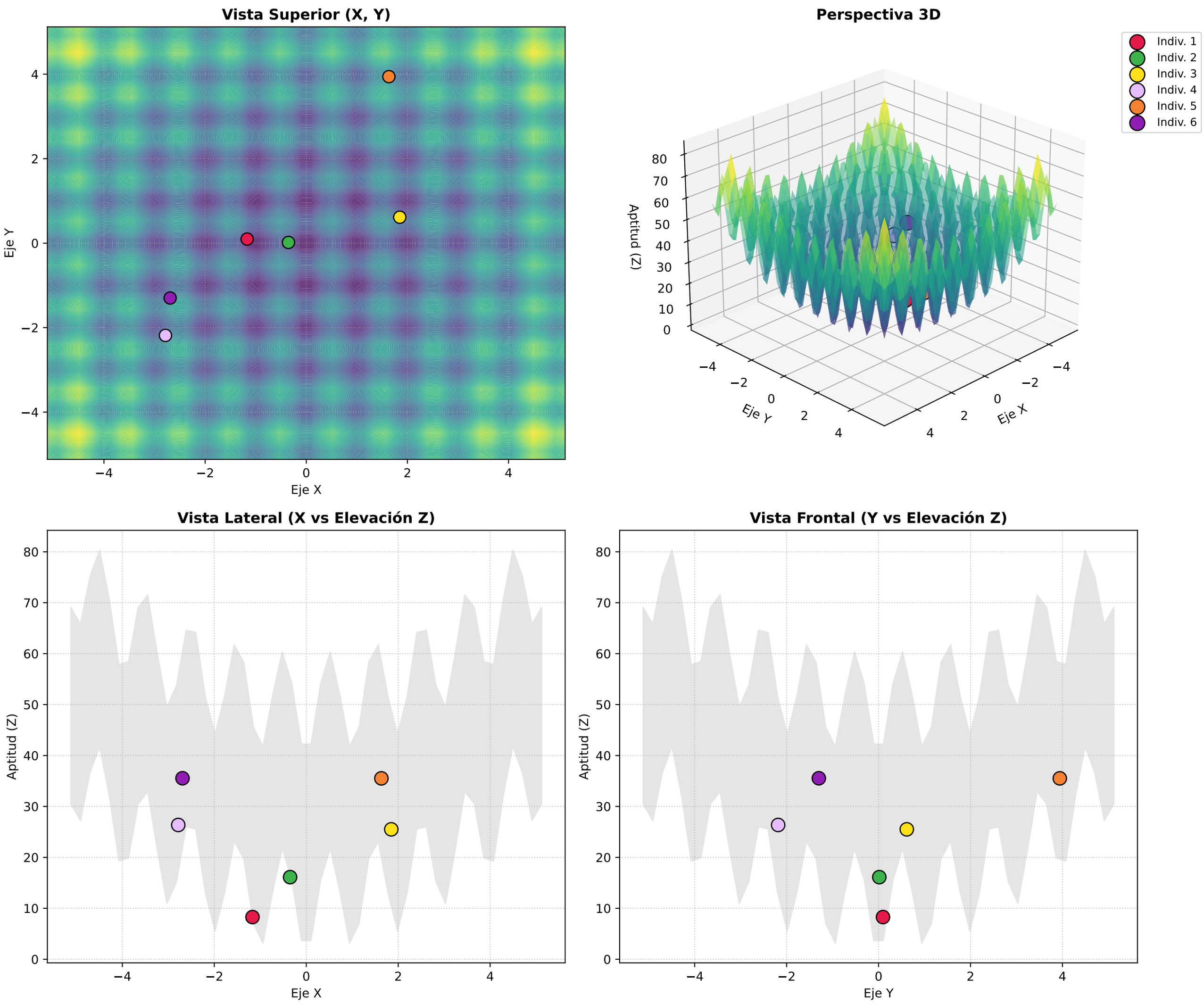
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

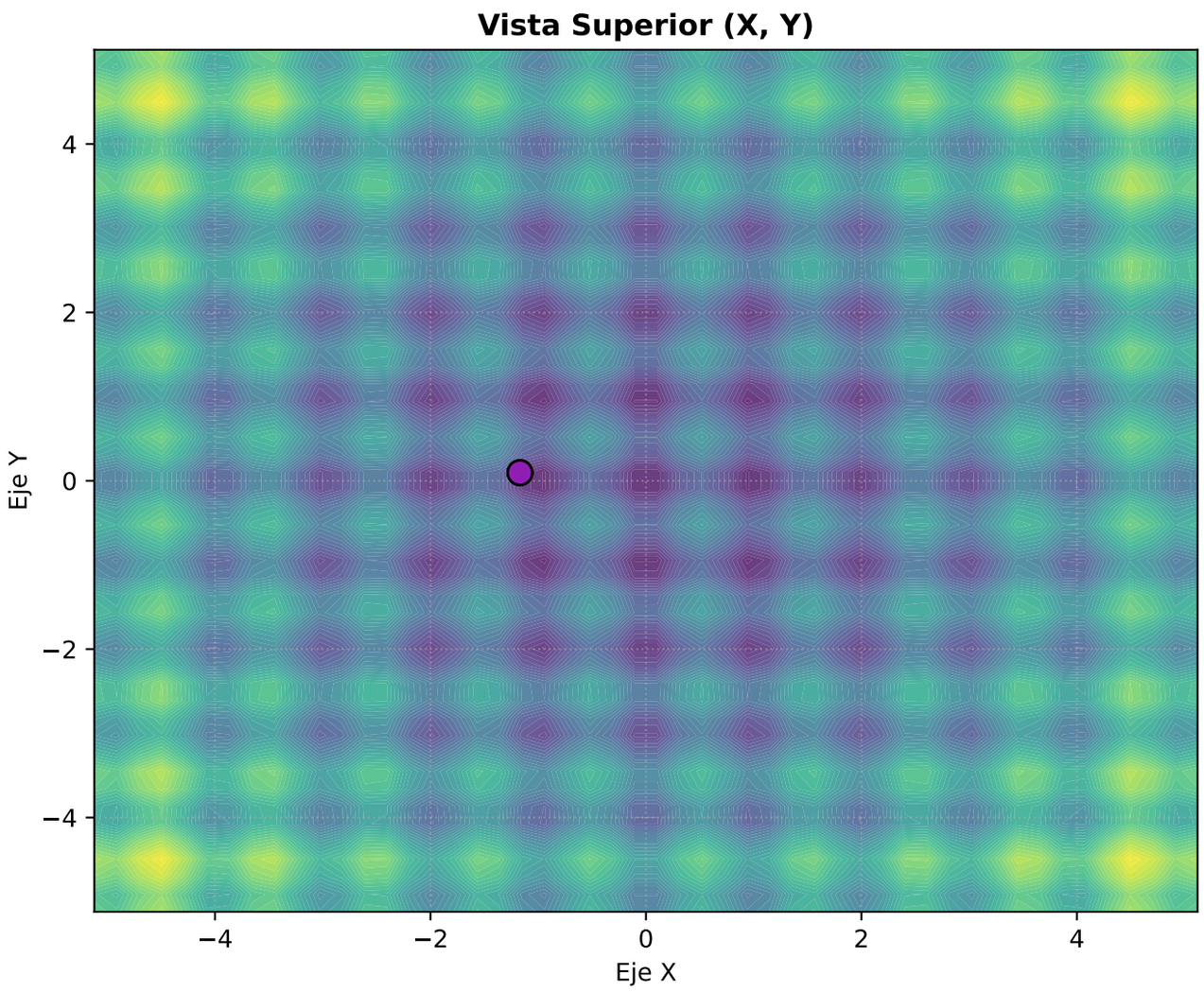
> Aptitud 3D: RASTRIGIN
> Codificación: GRAY_2D
> Selección: RULETA
> Cruza: UN_PUNTO
> Mutación: MULTIPLE
> Generaciones: 100

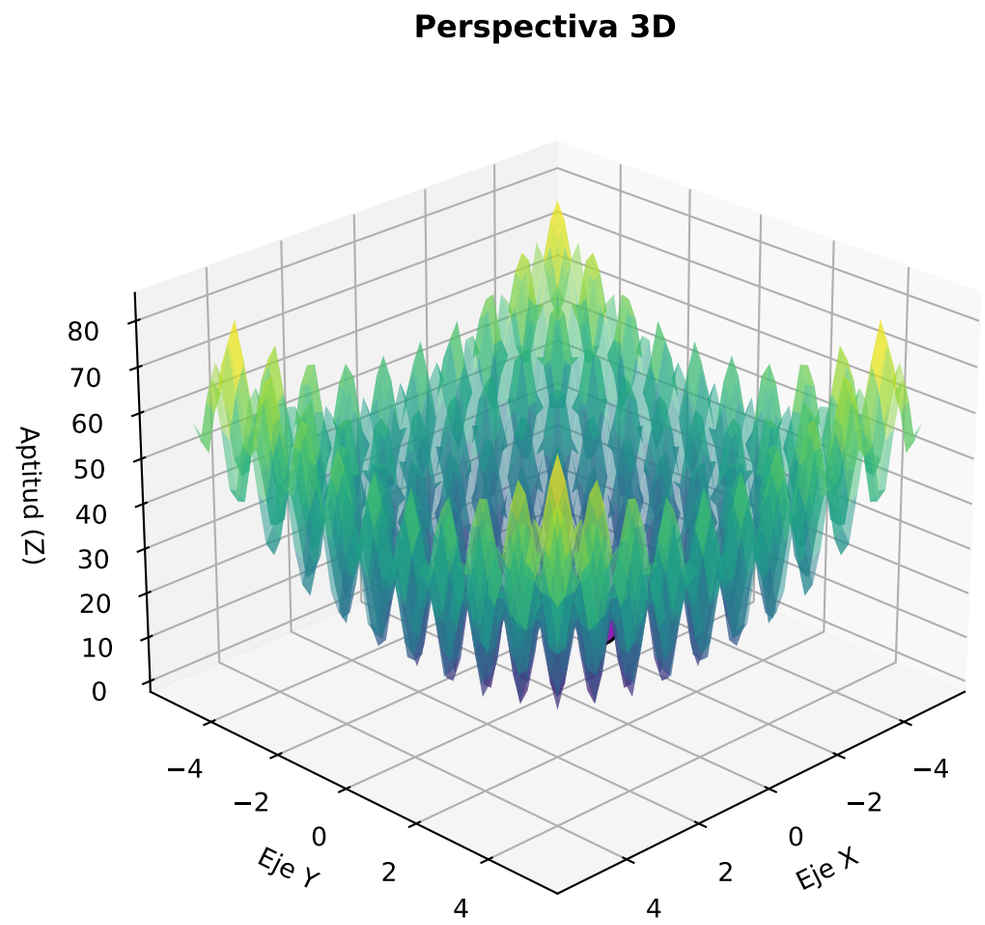
==========
Centro de Investigaciones en Óptica

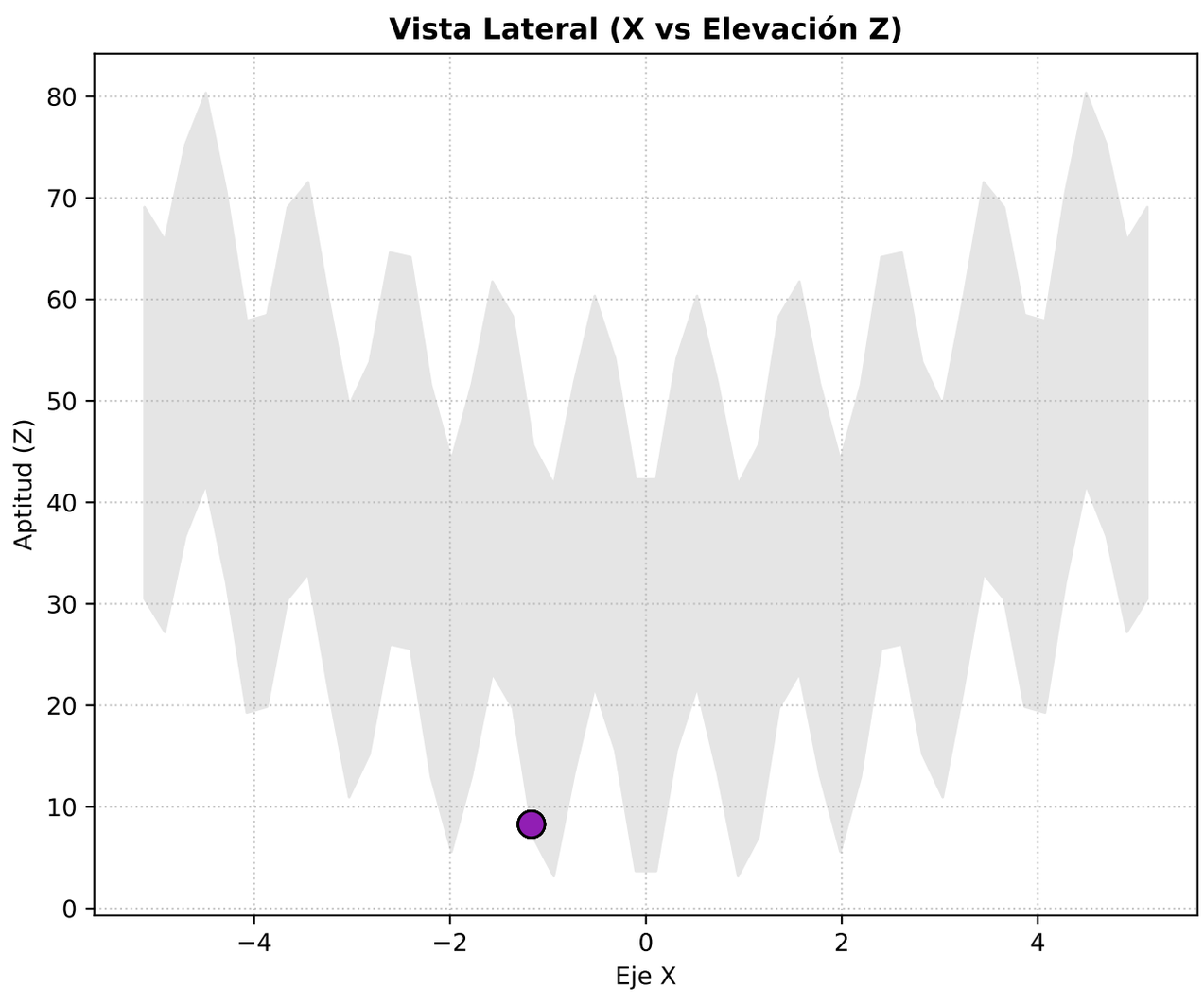
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores

