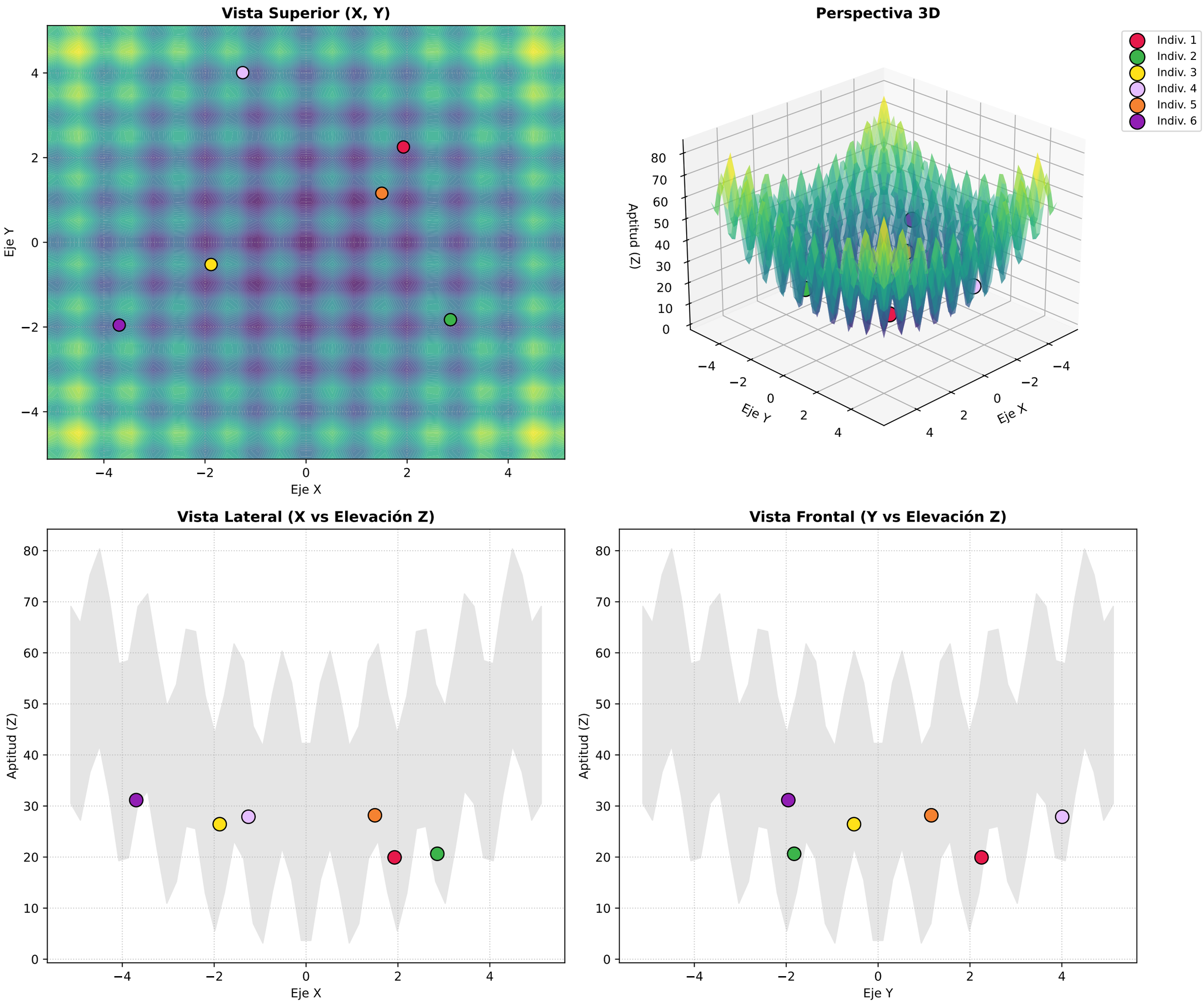
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

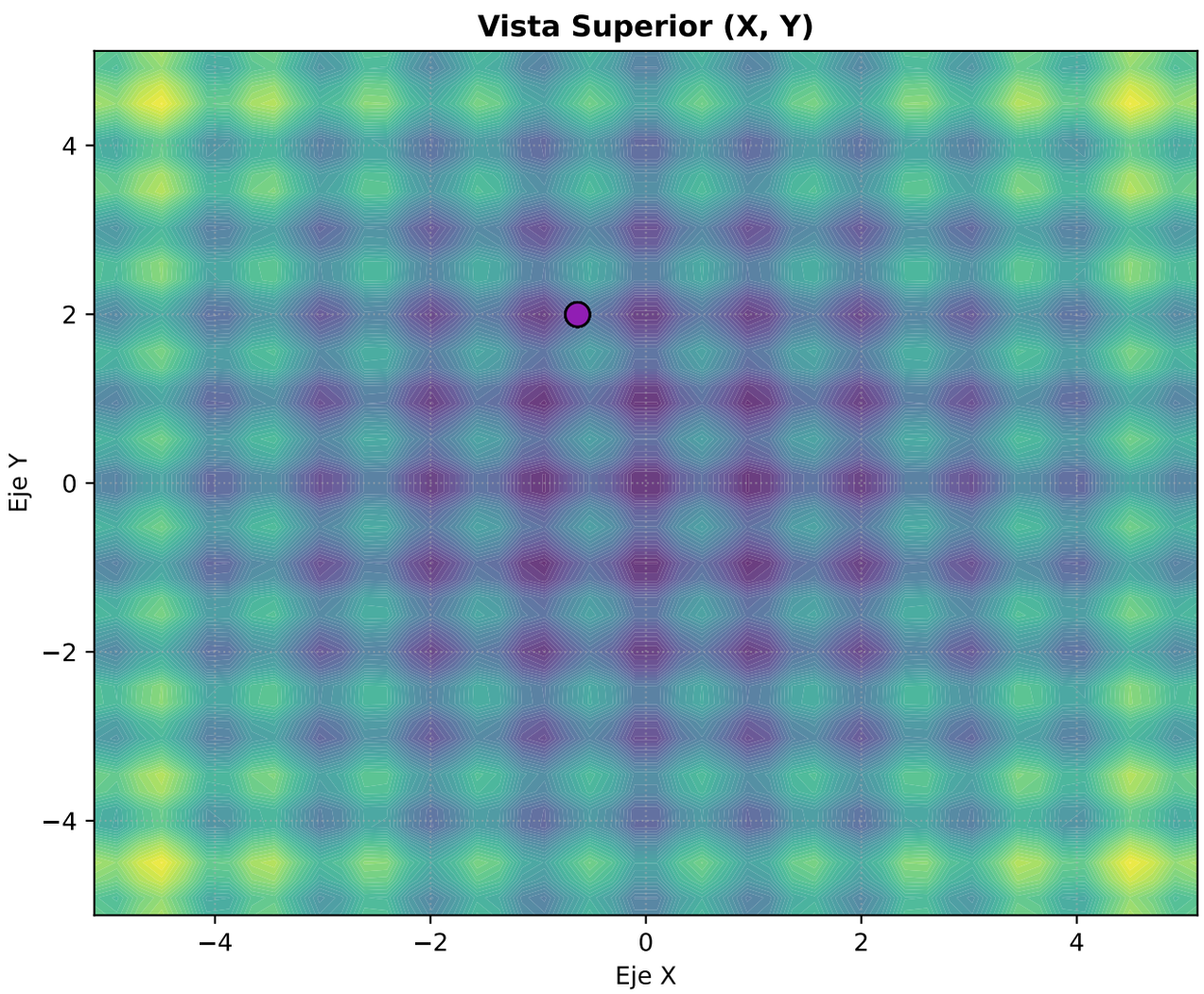
> Aptitud 3D: RASTRIGIN
> Codificación: BINARIO_2D
> Selección: TORNEO
> Cruza: UNIFORME
> Mutación: MULTIPLE
> Generaciones: 100

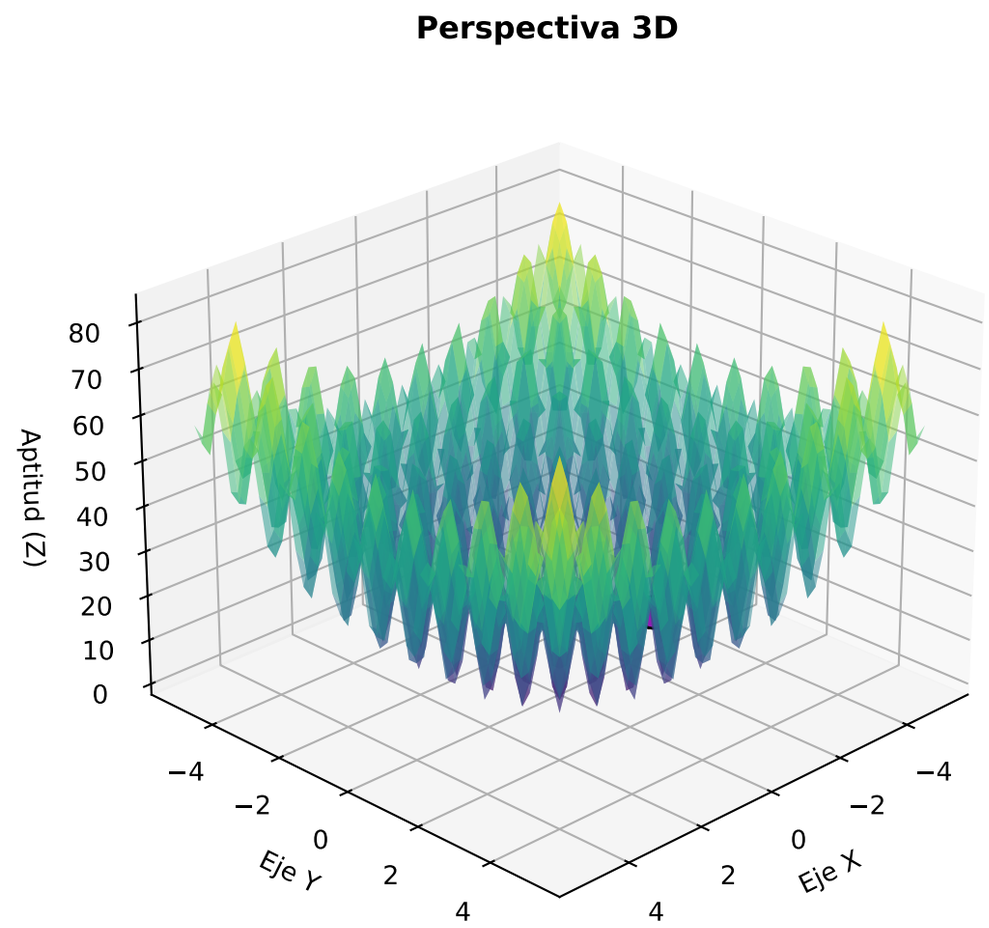
==========
Centro de Investigaciones en Óptica

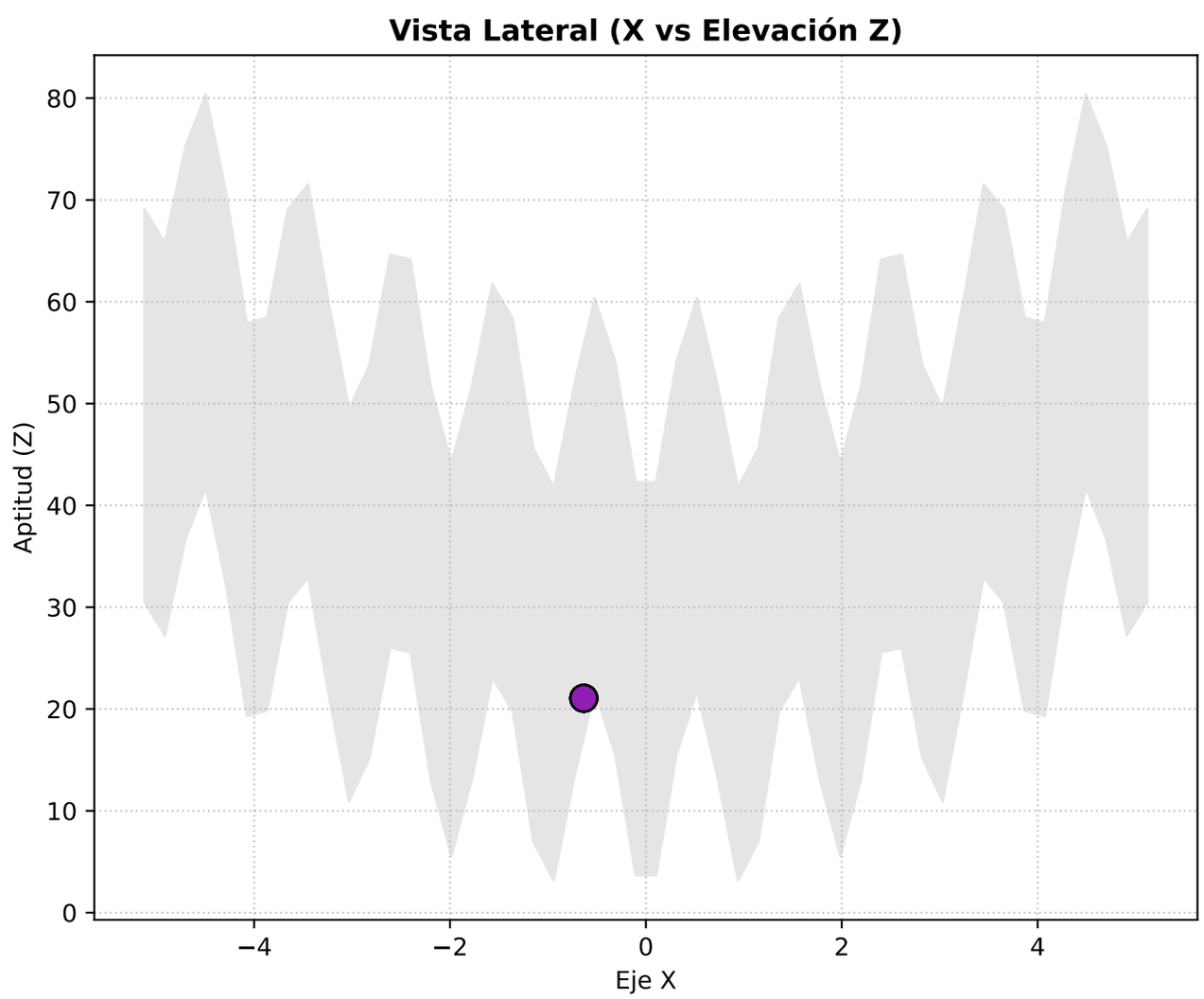
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores

