Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Laboratorio Lenguajes Formales y de Programación

Sección A+

Práctica 1

VARIABLES Y ARREGLOS:

todos_comandos	comando_original	file_array	data_json
Tipo = lista	Tipo = string	Tipo = lista	Tipo = lista
Guarda el comando original separado por cada palabra, este se utiliza para encontrar palabras como 'MINIMO' y 'MAXIMO' para su posterior uso.	Variable que guarda el comando ingresado por el usuario tal y como lo ingreso, se utiliza si en algún momento se llena a necesitar el comando entero, no únicamente las palabras por separado.	Guarda todos los nombres de los .json a cargar, este es utilizado para cargar los archivos si se necesita utilizar más adelante	Guarda los datos cargados desde los json, no únicamente el nombre, se utiliza para recuperar los datos necesarios para cada consulta.

METODOS:

CARGAR	load_file	No hay parámetros	Cargar los archivos
		extra	.json al programa,
			estos se cargan en un
			objeto ya que son un
			atributo del mismo.
SELECCIONAR	print_select	selection = String	Muestra nuestra
			seleccion en consola,
			solamente muestra si
			no hay alguna
			condición.
SELECCIONAR-DONDE	condition	selection = String	Muestra la selección
		campo_validador=String	en consola, pero
		condicion = String	únicamente si cumple
			con una condición
			puesta como
			parámetro.
MAXIMO	print_maximo	selection = String	Muestra el número
			mayor en el campo
			que se pide, solo
			funciona con campos
			numéricos, en este
			caso edad y promedio.
MINIMO	print_minimo	selection = String	Muestra el número
			menor en el campo
			que se pide, solo
			funciona con campos
			numéricos, en este
			caso edad y promedio.
SUMA	print_total_suma	selection = String	Muestra la suma de un
			campo numérico

			completo, en este caso solo pueden ser promedio y edad
CUENTA	print_cuenta	No hay parametros extra	Muestra la cantidad de registros que se encuentran en nuestros archivos .json.
REPORTE	(es la creación de un objeto, el código se encuentra todo en el métodoinit de el mismo objeto) Reporte	numero_registros = int cuenta = int file_array = list	Este método genera el reporte, parte de una plantilla .html y de un diseño .css para hacer una nueva pagina y con eso una tabla.

DIAGRAMA DE GANTT:

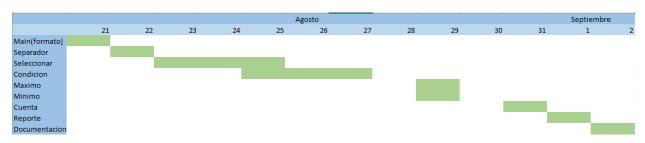


DIAGRAMA DE FLUJO

