USABILITY TEST - TAREAS						
ID ITERATION:	SPRINT	ID USABILITY	UST-01	FECHA	Lunes 28	
	3	TESTING:		DE LA	octubre	
				PRUEBA	de 2024	
OBJETIVO DE LA	Verificar que a través de la interfaz de cliente el usuario pueda realizar un					
PRUEBA:	pedido a domicilio.					
		DECORIDOTÓN D				

DESCRIPCIÓN DE LAS TAREAS

- 1. Desde la pantalla del inicio de la interfaz del cliente, oprima el botón "Presione aquí para comenzar".
- 2. En este momento, estará en la pantalla de registro de datos. Lea cada sección que se incluye en la pantalla.
- 3. Ahora, oprima el botón "Continuar".
- 4. Se encontrará en la pantalla de selección de opciones. Lea cada una de las opciones en pantalla.
- 5. Para esta prueba, presione el botón de "Realizar pedido" para continuar.
- 6. En este punto podrá observar los posibles productos que el restaurante podría ofrecerle. Lea cada una de las secciones que se muestran en la pantalla.
- 7. Posteriormente, seleccione el botón "Desayunos".
- 8. Estará en la pantalla de la sección de "Desayunos". Lea en voz alta los datos proporcionados en pantalla.
- 9. Para continuar, revise los ingredientes del platillo "Omelette" presionando el botón "Ingredientes".
- 10. Una ventana se sobrepondrá sobre la pantalla de "Desayunos", lea cada uno de los ingredientes que lleva el platillo seleccionado.
- 11. Una vez terminado de leer cada uno de ellos continúe la prueba presionando el botón "Agregar a la orden".
- 12. Seguidamente presionará el botón "Mi Orden".
- 13. Continuará la prueba seleccionando el botón de "Continuar".
- 14. Se encontrará en la pantalla de selección de recolección de su pedido. Lea en voz alta las opciones que el software proporciona.
- 15. Ahora, presionará el botón de "Servicio a domicilio".
- 16. Nuevamente lea los apartados que se encuentran en la pantalla y posteriormente oprima el botón de "Continuar".
- 17. Estará en la pantalla que le permite confirmar su pedido, leerá los datos que están en la pantalla, los cuales representarían su pedido final para que verifique que este sea correcto.
- 18. Posteriormente presionará el botón de "Pagar" para continuar.

- 19. En este punto, se encontrará en la pantalla del método de pago; lea las opciones mostradas en pantalla.
- 20. Para esta prueba, seleccione el botón "Pago con efectivo".
- 21. Estará en la pantalla de "Efectivo"; para continuar, leerá los datos en la pantalla.
- 22. Una vez terminado este proceso, presione el botón "Pagar" y así finalizará la prueba.

USABILITY TEST - TAREAS						
ID ITERATION:	SPRINT 3	ID USABILITY TESTING:	UST-02	FECHA DE LA PRUEBA	Domingo 3 de noviembre de 2024	
OBJETIVO DE LA PRUEBA:	• \	 Verificar que a través de la interfaz de recepcionista, el usuario pueda observar y comprender de manera fácil y rápida el estado de las mesas. Verificar que, por medio de la interfaz del recepcionista, el usuario puede ver los pedidos que han sido realizados para enviar a domicilio o para pasar a recoger al establecimiento (pick up). Verificar a través de la interfaz del recepcionista que se puede observar, confirmar y registrar las reservaciones realizadas. 				

DESCRIPCIÓN DE LAS TAREAS

- 1. Desde la pantalla inicial oprima el botón "¡Presione aquí para comenzar!".
- 2. En ese momento, estará en la pantalla de inicio de sesión. Lea cada sección que se incluye en la pantalla.
- 3. Después, presione el botón "Siguiente".
- 4. Aquí podrá ver las diferentes opciones que ofrece el software, lea en voz alta cada una de ellas.
- 5. En este caso necesita seleccionar el botón "Comedor" para continuar.
- 6. En esta última pantalla verá la información de las mesas, lea en voz alta la información proporcionada en pantalla, señalando el número de mesa, su capacidad y su estado (ocupada, libre, en espera o reservada).
- 7. Ahora presione el botón ubicado en la esquina superior izquierda, el cual está representado con una flecha.
- 8. Será dirigido a la pantalla que le permite ver las distintas funcionalidades a las que puede acceder.
- 9. Para continuar seleccione el botón "Pick Up/Domicilio".
- 10. En esta última pantalla lea los datos proporcionados en pantalla y presione el botón "Confirmar".
- 11. Un mensaje será mostrado en pantalla, léalo en voz alta.
- 12. Ahora presione el botón representado con una flecha.
- 13. Será redirigido nuevamente a la pantalla de las funcionalidades que el software le permite acceder.
- 14. Ahora necesita seleccionar el botón "Reservas".
- 15. En esta última pantalla lea los datos de la reserva y presione el botón "Confirmar y registrar" para terminar.

