

# Aplicación para la planificación y gestión de viajes turísticos

Trabajo Fin de Grado

**Autor: Rodrigo Dopazo Iglesias**  
**Director: Juan Raposo Santiago**

Grado en Ingeniería Informática  
Mención en Tecnologías de la Información

Universidade da Coruña  
Facultad de Informática

A Coruña, 27 de junio de 2018

*¿En qué consiste?*  
*¿Qué finalidad tiene?*  
*¿A quién está dirigido?*

La realización del proyecto exige la consecución de los siguientes objetivos:

## ① Planificar rutas

La realización del proyecto exige la consecución de los siguientes objetivos:

- 1 **Planificar rutas**
- 2 **Acceso datos externos**

La realización del proyecto exige la consecución de los siguientes objetivos:

- 1 **Planificar rutas**
- 2 **Acceso datos externos**
- 3 **Gestionar Eventos y Usuarios**

La realización del proyecto exige la consecución de los siguientes objetivos:

- 1 **Planificar rutas**
- 2 **Acceso datos externos**
- 3 **Gestionar Eventos y Usuarios**
- 4 **Aplicación móvil y aplicación web**

La realización del proyecto exige la consecución de los siguientes objetivos:

- 1 **Planificar rutas**
- 2 **Acceso datos externos**
- 3 **Gestionar Eventos y Usuarios**
- 4 **Aplicación móvil y aplicación web**
- 5 **Datos en tiempo real**





- 1 Análisis de Alternativas
- 2 Tecnologías de Desarrollo
- 3 Metodología y Planificación
- 4 Flujos de Trabajo
- 5 Conclusiones y Líneas Futuras

# Análisis de Alternativas

- Foursquare App
- Google Trips: Travel Planner
- Sygic Travel
- Visit a City



# Tecnologías de Desarrollo

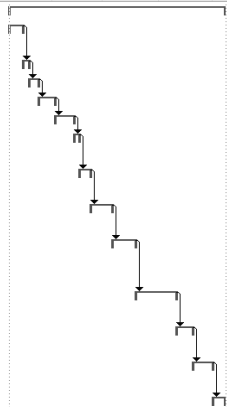


- Se ha optado por seguir una metodología basada en el **Proceso Unificado**.
- Se busca obtener un producto final de calidad, dividiendo el trabajo en pequeños proyectos (Iteraciones) que incrementarán y mejorarán el producto.
  - Flujos básicos de trabajo. *Análisis, Diseño, Implementación y Pruebas.*
  - División en tareas.
  - Planificación en tiempo, coste y esfuerzo.

# Metodología y Planificación (II)

## Planificación:

		Moc de	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Prec	ene	feb	tri 1, 2018	abr	may
1			▲ Proyecto	86,5 días	lun 08/01/18	mar 08/05/18						
2			▷ Iteración 1 : Análisis y Diseño	6 días	lun 08/01/18	lun 15/01/18						
7			▷ Iteración 2 : Base Inicial	3,25 días	mar 16/01/18	vie 19/01/18	2					
12			▷ Iteración 3 : Usuarios	3,5 días	vie 19/01/18	mié 24/01/18	7					
17			▷ Iteración 4 : Rutas	7 días	mié 24/01/18	vie 02/02/18	12					
22			▷ Iteración 5 : Eventos	6,5 días	vie 02/02/18	mar 13/02/18	17					
27			▷ Iteración 6 : Servicios Externos	3 días	mar 13/02/18	vie 16/02/18	22					
32			▷ Iteración 7 : Categorías y Lugares	4 días	vie 16/02/18	jue 22/02/18	27					
37			▷ Iteración 8 : Capa Servicios	8,25 días	jue 22/02/18	mar 06/03/18	32					
41			▷ Iteración 9 : Autenticación y Autorización	8,75 días	mar 06/03/18	lun 19/03/18	37					
46			▷ Iteración 10 : Cliente Móvil	17 días	lun 19/03/18	mié 11/04/18	41					
52			▷ Iteración 11 : Cliente Web	7,5 días	mié 11/04/18	vie 20/04/18	46					
57			▷ Iteración 12 : Panel de Administración	6,75 días	vie 20/04/18	mar 01/05/18	52					
62			▷ Iteración 13 : Cierre	5 días	mar 01/05/18	mar 08/05/18	57					



## Costes:

<b>Recurso</b>	<b>Coste Total</b>
Recursos Humanos	10.332 €
Hardware	1.300 €
Software	0 €
<b>Total</b>	<b>11.632 €</b>

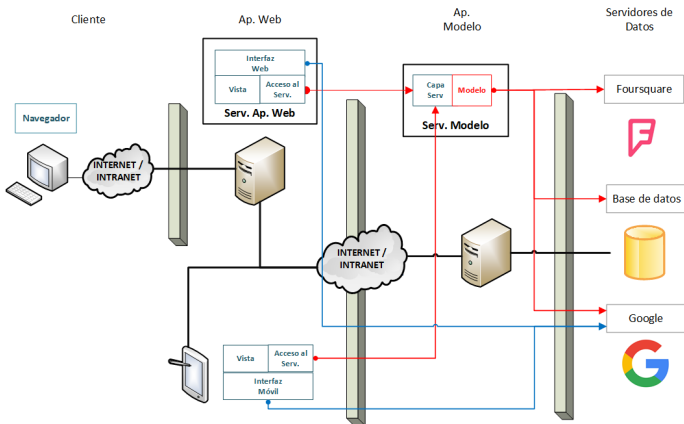
- **Análisis:**

- Requisitos funcionales y no funcionales.
- Actores del sistema.
  - Usuario web.
  - Usuario móvil.
  - Administrador.
  - Gestor de eventos.
- Diagrama y especificación de casos de uso.

# Flujos de Trabajo (II)

- **Diseño:**

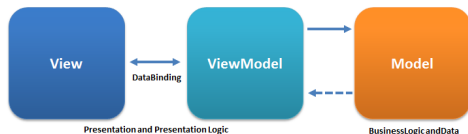
- Arquitectura en capas.



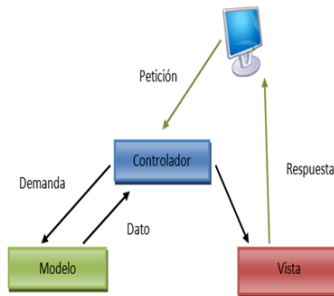




## Arquitectura MVVM



## Arquitectura MVC



- **Implementación:**

- Codificación de la aplicación.

- **Pruebas:**

- Pruebas de integridad.
- Pruebas de sistema.



## Conclusiones:

- **Positivas**

- Cumplimiento de los objetivos.
- Conocimiento adquirido.

- **Negativas**

- Dificultades con las nuevas tecnologías.
- Fuentes de datos externas.



# Conclusiones y Líneas Futuras (II)

La aplicación desarrollada supone una base inicial sobre la cual seguir trabajando y mejorando su funcionalidad.

- **A corto plazo:**

- Mejorar interfaz.
- Obtención datos de geolocalización.

- **A largo plazo:**

- Avance hacia red social.
- Mejorar sistema gestión de eventos.
- Incorporar más funcionalidades de personalización.

# Aplicación para la planificación y gestión de viajes turísticos

Trabajo Fin de Grado

**Autor: Rodrigo Dopazo Iglesias**  
**Director: Juan Raposo Santiago**

**Gracias por su atención**

A Coruña, 27 de junio de 2018