Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



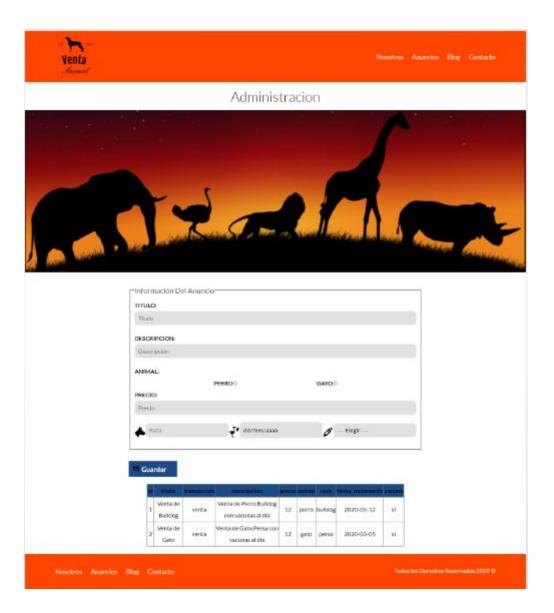
Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio III											
Apellido:					Fecha	1:		30/6/2020			
Nombre:					Docer	nte ⁽²⁾ :		Baus/Mutti			
División:					Nota ⁽²).					
Legajo:					Firma ⁽	(2):					
Instancia(1):	PP		RPP		SP	Х	RSP		FIN		

Realizar una ABM de Anuncios de Mascotas.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los anuncios dados de alta(mostrar un spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable "look and feel".
- La lista de anuncios deberá ser generada dinámicamente(con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del anuncio seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el anuncio.

⁽¹⁾ Las instancias válidas son: 1^{er} Parcial (PP), Recuperatorio 1^{er} Parcial (RPP), 2^{do} Parcial (SP), Recuperatorio 2^{do} Parcial (RSP), Final (FIN). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.



Especificaciones

header

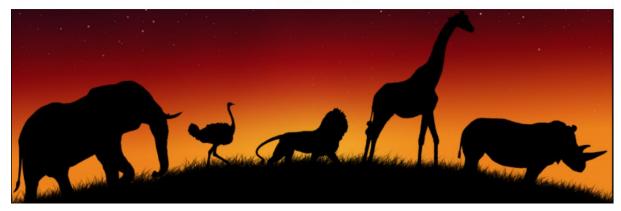


- 1)Crear un Logo de la marca
- 2)Agregar un navbar
- 3)A partir de cierto ancho de pantalla, cambiar(a gusto, usando media queries) la manera en la que se muestran las opciones de navegación. Ejemplo:



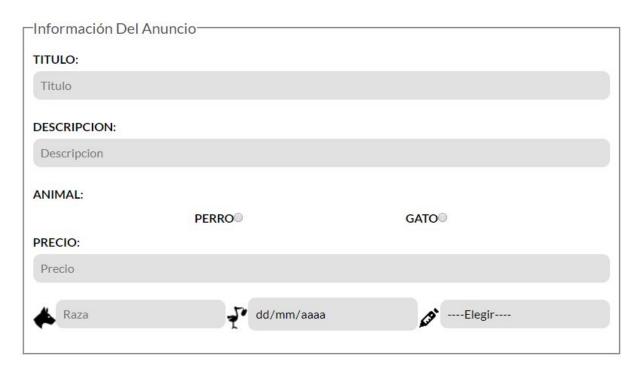
titulo

Administracion



- 1)Agregar un encabezado de Administración
- 2)Una foto relacionada al negocio de Animales.

form





- 1)Respetar los controles de la imagen(el posicionamiento es a gusto).
 - El control de vacunas es un select con opciones de "Si" y "No".
- 2)Agregar iconos a los input de características de la mascota.
- 3)Agregar icono al botón de "Guardar".

tabla



id	titulo	transaccion	descripcion	precio	animal	raza	fecha_nacimiento	vacuna
1	Venta de Bulldog	venta	Venta de Perro Bulldog con vacunas al dia	12	perro	bulldog	2020-05-12	si
2	Venta de Gato	venta	Venta de Gato Persa con vacunas al dia	12	gato	persa	2020-03-05	si

- 1)pintar por css el encabezado
- 2)centrar la tabla en la pantalla

footer



1)Respetar posicionamiento

spinner





1)Agregar un spinner acorde al negocio de Animales.