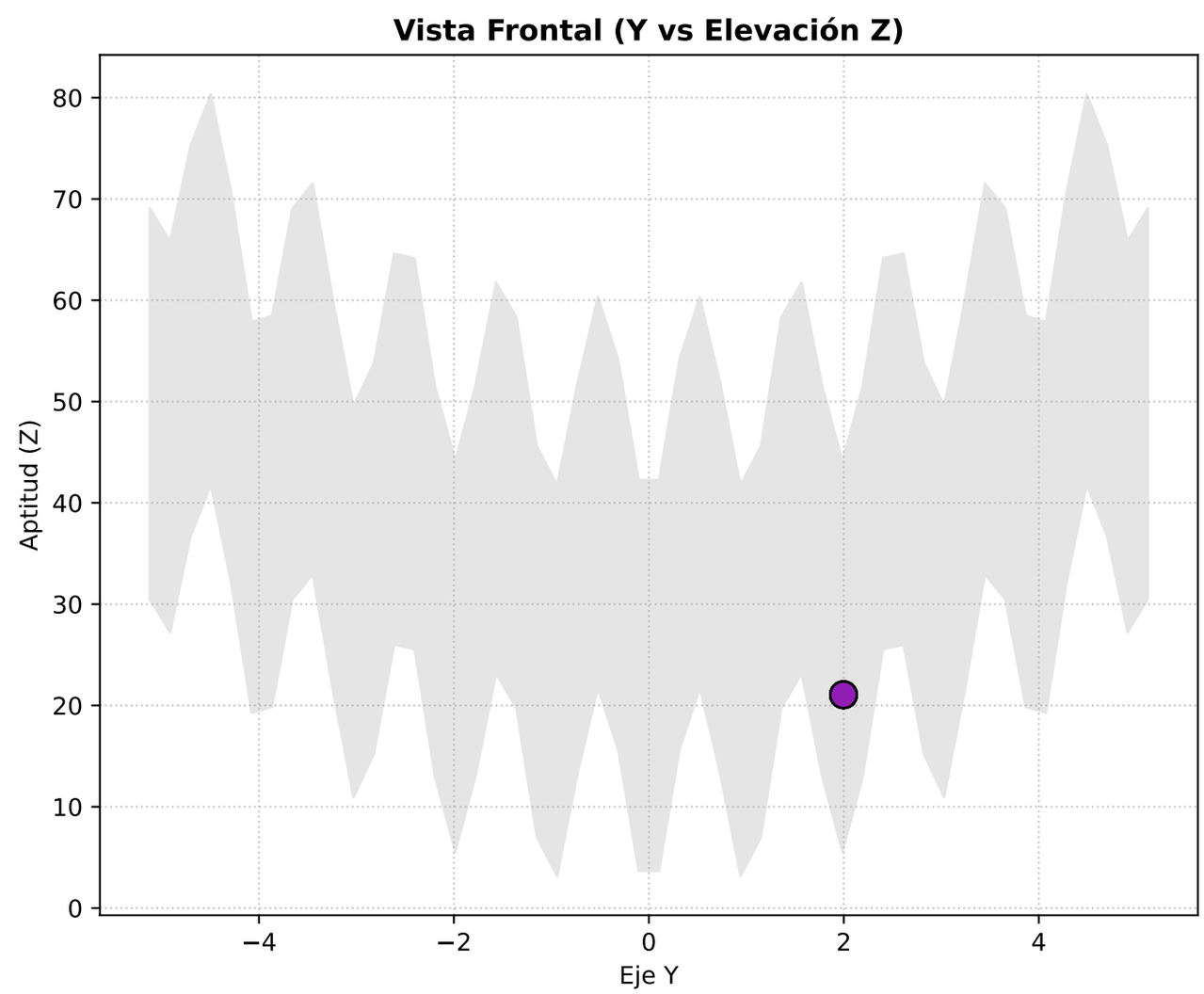


Progreso: Generación 10

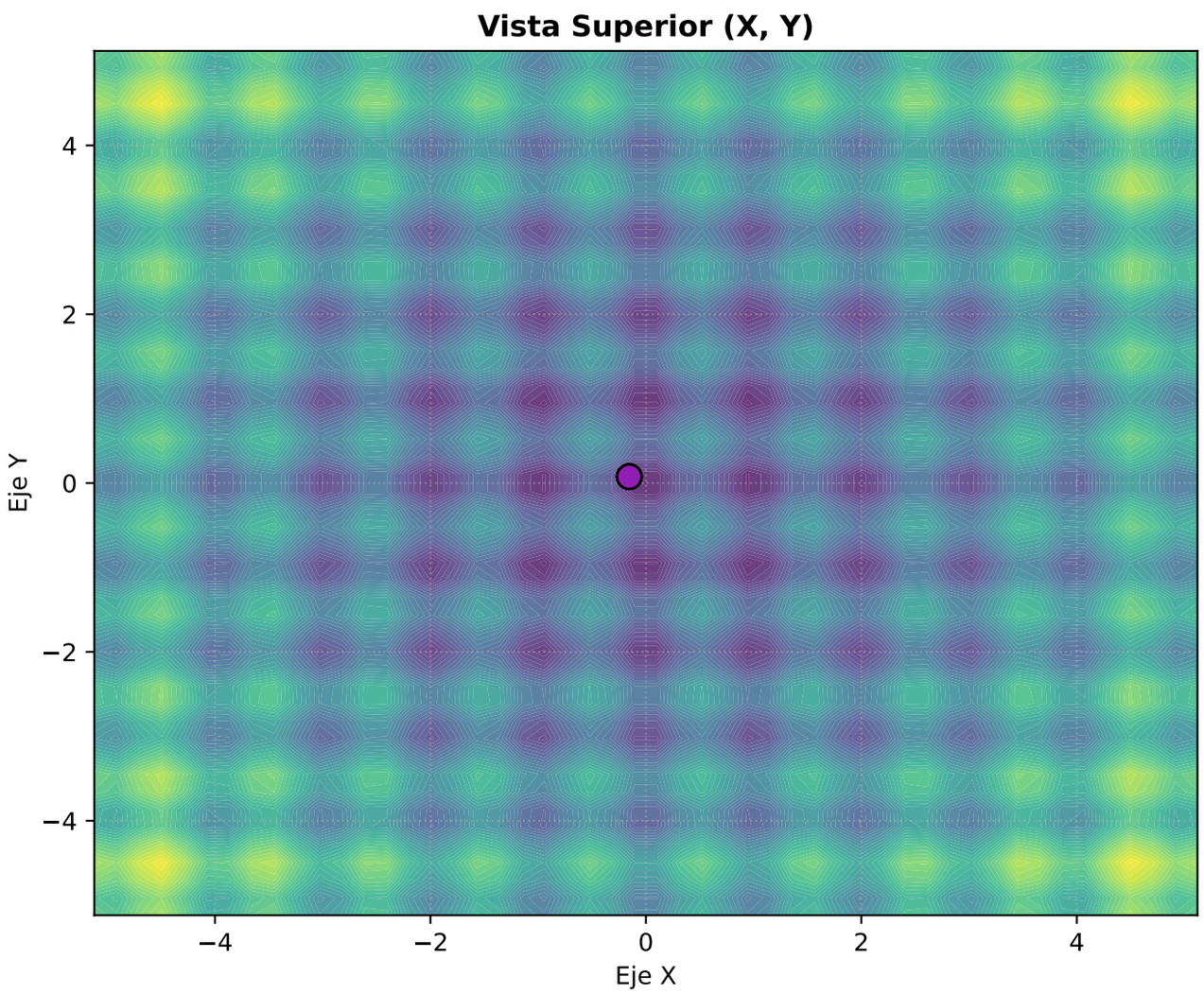


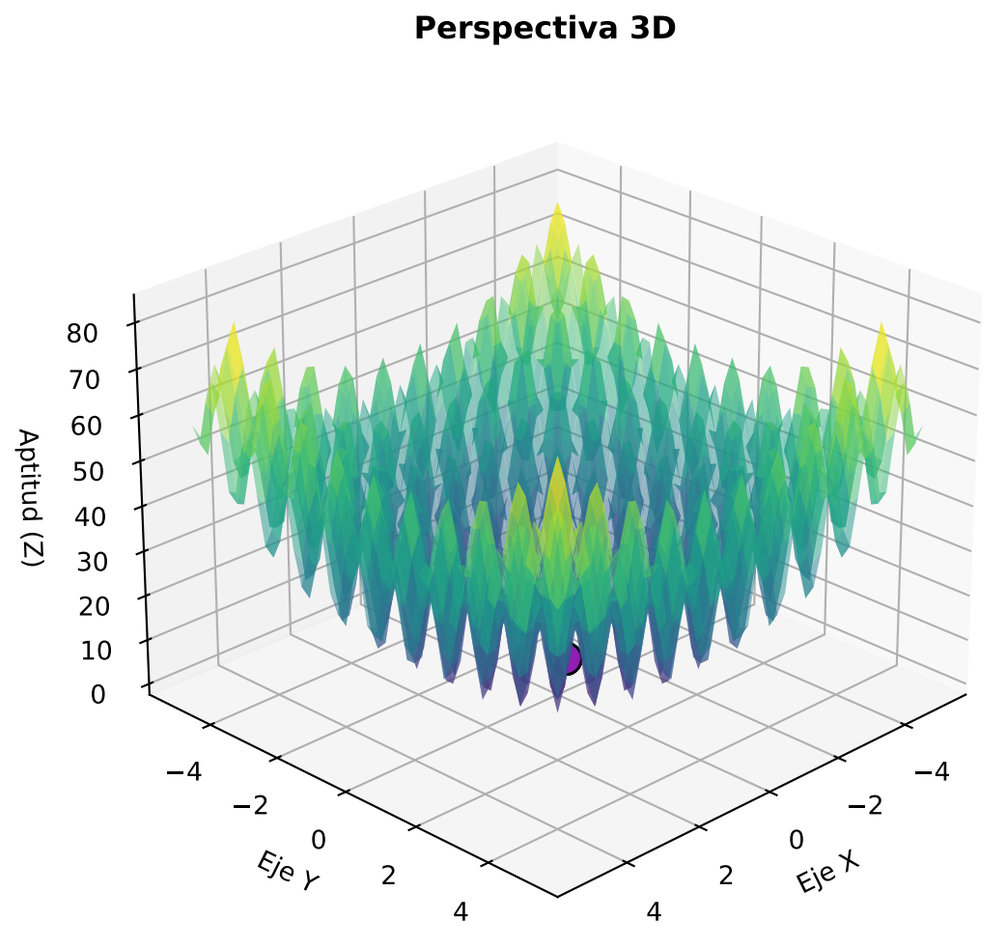


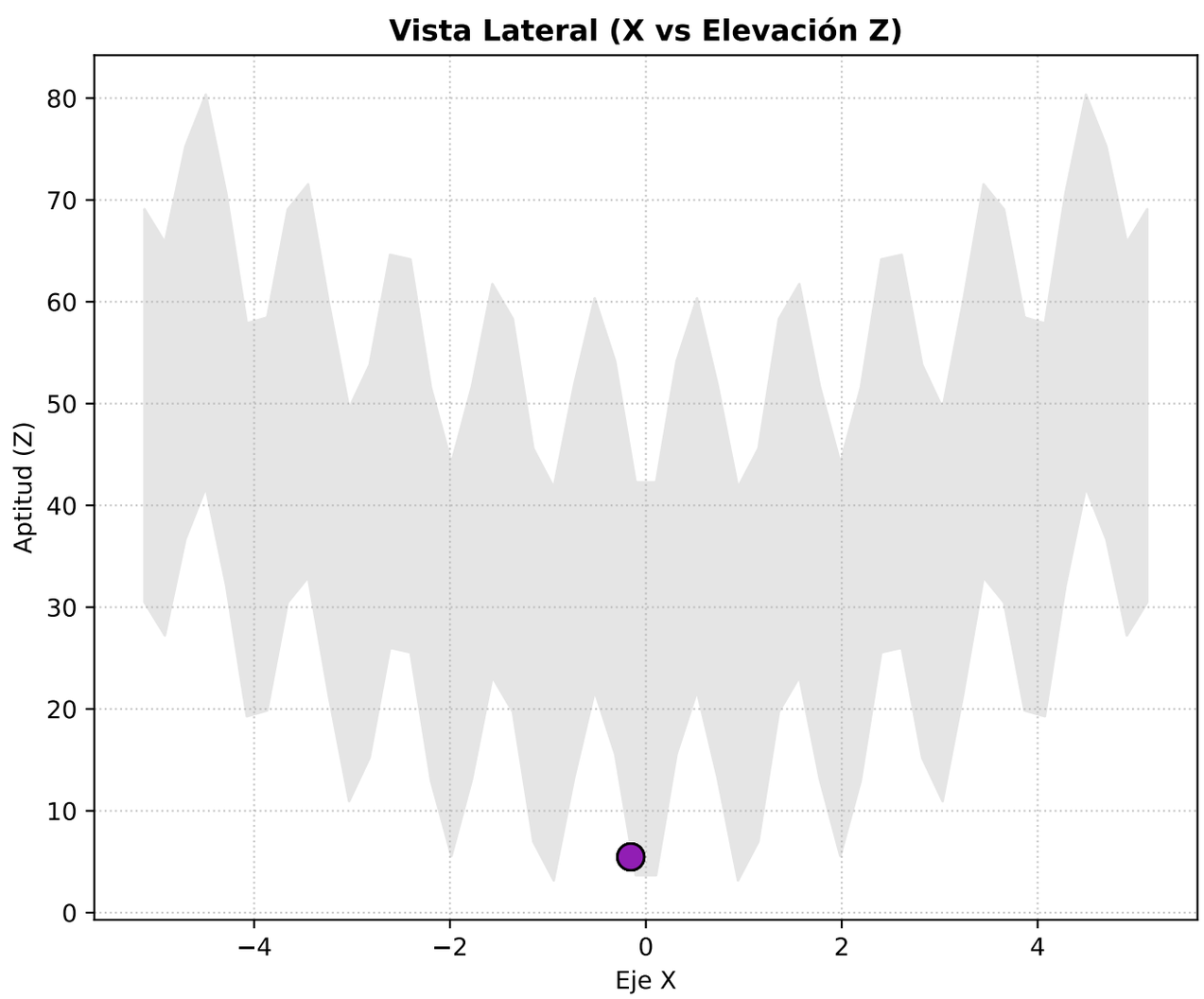


