

Rohit Kumar Amdahl Frontend-utvikler

rohit_designer@outlook.com

+47 405 384 64

31.12.1990

Brennagrenda 53, 1279 Oslo

GitHub:- <https://github.com/RohitAmdahl>

Portefølje nettside :- <https://rohit.no/>



Sammendrag:

Jeg er designer og frontend-utvikler med en fagskolegrad fra Noroff og en bachelor i accessories design. Jeg har sterke mellommenneskelige ferdigheter og håndterer press godt, noe som gjør at jeg bidrar aktivt til teamet. Jeg jobber hardt hver dag for å utvikle mine ferdigheter til toppnivå.

Utdannelse:

Oct 2021 - Oct 2023

Frontend-utvikling (Høyere fagskolegrad)

Noroff school of technology and digital media

Juli 2009 - Aug 2013

Bachelor in Accessories design (Produktdesign)

National Institute of Fashion Technology

Arbeidserfaring:

Mai. 2024 - (Noverande)

Designer | Frontend utvikler, Clean Sea Solutions AS (Praksis)

Frontend-utvikling: Arbeidet med Clean Sea Vision Portal inkludert feilsøking og optimalisering.

Assistanse i produktutvikling: Bidro til utviklingen av Rasmus datasynmodell. Nettstedsadministrasjon: Håndtering og vedlikehold av selskapets clean sea vision portal.

#Docker, #Tailwind CSS, #NextJs. #Azure # Figma #git #github

Jan. 2024 - Mai.2024

Personlig assistent, Uloba Independent Living

Jeg er personlig assistent, hjelper med daglige gjøremål.

Nov. 2023 - Dec 2023

Frontend utvikler, Hundred Solutions AS (Praksis)

Utviklet React-app for Matterport-inspirert dashbord. (Matterport 3D-modell fra Matterport-nettside).

#Vite, #Tailwind CSS, #ReactJs. #Netlify

Feb. 2021 - July 2021

Building Information Modelling (BIM) tekniker, Enerhaugen Arkitektkontor AS

Som BIM-tekniker hos Enerhaugen Arkitekter var jeg ansvarlig for tegningsarbeid, teamprosjekter, illustrasjoner, Matterport-modeller, skanningsteknologier, og filoverføring til ny server.

#Archicad, #Enscape, #MatterPort.

Okt. 2018 - Sep. 2020

Teknisk tegner, Spinn Arkitekt AS

Spinn Arkitekter jobbet jeg som teknisk tegner. Ansvarlig for å lage tegninger og animasjonsvideoer. Fokuset på forbedring av eksisterende tegninger og generering av nye. Erfaring med IFC-modeller og bruk av drone for 3D-modellering.

#Archicad, #Twinmotion, #Architerra, #Solibri, #Drone deploy.

Mai. 2018 - Aug. 2018

3D-artist / 3D-Designer, Scenario Interior Arkitekt AS

Scenario Interior Arkitekt AS jobbet jeg som 3D-designer/artist.spesialisert på 2D- og 3D-tegninger for interiørdesignprosjekter.

#Archicad, #Cinema 4D.

Ferdigheter:

Programmeringsspråk	HTML, CSS, Sass, JavaScript, TypeScript
Frontend-rammeverk:	React/Nextjs, Bootstrap , Tailwind CSS, Styled Components
Designverktøy:	Figma, Adobe XD, Adobe Photoshop.
IDE og Kodeverktøy:	IntelliJ IDEA, JShell, Git, GitHub, Visual Studio Code.
Webtilgjengelighet:	WebAim.org, Wave, Lighthouse Google, WCAG
Testing:	Cypress
Databaser:	PostgreSQL
Containerisering:	Docker

Språk:

Norsk, Engelsk, Hindi.

Hobbyer:

Jeg liker å lage mat, høre på musikk som opera, videre er jeg glad i både tegning og skriving, og koser meg med en god tur på nye steder. Jeg liker også å lytte til podcaster, som handler om teknologi og utvikling.

Referanser: På forespørsel.
