Aplicación para la planificación y gestión de viajes turísticos

Trabajo Fin de Grado

Autor: Rodrigo Dopazo Iglesias Director: Juan Raposo Santiago

Grado en Ingeniería Informática Mención en Tecnologías de la Información

> Universidade da Coruña Facultad de Informática

A Coruña, 2 de Julio de 2018



Introducción

¿En qué consiste? ¿Qué finalidad tiene? ¿A quién está dirigido?



La realización del proyecto exige la consecución de los siguientes objetivos:

Planificar rutas



- Planificar rutas
- Acceso datos externos

- Planificar rutas
- Acceso datos externos
- Gestionar Eventos

- Planificar rutas
- Acceso datos externos
- Gestionar Eventos
- Aplicación móvil y aplicación web

- Planificar rutas
- Acceso datos externos
- Gestionar Eventos
- Aplicación móvil y aplicación web
- Datos en tiempo real

Demo





Índice

- Análisis de Alternativas
- Metodología y Planificación
- Flujos de Trabajo
- 4 Conclusiones y Líneas Futuras



Análisis de Alternativas

- Foursquare App
- Google Trips: Travel Planner
- Sygic Travel
- Visit a City







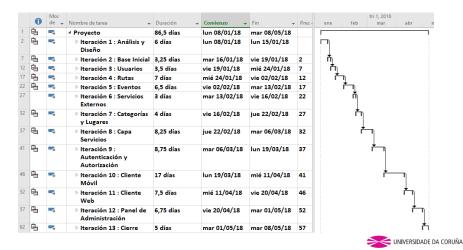


Metodología y Planificación

- Se ha optado por seguir una metodología basada en el Proceso Unificado.
- Iteraciones:
 - Flujos básicos de trabajo. Análisis, Diseño, Implementación y Pruebas.
 - División en tareas.
 - Planificación en tiempo, coste y esfuerzo.

Metodología y Planificación (II)

Planificación:



Metodología y Planificación (III)

Costes:

Recurso	Coste Total
Recursos Humanos	10.332 €
Hardware	1.300 €
Software	0 €
Total	11.632 €

Flujos de Trabajo

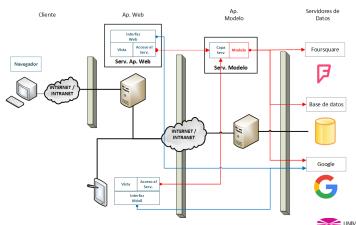
Análisis:

- Requisitos funcionales y no funcionales.
- Actores del sistema.
 - Usuario web.
 - Usuario móvil.
 - Administrador.
 - Gestor de eventos.
- Diagrama y especificación de casos de uso.

Flujos de Trabajo (II)

Diseño:

Arquitectura en capas.



Flujos de Trabajo (III)

Arquitectura MVVM Arquitectura MVC Petición Controlador View ViewModel Respuesta DataBinding Demanda Presentation and Presentation Logic Vista Model BusinessLogic and Data

A Coruña, 2 de Julio de 2018

Flujos de Trabajo (IV)

Patrones de diseño:

- DAO
- Fachada
- DTO
- Singleton
- Inversión de Control





Flujos de Trabajo (V)

Implementación:





























Flujos de Trabajo (VI)

• Pruebas:

- Pruebas de integridad.
- Pruebas de sistema.



Conclusiones y Líneas Futuras

Conclusiones:

- Positivas
 - Cumplimiento de los objetivos.
 - Conocimiento adquirido.
- Negativas
 - Dificultades con las nuevas tecnologías.
 - Fuentes de datos externas.





Conclusiones y Líneas Futuras (II)

La aplicación desarrollada supone una base inicial sobre la cual seguir trabajando y mejorando su funcionalidad.

A corto plazo:

- Mejorar interfaz.
- Obtención datos de geolocalización.

A largo plazo:

- Avance hacia red social.
- Mejorar sistema gestión de eventos.
- Incorporar más funcionalidades de personalización.

Aplicación para la planificación y gestión de viajes turísticos

Trabajo Fin de Grado

Autor: Rodrigo Dopazo Iglesias Director: Juan Raposo Santiago

Gracias por su atención

A Coruña, 2 de Julio de 2018