Javascript

- 1)Utilizar una clase "Anuncio" que contenga los atributos:
 - id
 - titulo
 - transaccion(por defecto todas van a ser ventas)
 - descripcion
 - precio
- 2)Utilizar una clase "Anuncio_Mascota" que herede de "Anuncio" con el resto de los atributos necesarios

Server

- Utilizar JS nativo(XMLHTTPRequest) para realizar las llamadas al servidor.
- El servidor será provisto en un archivo llamado server.js y no deberá ser modificado. Para correrlo, bastará con correr por línea de comando: "node server". El servidor quedará escuchando en el puerto 3000.
- El navegador por default va a devolvernos index.html al apuntarle al puerto 3000 de localhost.

SERVER:

.

Contrato con el servidor:

1. ALTA:

request(POST):

- url: /alta
- El body es un objeto Anuncio_Mascota creado en base a los datos del formulario.
- Se debe usar la función de JSON que convierte a string los objetos al momento de realizar la llamada AJAX.
- Agregar el header "Content-Type":
 - JS: xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/json");

2. BAJA:

request(POST):

- url: /baja
- Para el borrado alcanza con mandar el id del anuncio.
- Agregar el header "Content-Type":
 - JS: xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/x-www-form-urlencoded");

3. MODIFICACIÓN

request(POST):

- url: /modificar
- El body es un objeto Anuncio_Mascota creado en base a los datos del formulario.
- Se debe usar la función de JSON que convierte a string los objetos al momento de realizar la llamada AJAX.
- Agregar el header "Content-Type":
 - JS: xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/json");

4. Traer

request(GET):

• url: /traer

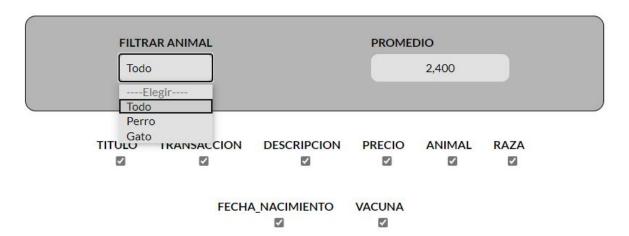
La respuesta del servidor será enviada por ésta función, donde "message" es el mensaje de la operación, y "data" será el array de anuncios si la llamada es al método "traer":

```
function sendResponse(response, message, data) {
  response.send({ "message": message, "data": data });
}
```

SEGUNDO PARCIAL

Map/Reduce/Filter

- Agregar una sección que permita filtrar la tabla que se muestra por pantalla por animal, y muestre por pantalla el promedio de precio.
- Agregar controles que permitan seleccionar qué columnas de la tabla mostrar por pantalla



id	titulo	transaccion	descripcion	precio	animal	raza	fecha_nacimiento	vacuna
1	Venta de Bulldog	venta	Venta de Perro Bulldog con vacunas al día	3600	perro	bulldog	2020-05-12	si
2	Venta de Gato	venta	Venta de Gato Persa con nta vacunas al dia		gato	persa	2020-03-05	si

Bootstrap

- Utilizar la librería de Bootstrap y su esquema de columnas donde crea conveniente para lograr un comportamiento "responsive".
- Utilizar entre 5 y 10 clases de Bootstrap(además de las ya utilizadas en el punto anterior).

Typescript

Convertir las clases existentes en JS a Typescript

localStorage

• Eliminar por completo la interacción con el servidor. Realizar el ABM contra localStorage.