","Blu")



Focus: attributi di relazione

Gli attributi di entità caratterizzano le occorrenze (ex nome e cognome degli abitanti)

Gli attributi di relazione caratterizzano e descrivono la relazione (ex la data di inizio possesso): di fatto sono valori che vengono scritti sul trattino che lega le occorrenze

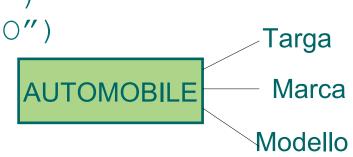


Focus: Entità, attributi, occorrenze

- Entità: sono insiemi di oggetti con caratteristiche simili (ex AUTOMOBILI)
- Attributi: descrivono e caratterizzano TUTTE occorrenze di un'entità (ex targa, marca, modello)
- Occorrenze: i singoli oggetti reali di una certa entità: quando ho definito gli attributi posso descrivere e distinguere le singole occorrenze (le automobili) mediante i valori reali degli attributi

```
("XY123AZ", "Fiat", "Panda")
("AB345ER", "Ferrari", "GTO")
```

Istanza: contenuto dell'intera base di dati in un certo istante

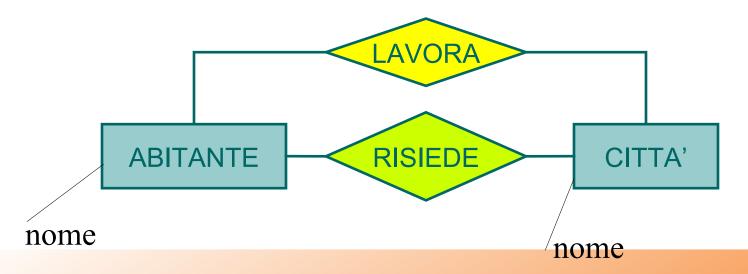


Attributi Propri

Gli attributi associati ad un'entità devono essere **propri** e cioè appartenere a quell'entità e non ad altre entità presenti nel diagramma

• Ex: kmq è un attributo proprio di città e non di abitante

Nota: Questo non significa che non possano esistere due entità che abbiano un attributo con lo stesso nome (Ex *nome* di abitante e *nome* di città)



39

Focus: Informazioni e attributi

Non tutte le informazioni hanno bisogno di essere rappresentate mediante attributi: alcune possono essere dedotte o calcolate (conteggi, somme, medie etc)

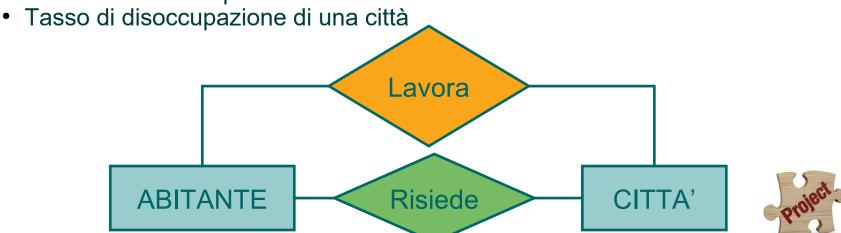
Questo approccio semplifica la struttura del database ed evita la duplicazione di informazioni (e il conseguente rischio di duplicazione)



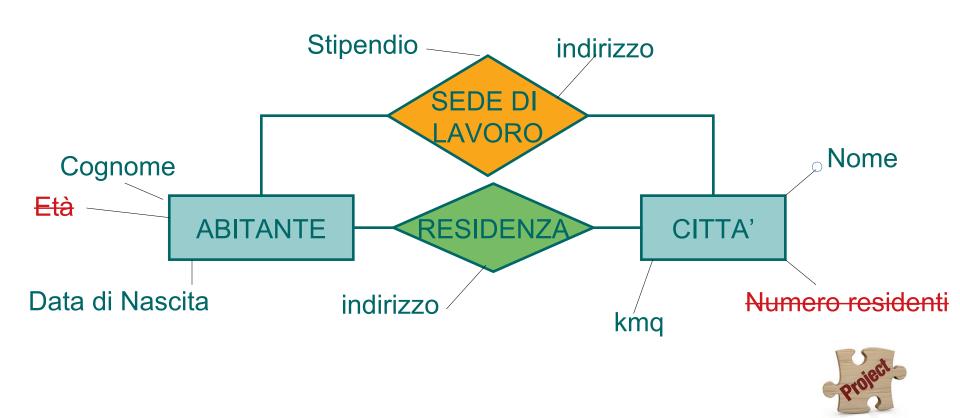
Informazioni e attributi

Associare attributi al diagramma ER per avere le seguenti informazioni:

