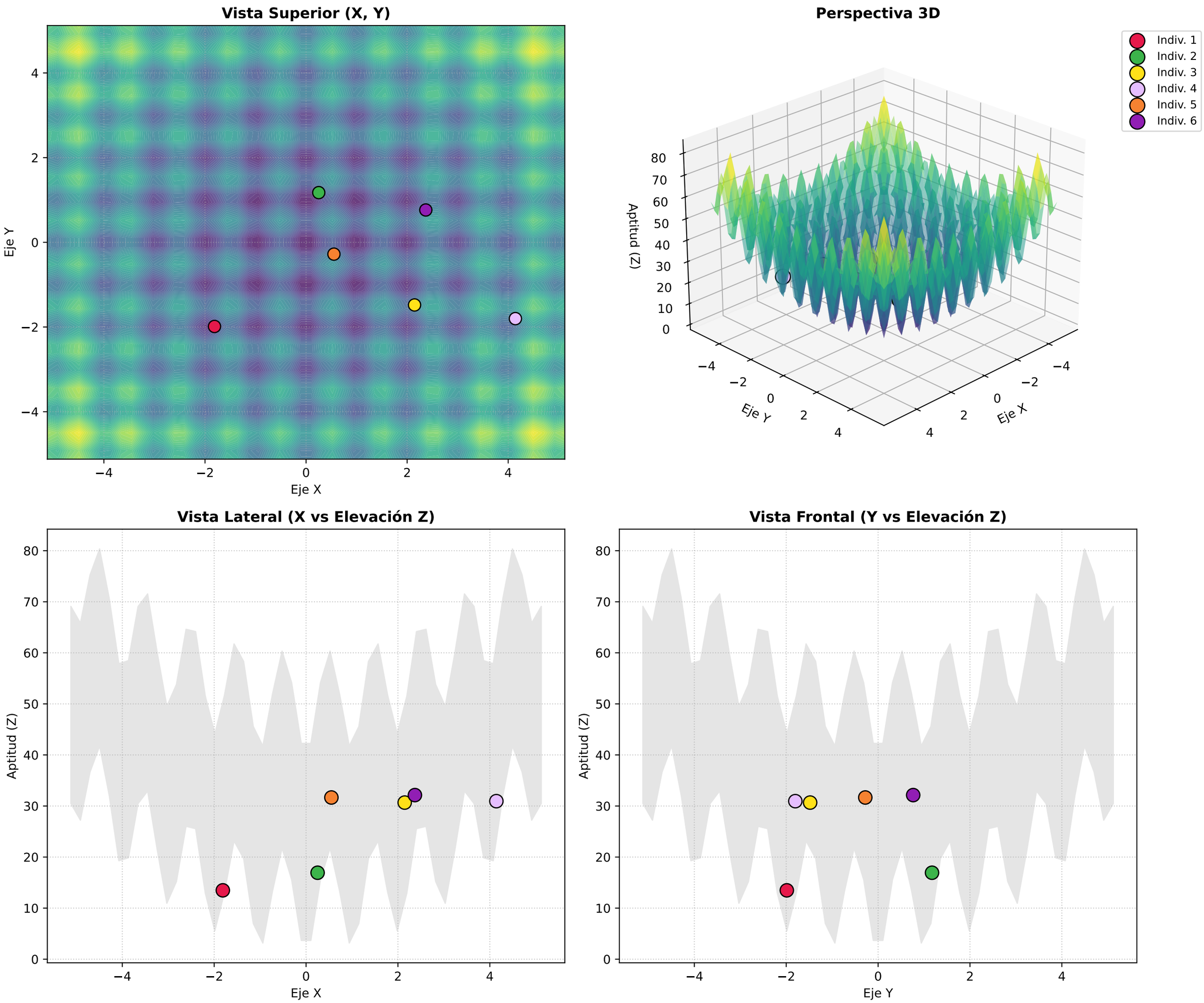
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

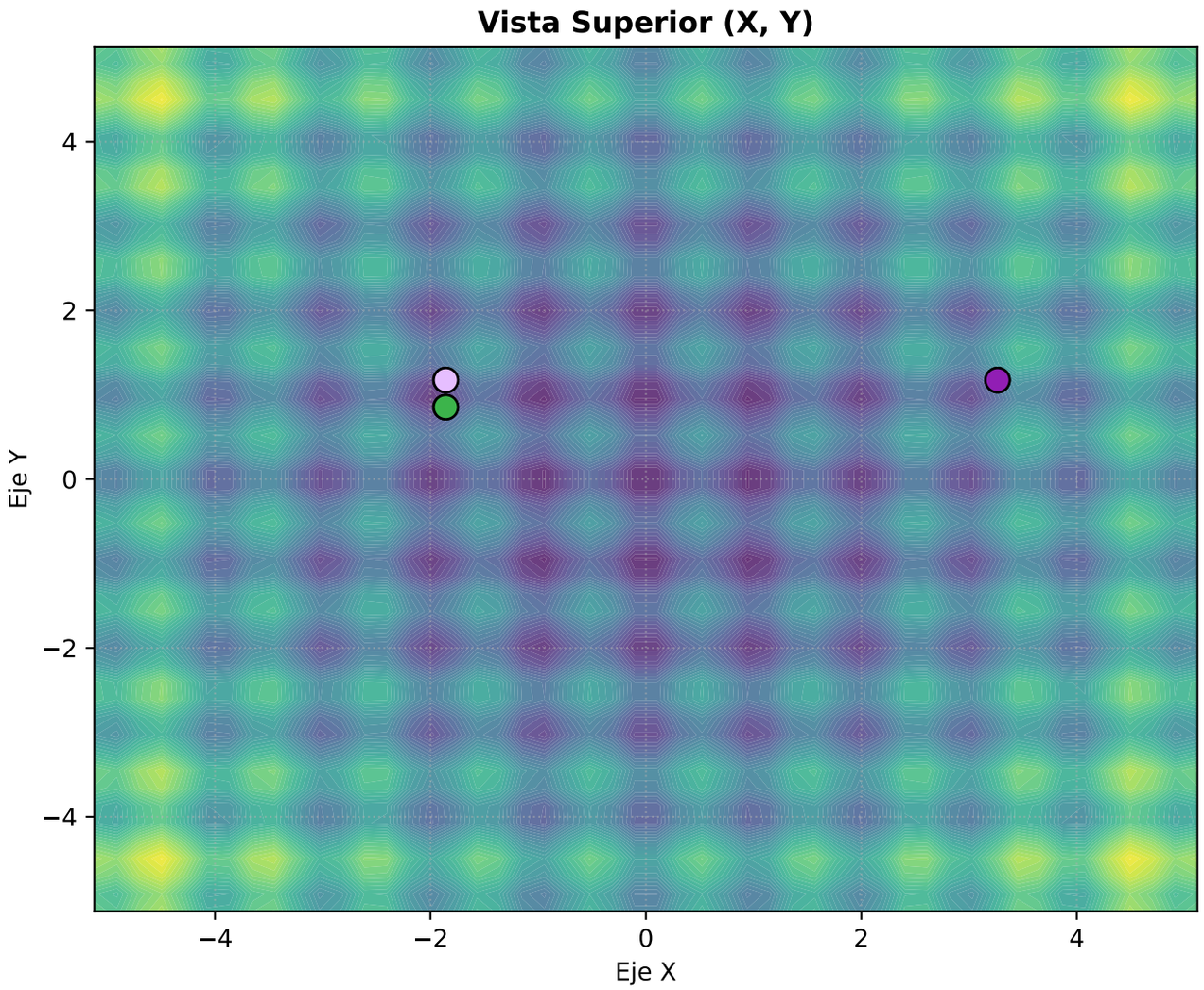
> Aptitud 3D: RASTRIGIN
> Codificación: BINARIO_2D
> Selección: RULETA
> Cruza: UN_PUNTO
> Mutación: UN_BIT
> Generaciones: 100

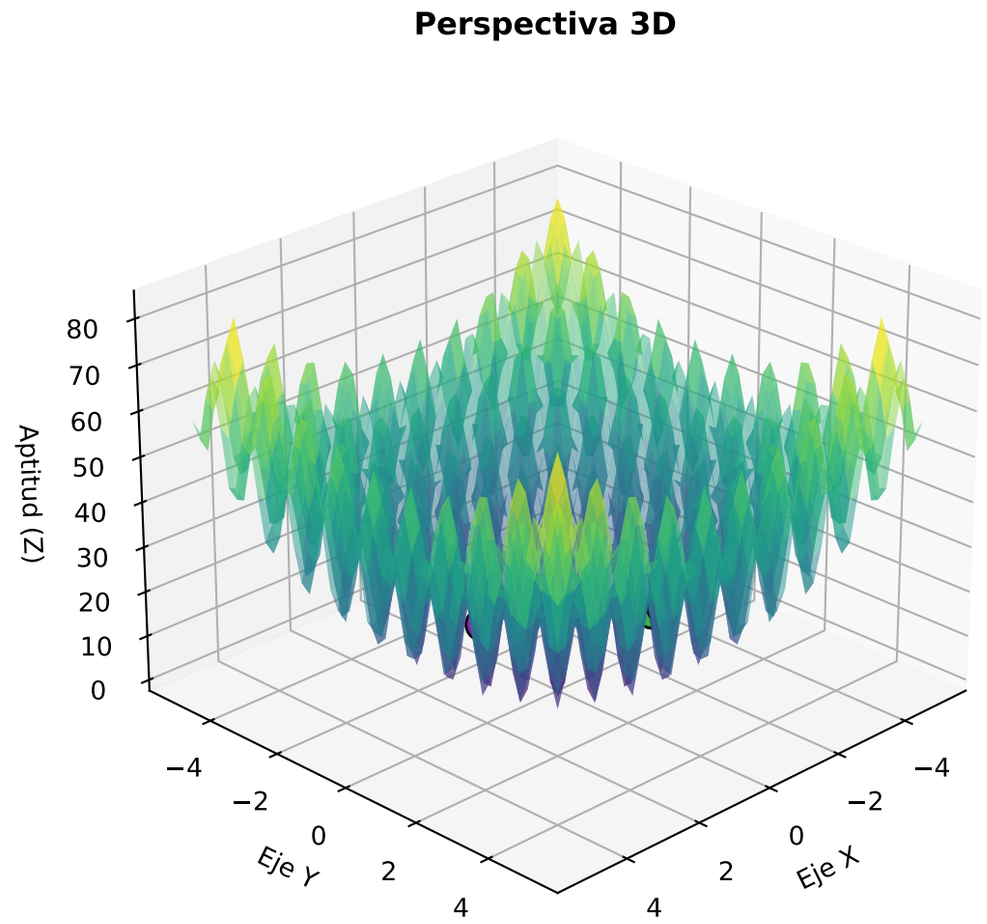
==========
Centro de Investigaciones en Óptica

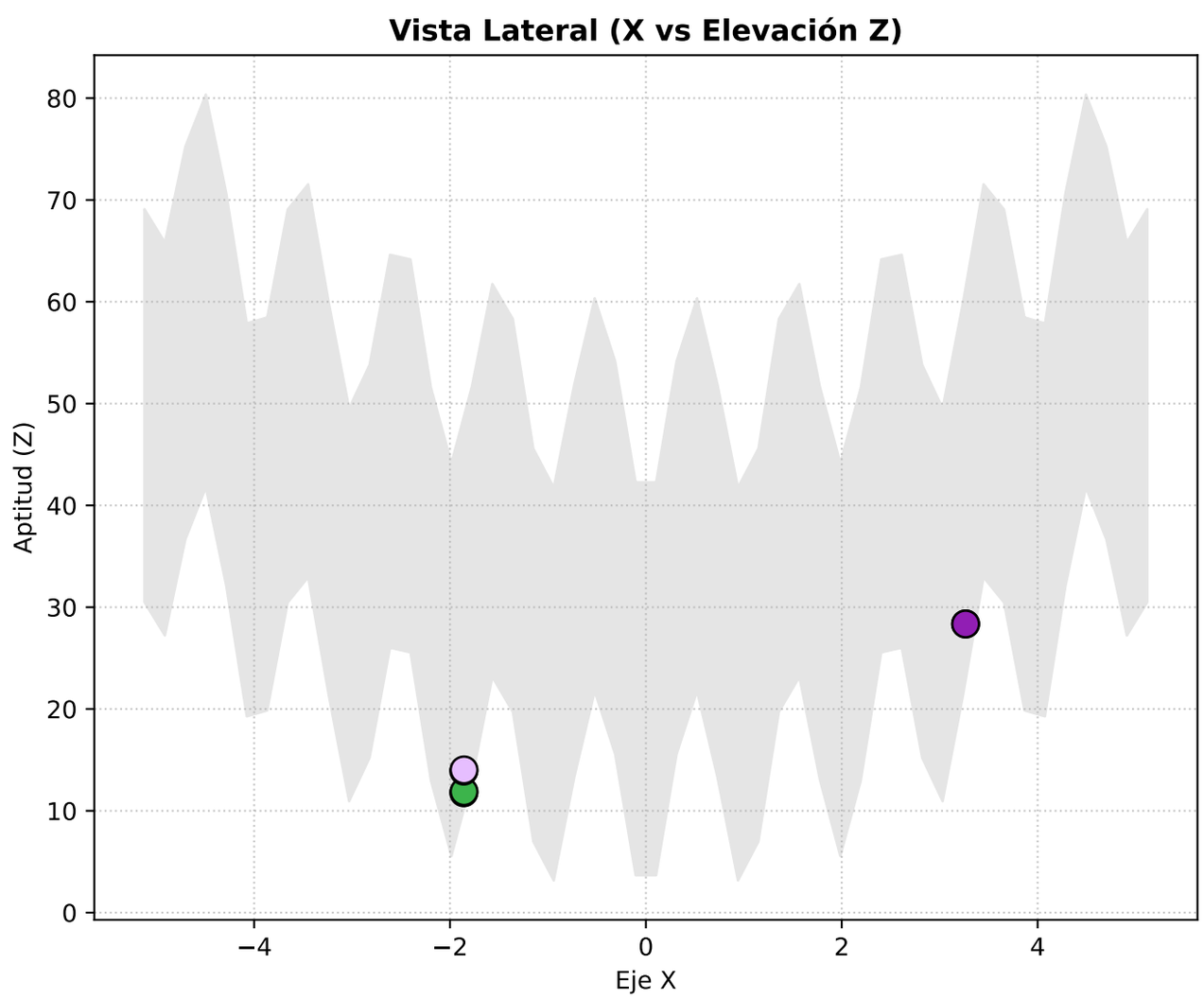
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores

