**GALLERY WEB APP**

1. **Tujuan pembuatan Gallery app**

* Sebagai syarat lulus sekolah
* Ingin mendapatkan sertifikasi
* Menambah portofolio
* Menambah pengalaman dalam pebuatan aplikasi basis web

1. **Perencanaan Pembuatan Gallery app**

Aplikasi ini akan memerlukan beberapa fitur, yaitu:

1. Authentikasi
   * Register
   * Login
   * Logout
2. Crud Album
3. Crud data postingan gambar
4. Crud data komentar setiap postingan gambar
5. Simpan postingan
6. Sukai postingan

Untuk halaman yang perlu dibuat sebagai berikut:

1. Home
2. Login
3. Register
4. Profile
5. Semua postingan gambar
6. Detail postingan (sudah tersedia edit jika postingan user pembuat)
7. Halaman postingan yang tersimpan
8. **Setup Gallery app**

Galeri memakai tehnologi sebagai berikut:

1. PHP dan Javascript untuk bahasa pemrograman
2. Laravel untuk Library bahasa pemrograman
3. bootstrap dan css vanilla untuk styling
4. npm untuk sebagai package managernya
5. Github sebagai penyimpan sekaligus pengelola kode
6. Vscode untuk development
7. **Proses Pembuatan Gallery App**
8. **Perencanaan Awal**
   * Tentukan tujuan pembuatan aplikasi galeri Anda.
   * Buat daftar fitur yang diperlukan.
   * Rencanakan halaman-halaman yang akan dibuat.
   * Pilih teknologi yang sesuai dengan kebutuhan Anda.
9. **Persiapan Lingkungan Pengembangan**
   * Install Laravel dan set up environment development di mesin lokal Anda.
   * Buat repository GitHub untuk menyimpan kode.
   * Konfigurasikan VSCode untuk pengembangan.
10. **Desain Database**
    * Rancang struktur database untuk menyimpan informasi pengguna, album, postingan gambar, dan komentar.
    * Tentukan relasi antar entitas.
11. **Implementasi Fitur Authentication**
    * Buat fitur Register untuk pengguna baru.
    * Buat fitur Login untuk pengguna yang sudah terdaftar.
    * Implementasikan fitur Logout dan Ganti Password.
12. **Pengembangan CRUD untuk Album**
    * Buat operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) untuk entitas Album.
    * Pastikan hanya pengguna yang berwenang yang dapat mengakses dan mengelola album mereka sendiri.
13. **Pengembangan CRUD untuk Postingan Gambar**
    * Implementasikan operasi CRUD untuk postingan gambar.
    * Pastikan pengguna dapat menambah, melihat, mengedit, dan menghapus postingan gambar mereka.
14. **Pengembangan CRUD untuk Komentar**
    * Buat fitur untuk menambah, melihat, mengedit, dan menghapus komentar pada postingan gambar.
    * Pastikan hanya pengguna yang berwenang yang dapat mengelola komentar mereka sendiri.
15. **Implementasi Fitur Simpan dan Suka Postingan**
    * Buat fitur untuk menyimpan postingan favorit pengguna.
    * Implementasikan fitur untuk menyukai postingan gambar.
16. **Pengembangan Halaman Web**
    * Desain dan implementasikan halaman-halaman yang diperlukan sesuai dengan rencana awal.
    * Pastikan antarmuka pengguna (UI) mudah digunakan dan responsif.
17. **Testing**
    * Lakukan pengujian secara menyeluruh untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan spesifikasi.
    * Perbaiki bug dan kerentanan keamanan yang ditemukan.
18. **Pengoptimalan dan Penyelesaian**
    * Perbaiki kode yang kurang efisien atau redundant.
    * Pastikan aplikasi dapat dijalankan secara lancar di berbagai platform dan browser.
    * Selesaikan dokumentasi aplikasi dan kode.