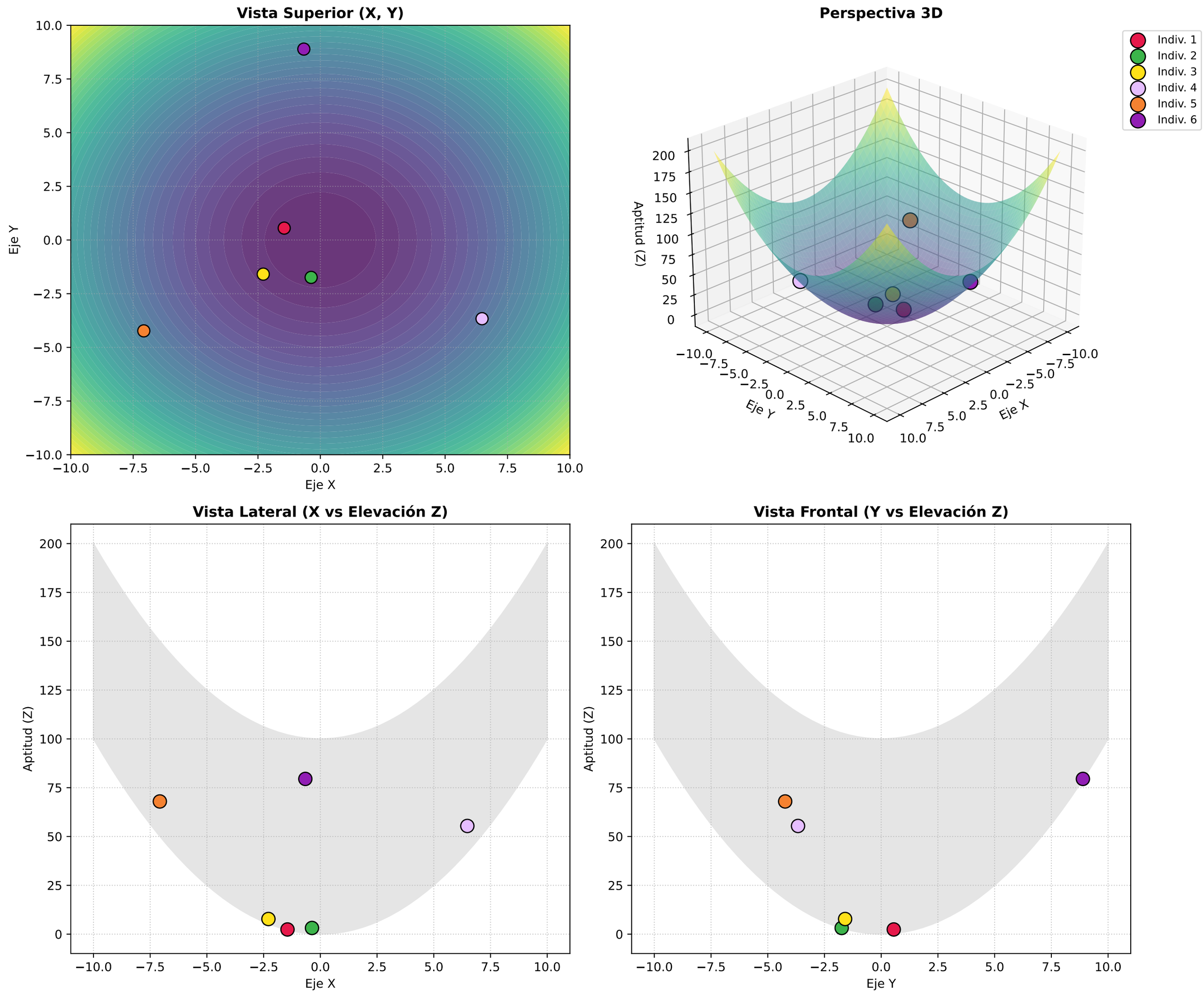
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

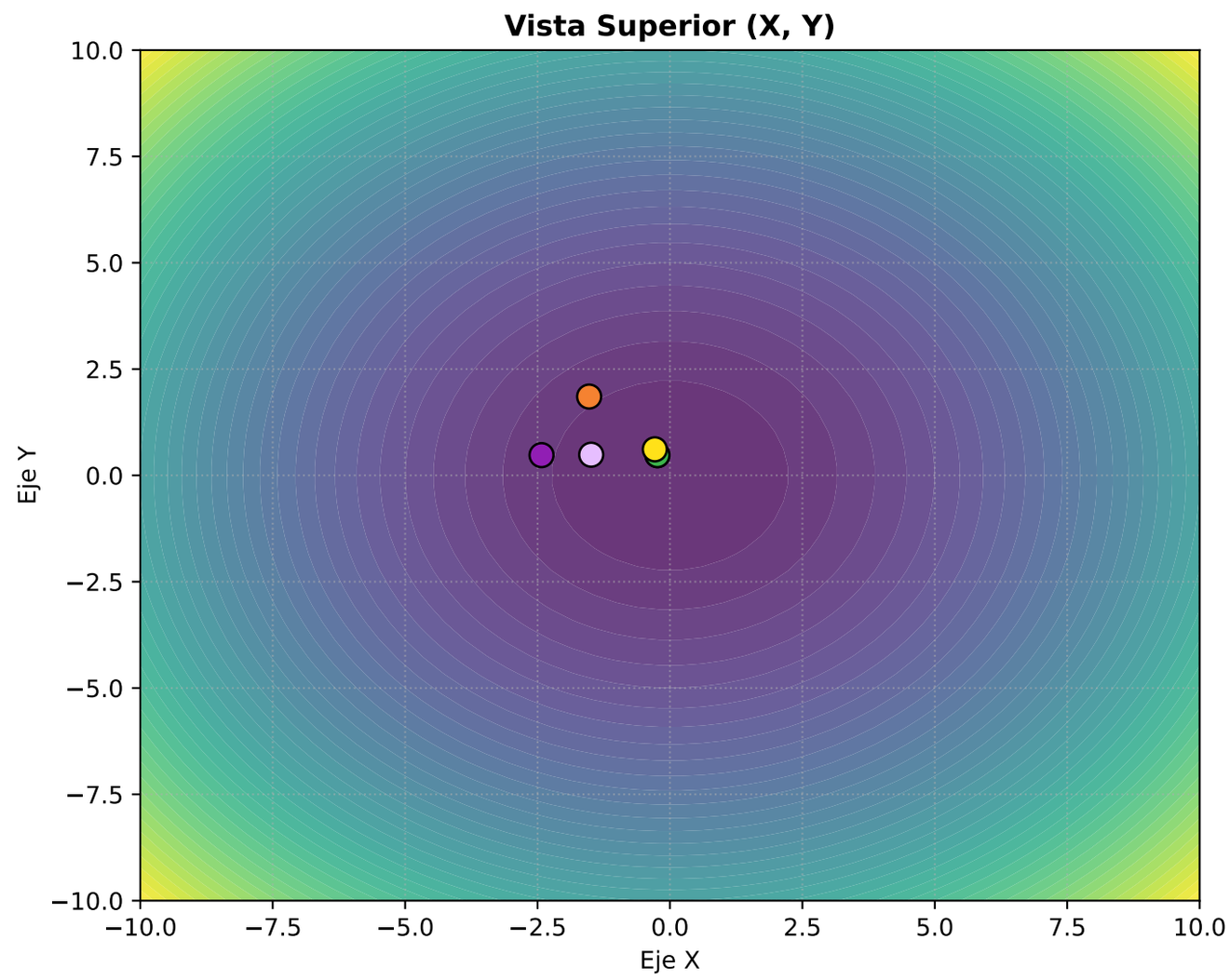
> Aptitud 3D: DE_JONG_1
> Codificación: BINARIO_2D
> Selección: BOLTZMANN
> Cruza: UN_PUNTO
> Mutación: UN_BIT
> Generaciones: 100

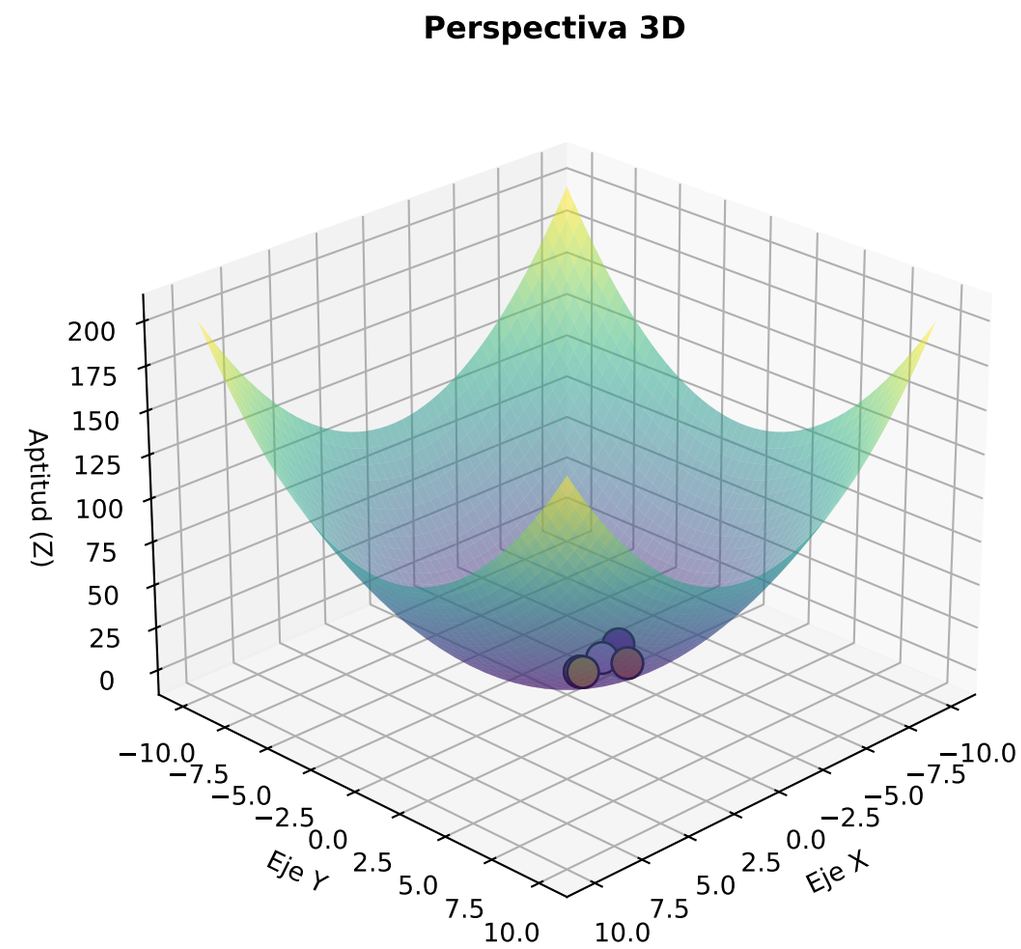
==========
Centro de Investigaciones en Óptica

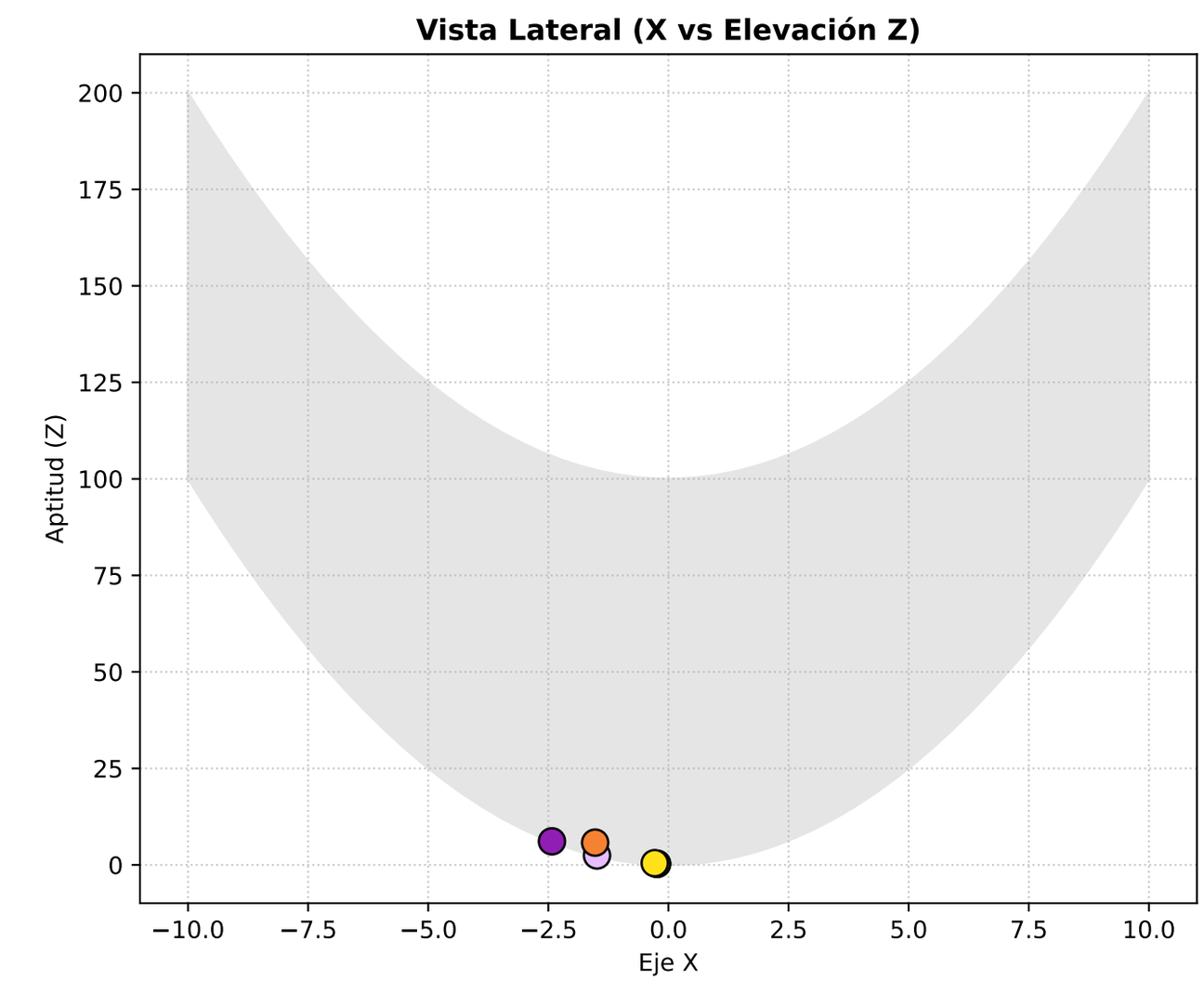
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores