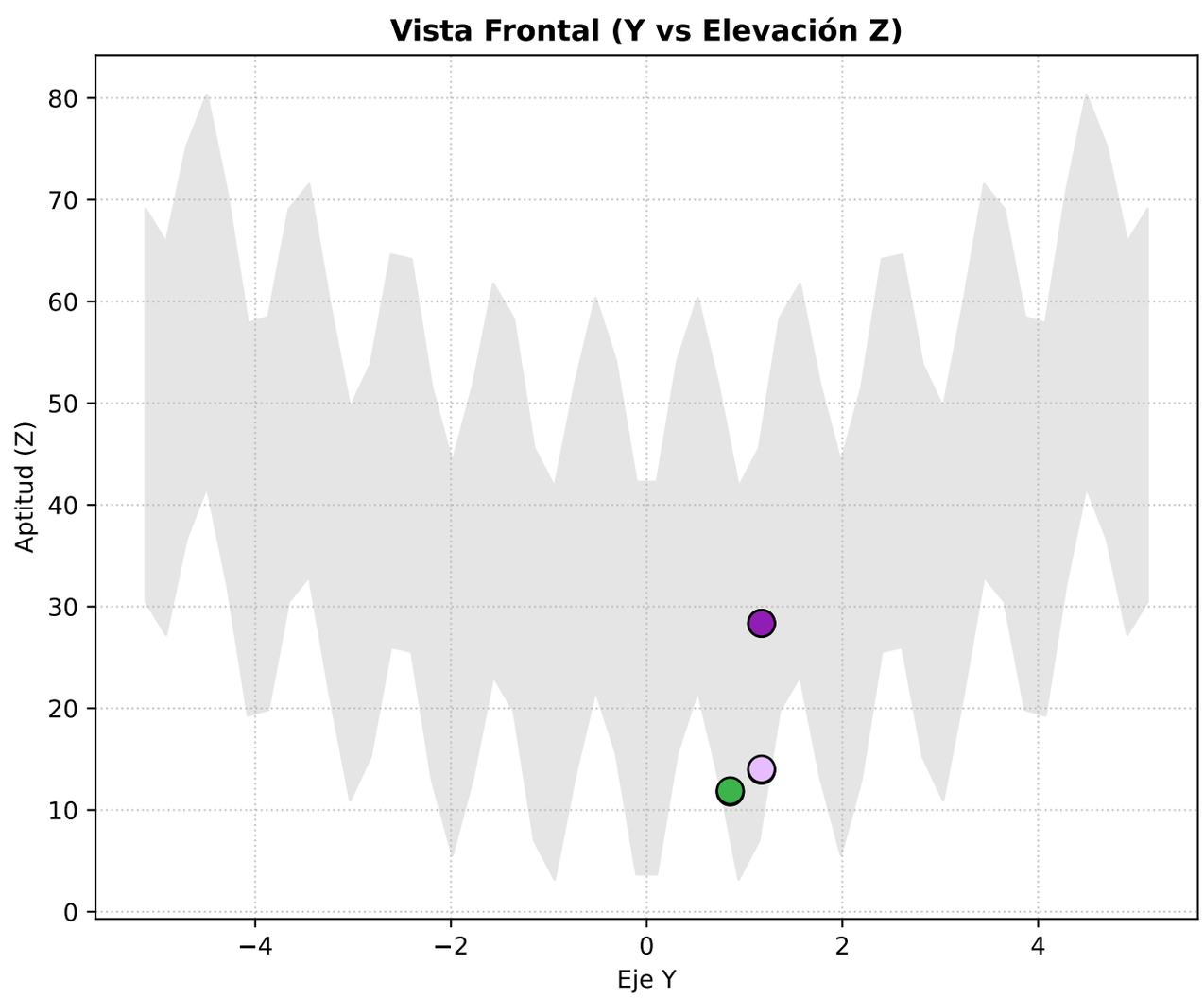


Progreso: Generación 10

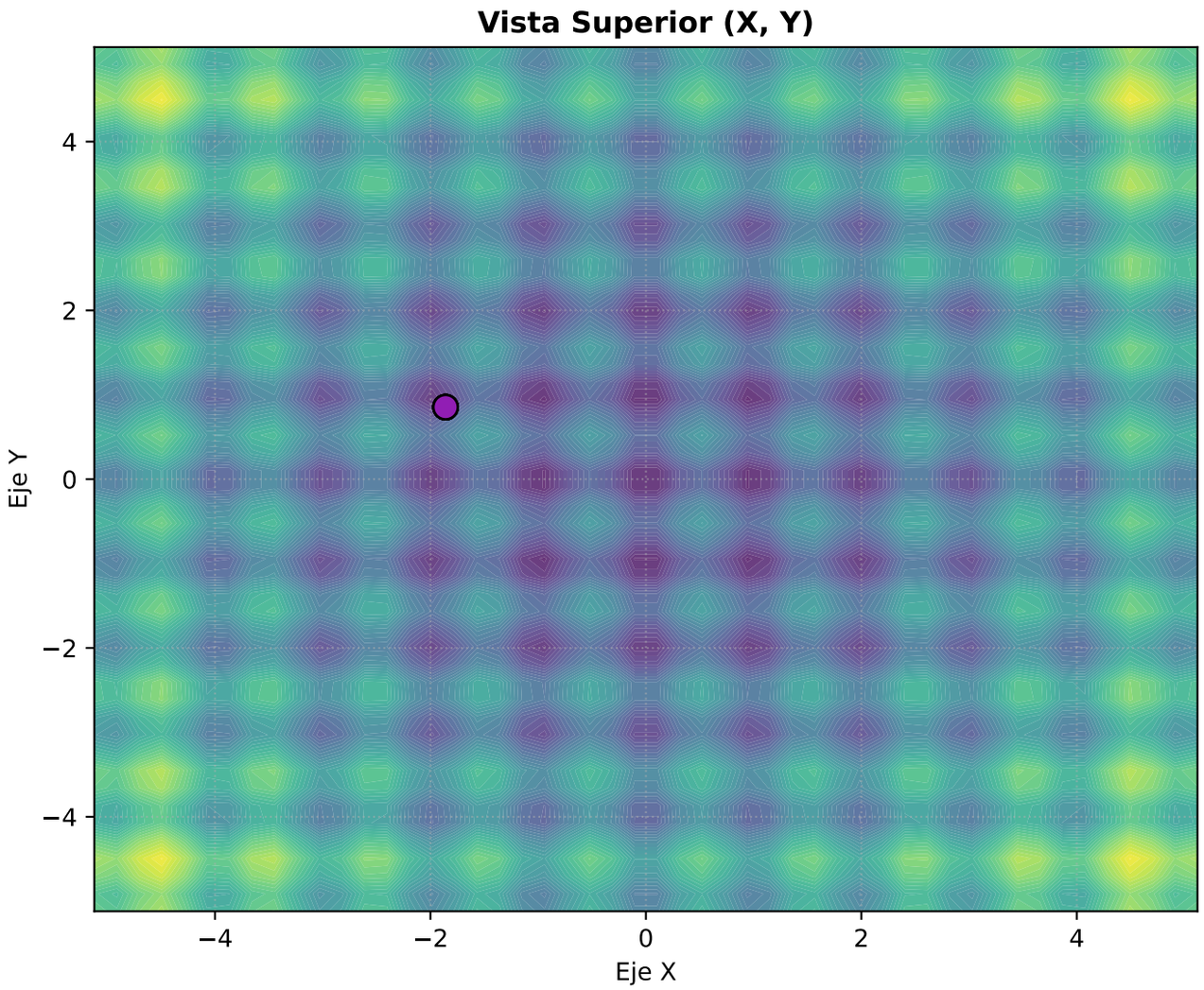


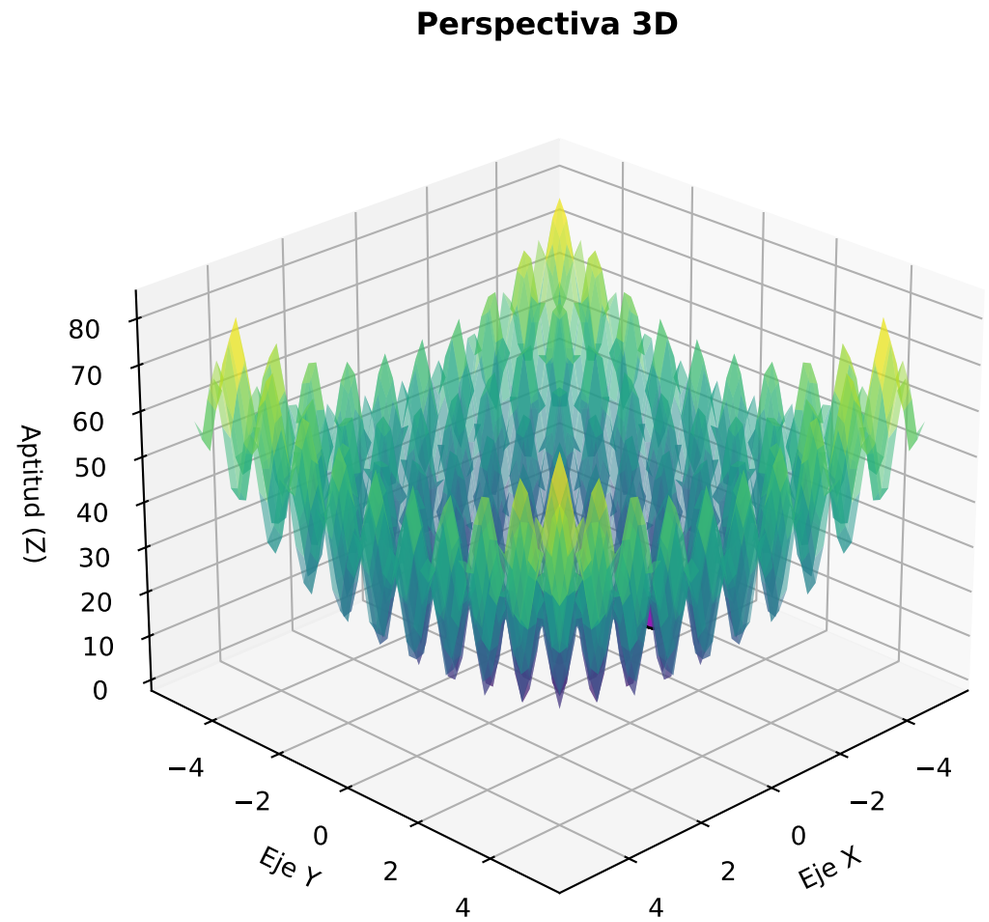


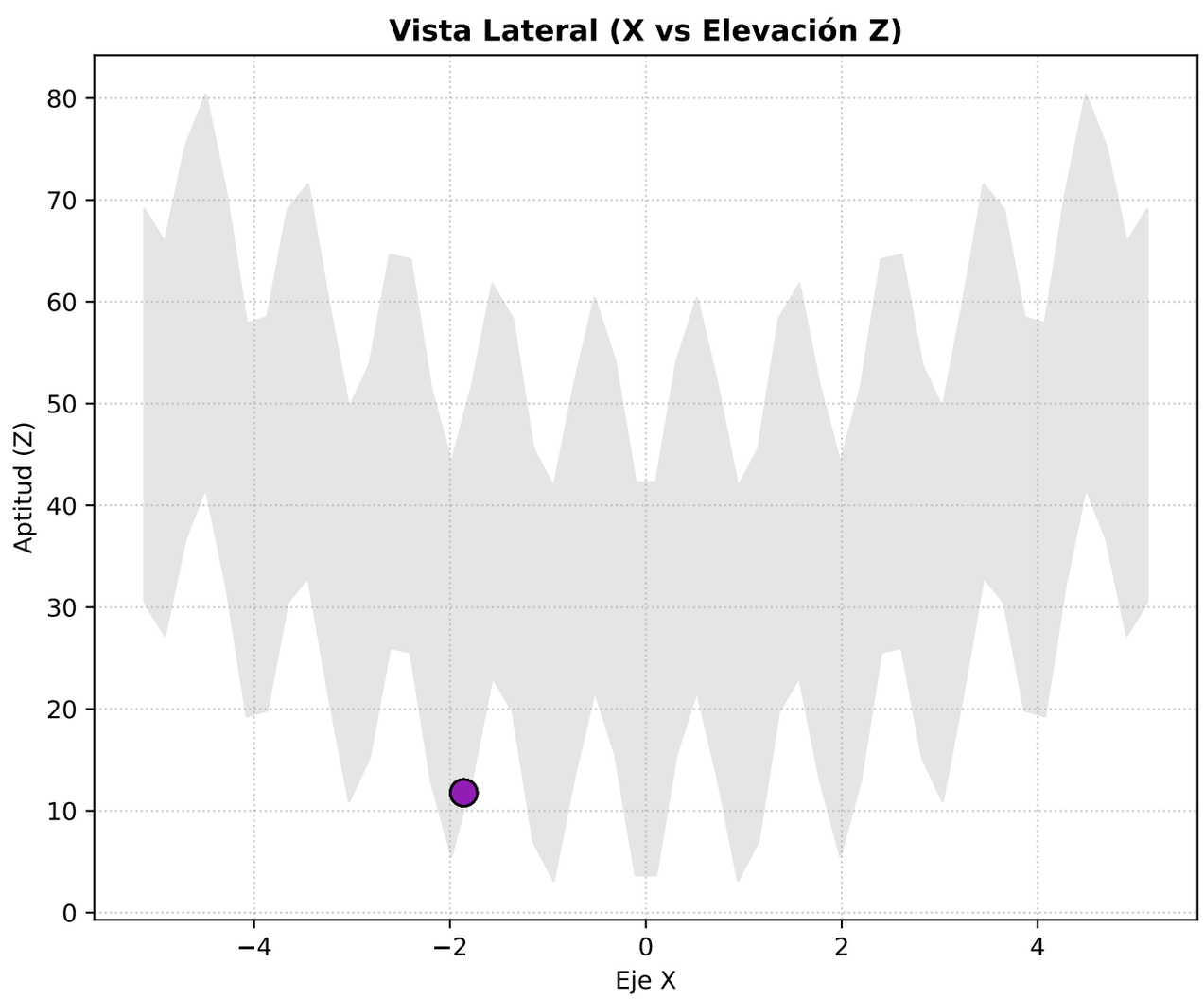


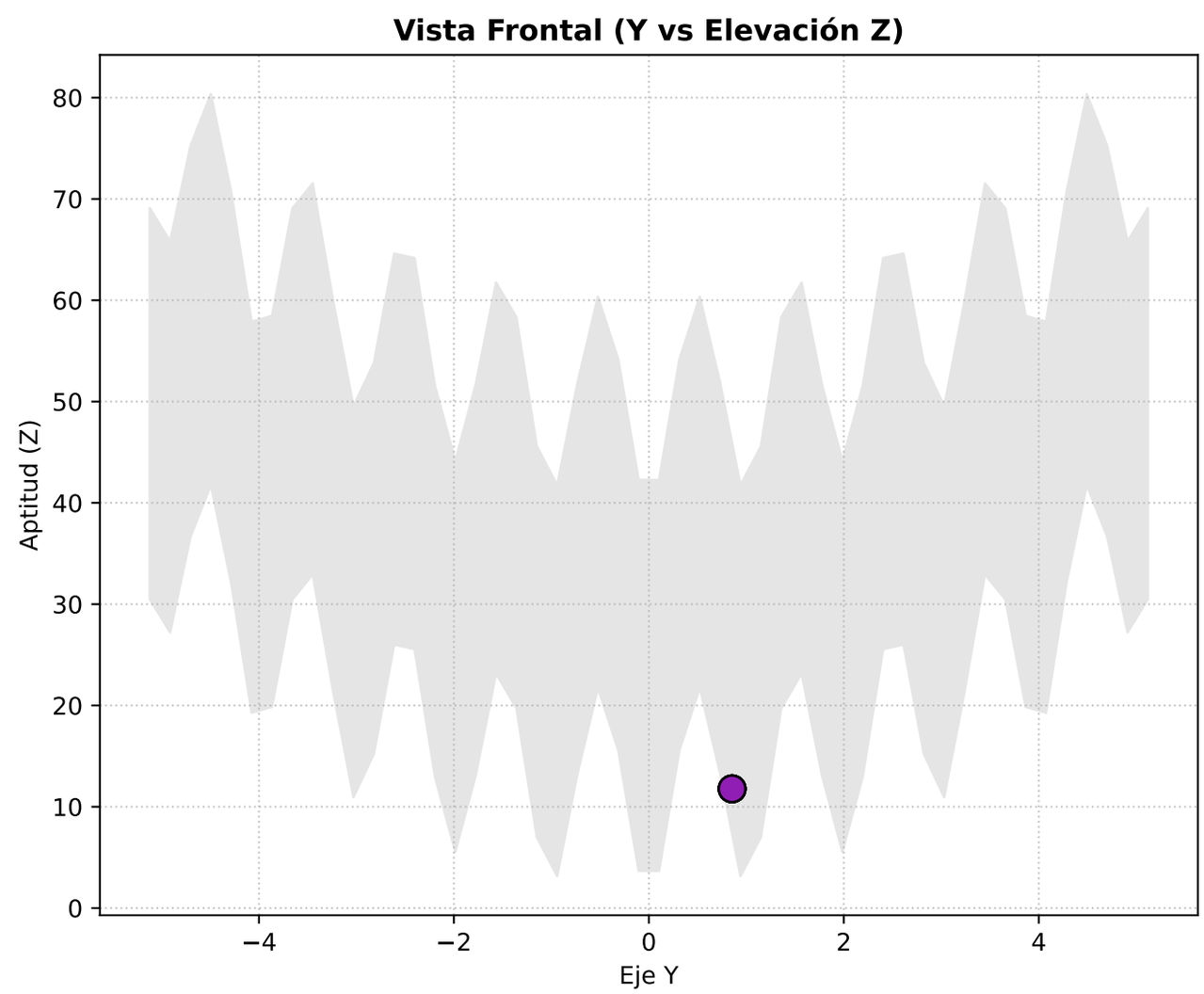


Progreso: Generación 20

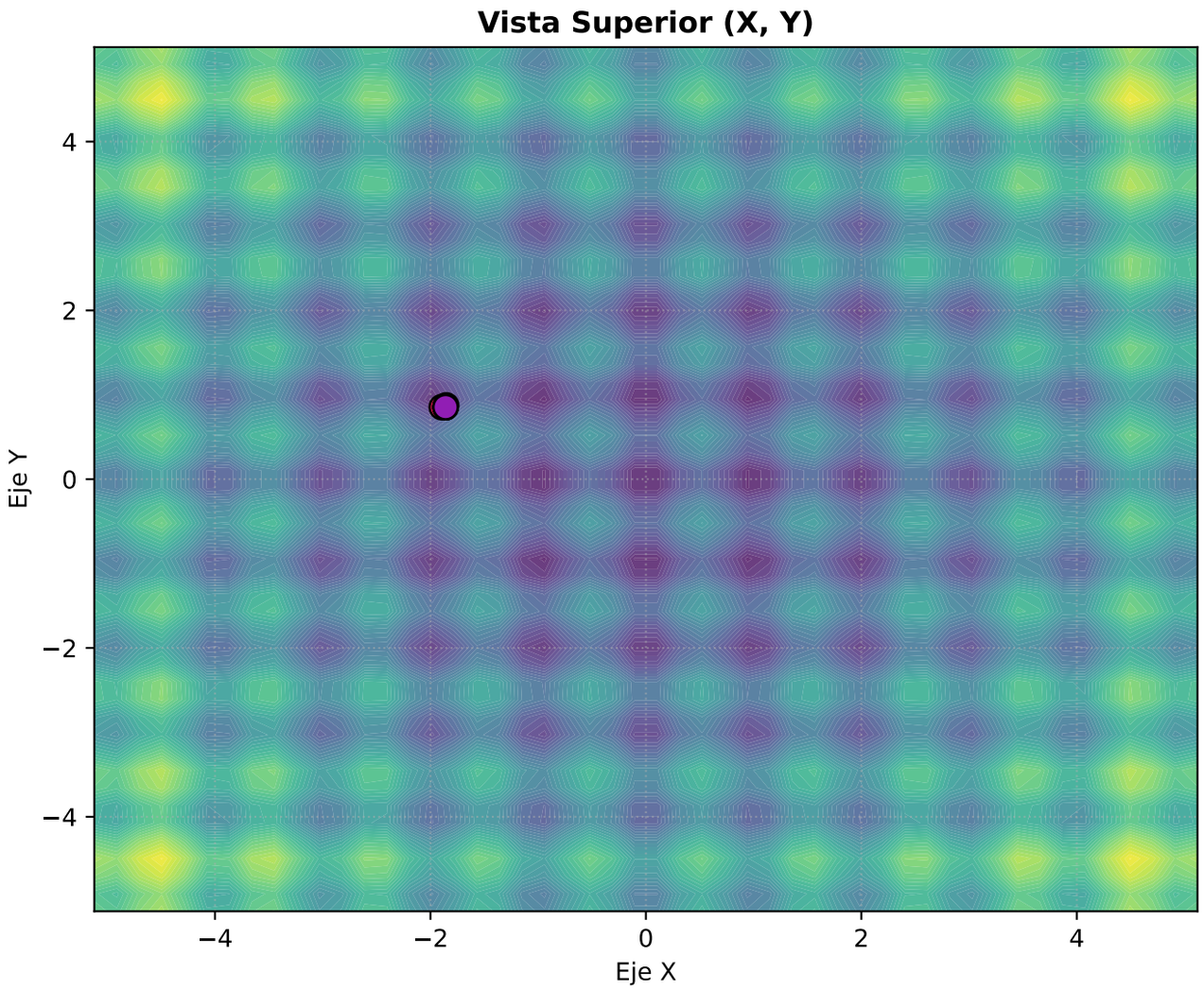


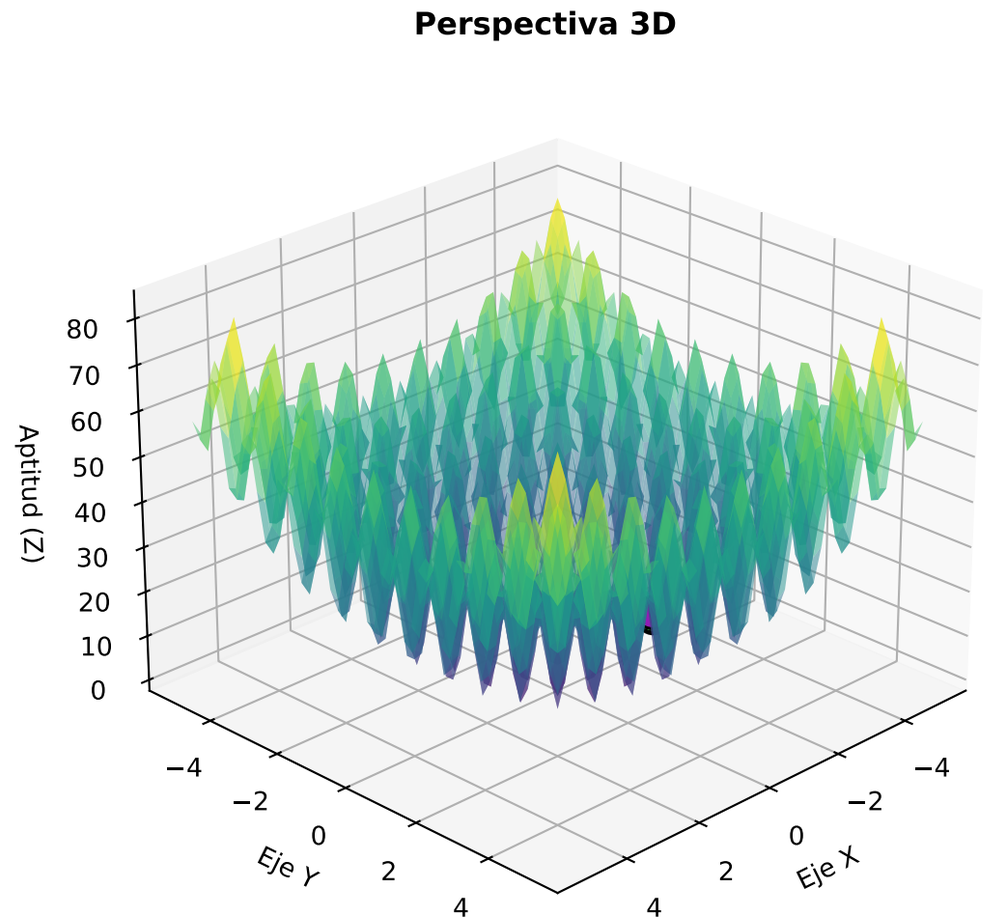


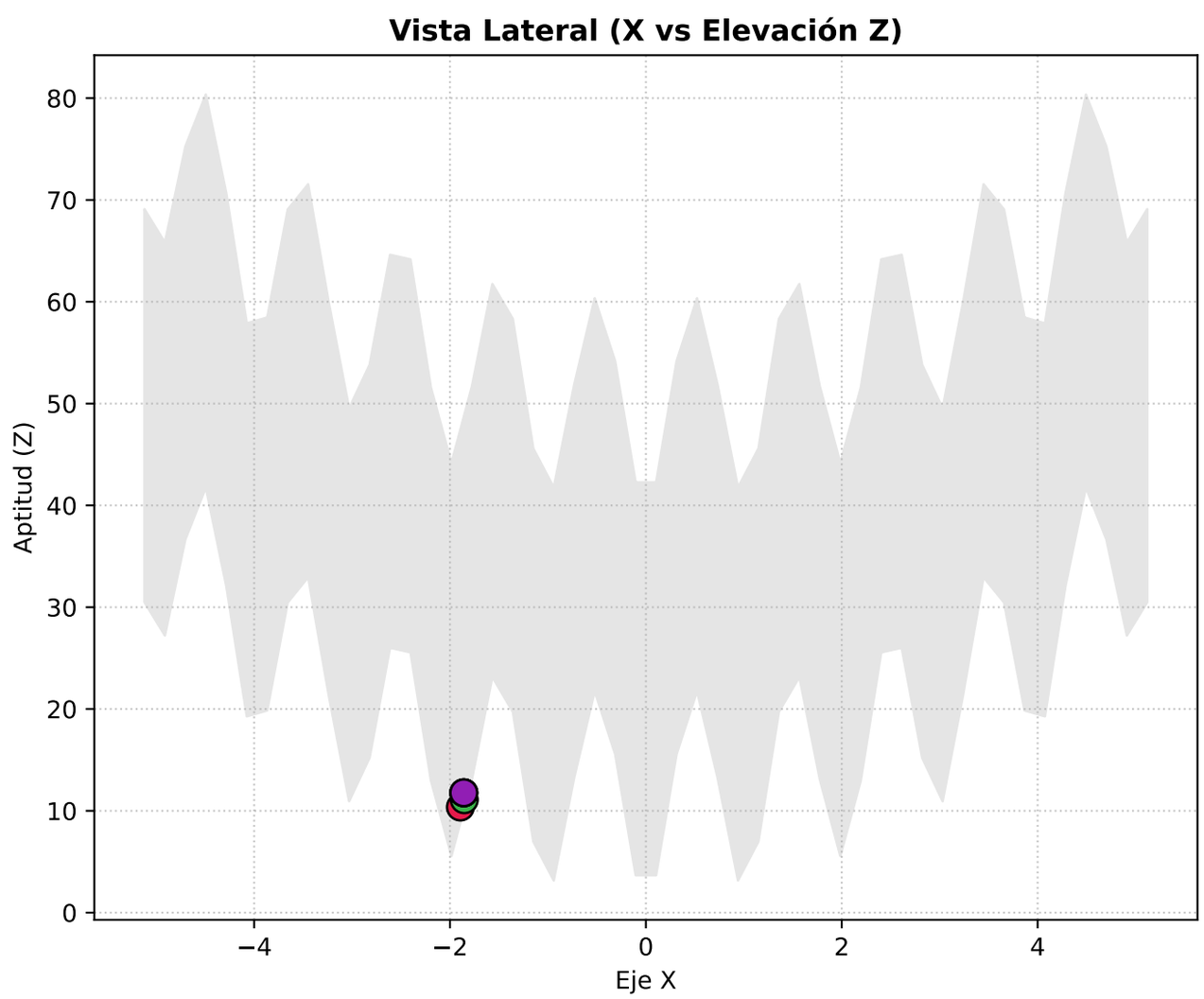


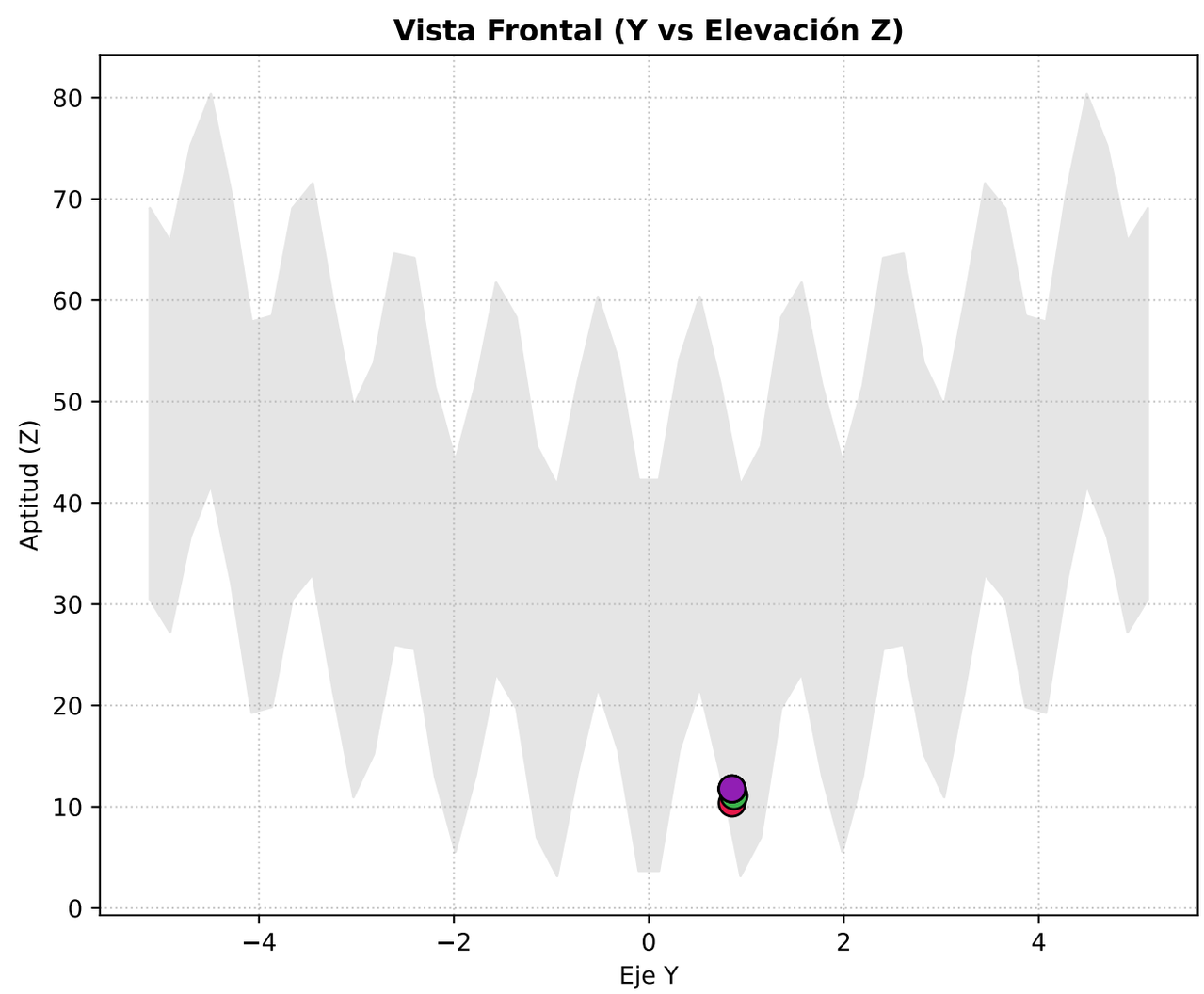


Progreso: Generación 30

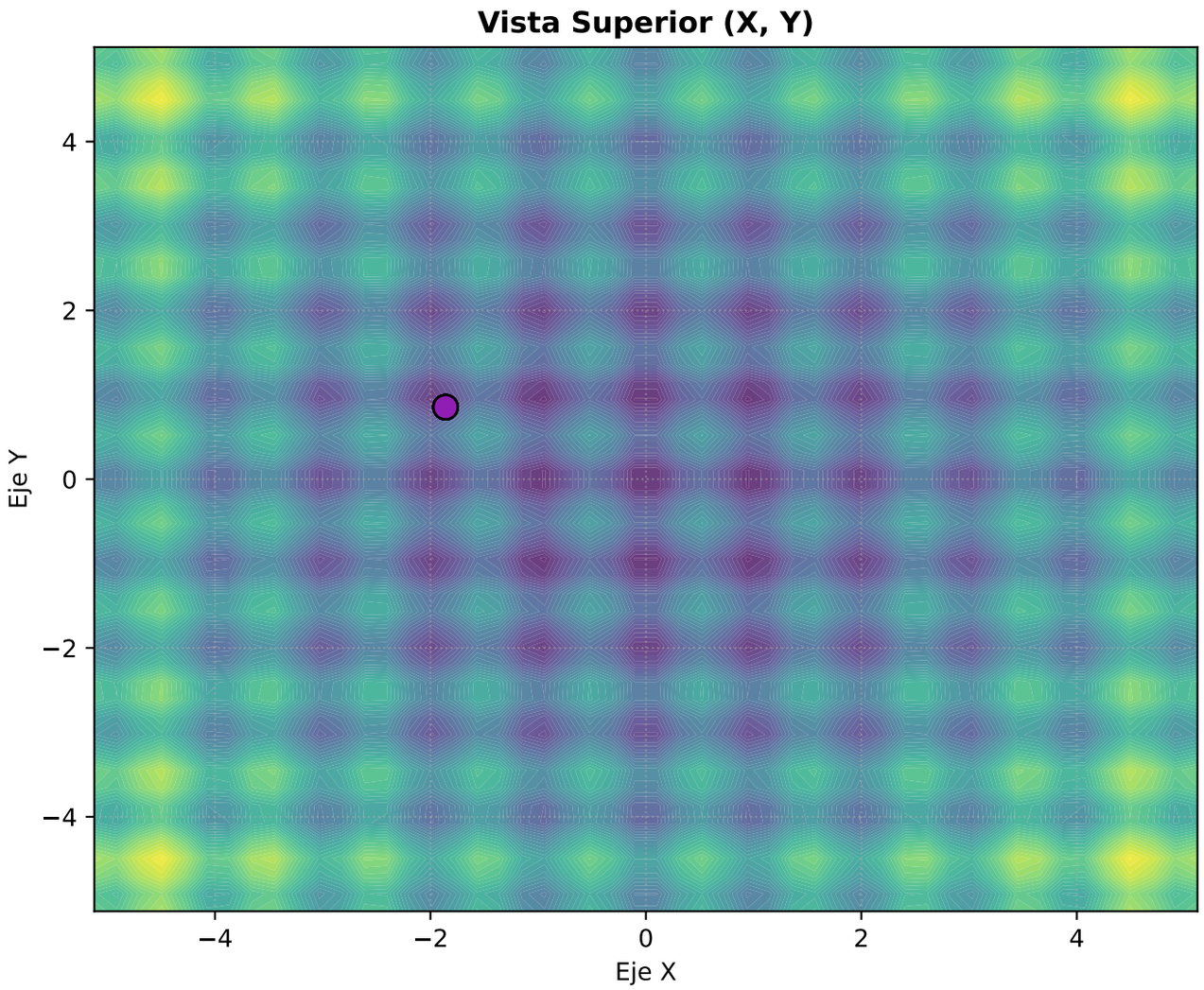


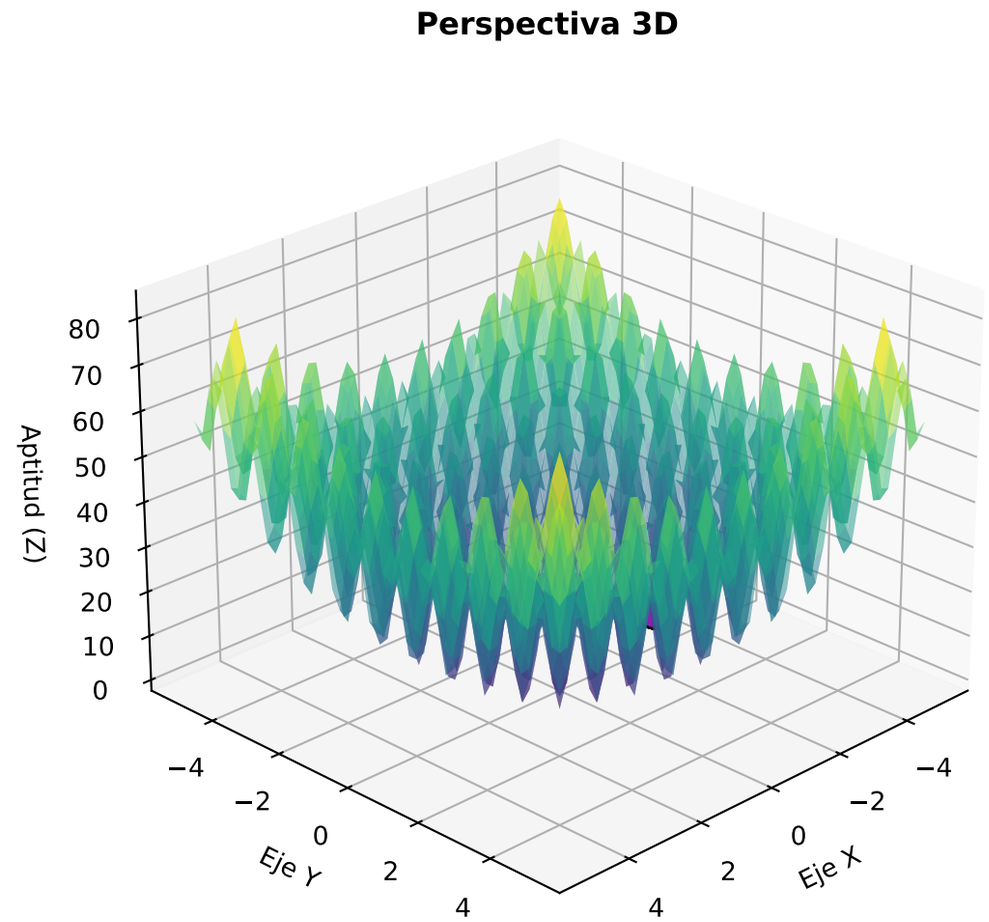


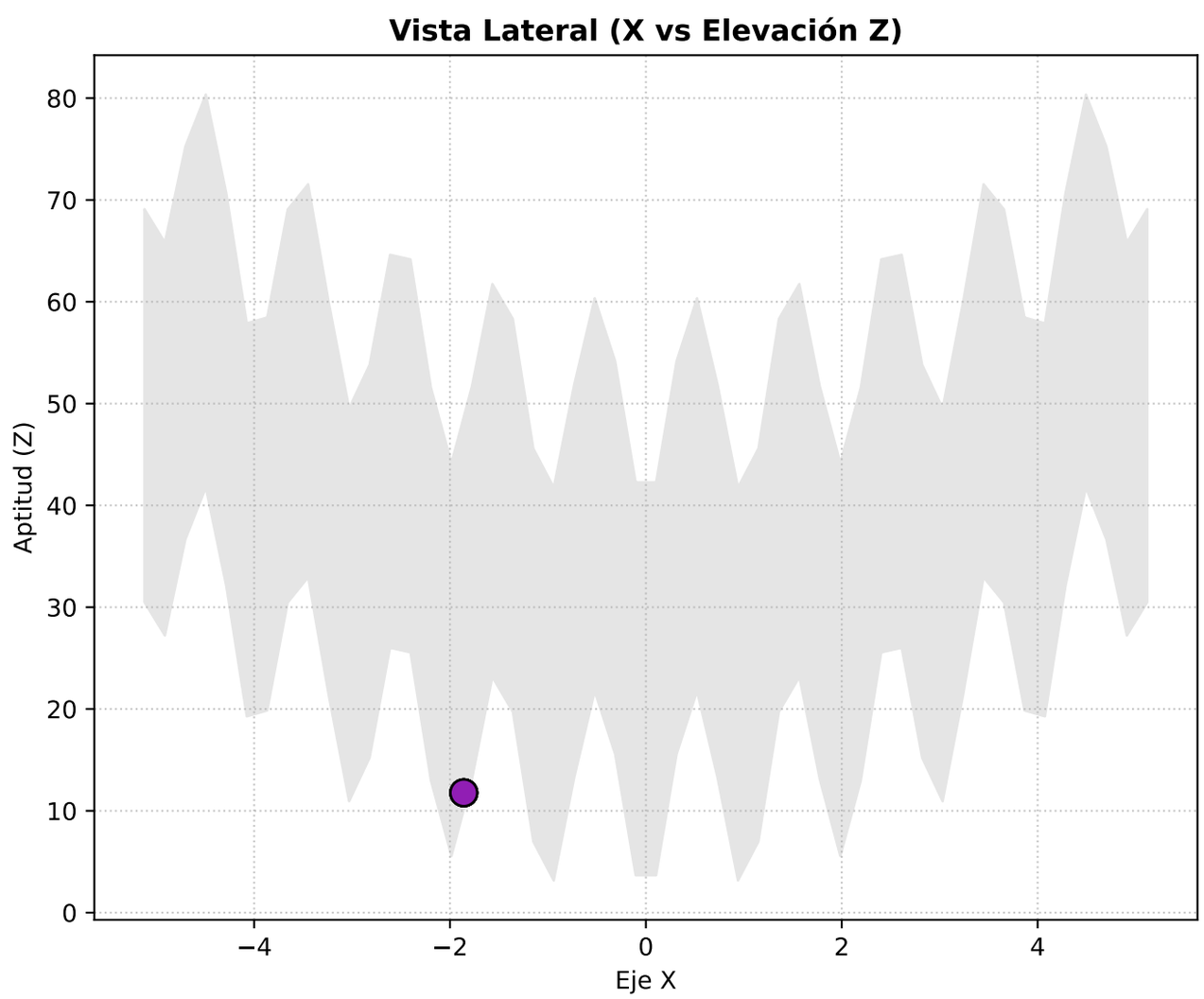


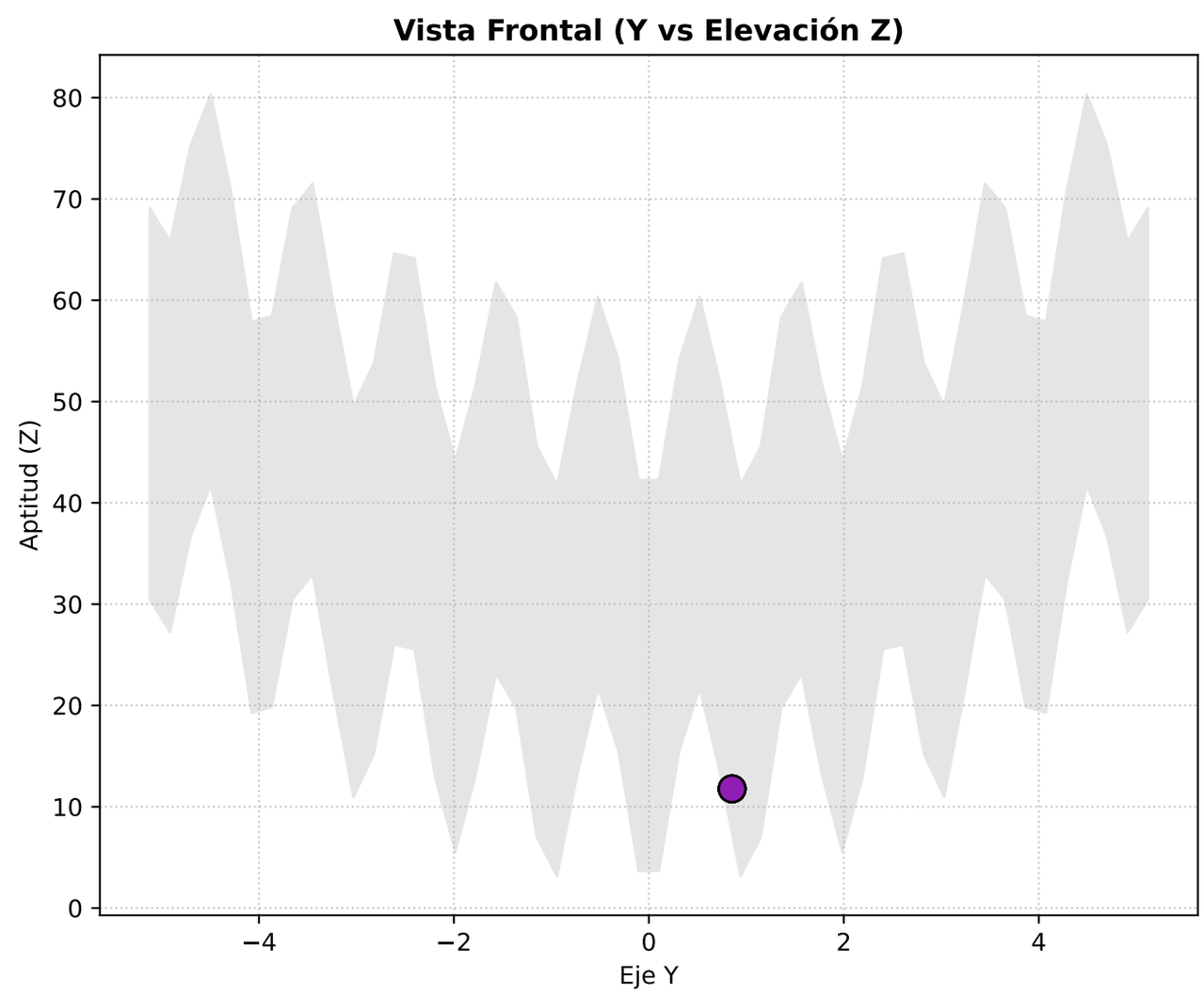


Progreso: Generación 40

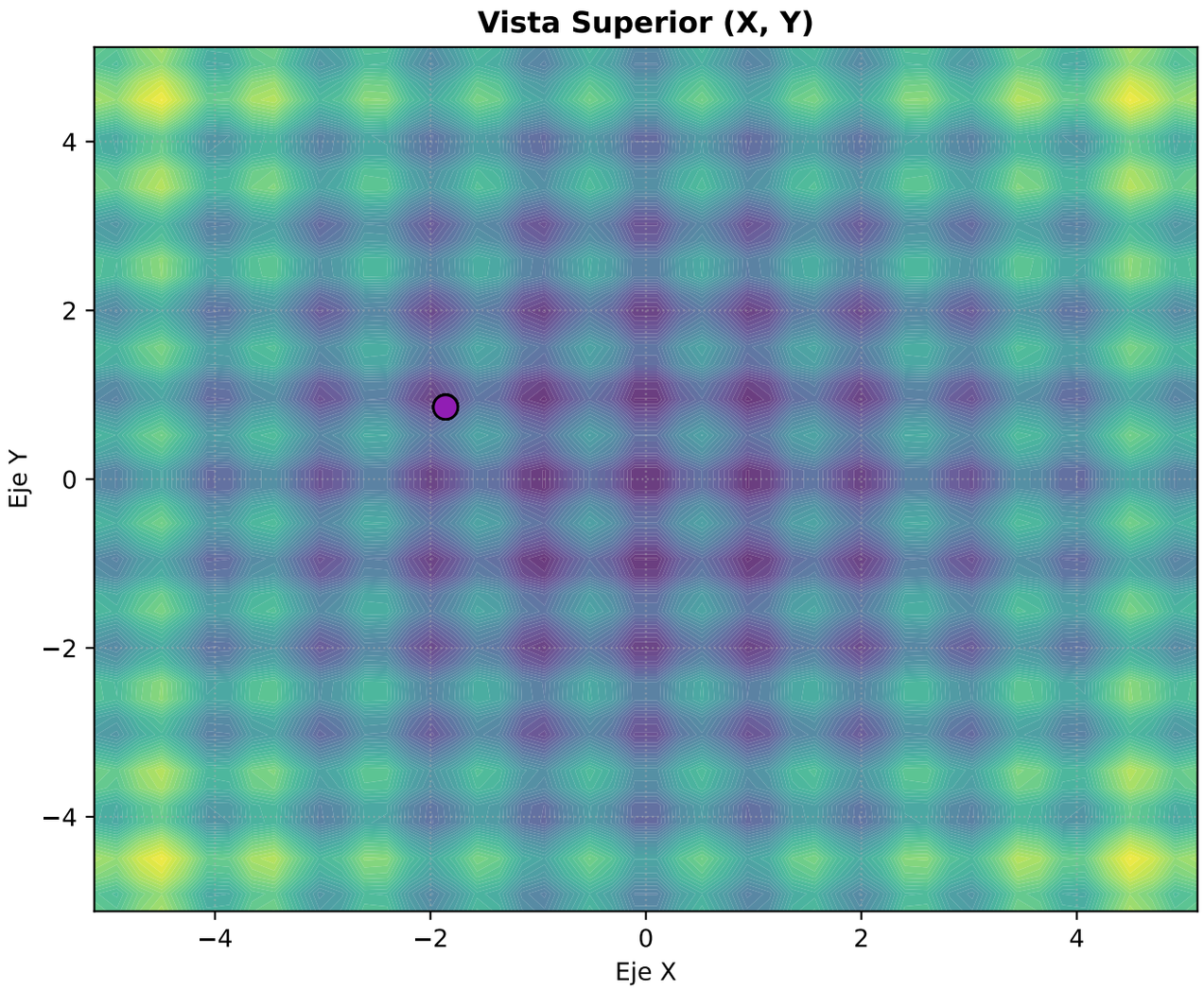


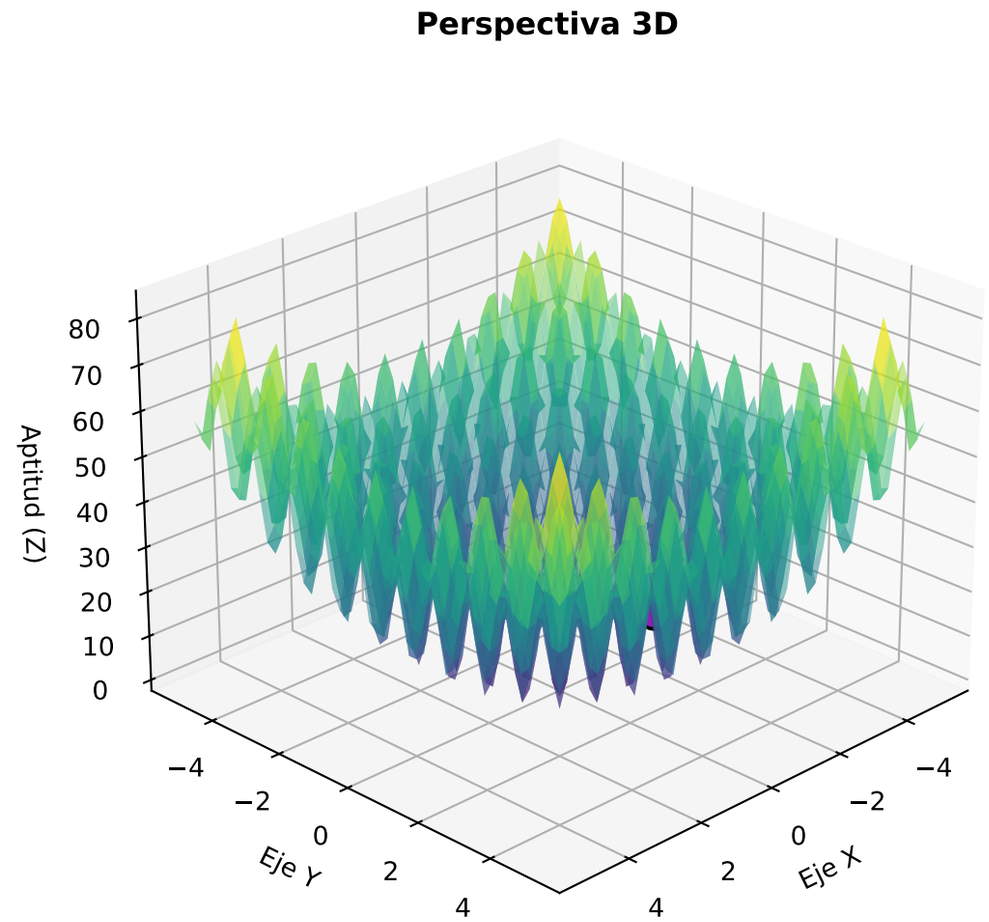


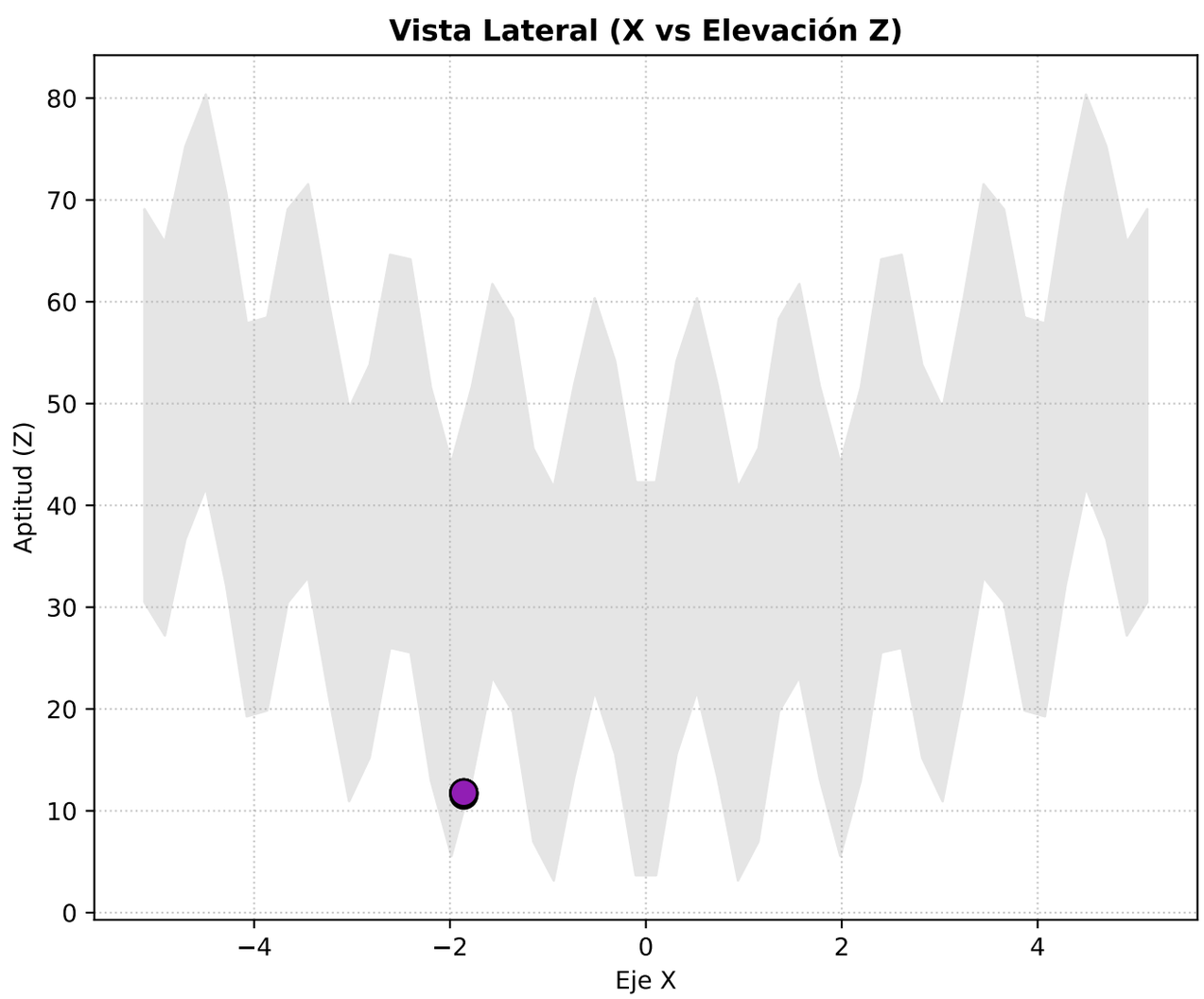


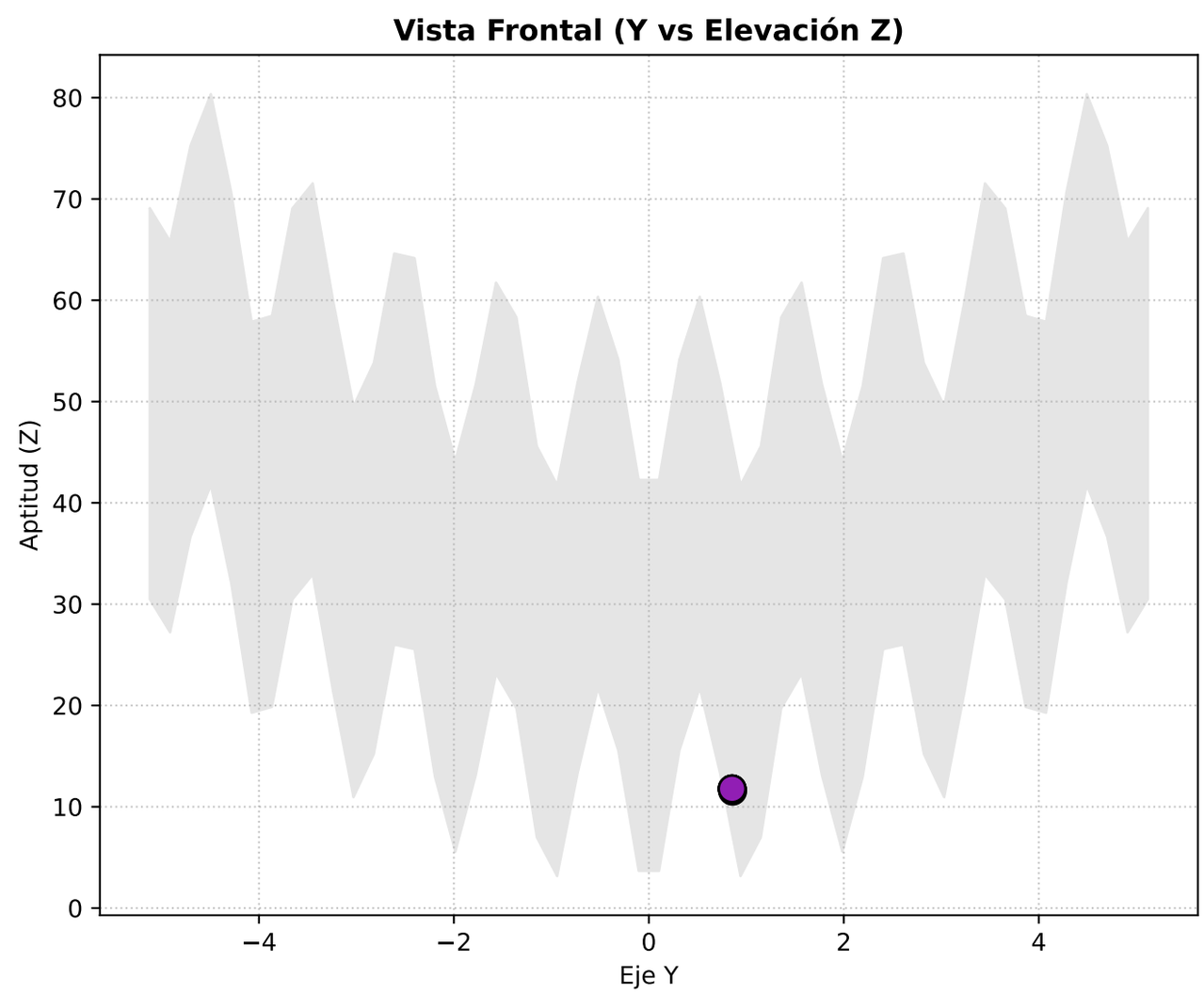


Progreso: Generación 50

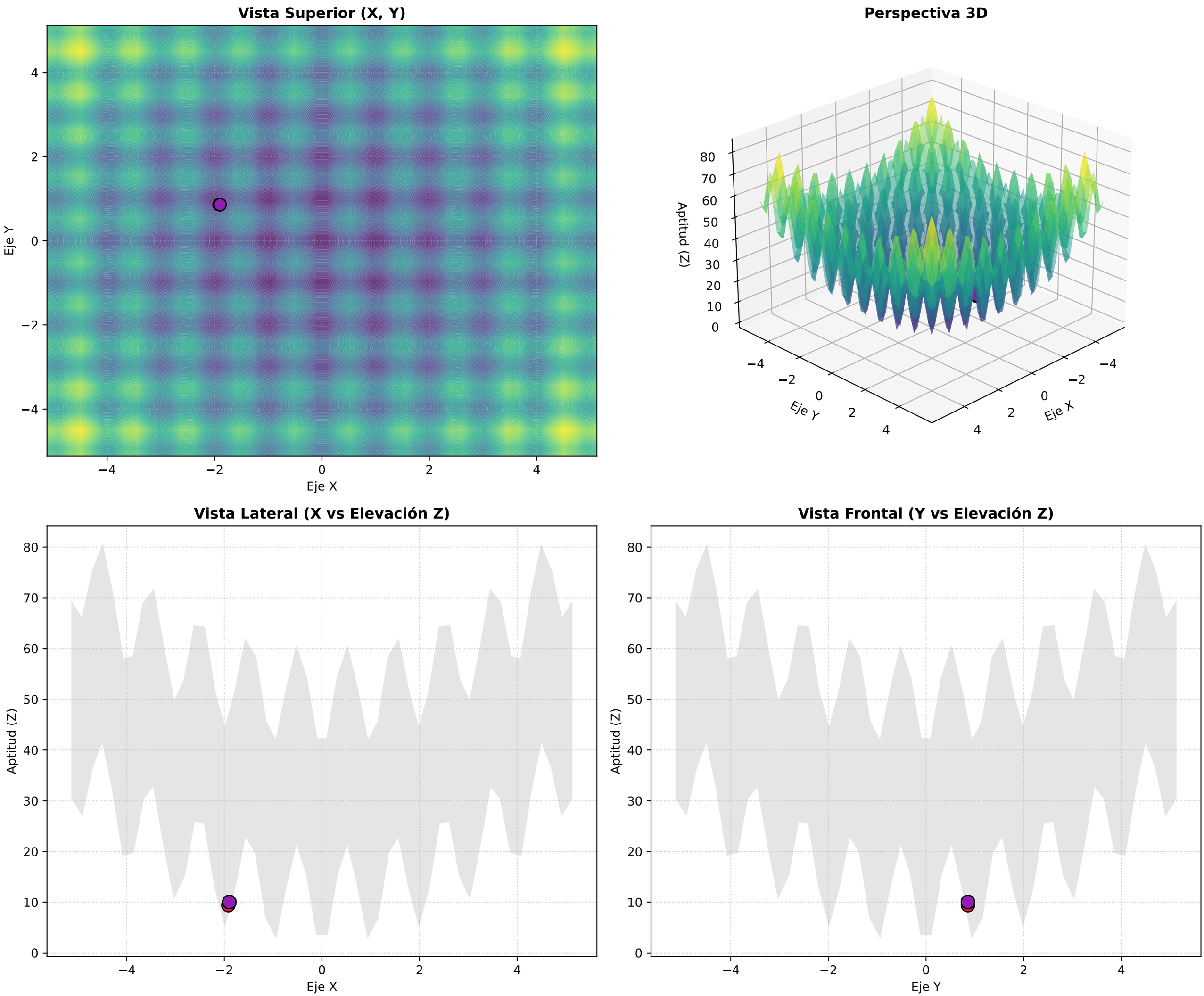




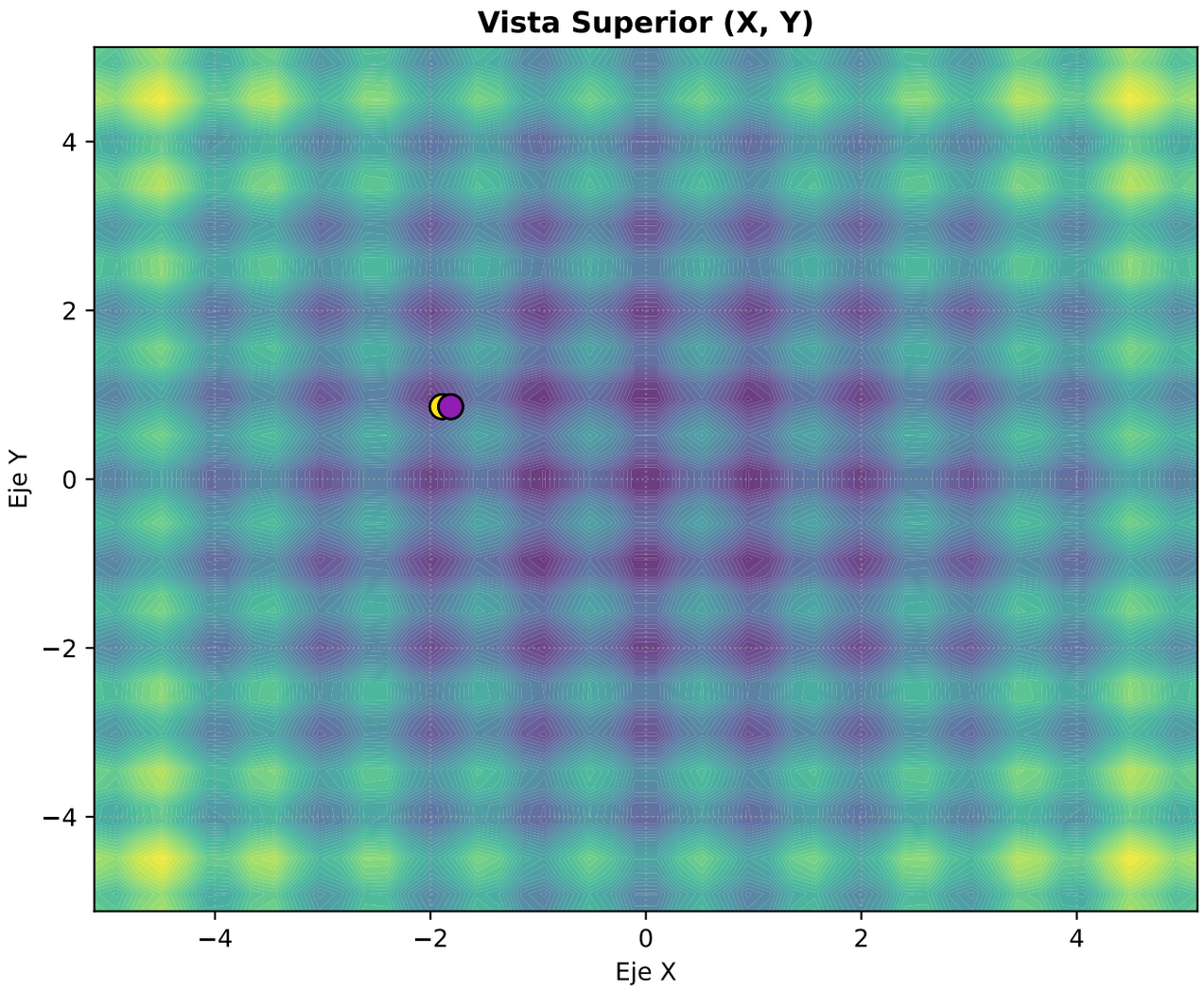


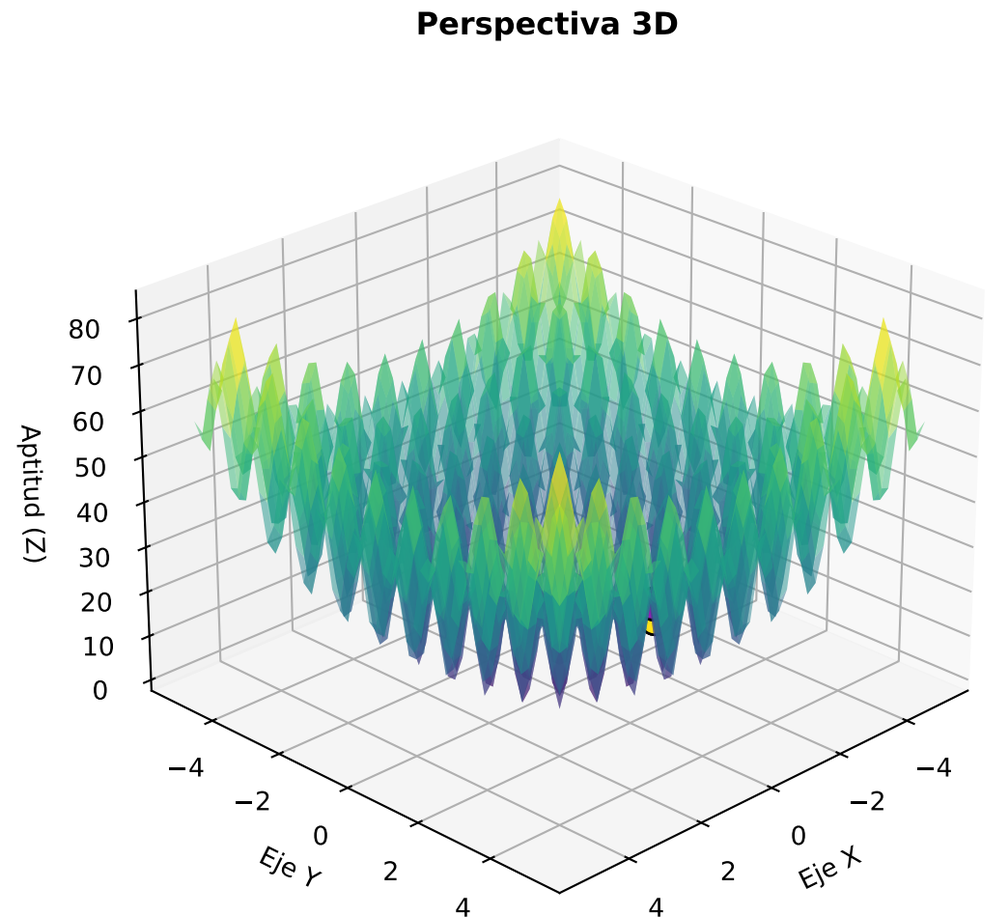


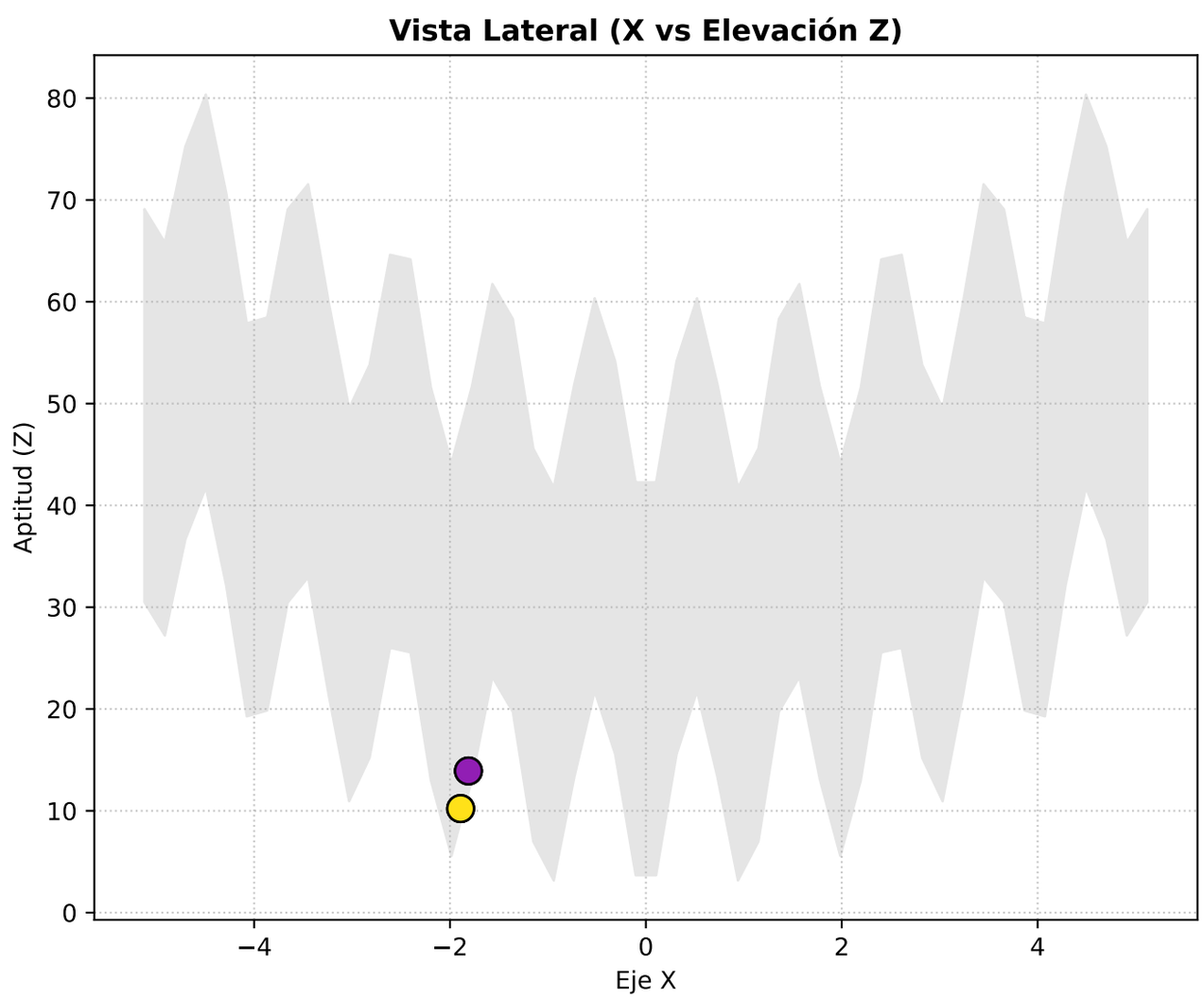
Progreso: Generación 60

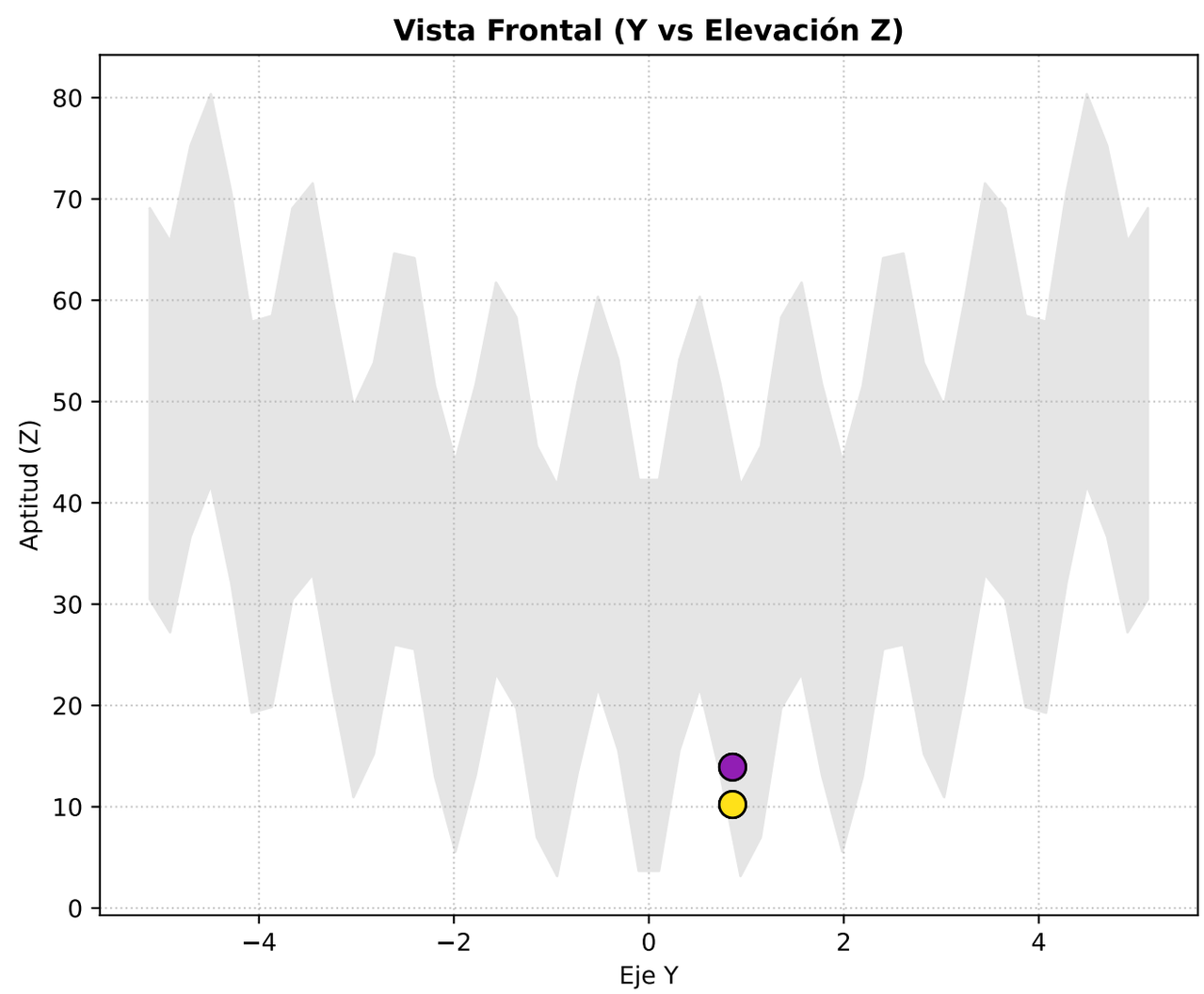


Progreso: Generación 70

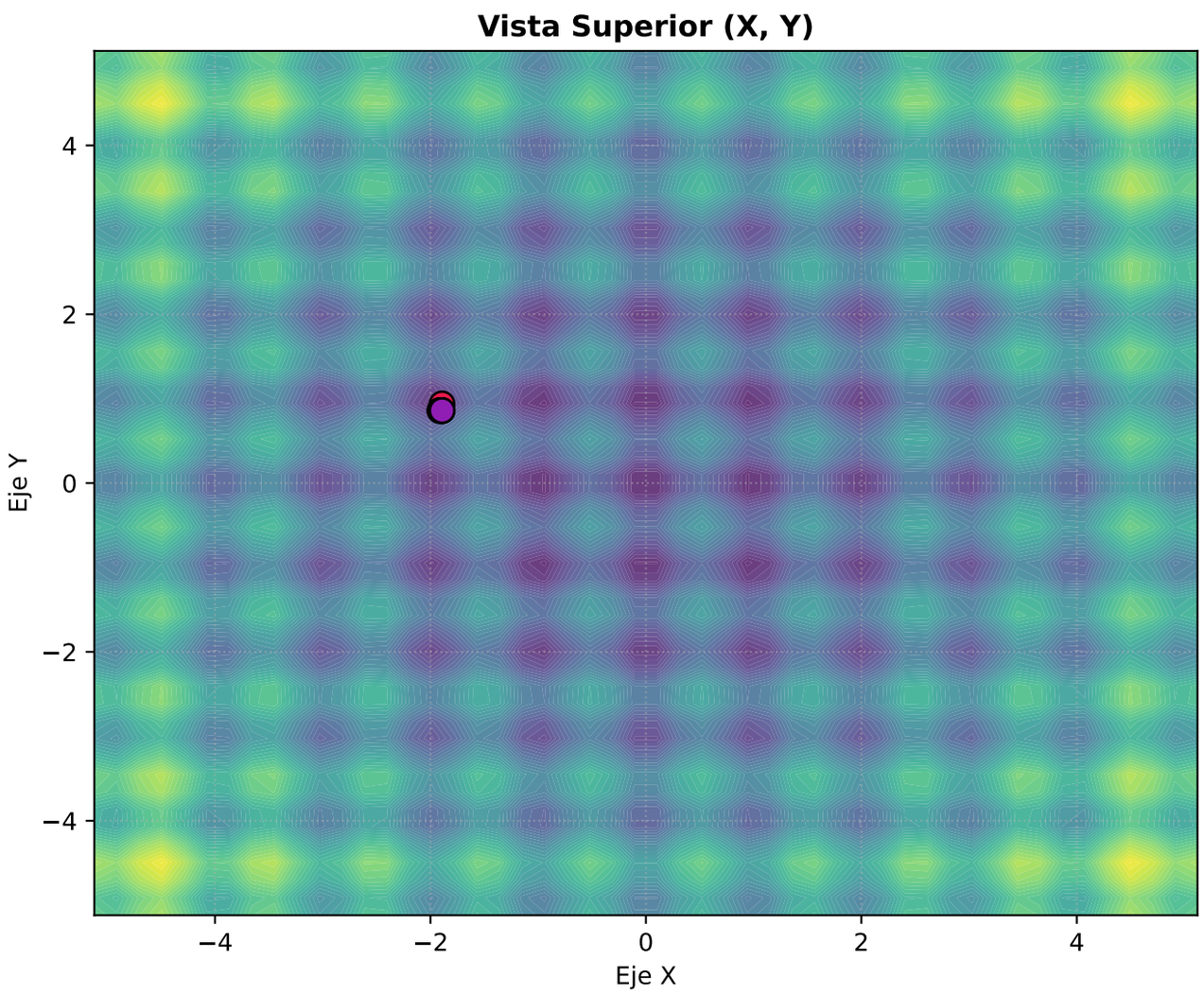


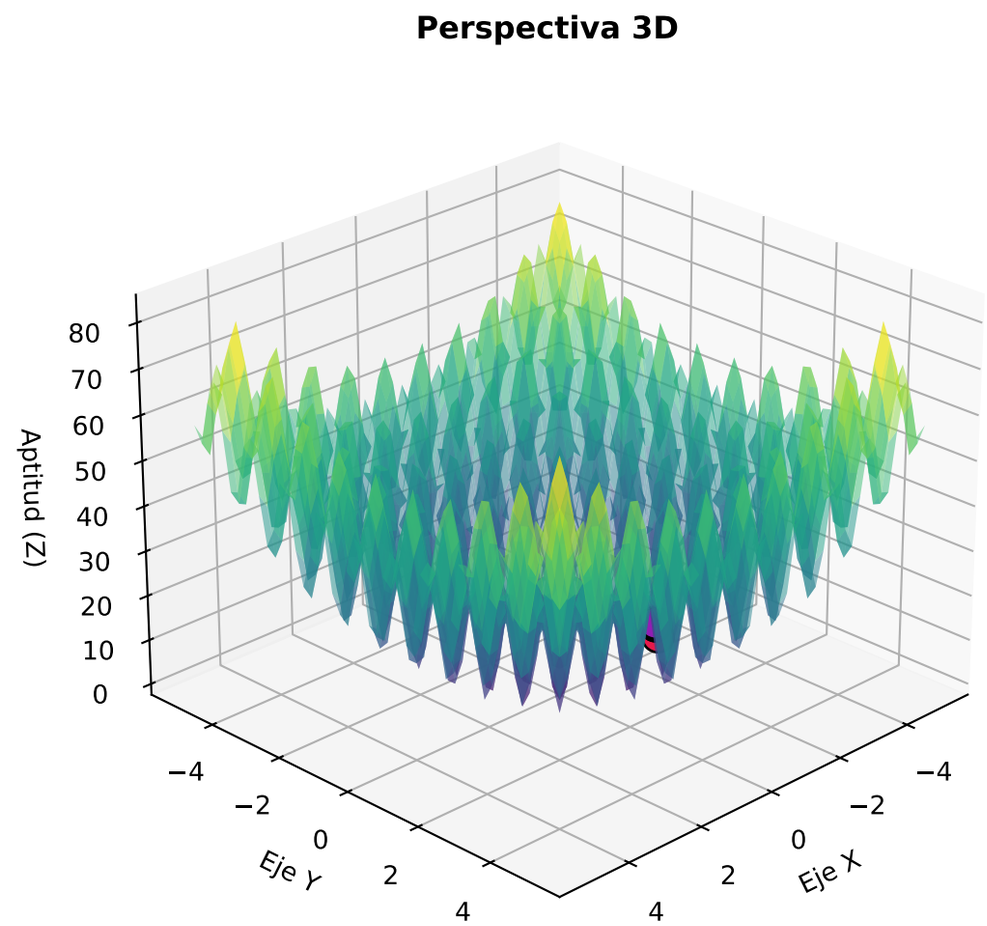


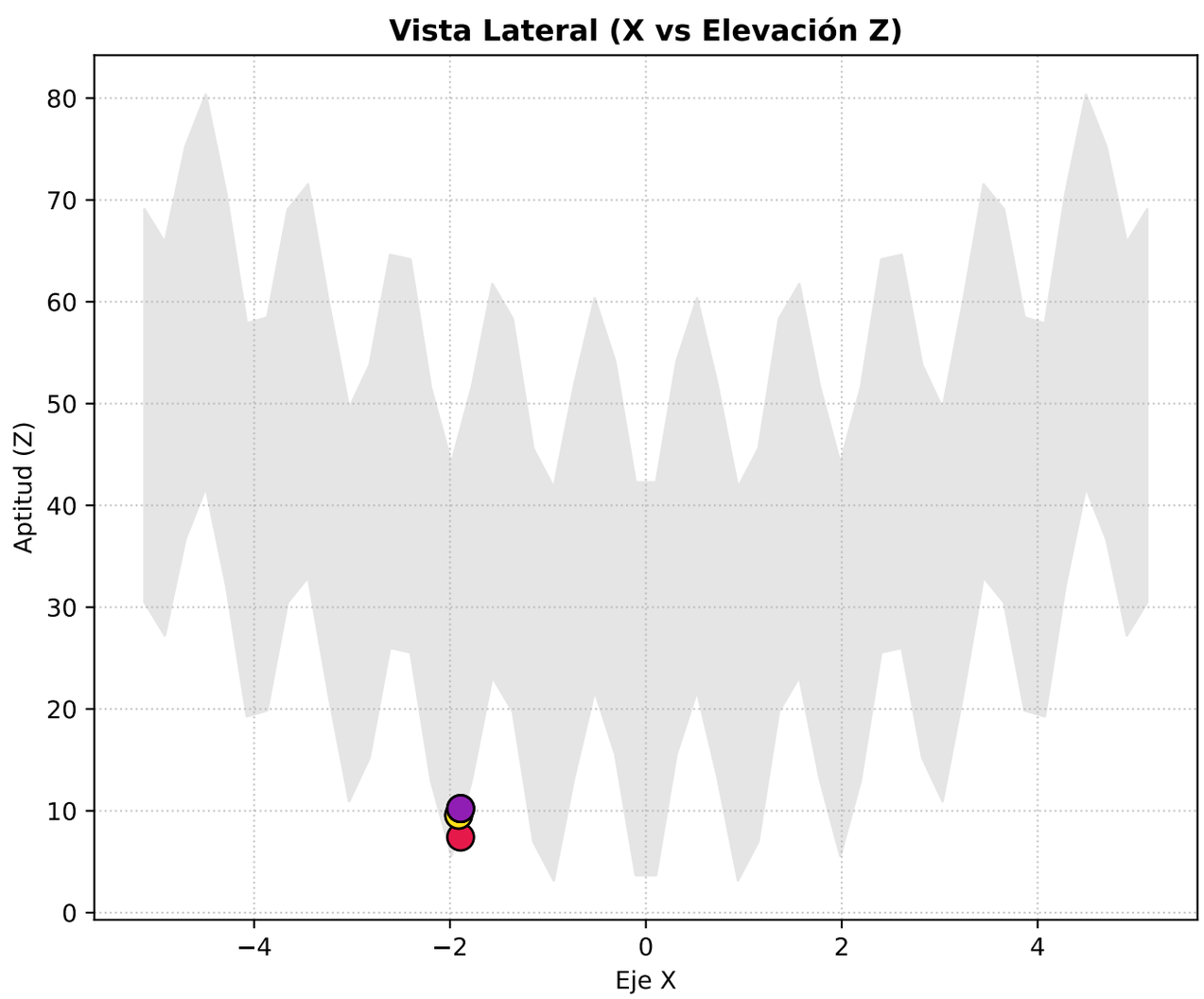


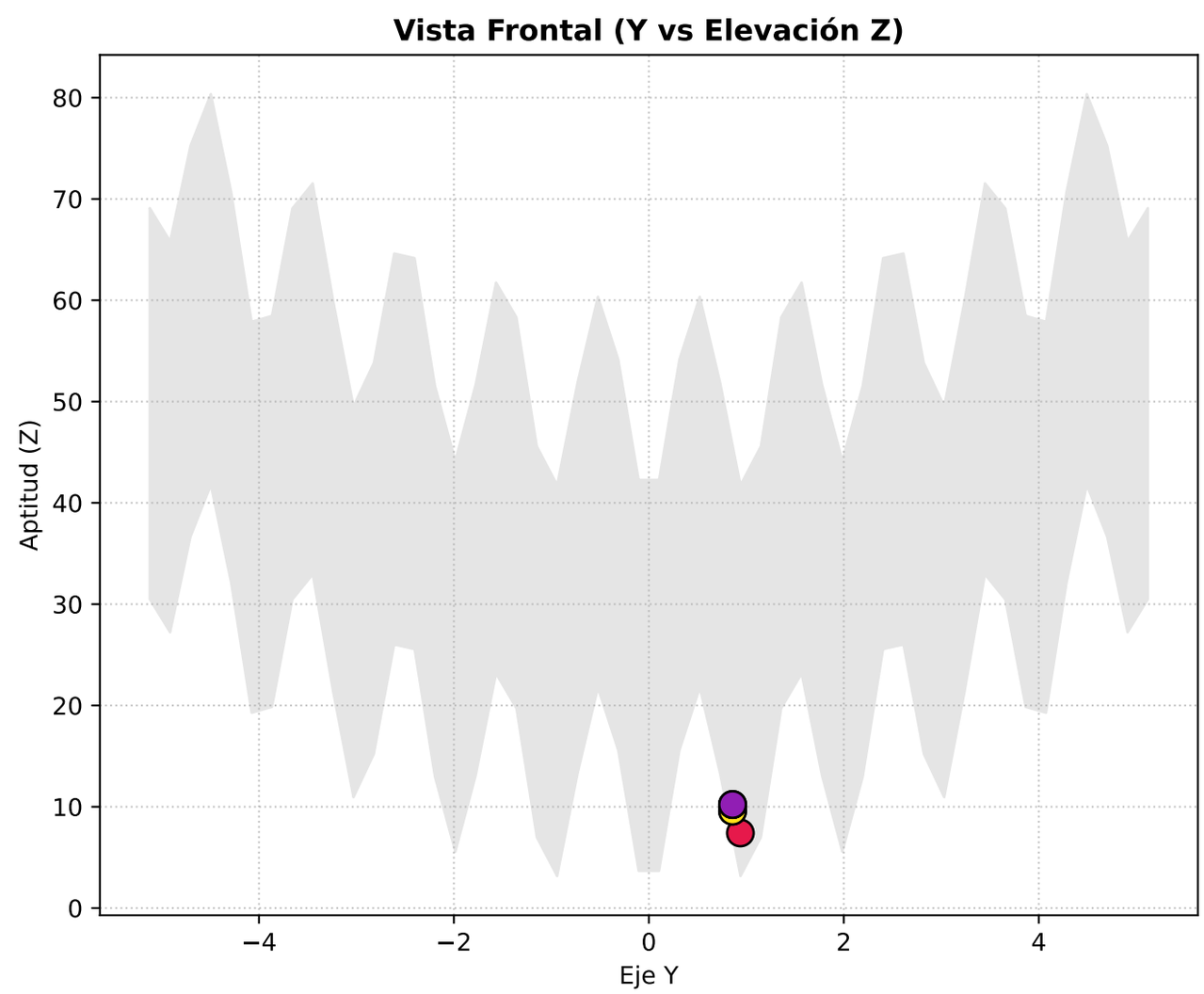


Progreso: Generación 80

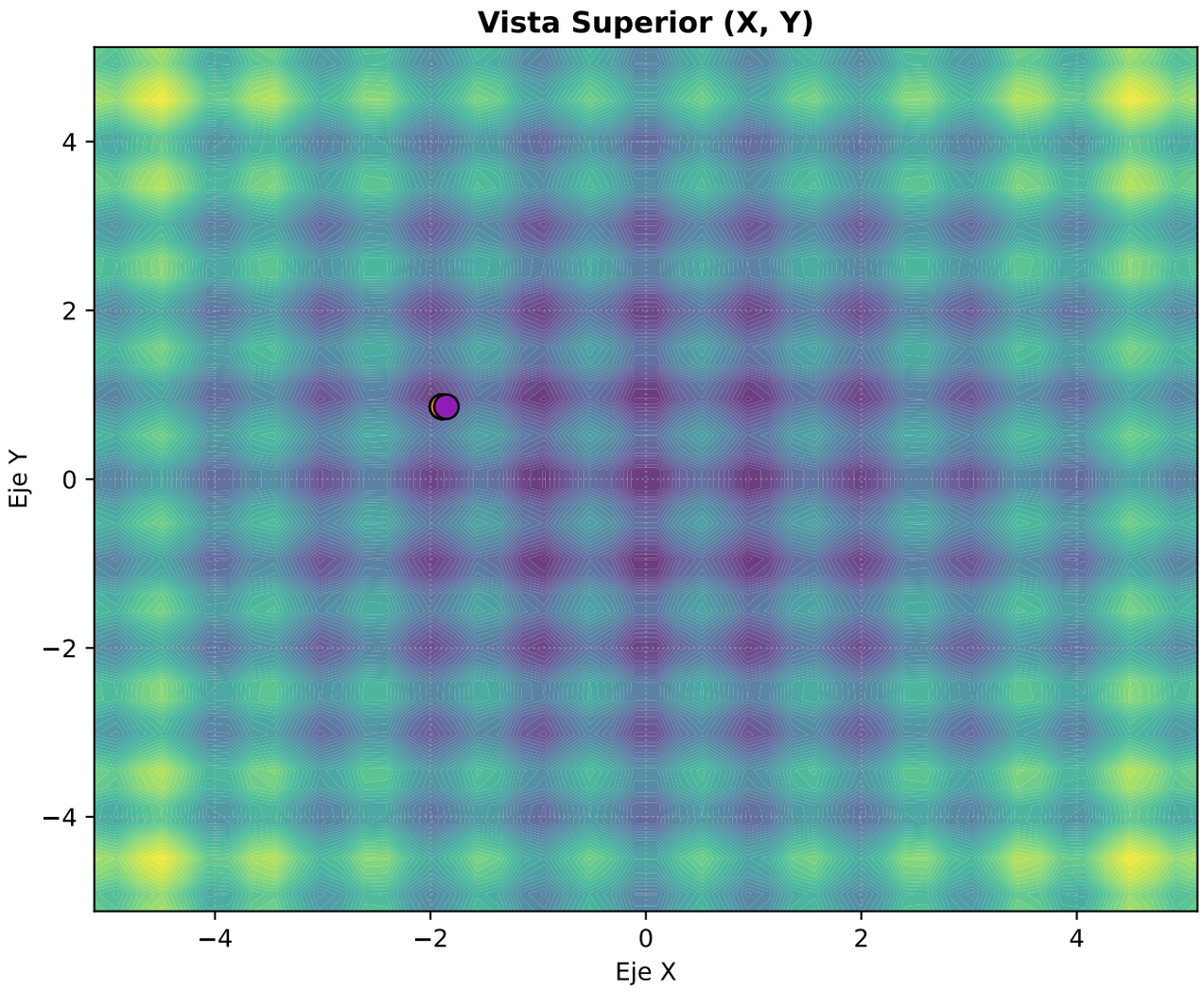


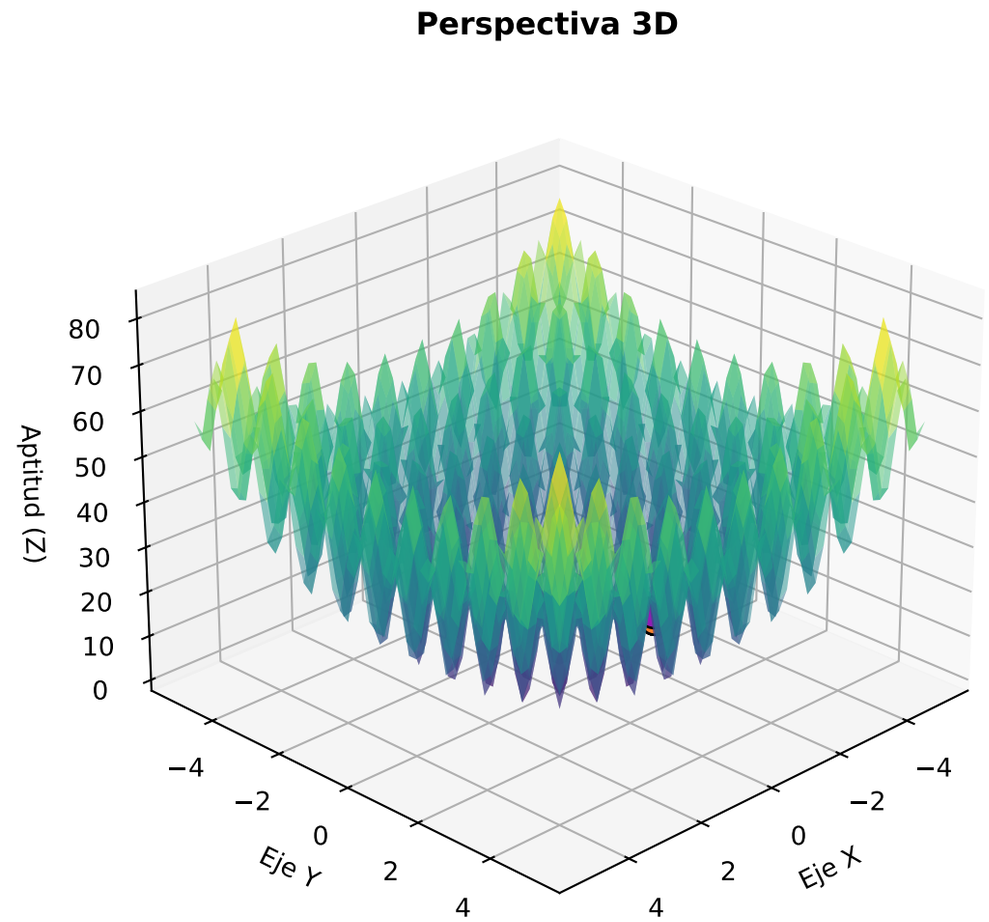


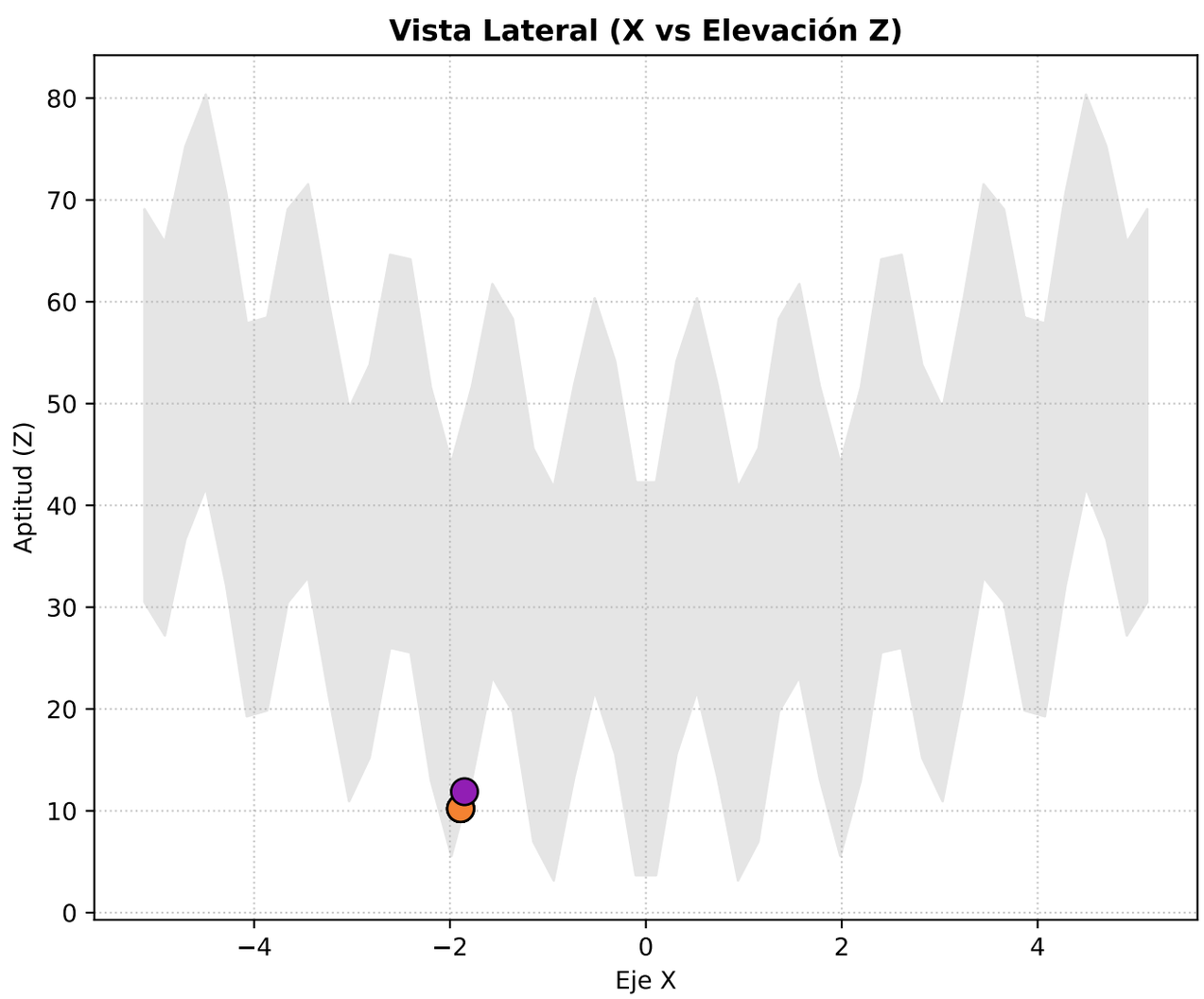


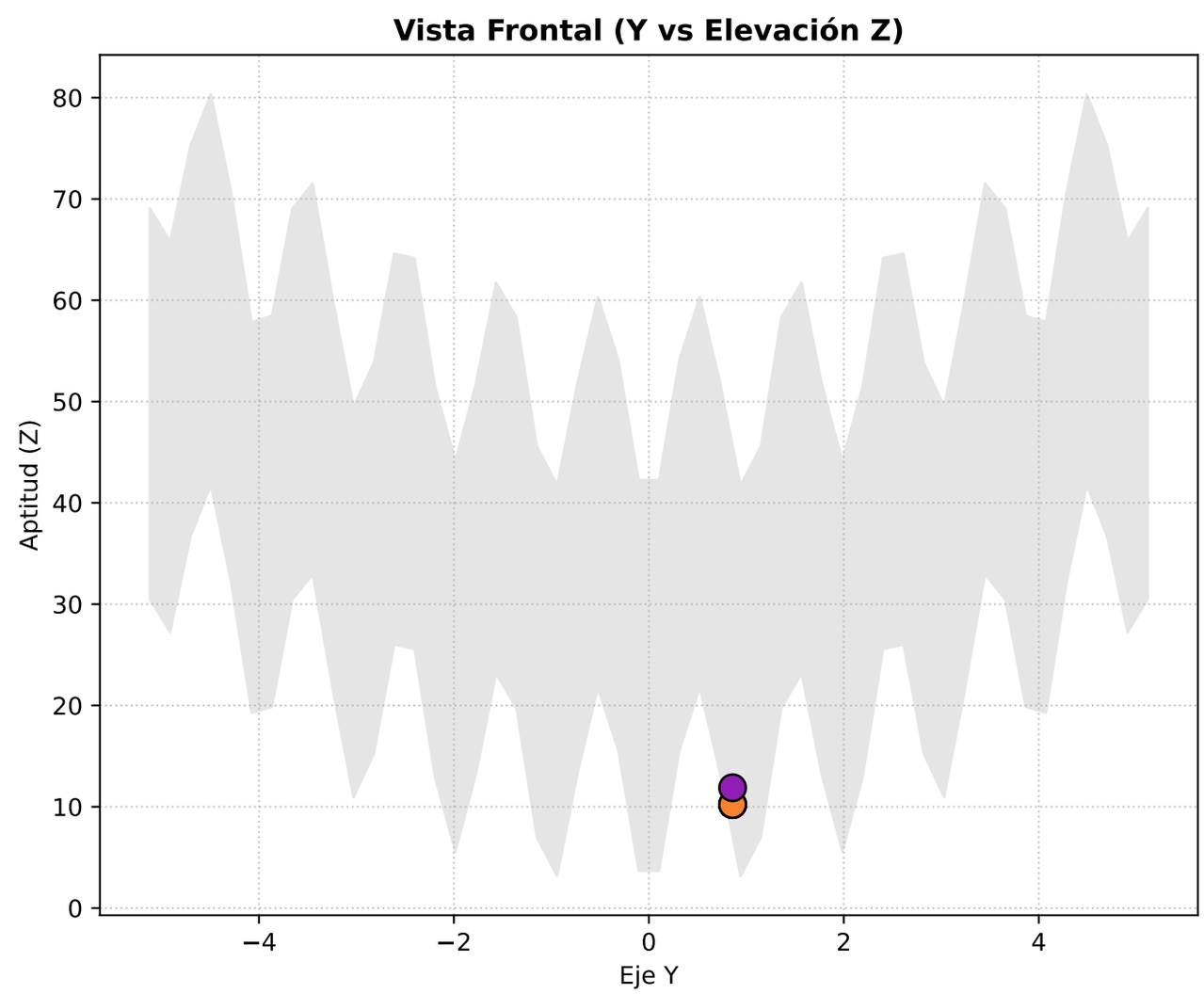


Progreso: Generación 90

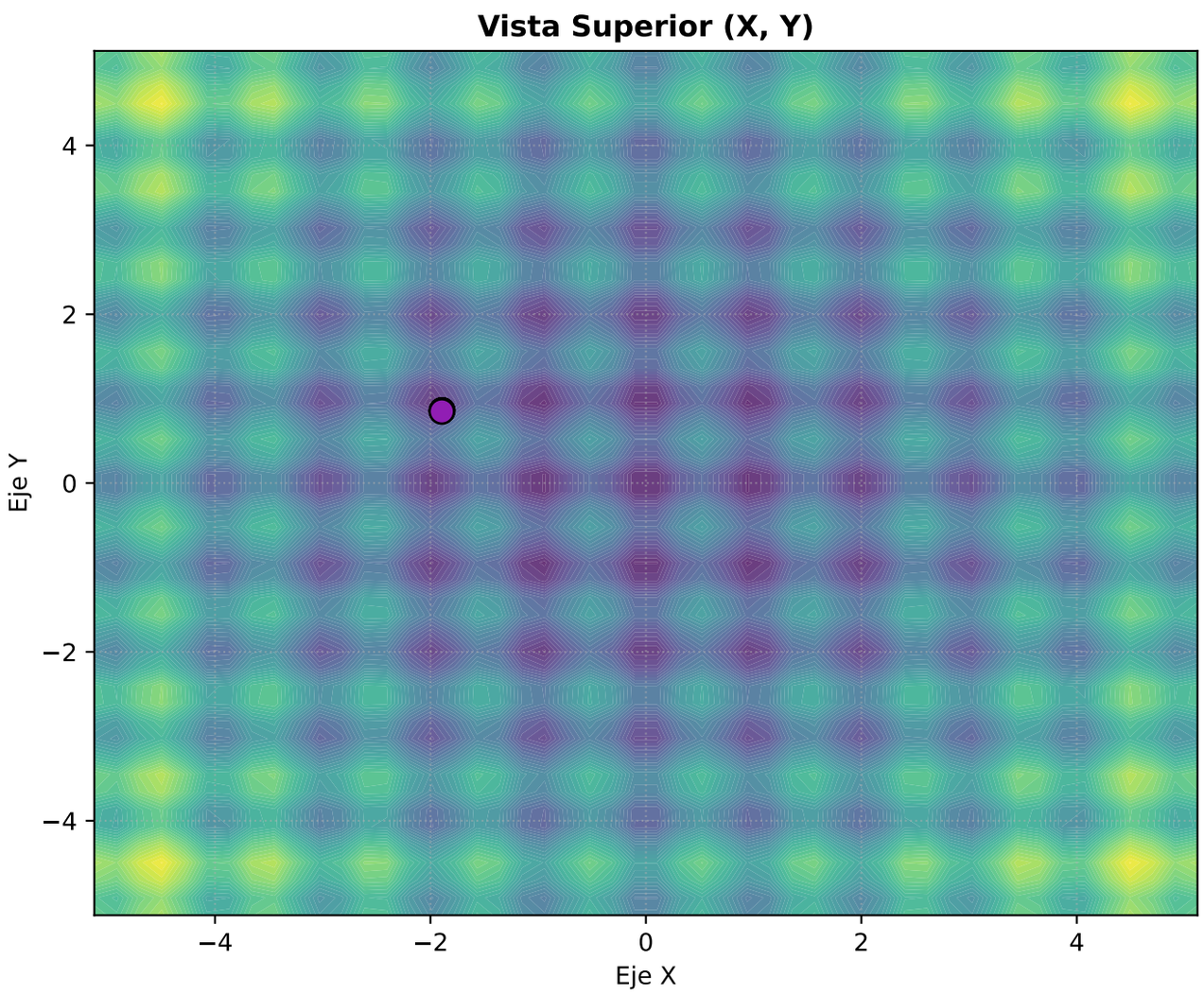


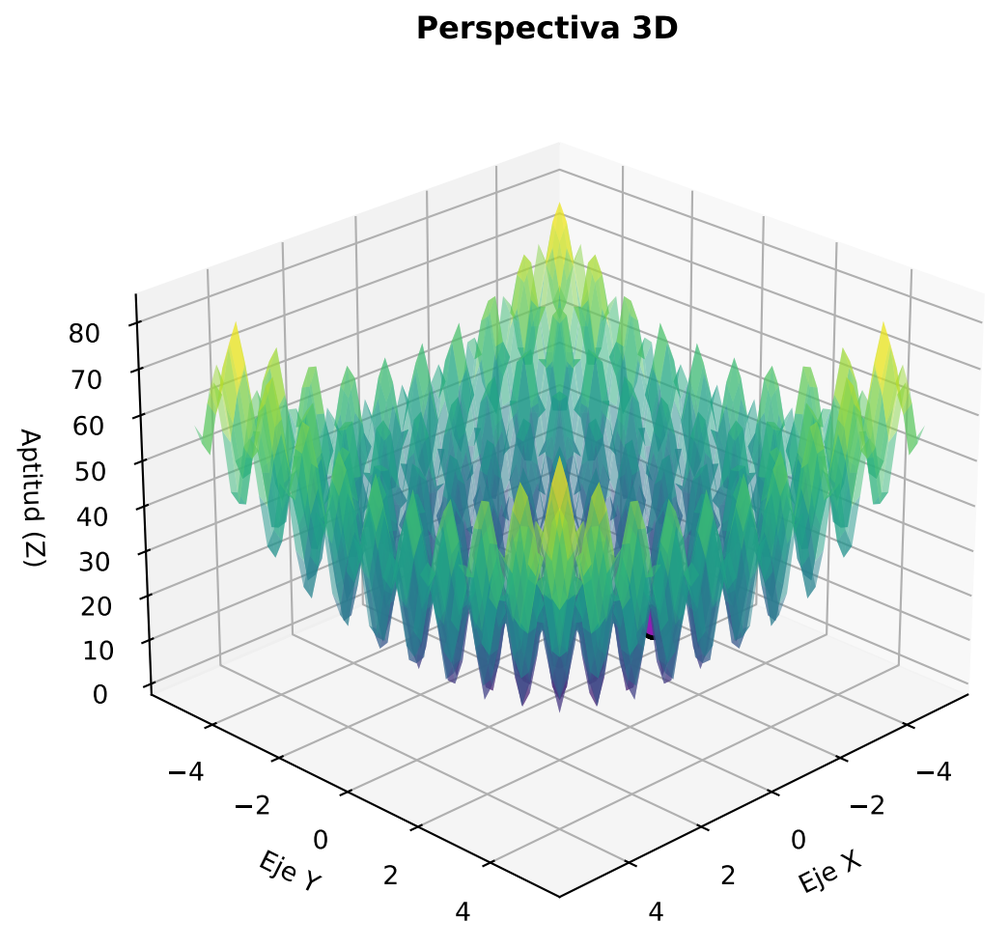


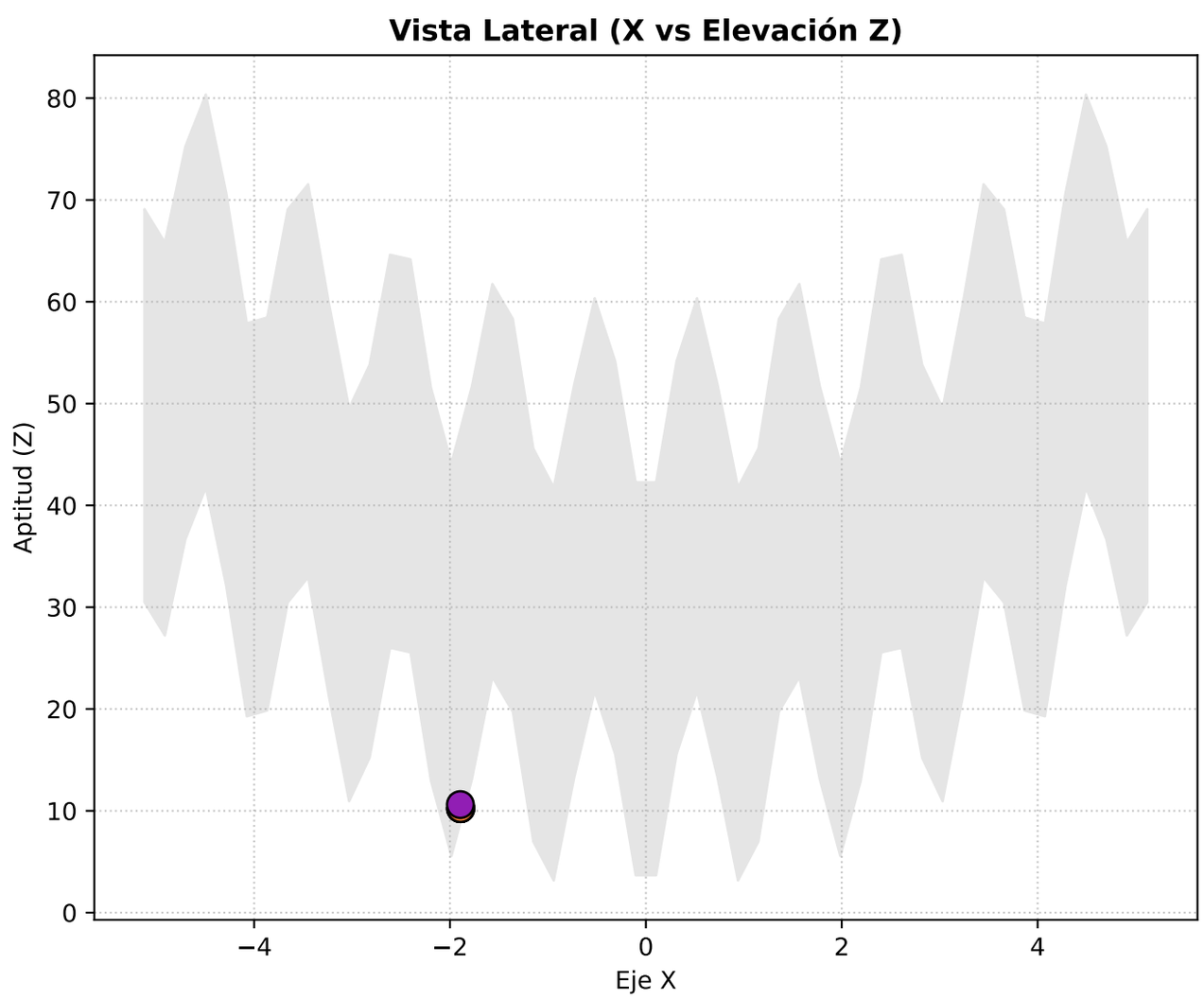


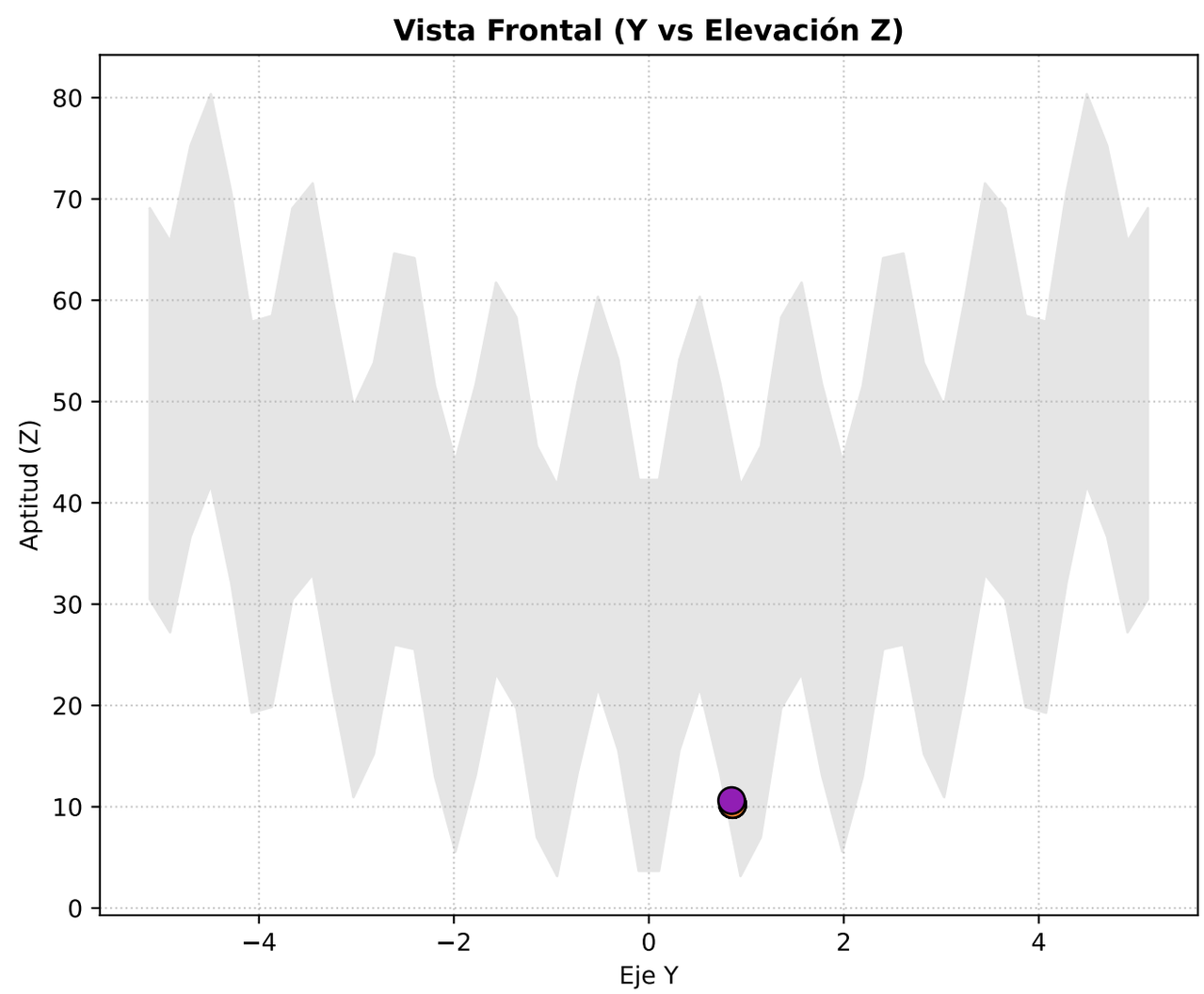


Progreso: Generación 100





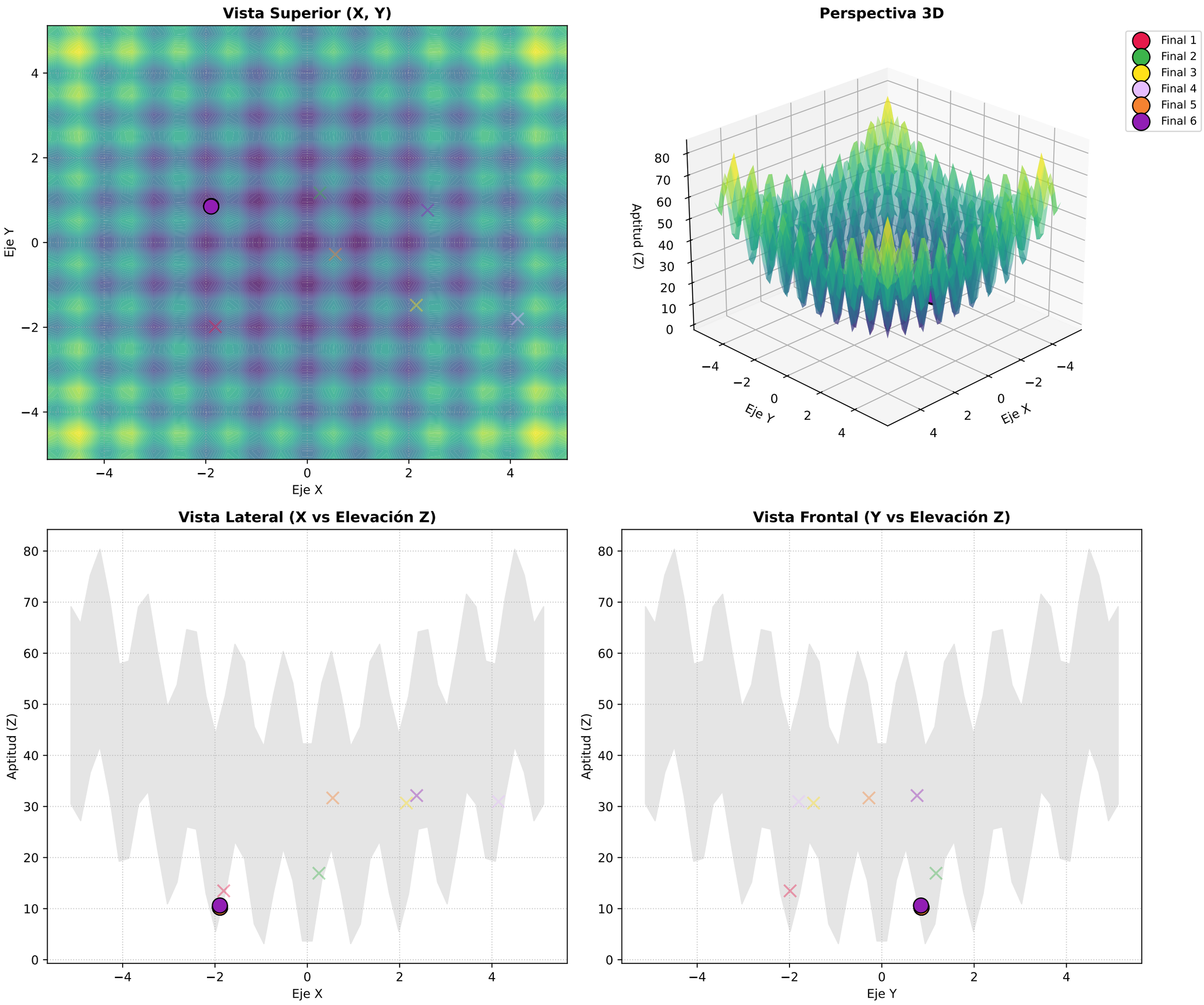




Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]	X: -1.86, Y: 0.85	0.0783