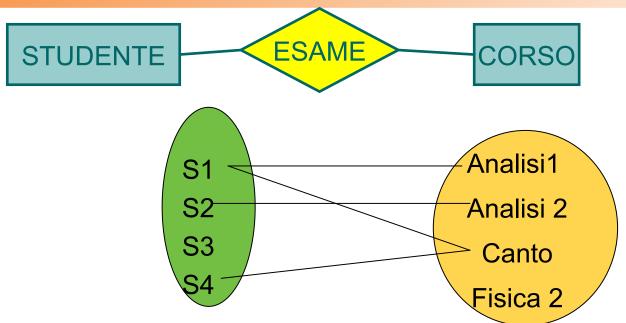
- Nominativo
- Km quadrati
- Età degli abitanti
- Indirizzo di lavoro
- Indirizzo di residenza
- Stipendio
- Numero residenti
- Età media dei residenti di una città
- Età minima dei lavoratori di una città
- Numero di disoccupati di una città



Modello E-R: Attributi (Esempi)



Esercizio: verbalizzazione esami universitari

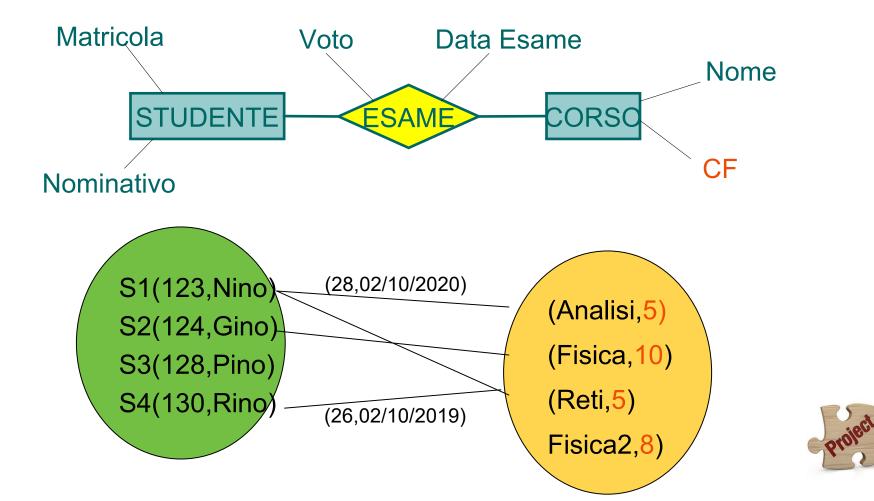


Associare attributi al diagramma ER per avere le seguenti informazioni:

- Crediti formativi conseguiti superando l'esame di un certo corso
- Voto di esame
- Data dell'esame
- Media dello studente
- Numero esami "passati" dallo studente
- Numero di studenti che hanno passato l'esame di un corso
- Crediti formativi totali dello studente



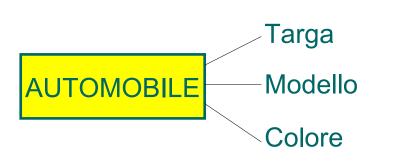
Esercizio: verbalizzazione esami universitari

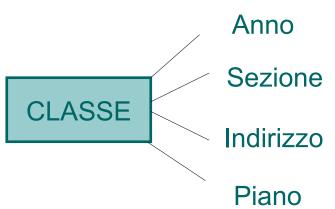


Ex 5.13 p178

Identificatori delle Entità

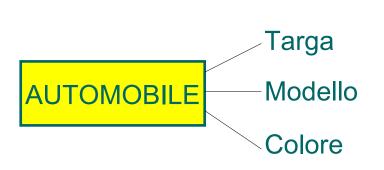
- □Dire che un attributo è **unico** significa che non esisteranno mai due occorrenze con lo stesso valore per quell'attributo
- L'unicità di un attributo è un **vincolo**: implica che non potranno mai esserci valori ripetuti per quell'attributo
- □Gli attributi unici sono detti **identificatori** perchè permettono di identificare <u>in maniera univoca</u> le occorrenze delle entità