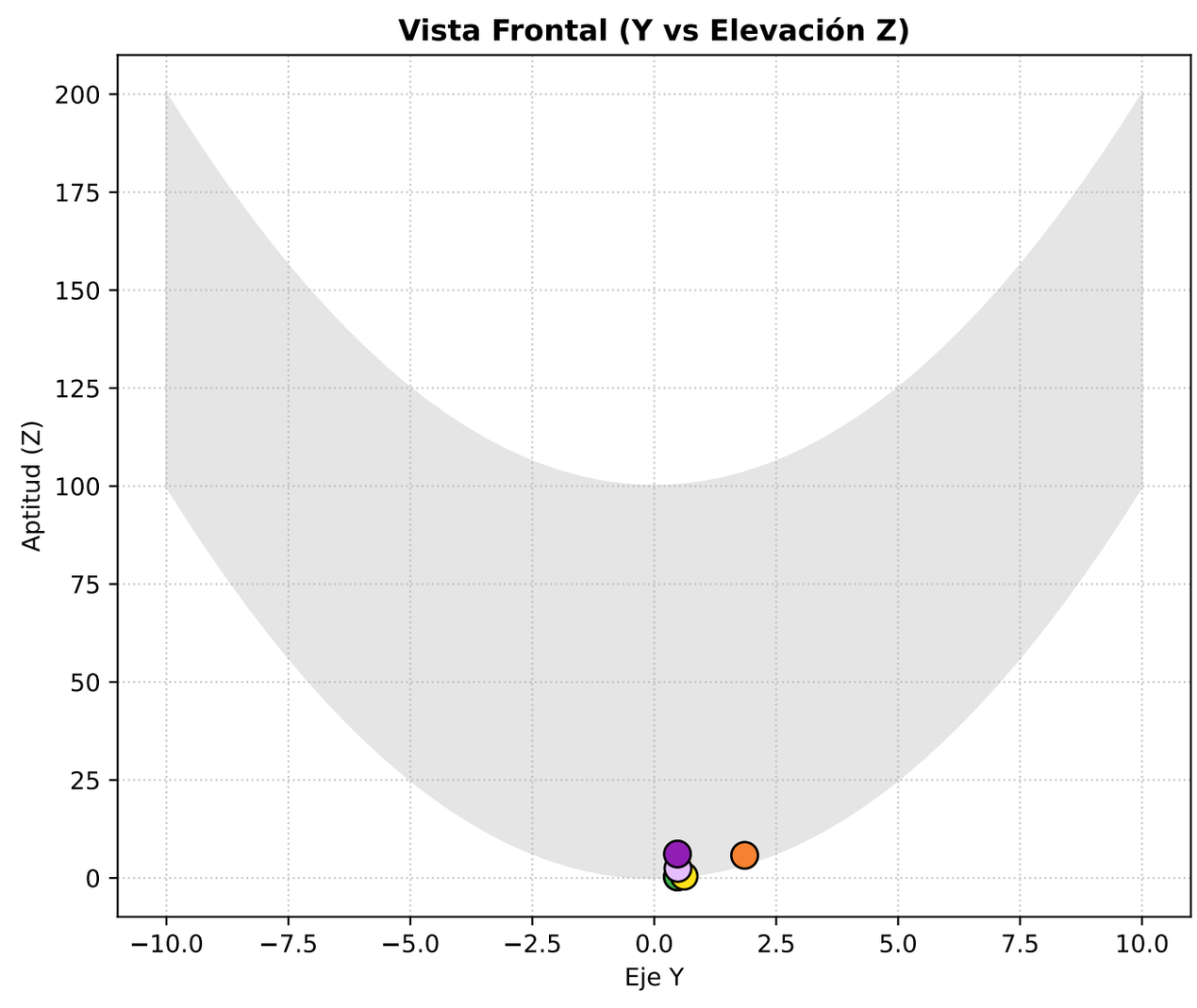


Progreso: Generación 10

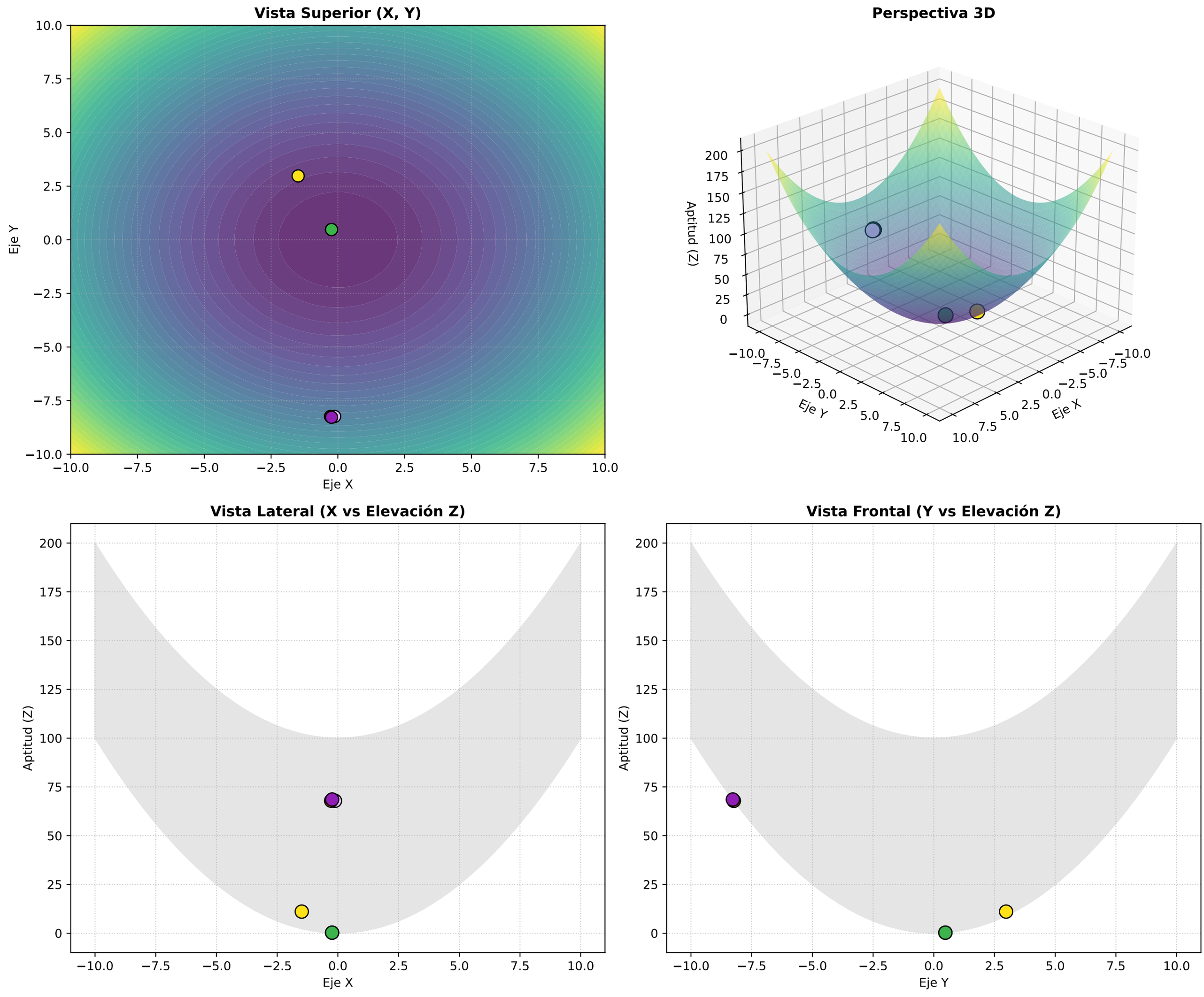




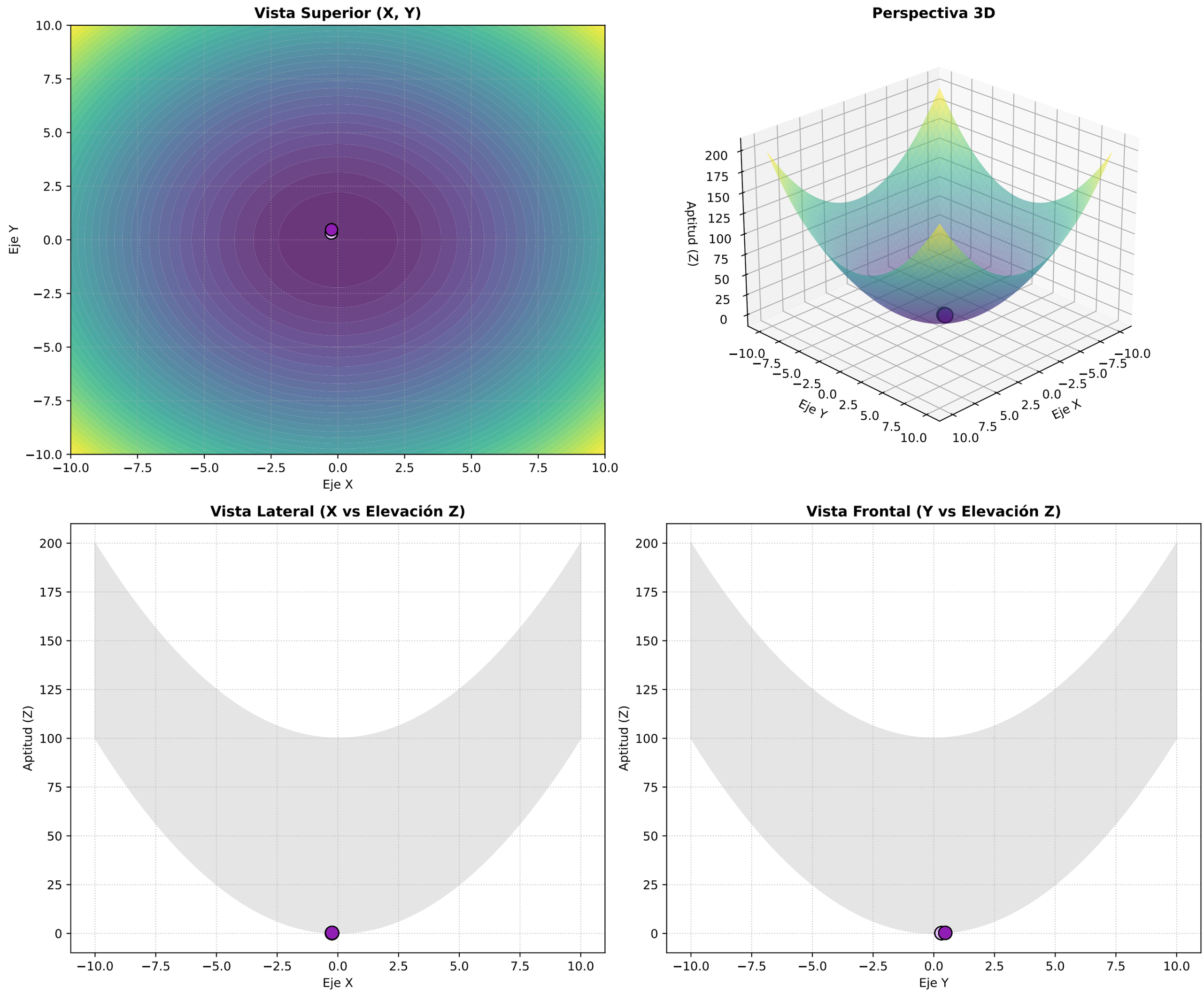




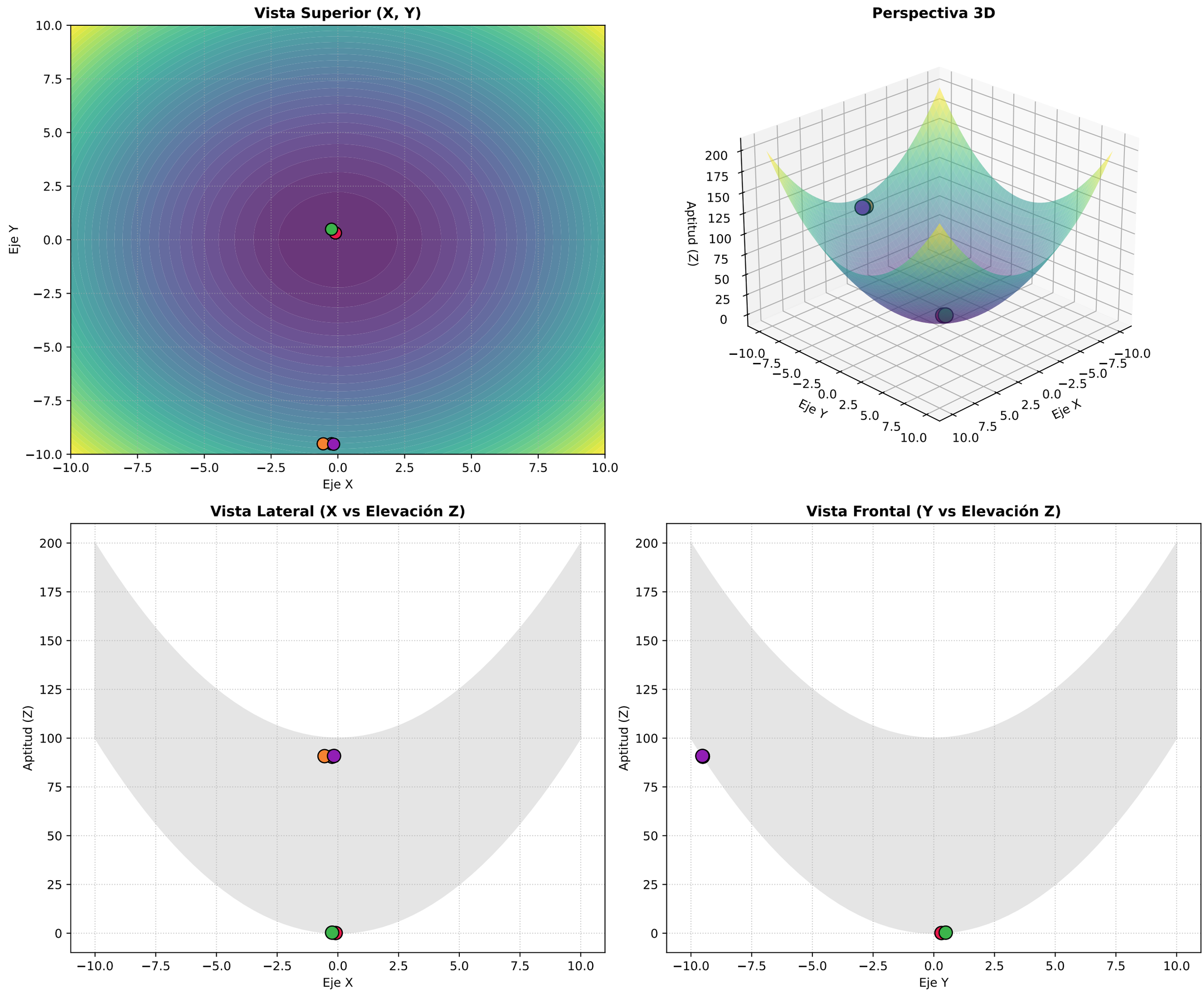
Progreso: Generación 20



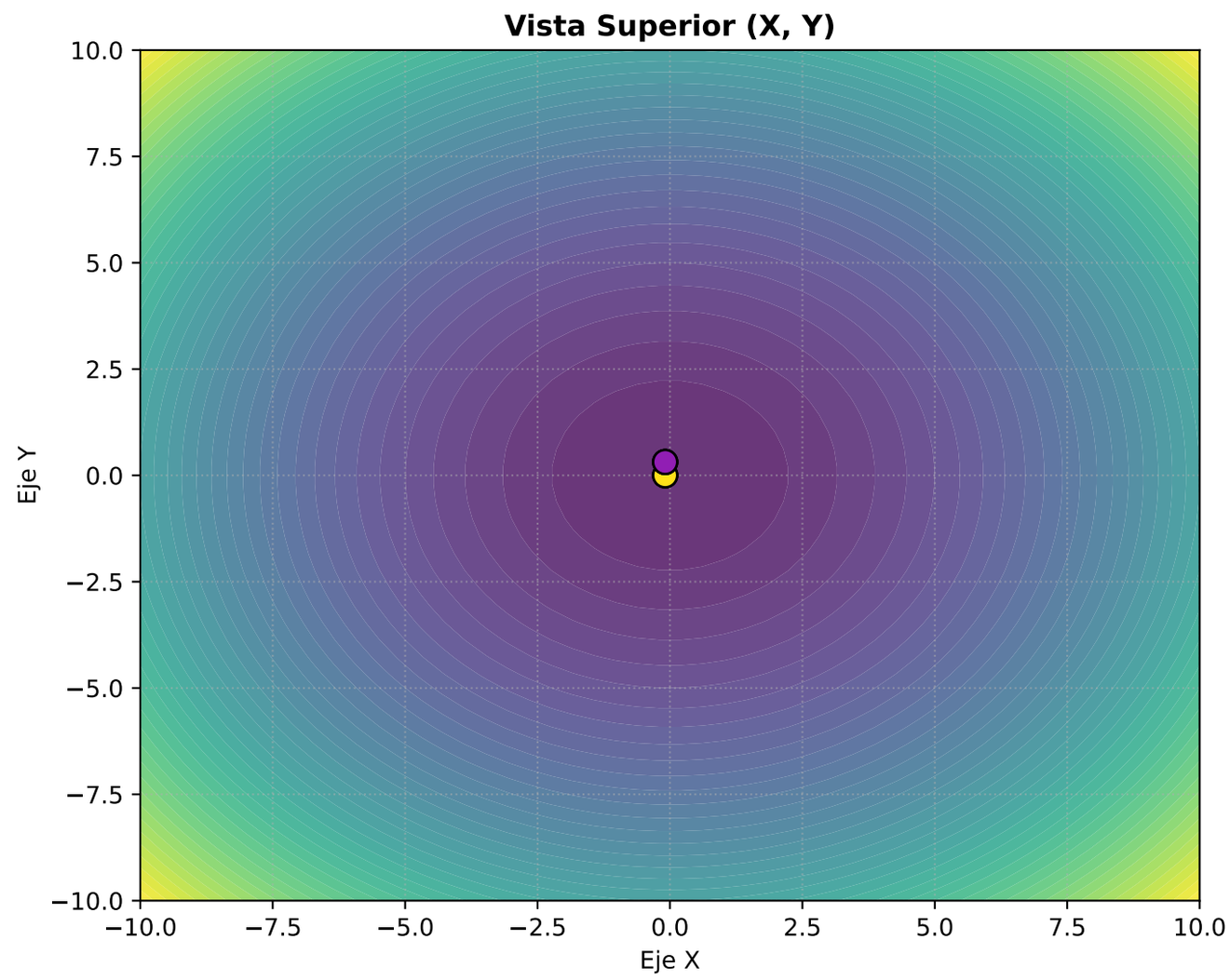
Progreso: Generación 30

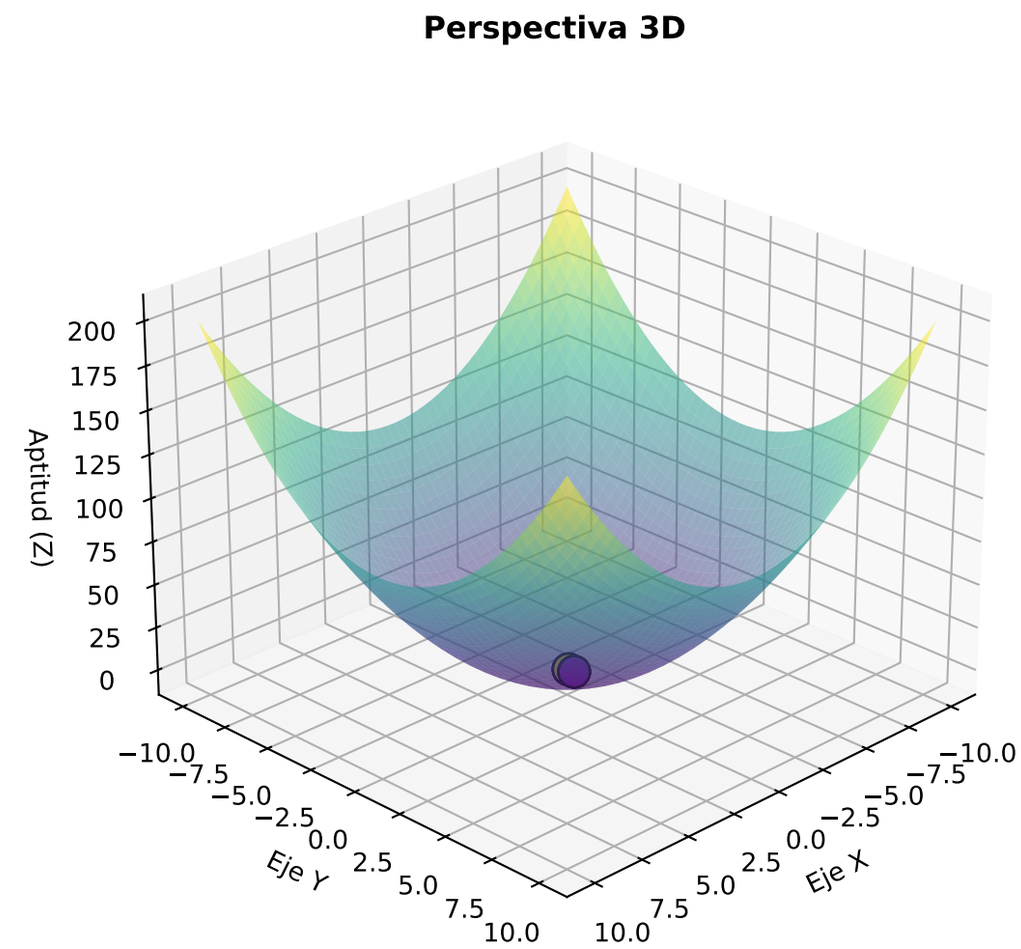


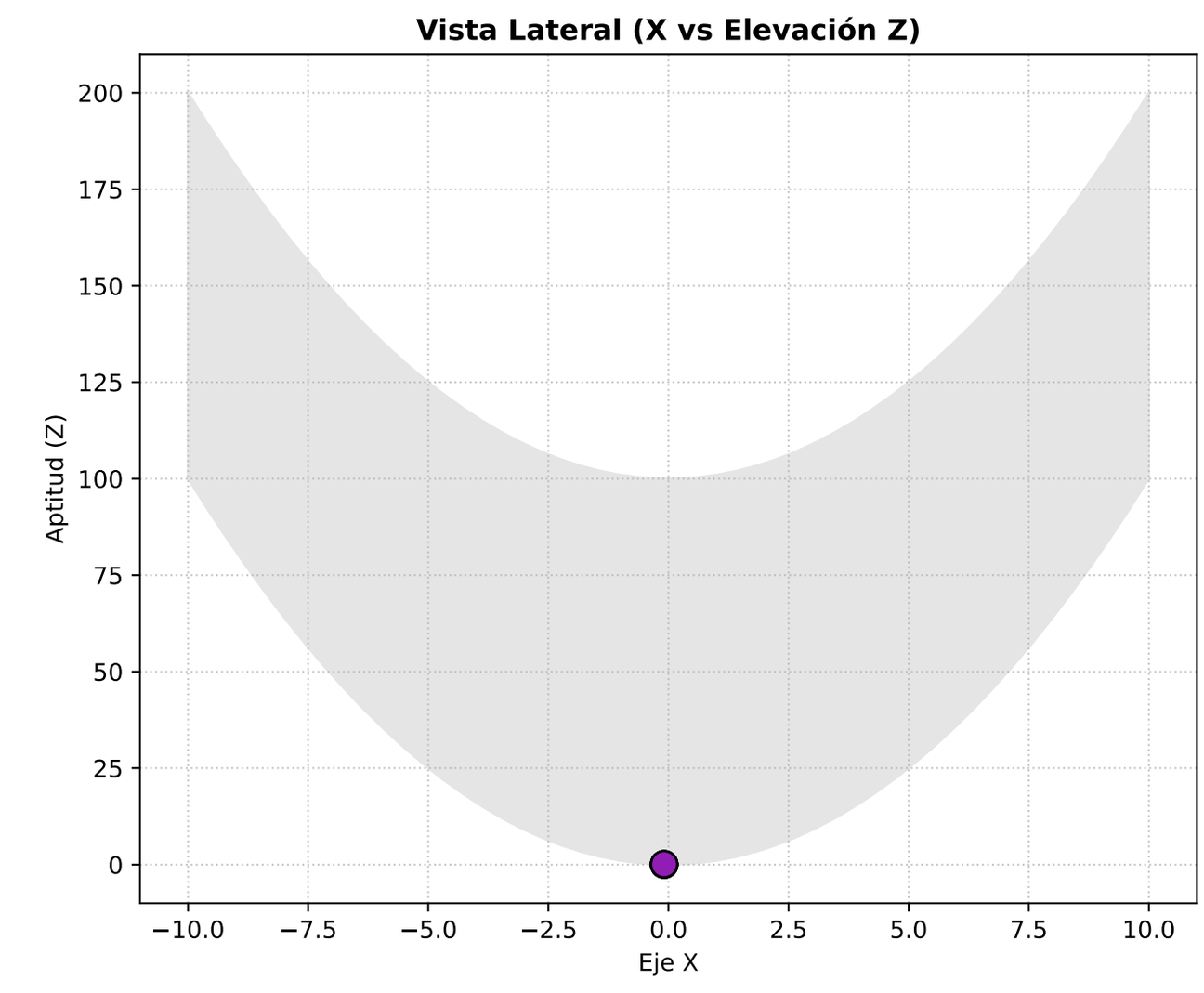
Progreso: Generación 40

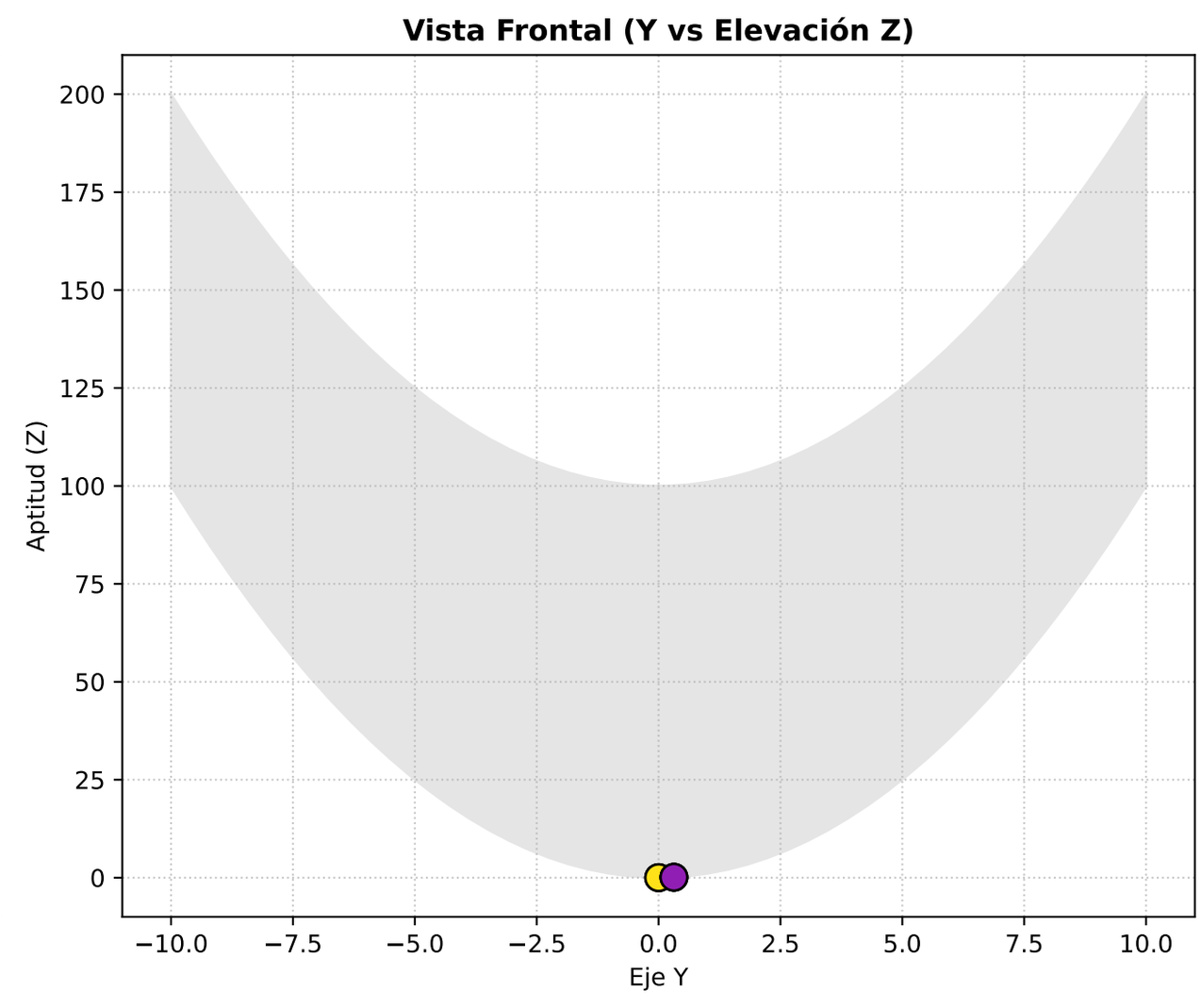


Progreso: Generación 50

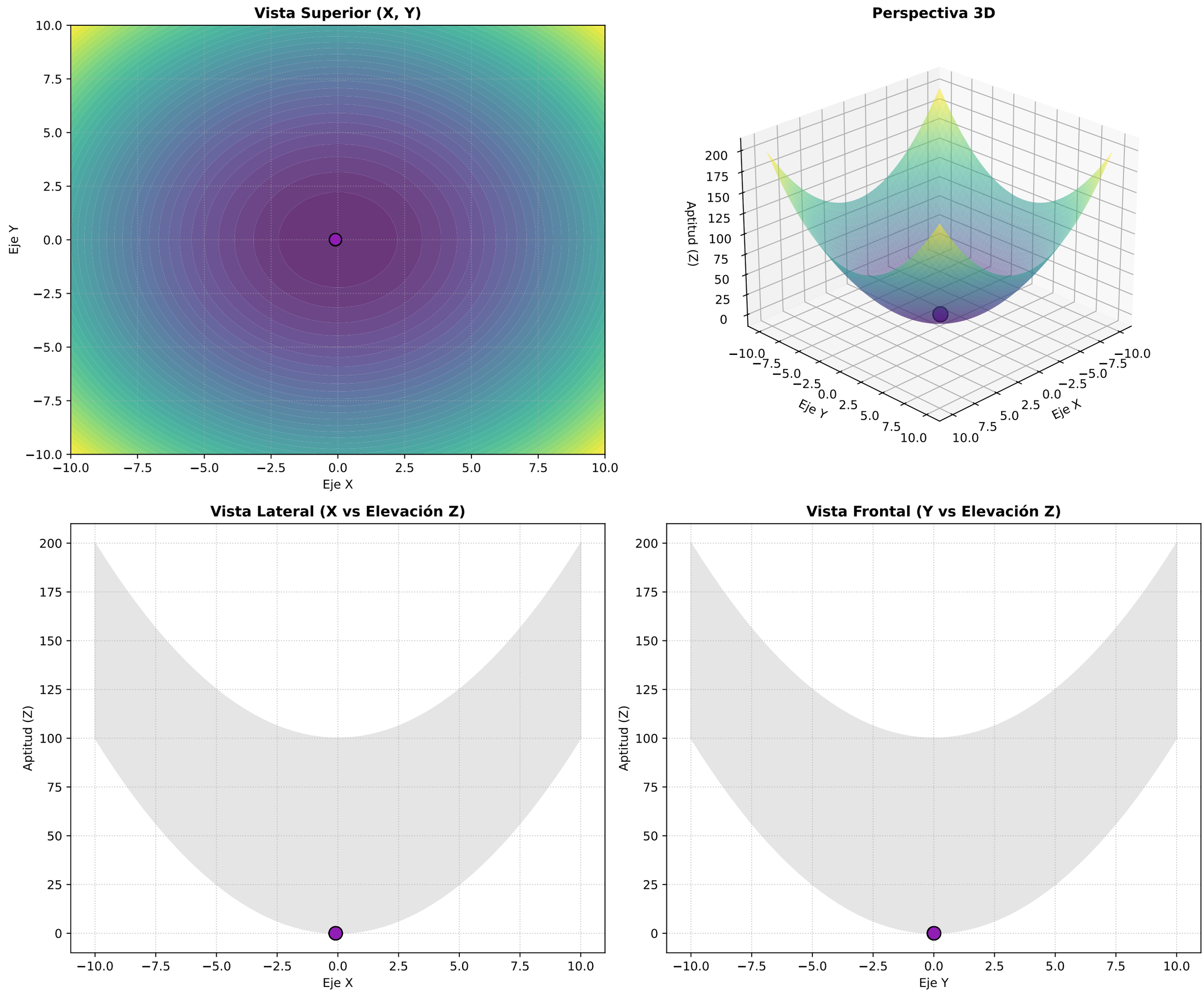




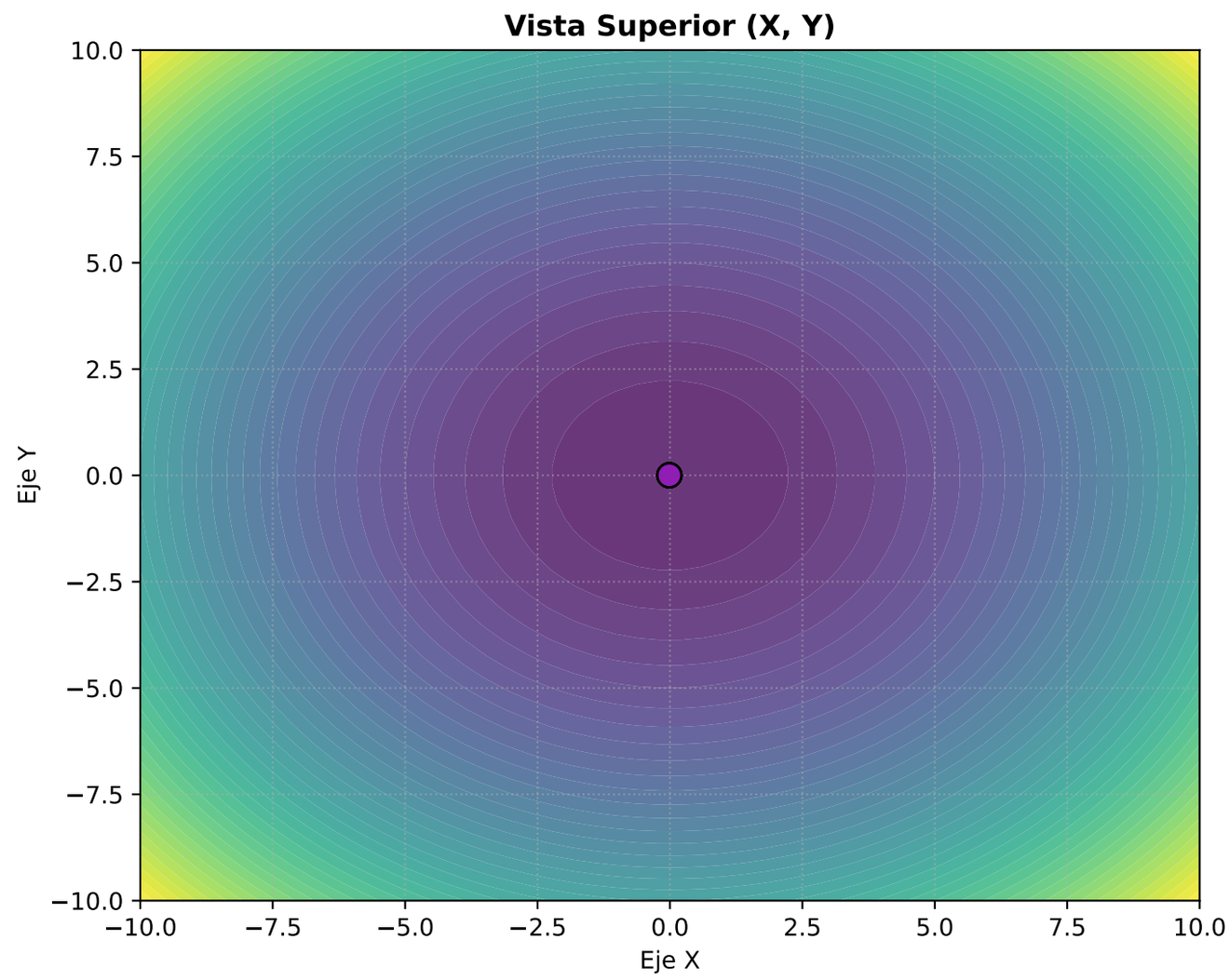


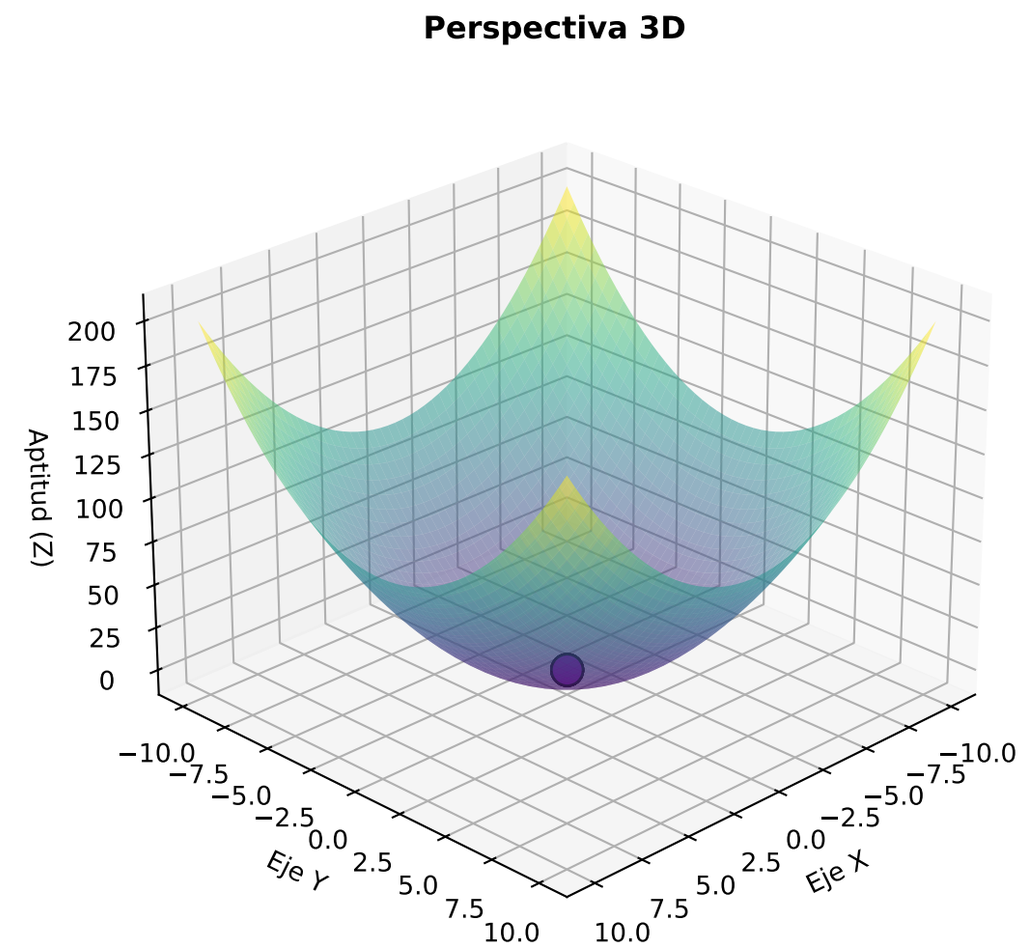


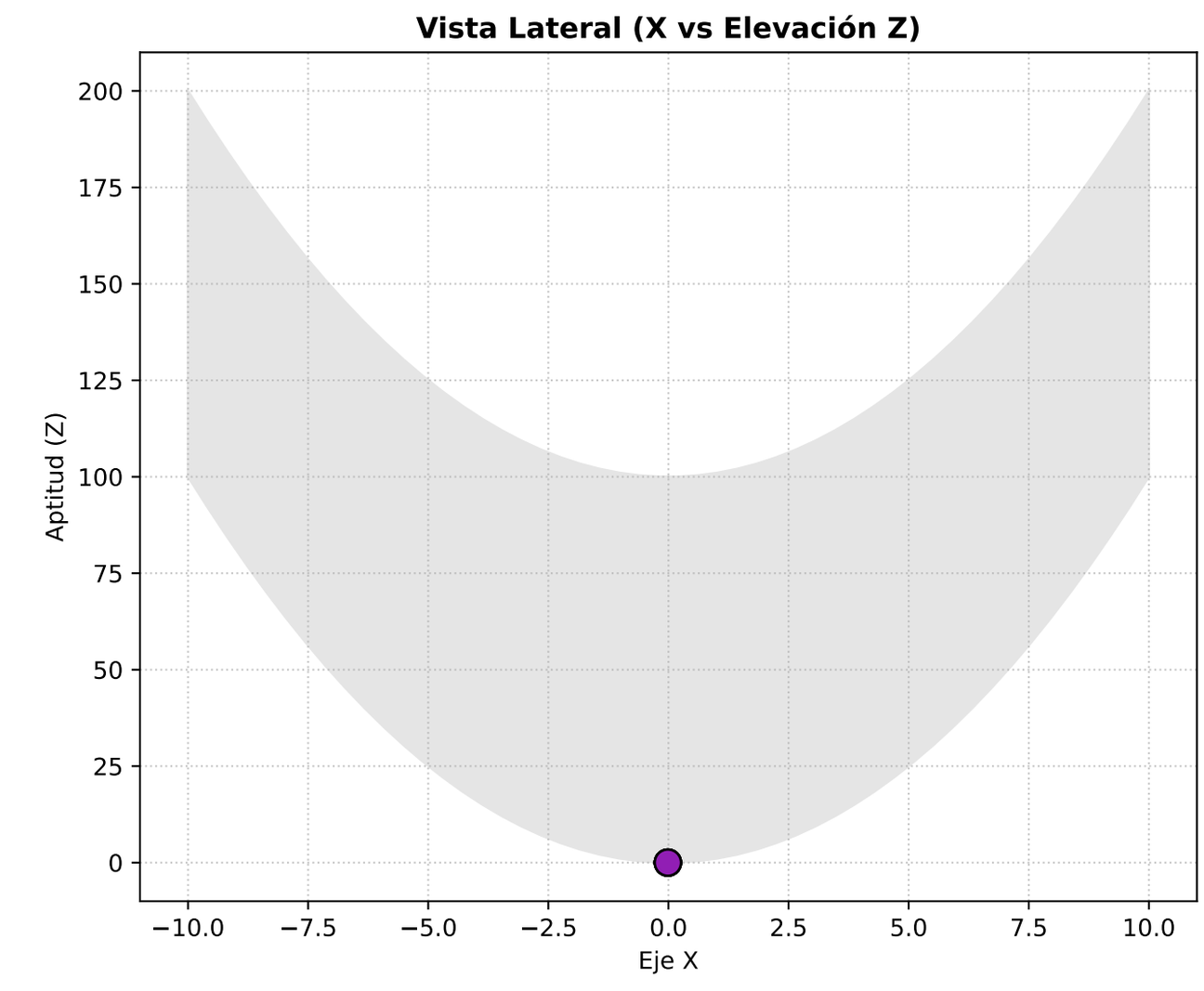
Progreso: Generación 60

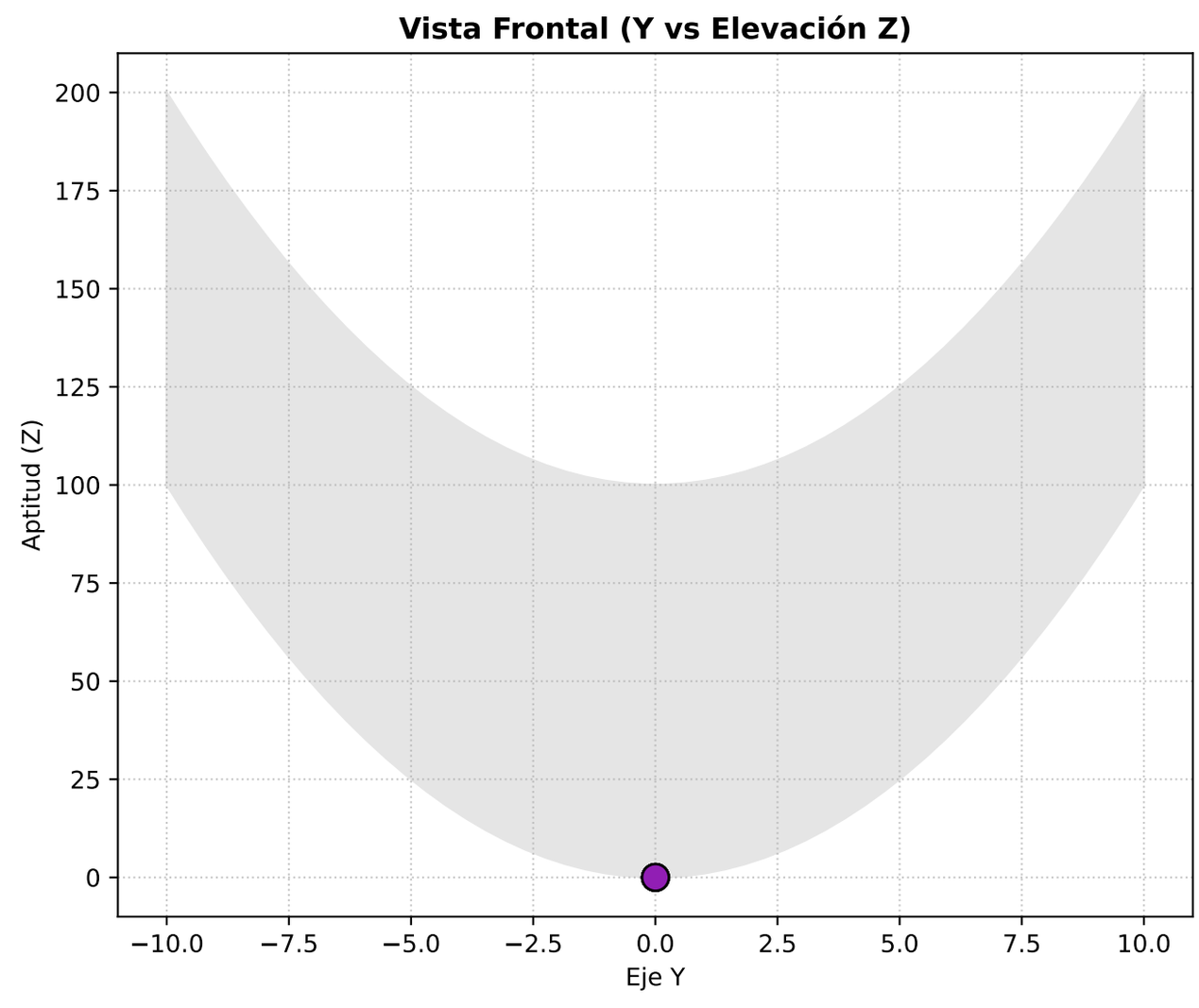


Progreso: Generación 70

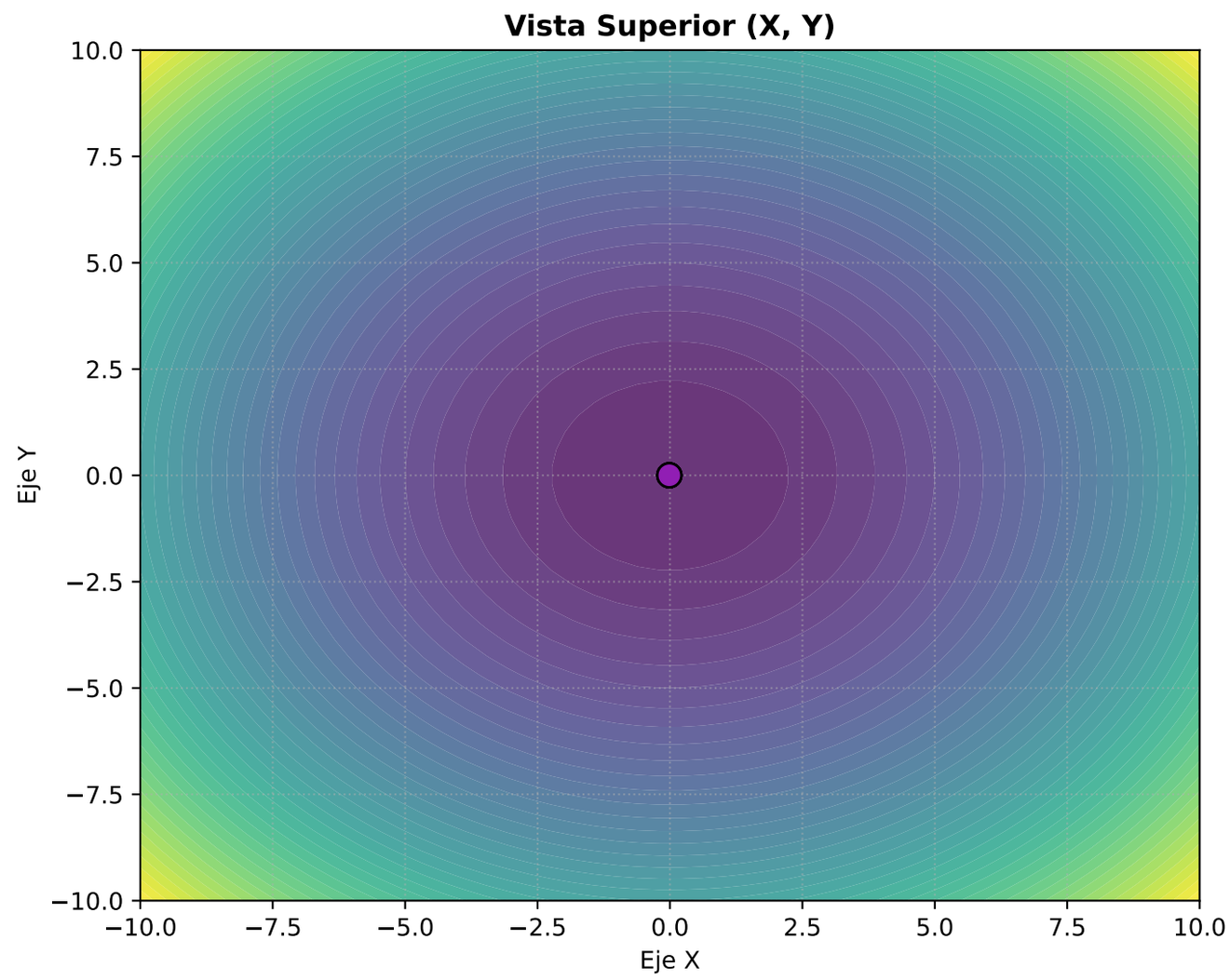


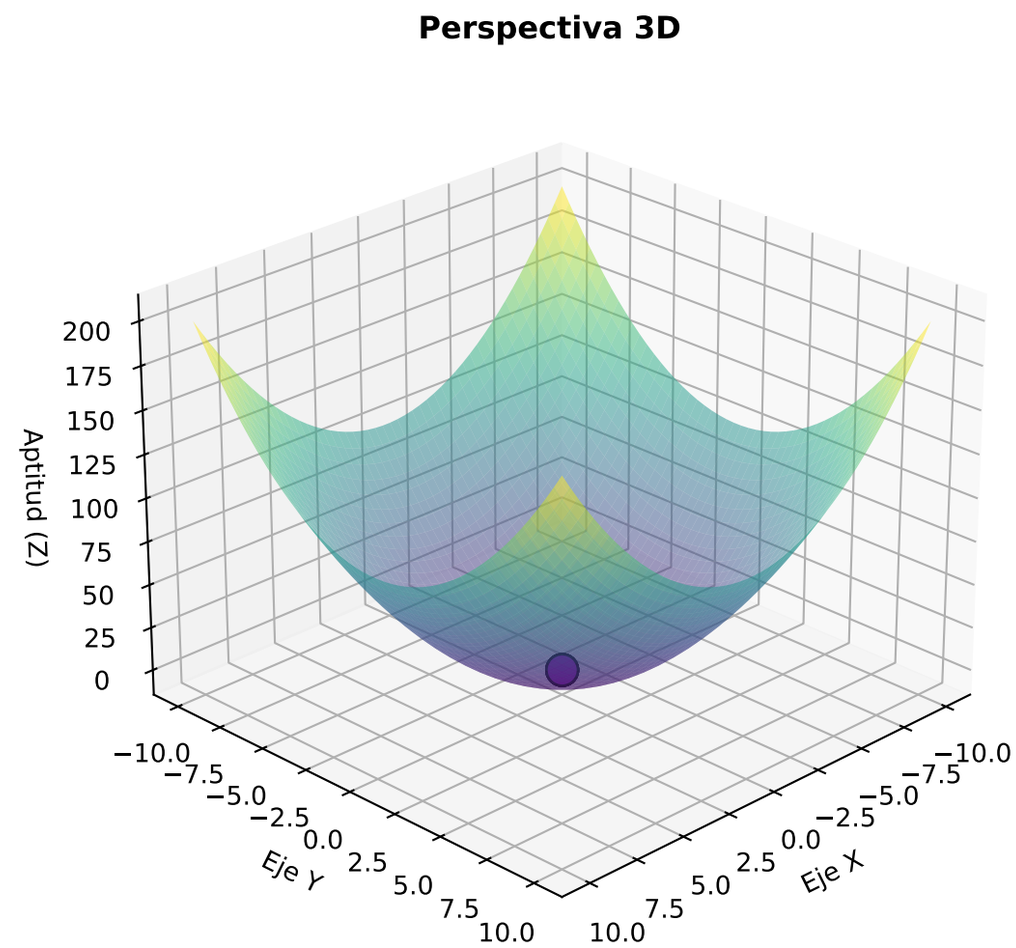


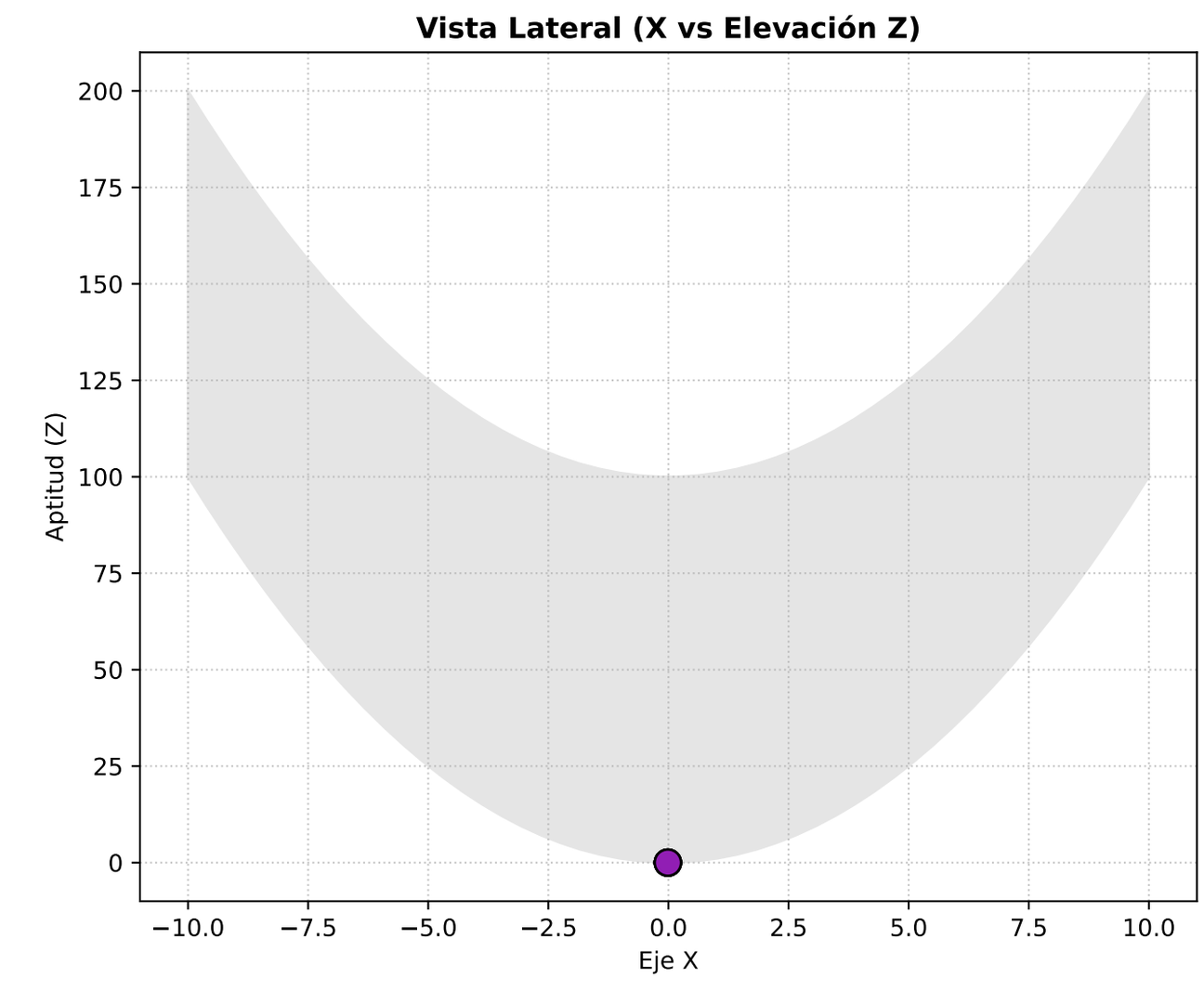


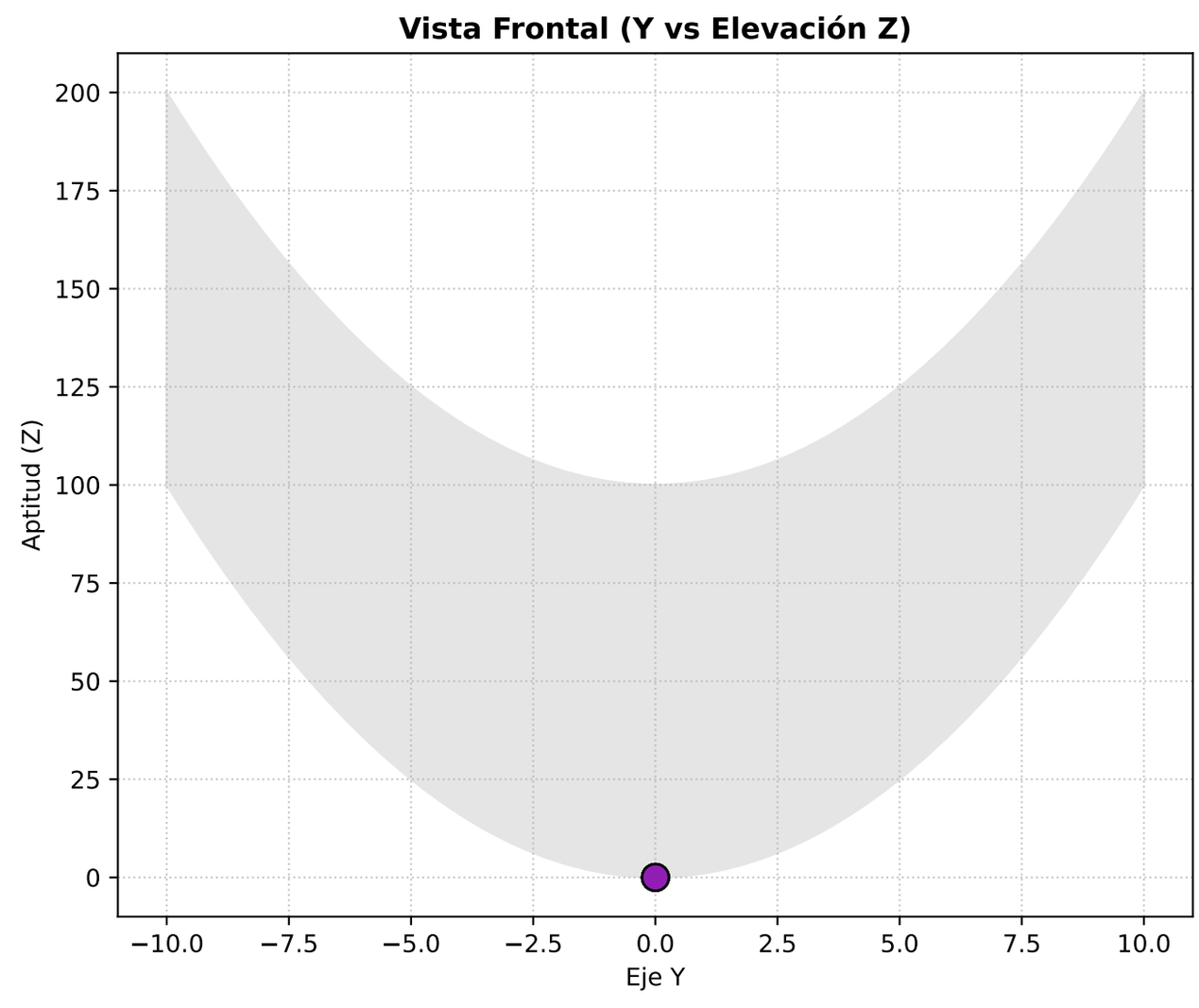


Progreso: Generación 80

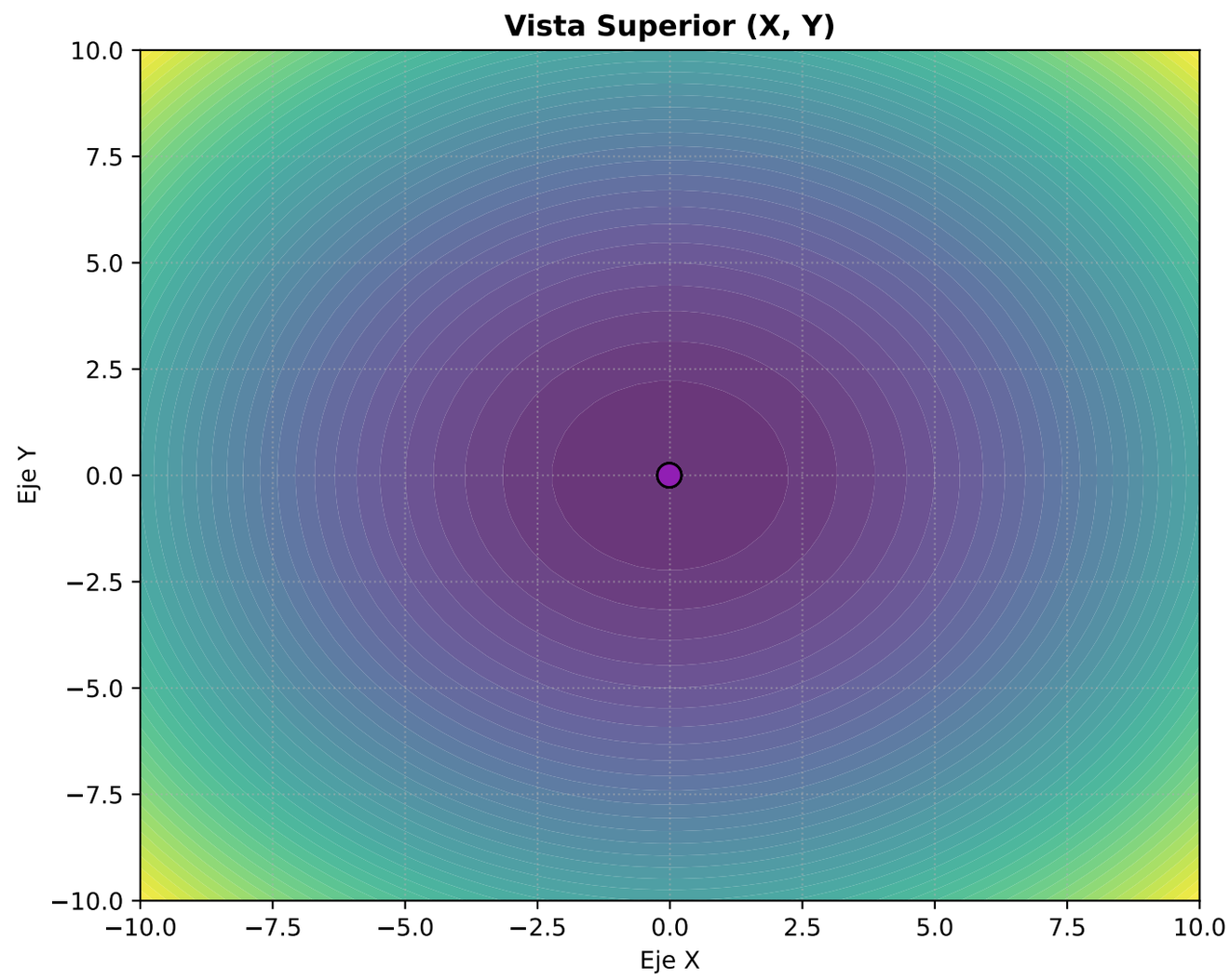


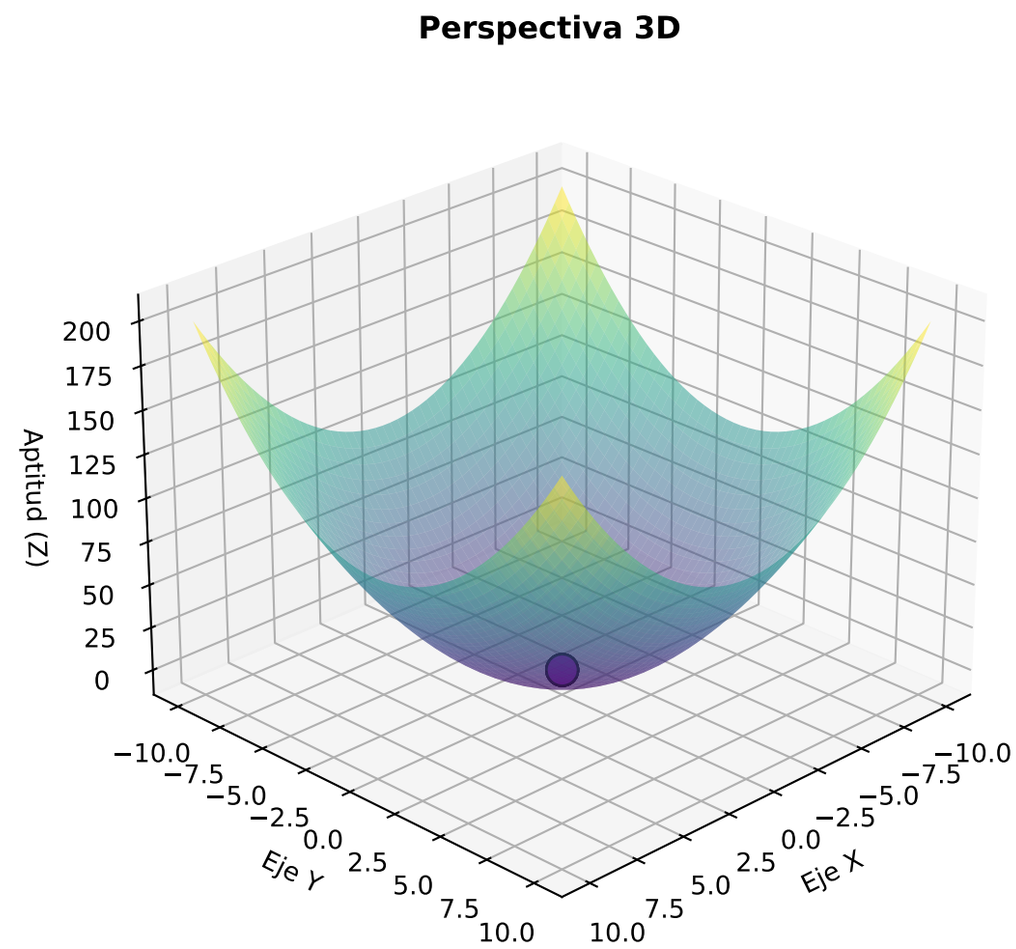


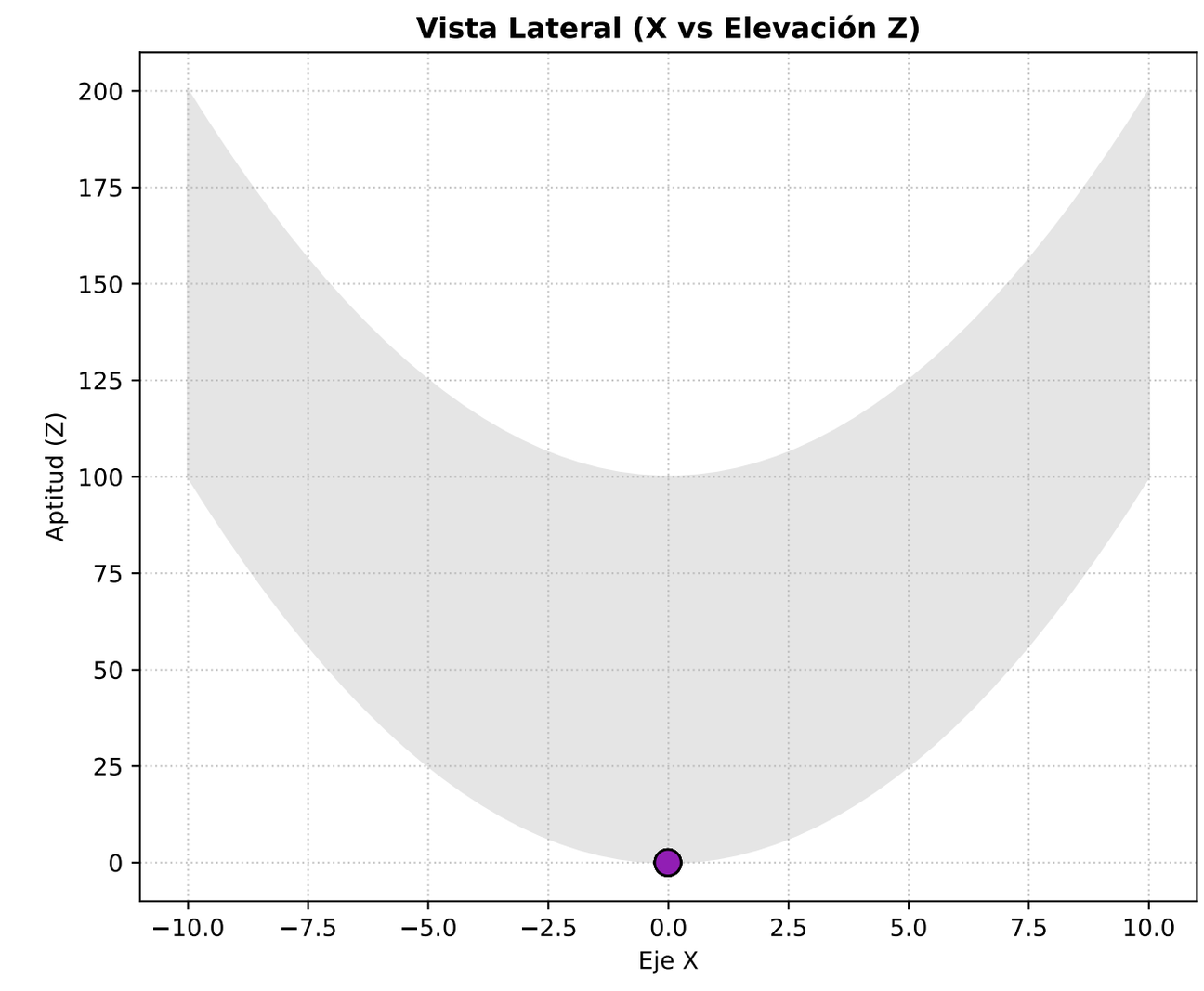


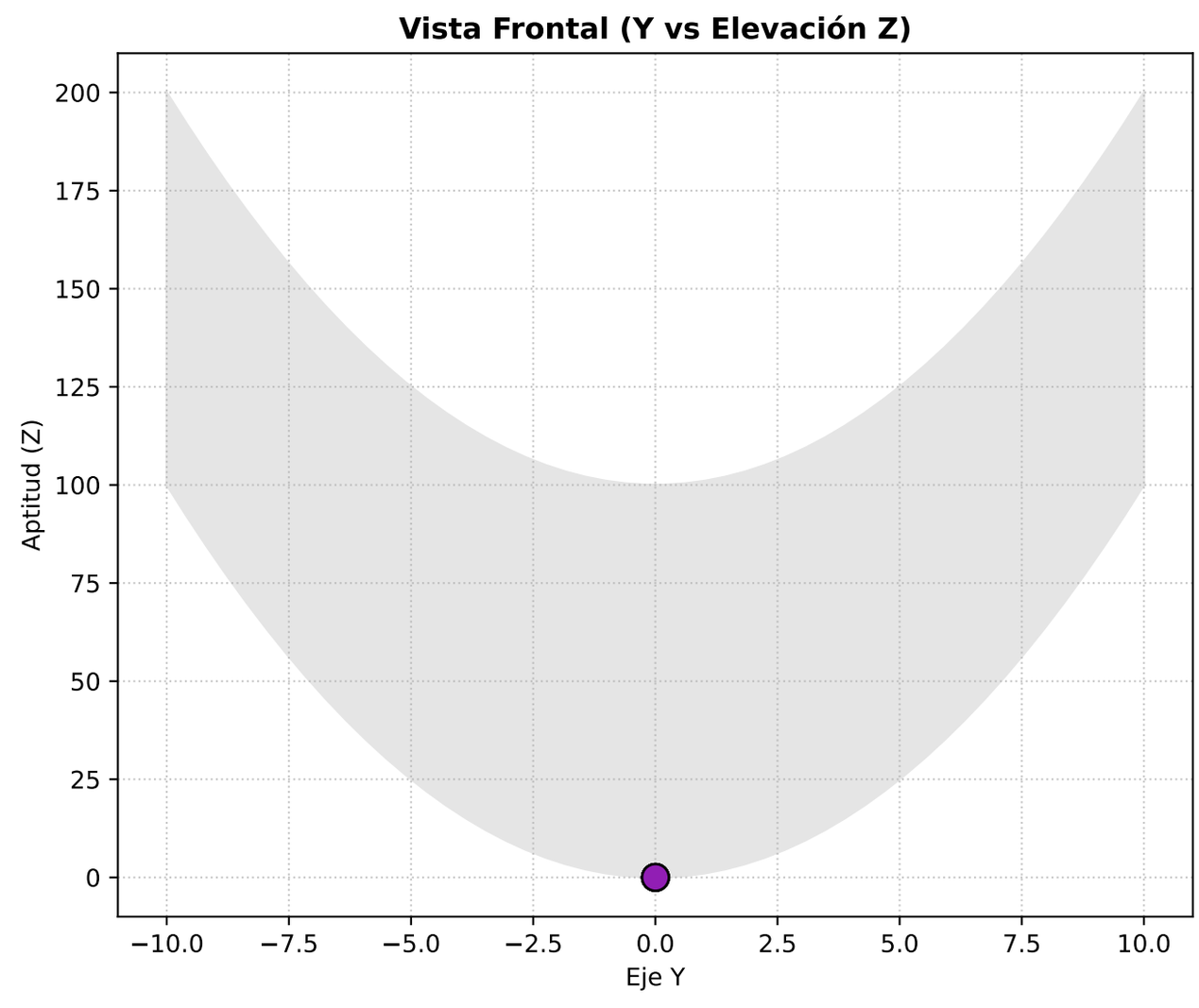


Progreso: Generación 90

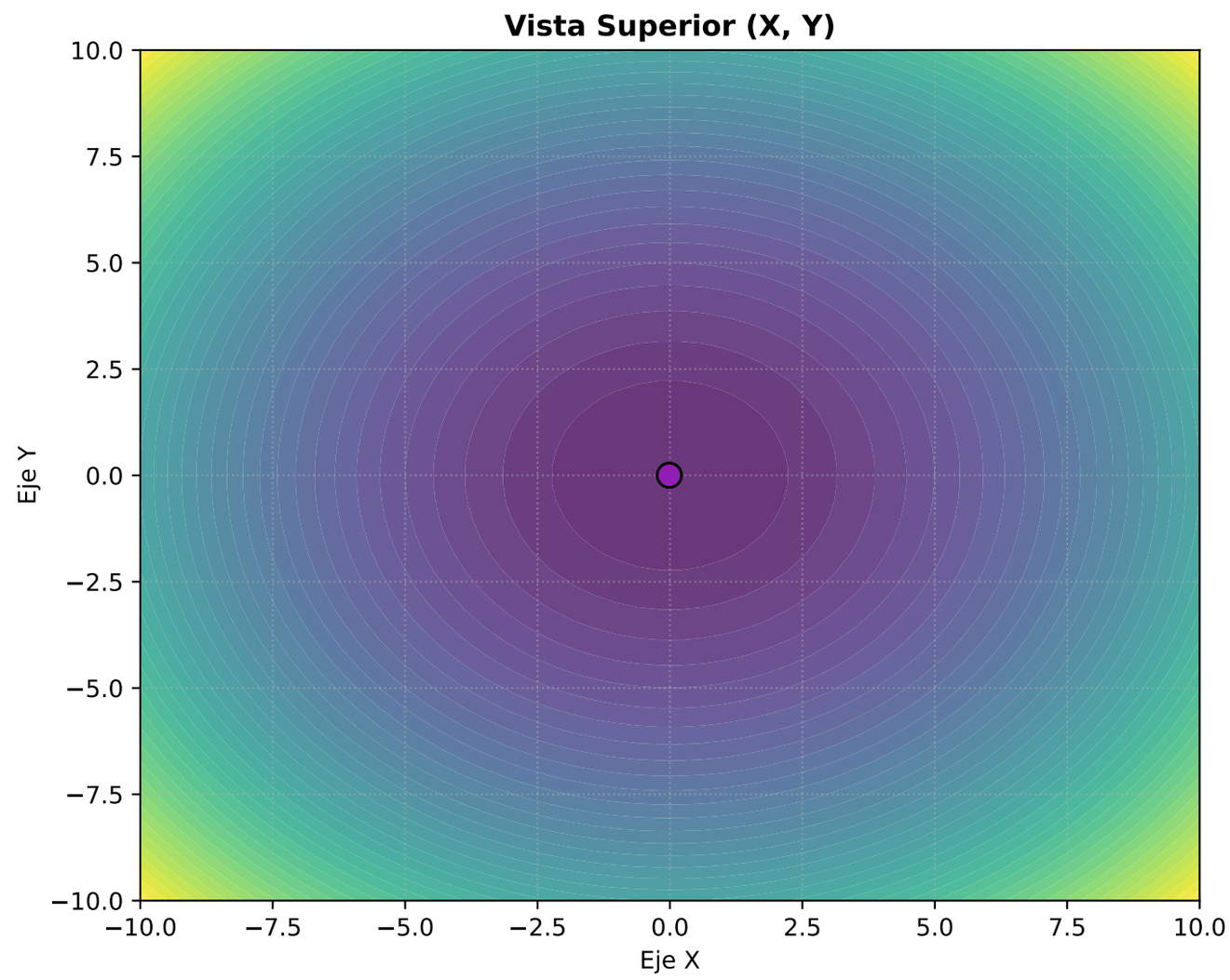


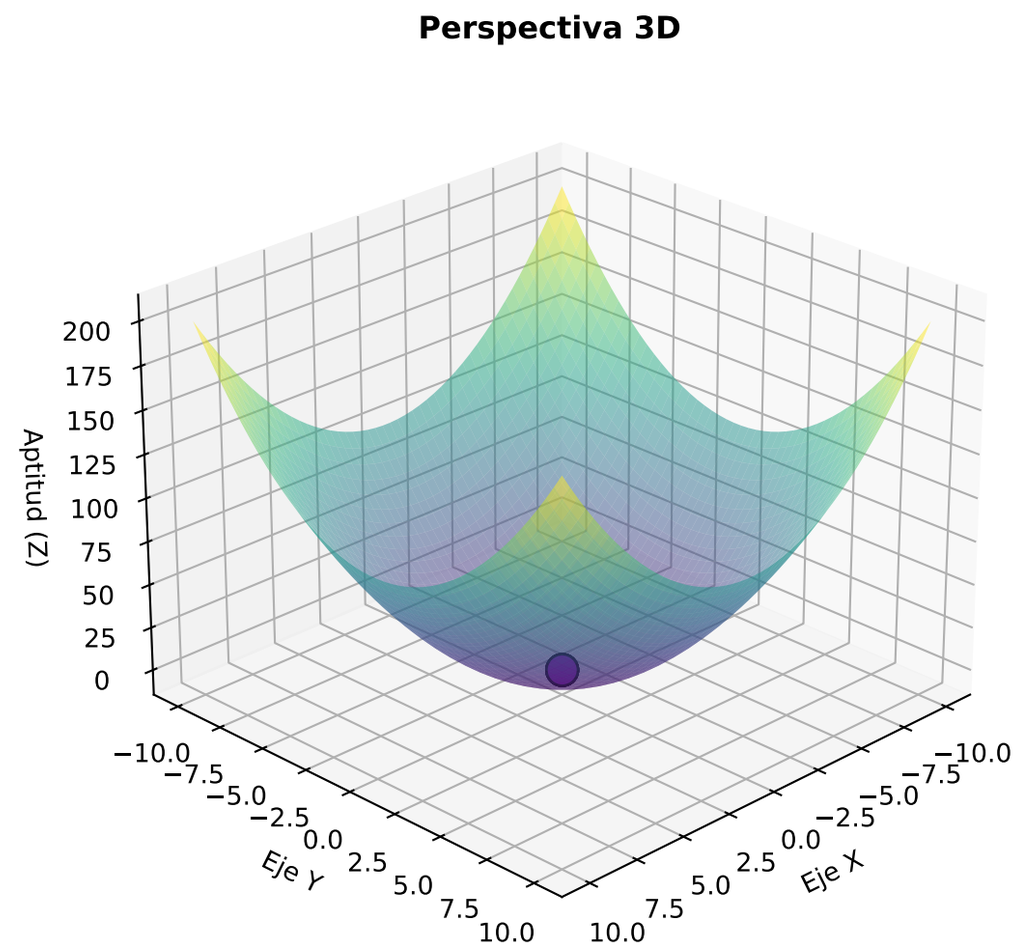


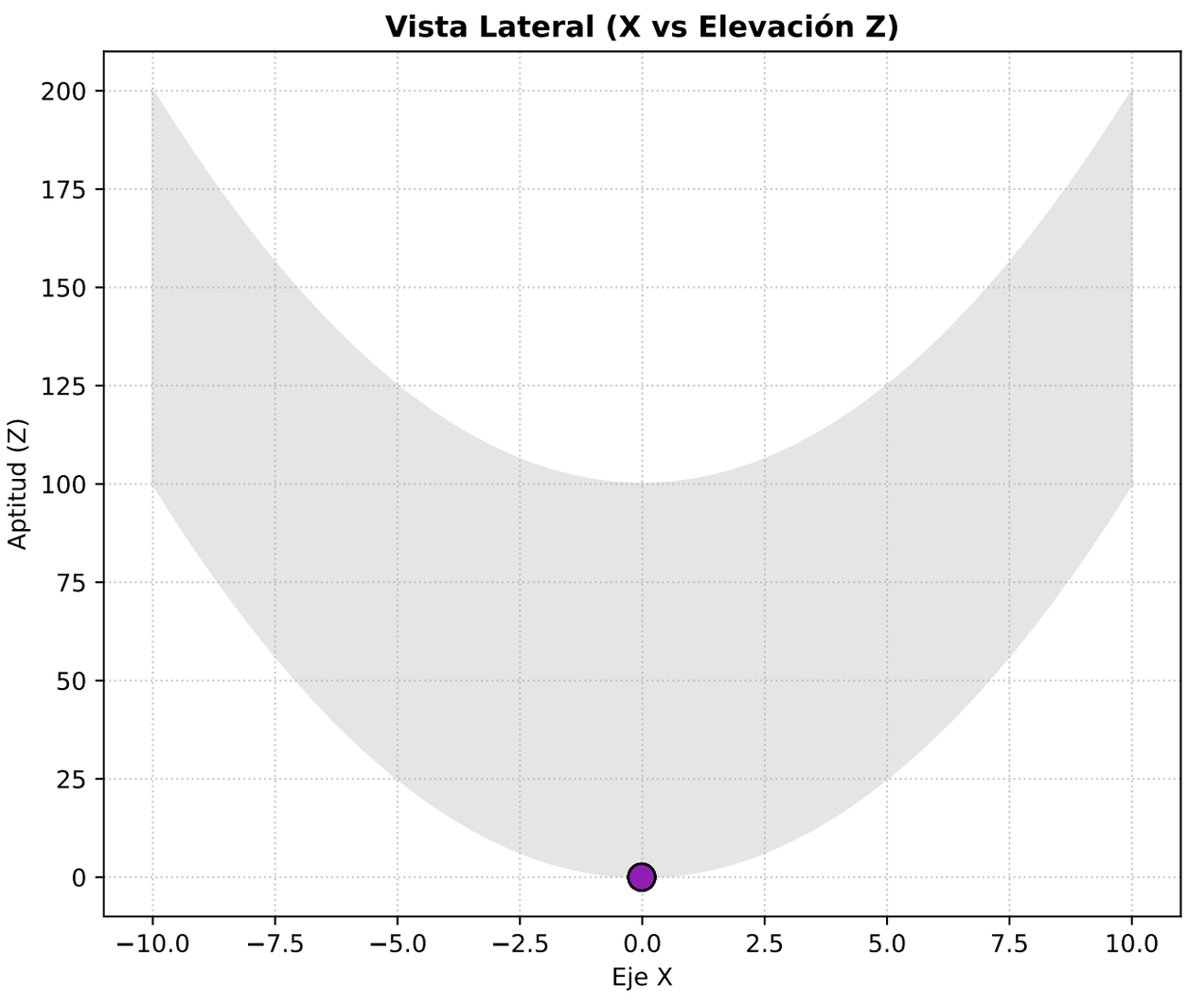


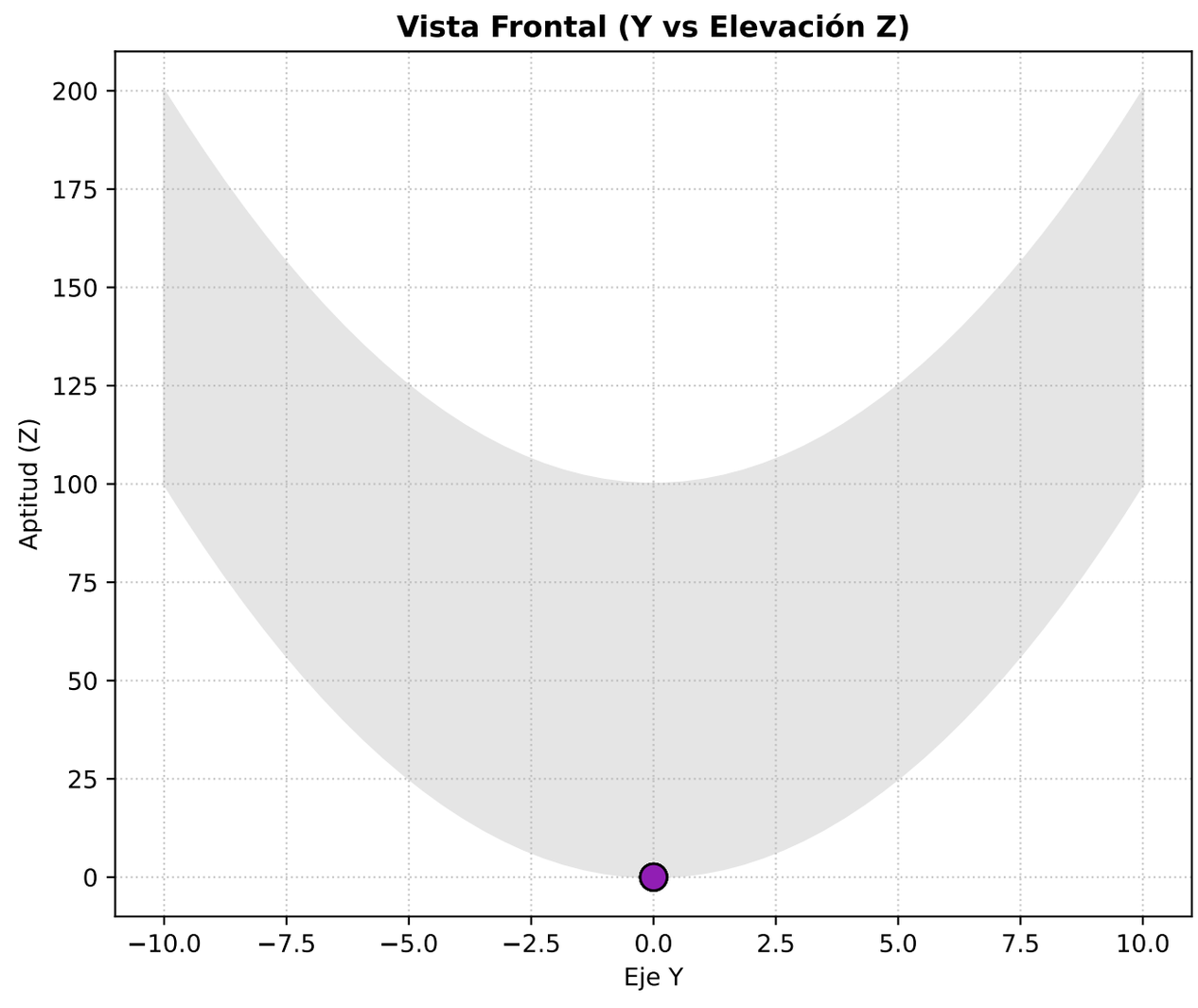


Progreso: Generación 100





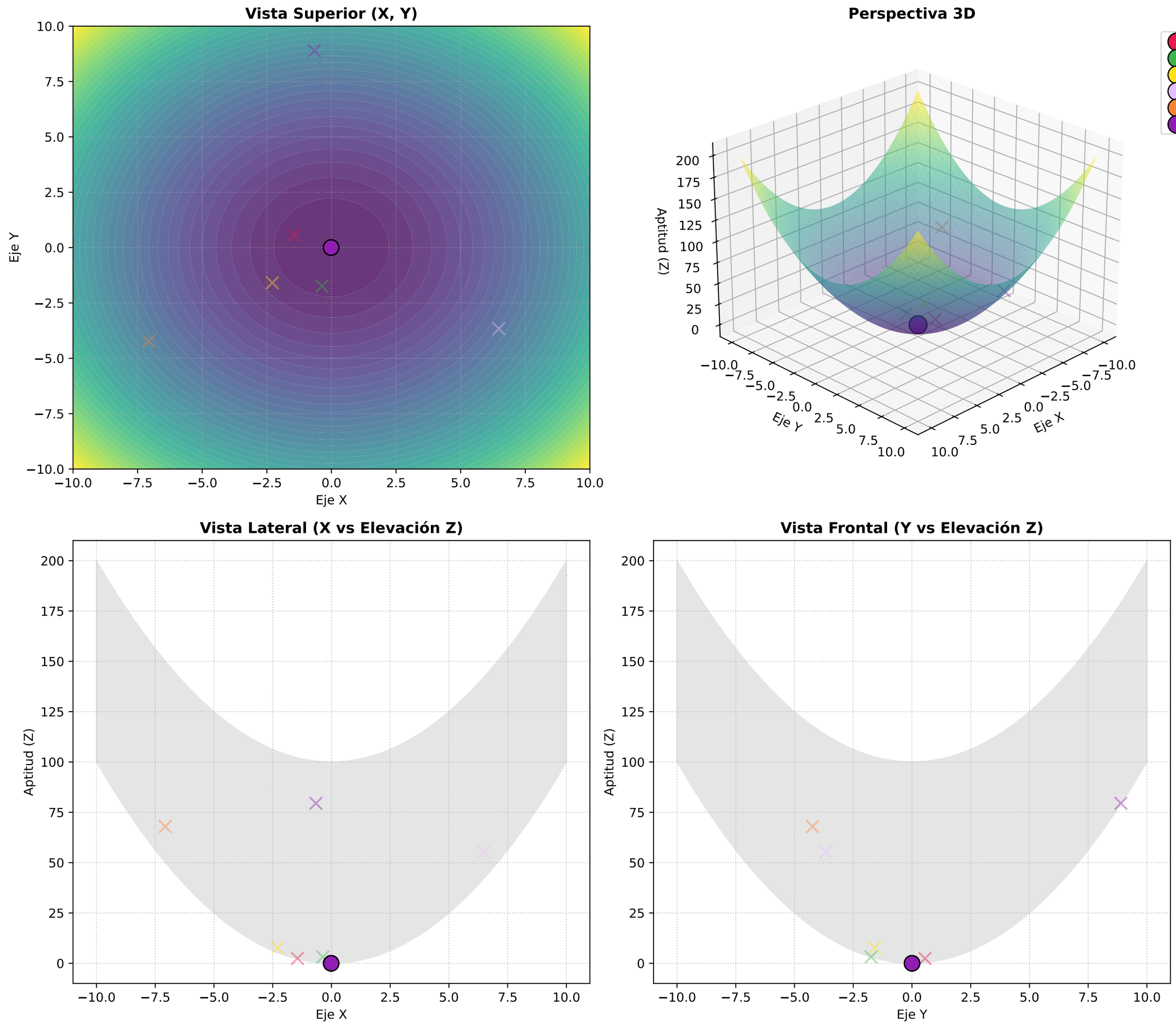




Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]	X: -0.24, Y: 0.48	3.5352
20	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]	X: -0.24, Y: 0.48	3.5352
30	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -0.24, Y: 0.32	6.4372
40	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -0.09, Y: 0.32	9.3109
50	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -0.09, Y: 0.00	122.3867
60	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -0.09, Y: 0.00	122.3867
70	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -0.01, Y: 0.00	6408.2939
80	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -0.01, Y: 0.00	6408.2939
90	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -0.01, Y: 0.00	6408.2939
100	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -0.01, Y: 0.00	6408.2939

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 8.74) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (7.68, 9.98) | Aptitud: 0.01
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-7.07, -4.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.85, 9.87) | Aptitud: 0.01
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.29, -1.59) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.66, 8.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.37, -1.74) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (6.48, -3.67) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.45, 0.55) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-8.01, 8.03) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1]
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1]
   [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.45, 0.55) | Aptitud: 0.4
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.85, 9.87) | Aptitud: 0.01
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (3.85, 9.85) | Aptitud: 0.01
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.86, -4.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-7.08, 9.87) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-7.33, 8.74) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.70, -4.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-2.96, 0.55) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.45, 8.74) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.45, 1.12) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1]
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.45, 0.55) | Aptitud: 0.4