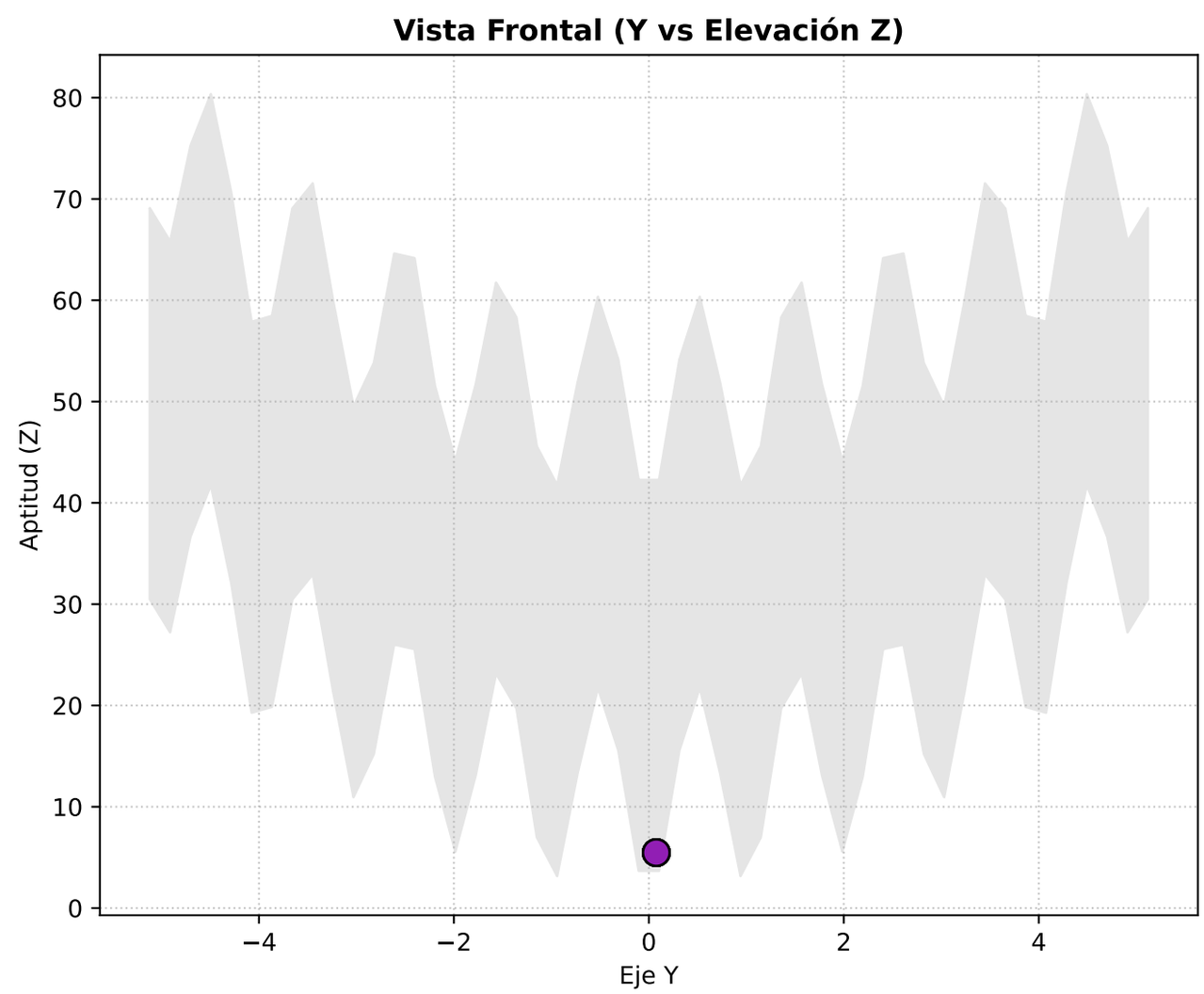


Progreso: Generación 20

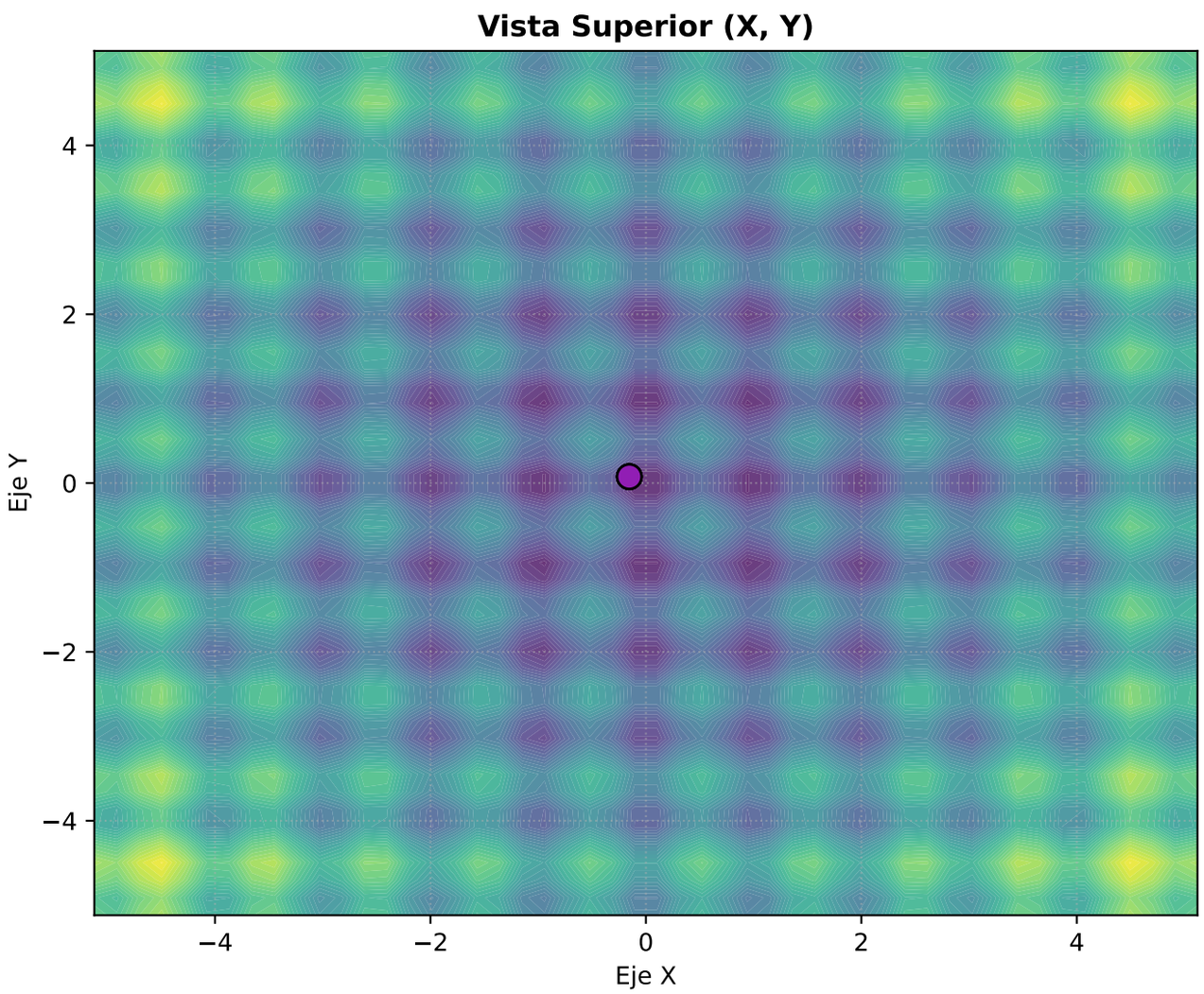


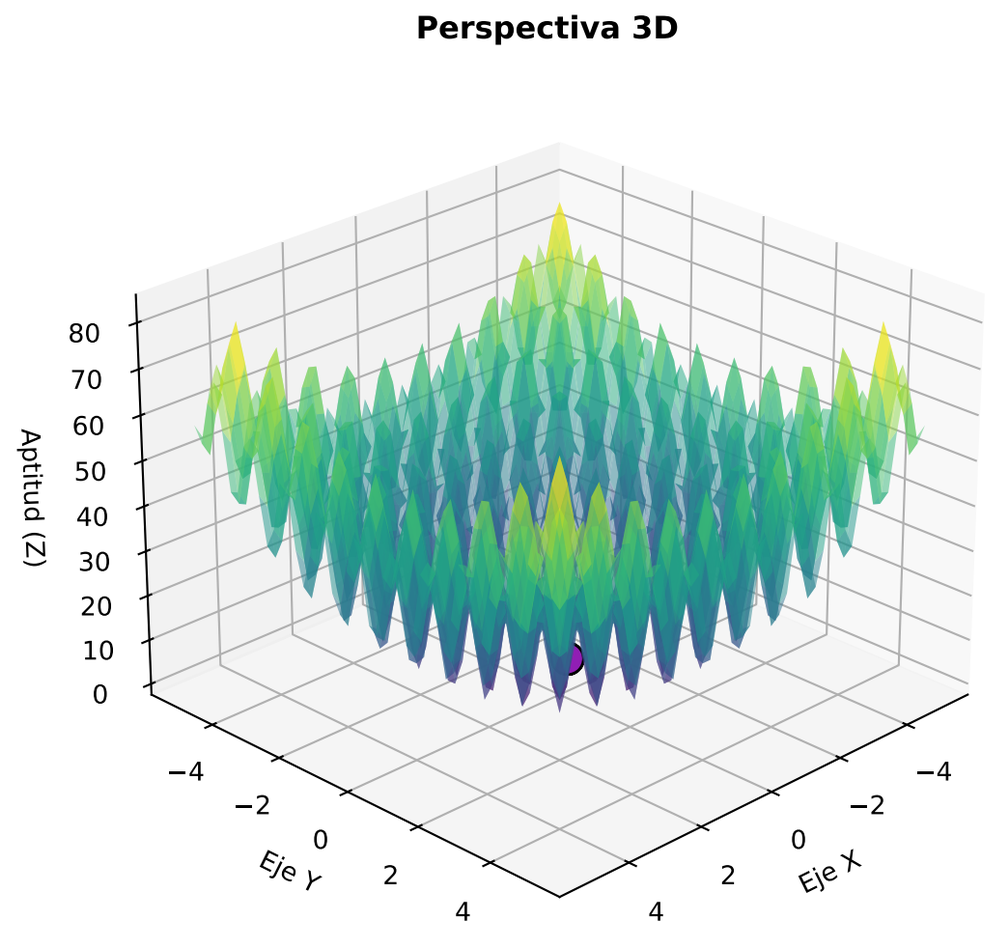