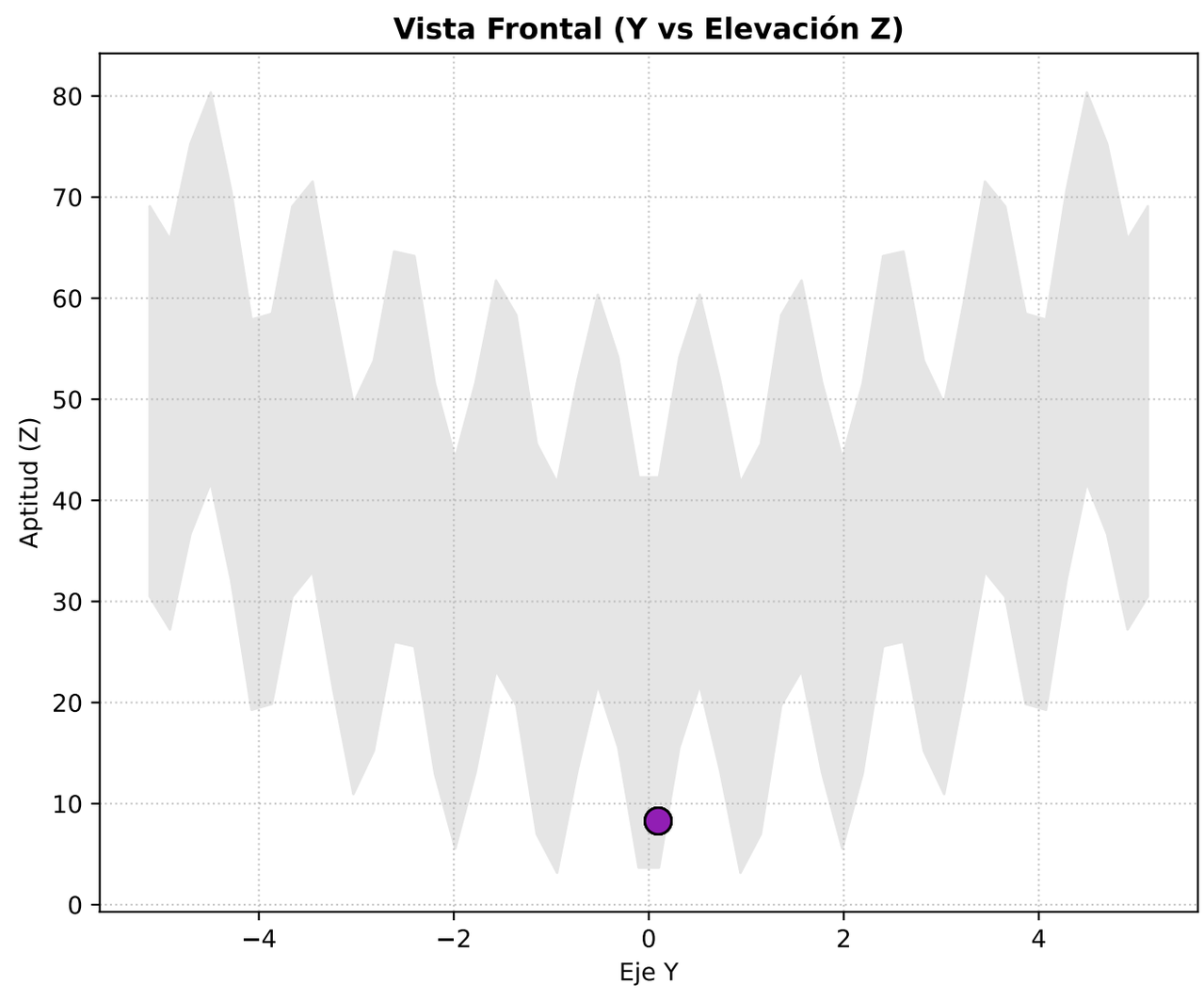


Progreso: Generación 10

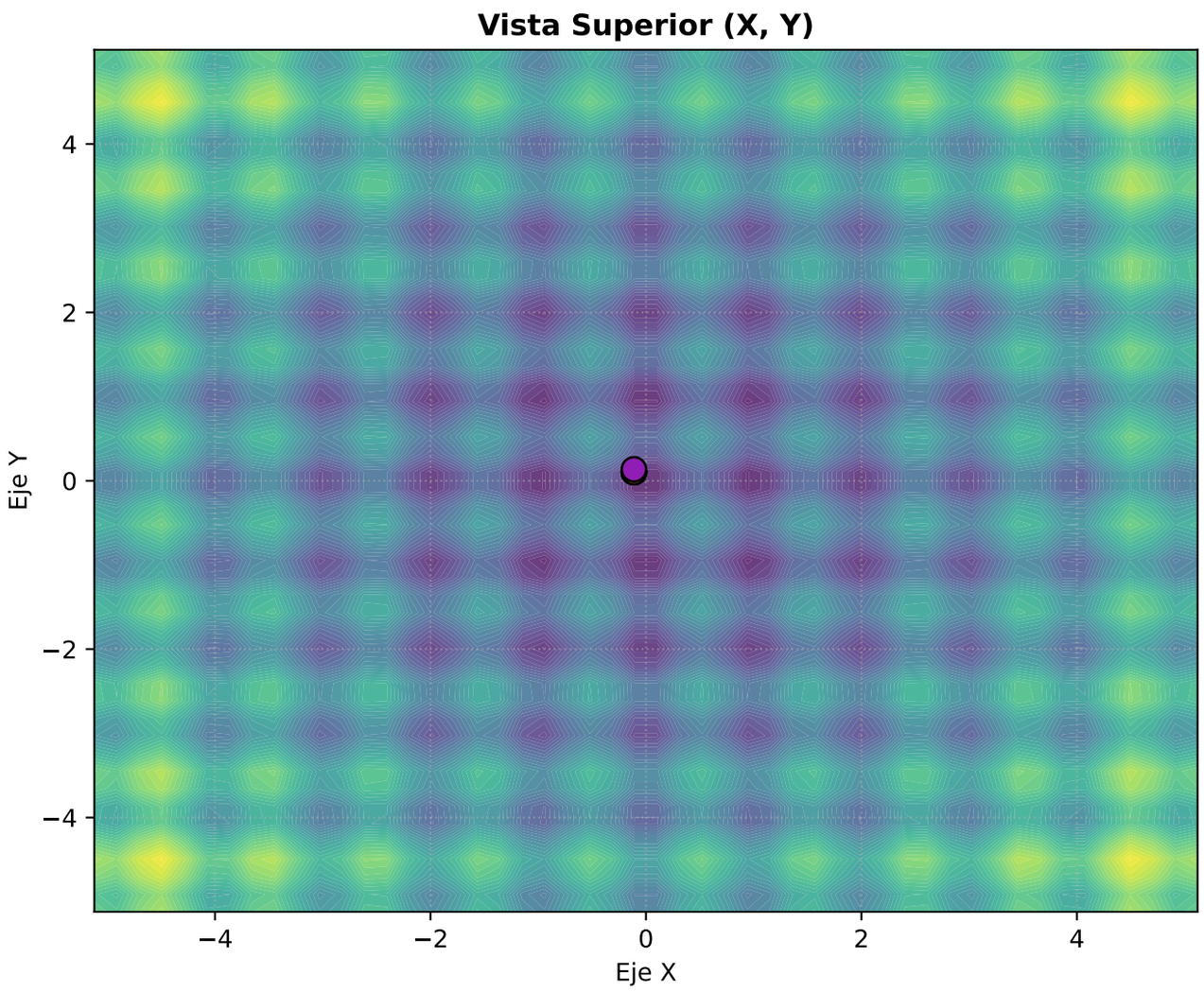


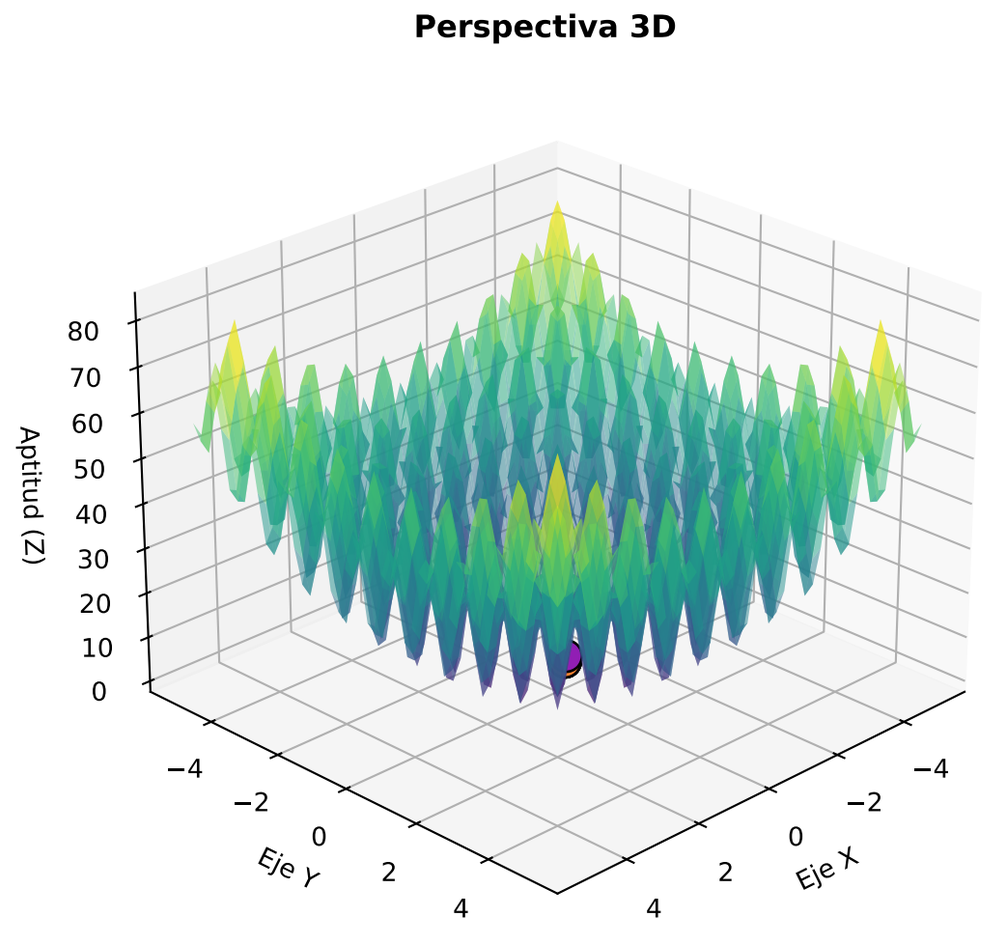


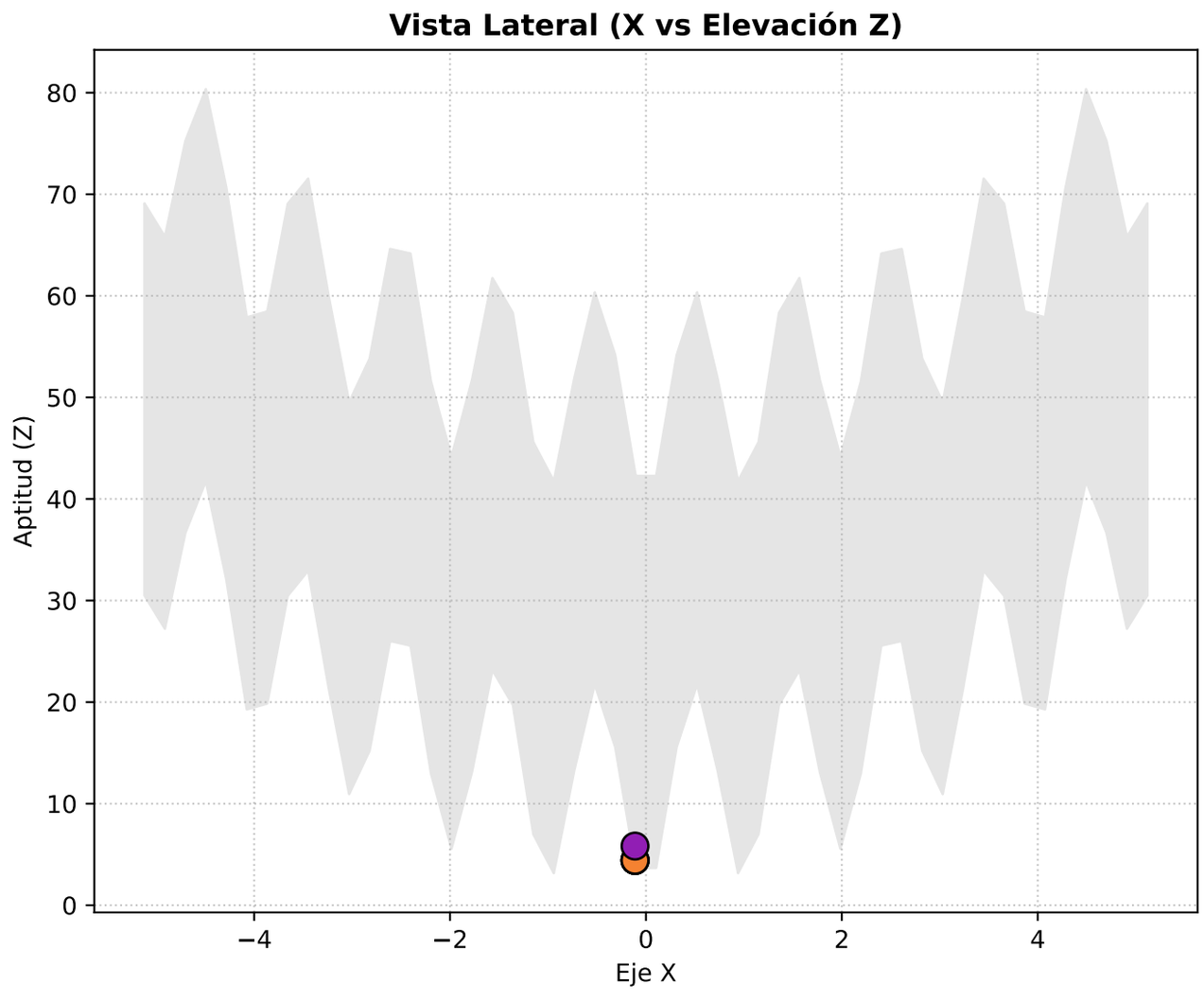


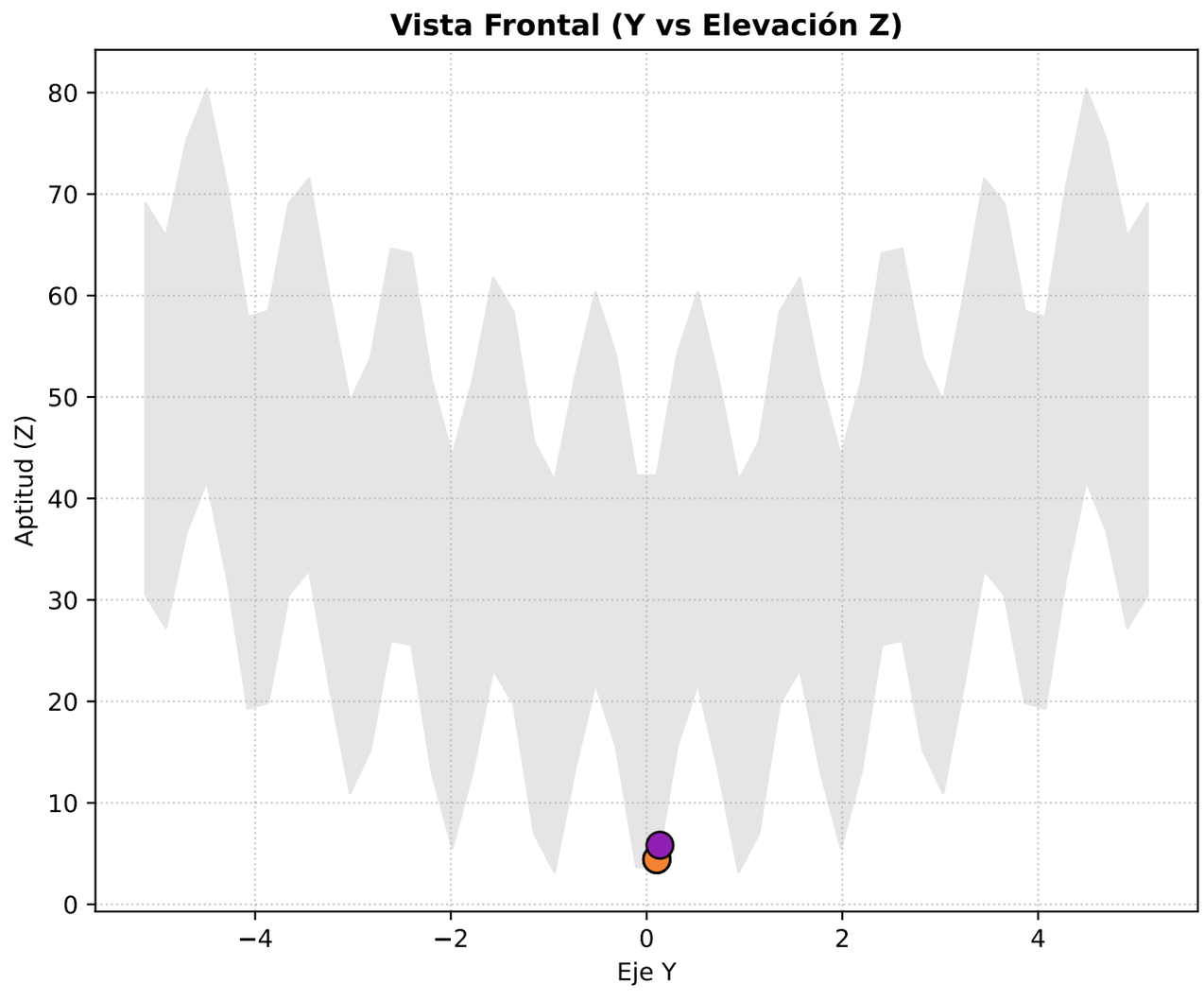


Progreso: Generación 20

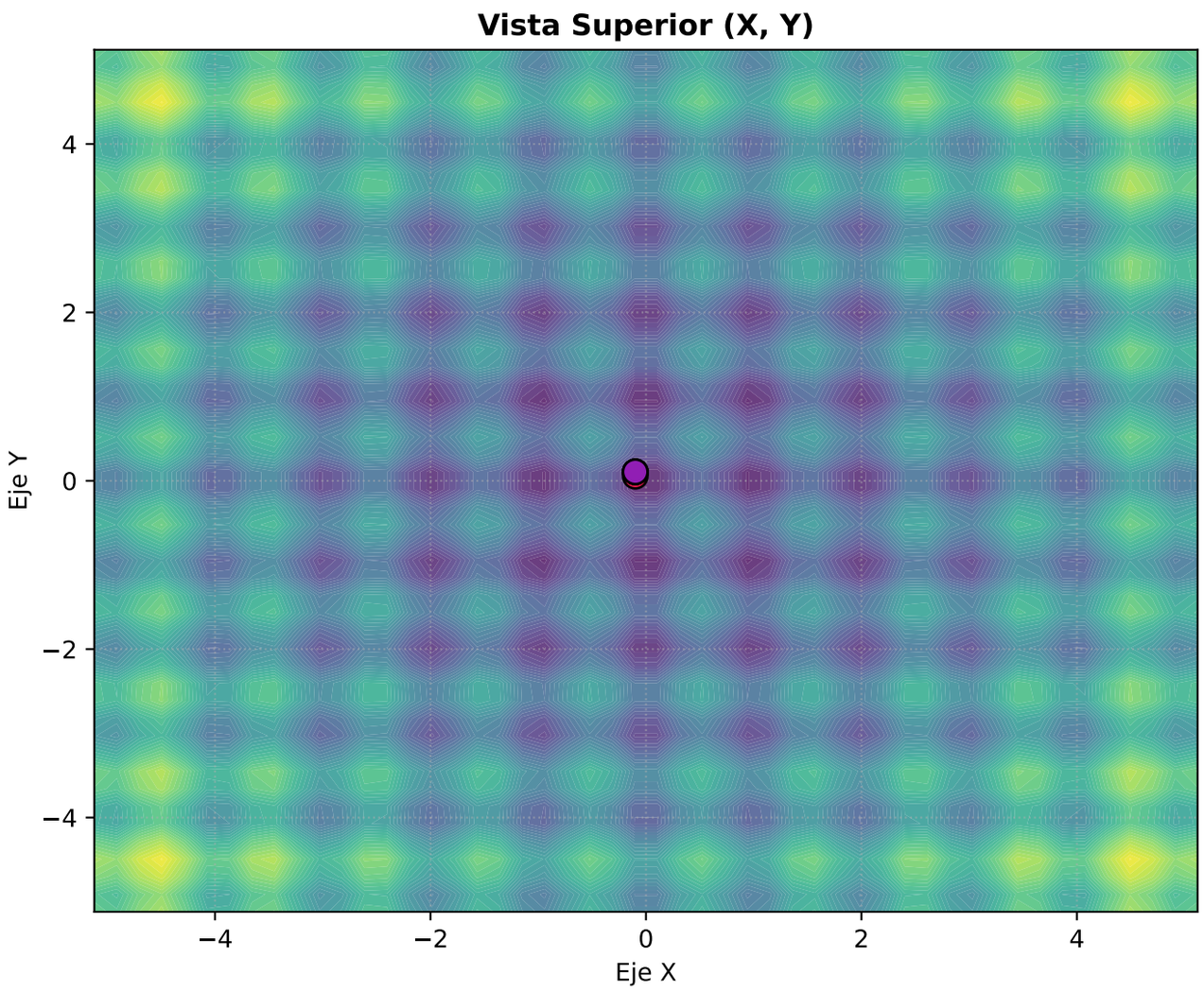


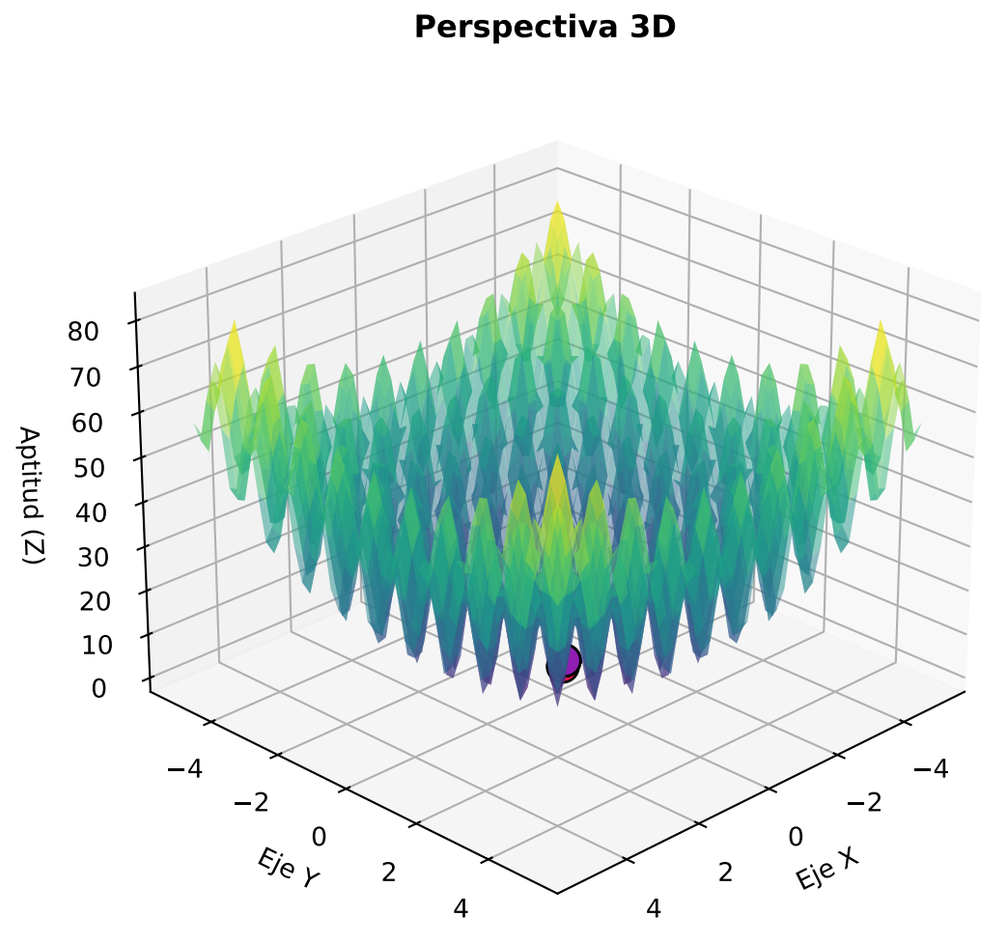


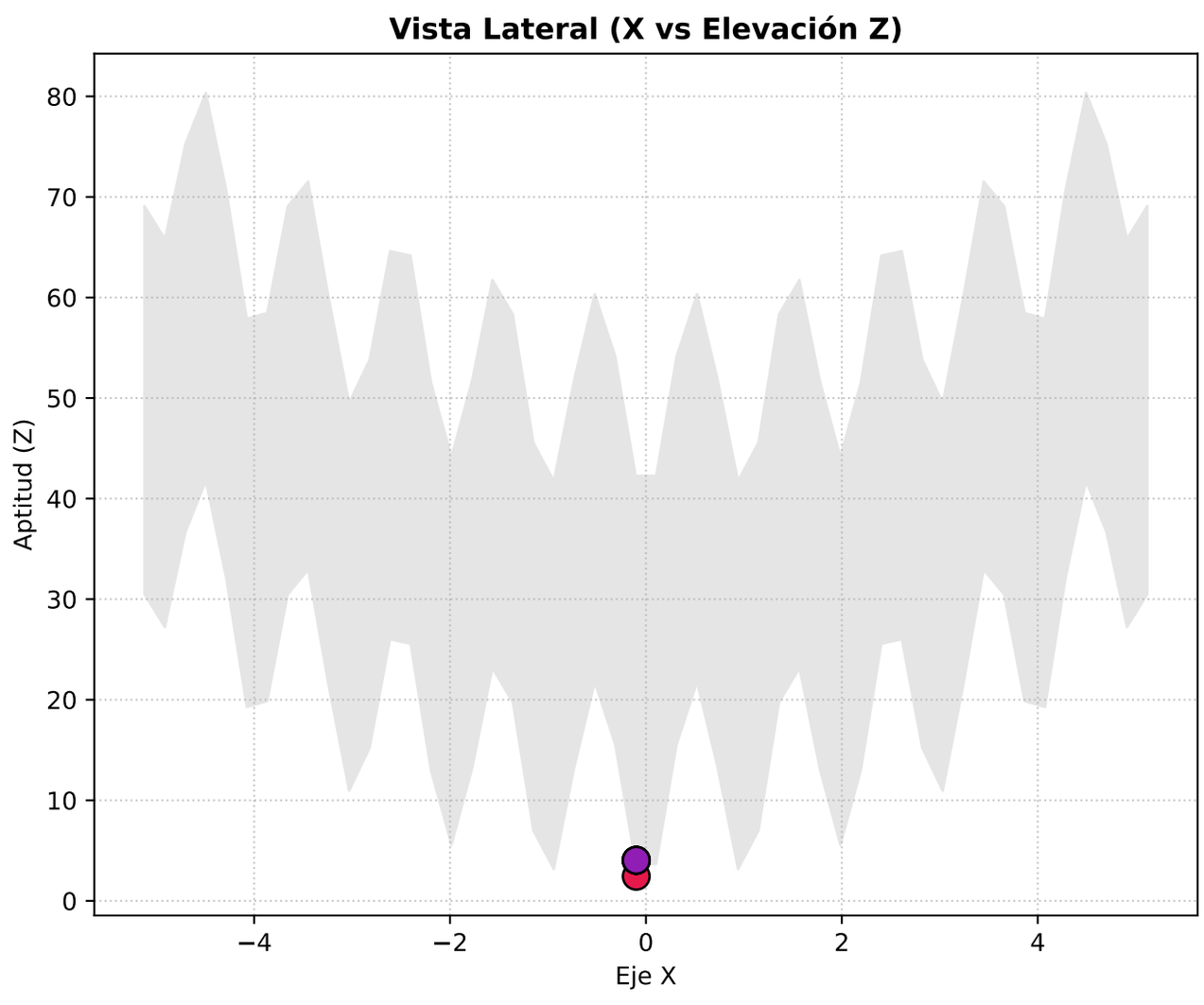


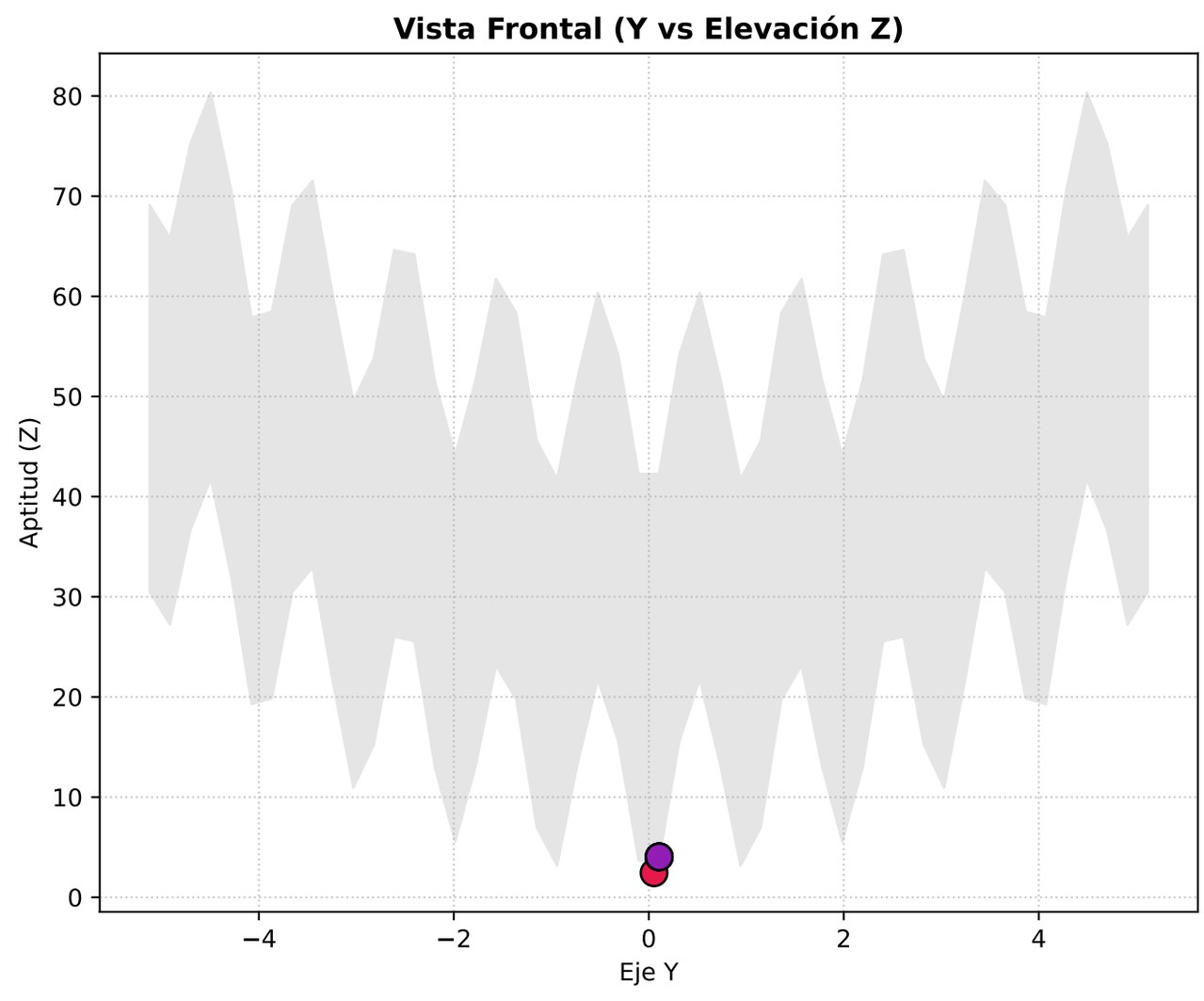


Progreso: Generación 30

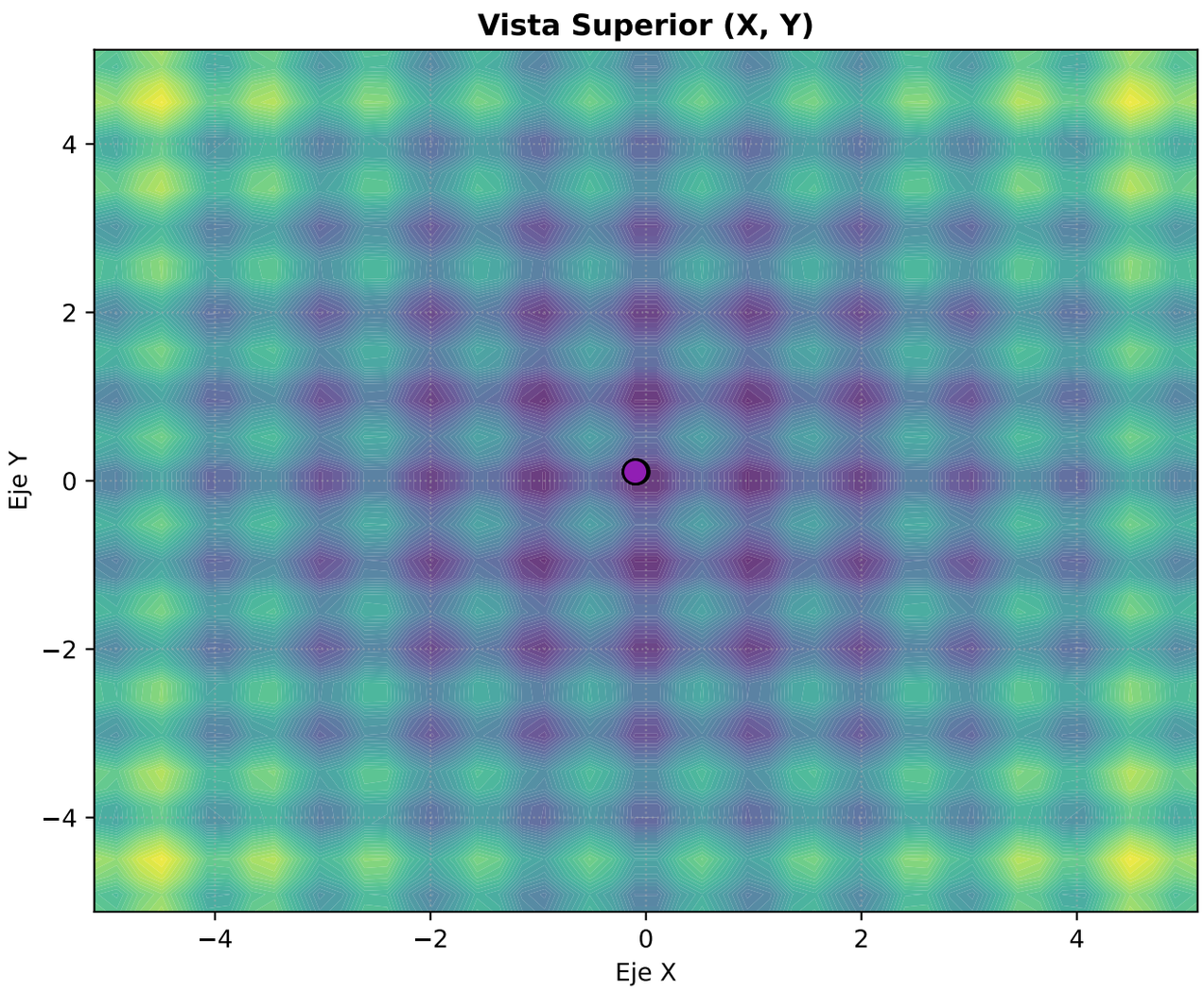


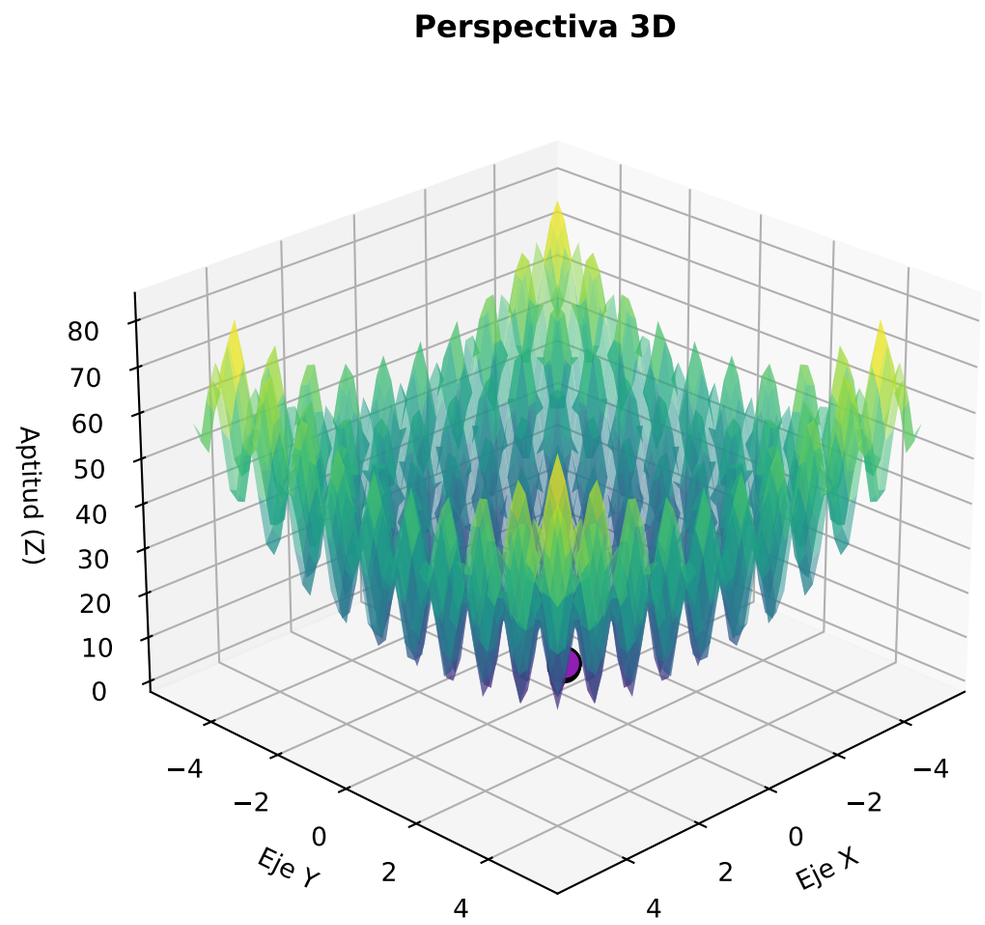


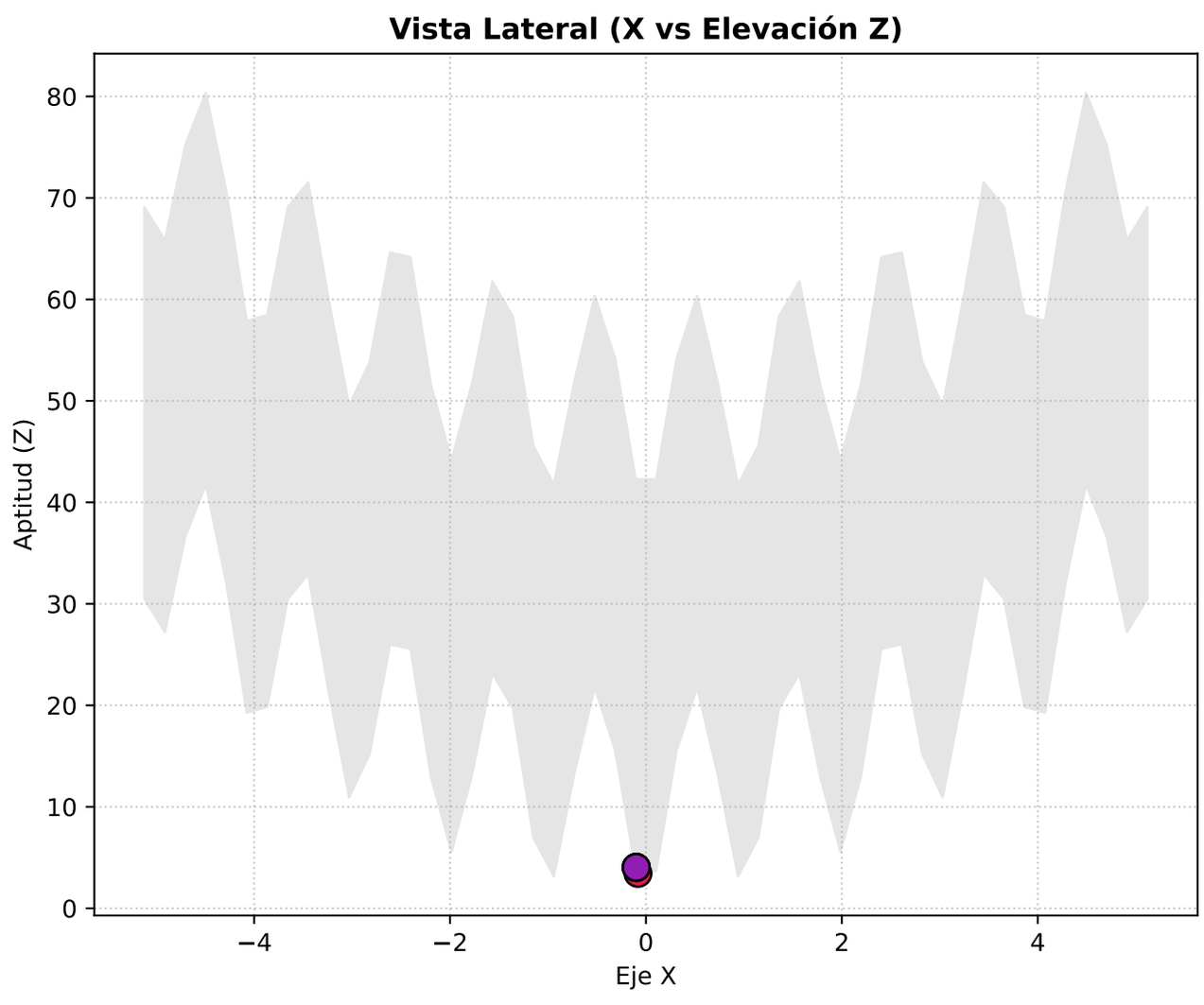


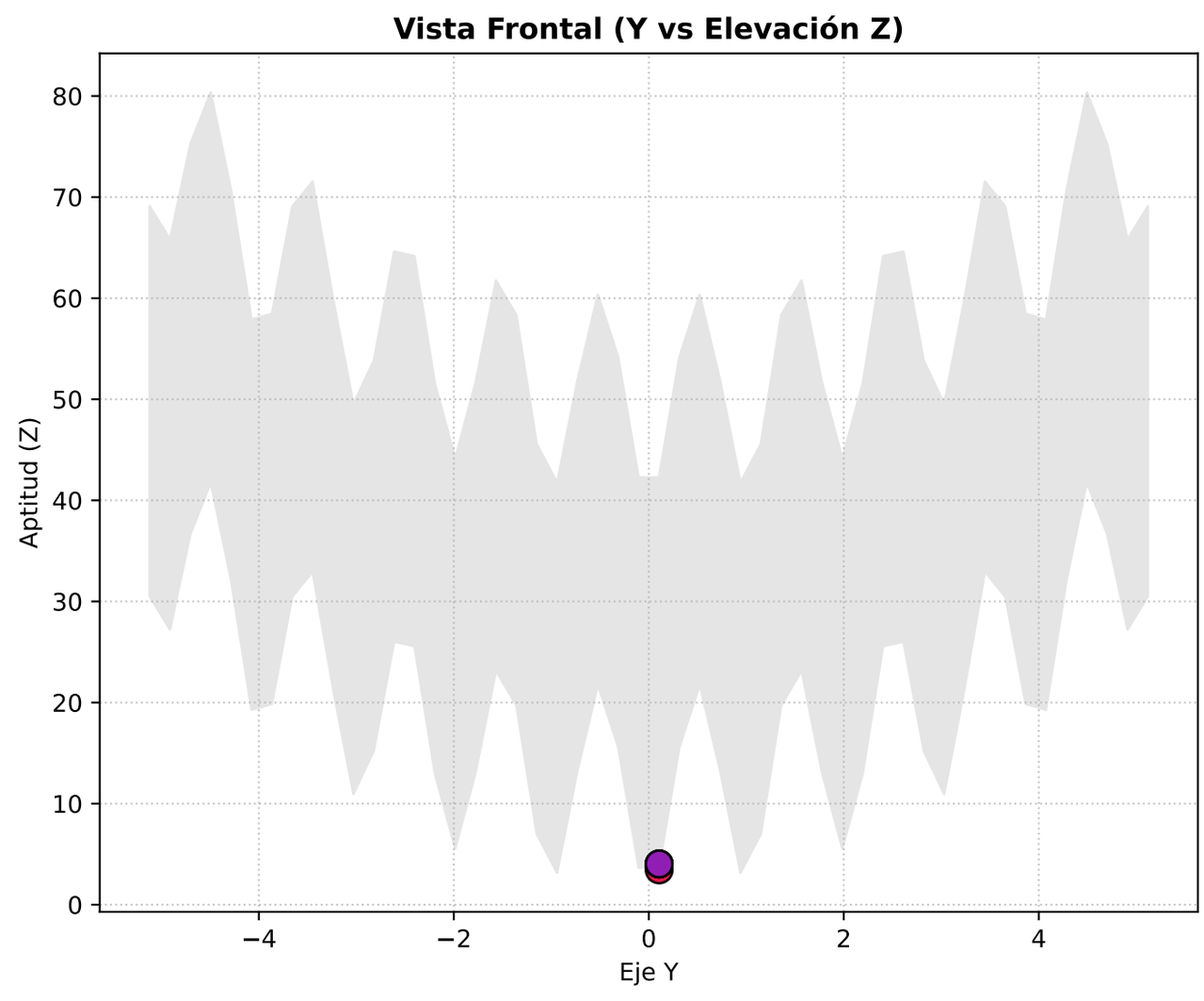


Progreso: Generación 40

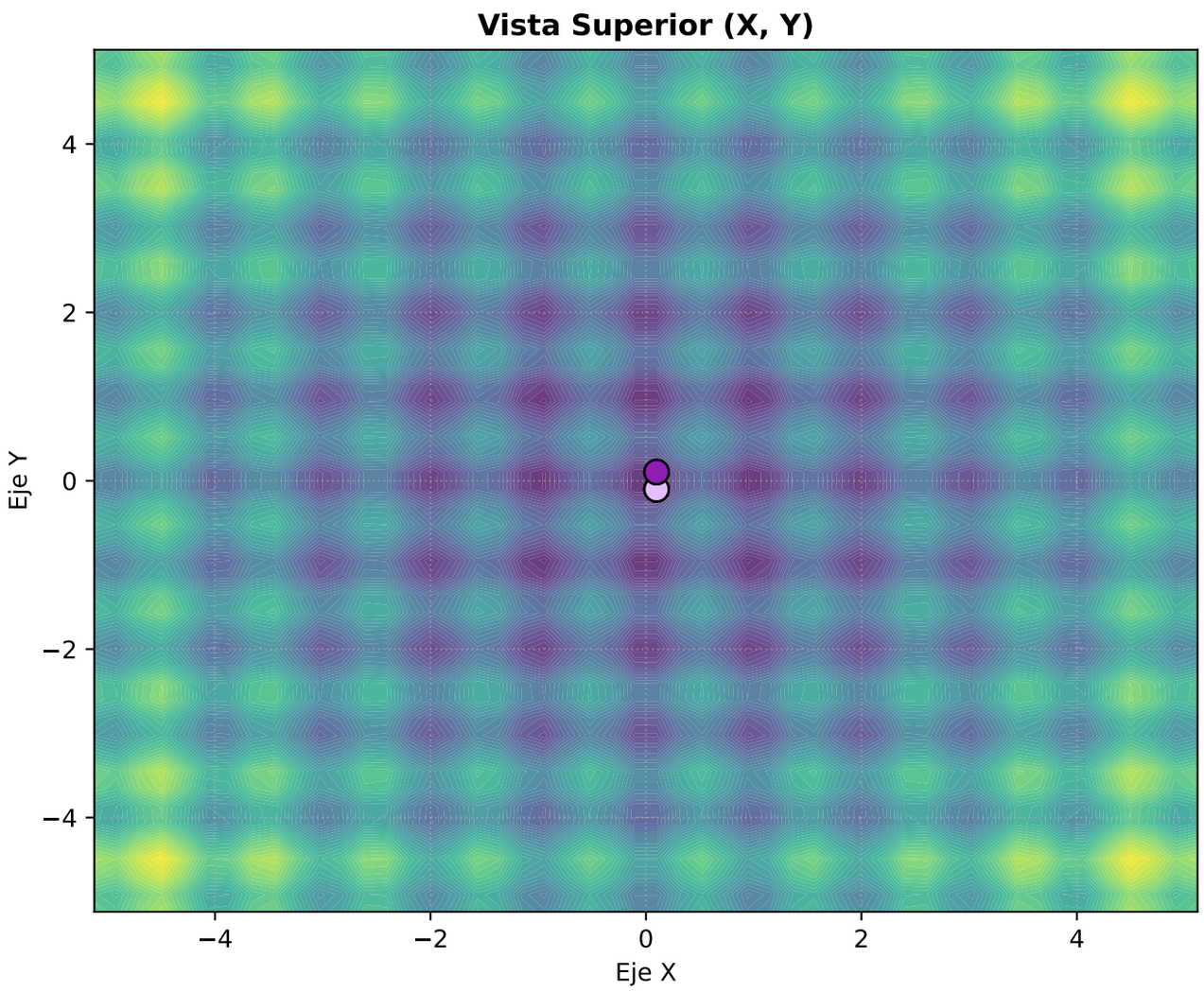


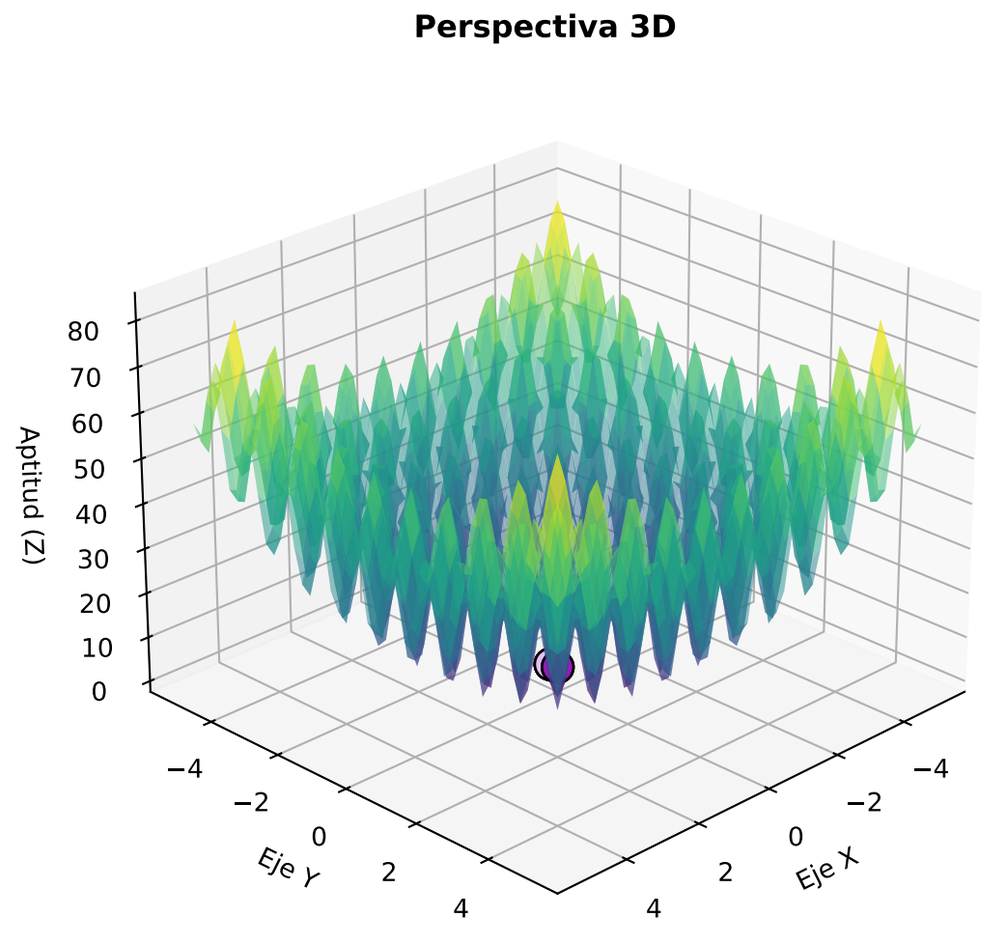


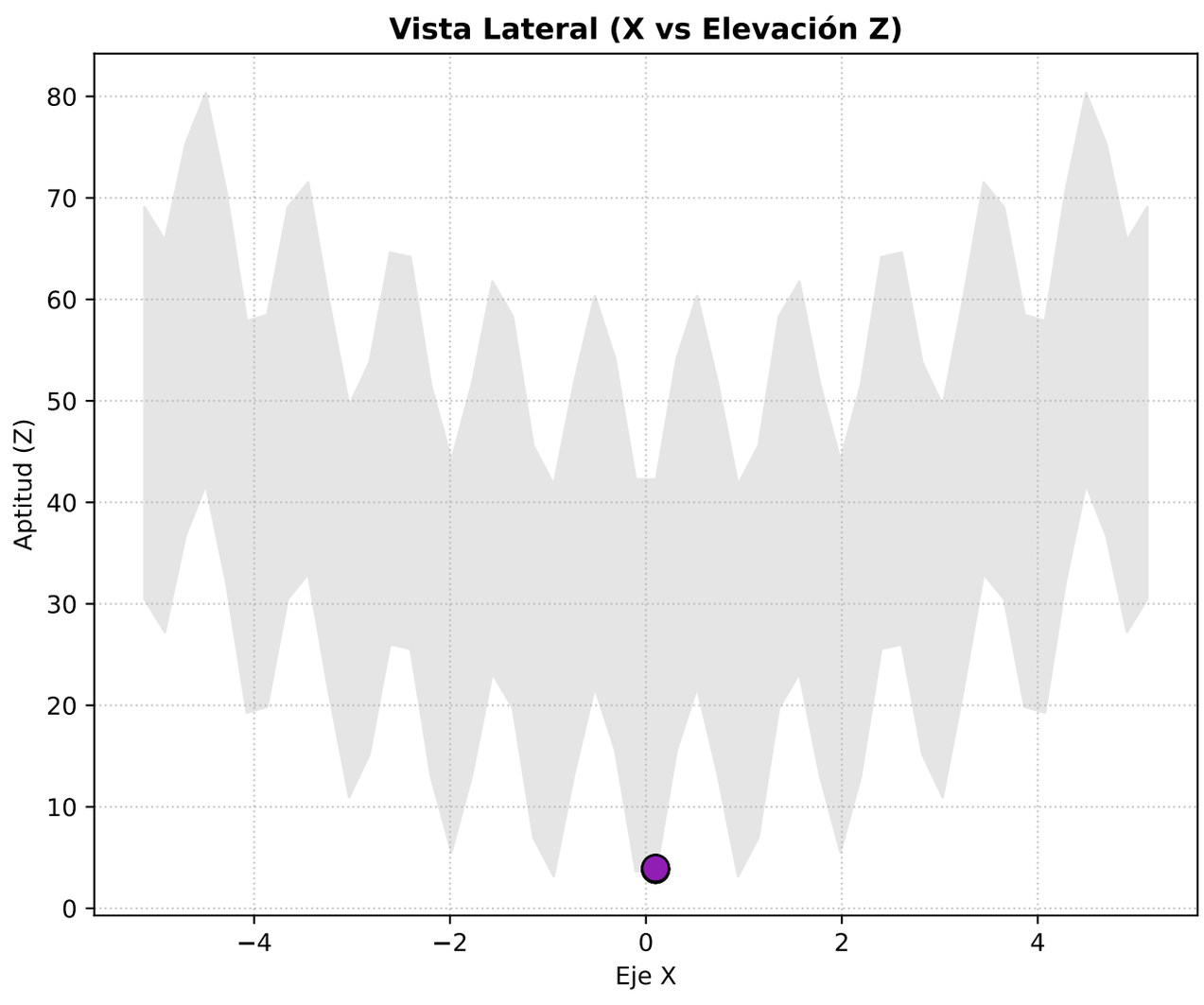


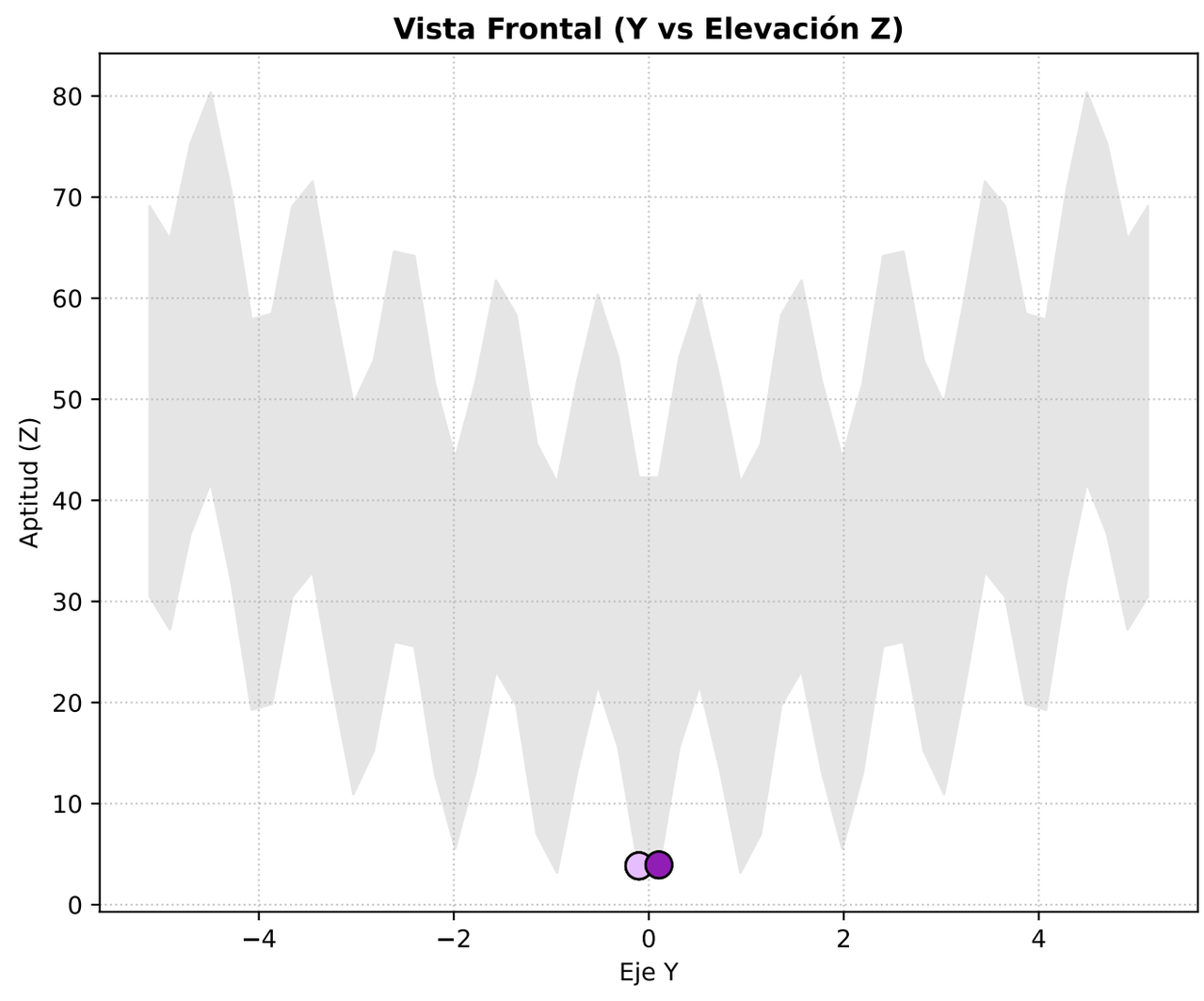


Progreso: Generación 50

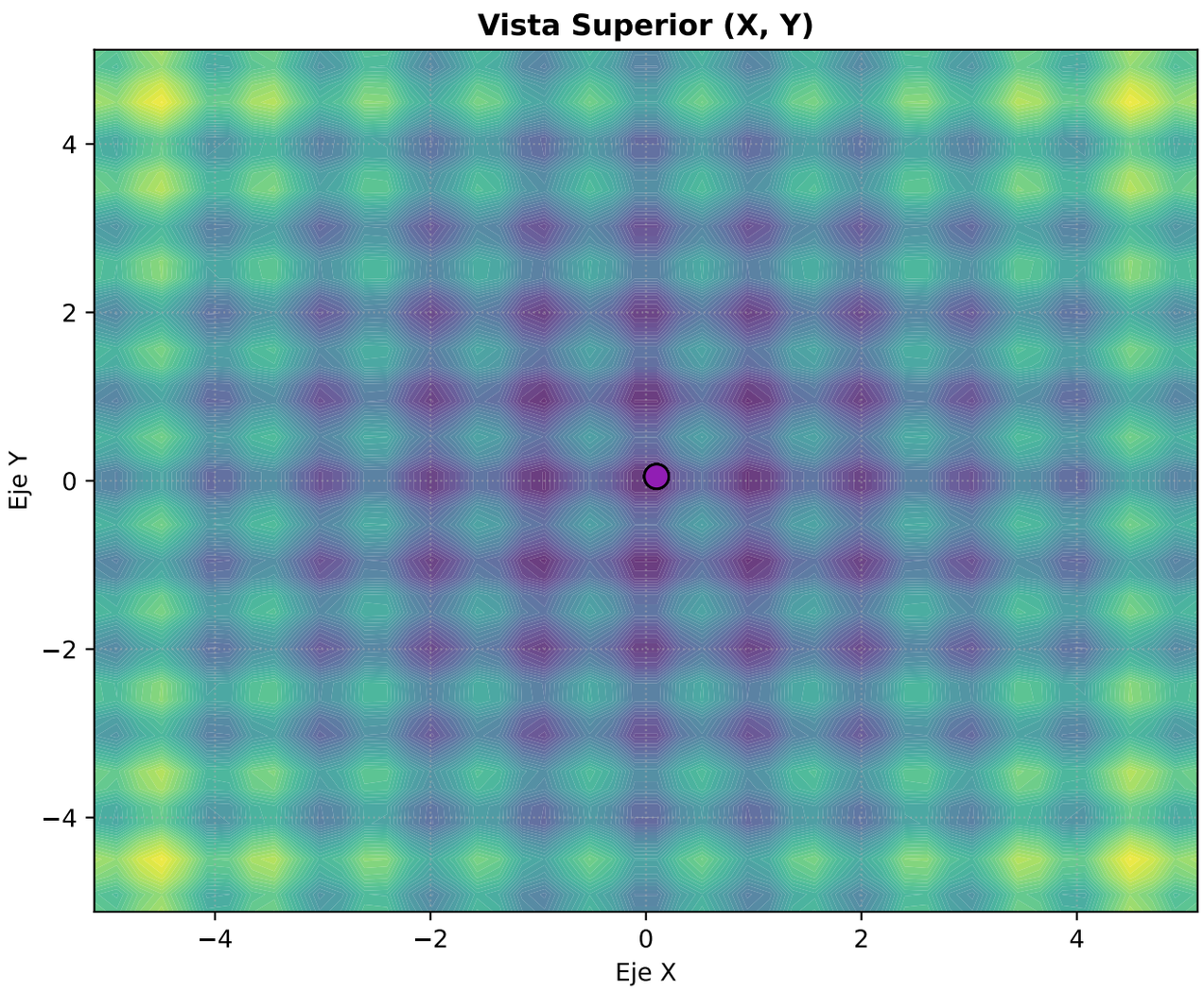


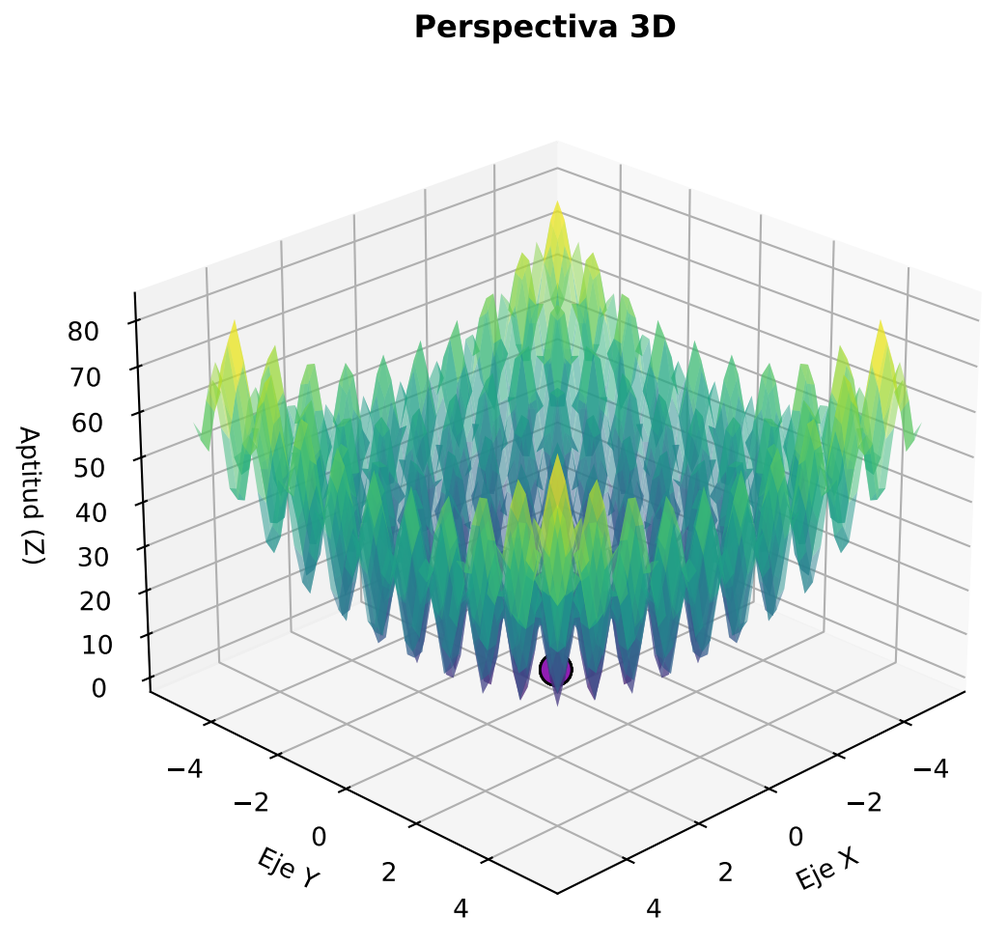


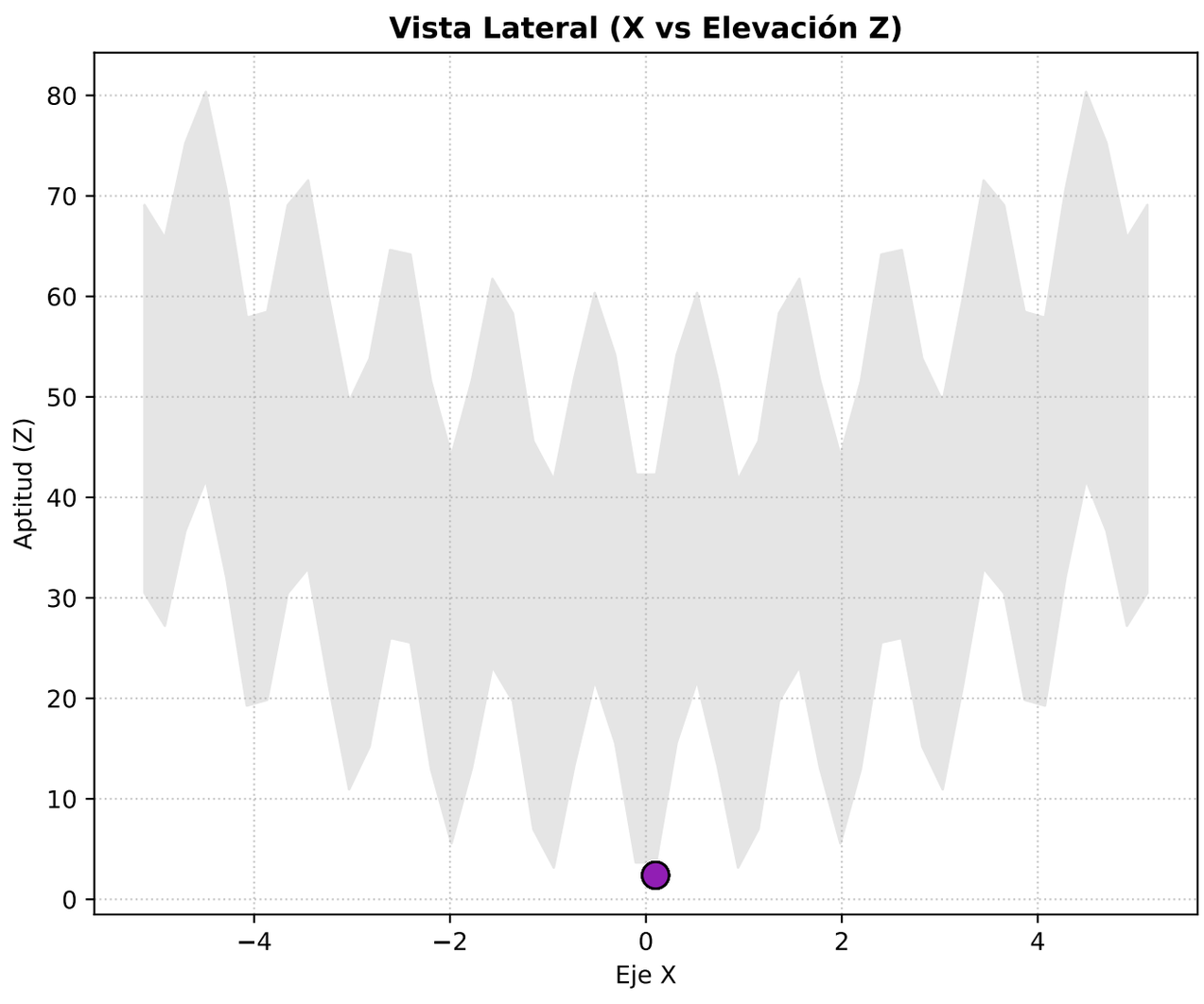


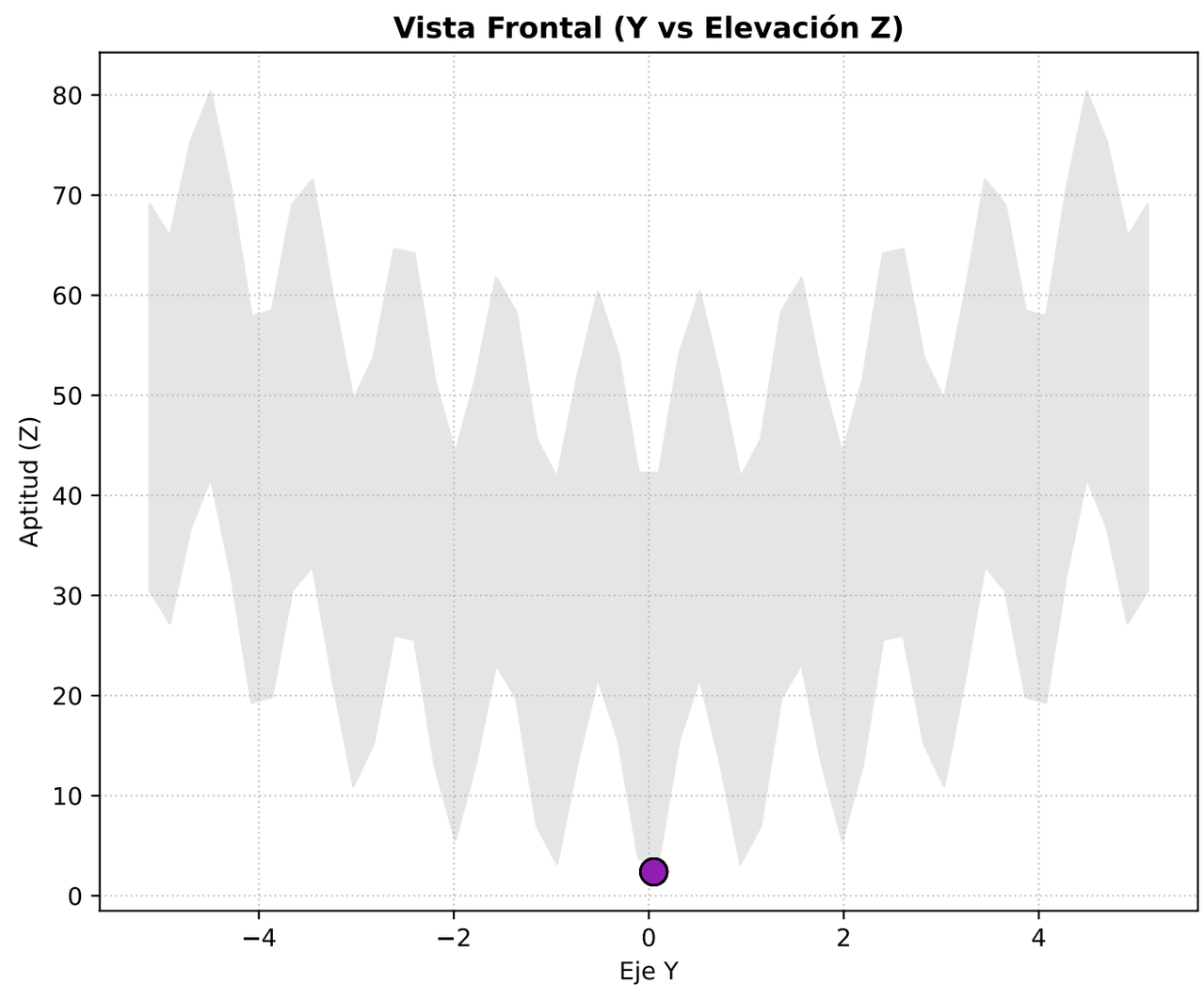


Progreso: Generación 60

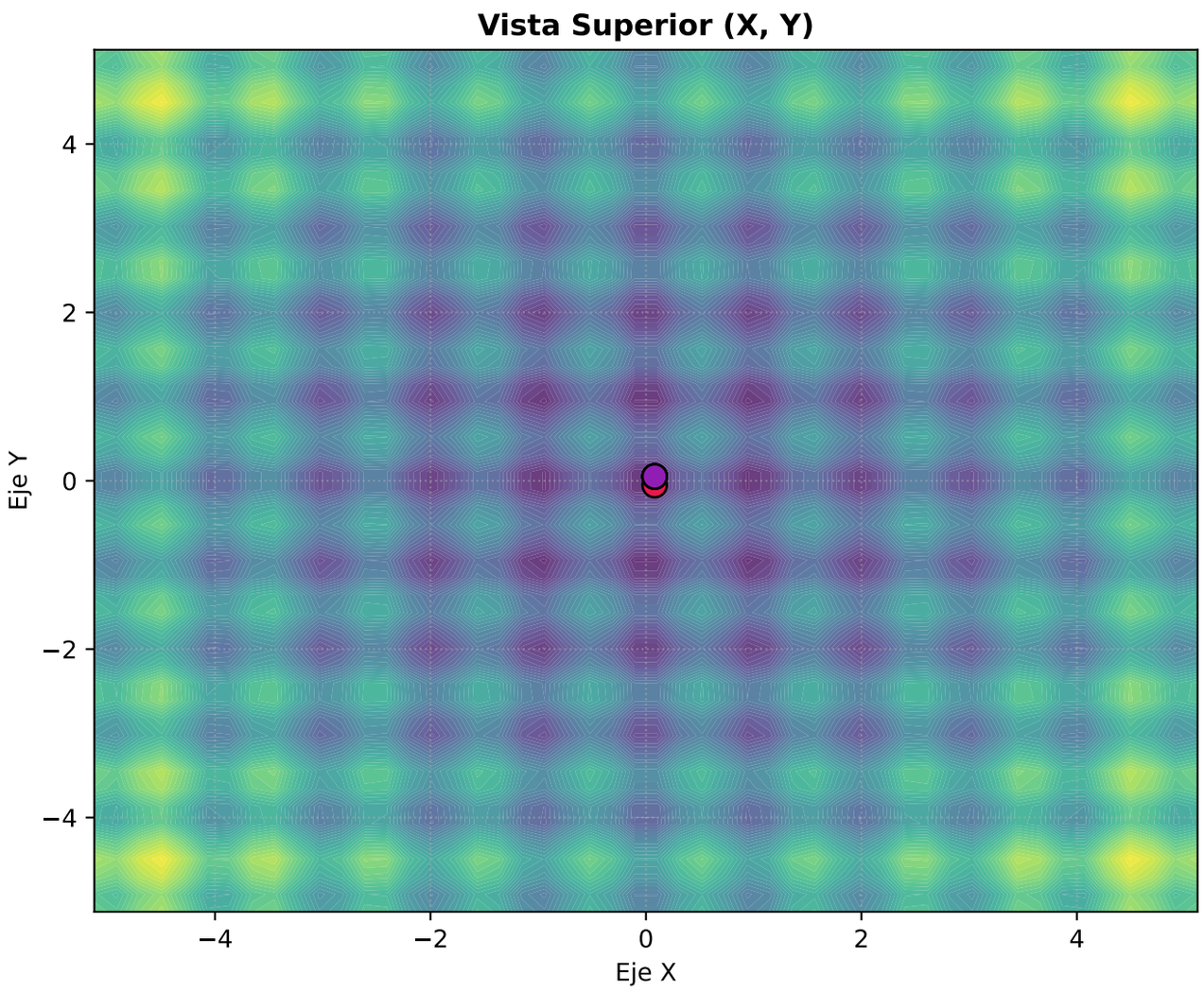


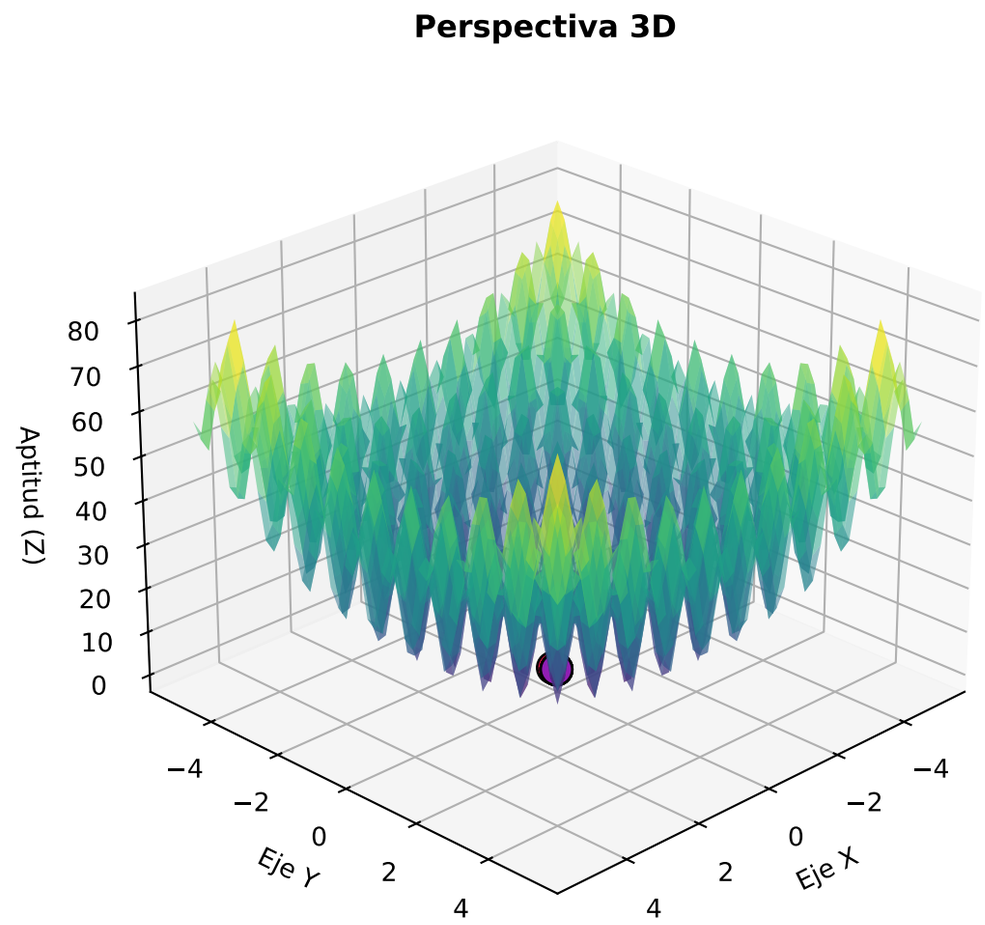


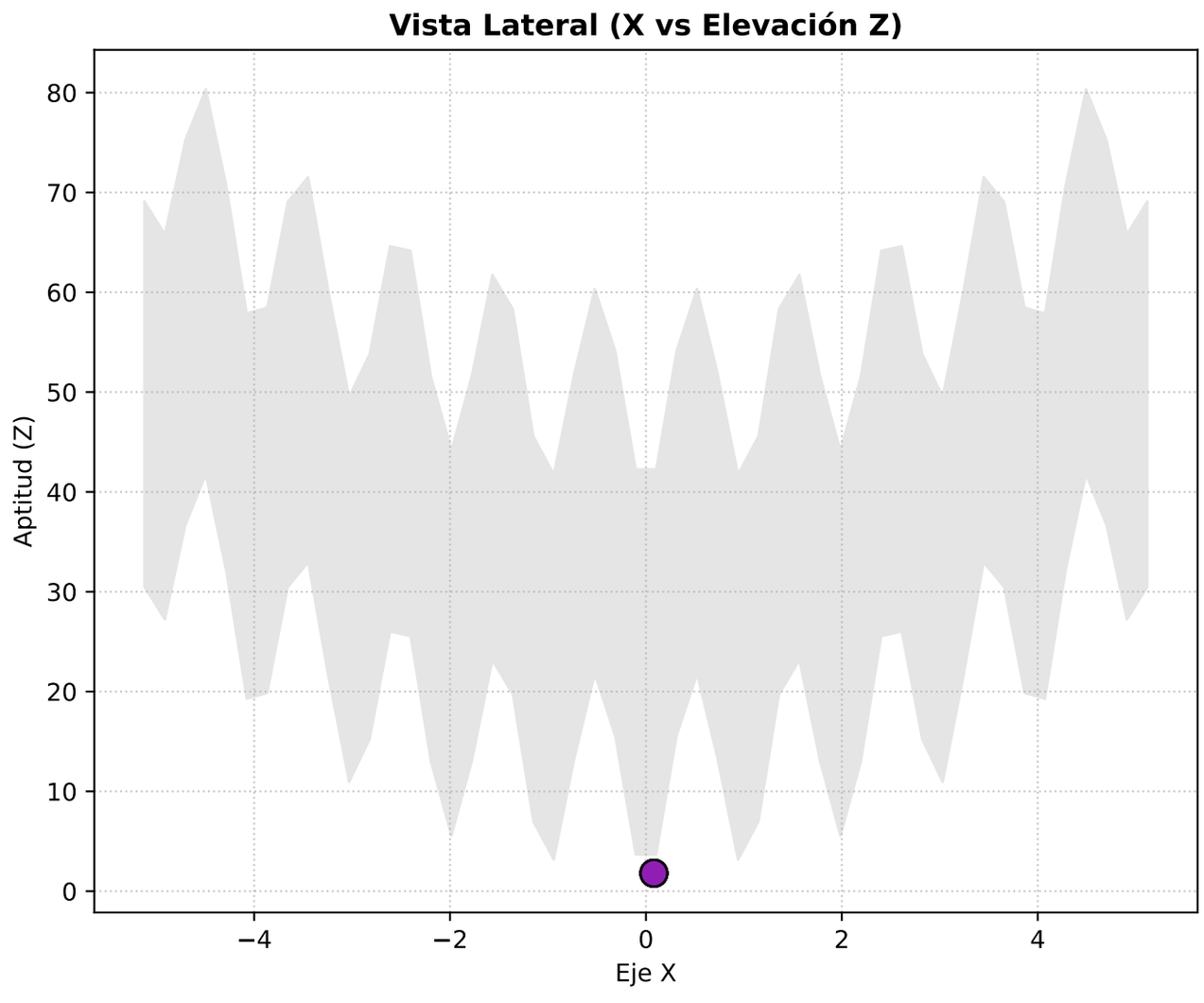


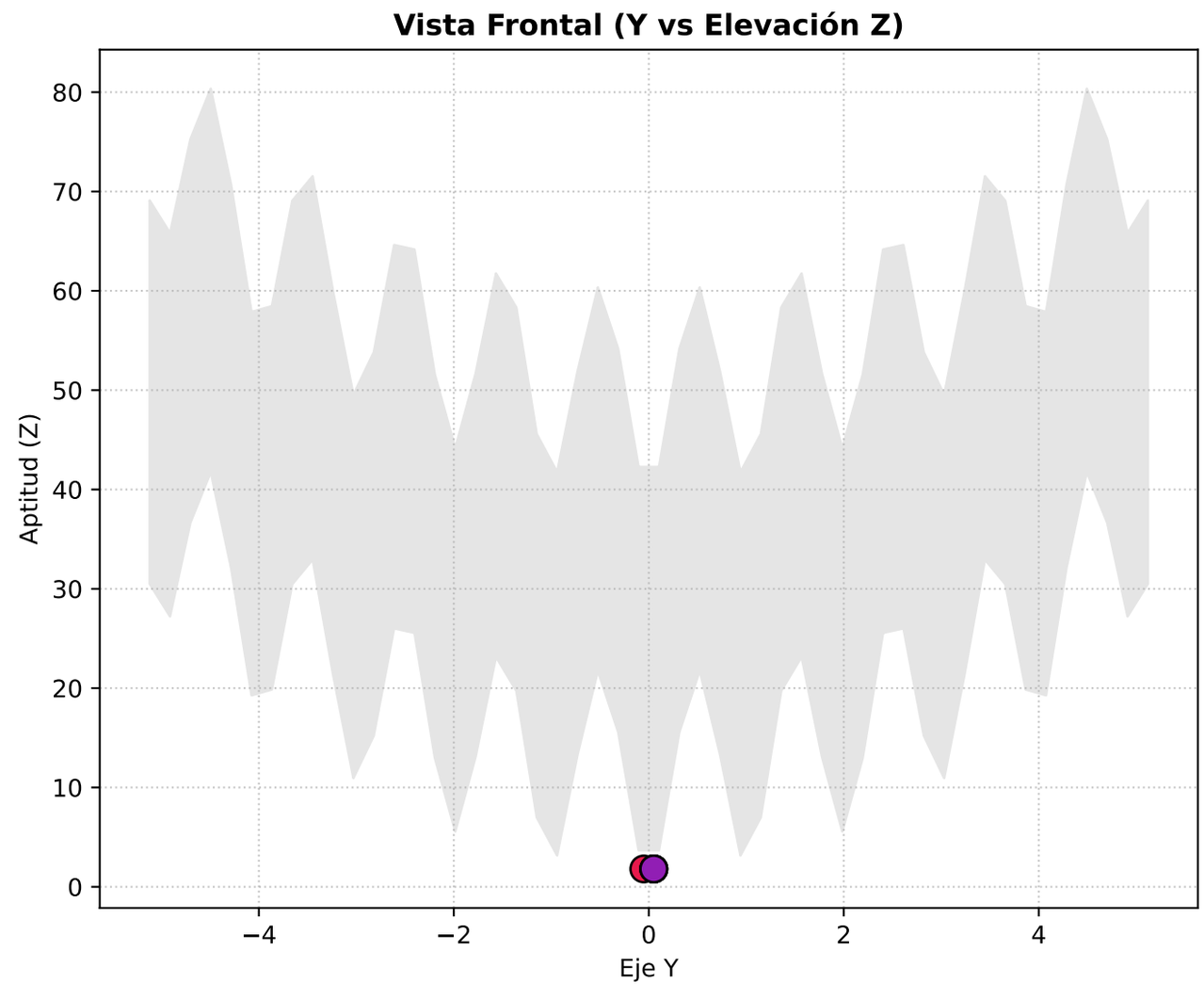


Progreso: Generación 70

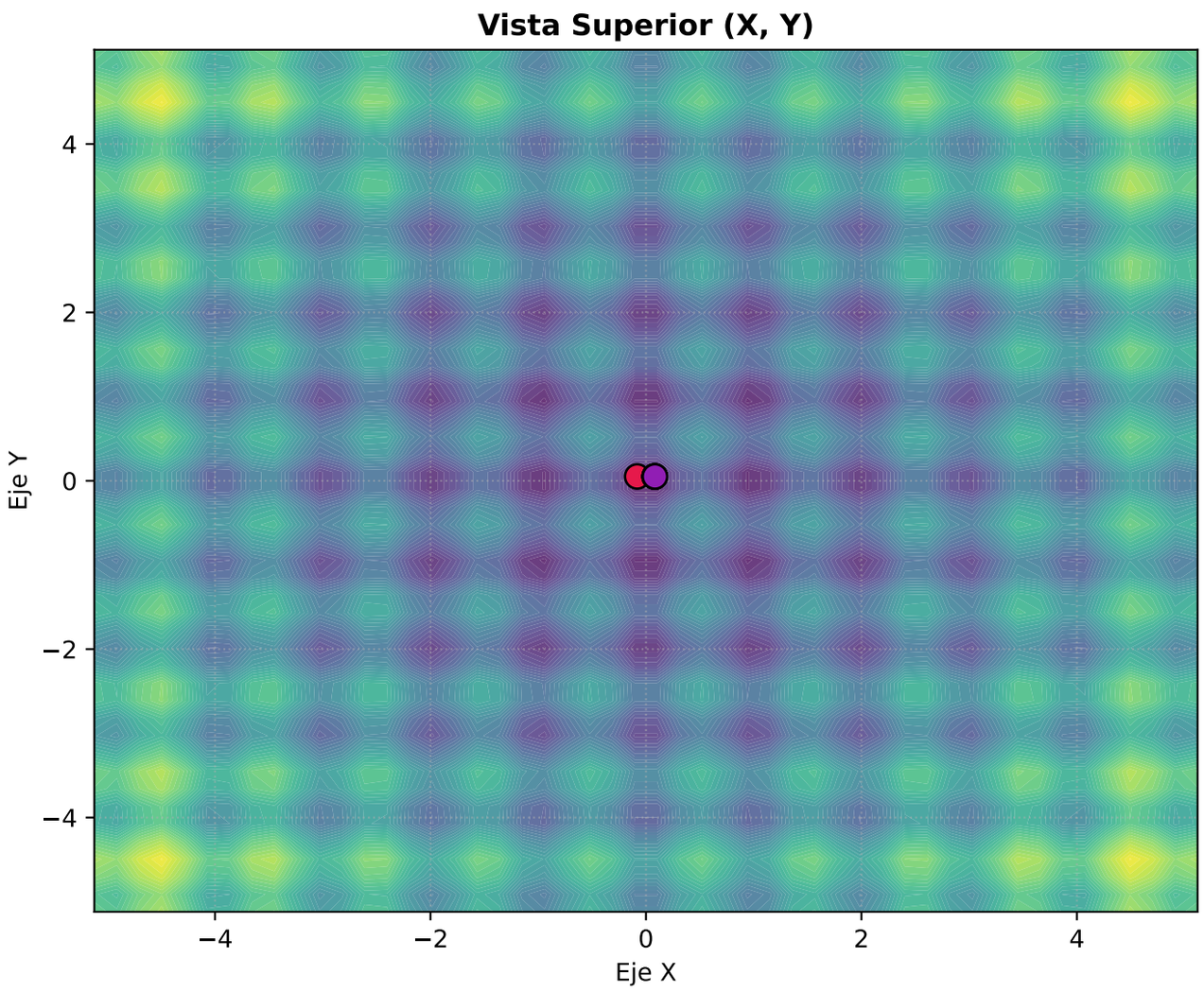


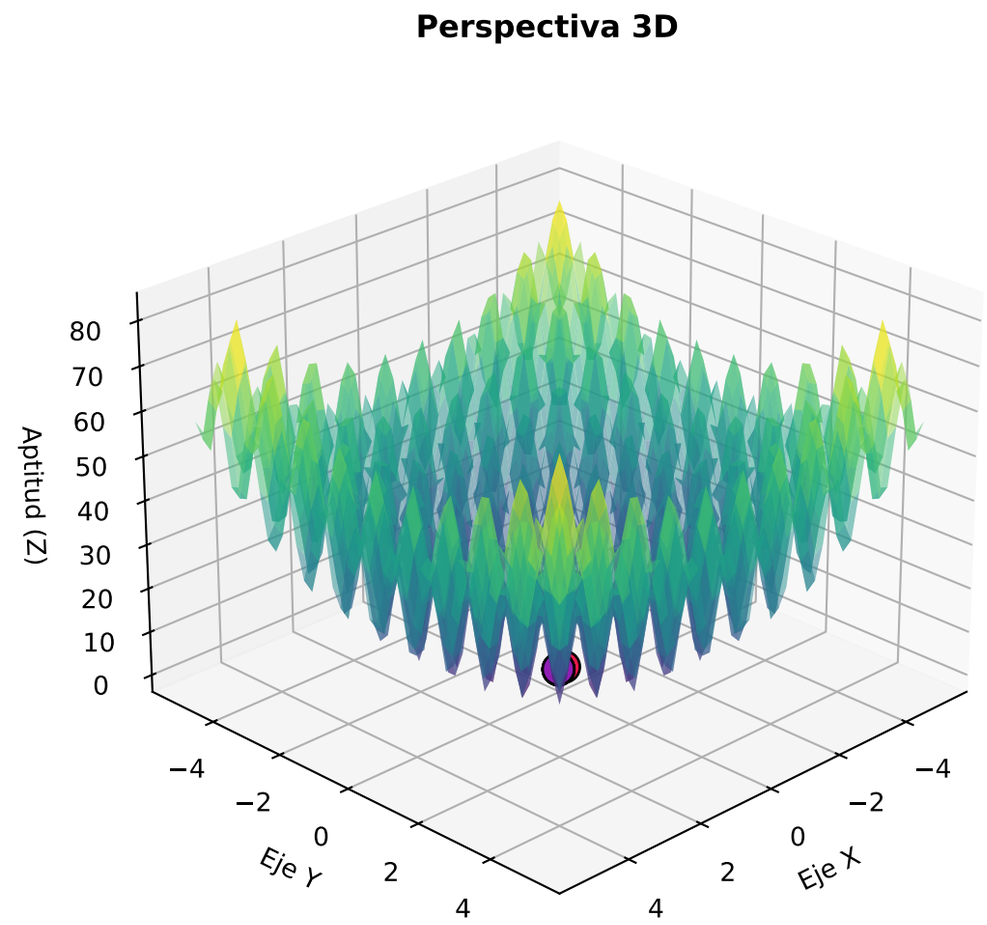


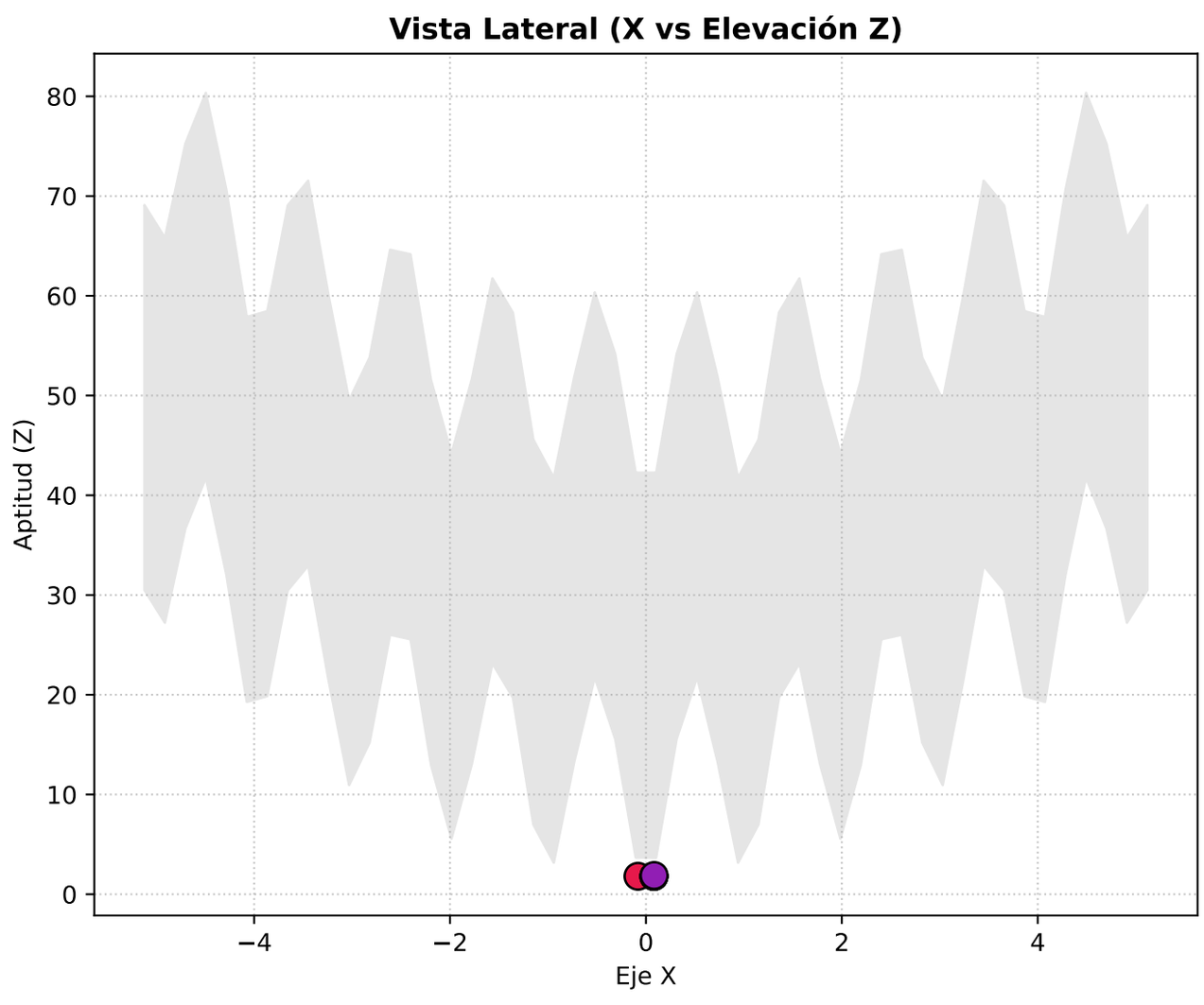


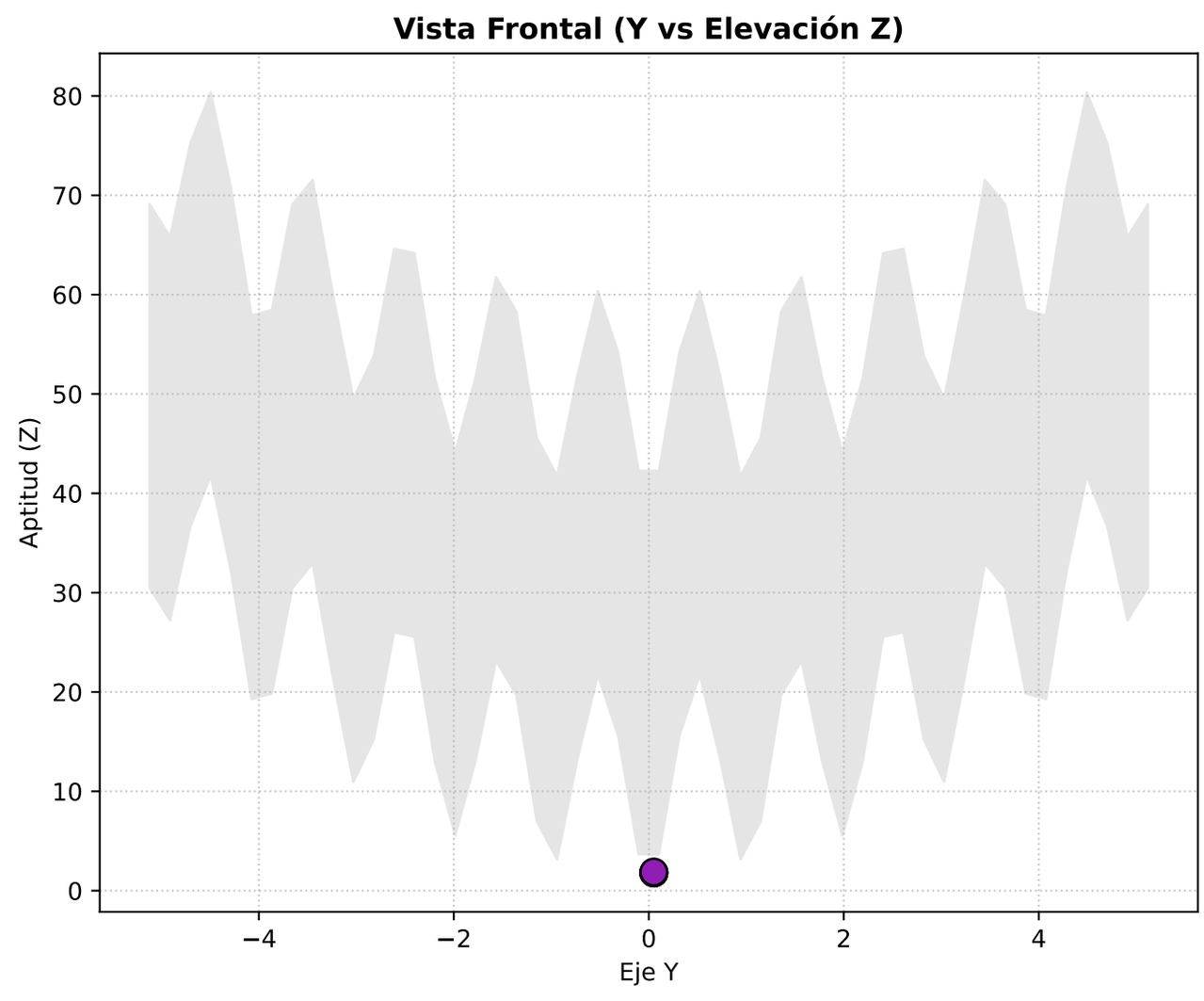


Progreso: Generación 80

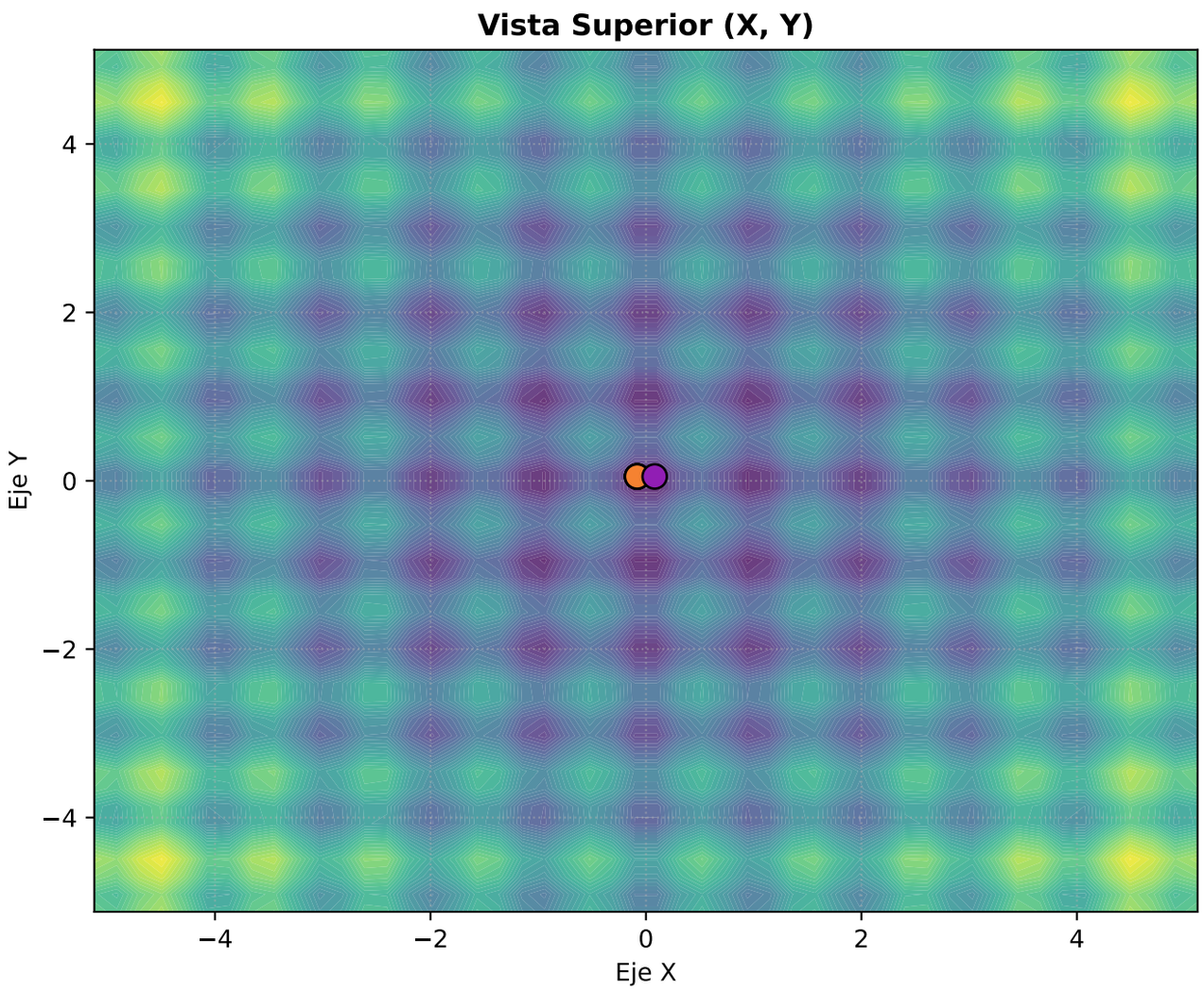


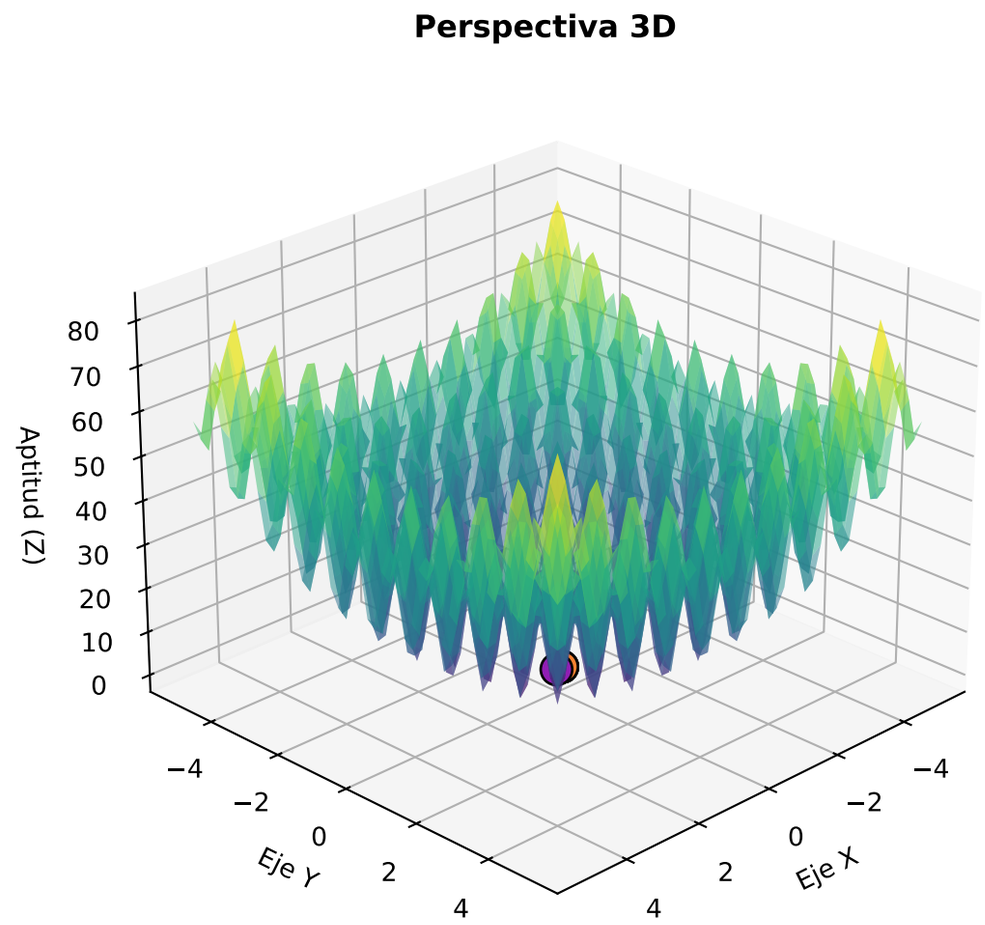


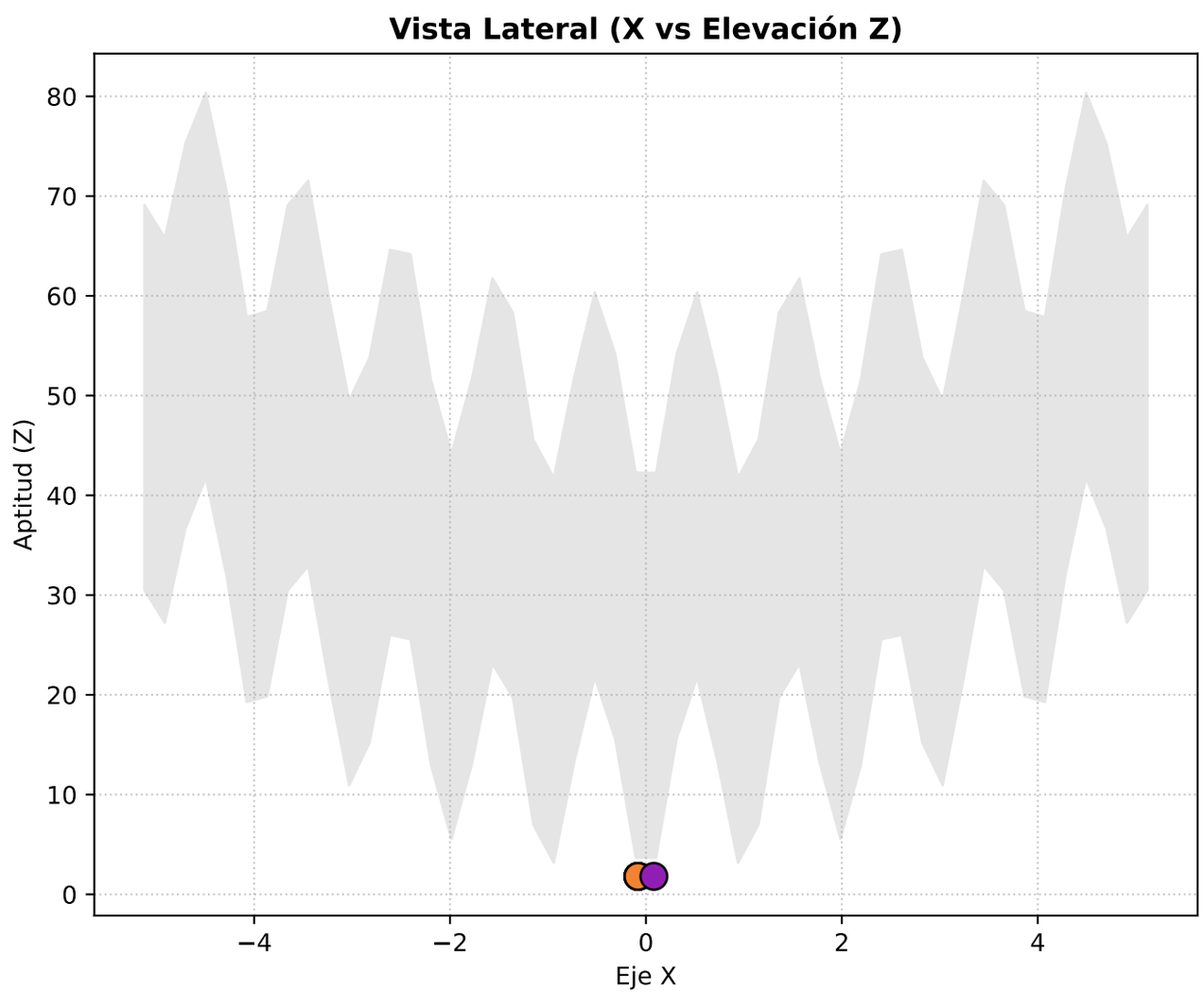


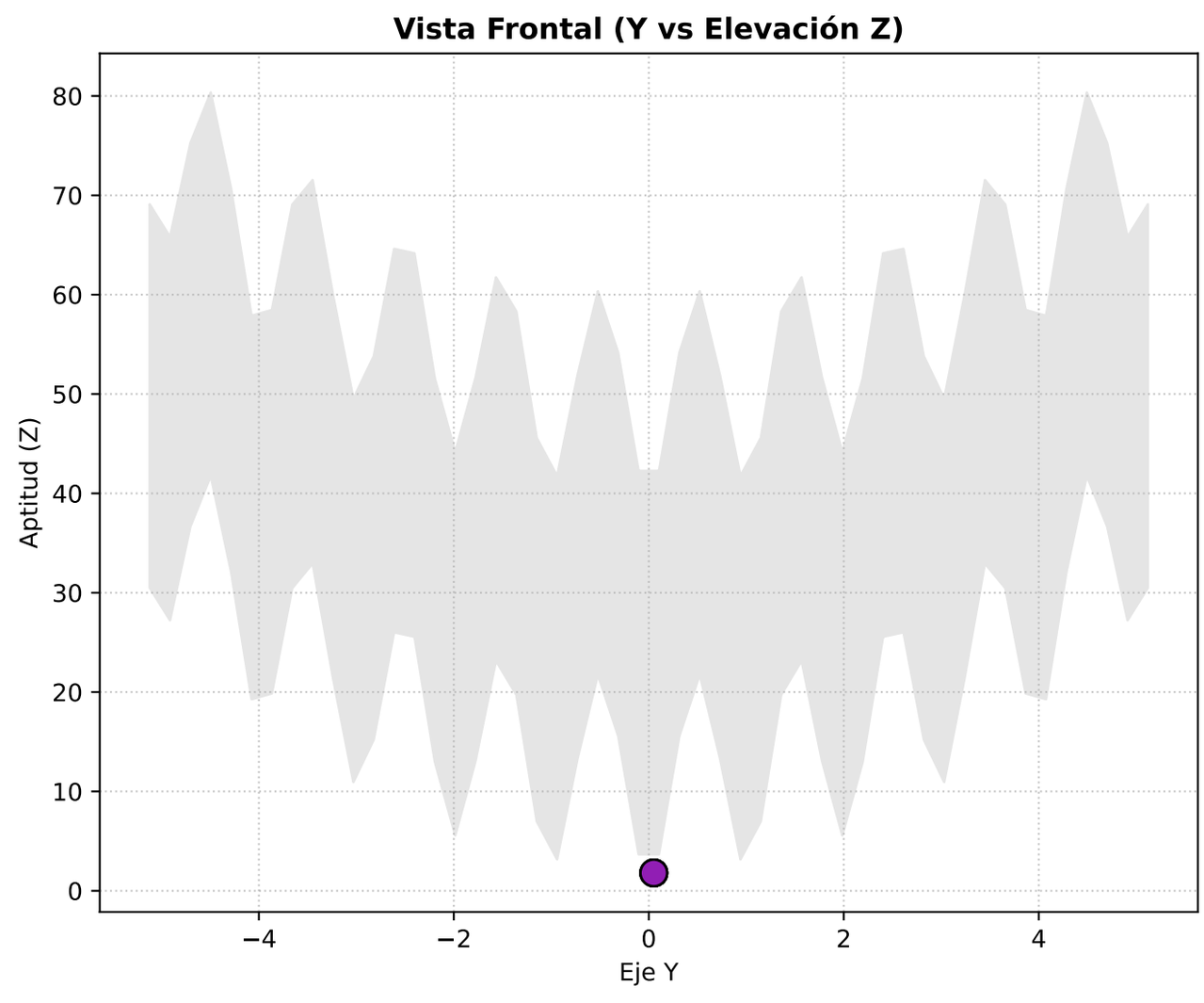


Progreso: Generación 90

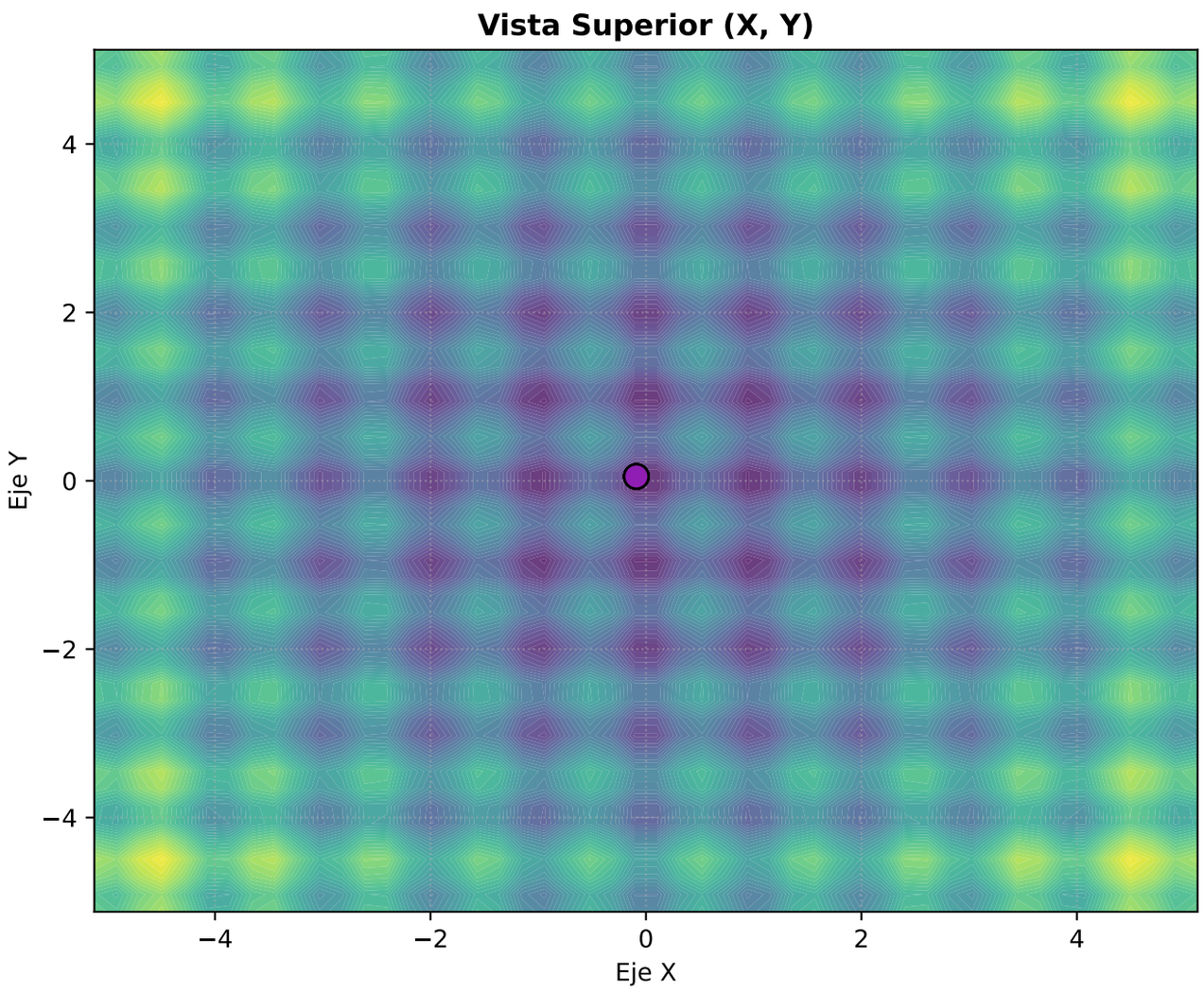


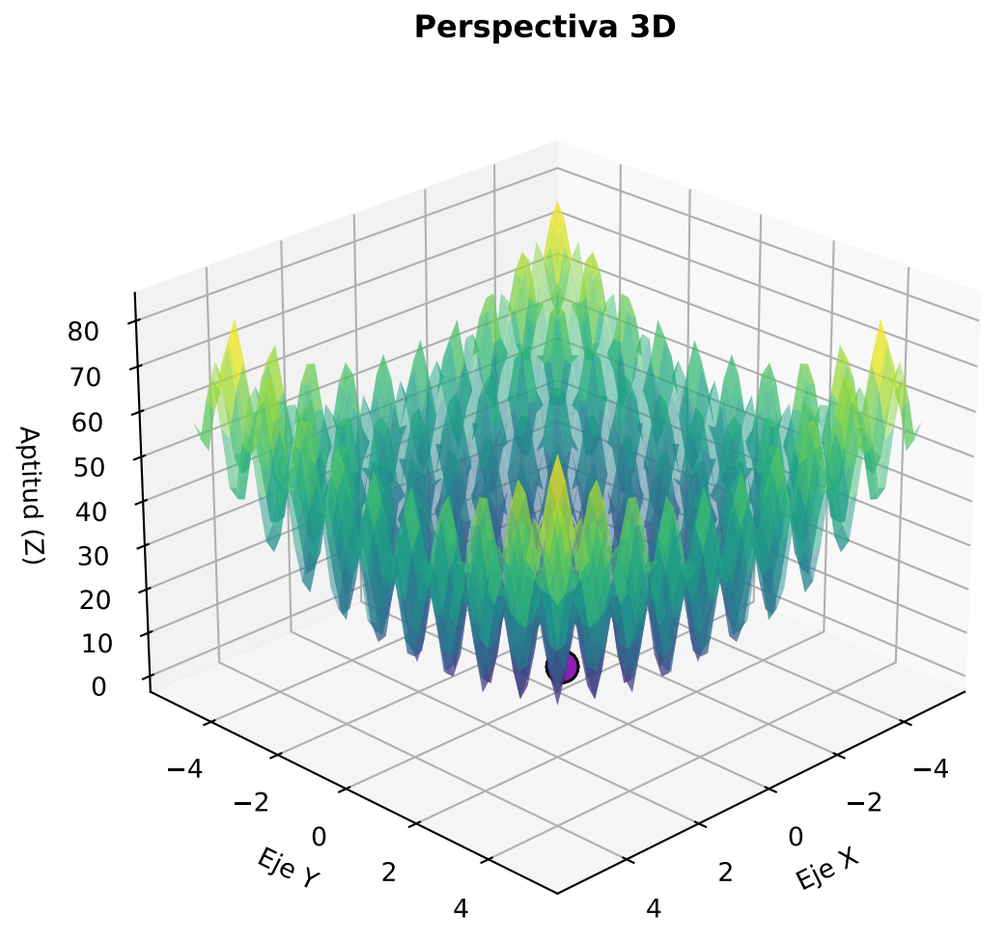


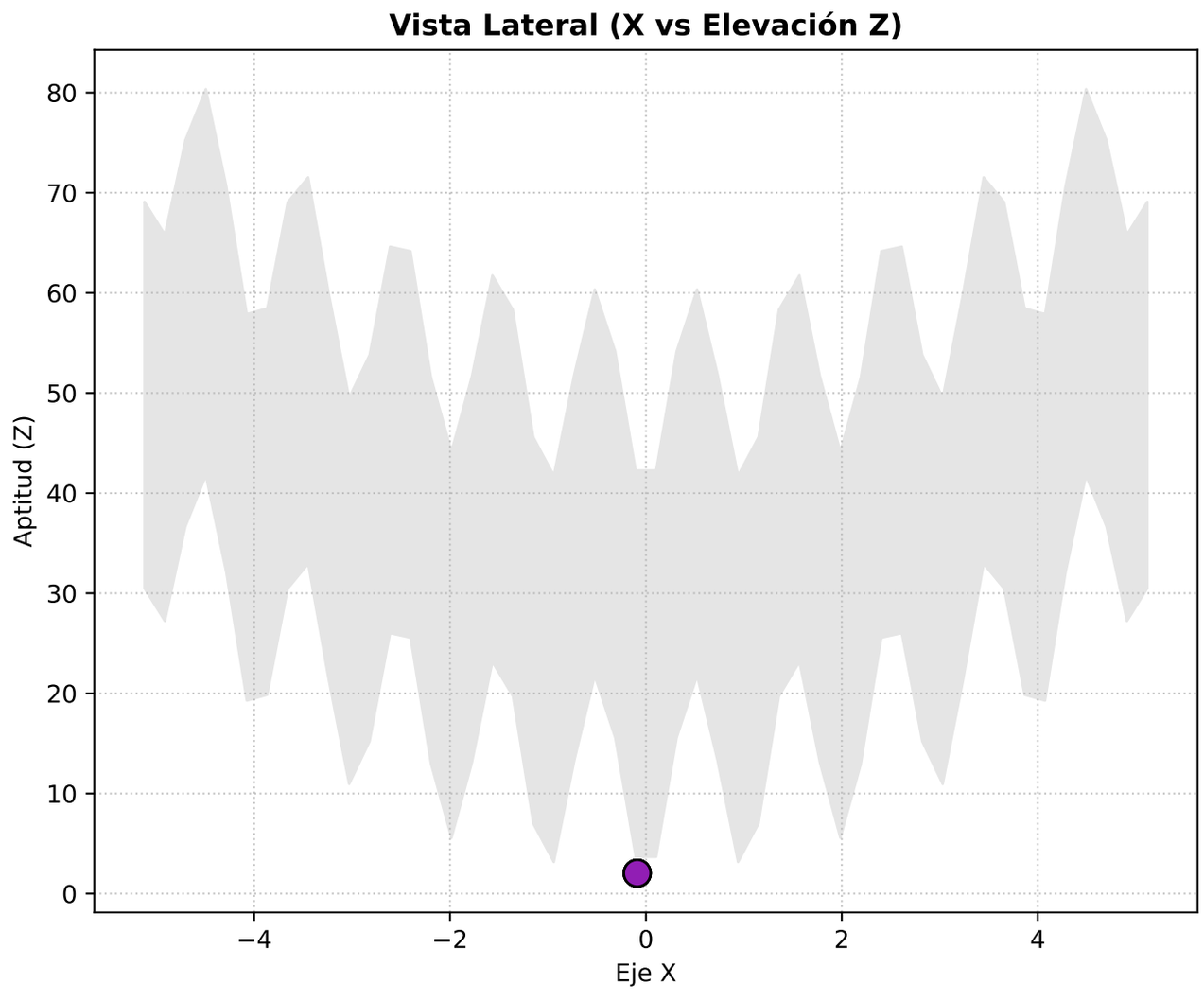


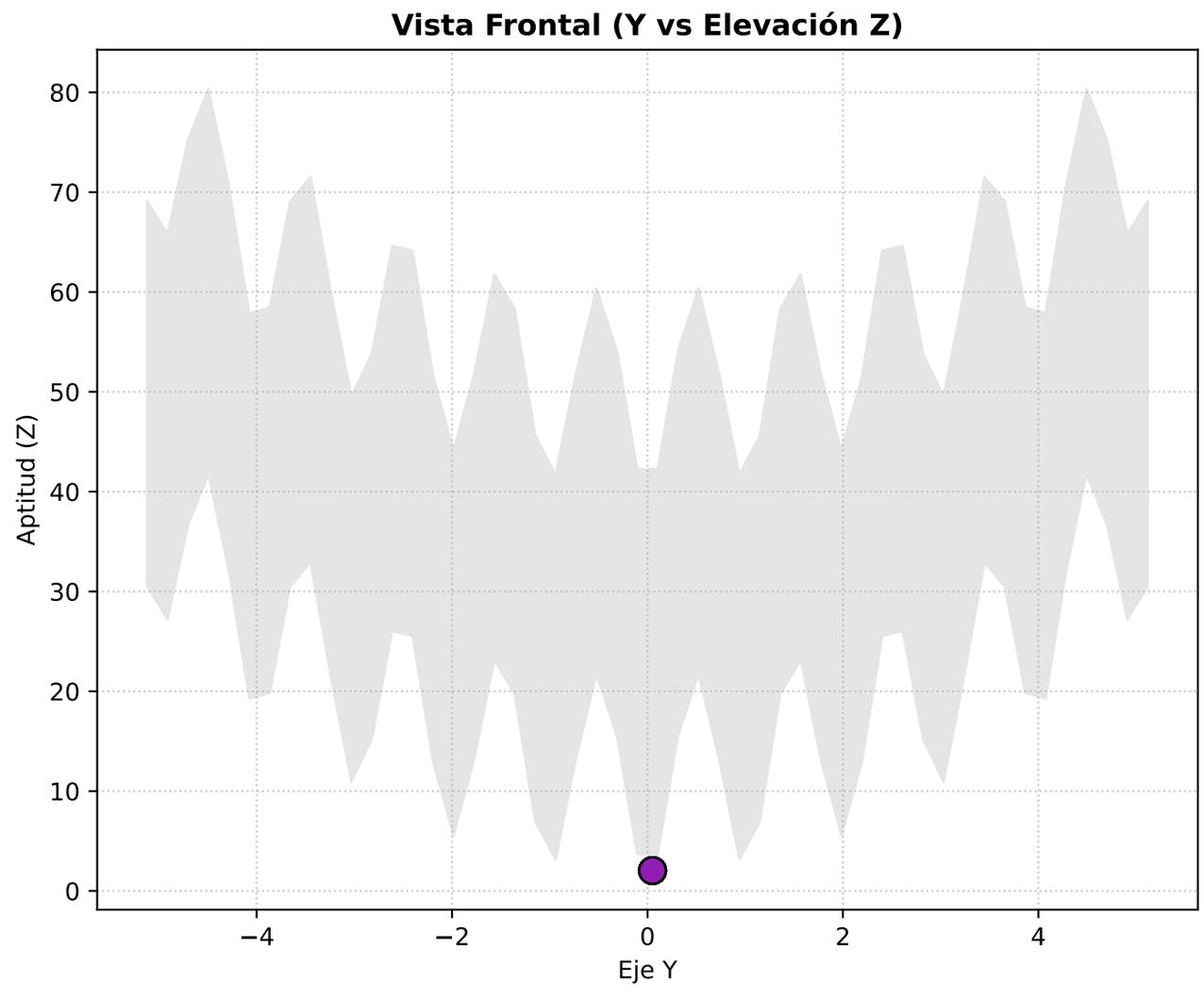


Progreso: Generación 100





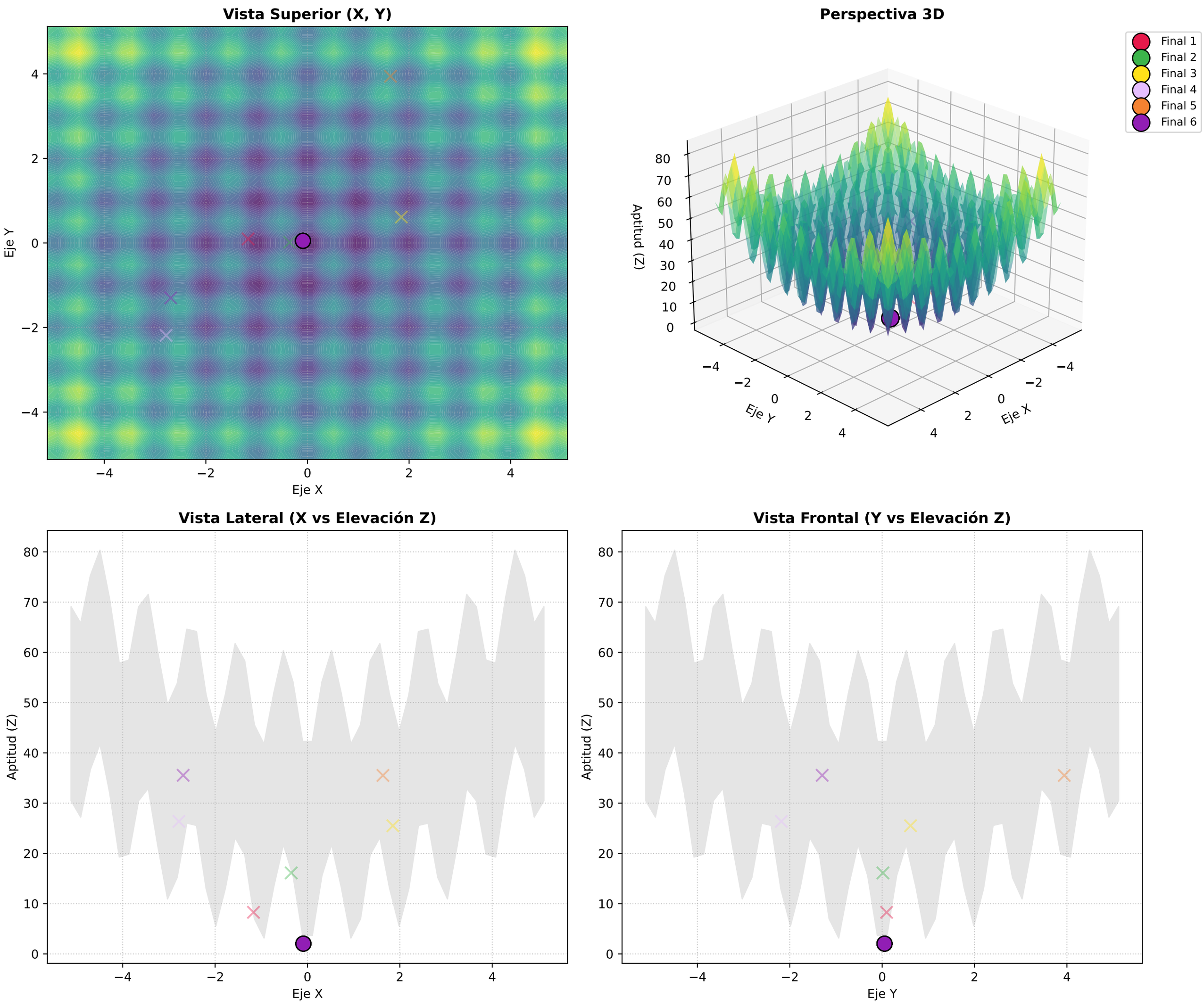




Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]	X: -1.17, Y: 0.10	0.1078
20	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]	X: -0.11, Y: 0.10	0.1845
30	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]	X: -0.10, Y: 0.05	0.2905
40	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]	X: -0.08, Y: 0.11	0.2252
50	[1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]	X: 0.10, Y: -0.10	0.2065
60	[1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]	X: 0.10, Y: 0.05	0.2949
70	[1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]	X: 0.08, Y: -0.05	0.3573
80	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]	X: -0.08, Y: 0.05	0.3573