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.45, 0.55) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.70, -4.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.45, 9.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (3.86, 0.55) | Aptitud: 0.07
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.87, -4.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-2.71, 9.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.70, 9.87) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-7.08, -4.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-7.08, 9.52) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1]
   [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.45, 0.55) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-7.08, 9.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.45, 9.52) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.45, 9.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.29, 0.48) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.45, 9.52) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-7.07, 0.56) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-7.08, 5.56) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.86, 4.52) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.86, 0.61) | Aptitud: 0.07

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.29, 0.48) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-7.08, 9.52) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.45, 0.56) | Aptitud: 0.4
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.45, 9.52) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.86, 0.61) | Aptitud: 0.07
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.55, 9.52) | Aptitud: 0.01
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.22, 0.61) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.45, 9.52) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.45, 9.52) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.45, 0.56) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.22, 0.61) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.54, 0.61) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.14, 0.56) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.22, 0.61) | Aptitud: 0.5
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.86, 0.61) | Aptitud: 0.07
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.86, 3.11) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.22, 0.61) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.22, 0.48) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.29, 0.61) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.45, 0.56) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.14, 0.56) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.45, 0.16) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.22, 0.56) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.21, 1.81) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.46, 0.48) | Aptitud: 0.4
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.45, 0.48) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.22, 0.56) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.29, 0.61) | Aptitud: 2.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-2.47, 0.48) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.53, 0.56) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.29, 0.61) | Aptitud: 2.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.49, 0.48) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.45, 0.56) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.45, 0.56) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.14, 0.48) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.14, 5.57) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.21, 1.81) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.21, 1.81) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.22, 0.56) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.22, 0.56) | Aptitud: 0.