

Profil

Kreativ og detaljorientert 3D-designer med bachelorgrad i interaktiv design og 3 års erfaring innen 3D-design, animasjon, interaksjonsdesign og digital produktutvikling. Dyktig i visuell historiefortelling kombinert med brukerfokusert design, og erfaren med prosjektbasert samarbeid på tvers av design- og teknologiteam. Brenner for å skape engasjerende digitale opplevelser som kombinerer funksjonalitet og estetikk.

Arbeidshistorikk

Bachelorprosjekt - Prosjektleder og Designer, SATS, Oslo, Norge

JANUAR 2025 - JUNI 2025

- Ledet utviklingen av en selvbetjeningsløsning for bedrifter med SATS-fordelsavtaler.
- Leverte første MVP innen 6 måneder, som effektiviserte kundeopplevelsen for medlemsadministrasjon.
- Brukte designsprinter, brukertesting og smidig metodikk gjennom hele prosjektløpet.

Frilans 3D-artist, Unity Arena, Oslo, Norge

NOVEMBER 2022 - DAGS DATO

- Lagde 3D-modeller og animasjoner til nettsider og kampanjemateriell.
- Samarbeidet tett med tverrfaglige team for å sikre visuell konsistens med merkevaren.
- Forbedret produksjonsflyt og leverte alltid innen frister med høy kvalitet.

Frilans 3D-artist, PlayStation, Oslo, Norge

SEPTEMBER 2021 - MARS 2022

- Designet og animerte 3D-innhold til underholdningsprosjekter med høye kvalitetskrav.
- Bidro til visuell historiefortelling gjennom godt samarbeid og nøye kvalitetssikring.
- Leverte ferdige filer i tide og med minimal revisjon.

Frilans 3D-artist, Goldbox AS, Oslo, Norge

NOVEMBER 2019 - APRIL 2020

- Organiserte og oppdaterte 3D-modellbiblioteket i henhold til gjeldende standarder.
- Forbedret kvaliteten på eldre ressurser, noe som økte brukervennligheten.
- Effektiviserte teamets arbeidsflyt gjennom optimalisering av designressurser.

Utdanning

Bachelorgrad i Interaktivt Design, Høyskolen Kristiania, Oslo, Norge

SEPTEMBER 2022 - JULI 2025

- Fokus på webutvikling, interaksjonsdesign, brukertesting, analyse og prosjektbasert arbeid.
- Fullførte bachelorprosjekt i samarbeid med SATS, med levering av en fungerende MVP.

Detaljer

0569, Oslo

Norge

92298871

marius.frilans@gmail.com

Ferdigheter

Figma

Blender

Unreal Engine

HTML

CSS

Tailwind

TypeScript

React

Next.js

Git

C#

Smidig utvikling

Designsprinter

Brukertesting

Wireframes

A/B testing

Kommunikasjon

Problemløsning

Samarbeid

Tidsstyring

Link

LinkedIn

Portfolio website

Spilldesign, Noroff, Oslo, Norge

AUGUST 2019 - JULI 2020

• Lærte konseptutvikling, nivådesign og skripting i Unreal Engine.

${\bf 3D\text{-}design}\ og\ animasjon,\ Noroff,\ Oslo,\ Norge$

JANUAR 2018 - JUNI 2019

• Grunnlag i modellering, teksturering, lyssetting og rendering for spill, animasjon og reklame.

Språk

Engelsk

Norsk