20	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]	X: -1.86, Y: 0.85	0.0783
30	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]	X: -1.89, Y: 0.85	0.088
40	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]	X: -1.86, Y: 0.85	0.0783
50	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]	X: -1.86, Y: 0.86	0.0798
60	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]	X: -1.92, Y: 0.86	0.0959
70	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]	X: -1.89, Y: 0.86	0.0891
80	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1]	X: -1.89, Y: 0.94	0.1189
90	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]	X: -1.89, Y: 0.86	0.0891
100	[0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]	X: -1.89, Y: 0.86	0.0891

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-3.53, -3.79) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-5.06, 2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.24, -2.52) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.84, -4.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (4.14, -1.80) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (2.37, 0.76) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.15, -1.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.55, -0.28) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.25, 1.17) | Aptitud: 0.06
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.81, -1.99) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
   [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1]
   [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] y [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] y [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] -> [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] -> [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.15, -1.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-5.06, 2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-5.05, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.24, 2.91) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.29, -1.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.81, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-5.01, -1.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-5.05, -1.48) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.14, 2.99) | Aptitud: 0.05

2. Selección:
   [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
   [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-5.05, 0.43) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 3.73) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.86, 2.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.15, -1.45) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.08, 2.91) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.31, -1.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.70, 2.99) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.32, 2.91) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-5.06, 2.99) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.85, 2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-5.05, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-5.05, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.71, 1.17) | Aptitud: 0.05

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.71, 2.99) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-5.05, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-5.05, 1.17) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.71, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.71, 2.99) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 