90	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]	X: -0.08, Y: 0.05	0.3573
100	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]	X: -0.09, Y: 0.05	0.3289

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.78, -2.18) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.31, -2.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (4.60, 2.35) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (2.54, 0.70) | Aptitud: 0.02
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-2.69, -1.30) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.35, 0.02) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.85, 0.61) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.63, 3.94) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.50, 2.74) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.16, -2.18) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.79, 0.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.78, -2.18) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (1.49, 0.06) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 1.06) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-3.95, 1.06) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.33, 0.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.05, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.67, 0.10) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.79, 0.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.17, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.05, 1.18) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.67, 0.10) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (3.89, 0.24) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.41, -0.10) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.17, 0.49) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.69, 0.06) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.16, 2.46) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, -1.18) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.39, 0.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.76, -1.18) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-4.05, -1.18) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.16, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-0.12, 0.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.85, 0.54) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.26) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.23, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-3.96, 0.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-3.96, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-3.95, 0.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.16, 0.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.17, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-3.95, 0.10) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.53, 2.67) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.21, 0.14) | Aptitud: 0.08
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.21, 0.10) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.21, 0.10) | Aptitud: 0.09
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.12, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.44, 2.42) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.45, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.14) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-5.01, 0.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.73, 0.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.43, -0.54) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.53, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.52, -0.10) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.11, 0.11) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.09, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.12, 0.11) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.11, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 30 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.05) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.46, 1.07) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.54, 0.11) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-4.90, 0.11) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 5.03) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-0.10, 1.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 1.17) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-0.10, 1.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-0.10, 1.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 36 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.09, 0.26) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.06) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.06) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.08, 0.06) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.09, 0.26) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.09, 0.26) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.56, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.22, -0.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.13, 0.53) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.53) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.10, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.46, 0.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.22, 0.10) | Aptitud: 0.09