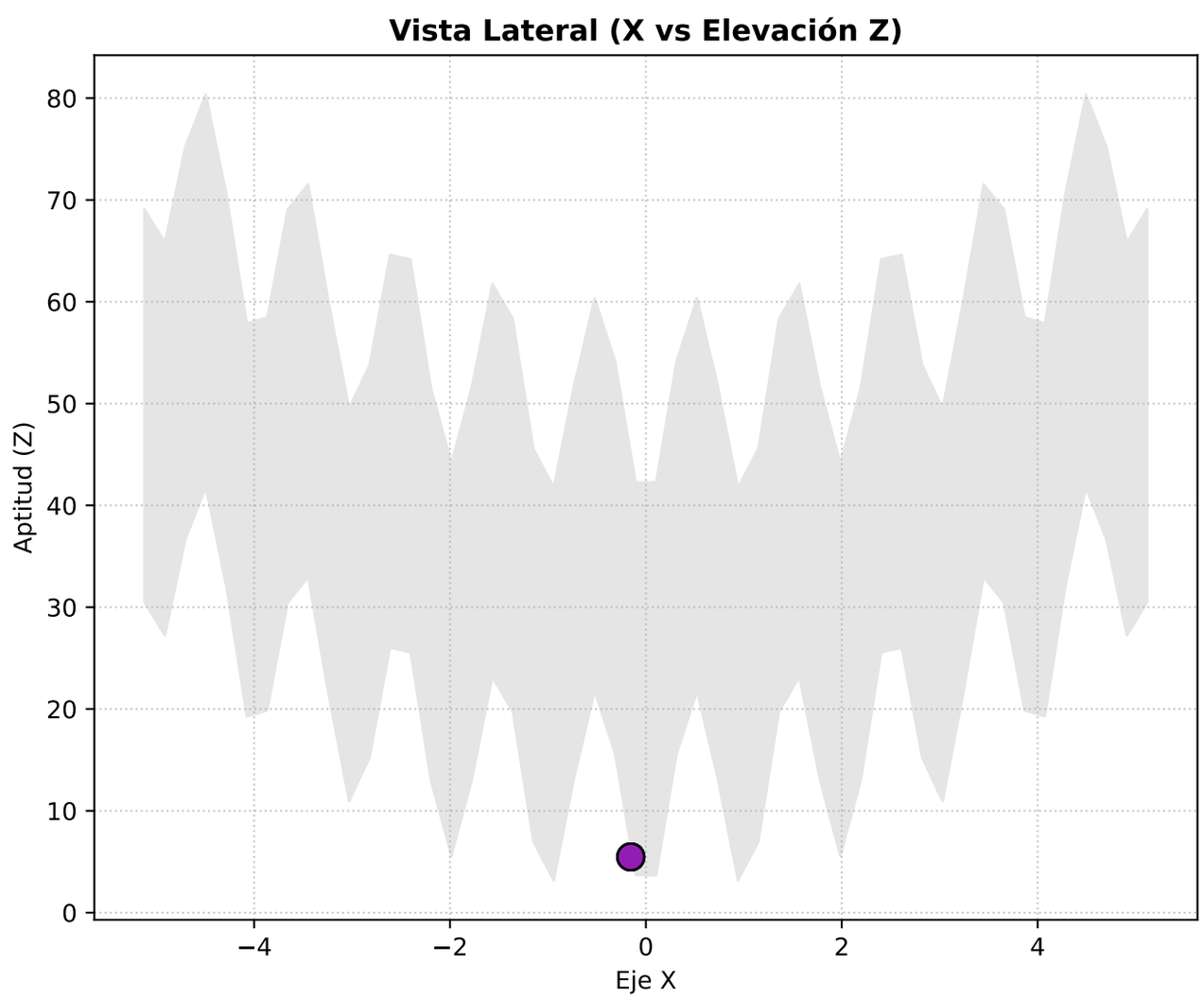


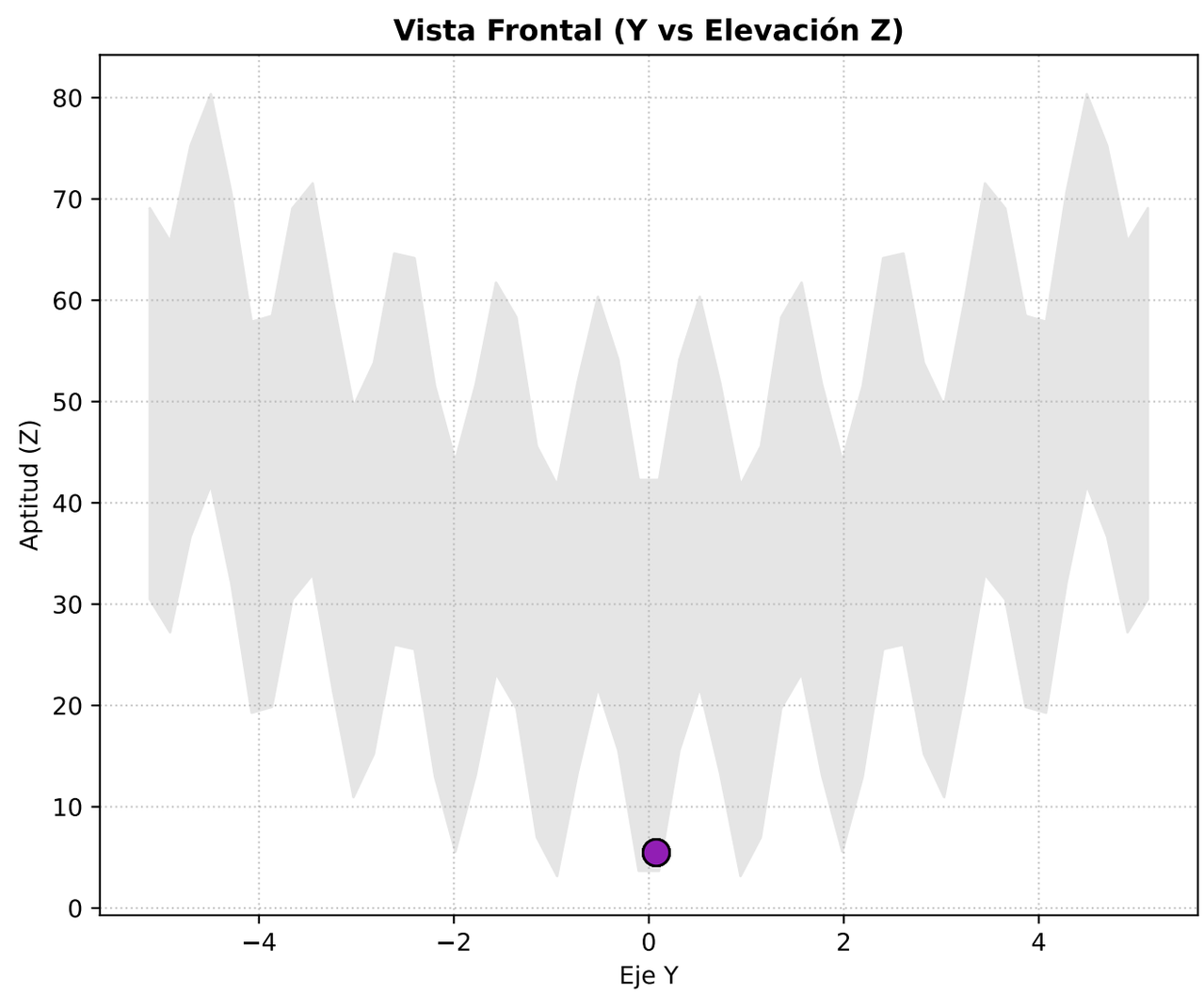


Progreso: Generación 30

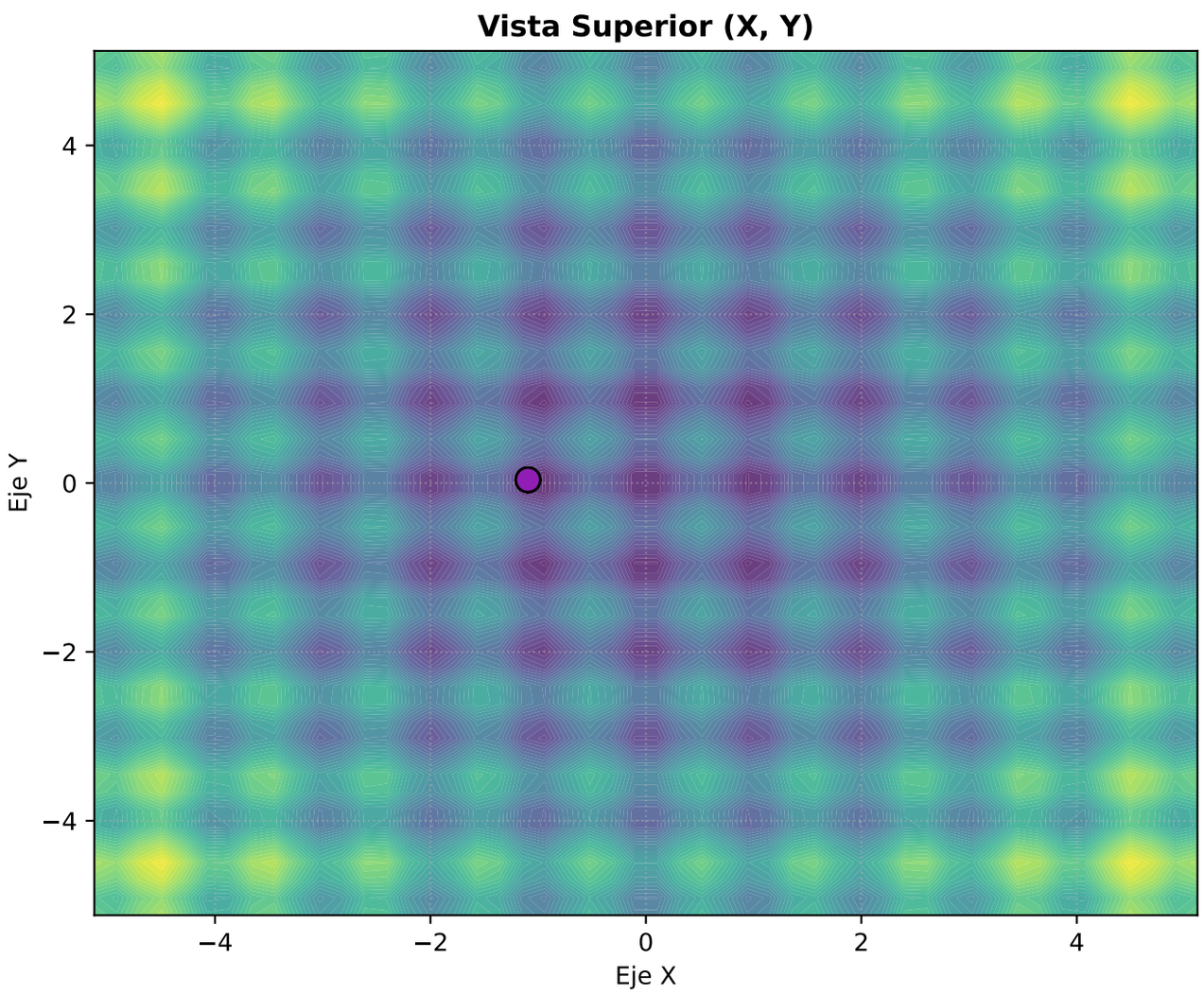


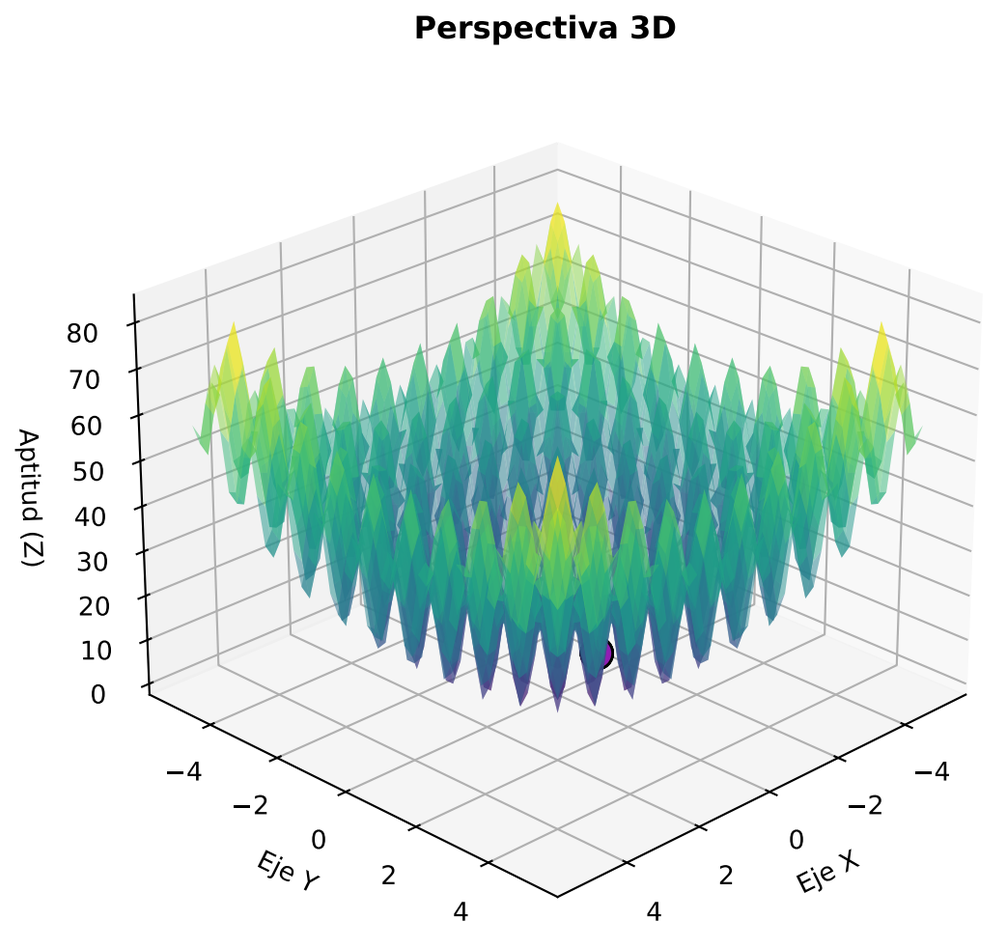


