

Jeu Ubiquitaire: Protocole de communication avec le serveur

L3 - SmartPhone

20% - 201(

Introduction

Les communications avec le serveur de jeu s'effectuent en utilisant le protocole GET. Une requête typique est de la forme :

```
http://adresse.serveur:8000/?cmd=action&param1=val1&param2=val2
```

Nous détaillons ci-dessous les actions possibles, les paramètres attendus et les retours possibles.

Protocole

Action	addteammember
Synopsis	Permet d'ajouter un membre à une équipe.
Paramètres	team = {equipe1 ou equipe2} name = nom de la personne à ajouter
Sorties	Acquittement ajout

Action	delteammember
Synopsis	Permet de supprimer un membre d'une équipe.
Paramètres	team = {equipe1 ou equipe2} name = nom de la personne à supprimer
Sorties	Notification suppression
Erreur	Page 404 si la suppression n'est pas possible

Action	listteammembers
Synopsis	Liste les membres d'une équipe.
Paramètres	team = {equipe1 ou equipe2}
Sorties	Liste des membres (séparateur virgule)

Action	setlocalization
Synopsis	Permet d'indiquer au serveur la position d'un joueur
Paramètres	team = {equipe1 ou equipe2} name = nom de la personne à localiser latitude = xx.yyyyyyyy longitude = xx.yyyyyyyy
Sorties	2 notifications « lieu non trouvé » ou « lieu trouvé »

Action	getteammemberlocation
Synopsis	Récupère la position d'un joueur
Paramètres	team = {equipe1 ou equipe2} name = nom de la personne à localiser
Sorties	Latitude et longitude de la personne

Action	getnextgoal
Synopsis	Récupère la position du prochain lieu à visiter
Paramètres	team = {equipe1 ou equipe2}
Sorties	Nom et coordonnées du prochain lieu à trouver Notification si le lieu est trouvé

Action	save
Synopsis	Sauvegarde la liste des joueurs des 2 équipes
Paramètres	Pas de paramètres
Sorties	Acquittement

Action	load
Synopsis	Recharge la liste des joueurs des 2 équipes
Paramètres	Pas de paramètres
Sorties	Acquittement

Action	initgame
Synopsis	Réinitialise le jeu
Paramètres	Pas de paramètres
Sorties	Acquittement

Action	sendmessagetoteam
Synopsis	Envoi d'un message à une équipe
Paramètres	team = {equipe1 ou equipe2} message = contenu du message
Sorties	Acquittement

Action	getlastmessagetoteam
Synopsis	Réception du message le plus récent adressé à l'équipe
Paramètres	team = {equipe1 ou equipe2}
Sorties	Dernier message envoyé à l'équipe

Erreur

Page 404 s'il n'y a plus de messages