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.29, 0.61) | Aptitud: 2.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-2.46, 1.81) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.21, 0.48) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.49, 1.81) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.49, 1.10) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.14, 0.48) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.14, 0.48) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.49, 0.48) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.49, 2.98) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.49, 0.49) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-2.46, 1.80) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-2.42, 0.48) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.53, 1.85) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-6.49, 0.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.29, 0.61) | Aptitud: 2.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-2.74, 0.48) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.29, 7.98) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.53, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.29, 8.11) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.29, 7.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.29, 7.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.29, 7.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.53, 1.85) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.49, 0.50) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-6.53, 1.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-6.49, 1.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-6.84, 1.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.53, 1.85) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.54, 7.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.20, 1.85) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.29, 7.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.24, 0.60) | Aptitud: 2.3
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-8.99, 1.73) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-6.53, 1.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-8.99, 1.79) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.53, 1.80) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.53, 1.84) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-0.24, 0.49) | Aptitud: 3.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.28, 1.85) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-6.80, 0.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-6.84, 7.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.54, 1.85) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.54, 9.23) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1]
   [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, 1.80) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.53, 1.85) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.53, 1.73) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-6.84, 8.06) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-6.80, 1.79) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-9.03, 7.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-8.99, 0.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-6.80, 1.64) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-6.84, 1.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-5.24, 0.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-3.99, 0.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.24, -8.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-6.80, 0.48) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-6.80, 0.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.24, 1.79) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-3.99, 0.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-0.24, 0.51) | Aptitud: 3.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.24, -8.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.24, 0.54) | Aptitud: 2.8