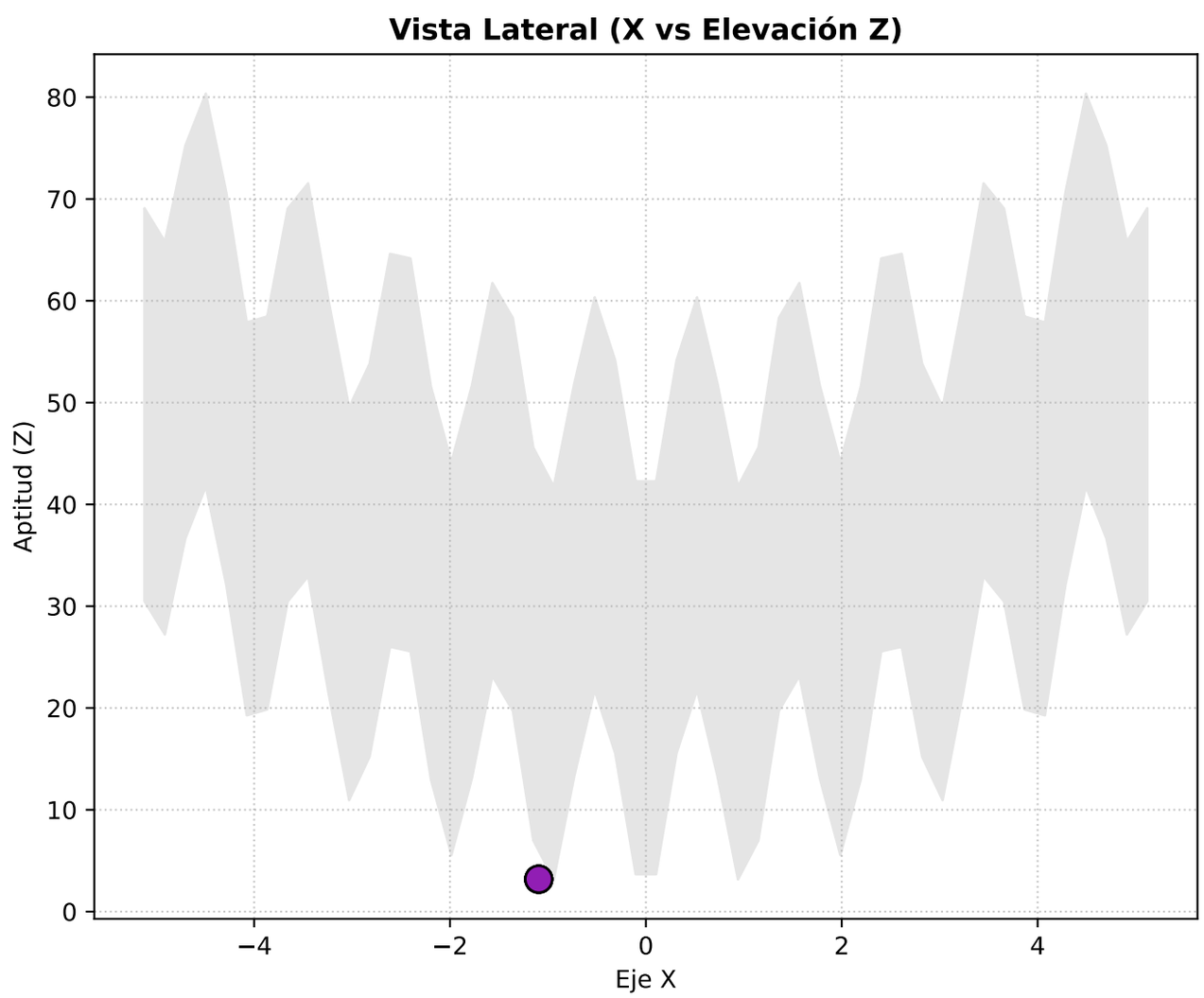


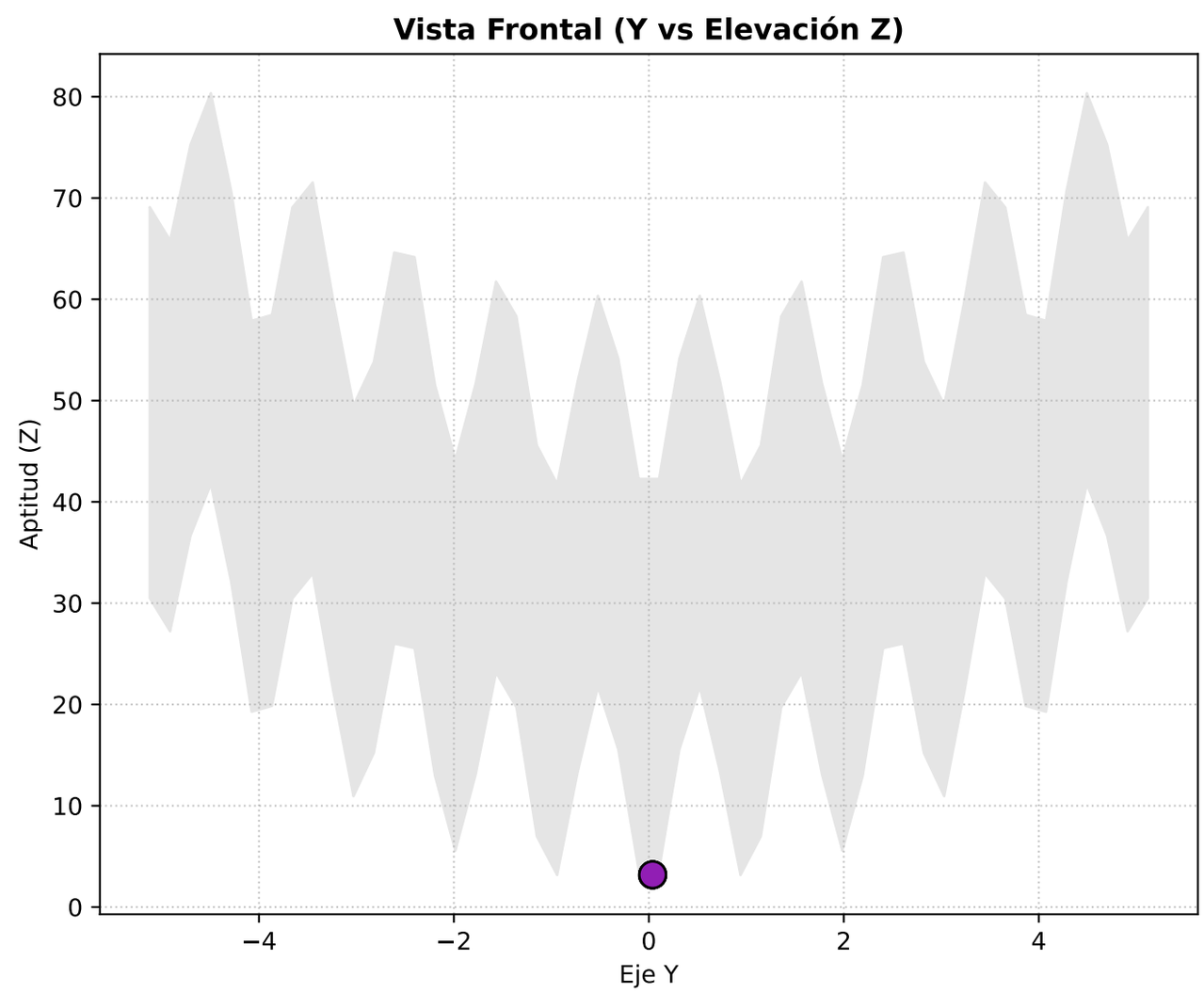


Progreso: Generación 40

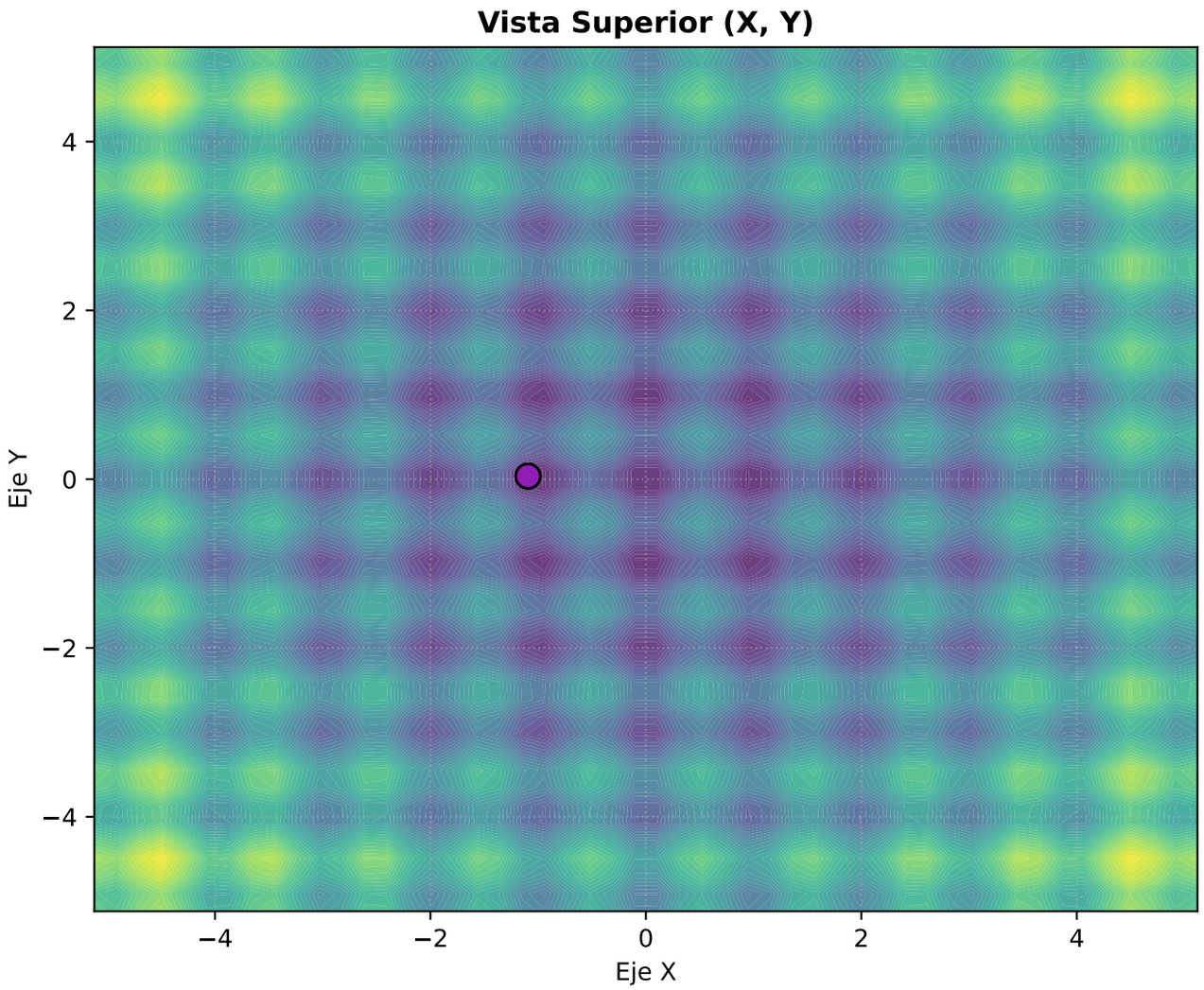