1.17) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.71, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.70, 2.99) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 3.73) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.71, 2.99) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-4.41, 2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 1.17) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.85, 2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.53) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 3.73) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 0.43) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.70, 1.17) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 1.17) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.85, 2.67) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 3.73) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 1.17) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 1.17) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 3.73) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.53) | Aptitud: 0.02
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.70, 3.73) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 3.73) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 3.73) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 1.17) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 1.17) | Aptitud: 0.03

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.87) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 3.41) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, -4.27) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.70, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.70, 1.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.70, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.78, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.78, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.78, 0.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.21) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.88, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.69) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.69) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.69) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.69) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.87) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 30 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 0.87) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.84) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.50, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.50, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.54, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 2.13) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 36 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.69) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.90, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.90, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.90, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.50, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-4.42, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 2.13) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-2.50, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.85, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.81) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-4.42, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.54, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.84) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.84) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.84) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.84) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, -4.27) | Aptitud: 0.
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.27, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.85) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (3.26, 0.84) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.81) | Aptitud: 0.0
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.93) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.86, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 53 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.58, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, -4.26) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.92, 0.86) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-0.62, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, -4.26) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.92, 0.86) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 61 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-0.62, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.49, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.46, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.77, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.94) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.82, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-4.37, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.88) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 69 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 3.42) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 3.42) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.81, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.88) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.84, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-4.25, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 3.42) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.86, 3.42) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.77, 3.42) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.69, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.88) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
```

```
2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.53, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.82) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-4.47, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 1.18) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, -4.26) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 1.18) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.81, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-4.45, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 1.18) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 1.18) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.91, 0.86) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.88) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 1.14) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.23, 0.86) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 1.18) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 2.14) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-4.45, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.89, 0.84) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.73, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.69) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.90, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 3.42) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.89, 0.85) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1]
Valor (X, Y): (-1.89, 0.94)
Aptitud Alcanzada: 0.12
```