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.08, -8.28) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.24, -8.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-5.24, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-3.99, 0.54) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-3.99, 0.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.24) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.28) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-5.24, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-5.24, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.28) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.49, 0.48) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.24) | Aptitud: 0.

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.12, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (9.73, 0.48) | Aptitud: 0.01
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.49, 2.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.49, -8.28) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.49, 0.48) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.39) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.12, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.12, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.24) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.28, -7.66) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -5.78) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 1.72) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.90, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.12, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.26, 0.47) | Aptitud: 3.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.28, 0.47) | Aptitud: 3.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -8.28) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, 0.48) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 1.72) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.28, -8.28) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.26, 0.47) | Aptitud: 3.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.26, 0.47) | Aptitud: 3.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.26, 0.47) | Aptitud: 3.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.28, 0.47) | Aptitud: 3.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.28, 0.47) | Aptitud: 3.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.55, 0.47) | Aptitud: 1.9
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.26, 0.49) | Aptitud: 3.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.86, 0.47) | Aptitud: 1.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.26, 0.47) | Aptitud: 3.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.51) | Aptitud: 3.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.51) | Aptitud: 3.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.51) | Aptitud: 3.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.32) | Aptitud: 6.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.32) | Aptitud: 6.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.32) | Aptitud: 6.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.49, 0.47) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.51) | Aptitud: 3.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 30 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.32) | Aptitud: 6.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.32) | Aptitud: 6.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.32) | Aptitud: 6.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.32) | Aptitud: 6.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.49, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.32) | Aptitud: 6.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.32) | Aptitud: 6.4