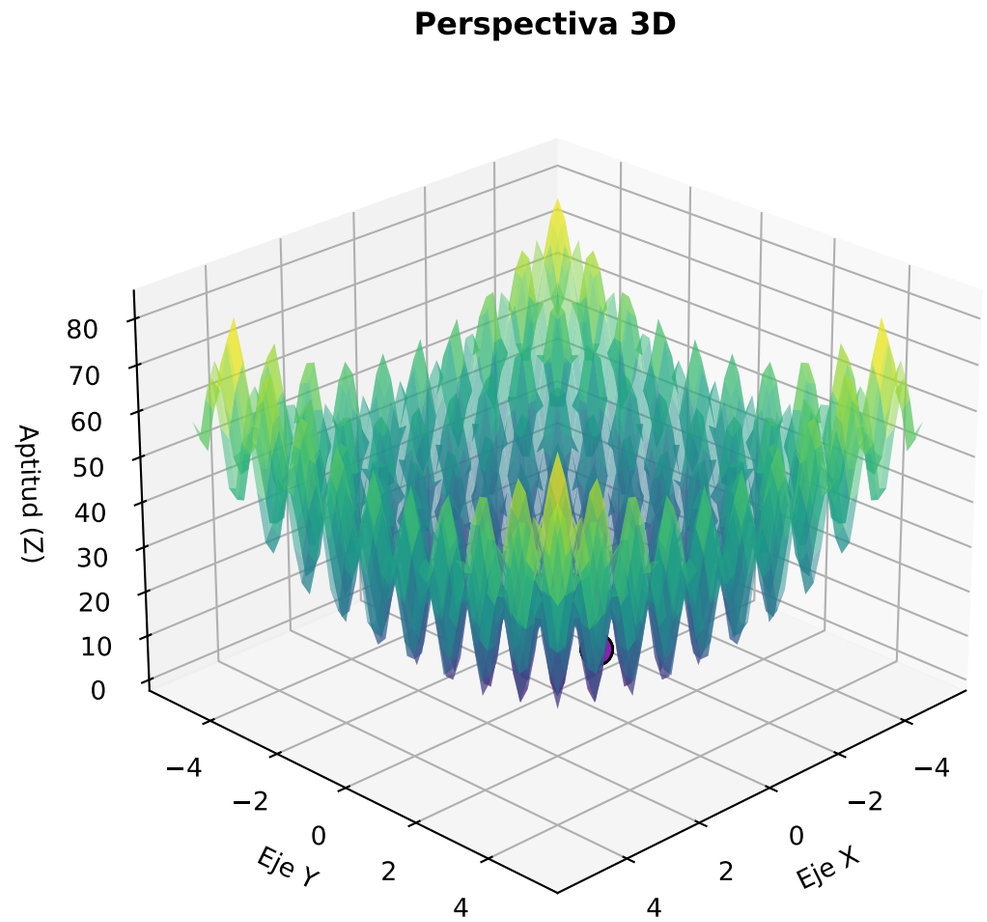


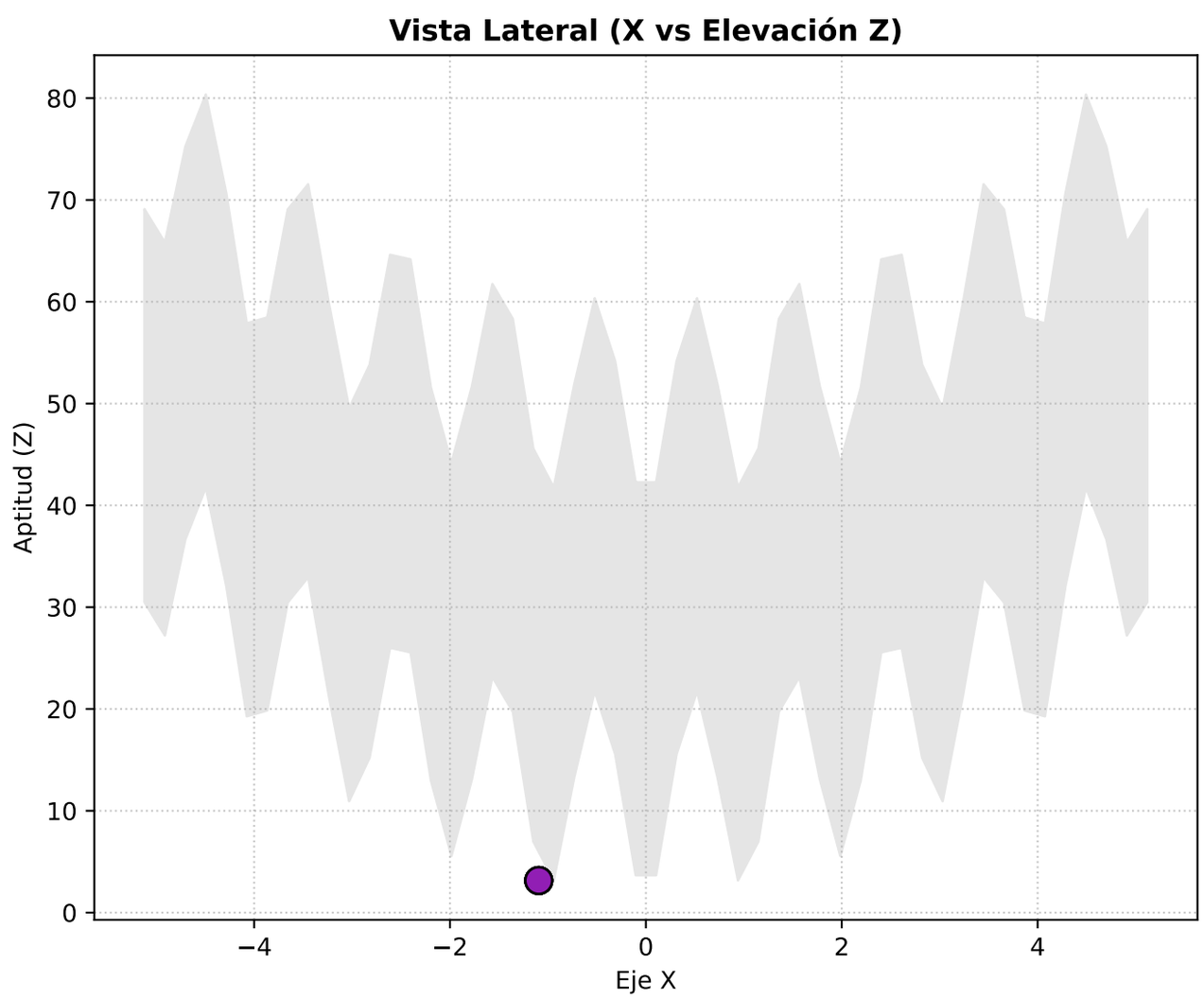


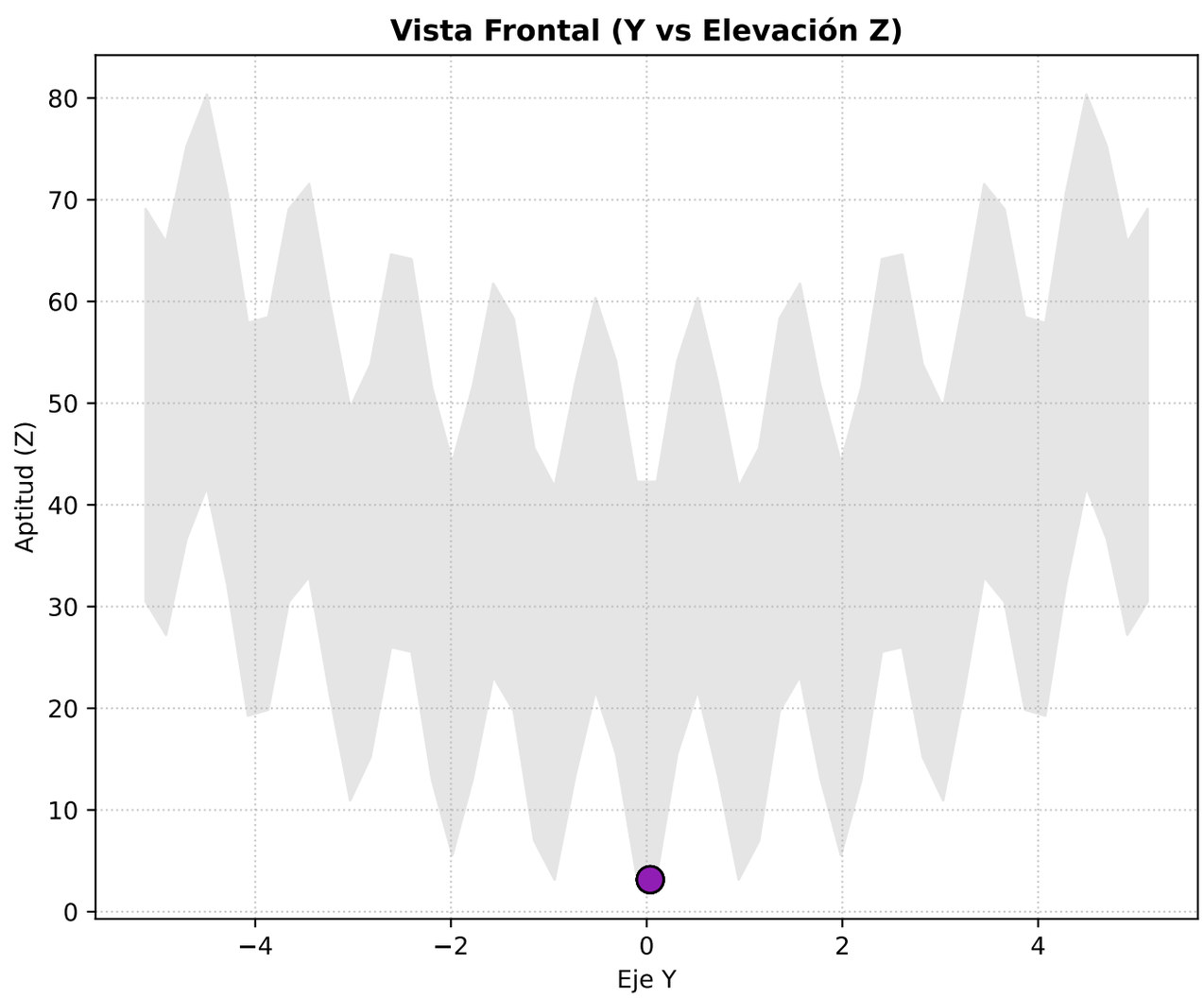


Progreso: Generación 50

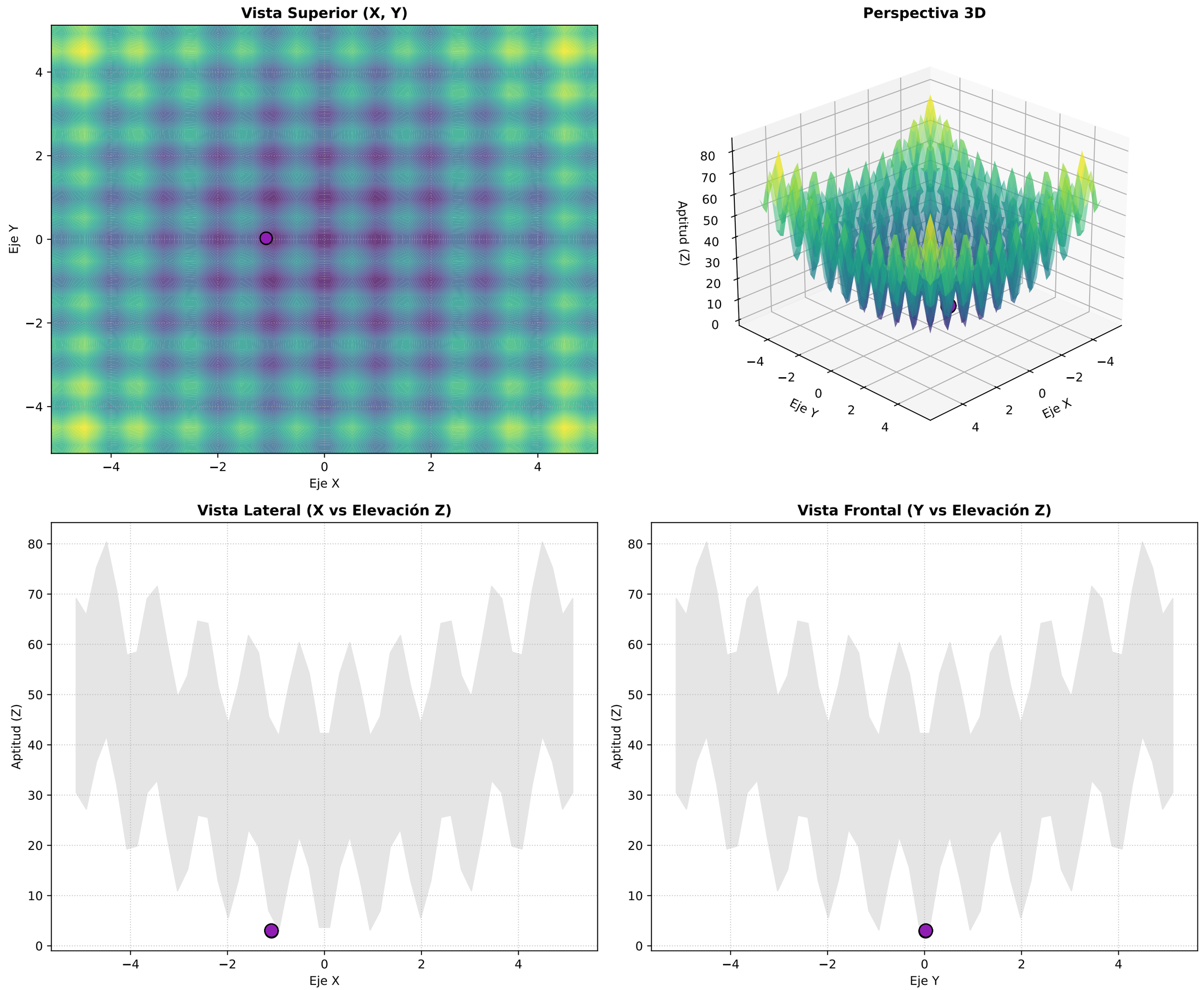