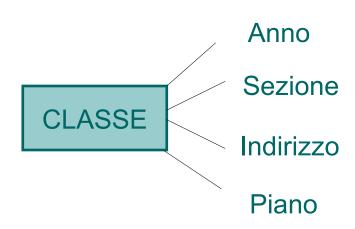




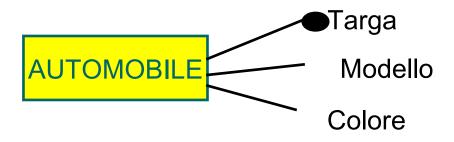
Identificatori delle Entità

- □Possono essere definiti su uno o più attributi
- □Possono esistere più attributi identificatori per una singola entita





Identificatori delle Entità

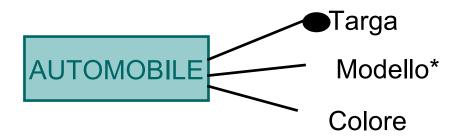




```
create table auto(
   targa varchar(7) unique,
   modello varchar(20) not null,
   colore varchar(10)
  );
 targa | modello | colore
                | grigio
       l a3
 XX
       | berlingo | grigio
 aa
 xy | panda | blu
       | panda | blu
 bb
```

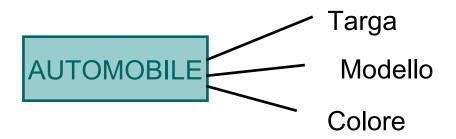
Attributi obbligatori

- Ad un attributo di cui non è noto il valore assegno il valore null
- Gli attributi obbligatori sono gli attributi il cui valore dovrà essere specificato obbligatoriamente al momento della definizione delle occorrenze
- Vengono contrassegnati con un *
- ☐ L'obbligatorietà di un attributo è un **vincolo**: implica che non potranno esistere occorrenze in cui quell'attributo valga null

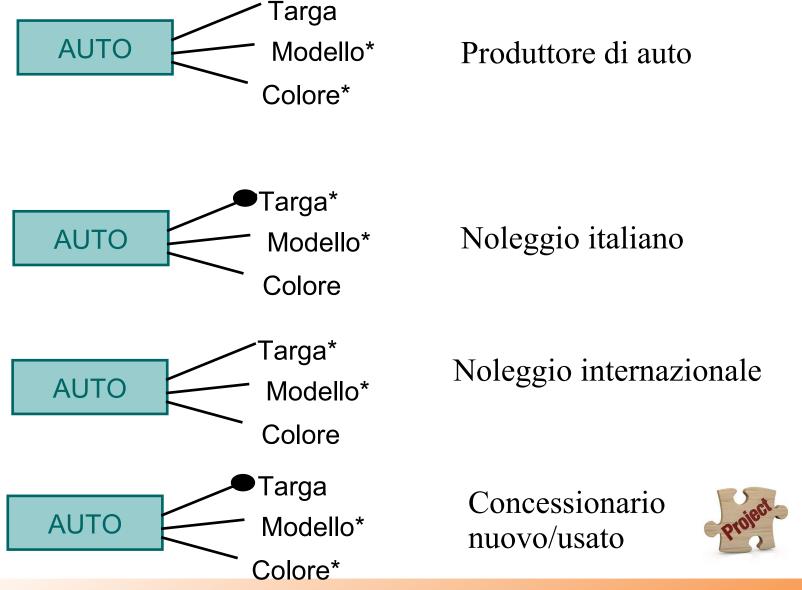


```
create table auto(
    targa varchar(7) unique,
    modello varchar(20) not null,
    colore varchar(10)
  );
  targa | modello
                      colore
          a3
                      grigio
  XX
          berlingo |
                      grigio
  aa
        | panda
                    | blu
  ХV
          panda
                    blu
  bb
          panda
                    NULL
  ZZ
 NULL
          punto
                     blu
  NULL
          punto
                     verde
          punto
                      blu
  NULL
```

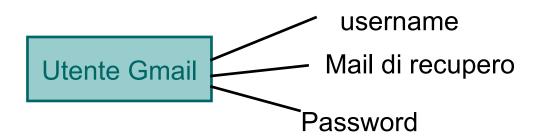
- Unicità: pallino (singolo) o trattino (composto)
- Obbligatorietà: asterisco
- Obbligatorietà e univocità non sono legate: un attributo obbligatorio può non essere univoco e viceversa
 - → Un attributo unico può essere null
 - → Un attributo obbligatorio può non essere unico
- null non è confrontabile con null
 - → Possono esistere due occorrenze con valore *null* per un attributo unico