USABILITY TEST - TAREAS						
ID ITERATION:	SPRINT	ID USABILITY	UST-03	FECHA	Martes 05	
	3	TESTING:		DE LA	de	
				PRUEBA	noviembre	
					de 2024	
OBJETIVO DE LA	Verificar que por medio de la interfaz del mesero es fácil e intuitivo					
PRUEBA:	registrar el pedido de un cliente y concretar el pago de este.					
		DECORIDOIÓN D				

DESCRIPCIÓN DE LAS TAREAS

- 1. Desde la pantalla de inicio del trabajador oprime el botón "¡Presione aquí para comenzar!" para poder acceder al sistema.
- 2. Lea, en voz alta, los campos que se solicitan para el inicio de sesión y presione el botón "Siguiente".
- 3. Ahora puede visualizar el mapa del restaurante, presione el botón con el número según la mesa que se desee atender.
- 4. Será dirigido a una pantalla donde se presentan diferentes opciones, lea cada una de ellas.
- 5. Para continuar, oprima el botón "Desayunos".
- 6. A continuación, podrá observar los diferentes platillos que se ofrecen en el lugar de acuerdo con la categoría seleccionada, lea cada uno de ellos.
- 7. Para continuar con la prueba, revisará los ingredientes del platillo "Omelette", para ello presione el botón "Ingredientes".
- 8. Se encontrará en la pantalla donde se mostrarán los ingredientes que lleva el platillo, lea cada uno de ellos.
- 9. Ahora, oprima el botón "Agregar a la orden".
- 10. Podrá observar una pantalla con la orden realizada, lea la información en la pantalla.
- 11. Posteriormente oprima el botón de "Enviar comanda" para finalizar el pedido y enviarlo al área de cocina.
- 12. Un mensaje se mostrará en pantalla, léalo en voz alta.
- 13. Seguidamente, presione el botón "Siguiente".
- 14. Podrá observar que se encuentra en la sección de proceso de cobro, lea las opciones en la pantalla.
- 15. Si se seleccionó pago en efectivo; la siguiente página le mostrará los datos necesarios para realizar un pago con efectivo, identifique los elementos leyéndolos en voz alta, termine la operación oprimiendo el botón "Finalizar".
- 16. Si se seleccionó el pago con tarjeta; identifique, leyendo en voz alta, los elementos requeridos para concretar el pago. Termine la operación oprimiendo el botón "Finalizar".
- 17. Se mostrará una pantalla en color gris que indicará que el servicio se ha realizado con éxito, terminando así con esta prueba.

USABILITY TEST - TAREAS						
ID ITERATION:	SPRINT	ID USABILITY	UST-04	FECHA	03 de	
	3	TESTING:		DE LA	noviembre	
				PRUEBA	de 2024	
OBJETIVO DE	Verificar que el propietario puede consultar información acerca de los					
LA PRUEBA:	empleados a través del sistema, así como consultar la lista de productos disponibles en el inventario.					
DESCRIPCIÓN DE LAS TAREAS						

- 1. Para iniciar la prueba presione el botón con el nombre: "Presione aquí para comenzar".
- 2. Una vez realizado observará una ventana diferente donde deberá leer en voz alta los datos en la pantalla.
- 3. A continuación, presione el botón "Siguiente".
- 4. Ahora podrá observar una ventana donde tendrá varias opciones desplegadas, lea cada una de ellas en voz alta.
- 5. En este caso nos interesa consultar el apartado de empleados, por consiguiente, presione el segundo botón ubicado del lado izquierdo, este está nombrado como "Empleados".
- 6. Seguidamente será redirigido automáticamente al apartado "Empleados", lea por favor los datos en voz alta, así habrá culminado con una parte de la prueba.
- 7. Ahora presione el botón que se encuentra en la esquina superior derecha nombrado como "Regresar"
- 8. Paso siguiente será redirigido nuevamente a la ventana con las diferentes opciones que ofrece el software.
- 9. A continuación, presione el quinto botón ubicado del lado izquierdo, nombrado como "Inventario".
- 10. Seguidamente será redirijo automáticamente al apartado "Inventario", deberá leer en voz alta cada uno de los datos mostrados en pantalla.
- 11. Para continuar presione nuevamente el botón que se ubica en la esquina superior derecha nombrado "Regresar".
- 12. De esta forma habrá culminado la prueba.