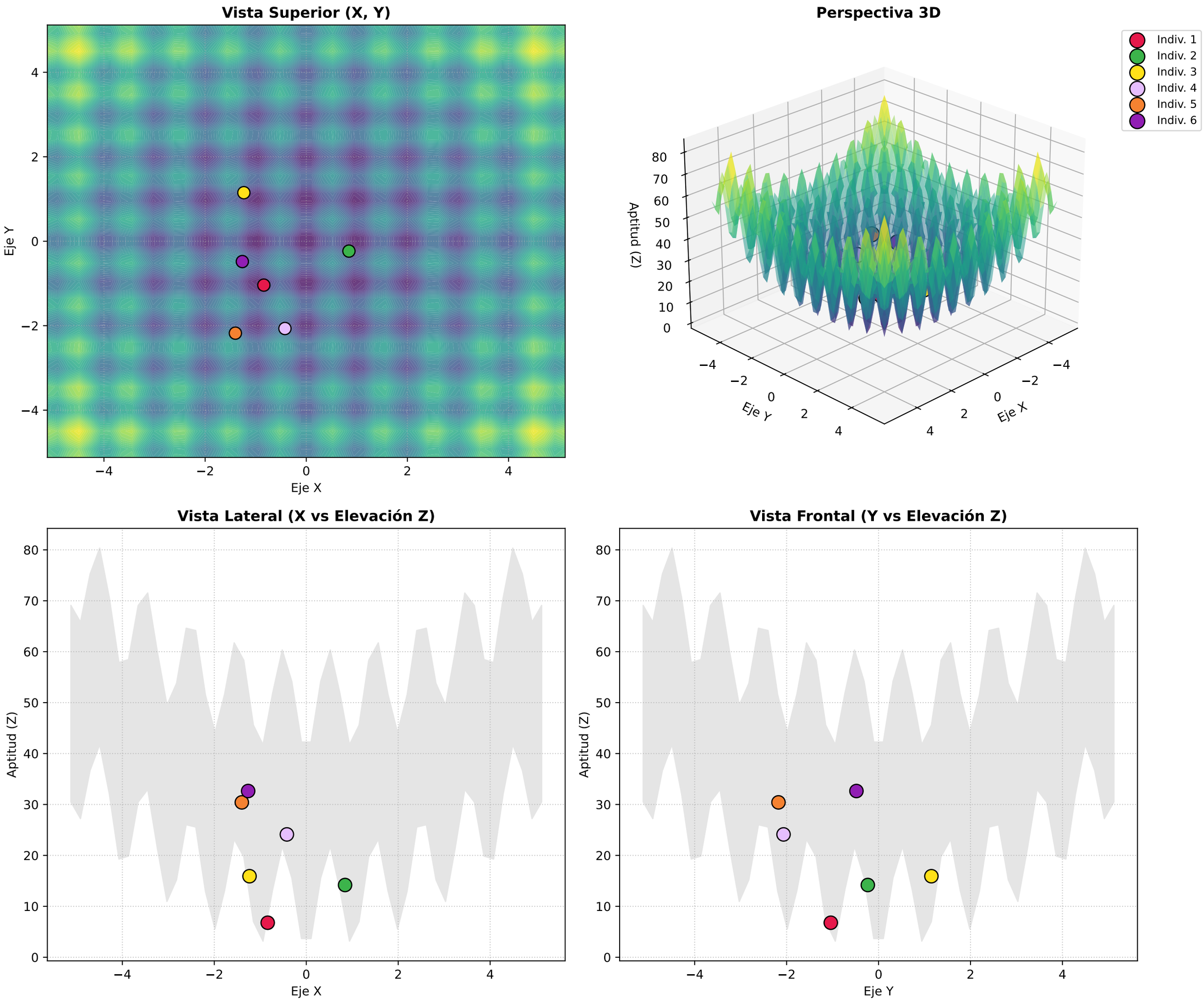
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

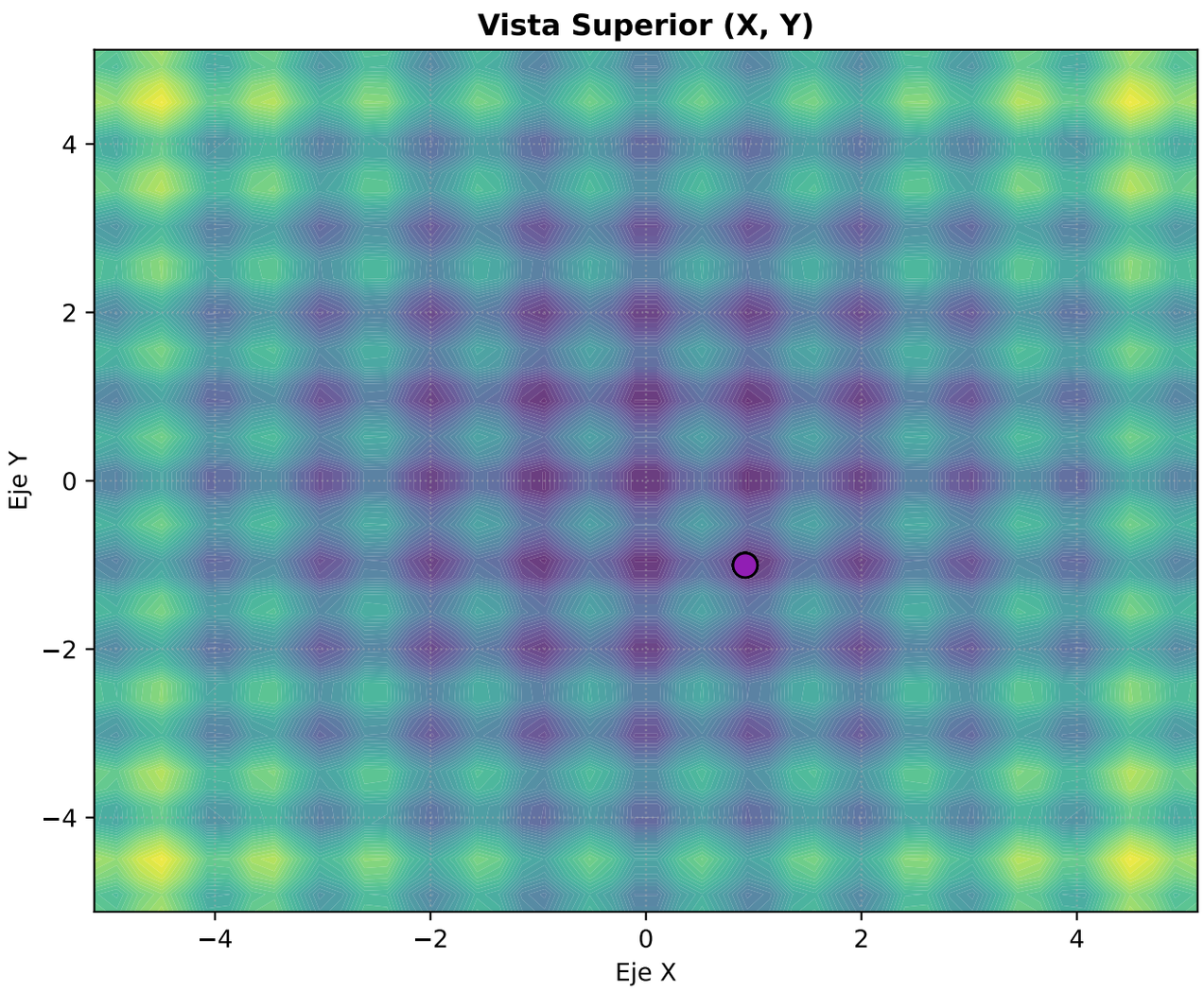
> Aptitud 3D: RASTRIGIN
> Codificación: BINARIO_2D
> Selección: TORNEO
> Cruza: UN_PUNTO
> Mutación: UN_BIT
> Generaciones: 100

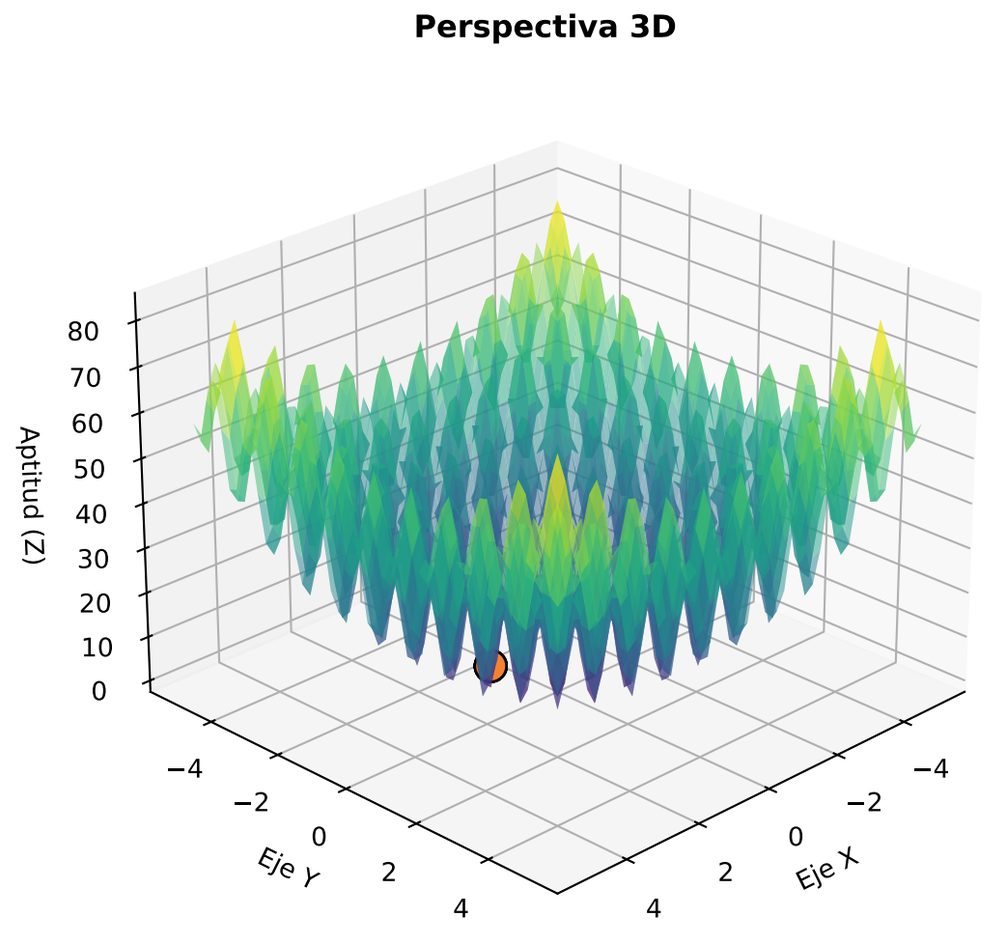
==========
Centro de Investigaciones en Óptica

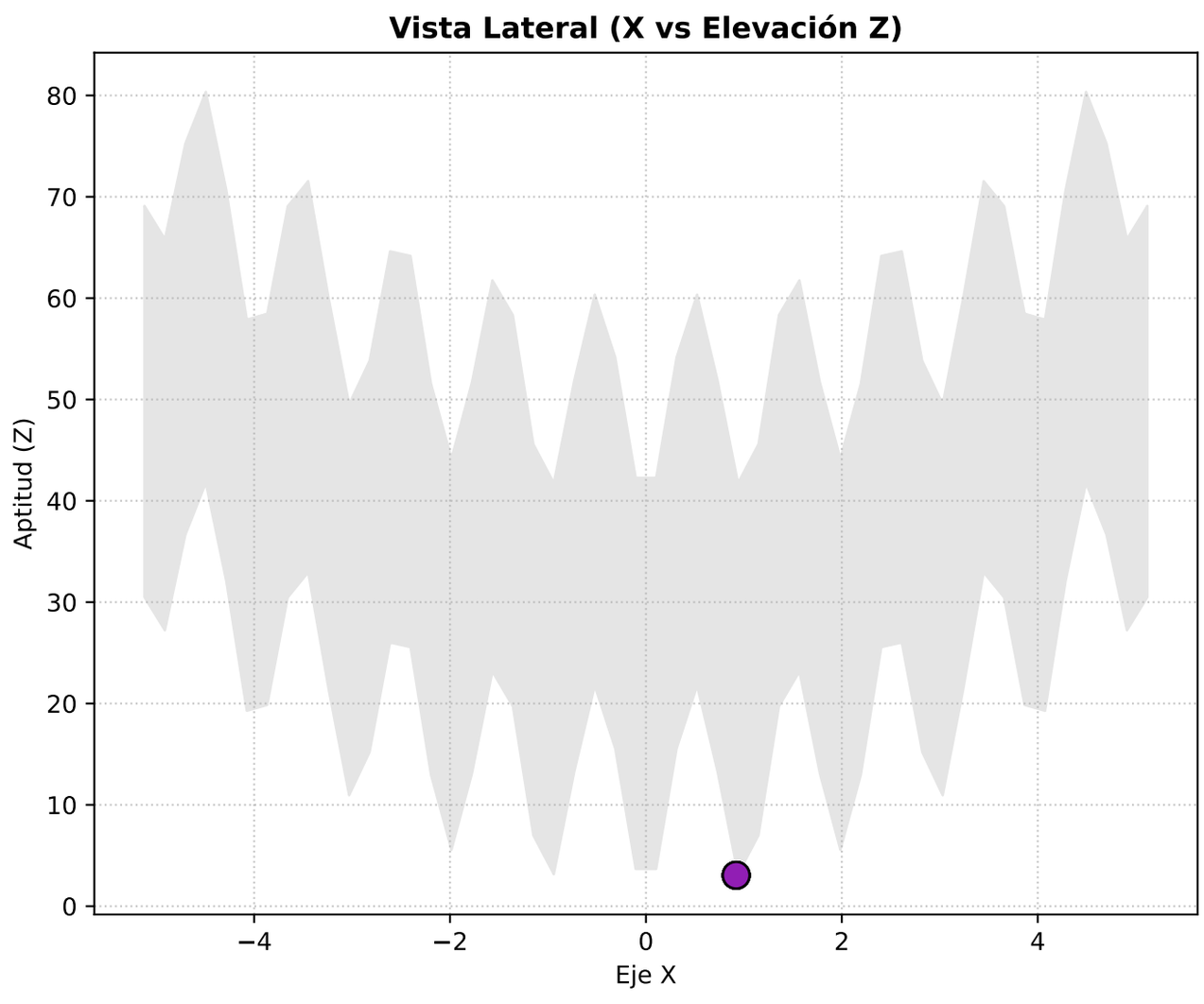
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores

