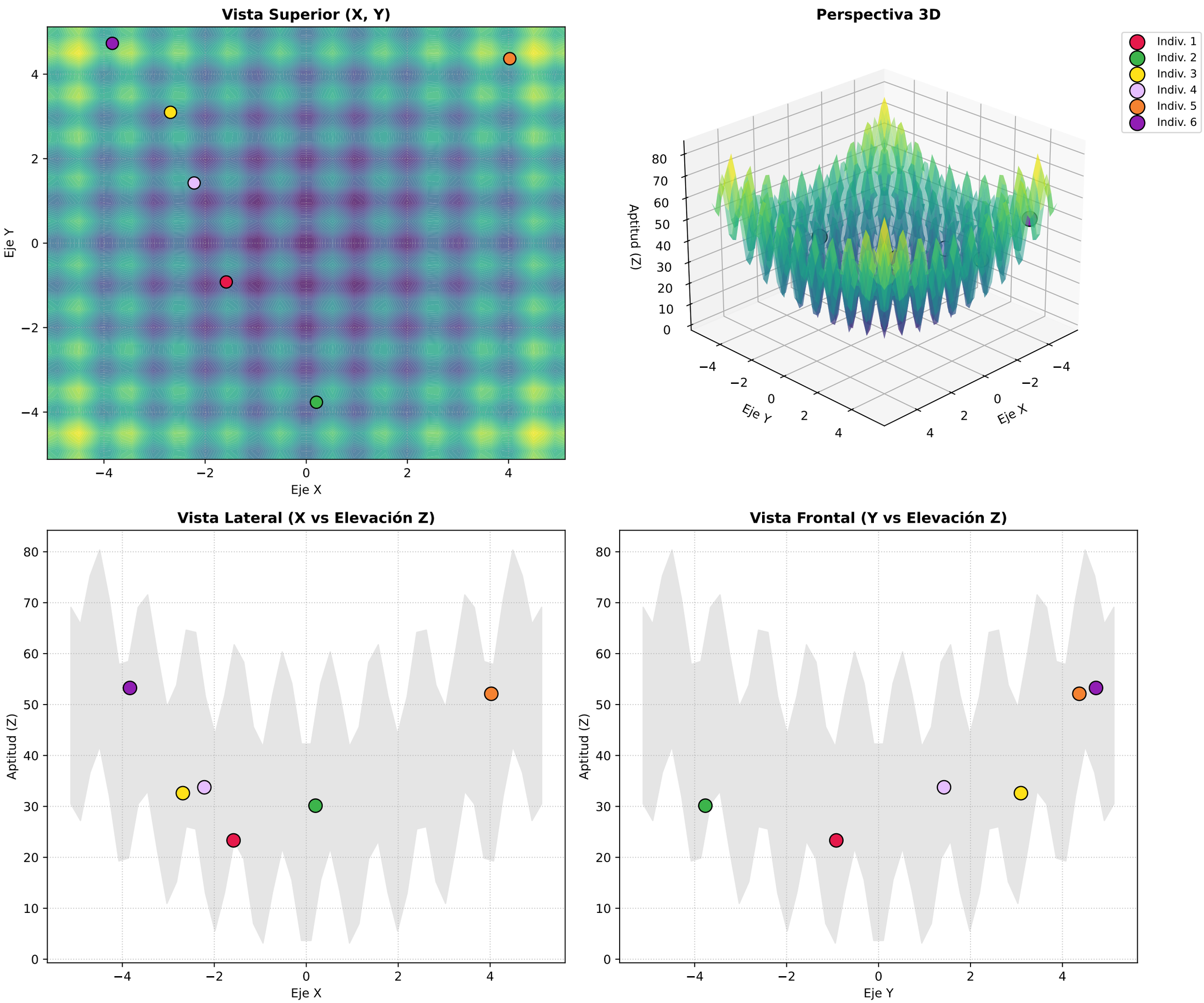
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

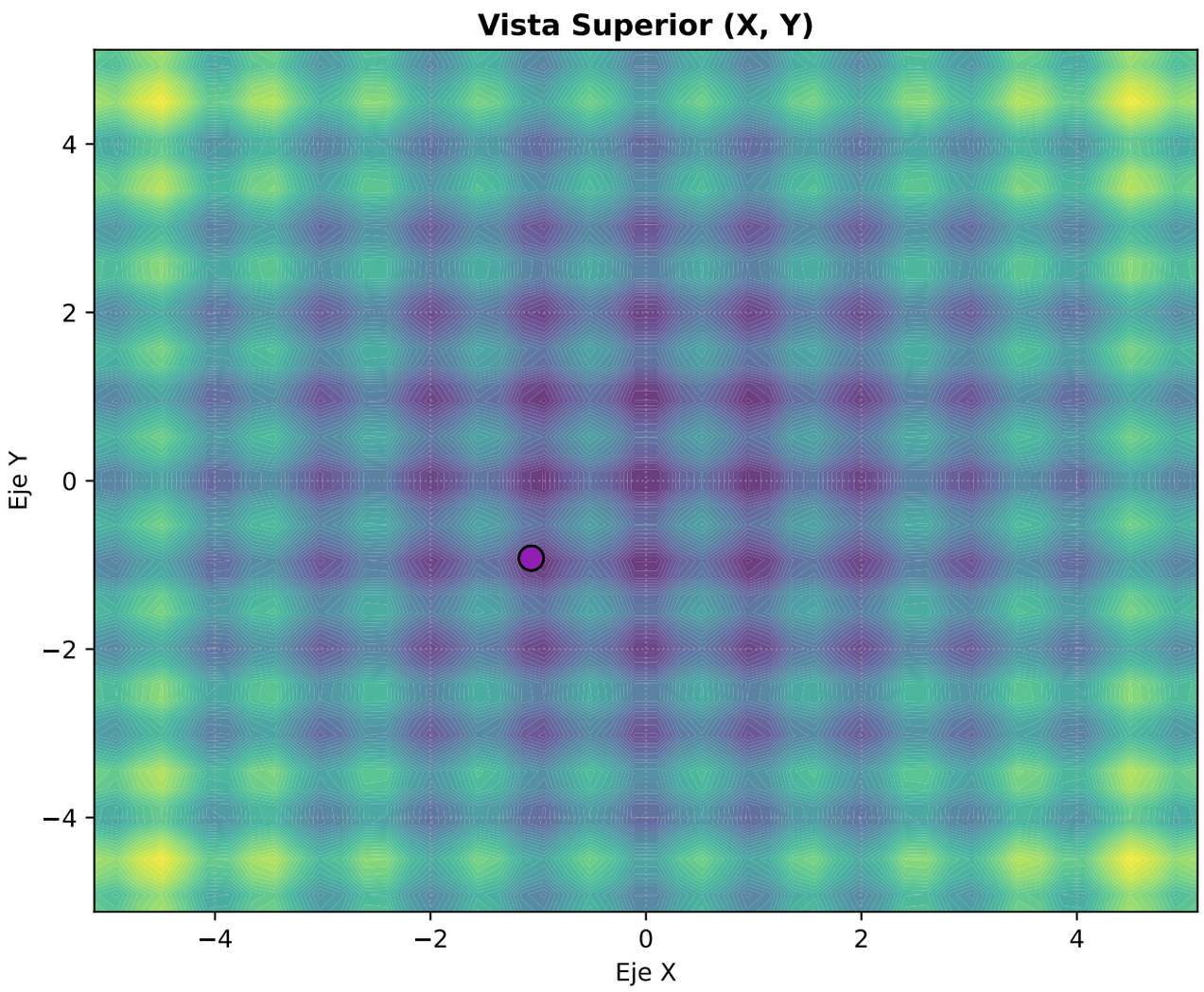
> Aptitud 3D: RASTRIGIN
> Codificación: GRAY_2D
> Selección: TORNEO
> Cruza: UN_PUNTO
> Mutación: MULTIPLE
> Generaciones: 100

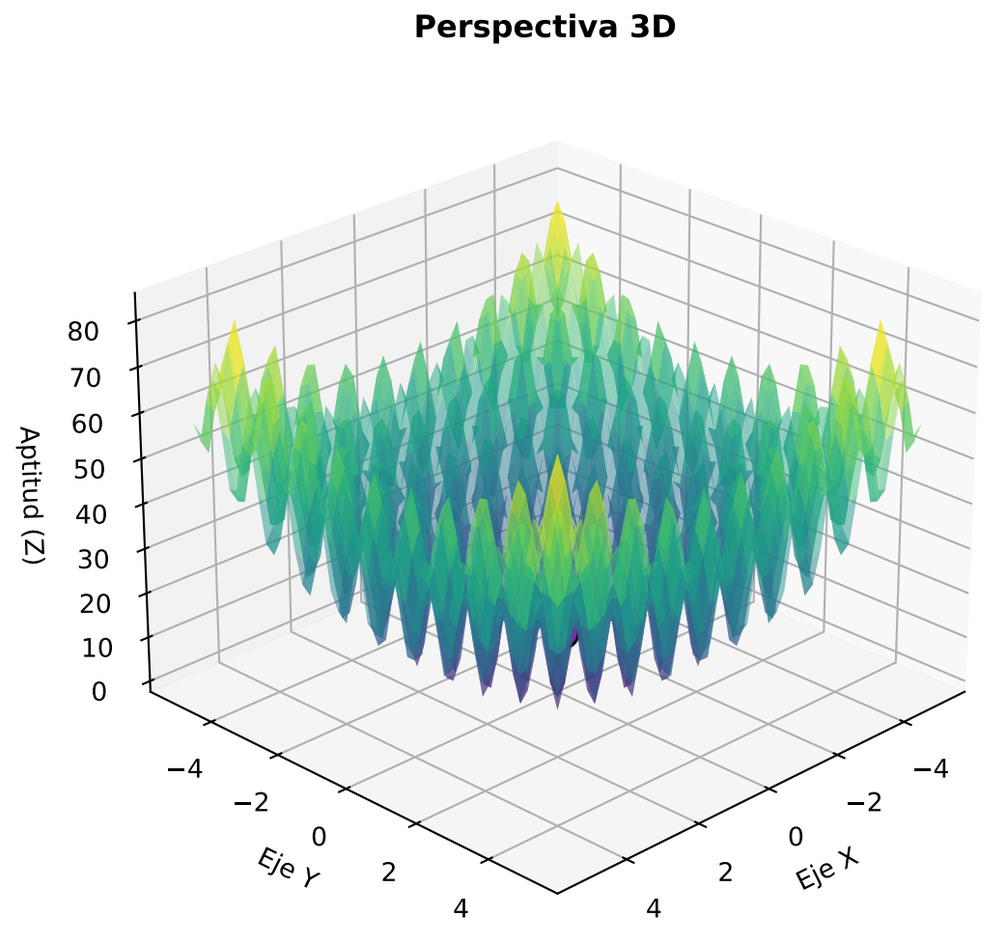
==========
Centro de Investigaciones en Óptica

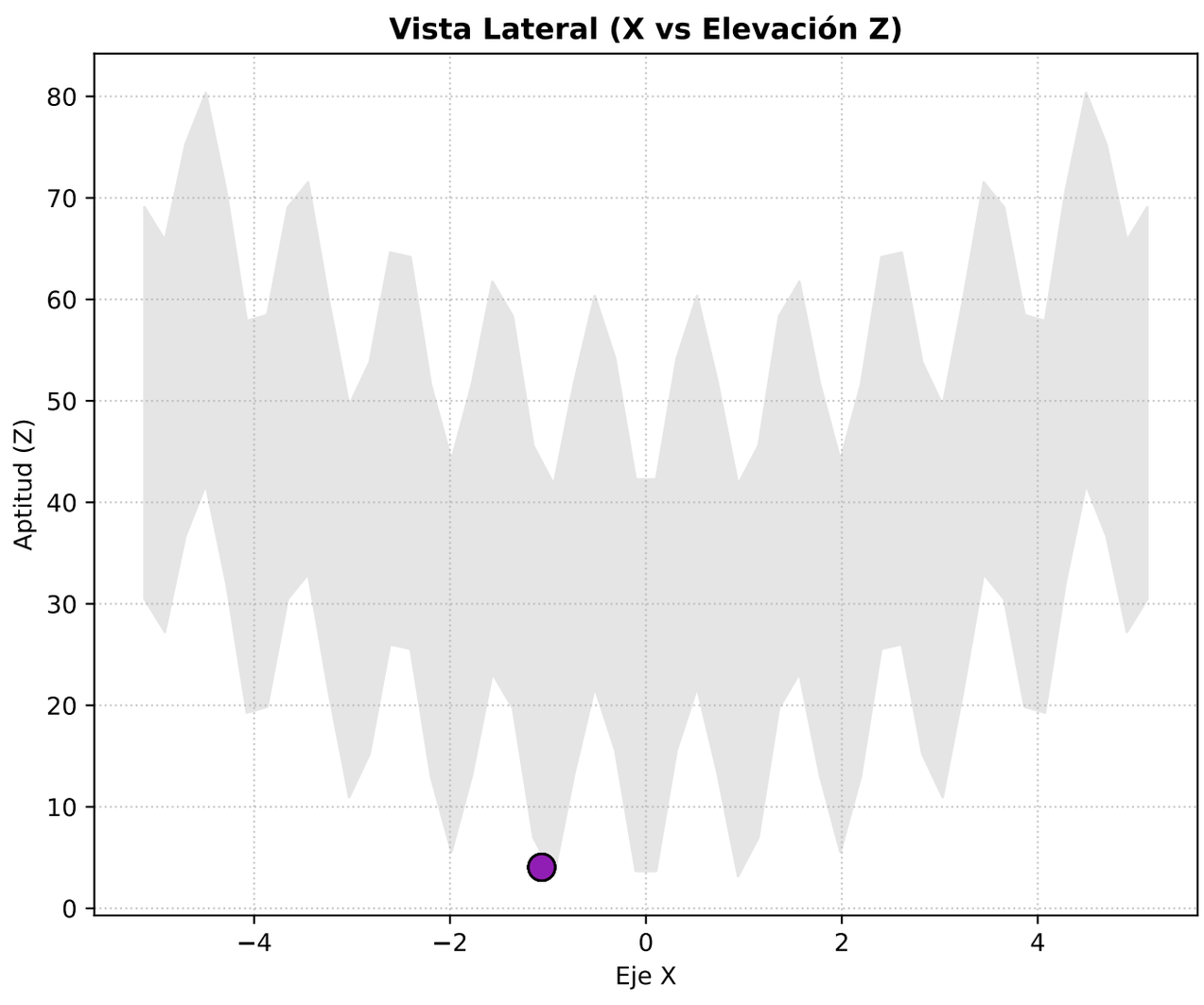
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores