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (5.02, 0.11) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.14, 0.14) | Aptitud: 0.12
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.10, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.14, 0.14) | Aptitud: 0.12
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.14, 0.14) | Aptitud: 0.12
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.14, 0.11) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (0.22, 0.04) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.22) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.14) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.14, 0.10) | Aptitud: 0.15

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.14, 0.11) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 2.42) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.14, 0.10) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.22) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.14) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.22) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 2.66) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.94, 0.05) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 1.18) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.11) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.79, 0.11) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.07, -0.54) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.09, 2.46) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.14, 2.46) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.54, 0.10) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
```

```
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (2.42, -4.92) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, -0.10) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, -0.05) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.34, -0.54) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (0.08, -2.44) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (5.02, 1.18) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.20
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.19, 0.12) | Aptitud: 0.09
```

```
2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 53 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.18, -0.54) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (0.09, 0.12) | Aptitud: 0.19
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (1.18, -0.05) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.10) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (0.09, 0.12) | Aptitud: 0.19
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (1.18, 0.50) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 1.23) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.10, 0.10) | Aptitud: 0.21
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (4.94, 1.23) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (1.18, 0.05) | Aptitud: 0.12
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 1.23) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 1.23) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.40, 0.05) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (0.09, 2.63) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.54, 0.05) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (1.18, 0.05) | Aptitud: 0.12
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
```

```
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 61 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (3.93, 0.14) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, -0.27) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.53) | Aptitud: 0.04

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 1.57) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.13, -0.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.40, 1.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (5.02, 0.05) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.34, 0.05) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.56, -1.17) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (0.15, 0.59) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 2.51) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.61) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (2.32, 0.07) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.20, 0.05) | Aptitud: 0.12

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.48, 0.05) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.48, 0.05) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 69 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (1.20, 1.87) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.21) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (0.08, -1.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, -0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.21) | Aptitud: 0.10
