Hyper Text Transfer Protocol



- É o protocolo de aplicação mais conhecido da Internet
- Padronizado pela RFC2616, utiliza a porta 80
- É o protocolo responsável pelo WWW (World Wide Web)
- É comum o usuário confundir a Internet com a Web
- Uma página Web costuma ser encontrada através de uma URL
 - http://www.ifrn.edu.br



AWEB

- Páginas WEB são escritas usando HTML (Hyper Text markup language)
- Cada página é constituída de muitos objetos:
 - Imagens
 - Animações
 - Vídeos
- Cada objeto tem seu endereço a URL (Uniform Resource Locator)



URL

- Pode ser usada para localizar um recurso em uma rede
- Não apenas para http, pode ser usado para diversos outros protocolos. Ex.: ftp
- É composta de 4 partes

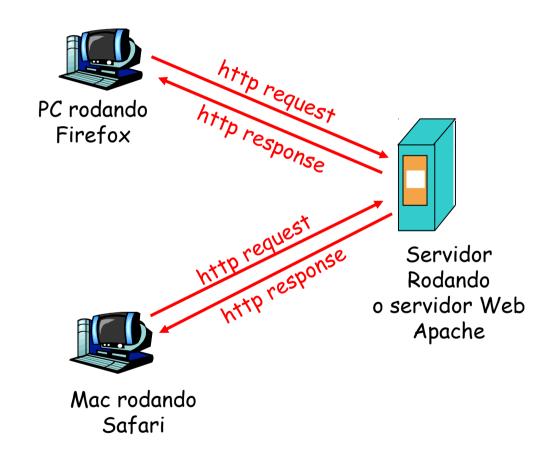
Protocolo Servidor Porta Recurso http://www.google.com.br:80/maps



- Assim o HTTP é um protocolo de aplicação para transferir páginas HTML e os objetos que a compõe
- O protocolo HTTP funciona no modelo cliente servidor
- O cliente é comumente um browser (IE, Firefox, Chrome, Safari)
- O servidor aguarda os pedidos e responde enviando as páginas e objetos que a compõe



Fluxo do HTTP





- O HTTP é stateless o que significa que não mantem informação sobre os pedidos anteriores do cliente
- Cada novo pedido é iniciado do zero



- O protocolo é baseado em pedidos(requests) e respostas(responses)
- Todos estes são passados em texto simples em um formato padronizado
- O servidor interpretará o request e enviará um response adequado ao pedido feito pelo cliente



HTTP Request

linha de pedido (comandos GET , POST,HEAD)

linhas de cabeçalho

Carriage return, line feed indica fim da mensagem (método) URL Versão √

GET /index.html HTTP/1.1

Host: www.ifrn.edu.br

User-agent: Mozilla/4.0

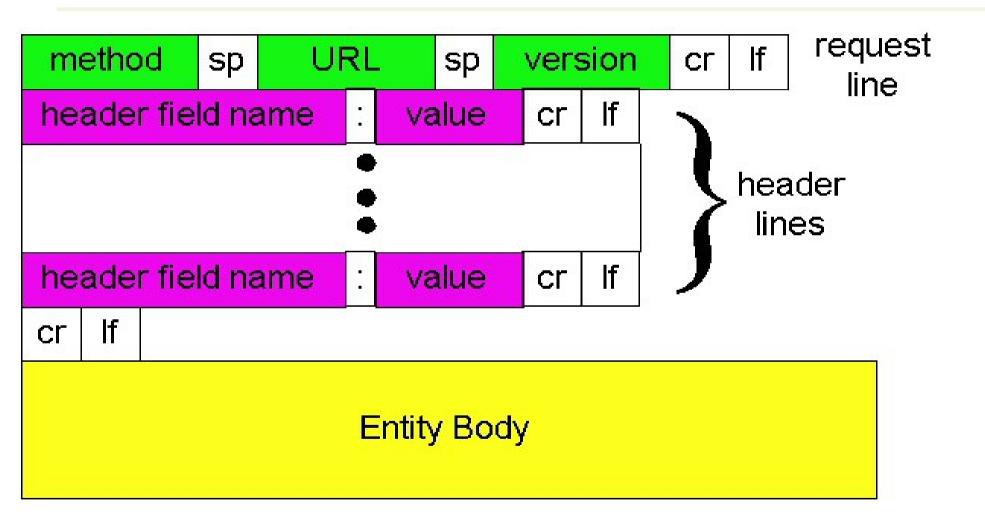
Connection: close

Accept-language:fr

(extra carriage return, line feed)



Formato Geral





Métodos suportados

GET

Obtem um determinado recurso (arquivo) do servidor

POST

Envia um pedido de recurso contendo informações.
Ex.: Formulários WEB

HEAD

Obtém informação sobre um objeto do servidor

OPTIONS

Negocia opções de conexão com o servidor



Métodos suportados

Pouco Usados:

- PUT
 - Envia um objeto para o servidor
- DELETE
 - Apaga um objeto do servidor
- TRACE
 - Obtem o caminho entre o servidor e o cliente local
- CONNECT
 - Reservado para uso com proxies



HTTP Response

linha de status (protocolo código de status frase de status)

linhas de cabeçalho

HTTP/1.1 200 OK

Connection close

Date: Thu, 06 Aug 1998 12:00:15 GMT

Server: Apache/1.3.0 (Unix)

Last-Modified: Mon, 22 Jun 1998

Content-Length: 6821

Content-Type: text/html

dados, e.x., arquivo html

data data data data ...



Códigos de Status comuns

- 200 OK
 - O pedido foi aceito dados logo abaixo
- 301 Moved Permanently
 - A página mudou de endereço (redirecionar)
- 400 Bad Request
 - O pedido n\u00e3o foi entendido pelo servidor
- 404 Not Found
 - Página não encontrada
- 500 Internal Server Error
 - Um erro do servidor impediu que a página fosse enviada



Testando um servidor web

- Faça um telnet na porta 80 de um servidor WEB qualquer
 - Ex.: telnet www.google.com.br 80

GET /index.html HTTP/1.1 Host:www.google.com.br



Atividade

- Qual a função do protocolo HTTP?
- Explique o funcionamento do request e response no protcolo HTTP.
- Descreva 2 diferenças do método GET para o método POST.
- Qual a função dos códigos de status retornados pelo servidor HTTP.

Endereço de entrega: https://goo.gl/ZYjqbD