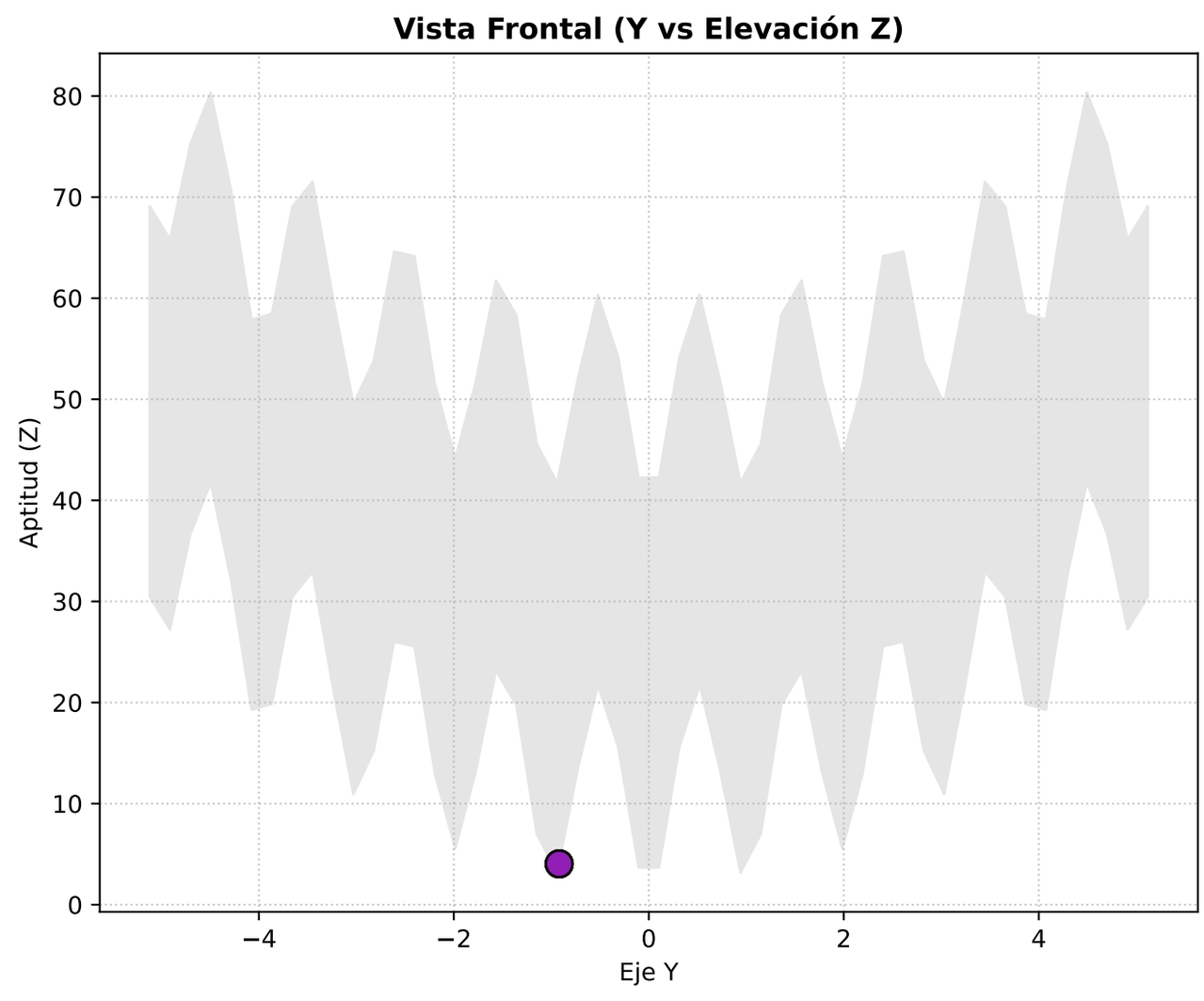


Progreso: Generación 10

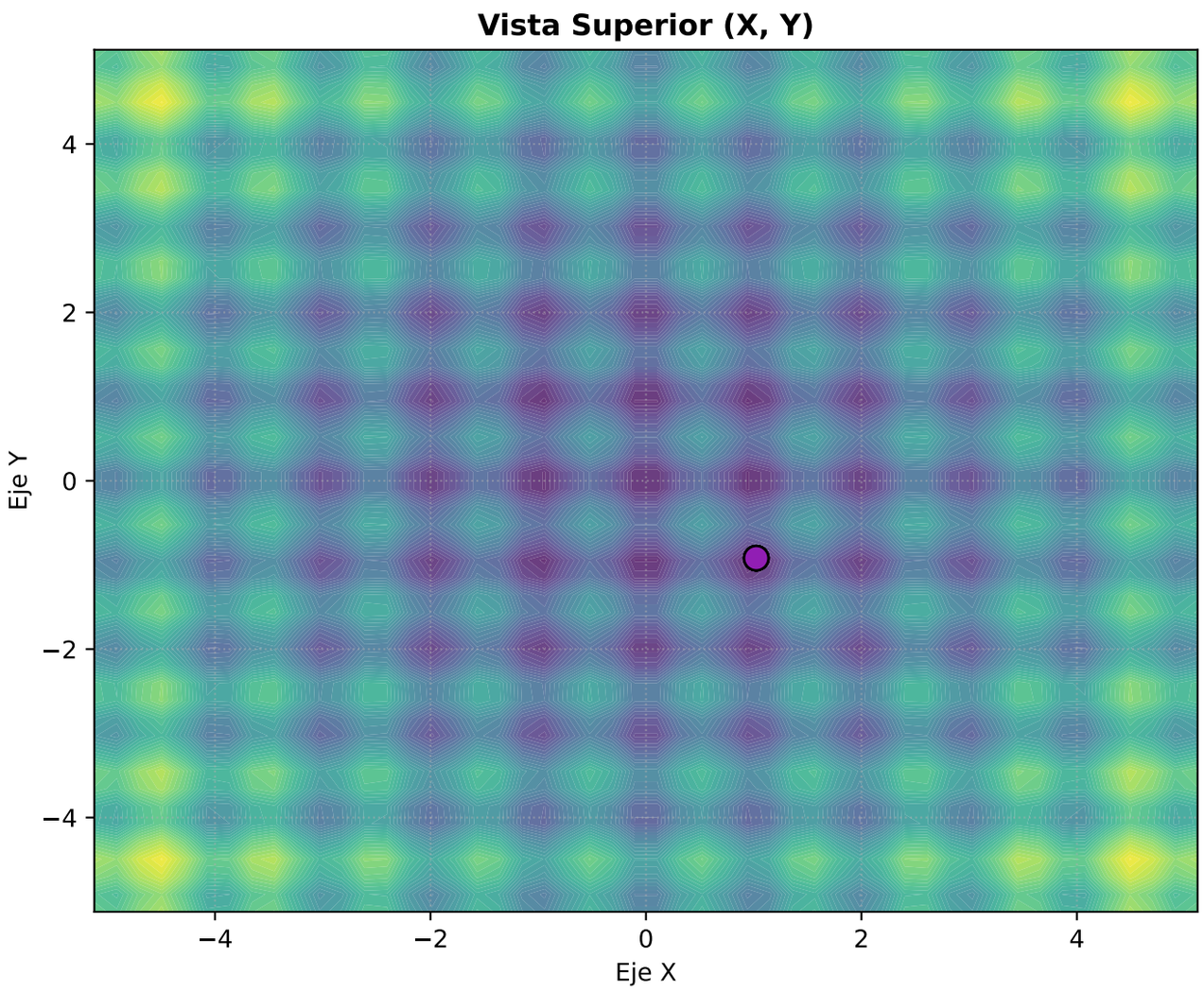


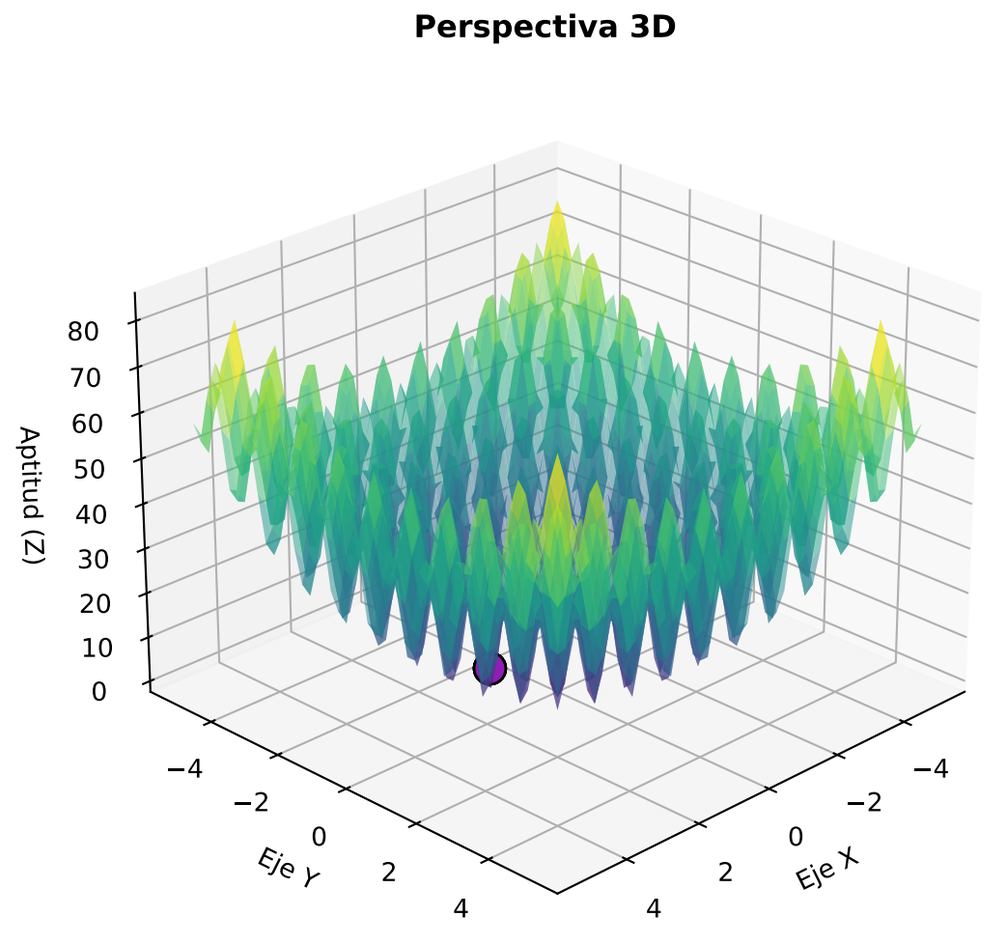


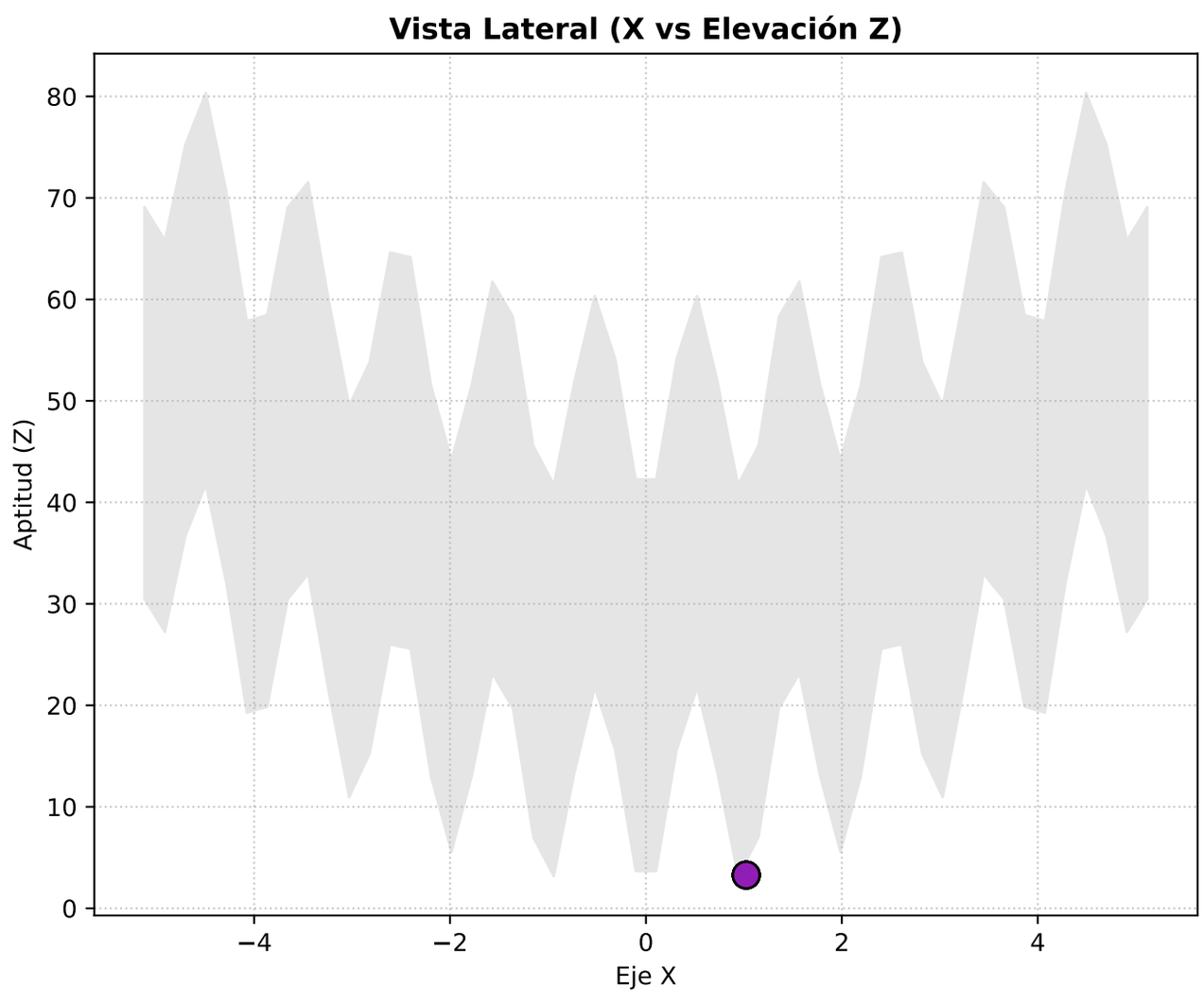


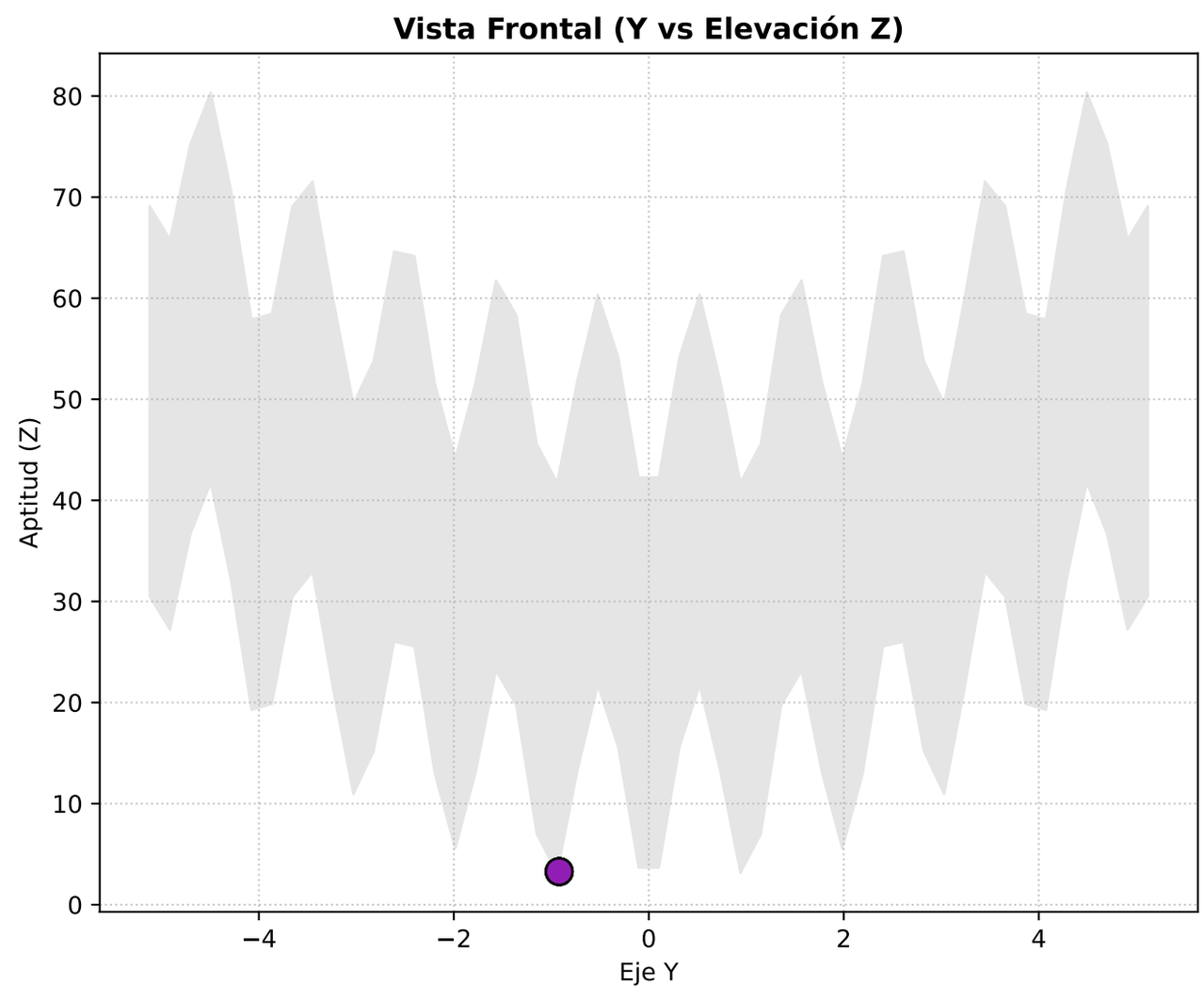


Progreso: Generación 20

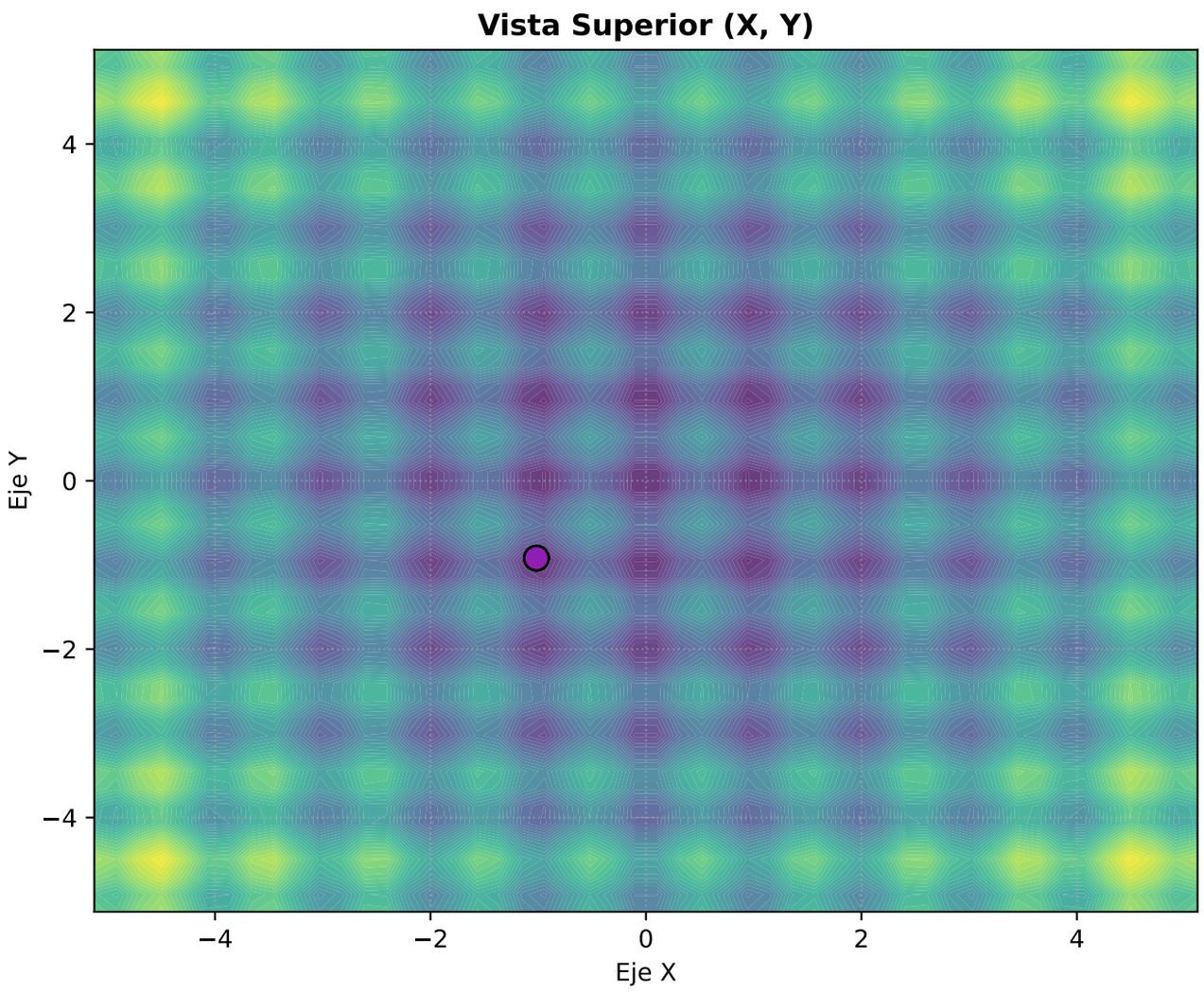


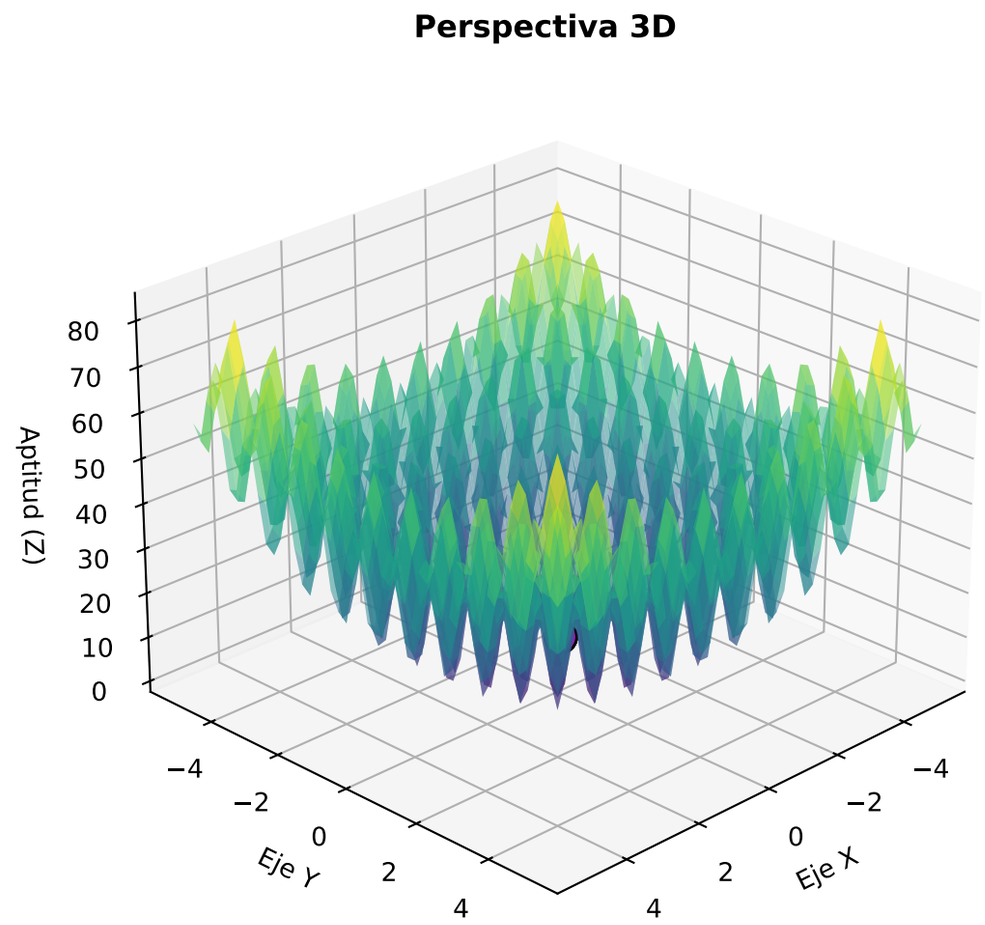


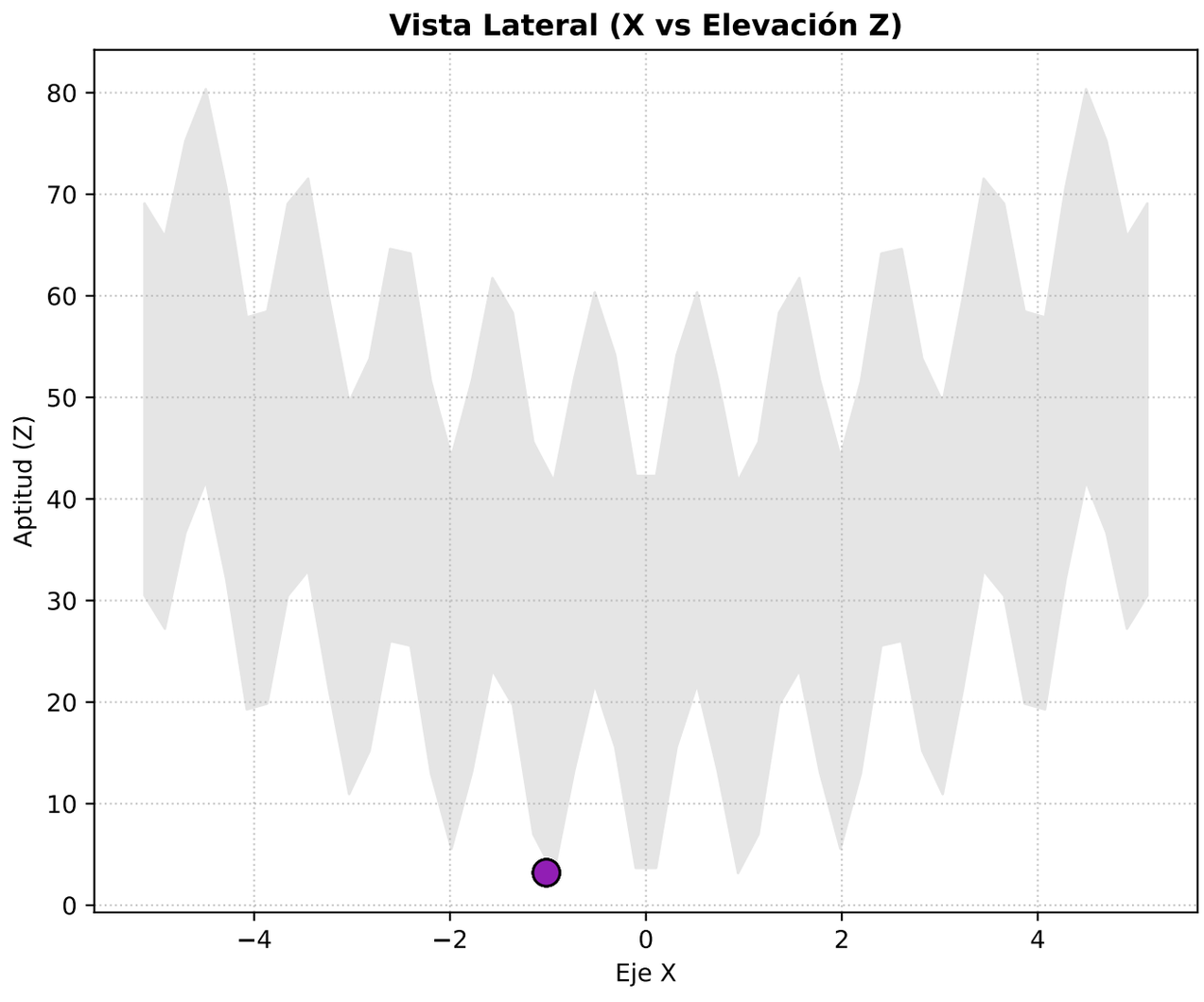


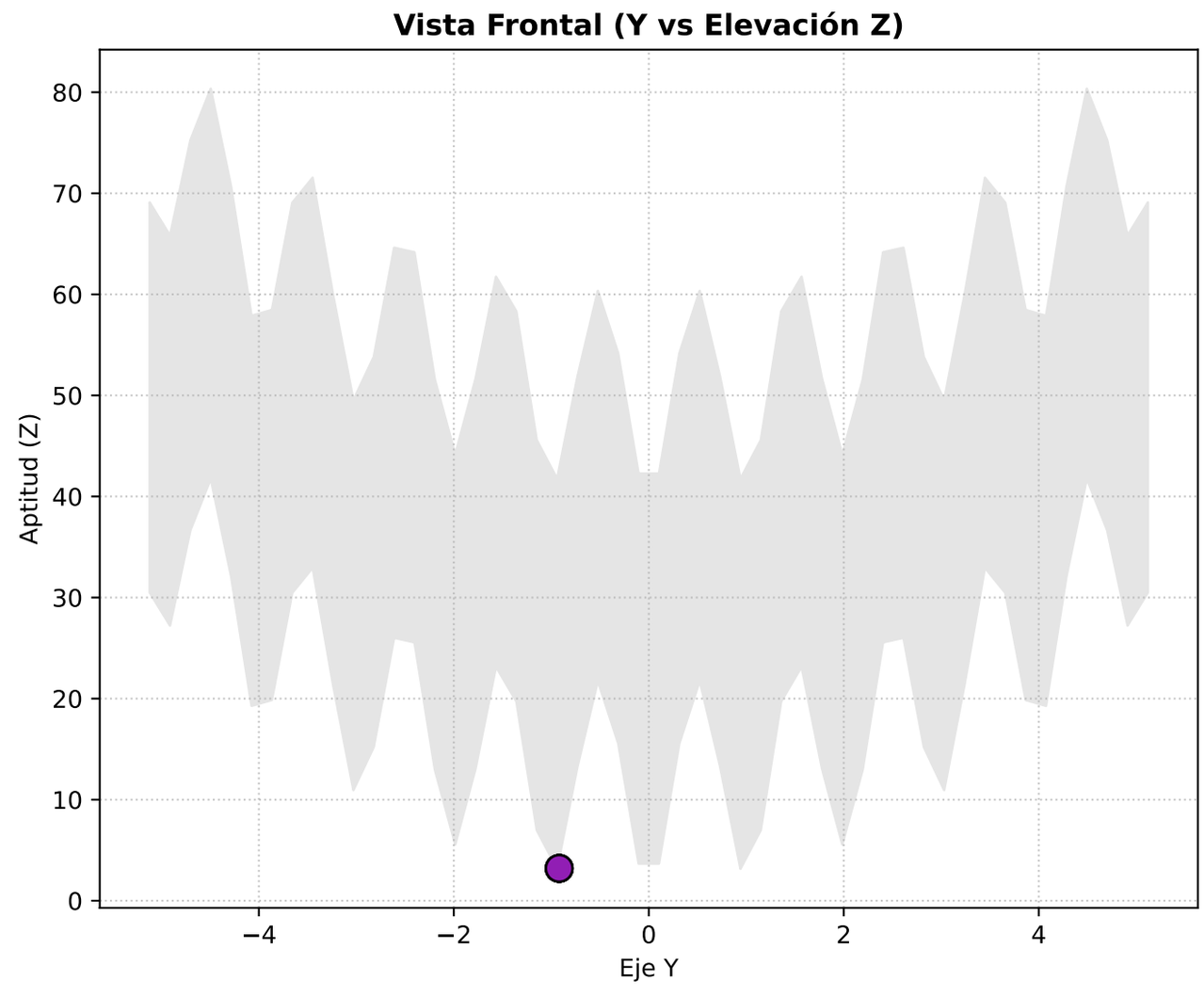


Progreso: Generación 30

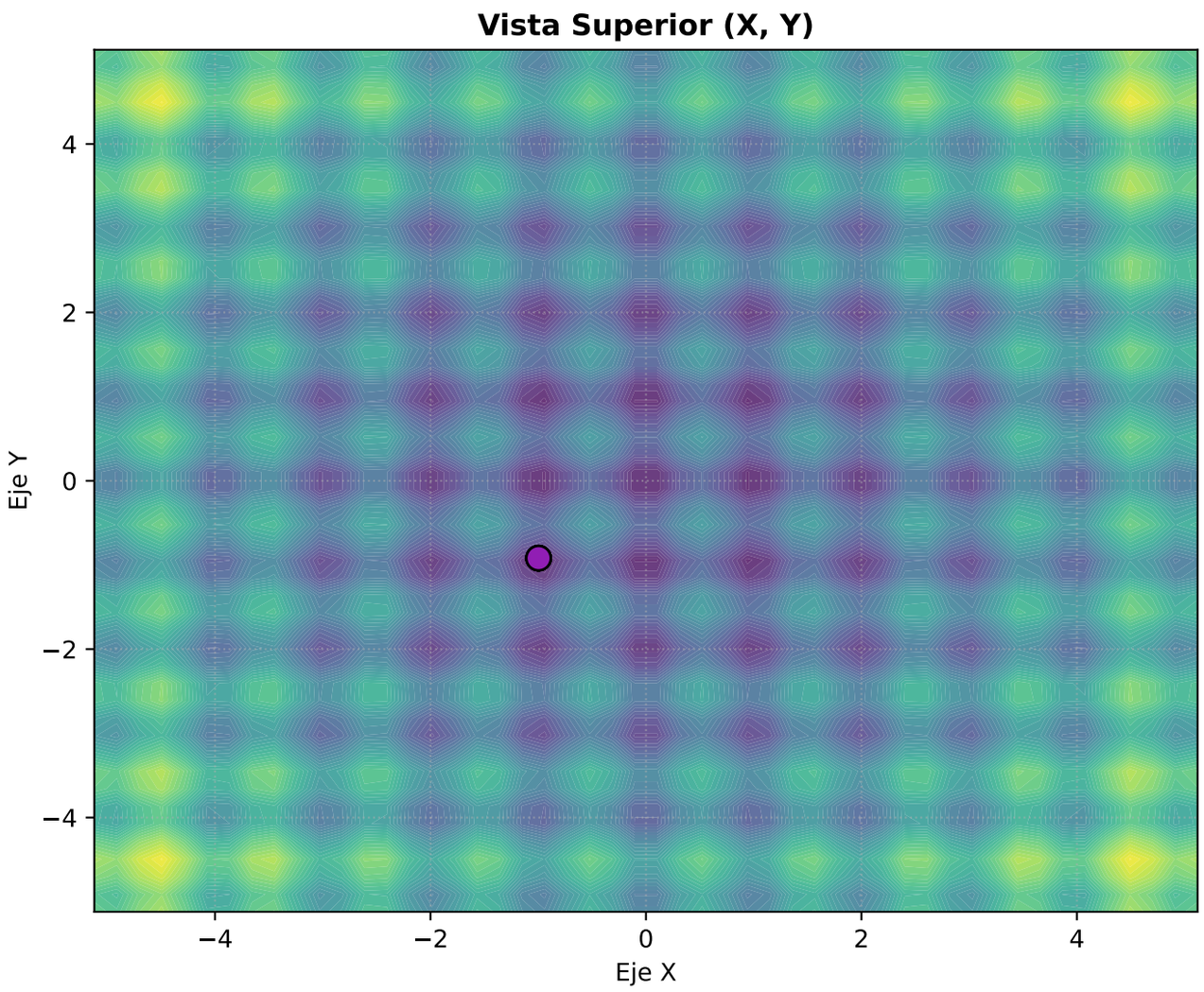


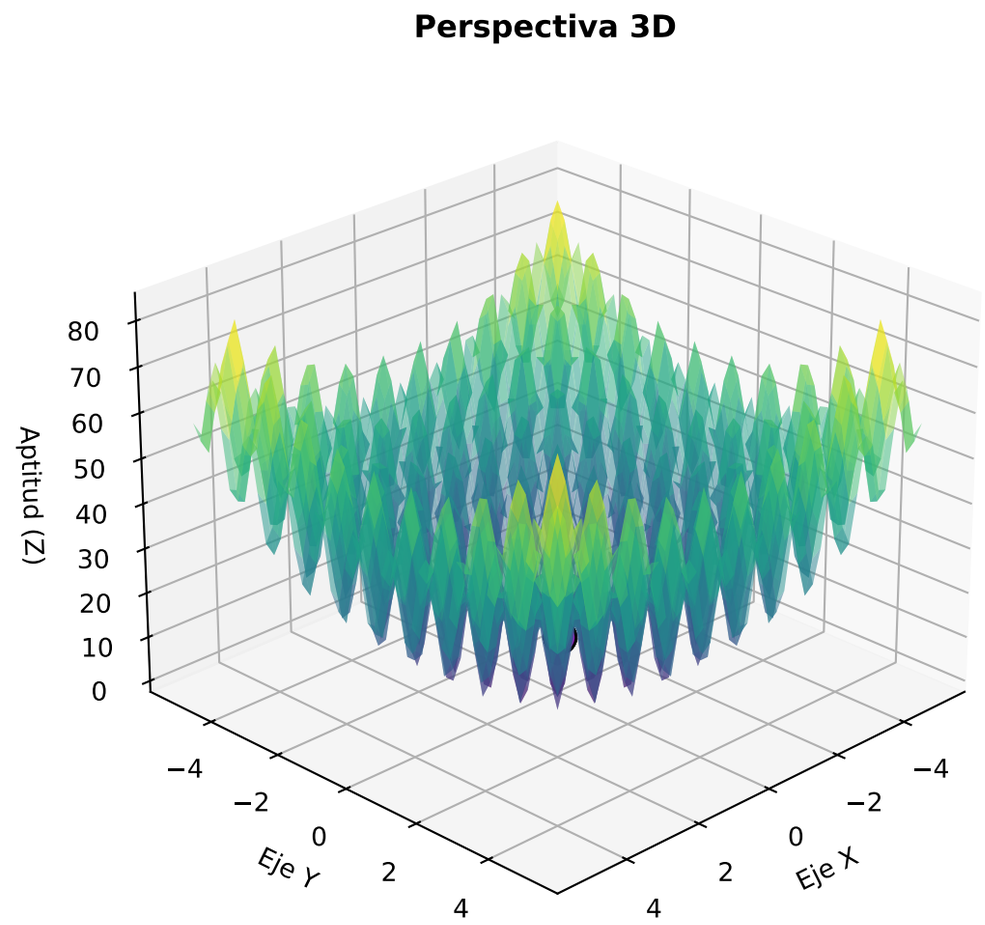


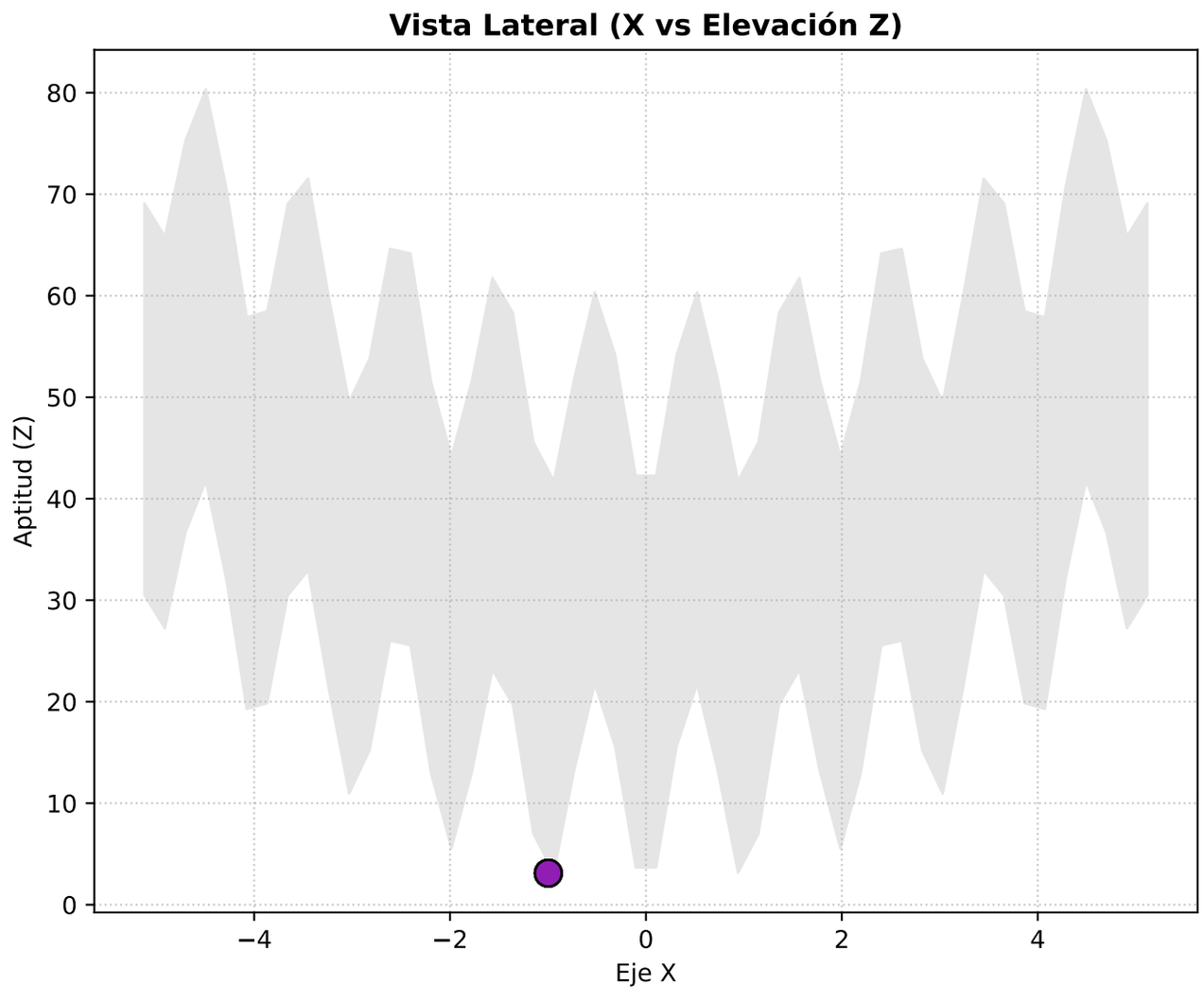


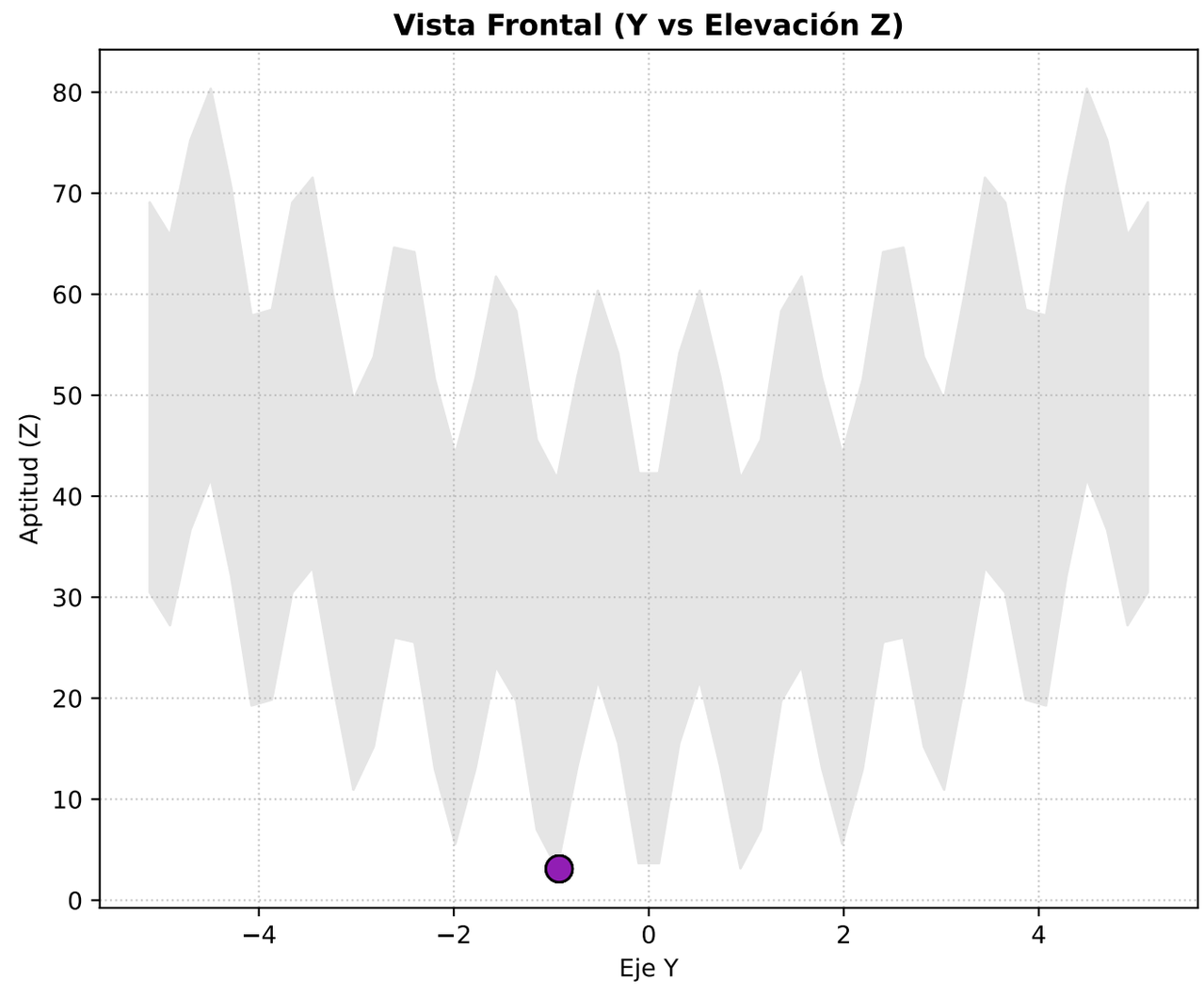


Progreso: Generación 40

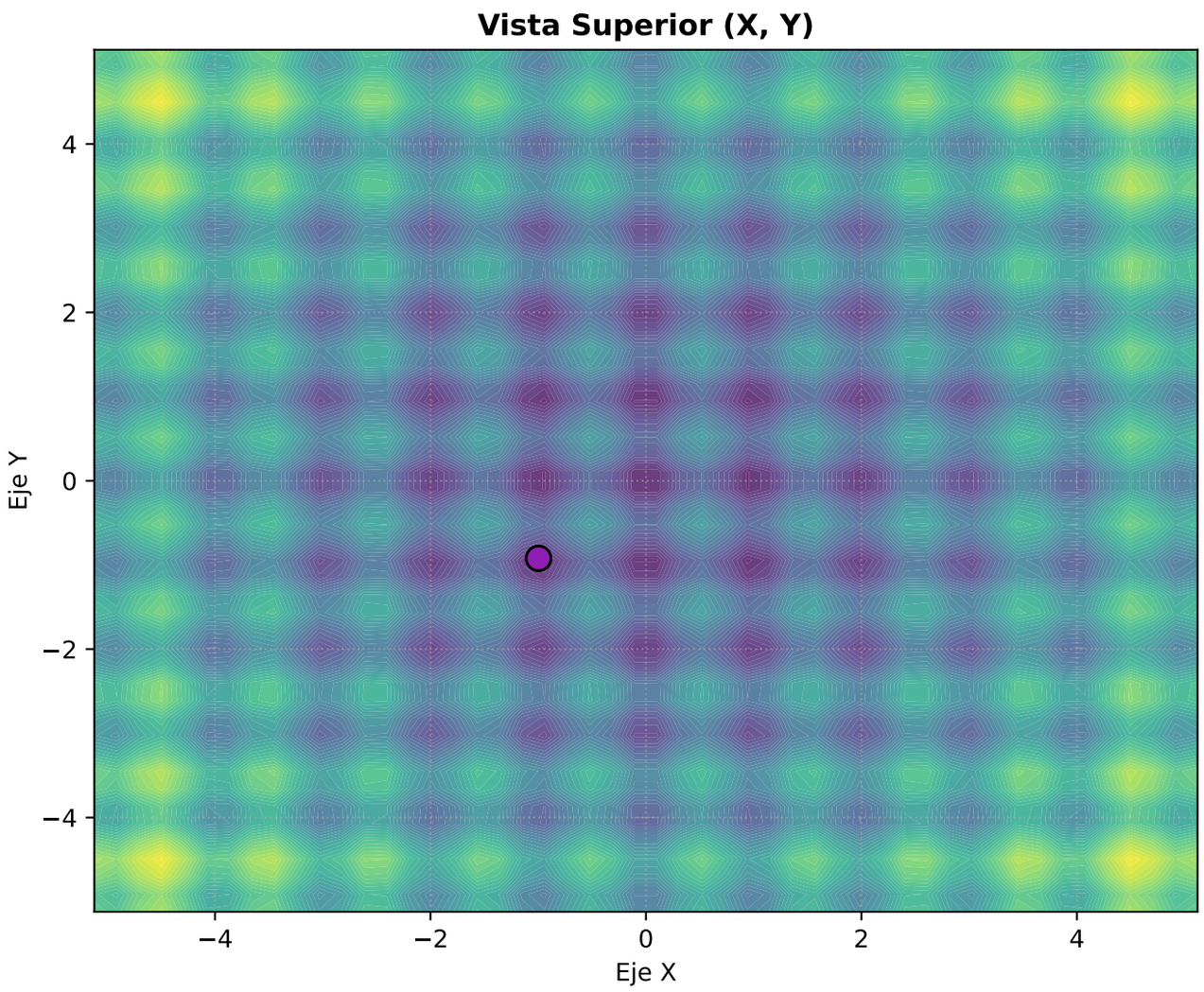


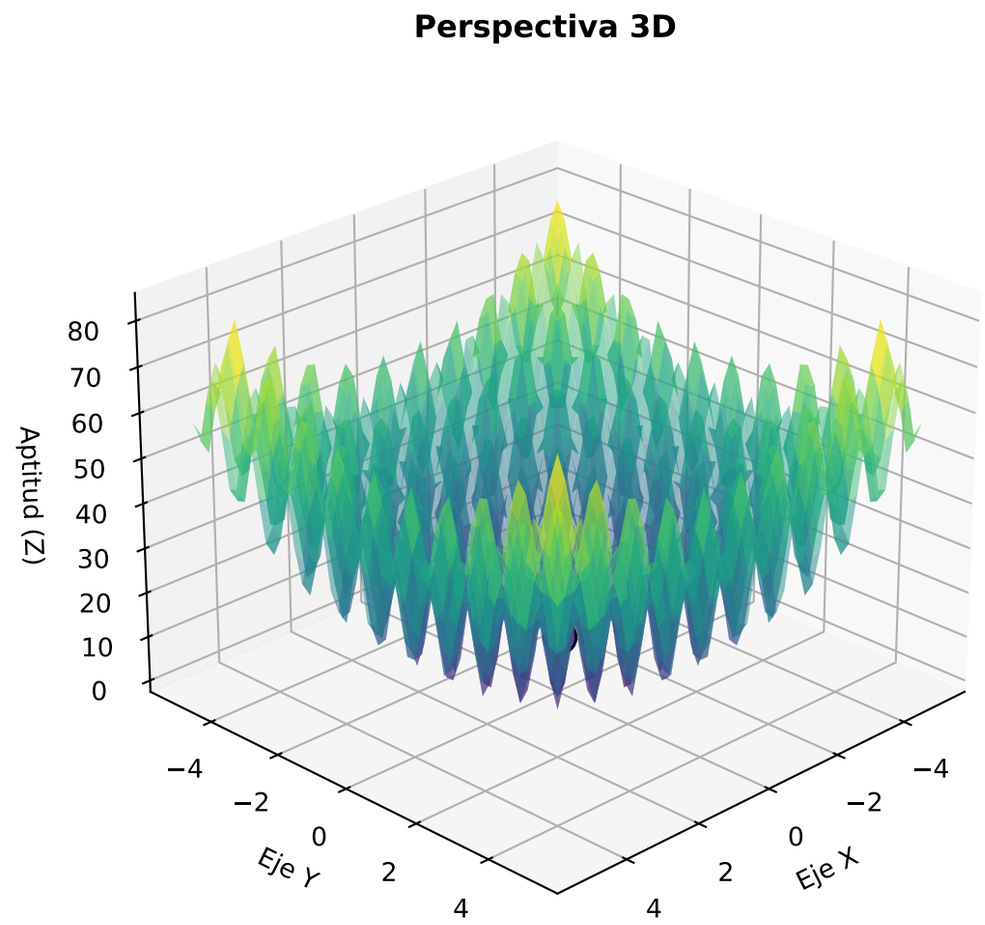


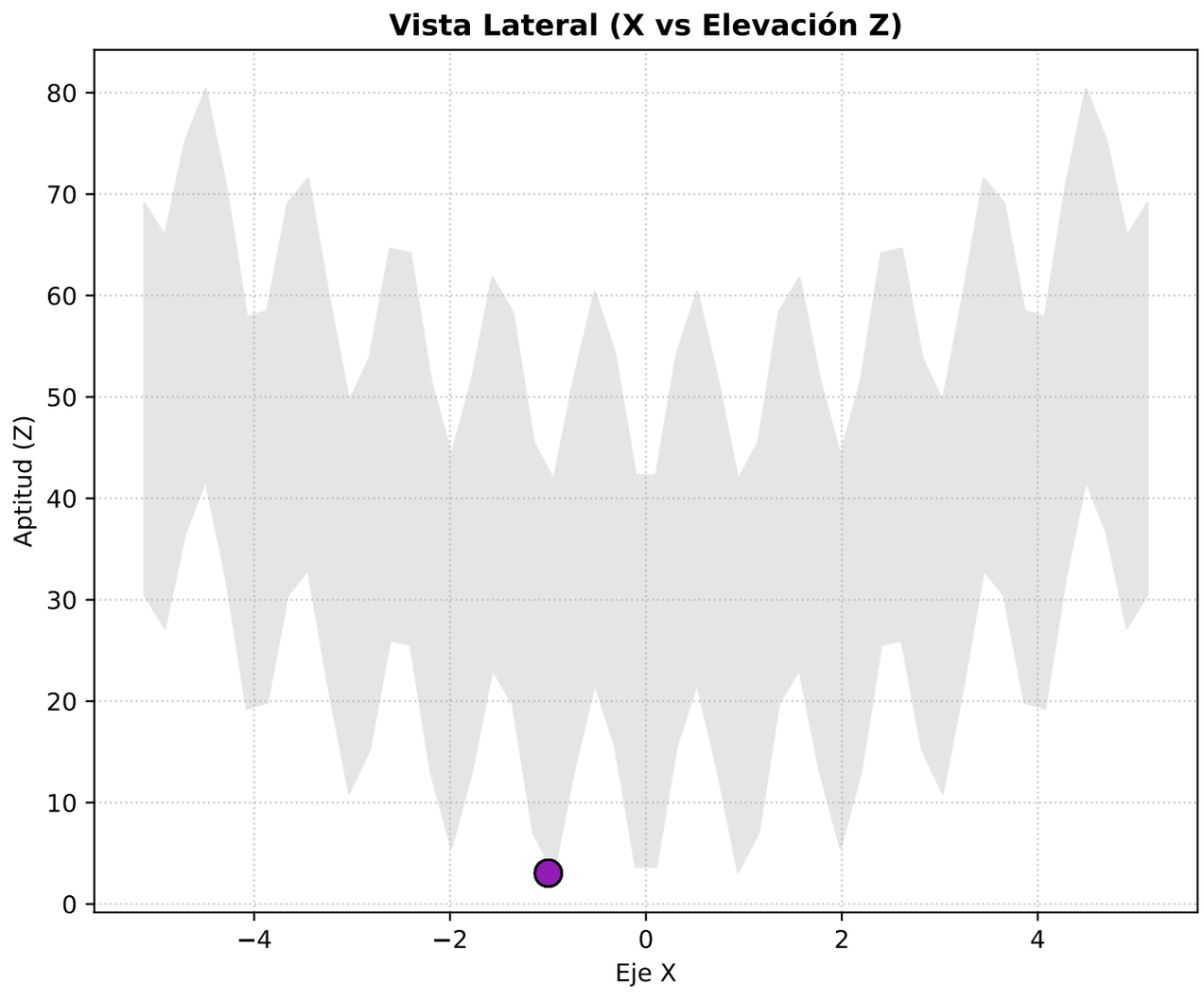


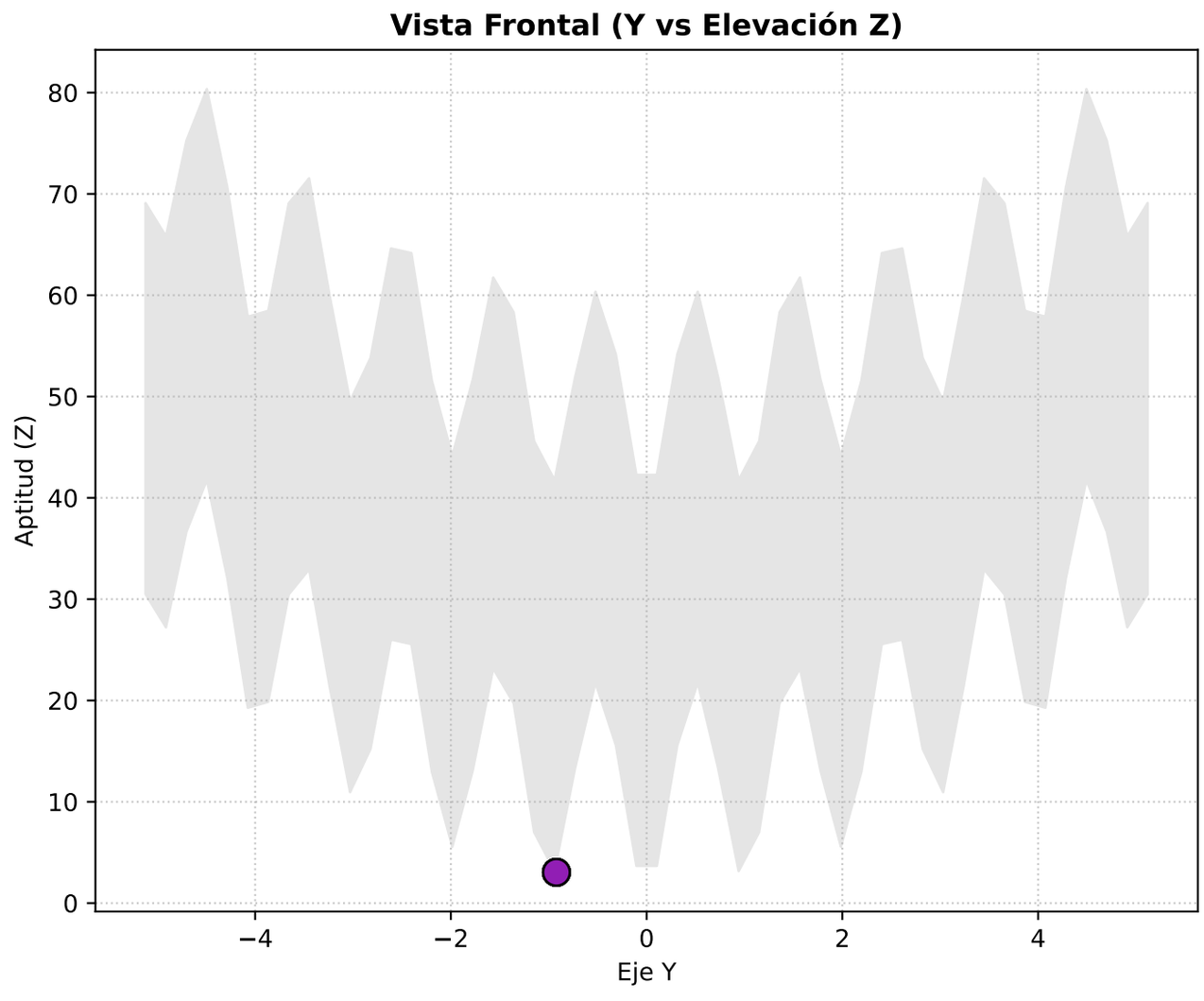


Progreso: Generación 50

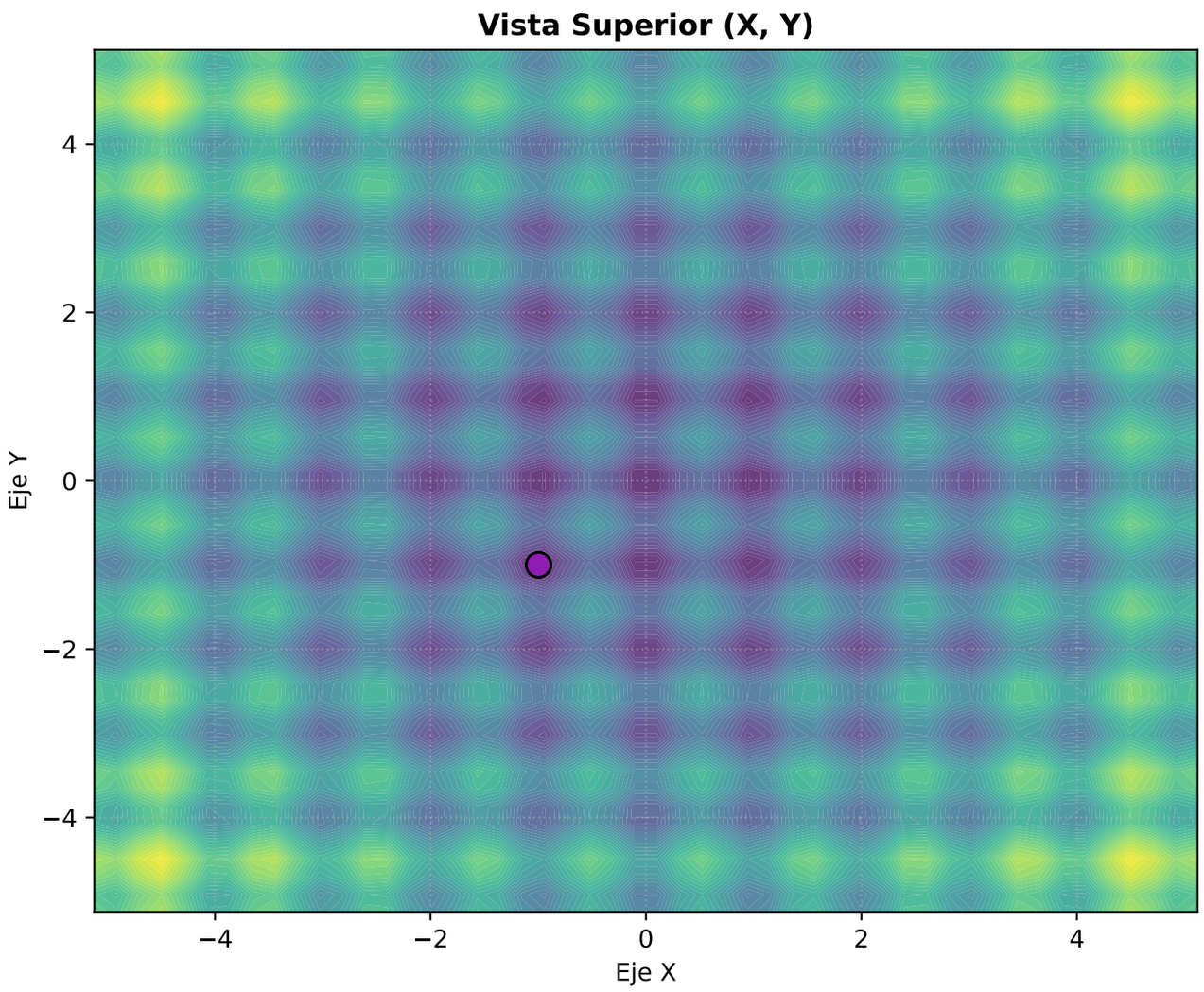


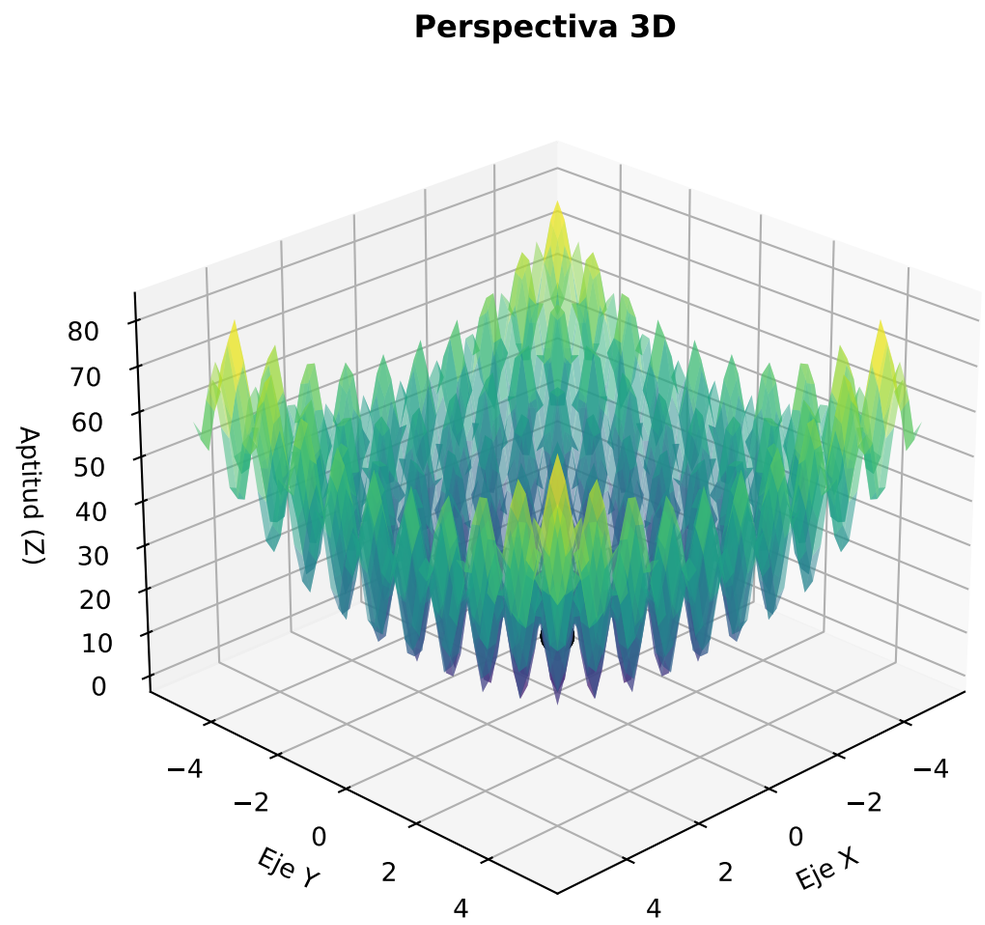


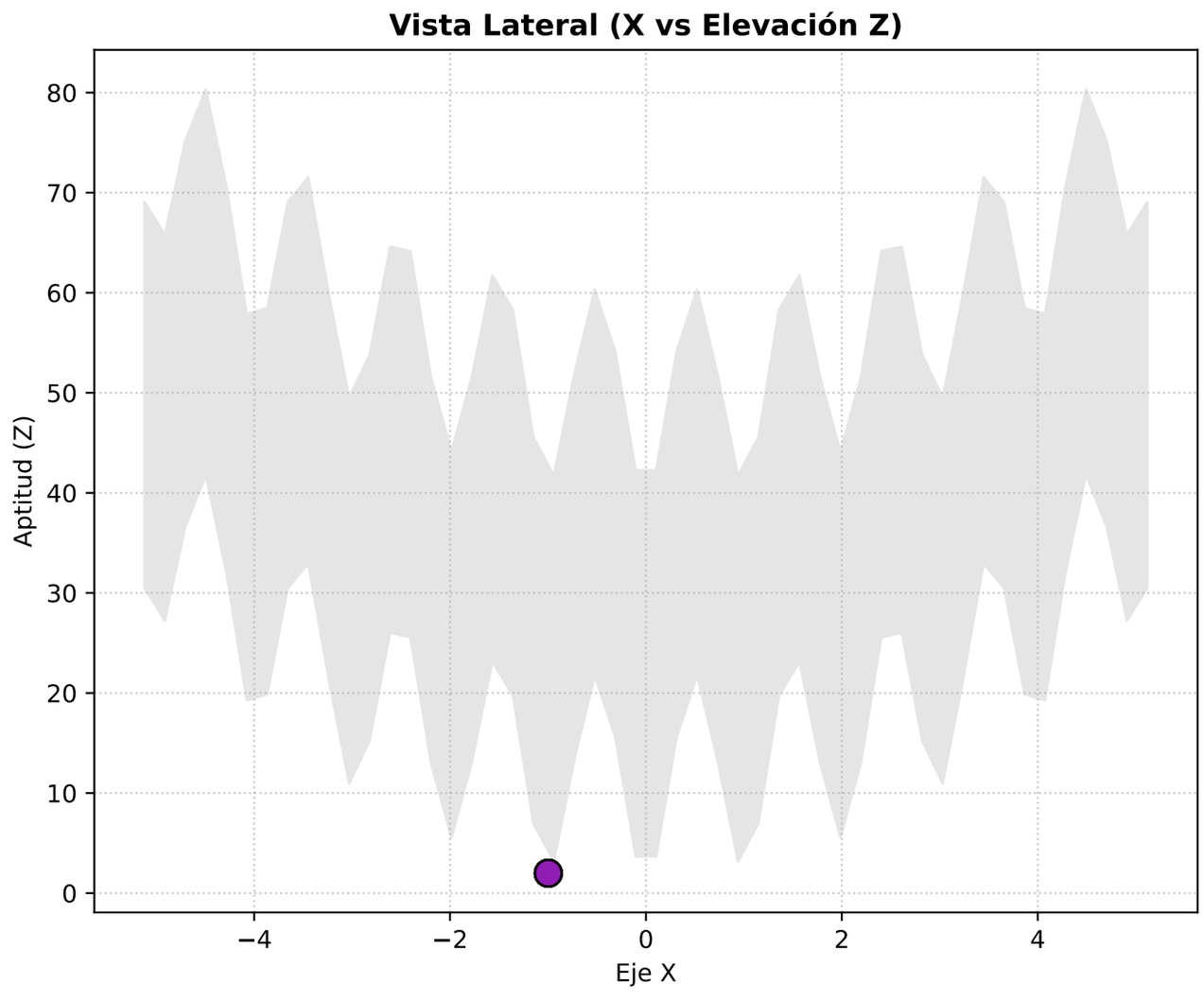


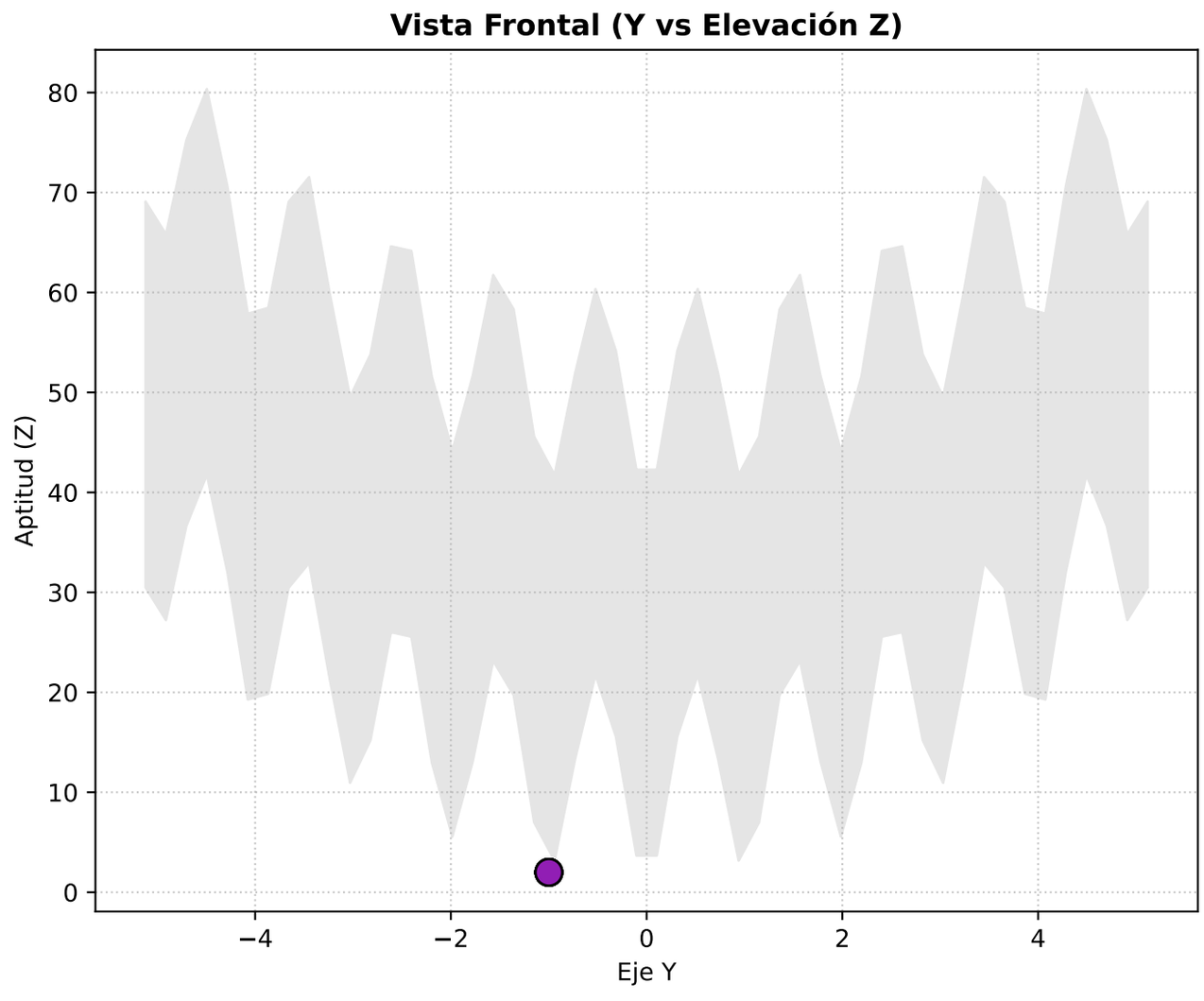


Progreso: Generación 60

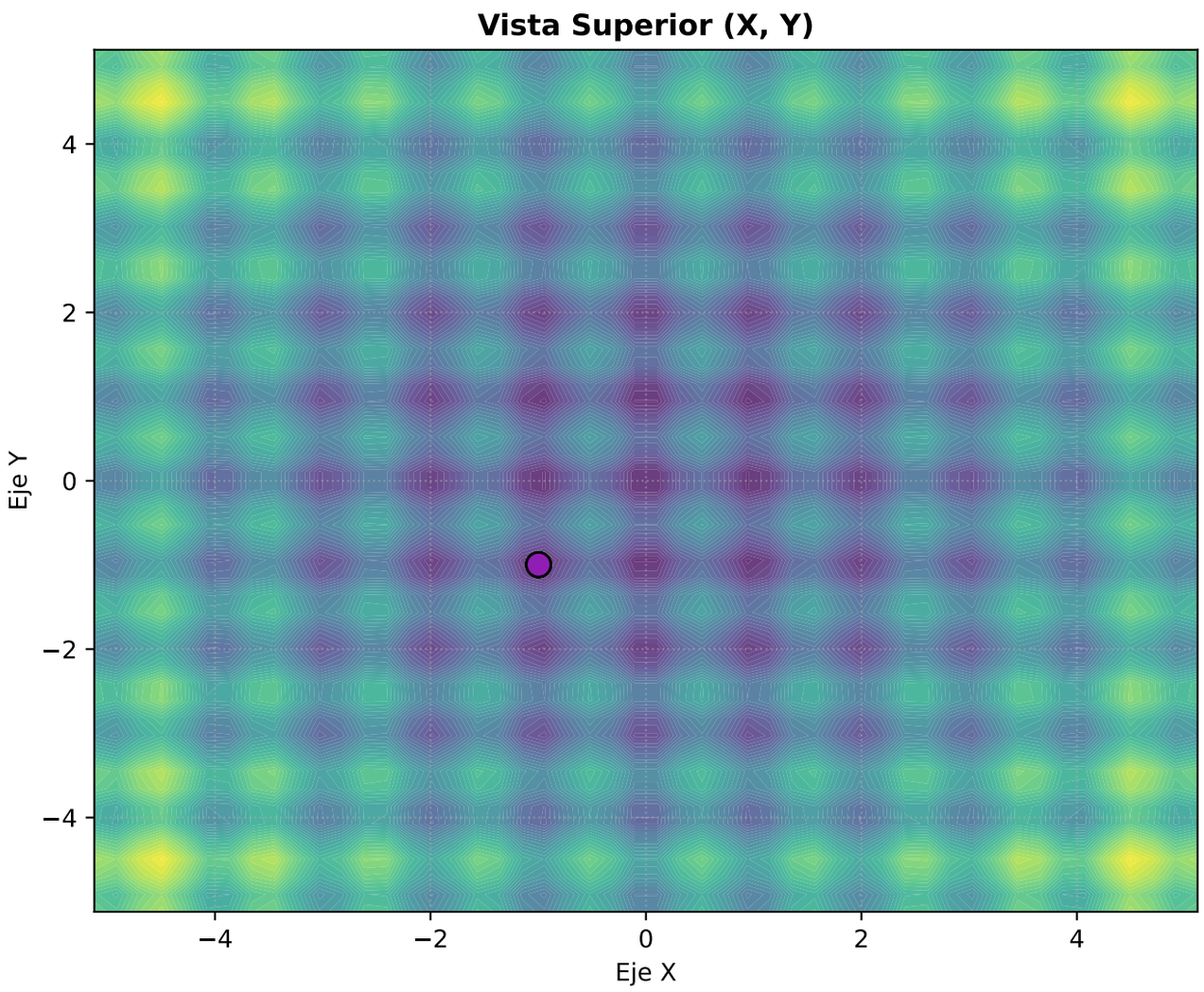


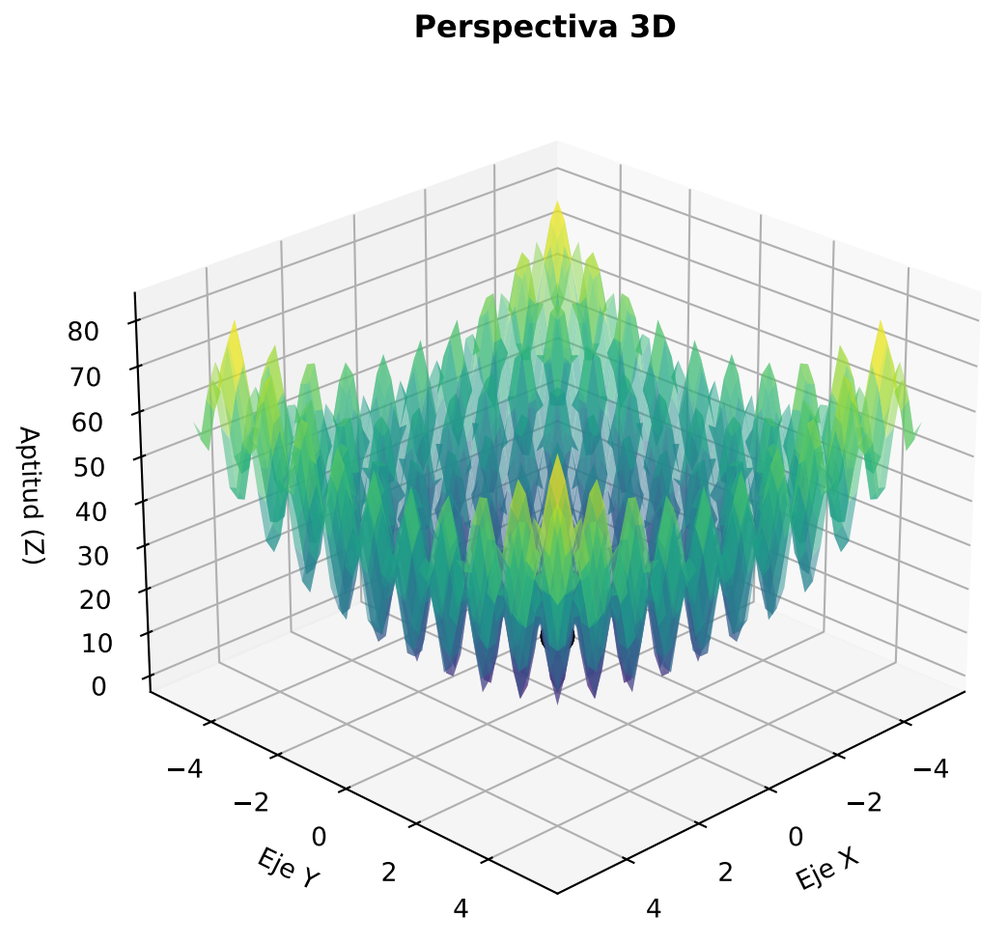


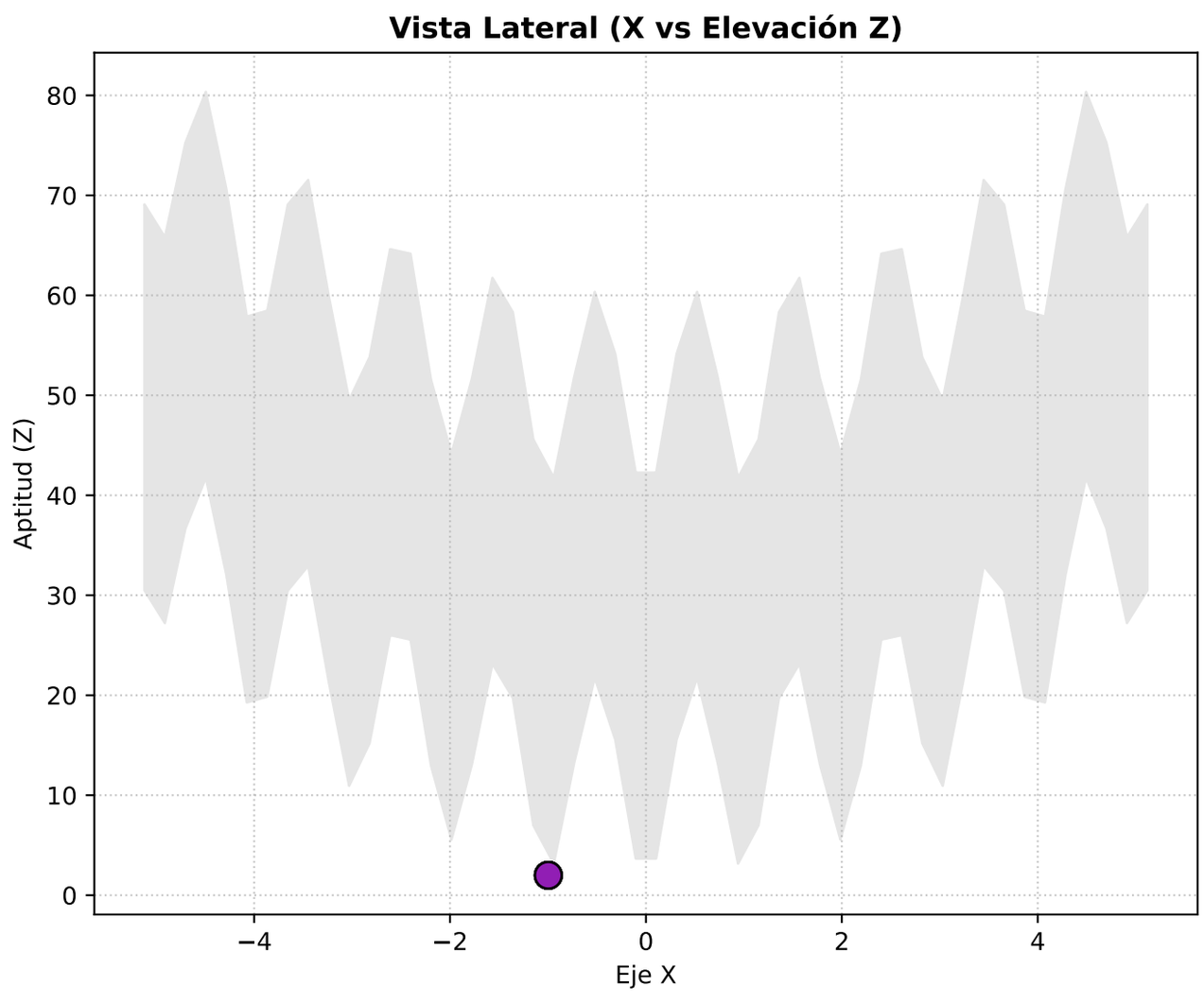


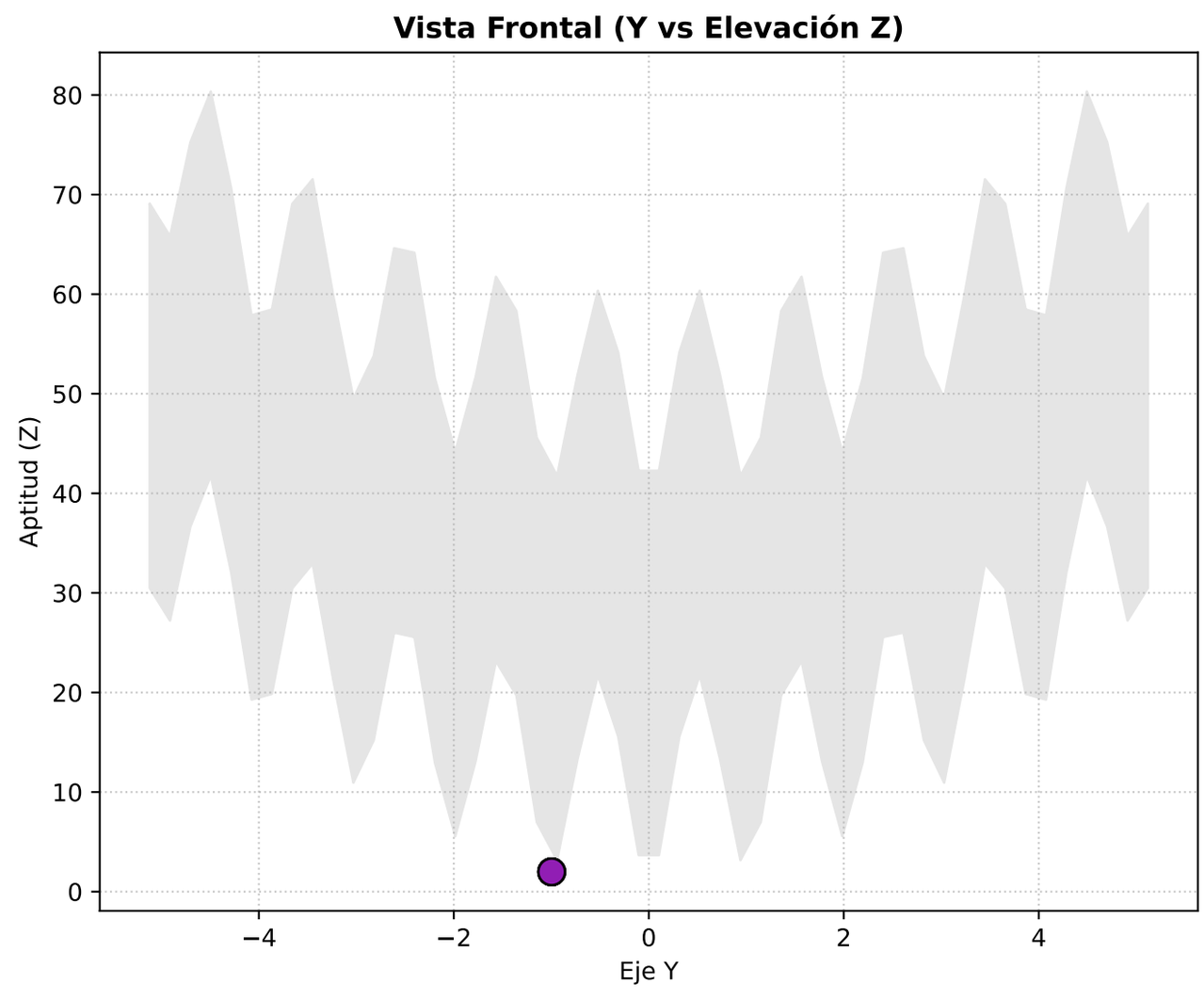


Progreso: Generación 70

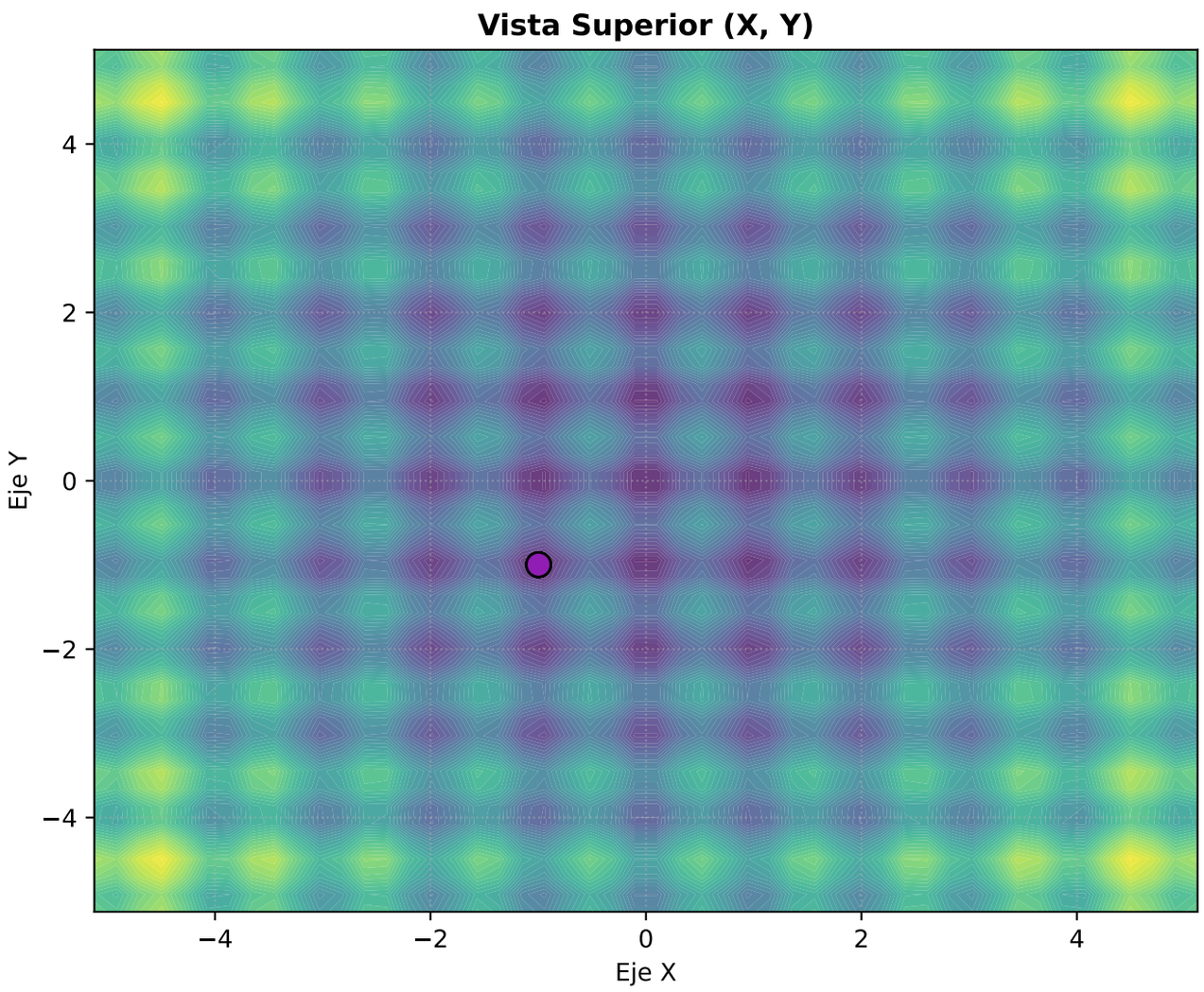


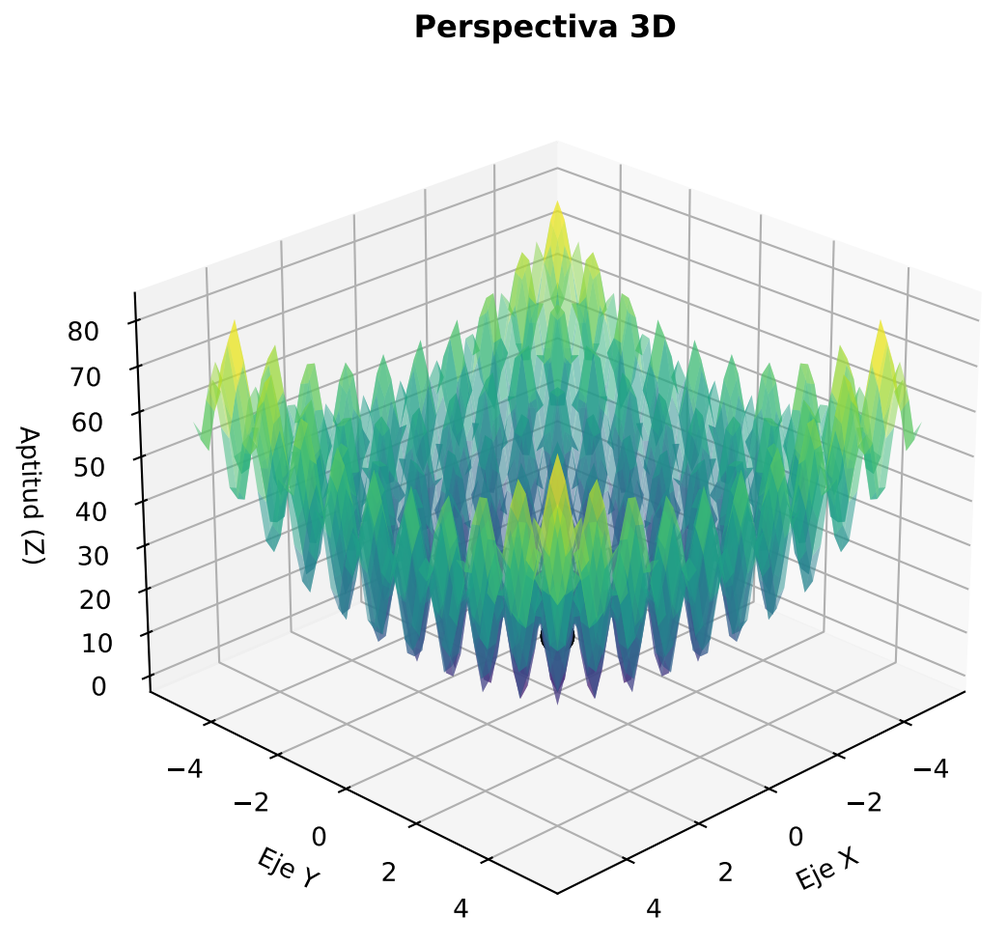


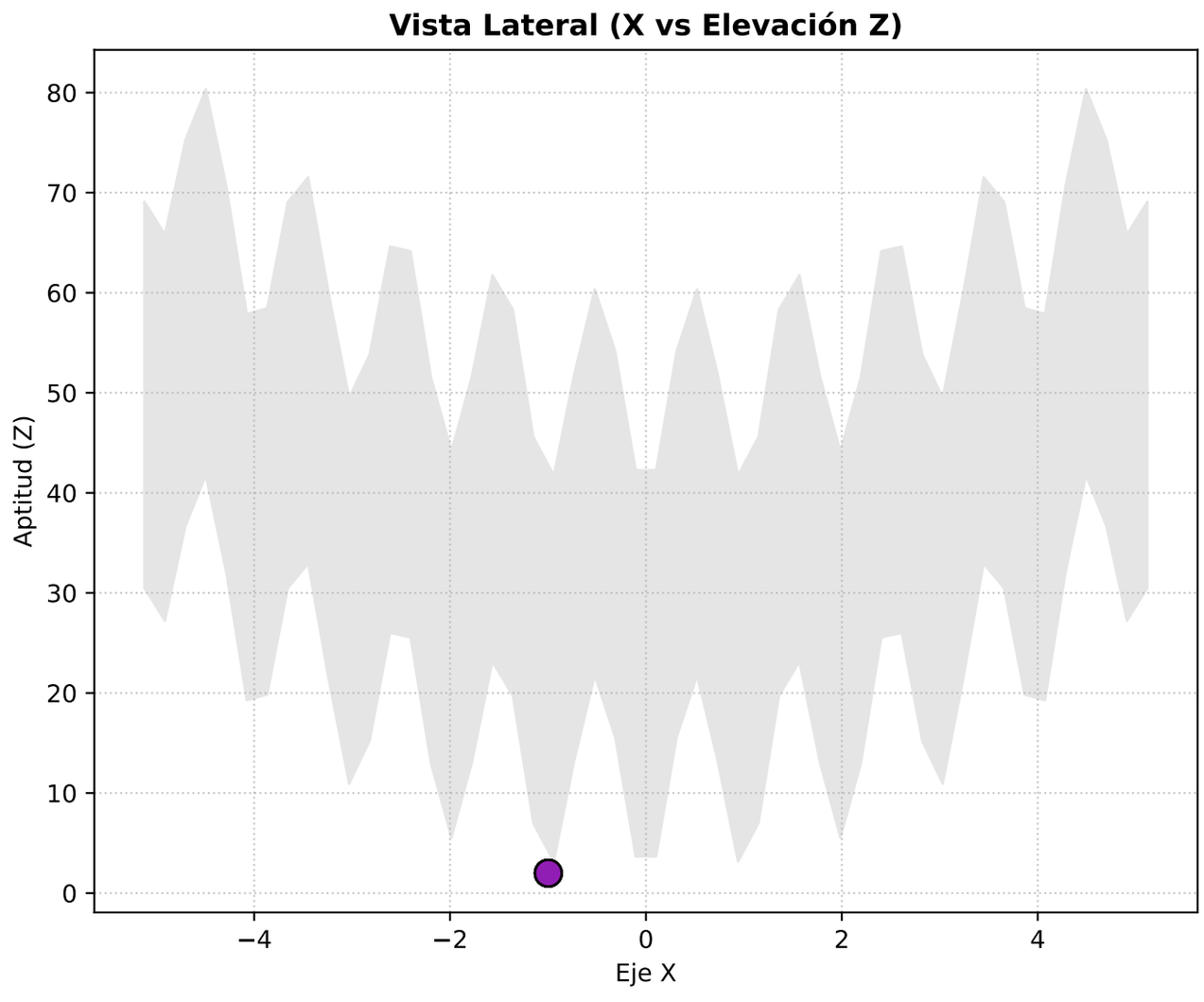


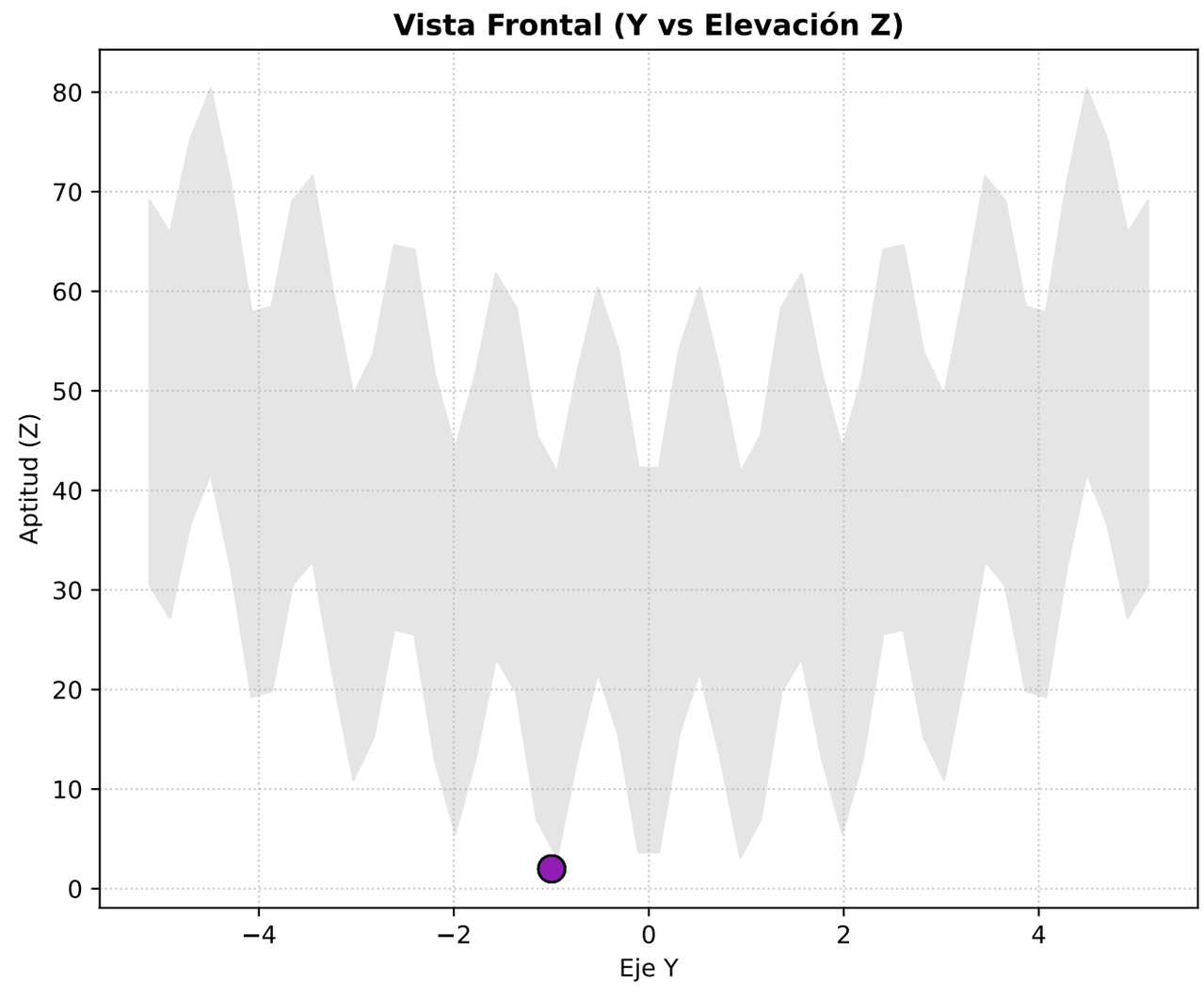


Progreso: Generación 80

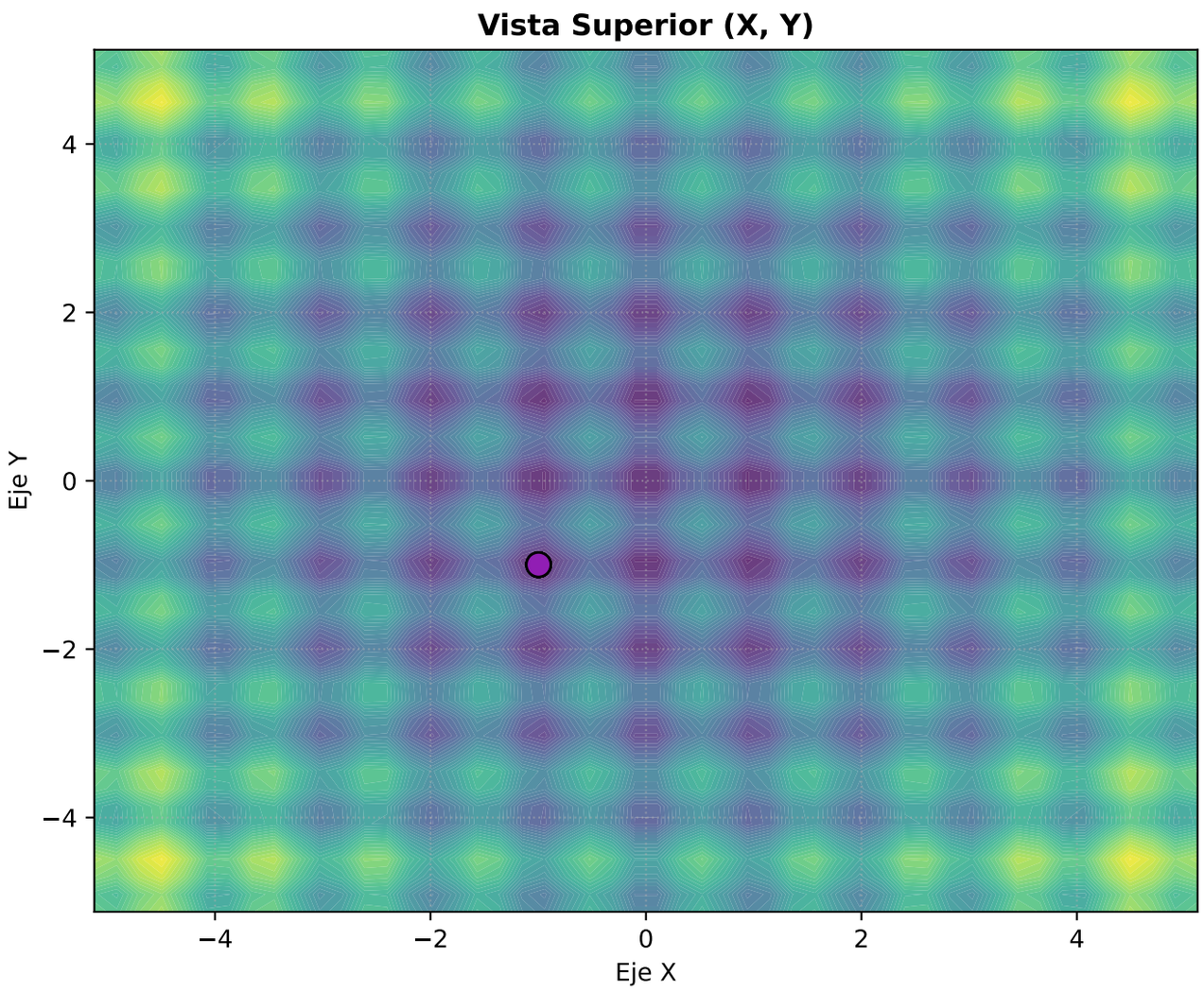


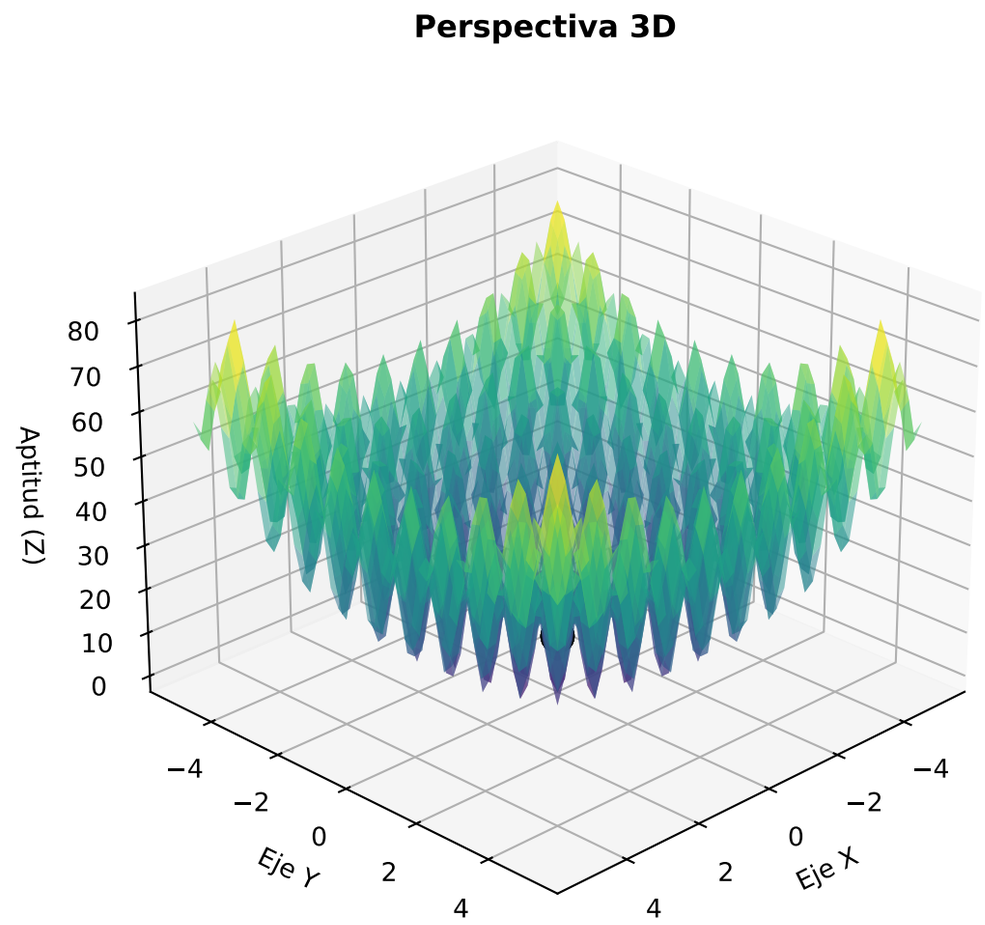


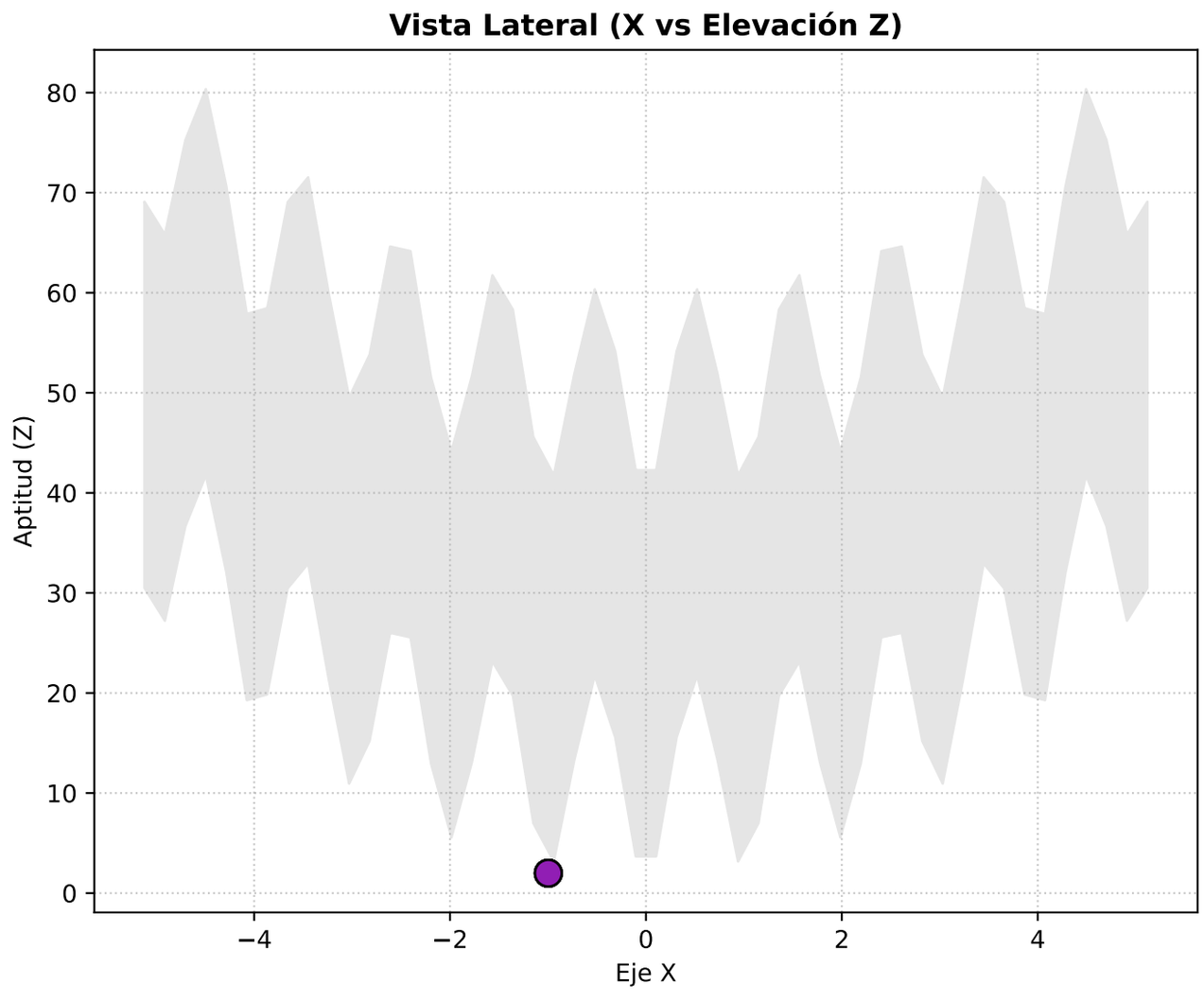


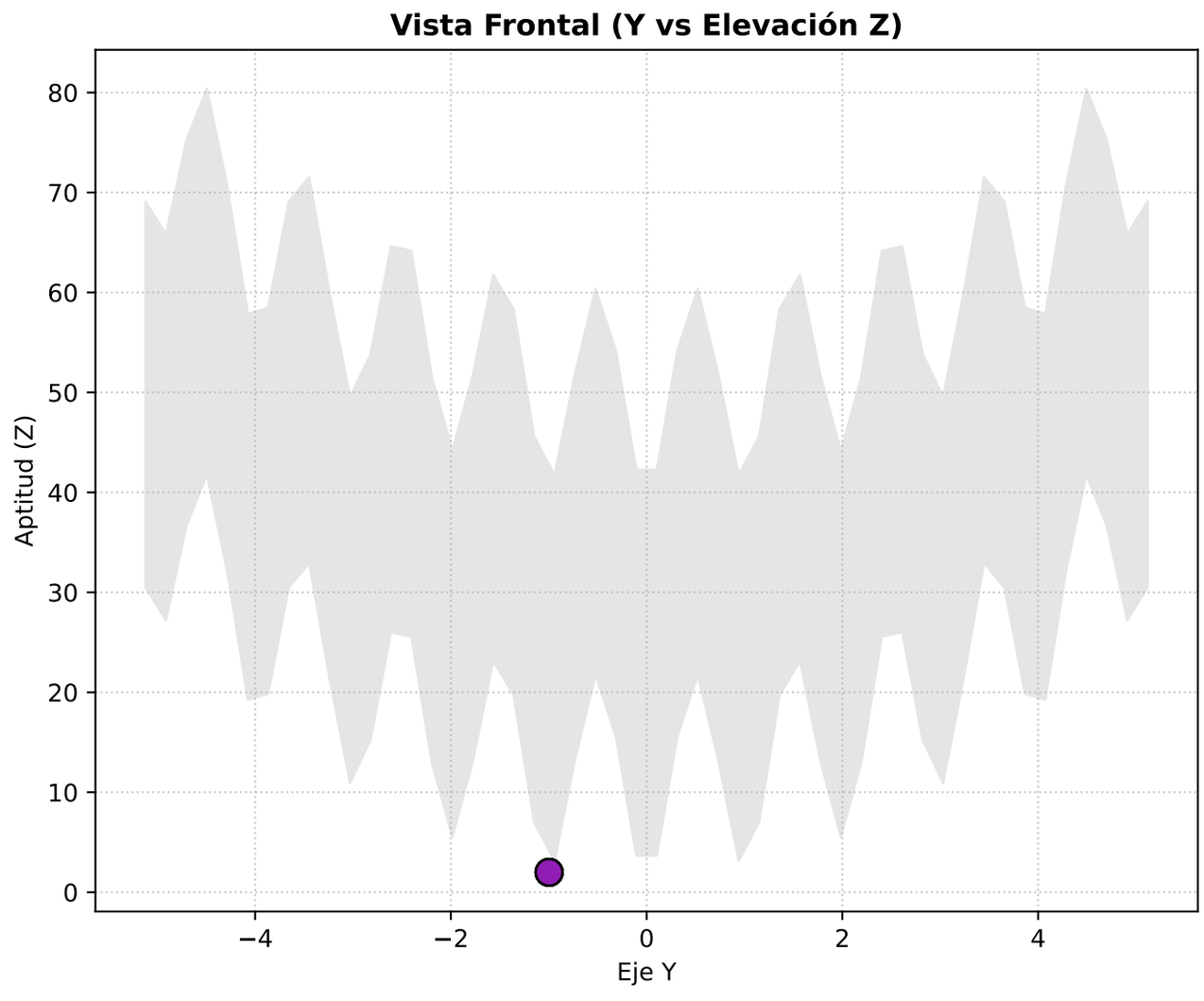


Progreso: Generación 90

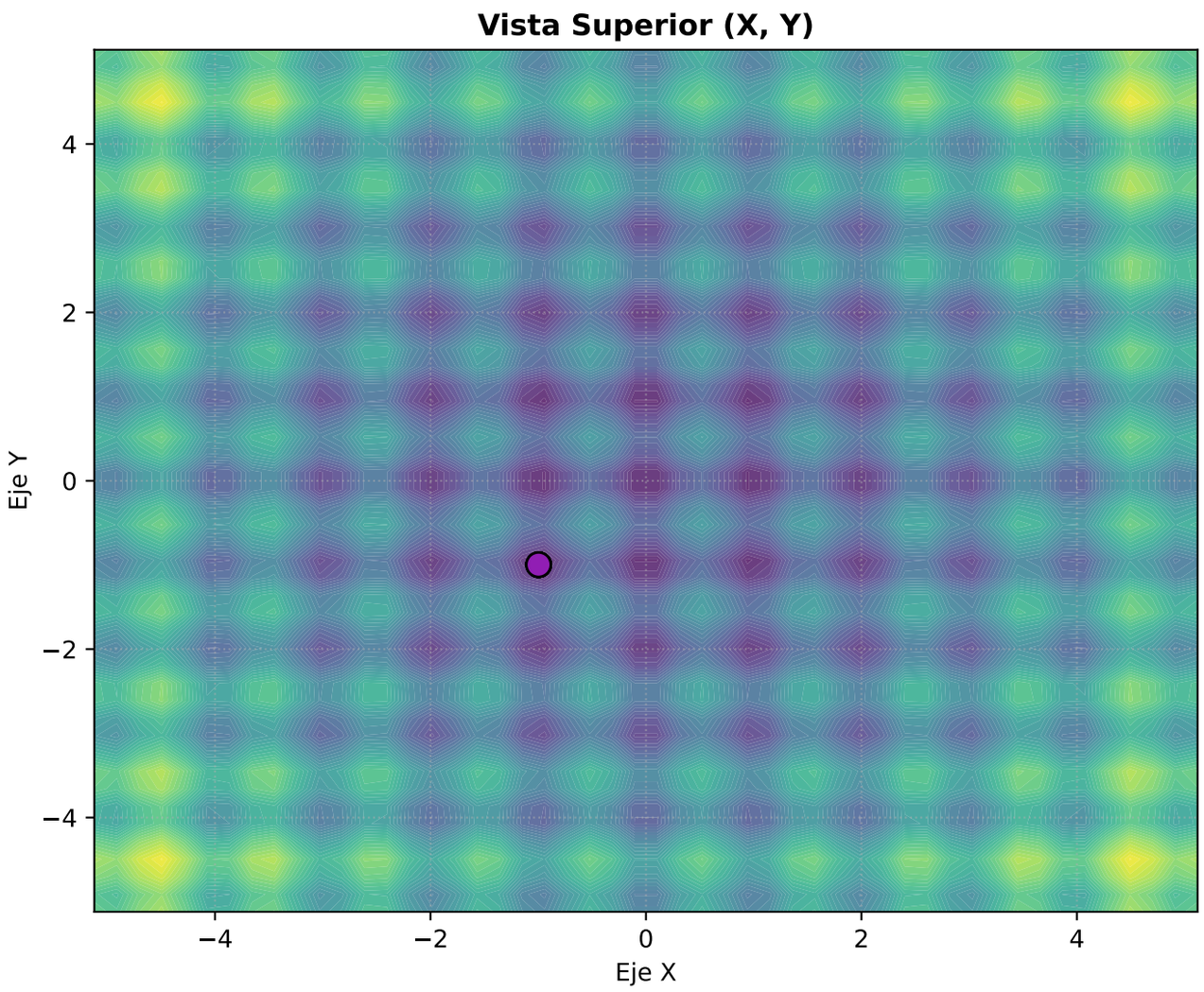


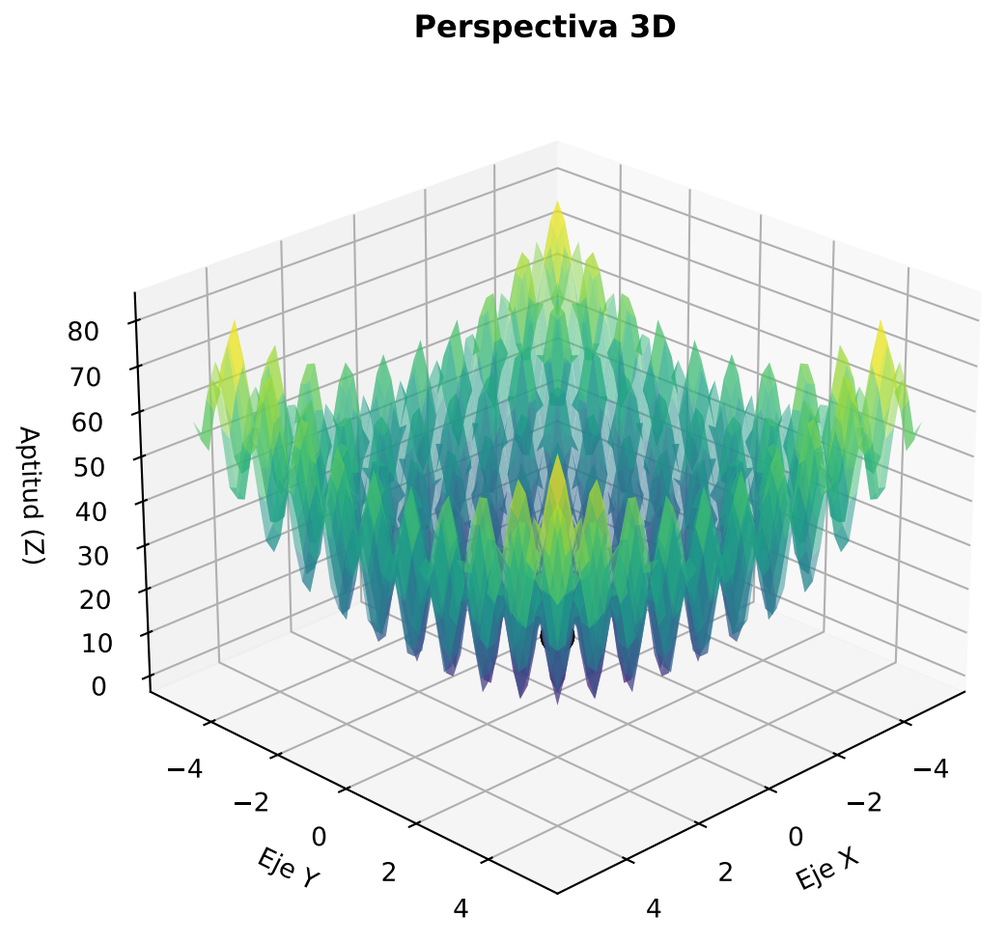


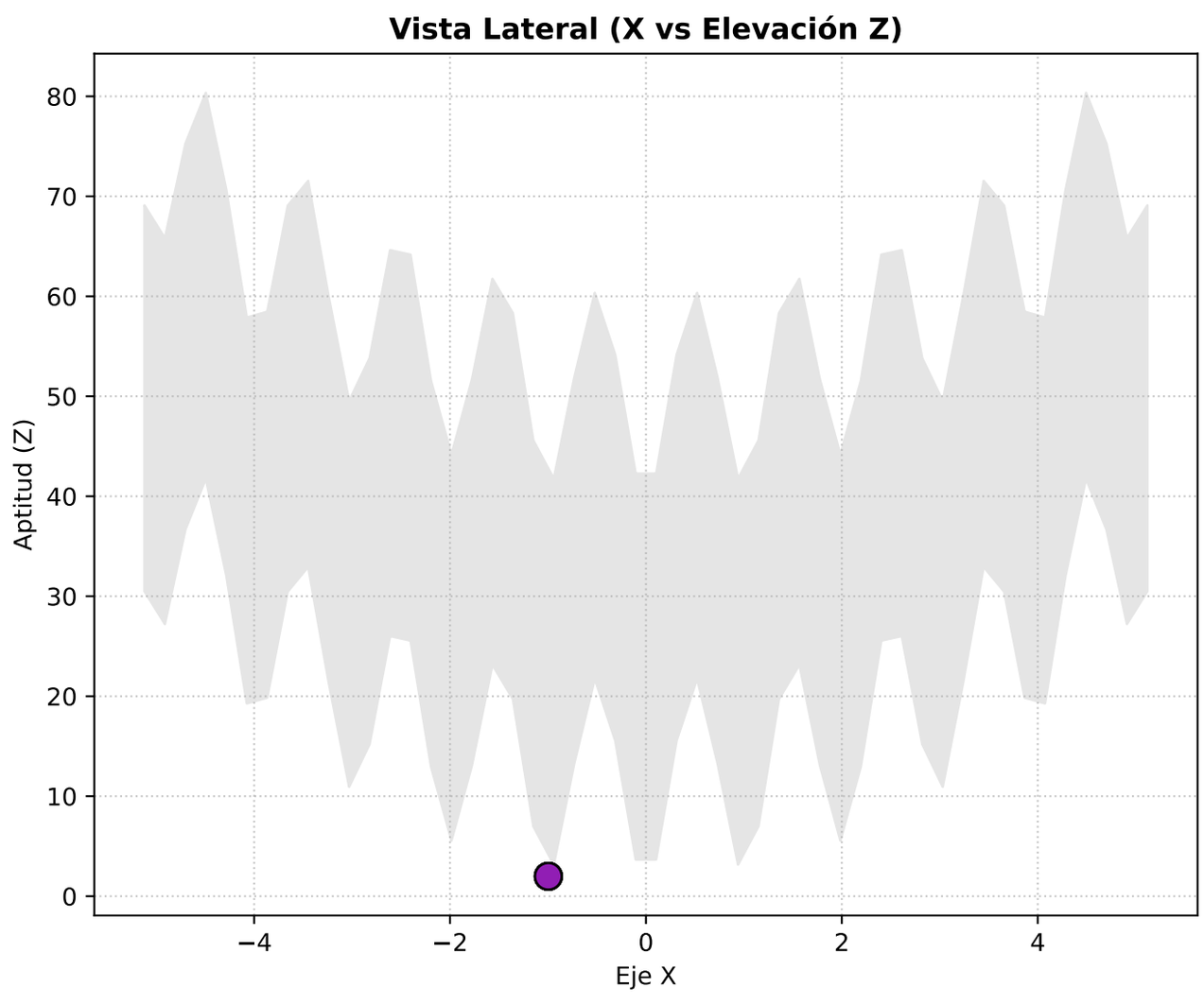


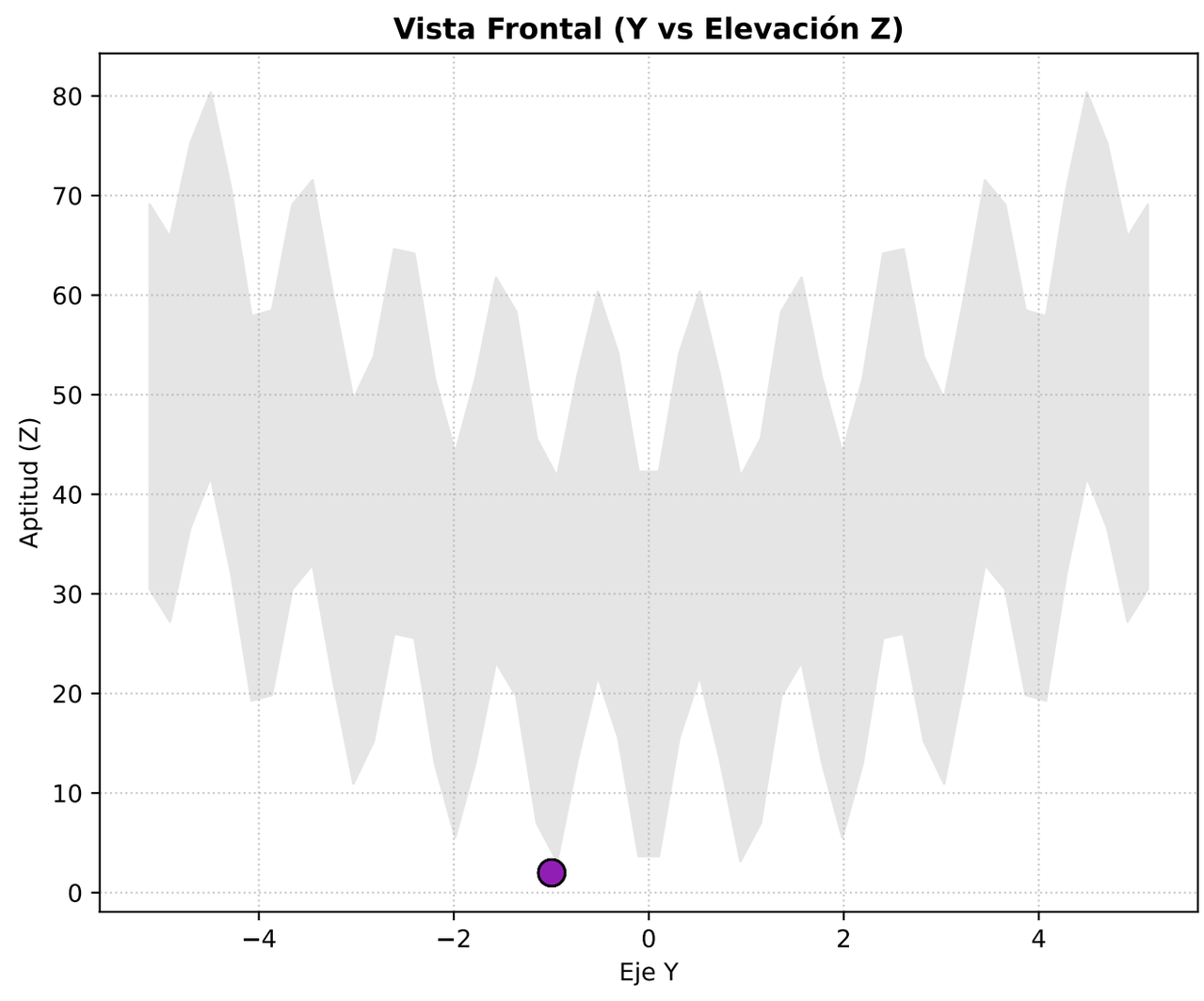


Progreso: Generación 100





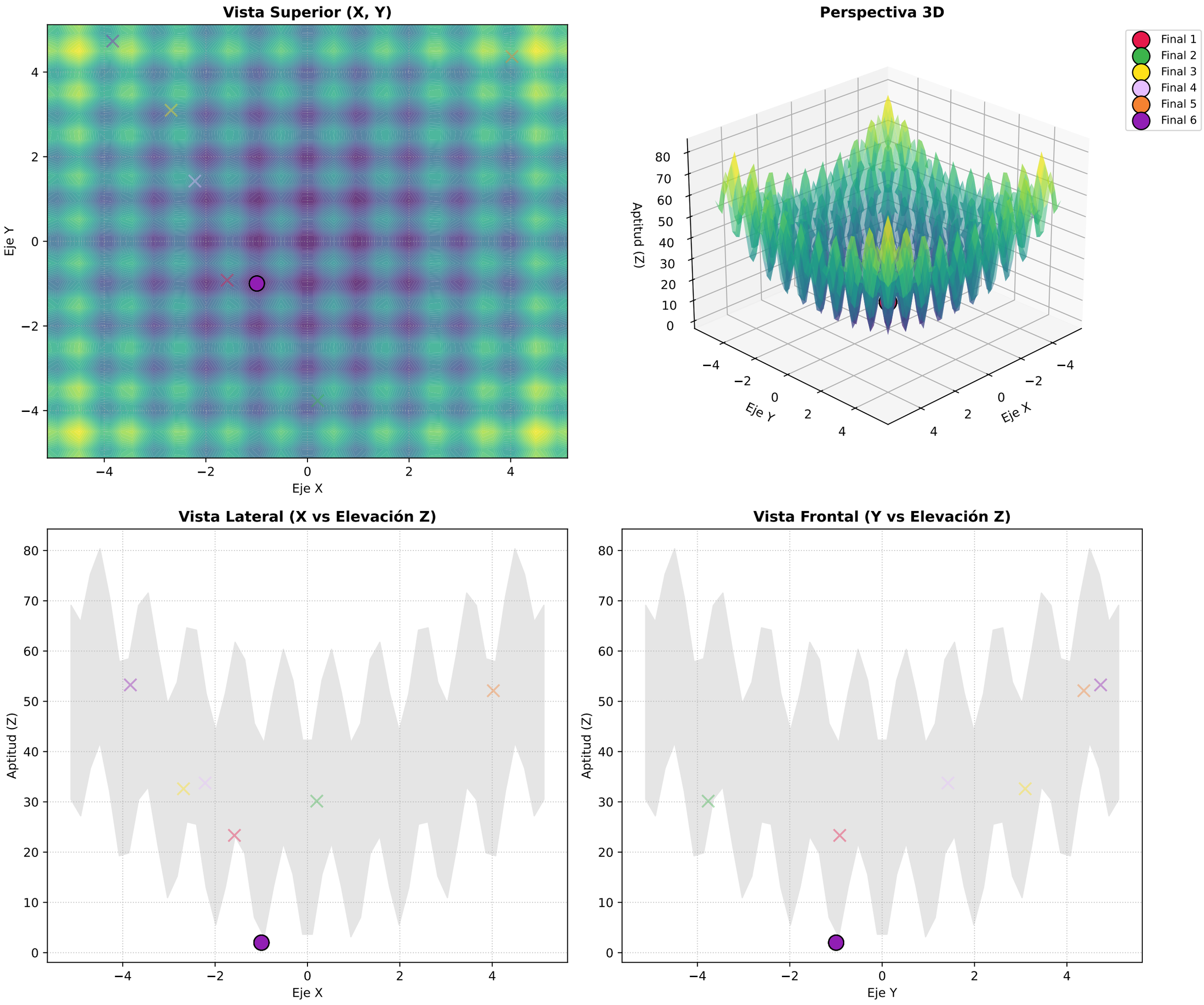




Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]	X: -1.06, Y: -0.92	0.1983
20	[1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]	X: 1.02, Y: -0.92	0.2339
30	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]	X: -1.02, Y: -0.92	0.2381
40	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]	X: -1.00, Y: -0.92	0.2434
50	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]	X: -1.00, Y: -0.92	0.2477
60	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]	X: -1.00, Y: -1.00	0.334
70	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]	X: -1.00, Y: -1.00	0.3344
80	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]	X: -1.00, Y: -1.00	0.3344
90	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]	X: -1.00, Y: -1.00	0.3344
100	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]	X: -0.99, Y: -1.00	0.3344

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.22, 1.42) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.69, -4.51) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (4.54, 4.17) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (4.02, 4.37) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.36, 4.43) | Aptitud: 0.02
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-3.41, 2.44) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (0.20, -3.77) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.68, 3.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.58, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-3.83, 4.73) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.58, -0.85) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (4.02, 4.44) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (4.02, -0.92) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.58, 4.37) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.58, 4.37) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (4.02, -0.92) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (4.02, 3.98) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.22, 1.81) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-2.22, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.58, 1.42) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.22, 1.81) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-2.22, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-2.22, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (4.02, 1.81) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-2.22, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.22, -0.85) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.58, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.58, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.18, -0.91) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-2.18, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.06, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.86, 0.92) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.06, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-2.18, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.18, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.18, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.18, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.18, -0.91) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.06, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-0.86, 0.91) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.86, 0.92) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-2.18, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.18, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.54, -1.96) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.06, -0.91) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.22, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.06, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