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (9.77, 0.47) | Aptitud: 0.01
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (9.77, -9.53) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (9.77, -9.53) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.16, 0.47) | Aptitud: 4.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (9.77, -9.69) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.49, -9.53) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 36 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (9.77, -9.68) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (9.77, -9.53) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.08, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.74, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.55, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.51) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-2.74, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.16, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.49) | Aptitud: 3.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.55, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.55, -9.51) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.55, -9.50) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.55, 0.32) | Aptitud: 2.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.09, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.49) | Aptitud: 4.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.74, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.50) | Aptitud: 3.8
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.55, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.55, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.09, -9.50) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.09, -4.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (9.77, -9.51) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.59, 0.32) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.08, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.59, 0.32) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.39) | Aptitud: 6.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 8.8
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.86, -9.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.24, -9.53) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.86, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.33) | Aptitud: 8.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.47) | Aptitud: 4.3
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.24, -9.06) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.86, -9.51) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.72, 0.32) | Aptitud: 1.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.08, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.47) | Aptitud: 3.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.74, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.24, -9.52) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.47) | Aptitud: 4.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.24, -9.52) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 0.32) | Aptitud: 6.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.53) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.25, 0.48) | Aptitud: 3.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, -9.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.24, 0.47) | Aptitud: 3.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.47) | Aptitud: 4.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.24, -9.52) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 2.97) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.75, 0.32) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.08, -9.52) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.47) | Aptitud: 4.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.47) | Aptitud: 4.3

