בינה מלאכותית | מטלה 2 | 206118754

1. דגשים בעבור מימוש האלגוריתמים:

ים בעבור אלגוריתם מס' Simulated Annealing – 3 , פונקציית הטמפרטורה הינה פונקציה ליניארית פעבור אלגוריתם מס' אלגוריתם מס' אווער אלגוריתם לוניארית ווערת את הערך $(\frac{1}{100}\cdot t)$, בלומר יוצרת ערכים בין 1 ל $(\frac{1}{100}\cdot t)$ בקפיצות של 0.01 .

.CSP בעיית - CPS I .2

<u>תיאור הבעיה :</u> בהינתן לוח בגודל 4x4 ו-4 מלכות, אני נרצה לסדר את ארבעת המלכות על הלוח כך שאף מלכה לא תהיה מאוימת ע"י מלכה אחרת.

: CSP הגדרת הבעיה כבעיית

• נניח שעבור כל עמודה בלוח, יכול להיות אך ורק מלכה אחת.

• משתנים **•**

. i באשר Q_i יהיה מיקום השורה של המלכה מעמודה Q_1 , באשר Q_1 , באשר Q_2 , באשר Q_3 , באים הבאים בצורה הבאה : מכוון שהלוח הינו מגודל 4x4 אזי 4x4 אזי Q_i $\in \{1,2,3,4\}$ אזי מכוון שהלוח הינו מגודל $domain(Q_i)=\{1,2,3,4\}\ \forall\ Q_i$

<u>: אילוצים</u>

. המלכות אייכולות להיות משובצות השורה. $\leftarrow Q_i \neq Q_j$

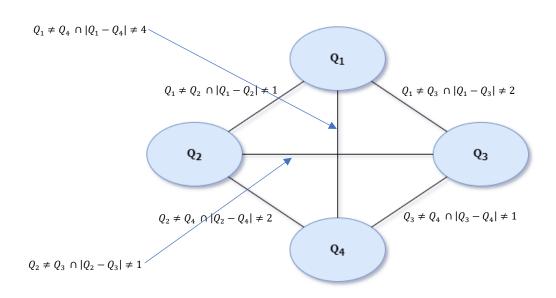
. המלכות לא יכולות לביות משובצות באותה עמודה. $\leftarrow i \neq j$.2

הפרש מיקומי השורות, בין מיקומי העמודות אינו יכול להיות שווה להפרש מיקומי השורות, $\leftarrow \left|Q_i-Q_j\right| \neq |i-j|$.3 כלומר, מכלות לא יכולות להיות משובצות באותו האלבסון.

בצורה כוללת:

$$\forall i (\forall j ((i \neq j) \rightarrow (Q_i \neq Q_j) \cap (|Q_i - Q_j| \neq |i - j|)))$$

: שרטוט הגרף



. AC-3 סיבוכיות זמן עבור אלגוריתם – CPS II .3

אלגוריתם ה AC-3 מכיל בתוכו את פונקציית העזר REVISE אשר מבצעת את הבדיקות בין ה domains של שני המשתנים שהיא מקבלת. פונקציה זו עוברת על כל ערך ברשימת ה domain של המשתנה הראשון שהיא מקבלת כ – Input ובודקת האם יש משתנה מה domain של המשתנה השני שאותה מקבלת אשר יענה על האילוץ הנדרש. בצורה דומה, מתבצעת גם בדיקה הפוכה, כלומר האם יש השמה מספקת בין ה domain של המשתנה השני ל domain של המשתנה הראשון.

$$Oig(\max\{d_i,d_j\}ig)^2=O(d^2)$$
 סיבוכיות הזמן של פונקציית העזר היא:

אנו נבחרת את הערך המקסימלי מבין ה domains של שני האילוצים עבור המקרה "הגרוע" ביותר, ומכוון שעוברים על רשימת ה domains אחת מול השנייה ולהפך, הערך יהיה בחזקת 2.

בהנחה שבאלגוריתם AC-3 ישנן n קשתות , כלומר n אילוצים לבדיקה (התור מאותחל עם n קשתות), עבור כל קשת האלגוריתם מפעיל את הפונקציה REVISE , ושולח אליה את כל זוגות המשתנים המחוברים בקשת בניהם ולכן סה"כ סיבוכיות זמן הריצה הינה : $O(n\cdot d^2)$.