# Rohit Kumar Amdahl Frontend-utvikler

rohit\_designer@outlook.com

+47 405 384 64 31.12.1990

Brennagrenda 53, 1279 Oslo

GitHub:- <a href="https://github.com/RohitAmdahl">https://github.com/RohitAmdahl</a>
Portefølje nettside :- <a href="https://rohit.no/">https://rohit.no/</a>



Sammendrag:

Jeg er en frontend-utvikler med en høyere fagskolegrad fra Noroff, og jeg har også en bachelorgrad i Accessories design (Produktdesign). Spesialisert meg på React.js, JavaScript, TypeScript og andre relevante teknologier. Med sterke mellommenneskelige ferdigheter og evnen til å håndtere pressede situasjoner, bidrar jeg aktivt til teamet.

**Utdannelse:** 

Oct 2021 - Oct 2023 Frontend-utvikling (Høyere fagskolegrad)

Noroff school of technology and digital media

Juli 2009 - Aug 2013 Bachelor in Accessories design (Produktdesign)

**National Institute of Fashion Technology** 

## **Arbeidserfaring:**

Mai. 2024 - (Noverande) Design Lead | Frontend utvikler, Clean Sea Solutions AS (Praksis)

Frontend-utvikling: Clean Sea Vision Portal —Trouble shooting.

Assistere i produktutvikling: Rasmus datasynmodell Designoppgaver: CAD-design i Blender/ 3D design

Website management

Teknisk support /teknisk assistanse

#Vite, #Tailwind CSS, #Next.Js. #TypeScript #Figma

Jan. 2024 - Mai. 2024 Personlig assistent, Uloba Independent Living

Jeg er personlig assistent, hjelper med daglige gjøremål.

Nov. 2023 - Dec 2023 Frontend utvikler, Hundred Solutions AS (Praksis)

Utviklet React-app for Matterport-inspirert dashbord. (Matterport 3D-modell fra Matterport-nottride)

nettside).

#Vite, #Tailwind CSS, #ReactJs, #TypeScript, #Netlify, #Figma

Feb. 2021 - July 2021 Building Information Modelling (BIM) tekniker, Enerhaugen

Arkitektkontor AS

Som BIM-tekniker hos Enerhaugen Arkitekter var jeg ansvarlig for tegningsarbeid, teamprosjekter, illustrasjoner, Matterport-modeller, skanningsteknologier, og filoverføring til ny server.

#Archicad, #Enscape, #MatterPort.

Okt. 2018 - Sep. 2020

#### Teknisk tegner, Spinn Arkitekt AS

Spinn Arkitekter jobbet jeg som teknisk tegner. Ansvarlig for å lage tegninger og animasjonsvideoer. Fokusert på forbedring av eksisterende tegninger og generering av nye. Erfaring med IFC-modeller og bruk av drone for 3D-modellering.

#Archicad, #Twinmotion, #Architerra, #Solibri, #Drone deploy.

Mai. 2018 - Aug. 2018

### 3D-artist / 3D-Designer, Scenario Interior Arkitekt AS

Scenario Interior Arkitekt AS jobbet jeg som 3D-designer/artist.spesialisert på 2D- og 3D-tegninger for interiørdesignprosjekter.

#Archicad, #Cinema 4D.

# Ferdigheter:

Programmeringsspråk HTML, CSS, Sass, JavaScript, TypeScript

Frontend-rammeverk: React, Bootstrap, Tailwind CSS, Styled Components

Designverktøy: Figma, Adobe XD, Adobe Photoshop.

IDE og Kodeverktøy: IntelliJ IDEA, JShell, Git, GitHub, Visual Studio Code.

Webtilgjengelighet: WebAim.org, Wave, Lighthouse Google, WCAG

Testing: Jest, Cypress

Språk: Norsk, Engelsk, Hindi.

**Hobbyer:** Jeg liker å lage mat, høre på musikk som opera, videre er jeg glad i både

tegning og skriving, og koser meg med en god tur på nye steder.

Jeg liker også å lytte til podcaster, som handler om teknologi og utvikling.

Referanser: På forespørsel.