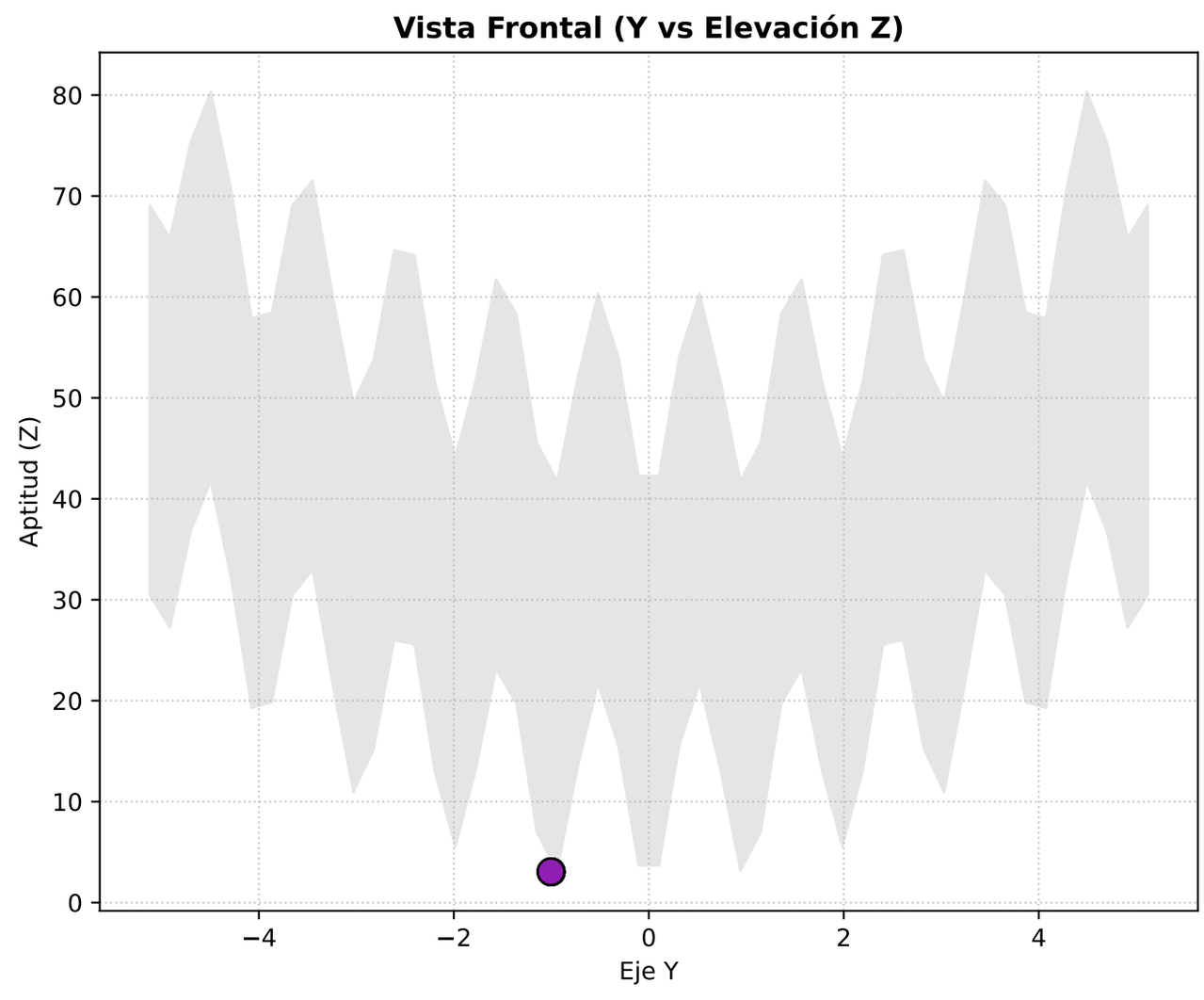


Progreso: Generación 10

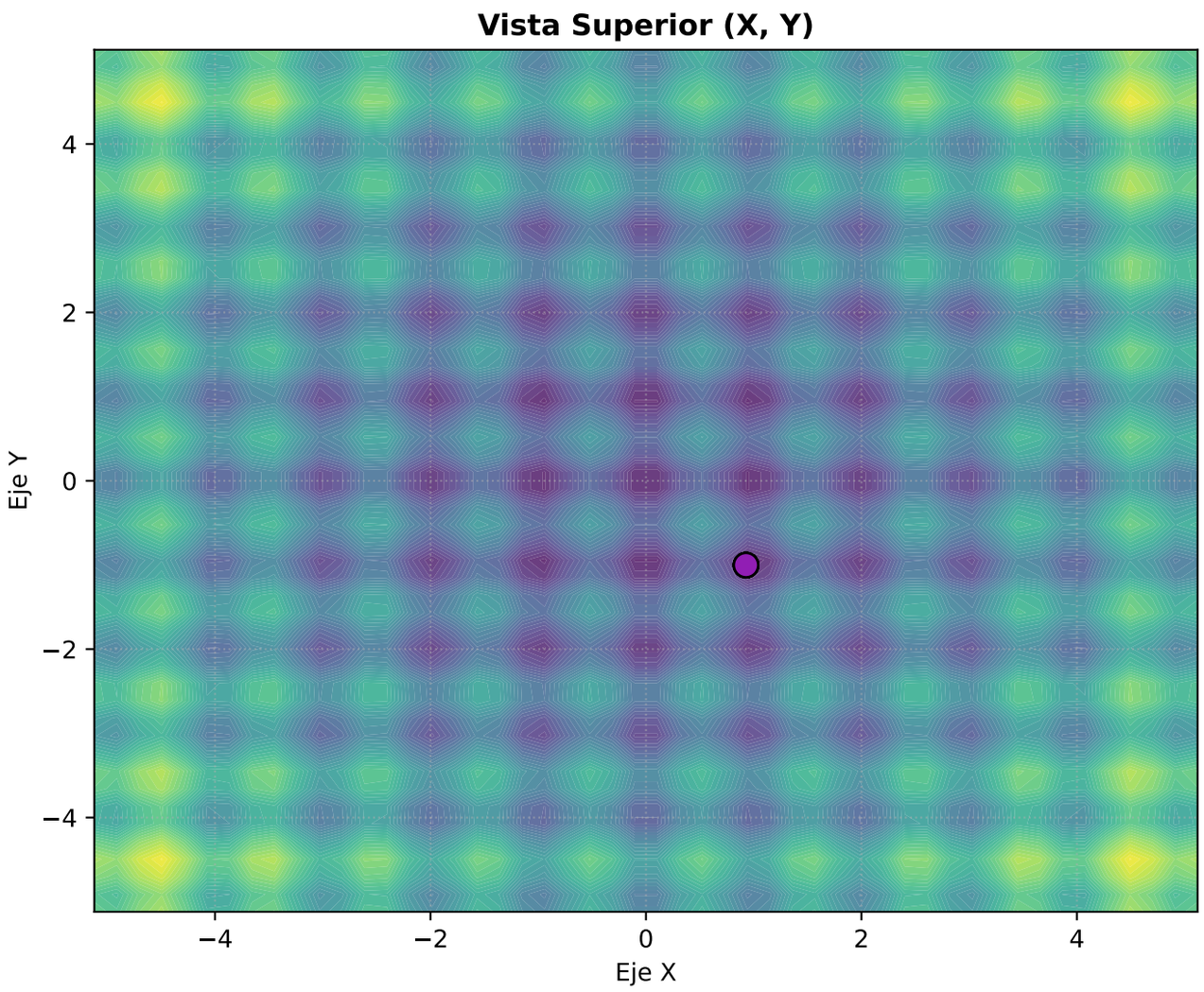


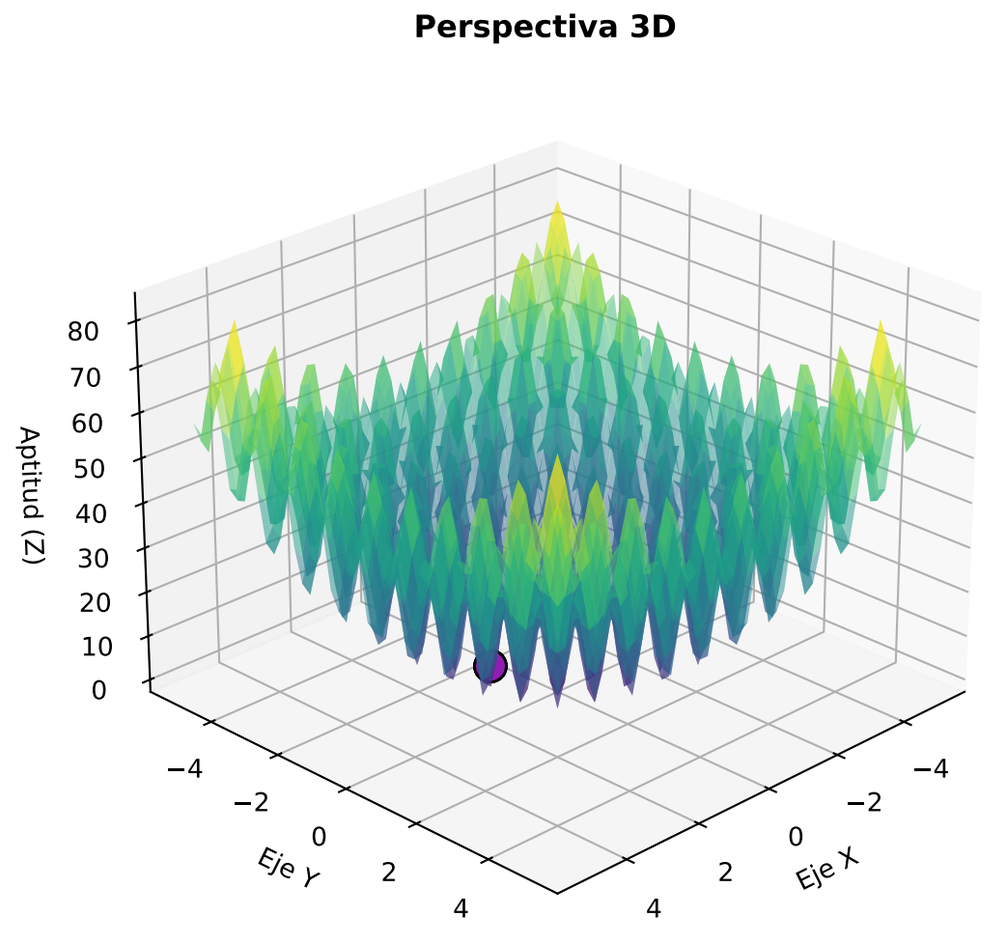


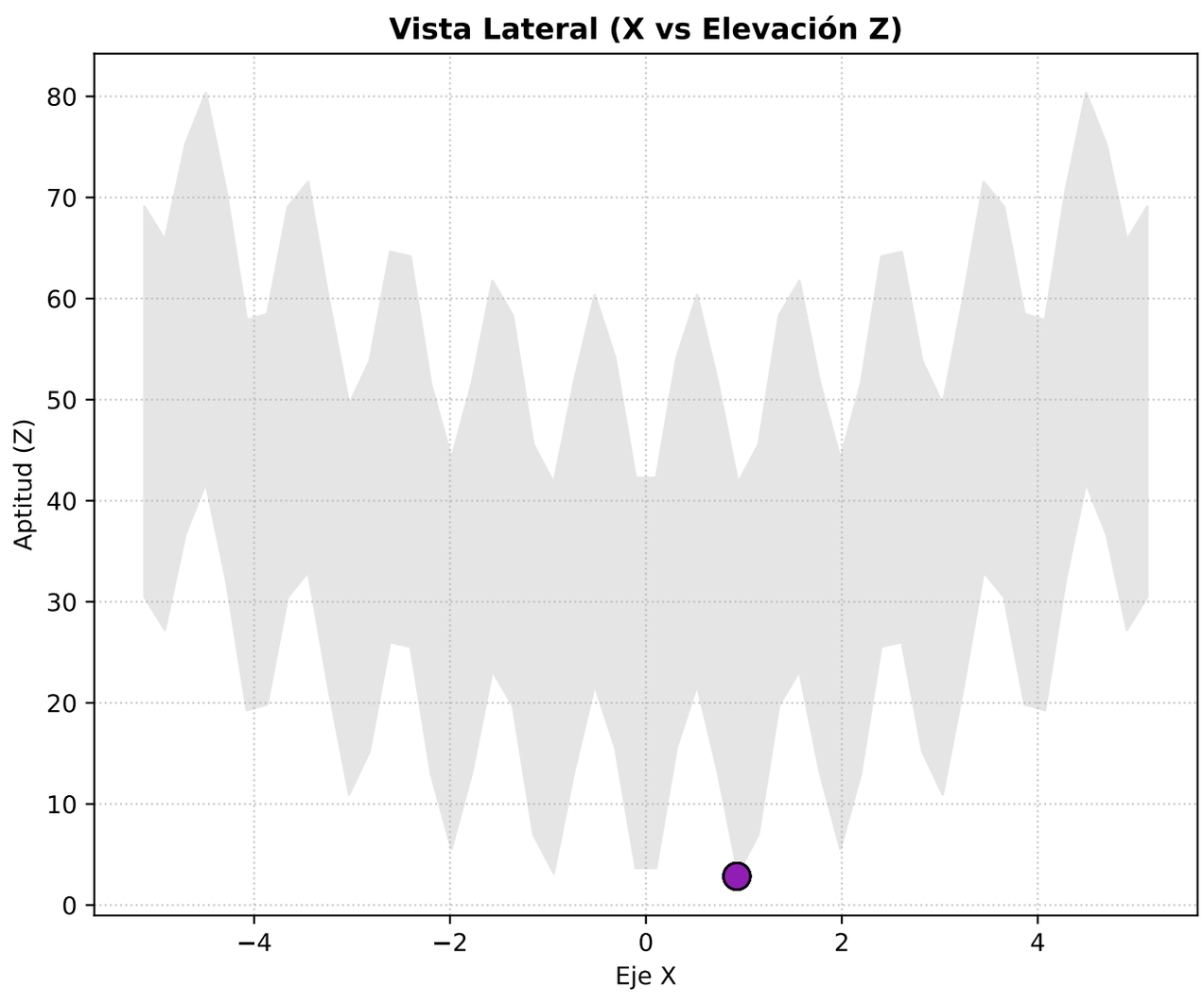


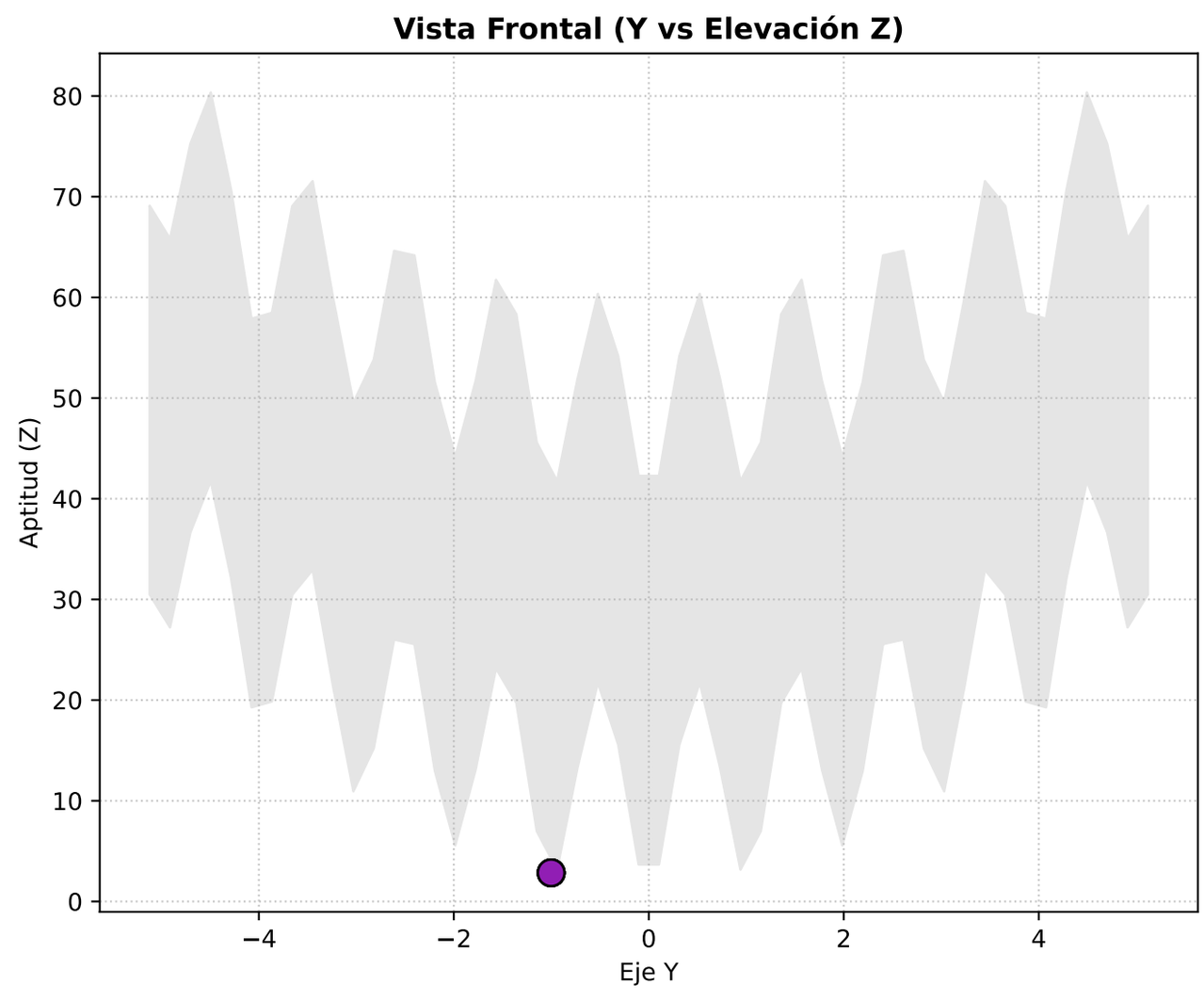


Progreso: Generación 20

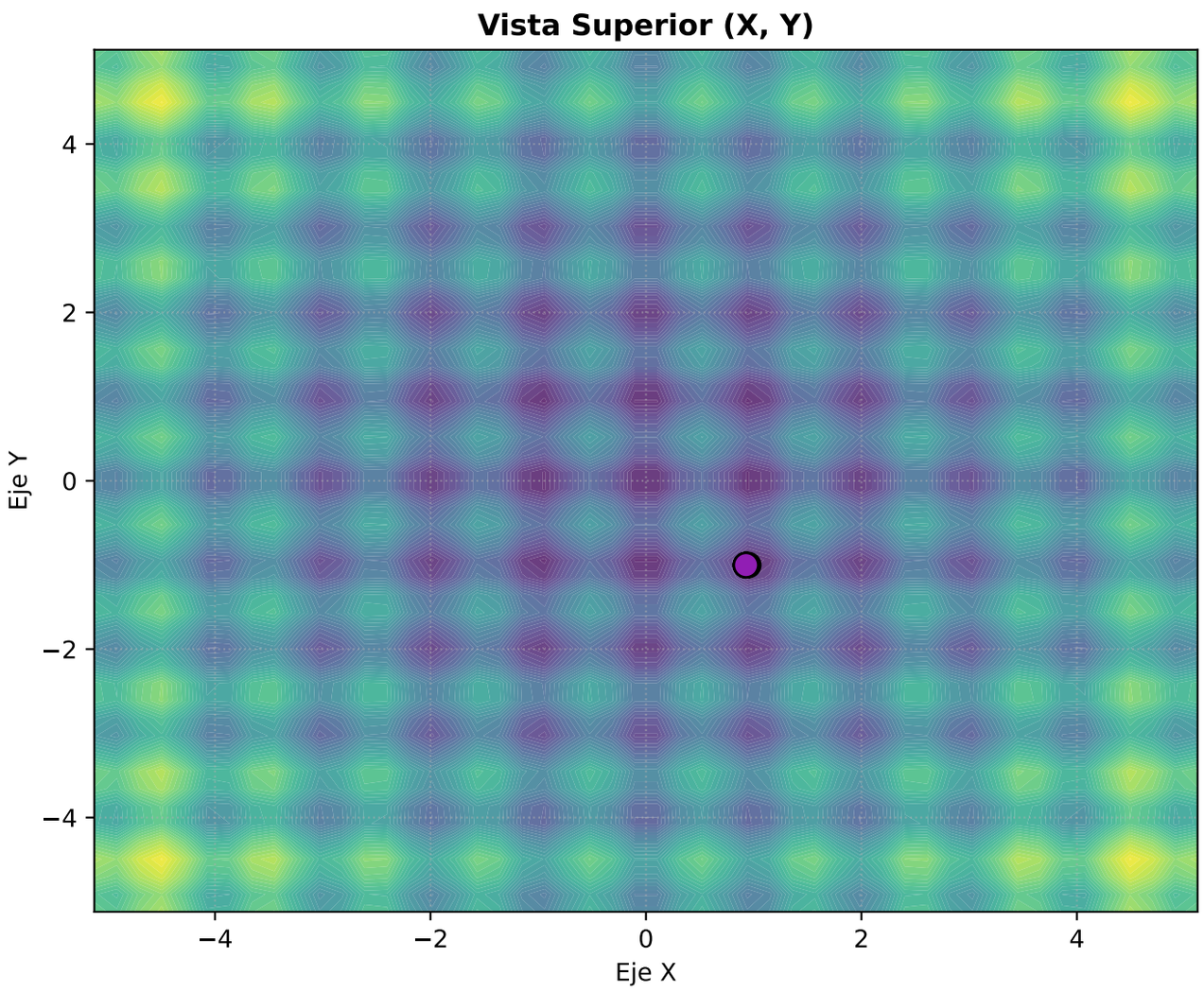


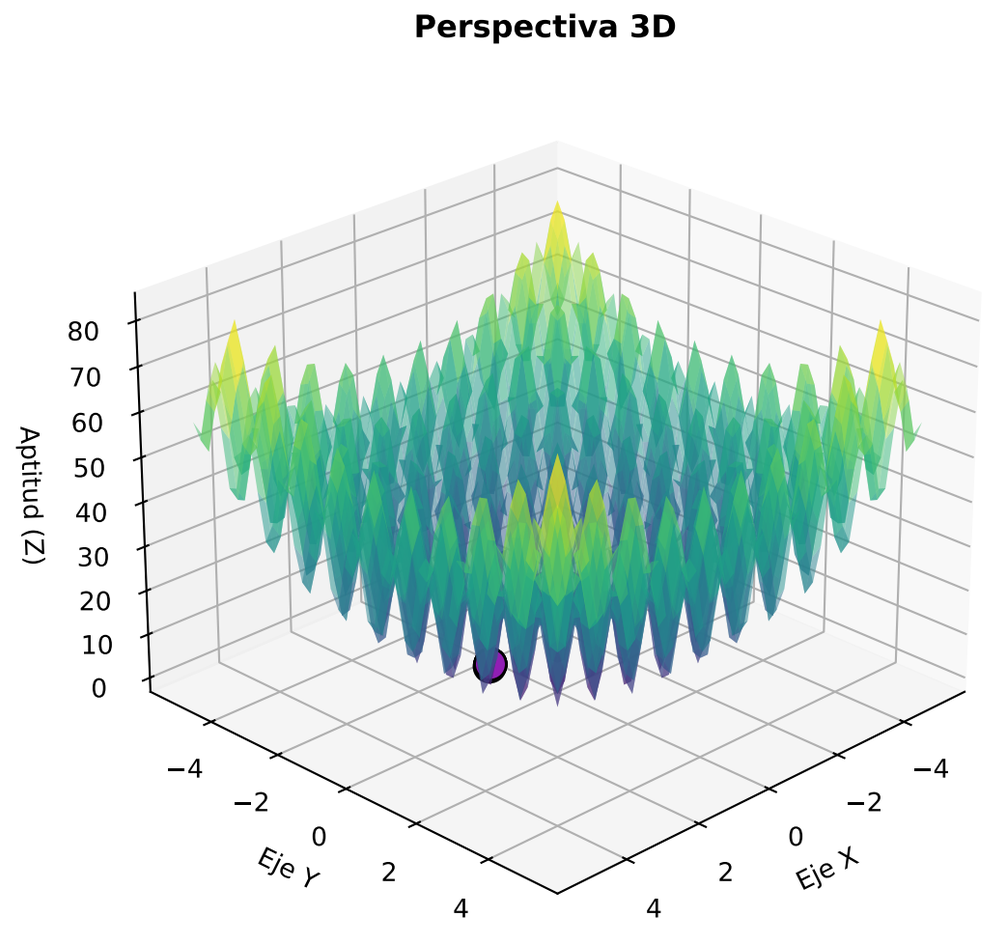


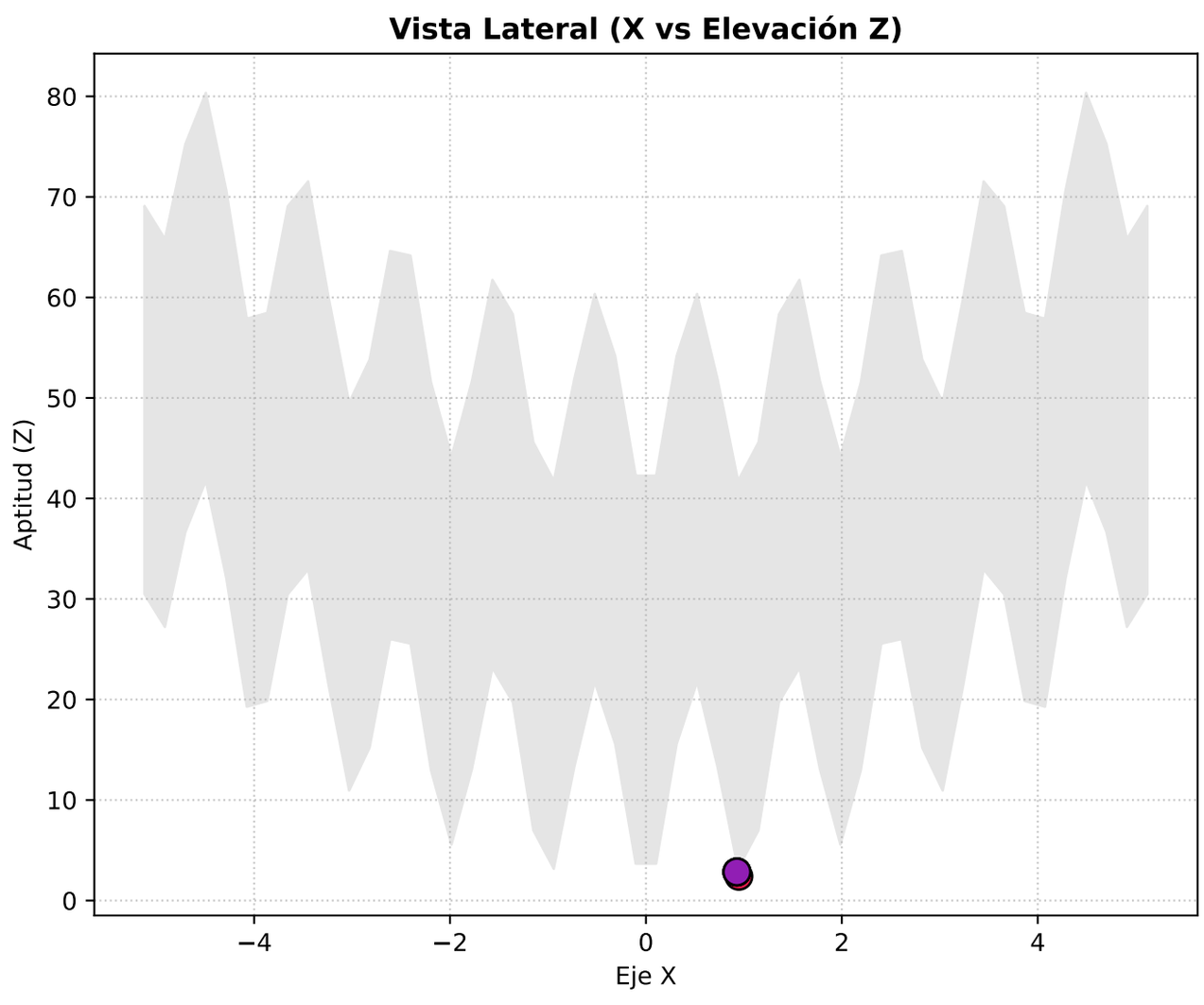


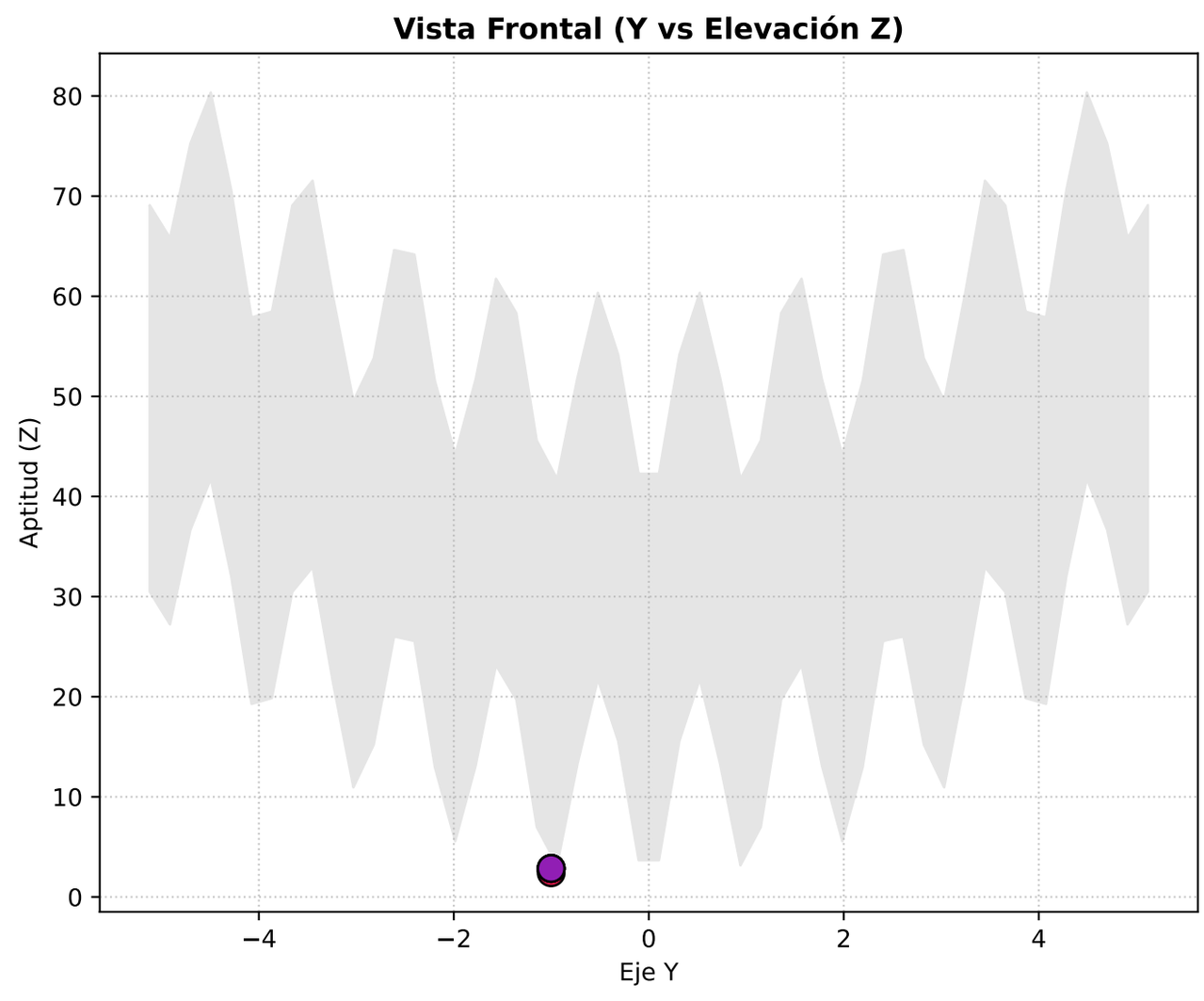


Progreso: Generación 30

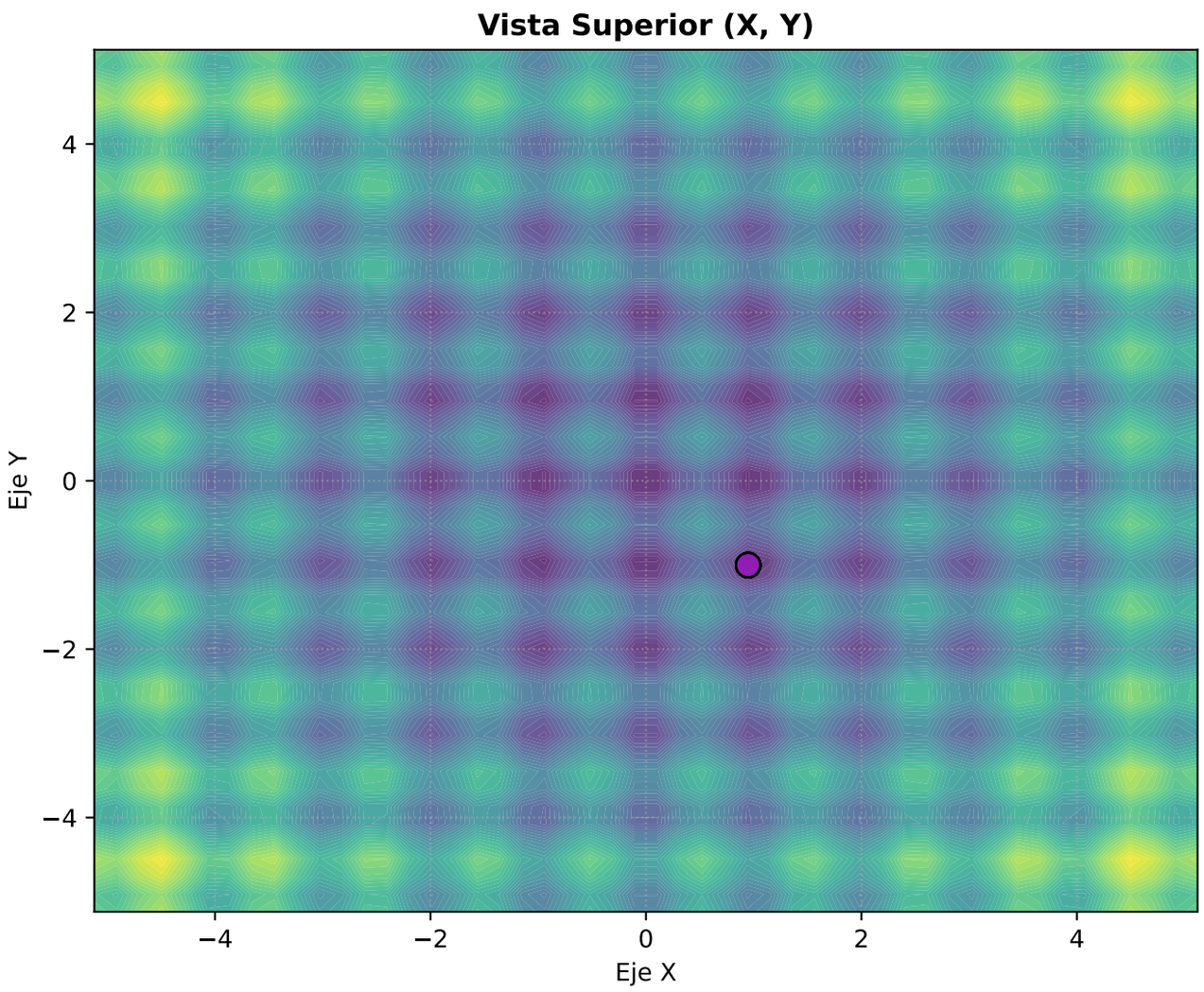


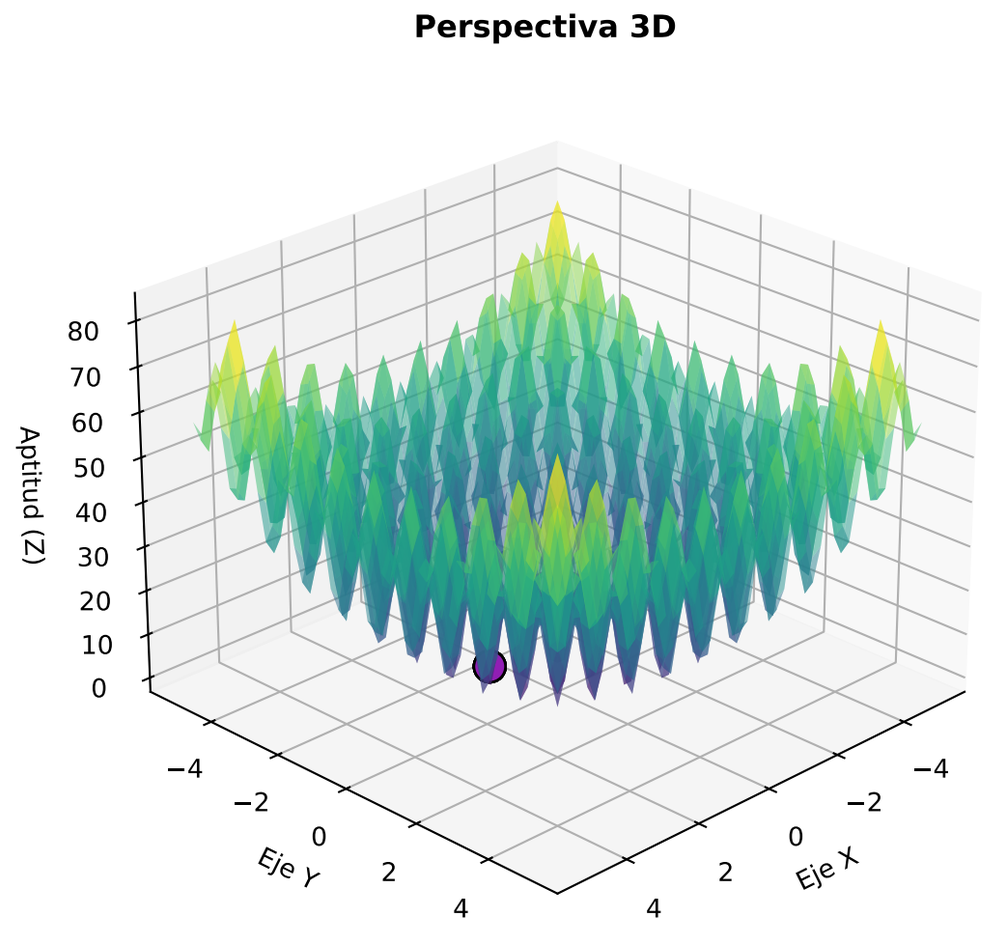


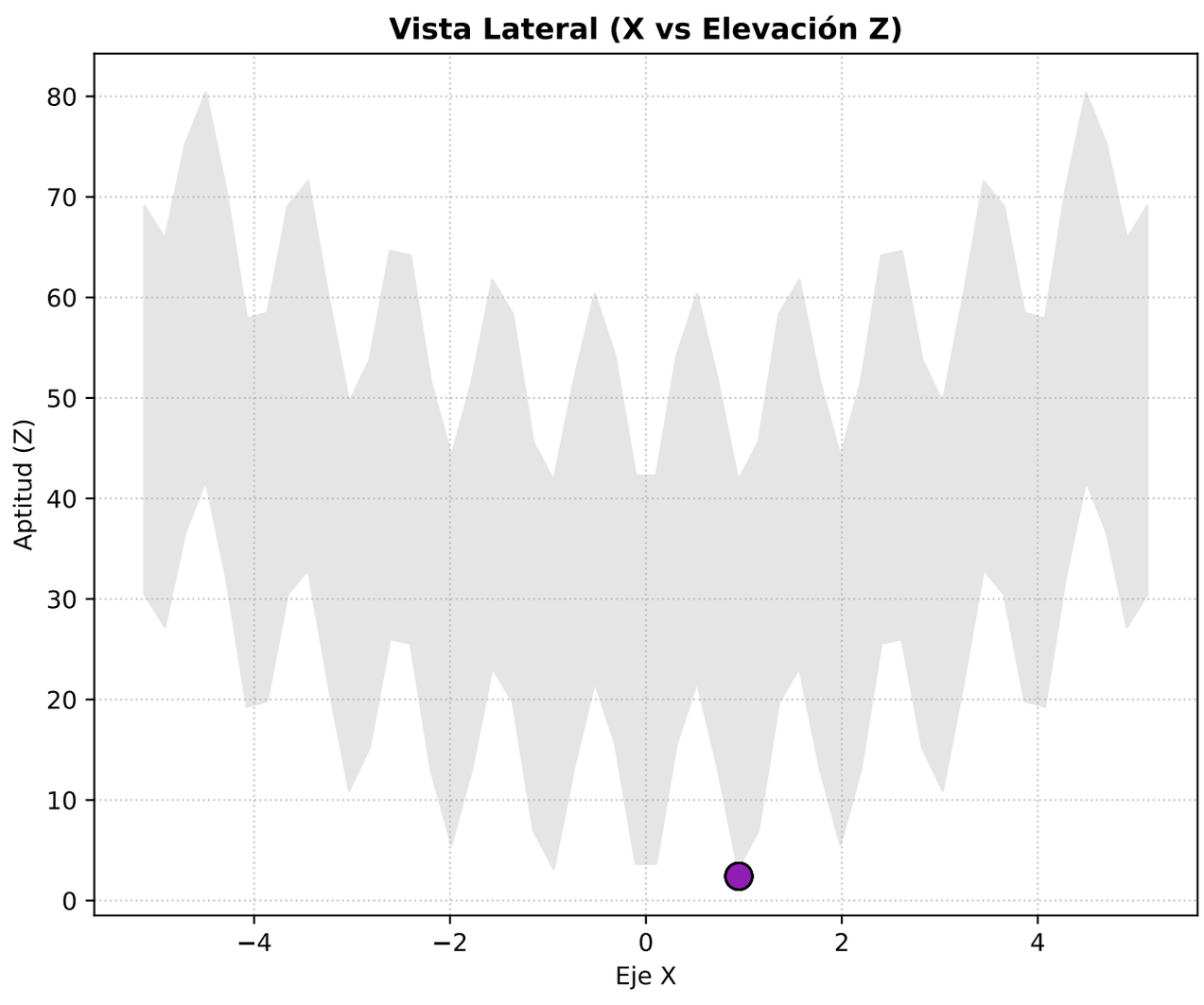


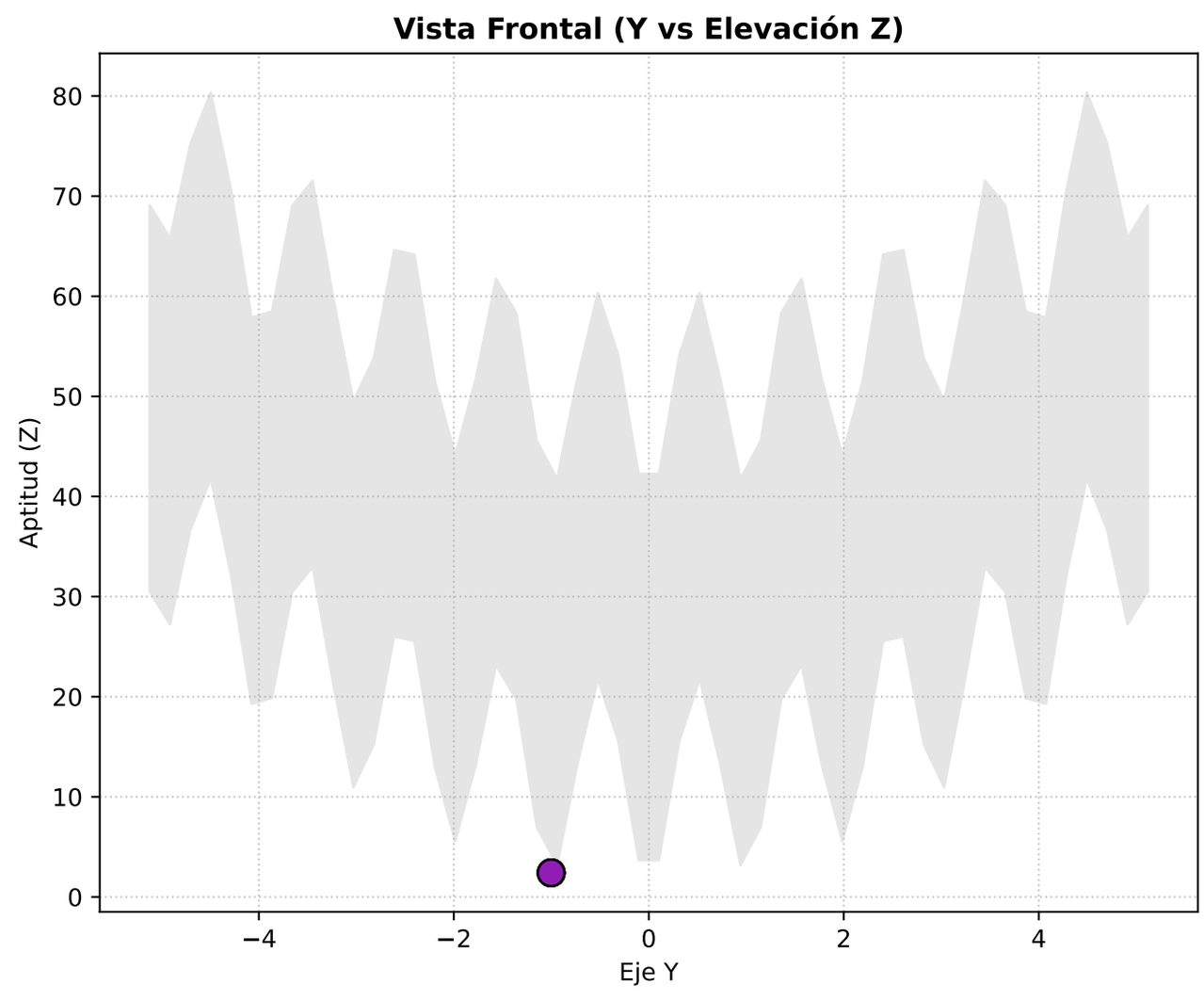


Progreso: Generación 40

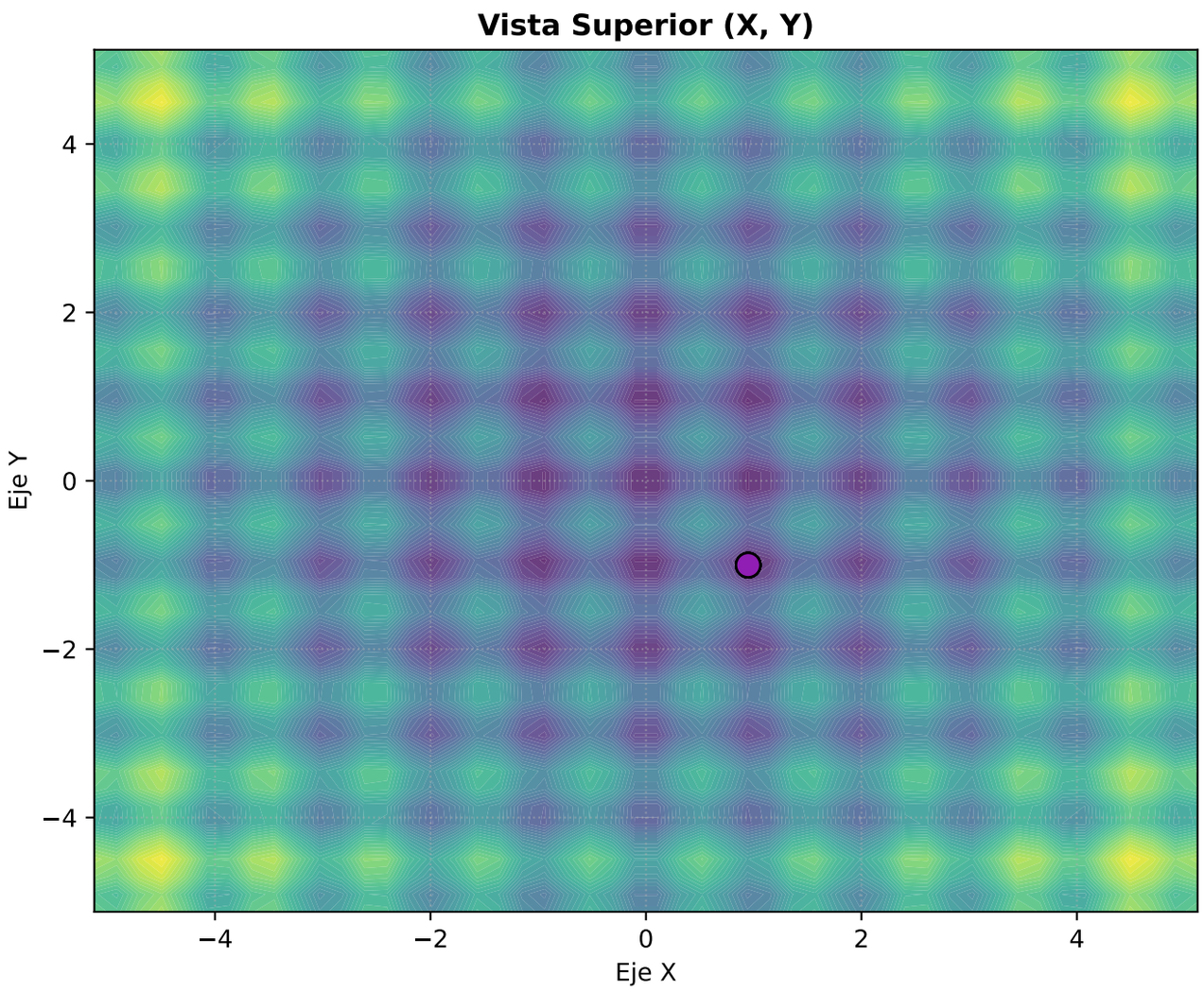


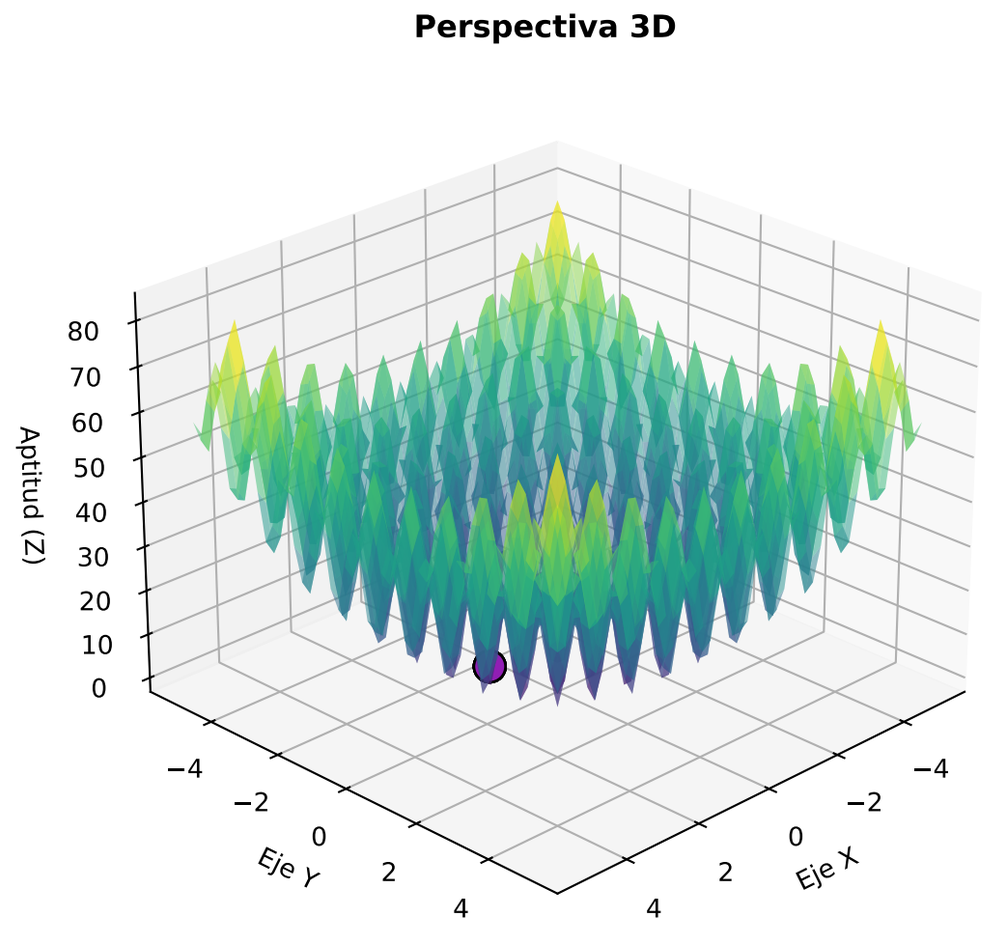


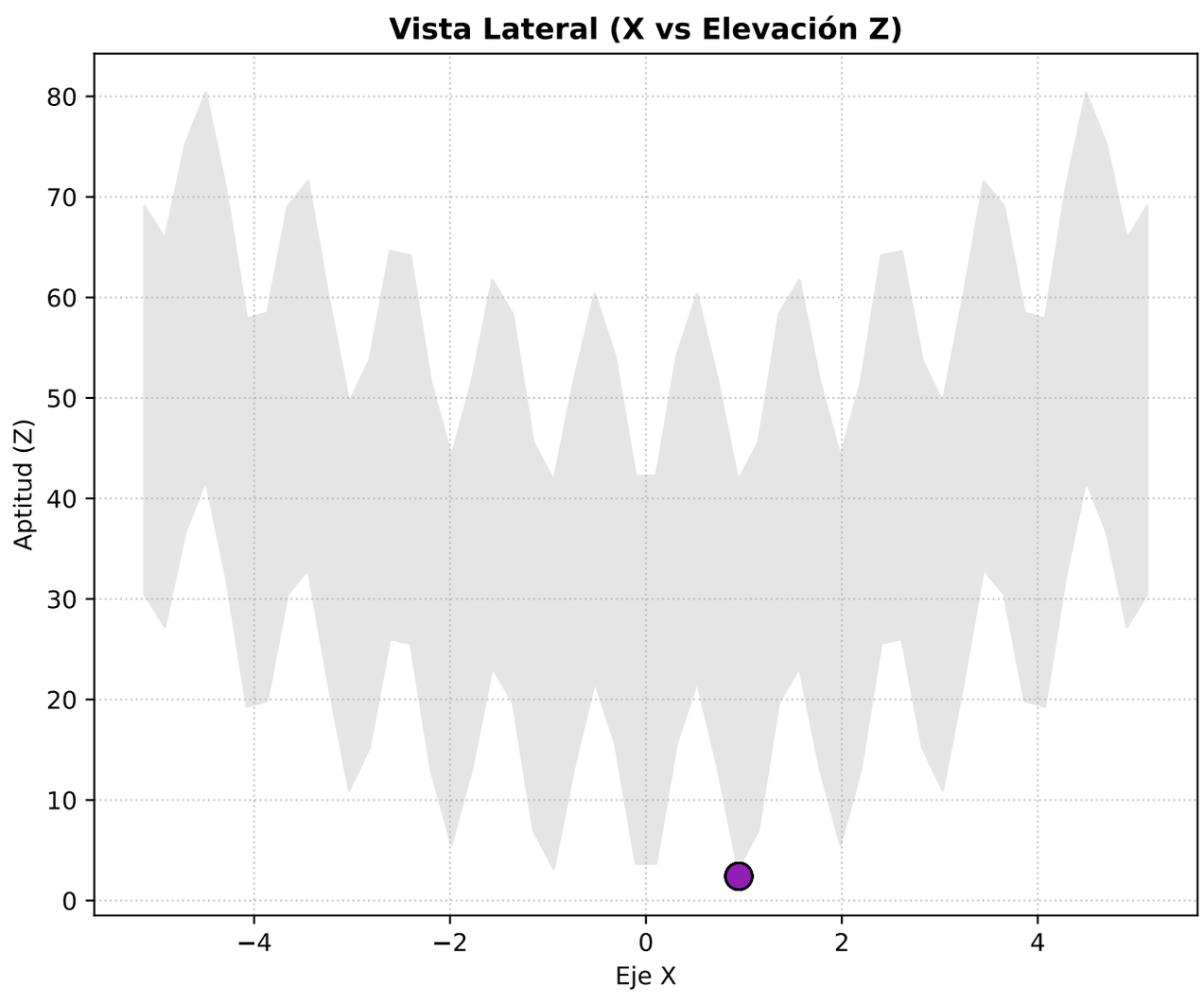


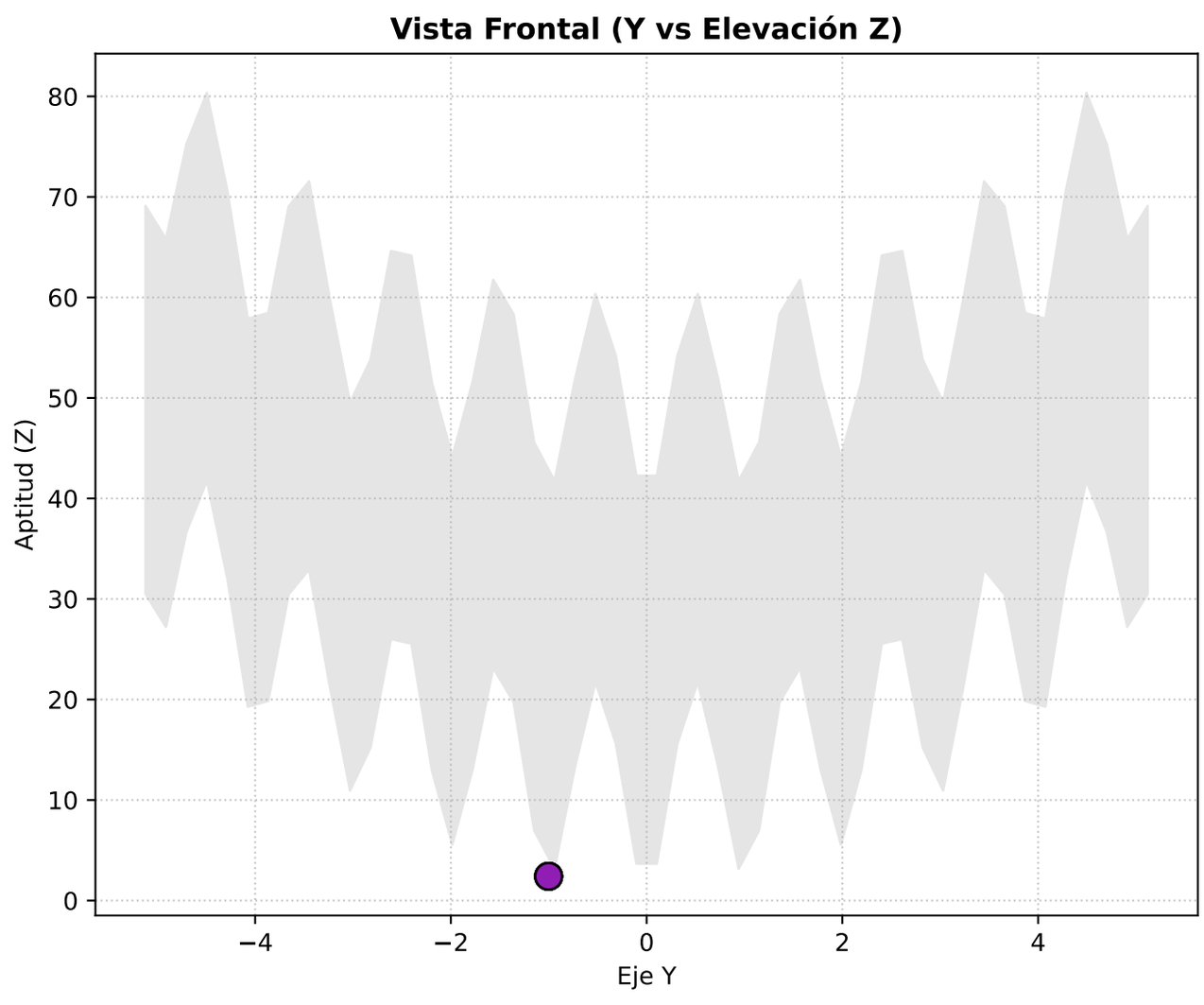


Progreso: Generación 50

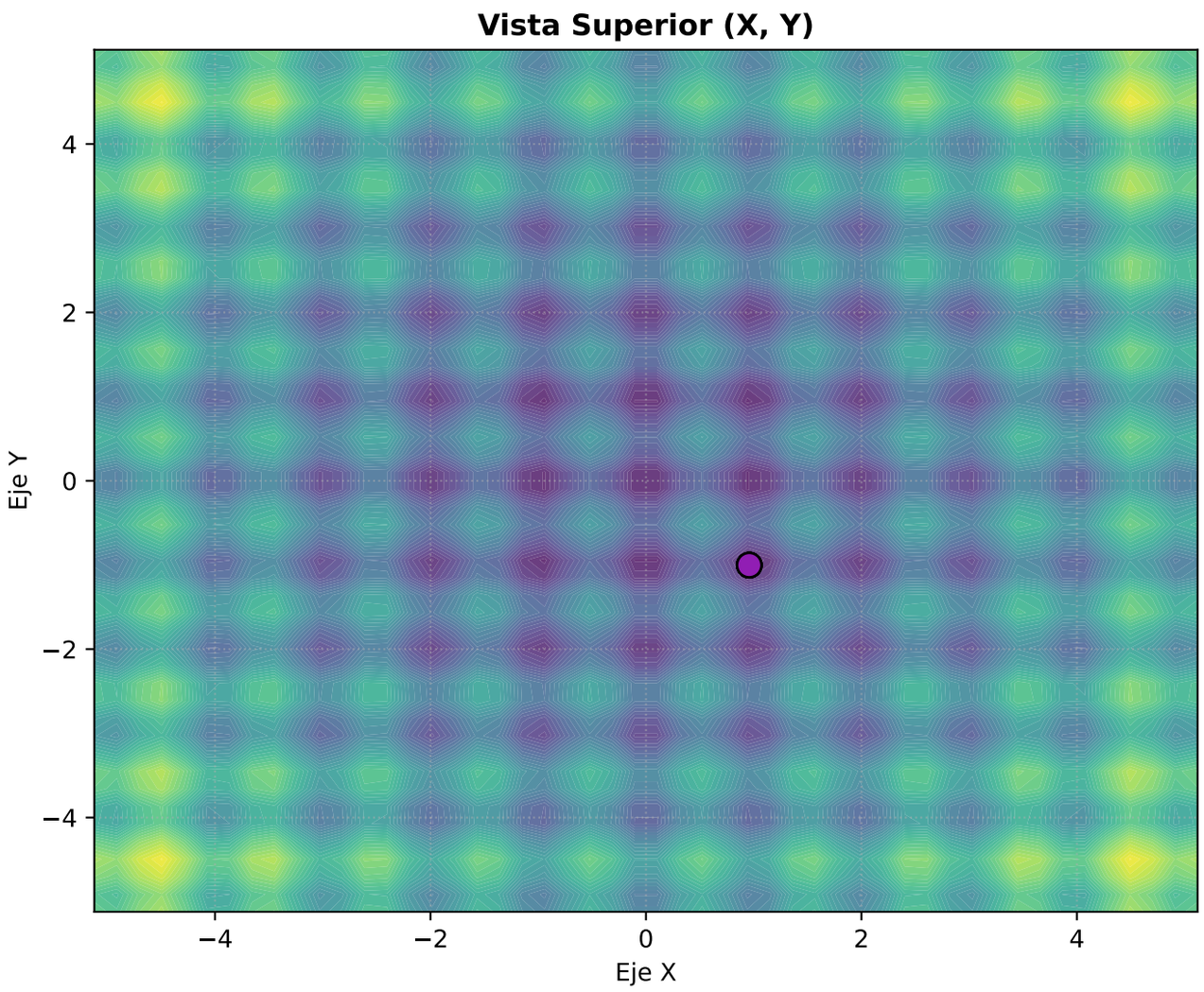


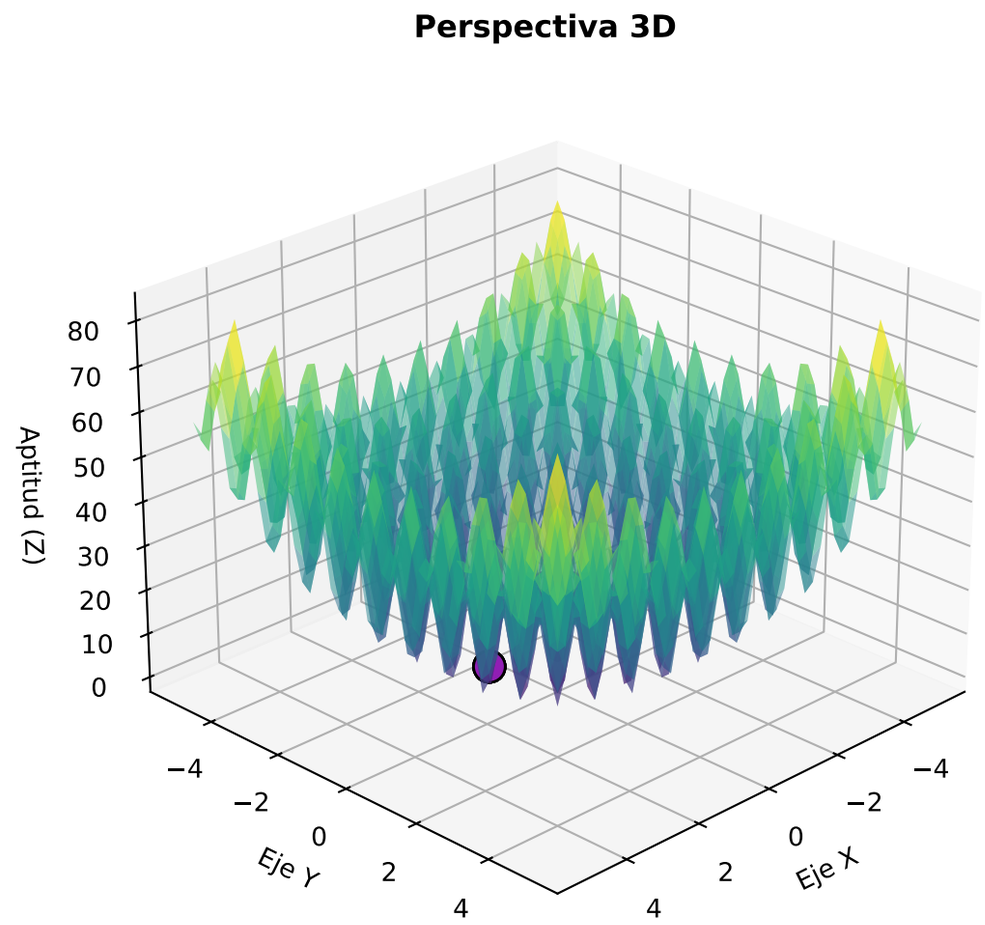


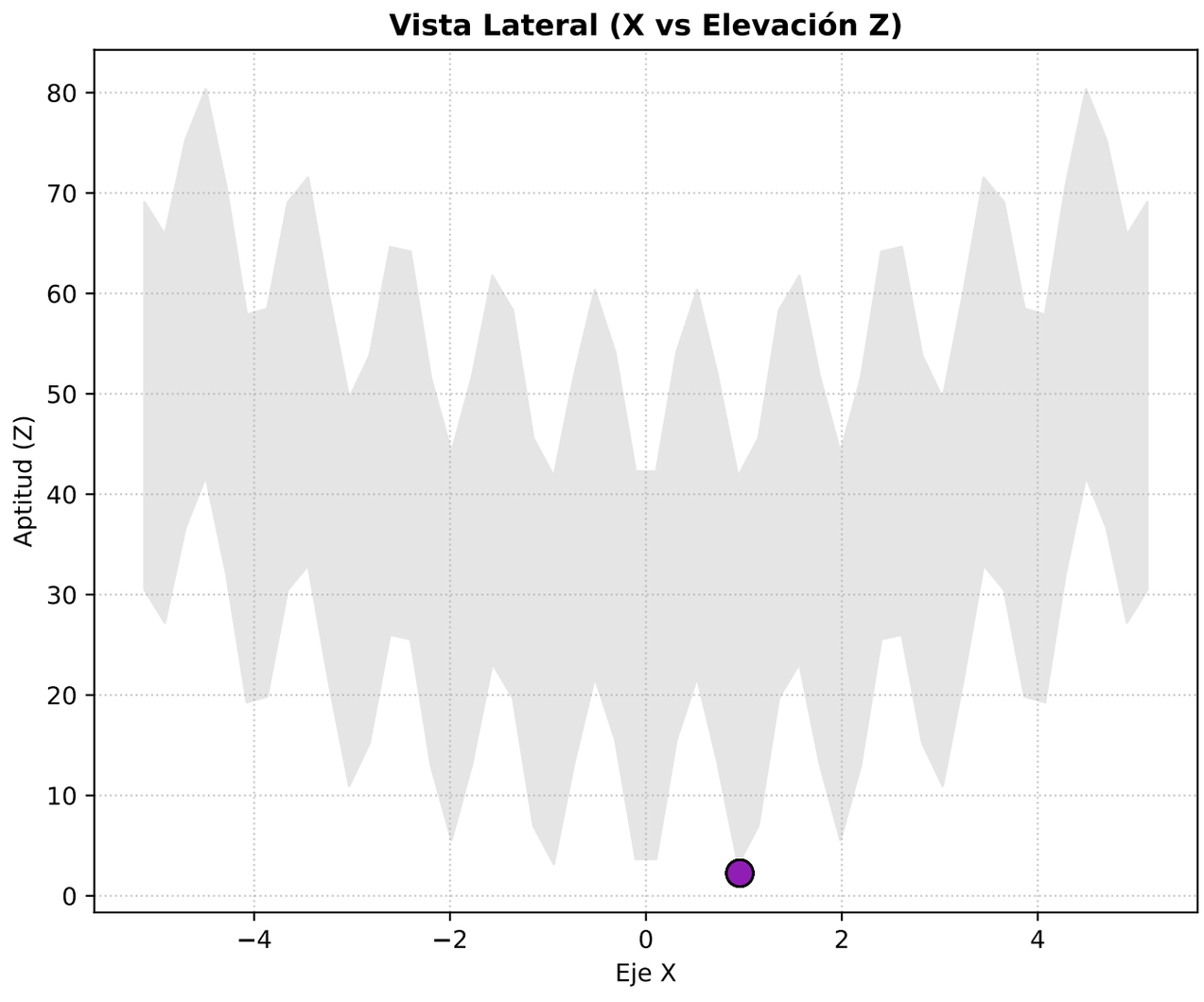


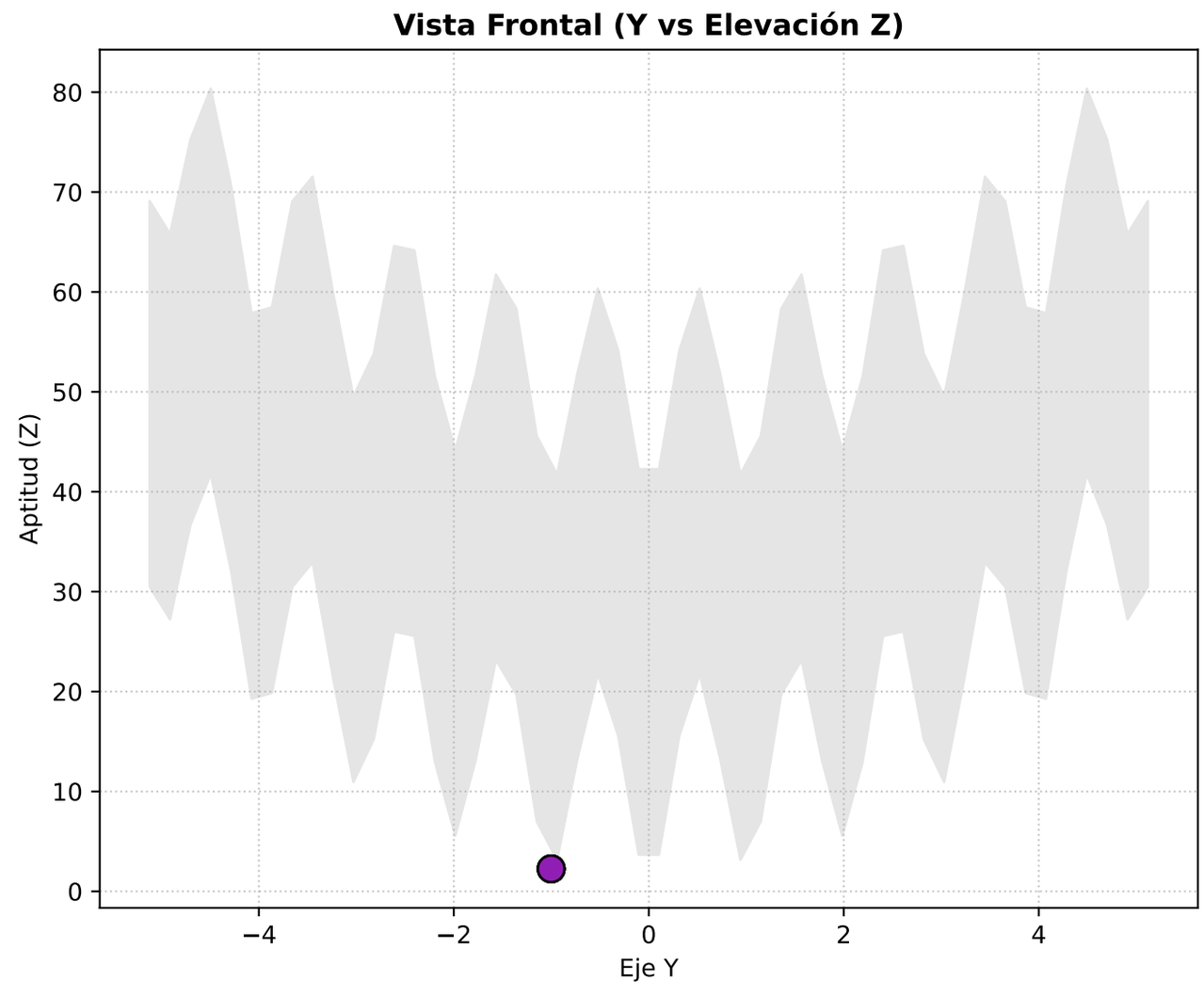


Progreso: Generación 60

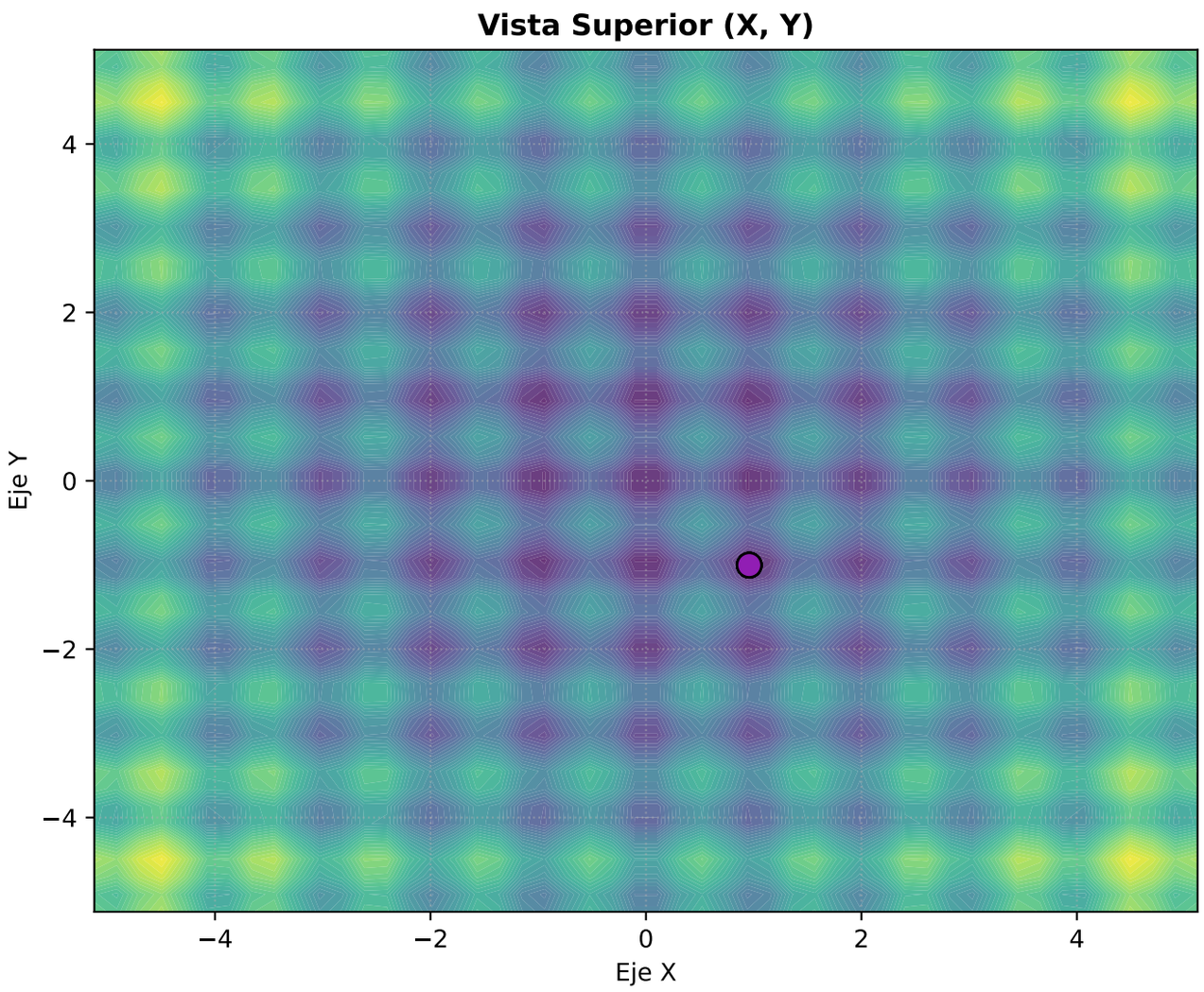


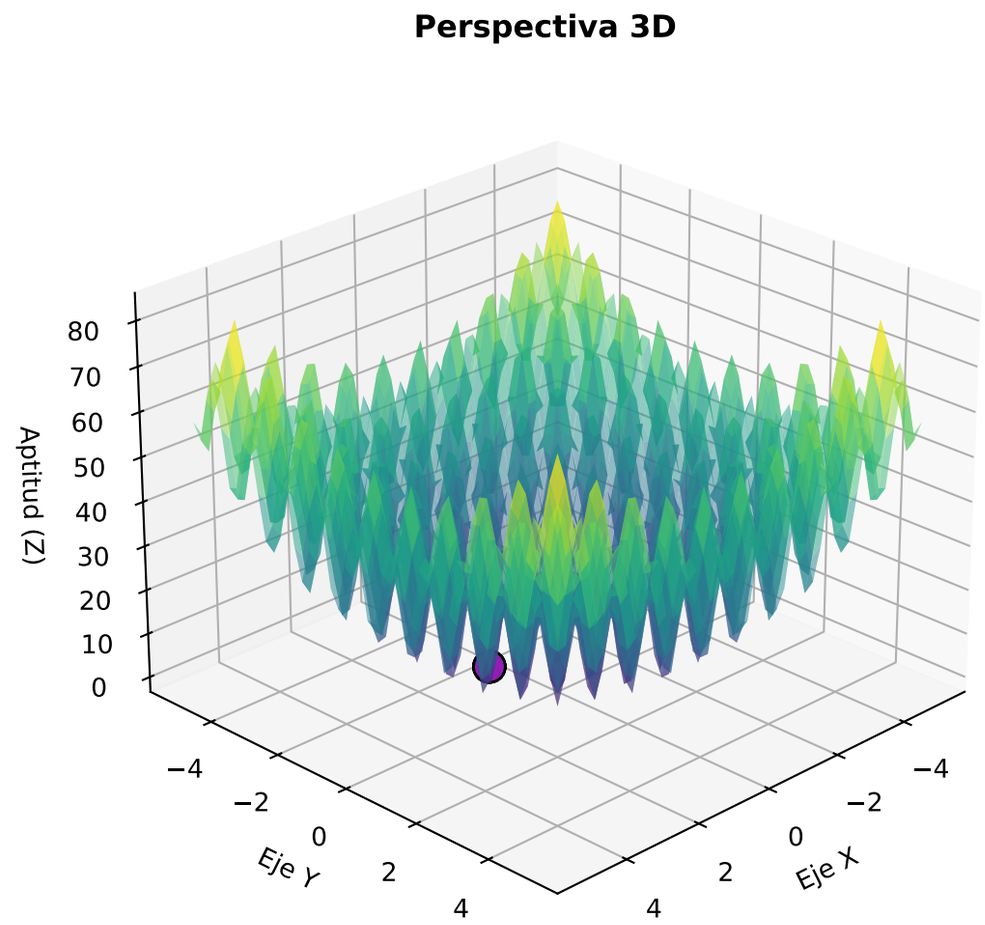


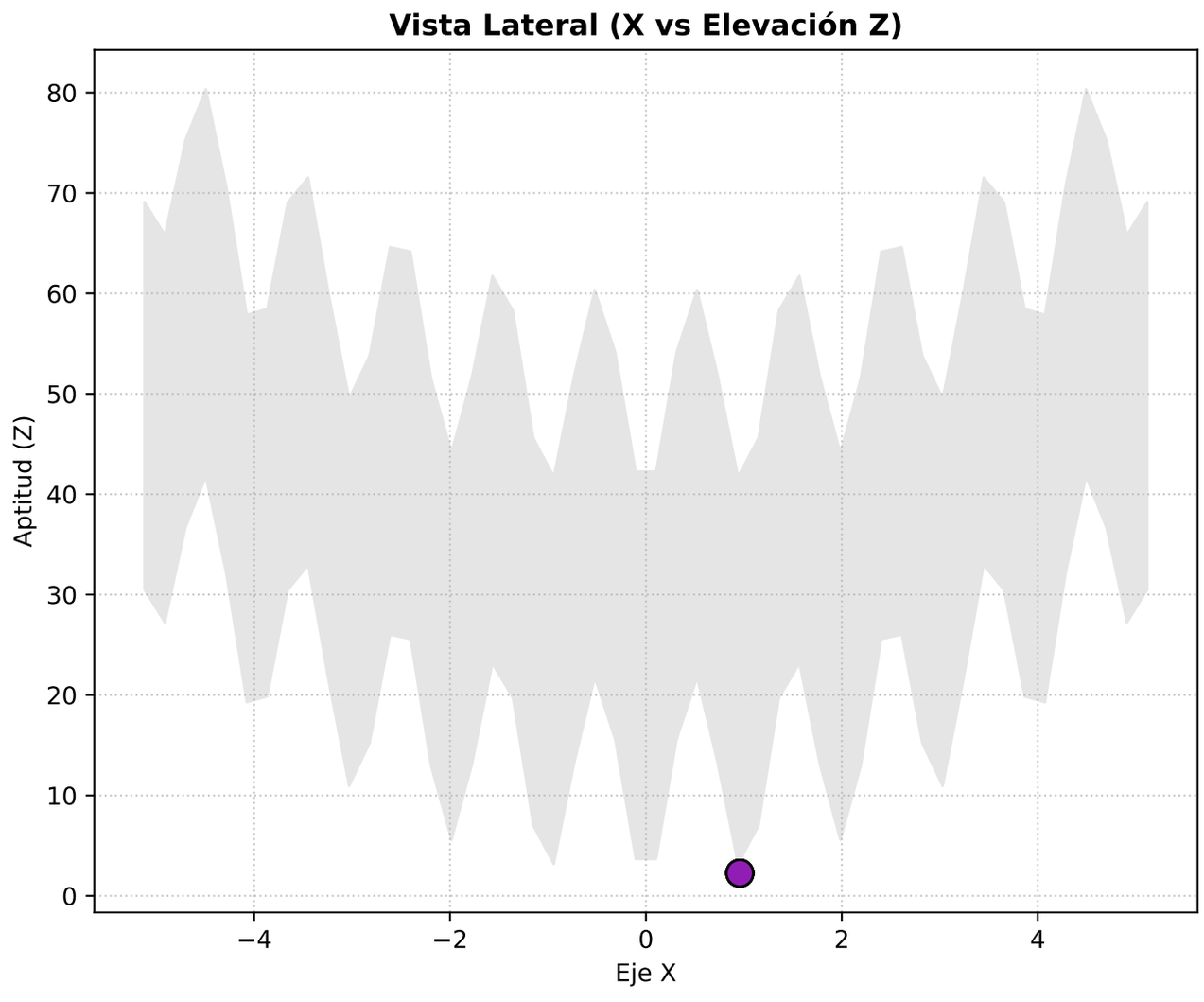


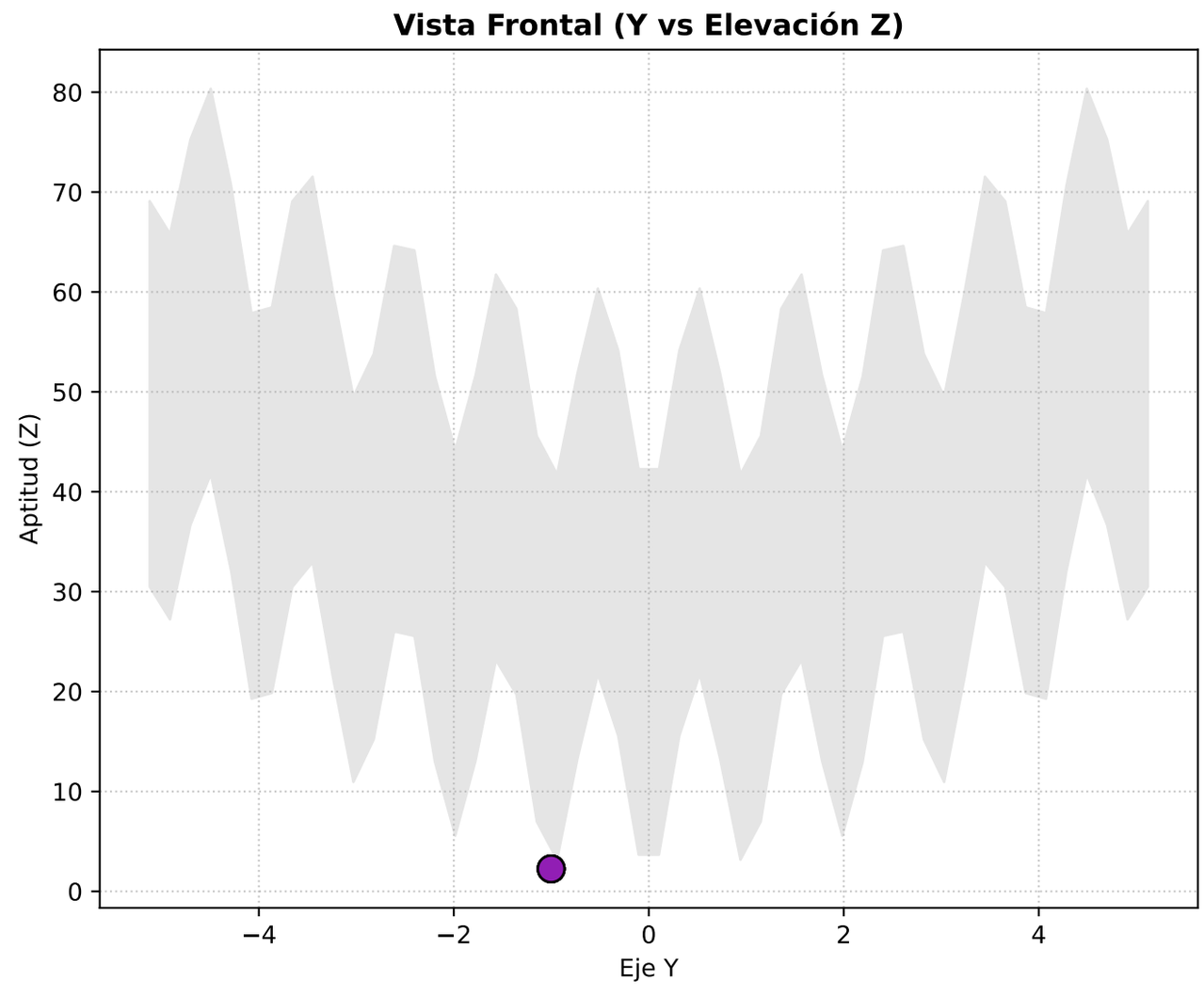


Progreso: Generación 70

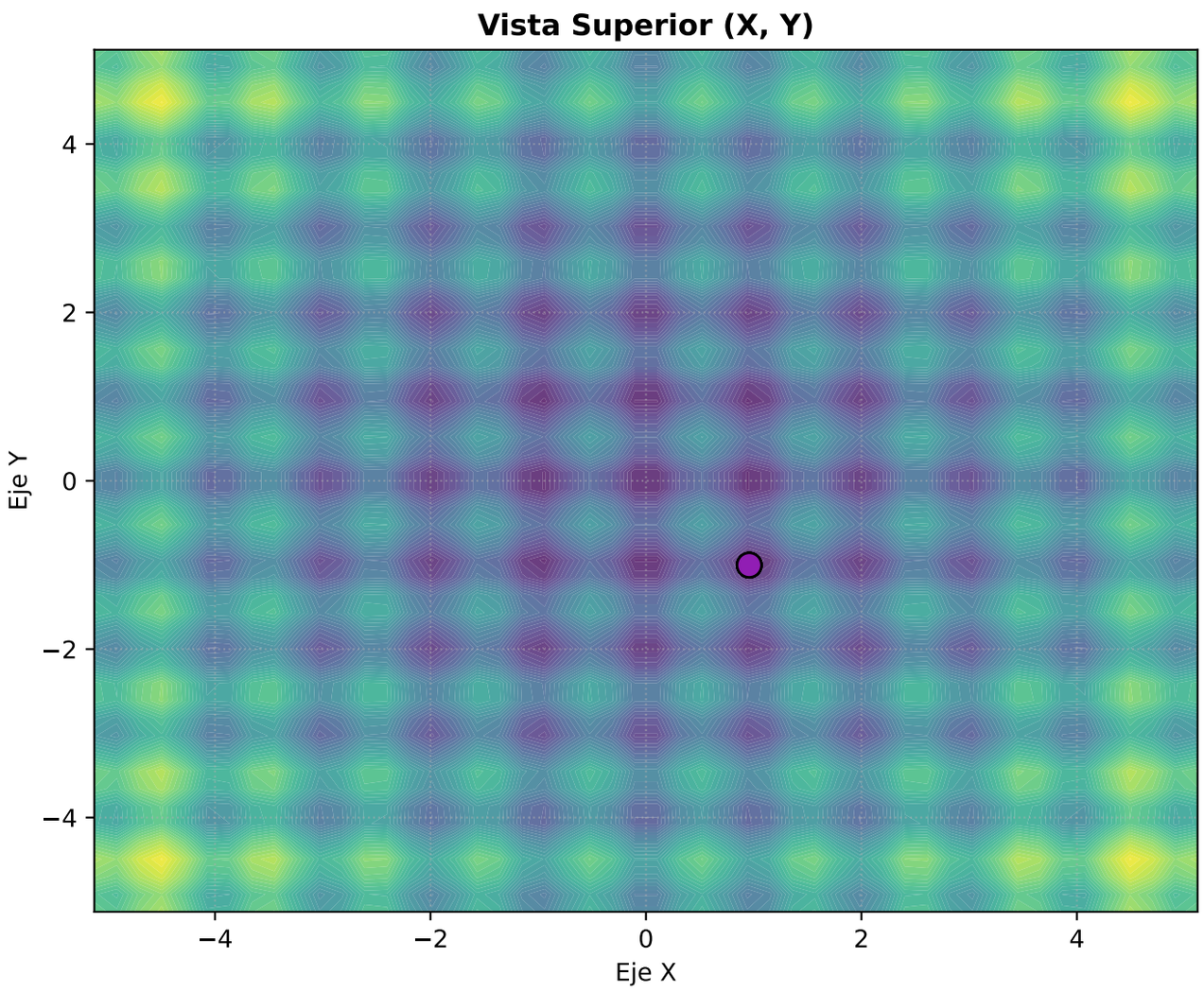


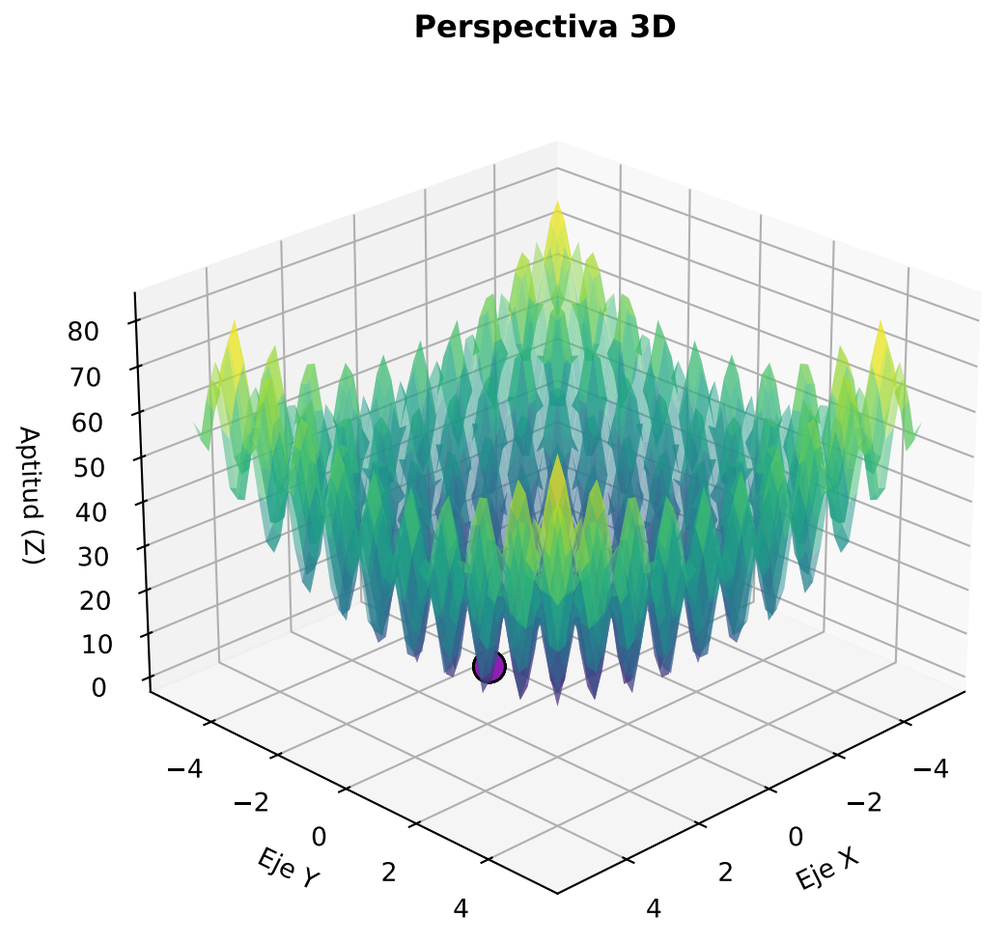


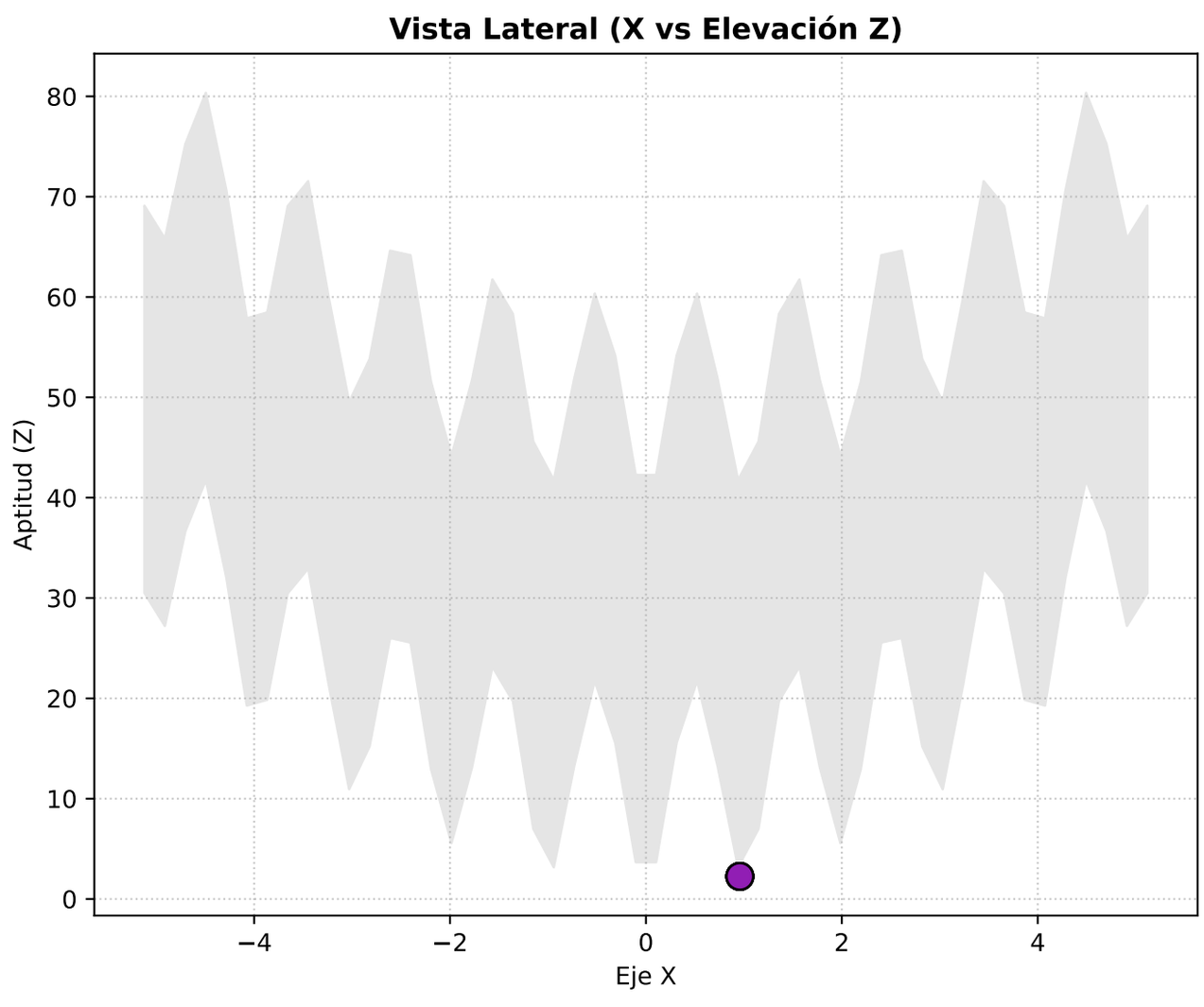


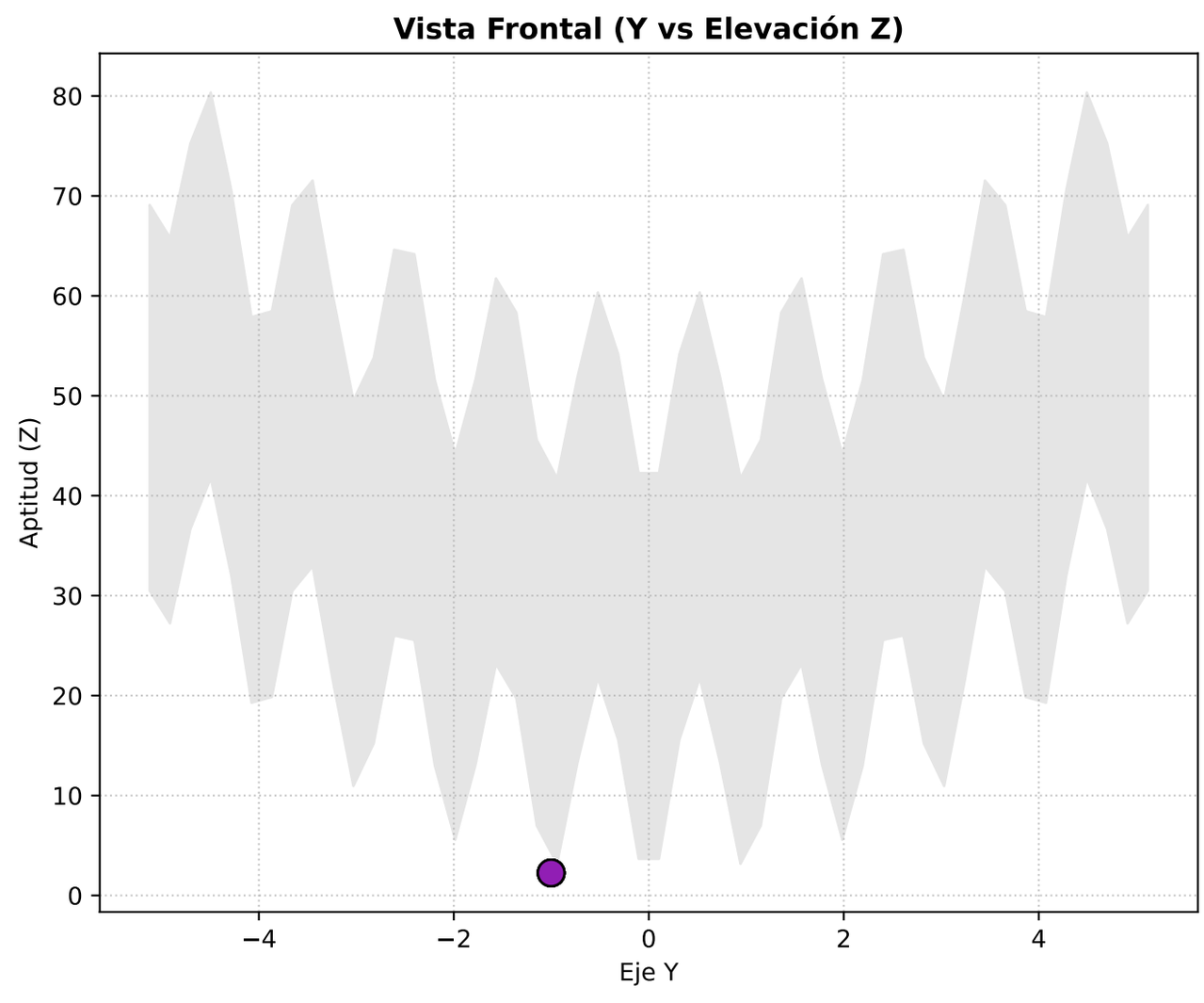


Progreso: Generación 80

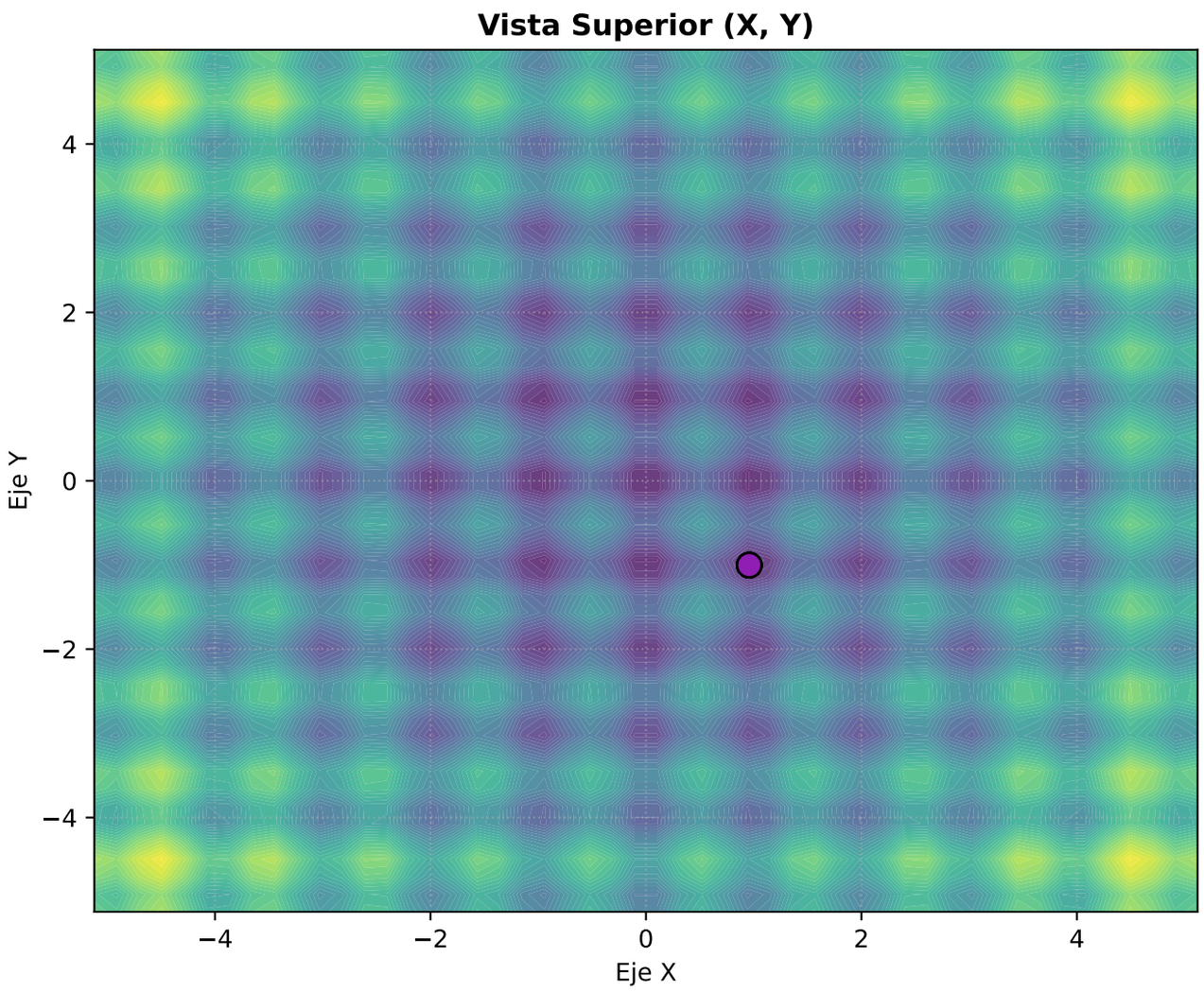


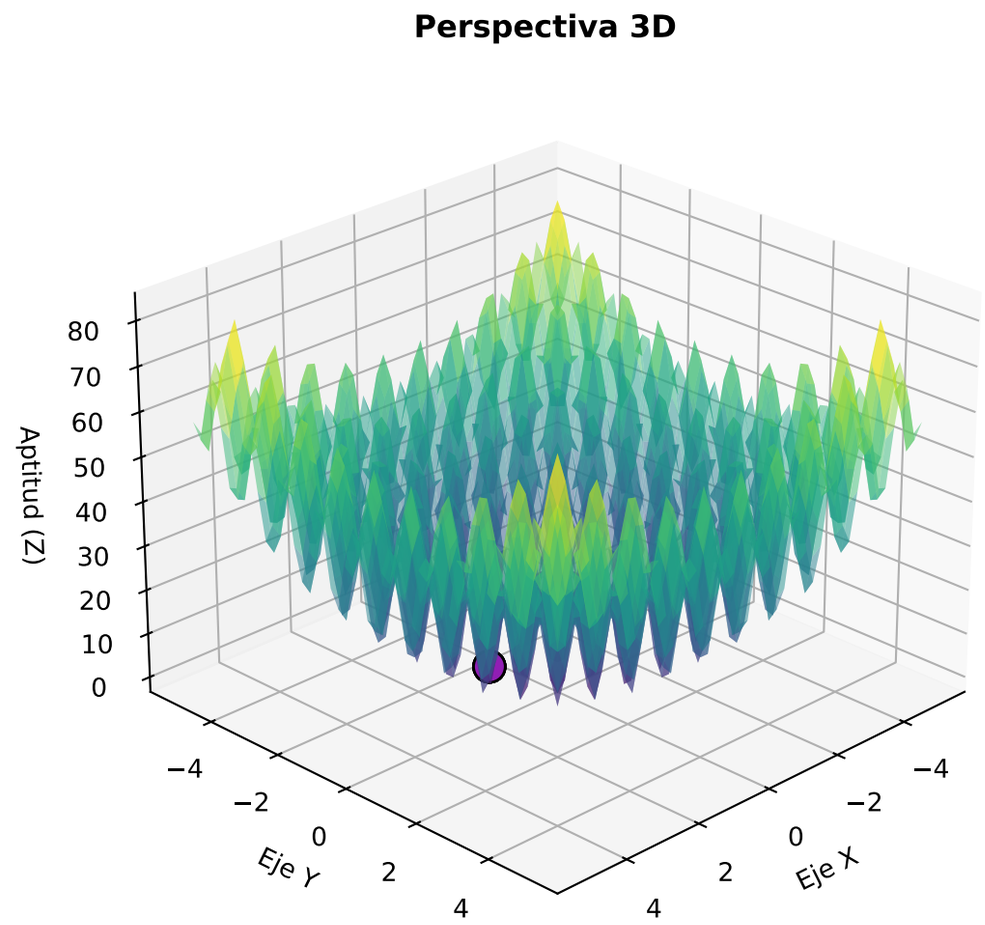


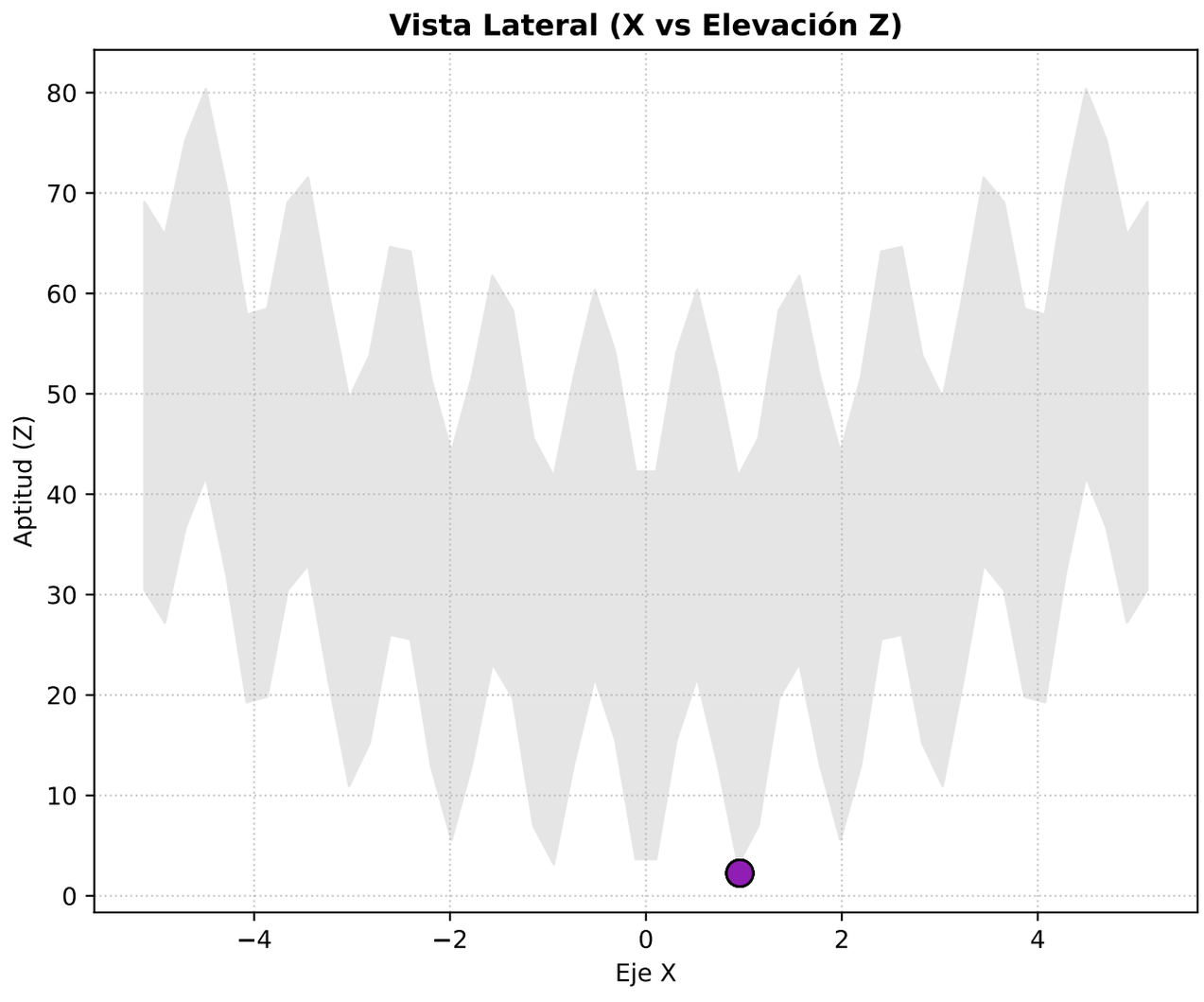


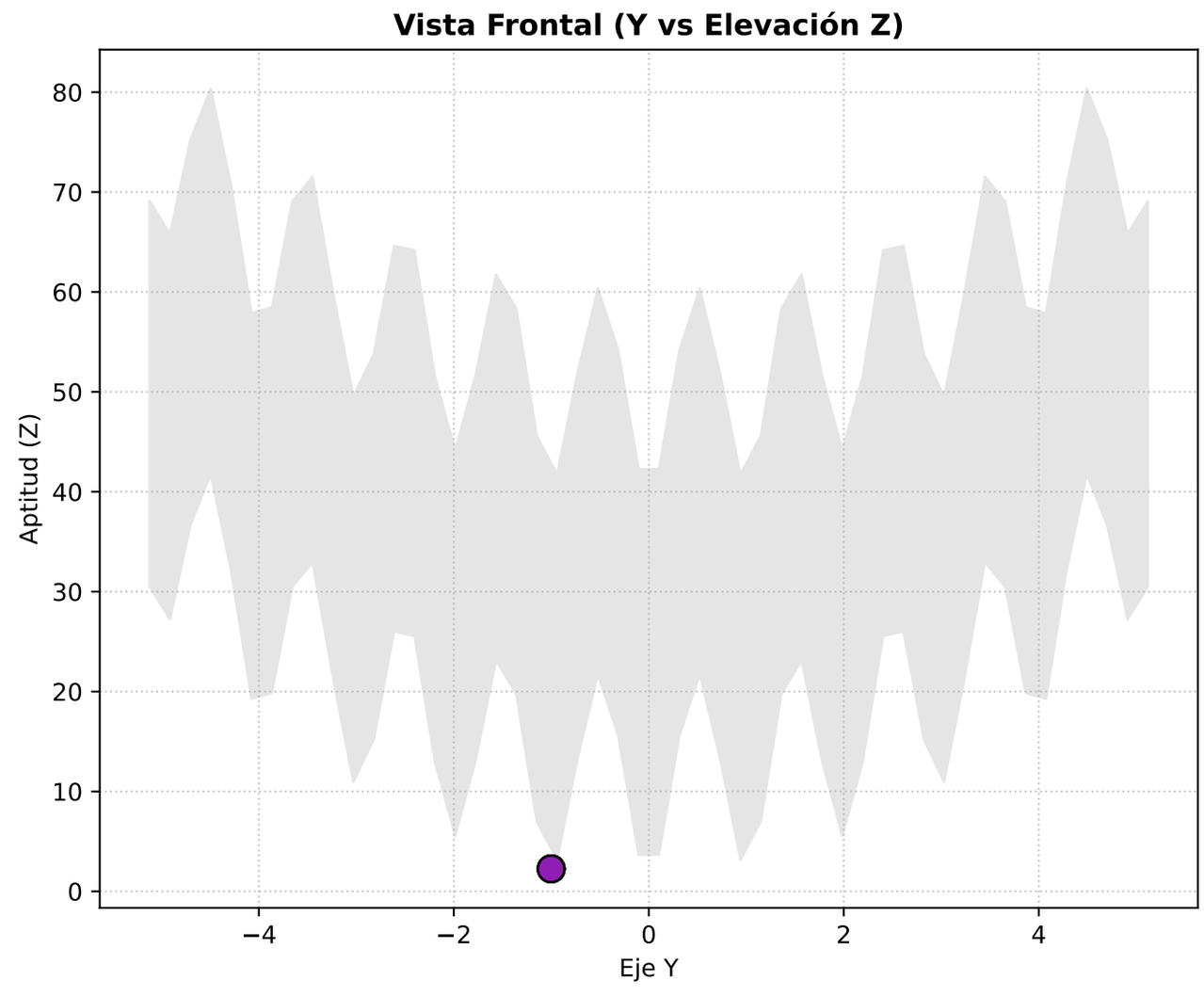


Progreso: Generación 90

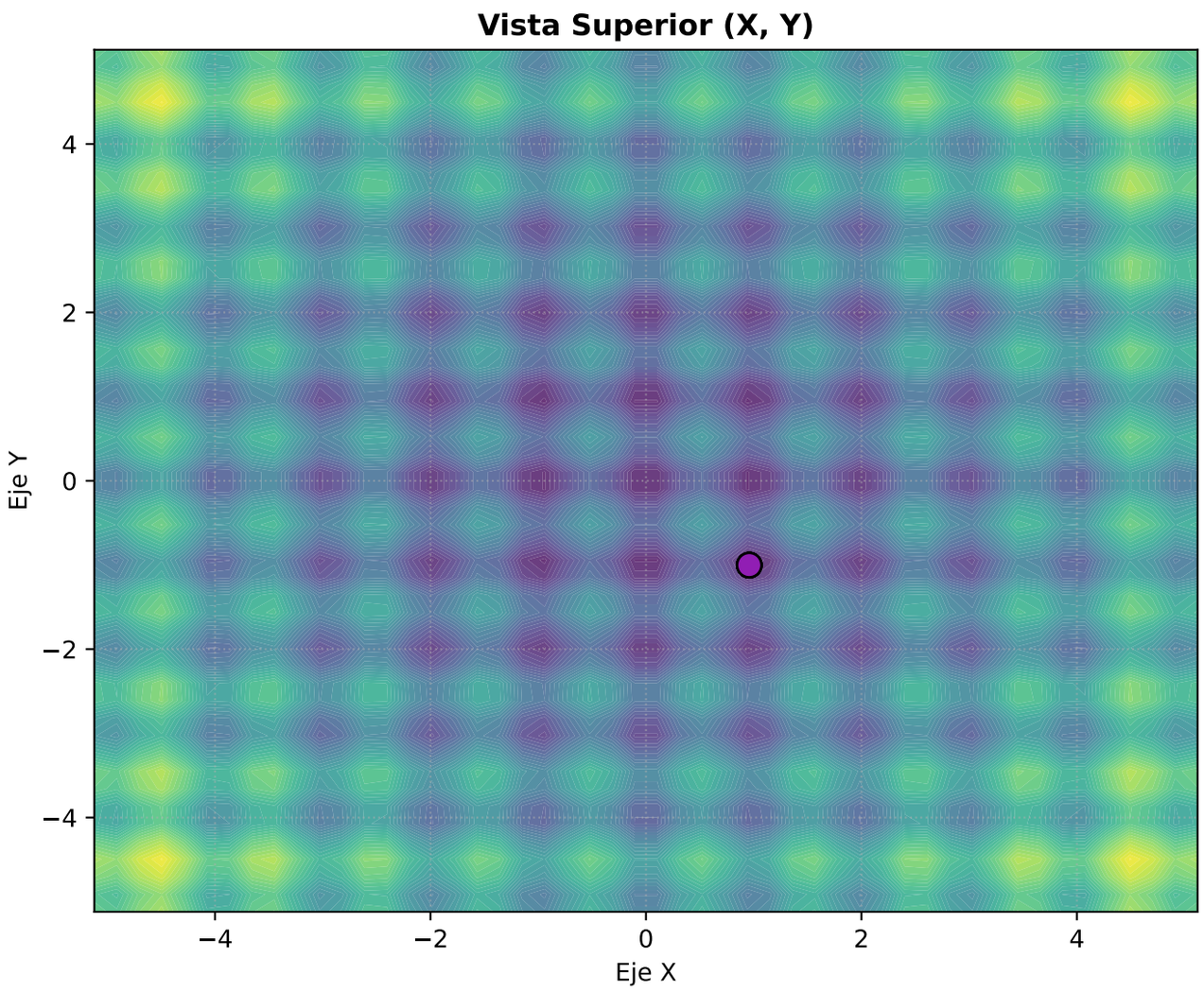


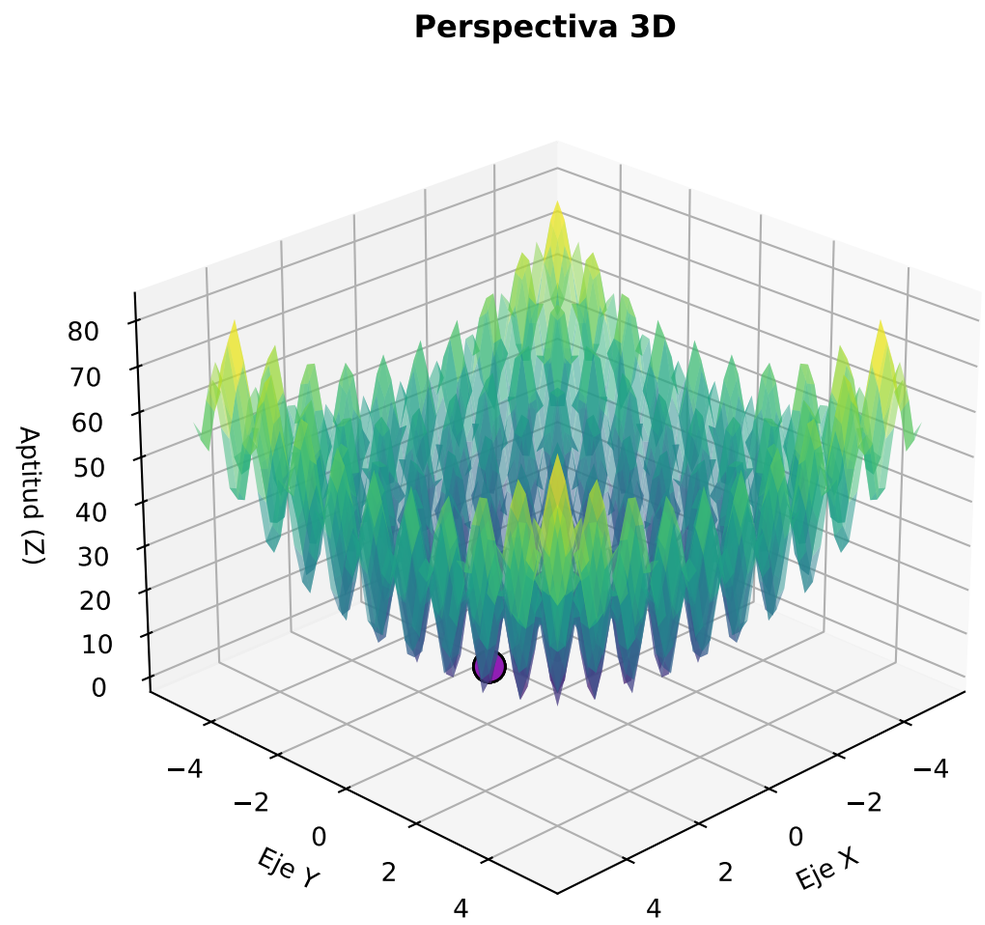


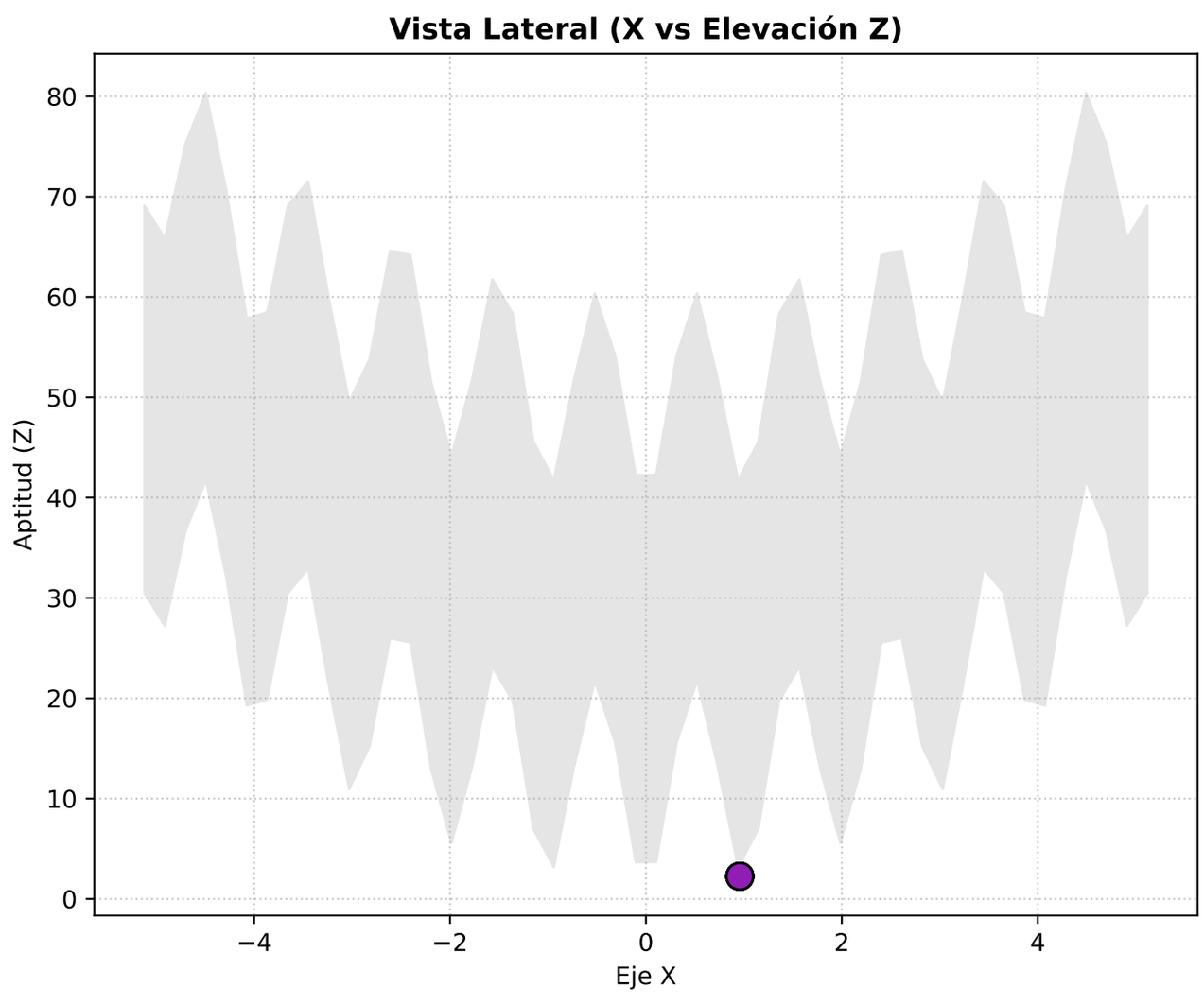


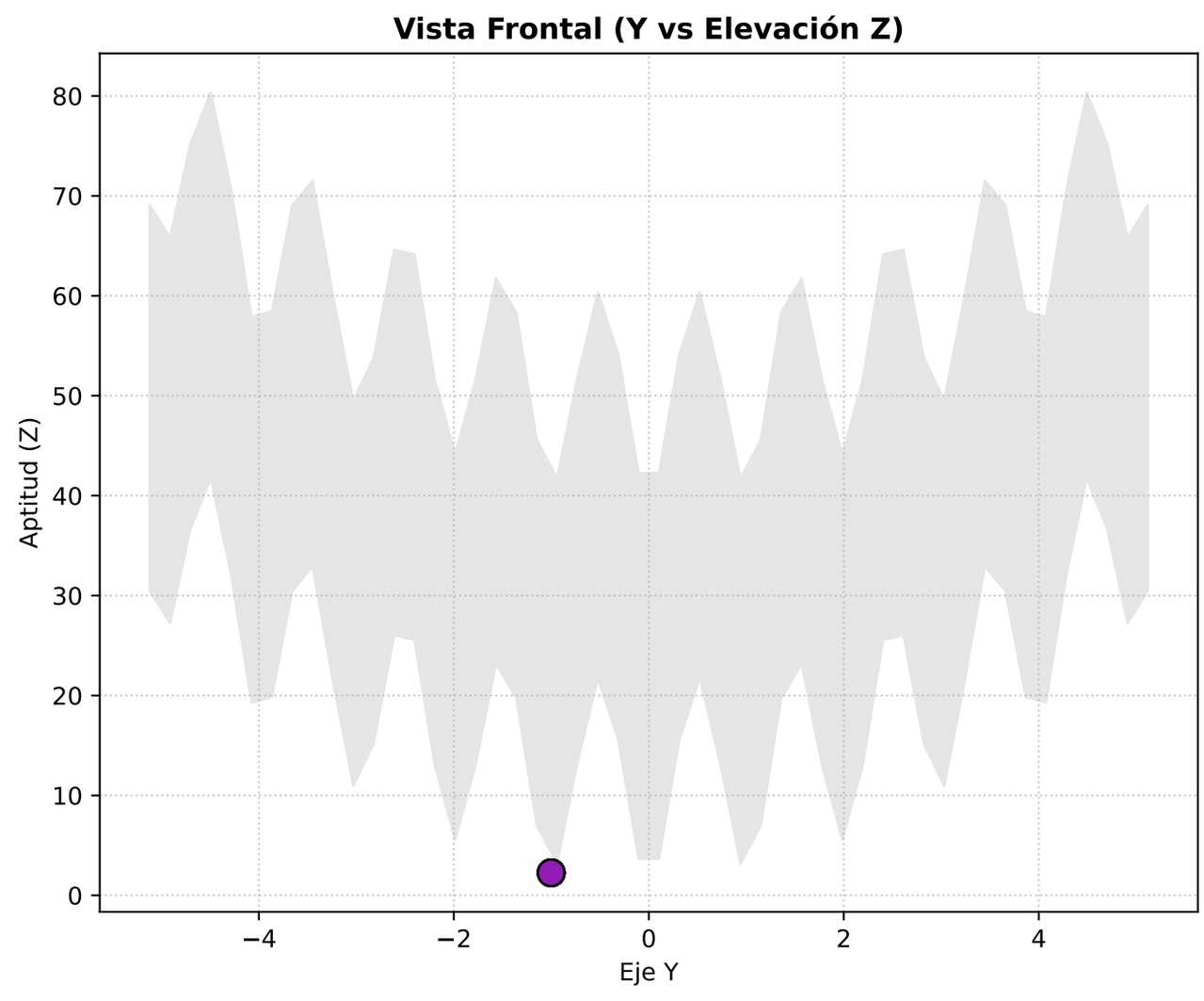