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (0.09, 0.09) | Aptitud: 0.24
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.34
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, -0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, -0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.21) | Aptitud: 0.10

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (1.19, 0.05) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.35
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (0.09, 0.09) | Aptitud: 0.24
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (0.09, 0.09) | Aptitud: 0.24

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.35
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.33
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (5.04, -0.07) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.35
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.35
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.16, 0.05) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.08, 5.06) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.34
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.35
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.35
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.34

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.34
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (5.04, 0.07) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.34
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.34
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.35
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.34
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.34
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.34
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.08, 0.06) | Aptitud: 0.34
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.25) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (0.24, 0.07) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.25) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (0.15, 0.59) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.25) | Aptitud: 0.08

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.35
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
```

```
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (1.44, 0.05) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.11) | Aptitud: 0.22
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.11) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.10, 0.05) | Aptitud: 0.29
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-5.04, 5.07) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 1.23) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.56, 5.07) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.48, 5.07) | Aptitud: 0.02
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.24, 0.03) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 2.51) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, -0.25) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.09, 0.05) | Aptitud: 0.33
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.11, -0.05) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.25) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, -0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.47, 2.51) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, -0.25) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, -0.25) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.09, 0.05) | Aptitud: 0.33
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.09, 0.05) | Aptitud: 0.33
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, -0.25) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (1.19, 0.05) | Aptitud: 0.11
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.59) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, -0.25) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, -0.25) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.09, 0.05) | Aptitud: 0.33
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.09, 0.05) | Aptitud: 0.33
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.09, 0.05) | Aptitud: 0.33
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.08, 0.05) | Aptitud: 0.36
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.44, 0.05) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.08, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.09, 4.43) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.09, 0.05) | Aptitud: 0.33
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 5.07) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.24, 2.51) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 2.51) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-5.03, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.09, 1.34) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-0.20, 2.45) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.19, 2.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.24, 2.51) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.05) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
Valor (X, Y): (-0.08, 0.05)
Aptitud Alcanzada: 0.36
```