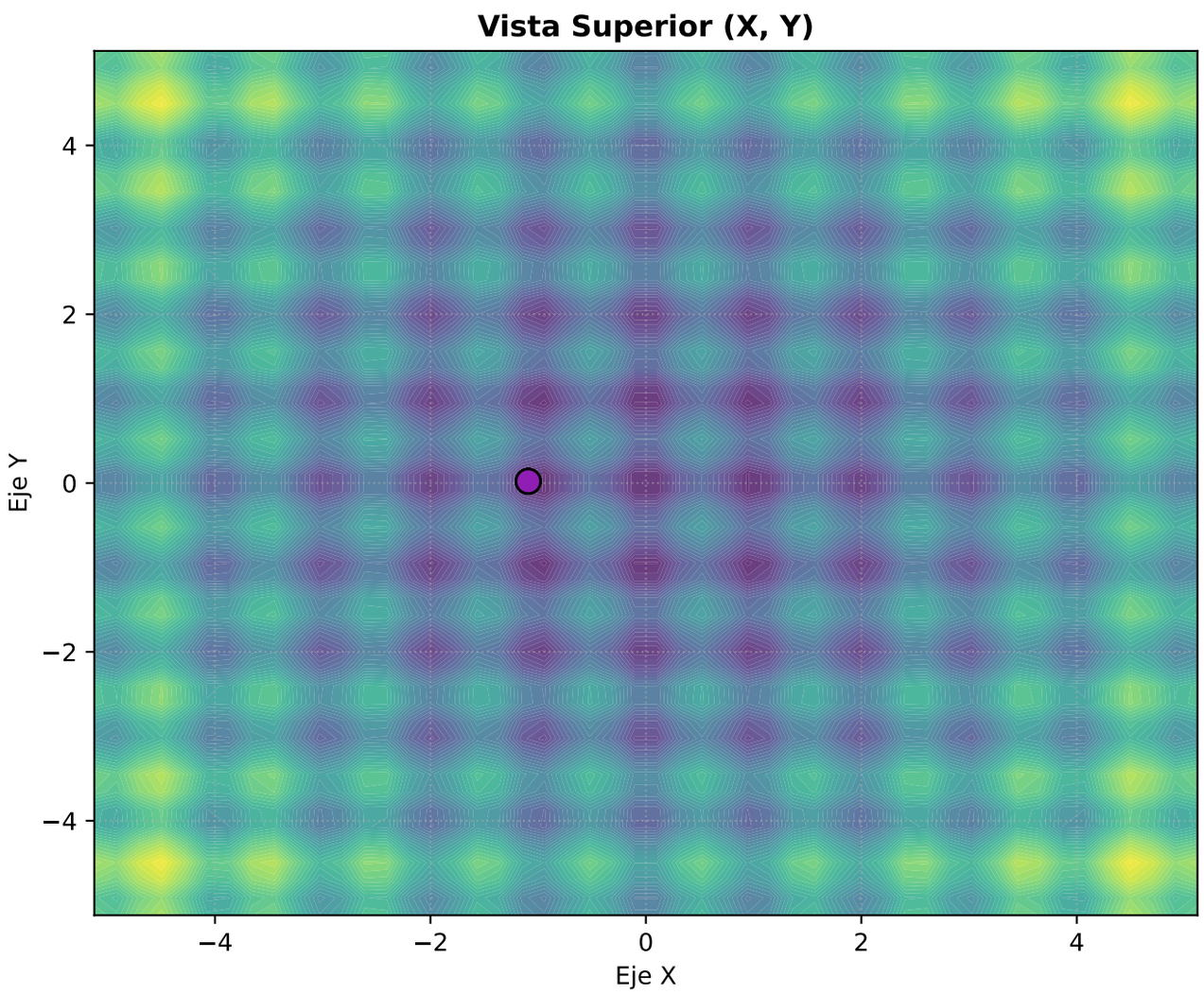


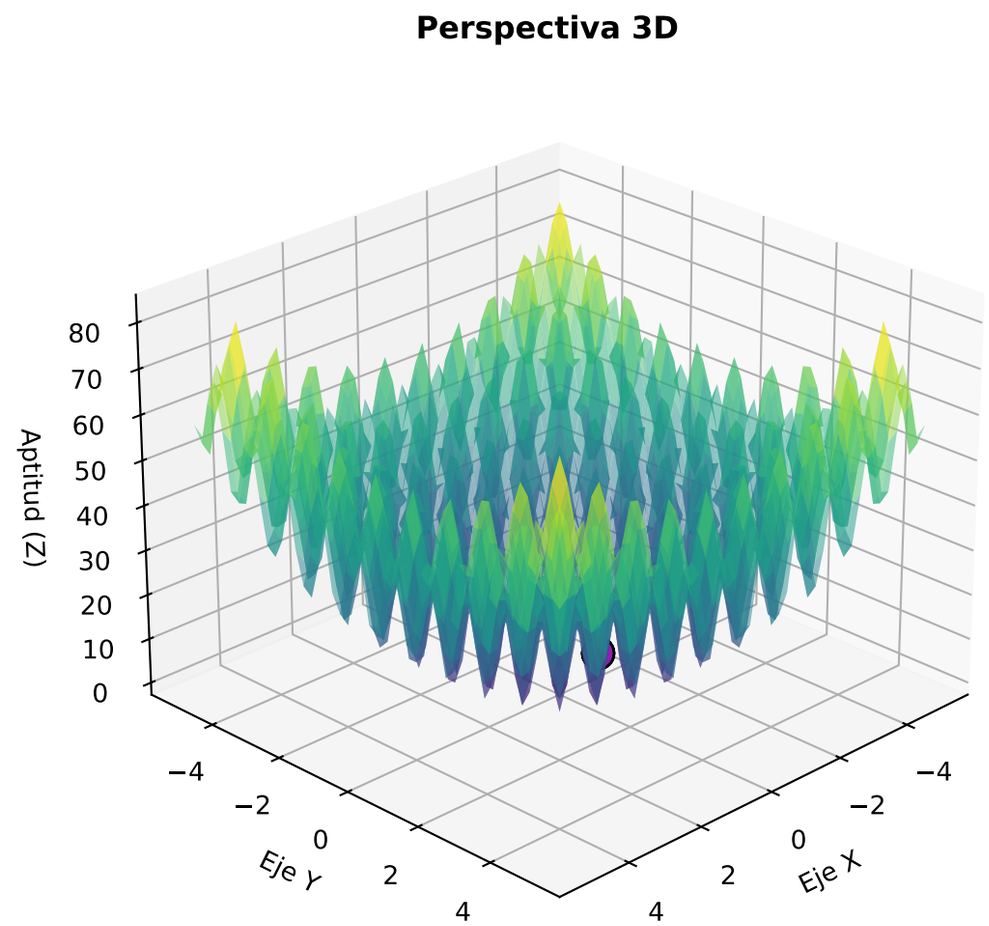


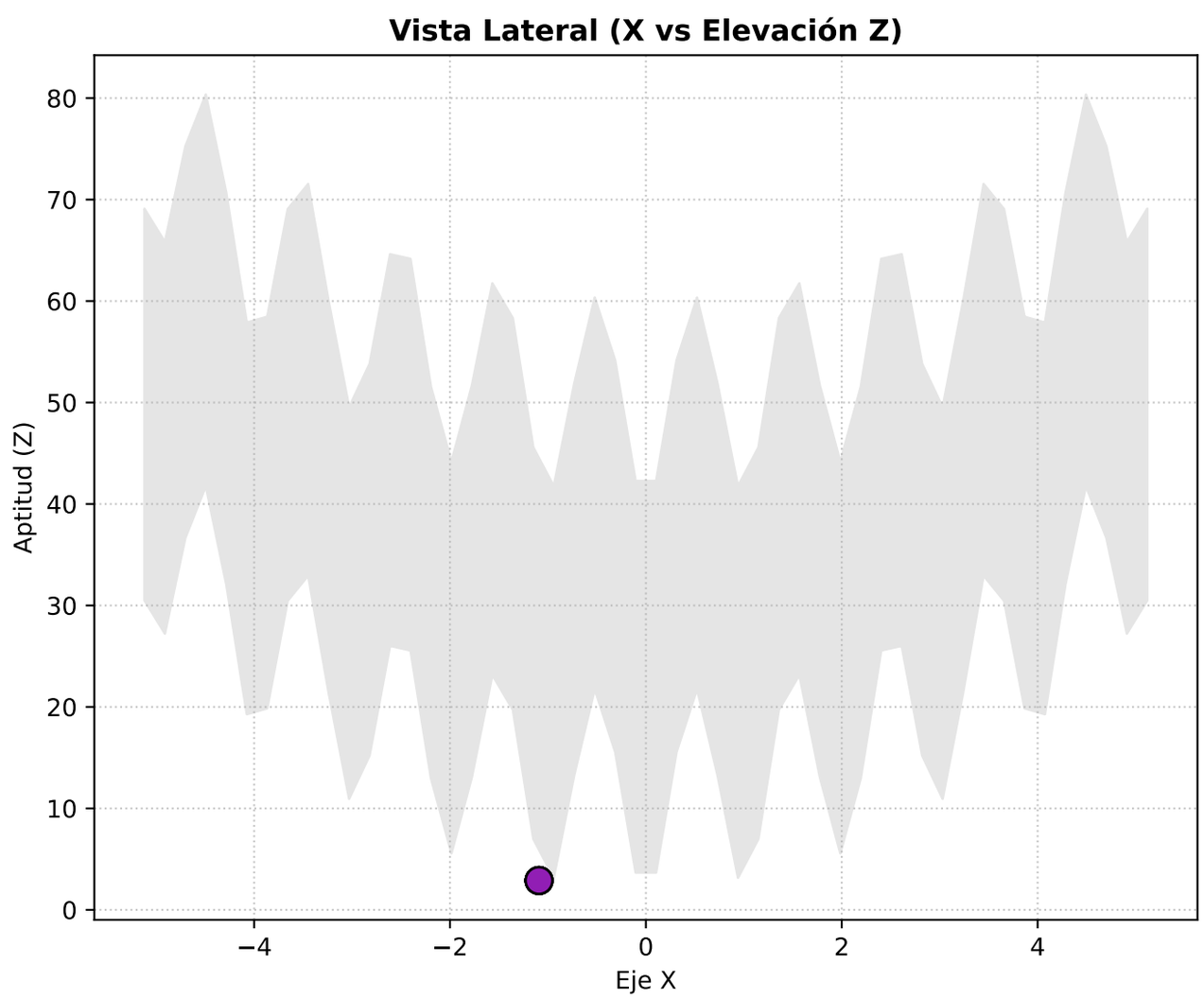
Progreso: Generación 60