.38, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -1.20) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.06, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.06, -0.36) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.08, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.16, -1.64) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.07, -0.90) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.84, -1.68) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.07, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-2.36, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-4.04, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.06, -1.65) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.06, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
```

```
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.86) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (4.10, -0.92) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (4.10, -0.92) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
```

```
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (3.58, -1.64) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.03, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.90) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, 1.68) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.02, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (0.26, 1.00) | Aptitud: 0.08

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (4.09, -0.92) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, 0.92) | Aptitud: 0.23

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
```

```
4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.03, -0.84) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.02, -0.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 30 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.54, 0.36) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -4.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.02, -1.67) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.26, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.02, -0.92) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.90) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 36 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -4.20) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.02, 0.91) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.99, -0.36) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, 0.44) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.02, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.08, -0.68) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-4.08, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.88) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.56, -1.72) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (0.96, -0.92) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -4.20) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.32) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.10, -0.68) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.88) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, -0.68) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-4.82, -0.64) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.24, -0.91) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.24, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.24, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.00, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.98, -0.92) | Aptitud: 0.
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.98, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.98, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.99, -0.36) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-4.12, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.99, -1.60) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 53 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.00, -1.25) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (1.00, -1.60) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, 0.16) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-3.88, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.56, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -0.96) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-0.36, -1.57) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 61 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-0.92, -0.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.97, -0.30) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.08, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, -0.84) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.20, -1.16) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.08, -0.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.56) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.48, -0.96) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 69 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.24, -1.56) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.64, -1.57) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.99, -2.60) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -4.12) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-4.13, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.18, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.99, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, 0.28) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (0.28, -0.04) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-0.32, -4.03) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.08, -4.12) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.97, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.28, -1.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-4.12, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, 1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.92, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.96, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.98, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.96, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.25, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.68, -0.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.24, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.56) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.48, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.92, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.24, -2.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.24) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.08, -1.32) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-2.28, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.24, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -0.92) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, -4.82) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.26, -1.10) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-4.13, -1.56) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.26, -1.32) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-4.12, -0.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.10, -4.16) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (0.98, -1.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-4.12, -1.64) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (1.56, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.99, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.00, -1.00) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
Valor (X, Y): (-0.99, -1.00)
Aptitud Alcanzada: 0.33
```