Progreso: Generación 100





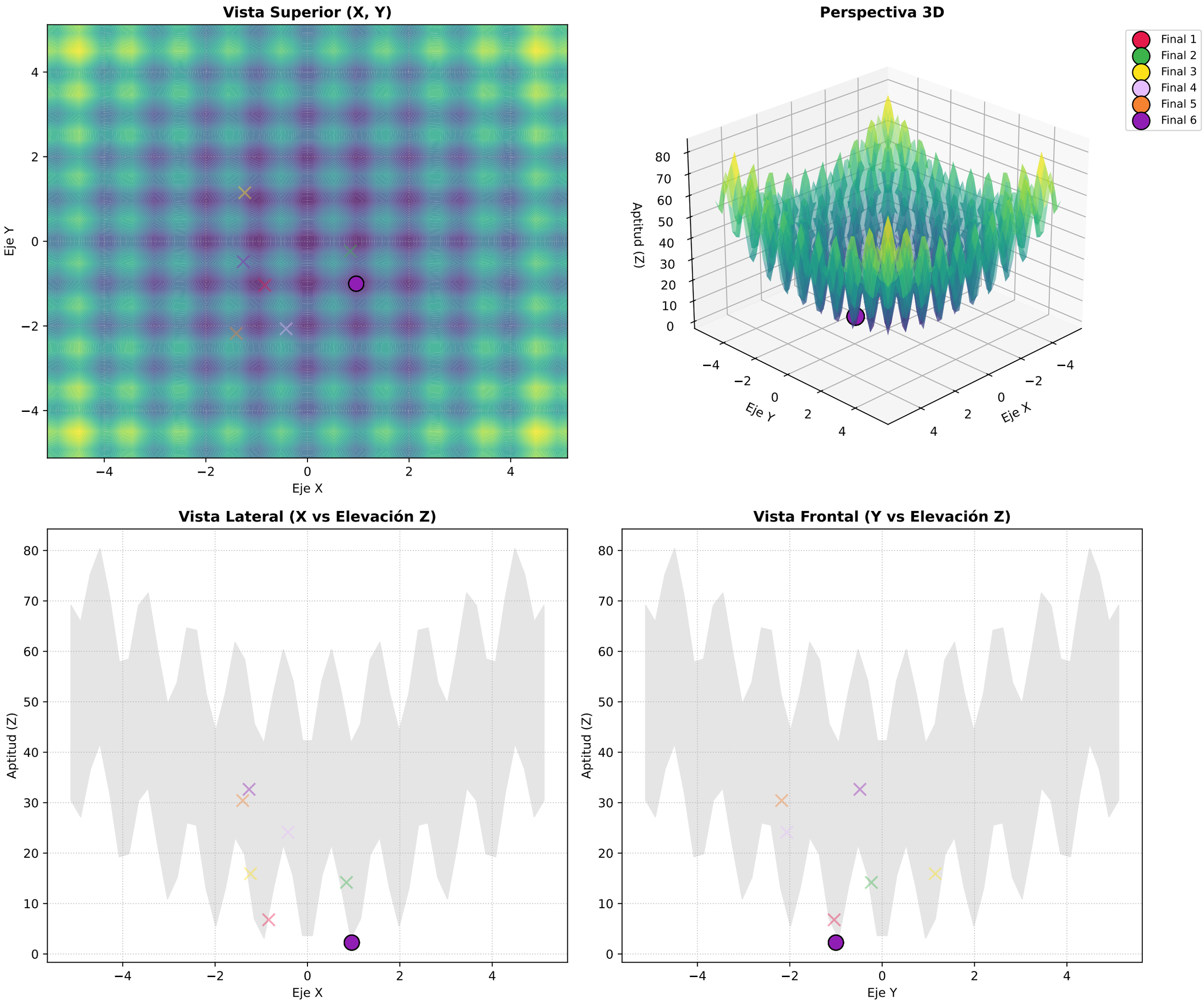




Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]	X: 0.92, Y: -1.00	0.2472
20	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1]	X: 0.93, Y: -1.00	0.26
30	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]	X: 0.95, Y: -1.00	0.293
40	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]	X: 0.95, Y: -1.00	0.293
50	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]	X: 0.95, Y: -1.00	0.293
60	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]	X: 0.96, Y: -1.00	0.3074
70	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]	X: 0.96, Y: -1.00	0.3074
80	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]	X: 0.96, Y: -1.00	0.3074
90	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]	X: 0.96, Y: -1.00	0.3074
100	[1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]	X: 0.96, Y: -1.00	0.3074

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.26, -0.48) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.40, -2.18) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-4.04, -3.56) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.42, -2.07) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.10, 4.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (0.84, -0.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.38, -1.52) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.84, -1.04) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.23, 1.15) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.16, -4.45) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.84, -1.01) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.23, 1.12) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.23, 1.15) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.40, -2.18) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.40, -2.18) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.84, -1.04) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.88, -0.