- Analizzare obbligatorietà (asterisco) ed unicità (pallino) degli attributi per
 - 1)Un costruttore di auto
 - 2)Un'agenzia di noleggio di auto tutte immatricolate in italia
 - 3)un'agenzia di noleggio di auto immatricolate in tutto il mondo
 - 4)Un concessionario che vende nuovo/usato immatricolato in italia

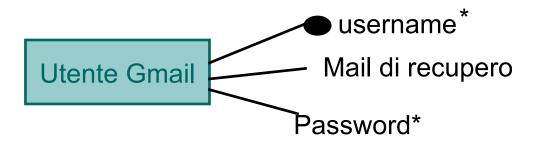


• Analizzare obbligatorietà ed unicità degli attributi per un utente gmail





• Analizzare obbligatorietà ed unicità degli attributi per un utente gmail





Focus: Imposizione di vincoli

I vincoli di:

- Unicità (pallino)
- Esistenza obbligatoria (asterisco)

Vanno valutati per ogni attributo e per ogni relazione del diagramma ER

Imporre questi vincoli impone pesanti restrizioni sull'utilizzo della base di dati

Tali vincoli vanno quindi stabiliti solo in caso di reale necessità

- Tutela dell'integrità della base di dati
- Tutela della sicurezza del sistema
- Tutela dell'operatività del sistema

Mostra

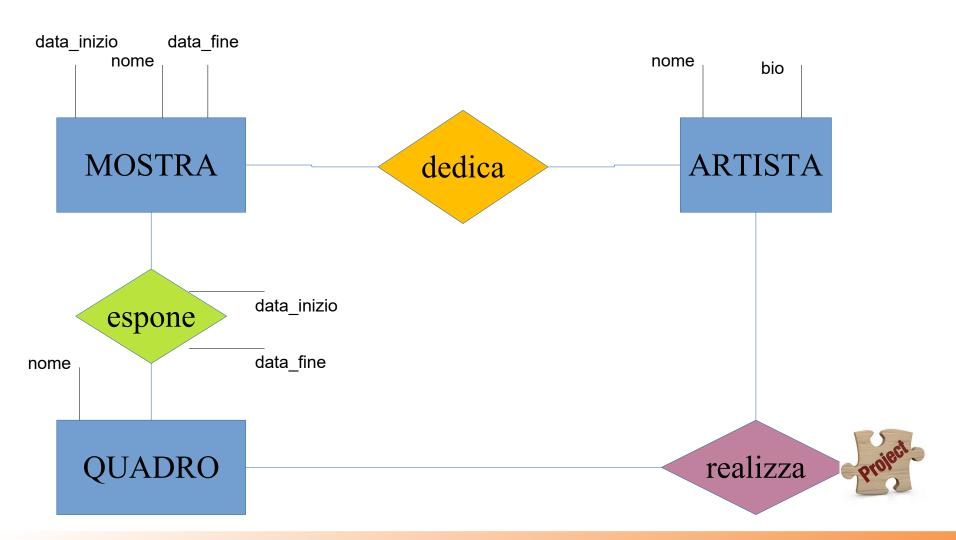
Progettare un diagramma ER per gestire la seguente realtà:

- Le mostre espongono dei quadri
- Dei quadri è noto l'artista
- Le mostre possono essere dedicate ad un certo artista
- Il periodo di esposizione di un quadro potrebbe essere inferiore a quello di durata della mostra

Possibili interrogazioni alla base di dati

- Quali sono I quadri di un artista
- Informazioni generali su un certo artista
- Quando inizia e quando finisce una mostra
- In quali mostre è stato esposto un certo quadro
- Qual è l'artista con più mostre dedicate
- Qual è il quadro esposto più volte
- Scelto un quadro e una data sapere in quale mostra è eventualmente esposto

Mostra: determinare il tipo di relazione



Riepilogo

- 1)Cosa sono le entità?
- 2)Cos'è un'occorrenza?
- 3)Cos'è l'istanza di una base di dati?
- 4)Cosa sono le relazioni?
- 5)Fare un esempio di attributo di relazione
- 6)Cos'è e come si rappresenta un attributo identificatore
- 7)Cos'è e come si rappresenta un attributo ad esistenza obbligatoria