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.47) | Aptitud: 4.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.75, 0.47) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.75, 0.32) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.75, 0.32) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.75, 0.32) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.13, 0.32) | Aptitud: 8.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.75, 1.57) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.75, 0.32) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.75, 1.57) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.59, 0.32) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.25, 1.57) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.29, 1.25) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 8.8
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.13, 1.57) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 53 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.25, 0.01) | Aptitud: 16.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.09, 0.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-5.09, 0.01) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.34, 0.00) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.34, 0.01) | Aptitud: 0.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.59, 0.01) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.09) | Aptitud: 61.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (9.91, 0.01) | Aptitud: 0.01
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.59, 0.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.59, 0.00) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 61 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.32) | Aptitud: 9.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.13, 0.00) | Aptitud: 59.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 0.01) | Aptitud: 120

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.51, 0.00) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.32) | Aptitud: 10.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.17, 0.00) | Aptitud: 35.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.01, 0.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.05, 0.00) | Aptitud: 379
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.63) | Aptitud: 2.5

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.01, 0.01) | Aptitud: 334
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.32, 0.00) | Aptitud: 9.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.01, 0.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, -10.00) | Aptitud: 0
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.08) | Aptitud: 150

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 69 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.26, 0.00) | Aptitud: 0.6

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.26, 0.00) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.02) | Aptitud: 157
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, -10.00) | Aptitud: 0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.17, 0.00) | Aptitud: 35.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.08) | Aptitud: 150
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.05, 0.00) | Aptitud: 379

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.32) | Aptitud: 10.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.17, 0.00) | Aptitud: 35.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.01, 0.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.01, 0.01) | Aptitud: 490