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.84, -1.04) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.84, -1.04) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.84, -0.23) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-3.48, -1.04) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.84, -1.04) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.84, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.84, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.84, -1.04) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.92, -1.04) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.84, -1.04) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.84, -1.04) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.84, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.80, -1.04) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.84, -1.01) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.92, -1.01) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.84, -1.04) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.84, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.84, -1.01) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.84, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.84, -1.01) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -3.57) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.92, -1.01) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-4.20, -1.01) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (4.20, -1.01) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -0.97) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.84, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.92, -1.01) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.92, -1.01) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.28, -1.01) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -2.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -3.57) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -2.29) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.20, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.20, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.92, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.20, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -0.96) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.16) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.20, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
```

```
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -2.28) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.21, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
```

```
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.29, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -0.36) | Aptitud: 0.6
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, 4.12) | Aptitud: 0.04

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -0.68) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.21, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 30 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.93, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.77, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.23, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -0.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.79, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -0.36) | Aptitud: 0.6
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.08) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.31, -1.00) | Aptitud: 0.6
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 36 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -2.28) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -0.96) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -2.28) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, 4.12) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -0.36) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (3.51, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.16) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.17, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.17, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.95, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.79, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.16) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.31, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, 4.12) | Aptitud: 0.05

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.93, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.17, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.87, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -0.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.08) | Aptitud: 0.2
```

```
2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.16) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.95, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.16) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
```

```
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.91, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.79, -1.00) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
```

```
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 53 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.95, -1.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.16) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.94, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.08) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -0.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.80, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.32, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 61 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.28, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.94, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.28, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.16, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.68) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.16) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.94, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.16, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (3.52, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.28, -1.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -3.56) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.08) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 69 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, 4.12) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -3.56) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.96, -1.01) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -3.56) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.08) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (3.52, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -2.28) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -2.28) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.08) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.96) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.96, -1.01) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.32, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.96) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.80, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.16) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -3.56) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.96) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.98) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (3.52, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.28, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.24, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.01) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.28, -1.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.92, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.96) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
```

```
2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.96, -1.01) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
```

```
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.16) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -3.56) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (3.52, -1.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -2.28) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.24, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, 4.12) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -0.68) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.95, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.16, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.88, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.96, -1.00) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
Valor (X, Y): (0.96, -1.00)
Aptitud Alcanzada: 0.31
```