Aplicación para la planificación y gestión de viajes turísticos

Trabajo Fin de Grado

Rodrigo Dopazo Iglesias

Grado en Ingeniería Informática Mención en Tecnologías de la Información

> Universidad da Coruña Facultad de Informática

22 de junio de 2018



Introducción

```
¿En qué consiste el trabajo?
¿Qué finalidad tiene?
¿A quién está dirigido?
```



Demo





Índice

- Objetivos
- 2 Análisis de Alternativas
- Tecnologías de Desarrollo
- 4 Metodología y Planificación
- 5 Flujos de Trabajo
- 6 Conclusiones y Líneas Futuras



La realización del proyecto exige la consecución de los siguientes objetivos:

Planificar rutas



- Planificar rutas
- Acceso datos externos



- Planificar rutas
- Acceso datos externos
- Gestionar Eventos y Usuarios

- Planificar rutas
- Acceso datos externos
- Gestionar Eventos y Usuarios
- Aplicación móvil y aplicación web

- Planificar rutas
- Acceso datos externos
- Gestionar Eventos y Usuarios
- Aplicación móvil y aplicación web
- Datos en tiempo real

Análisis de Alternativas

- Foursquare App
- Google Trips: Travel Planner
- Sygic Travel
- Visit a City











Tecnologías de Desarrollo



























Metodología y Planificación

- Se ha optado por seguir una metodología basada en el Proceso Unificado.
- Se busca obtener un producto final de calidad, dividiendo el trabajo en pequeños proyectos (Iteraciones) que incrementarán y mejorarán el producto.
 - Flujos básico de trabajo. Análisis, Diseño, Implementación y Pruebas.
 - División en tareas.
 - Planificación en tiempo, coste y esfuerzo.

Metodología y Planificación

Iteraciones:

- Flujos básico de trabajo. Análisis, Diseño, Implementación y Pruebas.
- División en tareas.
- Planificación en tiempo, coste y esfuerzo.