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.64, 0.00) | Aptitud: 2.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.01, 0.01) | Aptitud: 490

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.17, 0.00) | Aptitud: 35.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.26, 0.00) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.02, 0.00) | Aptitud: 334
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.17, 0.00) | Aptitud: 35.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.08) | Aptitud: 150
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.01, 0.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.03, 0.00) | Aptitud: 985

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 1.25) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.02) | Aptitud: 157
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 5.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.08) | Aptitud: 150
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 5.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.01, 0.01) | Aptitud: 334
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.01, 0.01) | Aptitud: 334
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.32) | Aptitud: 10.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.63) | Aptitud: 2.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.16) | Aptitud: 39.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 2.50) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.32) | Aptitud: 10.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.32) | Aptitud: 10.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.32) | Aptitud: 10.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.26, 0.00) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.32) | Aptitud: 10.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.02) | Aptitud: 157
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, -10.00) | Aptitud: 0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.32) | Aptitud: 10.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.63) | Aptitud: 2.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.04) | Aptitud: 533

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.04) | Aptitud: 533
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 2.50) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.63) | Aptitud: 2.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.16) | Aptitud: 39.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.17, 0.00) | Aptitud: 35.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-0.01, 0.01) | Aptitud: 490
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.64, 0.00) | Aptitud: 2.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.05, 0.00) | Aptitud: 379

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.05, 0.00) | Aptitud: 379
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.63) | Aptitud: 2.5
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.01, 0.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.09, 0.00) | Aptitud: 122
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.05, 0.00) | Aptitud: 379
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (9.99, 0.00) | Aptitud: 0.01
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.02, 0.00) | Aptitud: 334
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.01, 0.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.17, 0.00) | Aptitud: 35.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.01, 0.00) | Aptitud: 640

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------
```

```
================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
Valor (X, Y): (-0.01, 0.00)
Aptitud Alcanzada: 6408.29
```