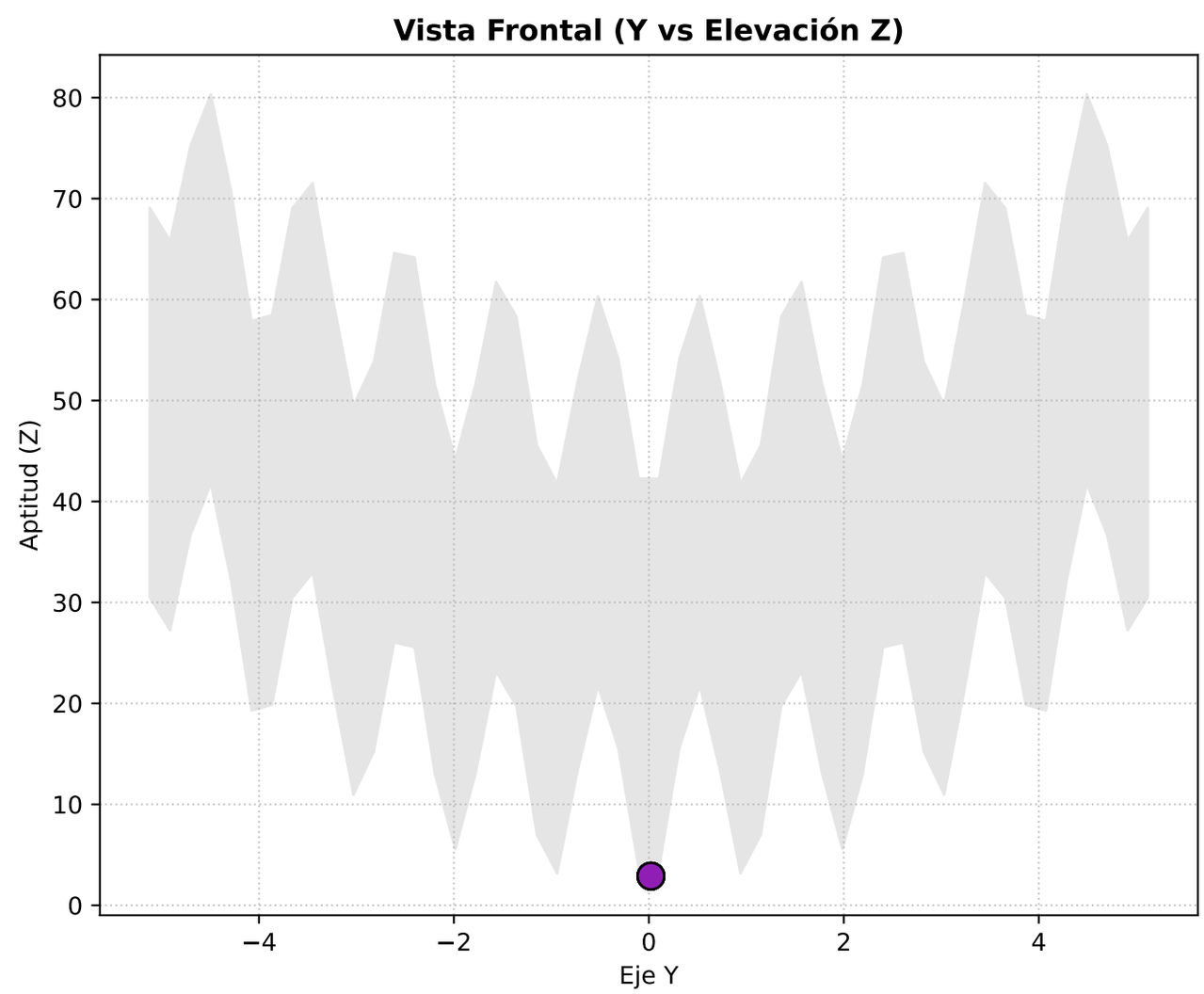


Progreso: Generación 70

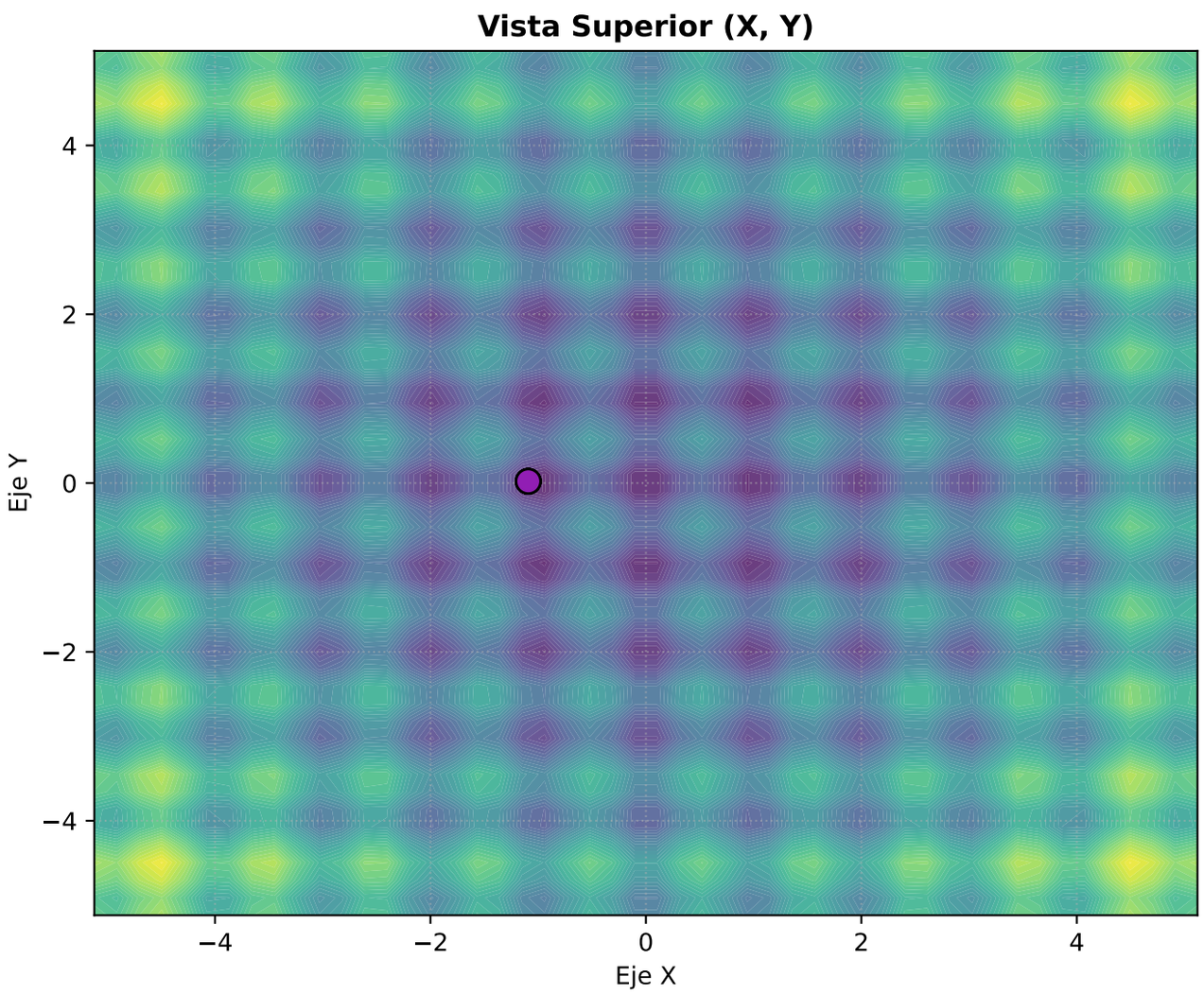


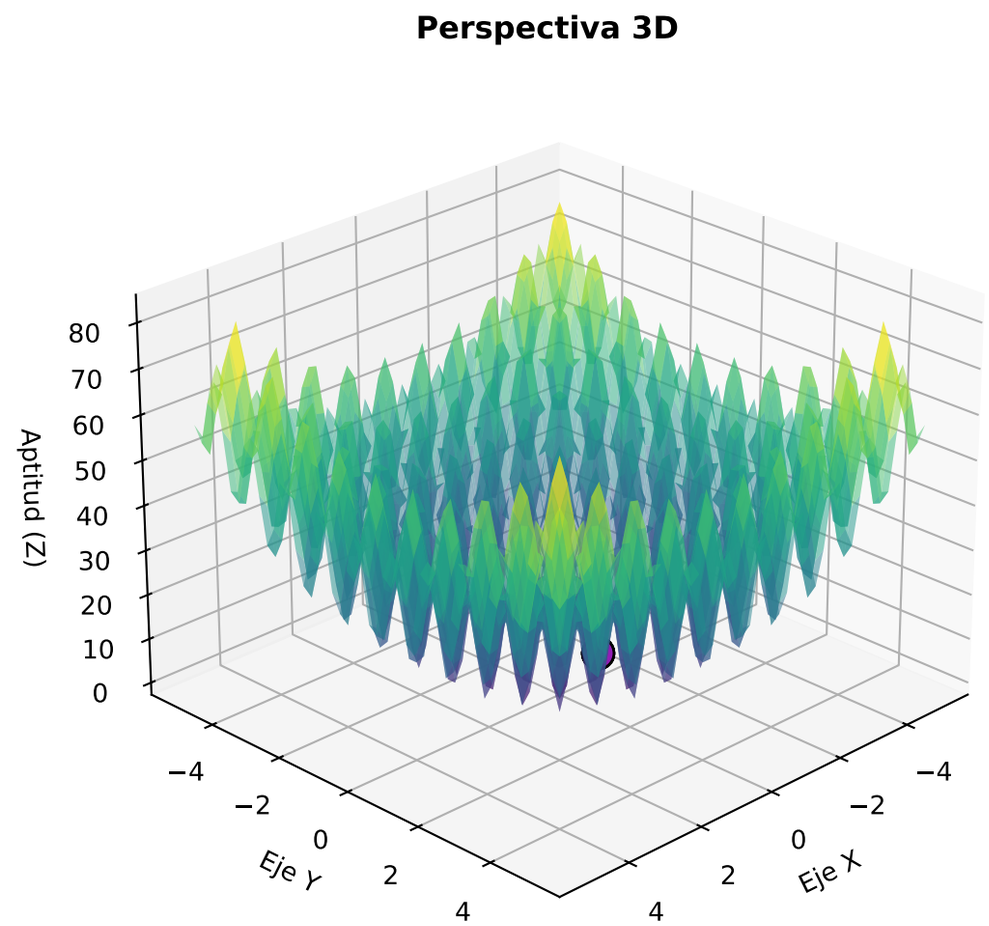


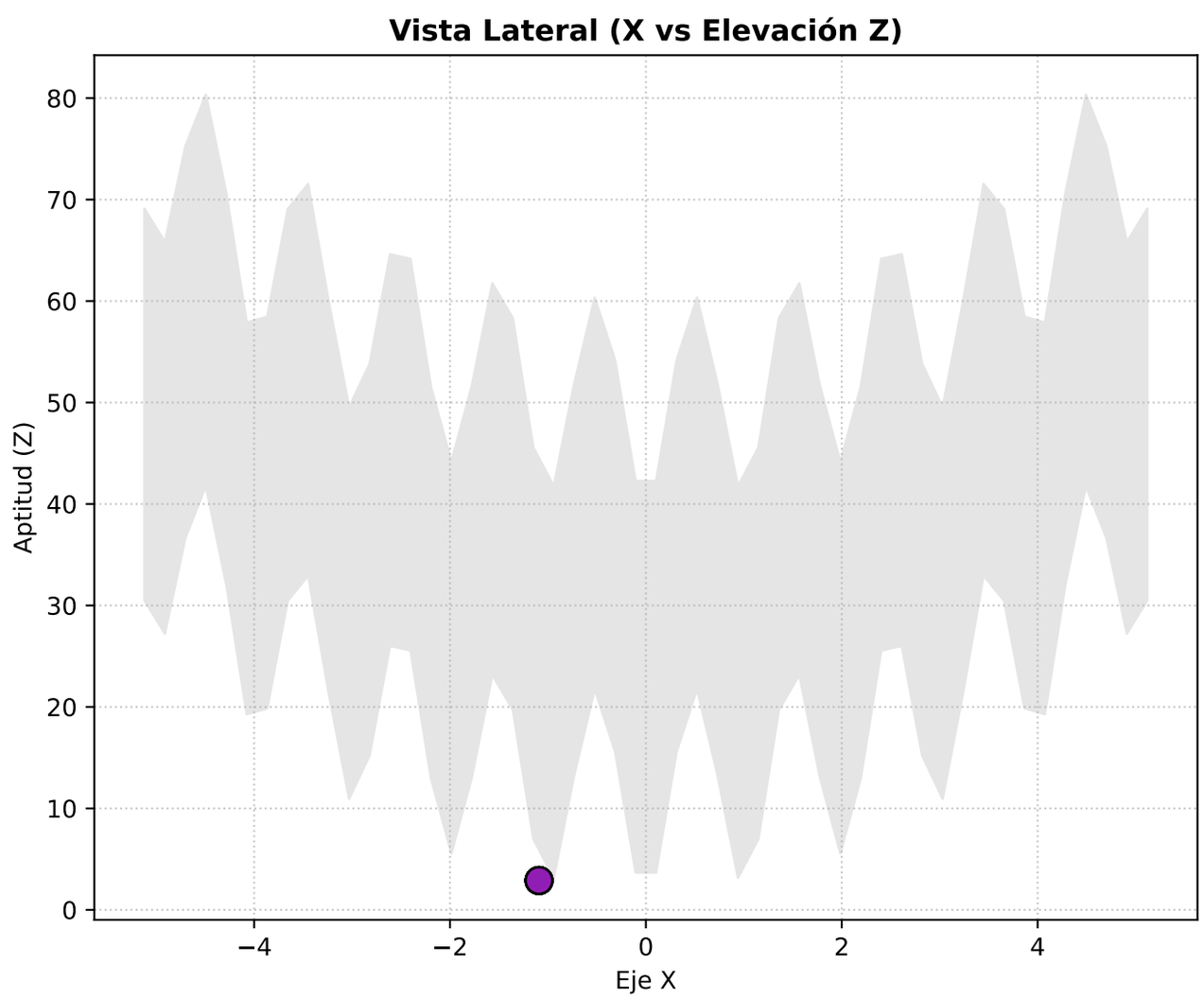


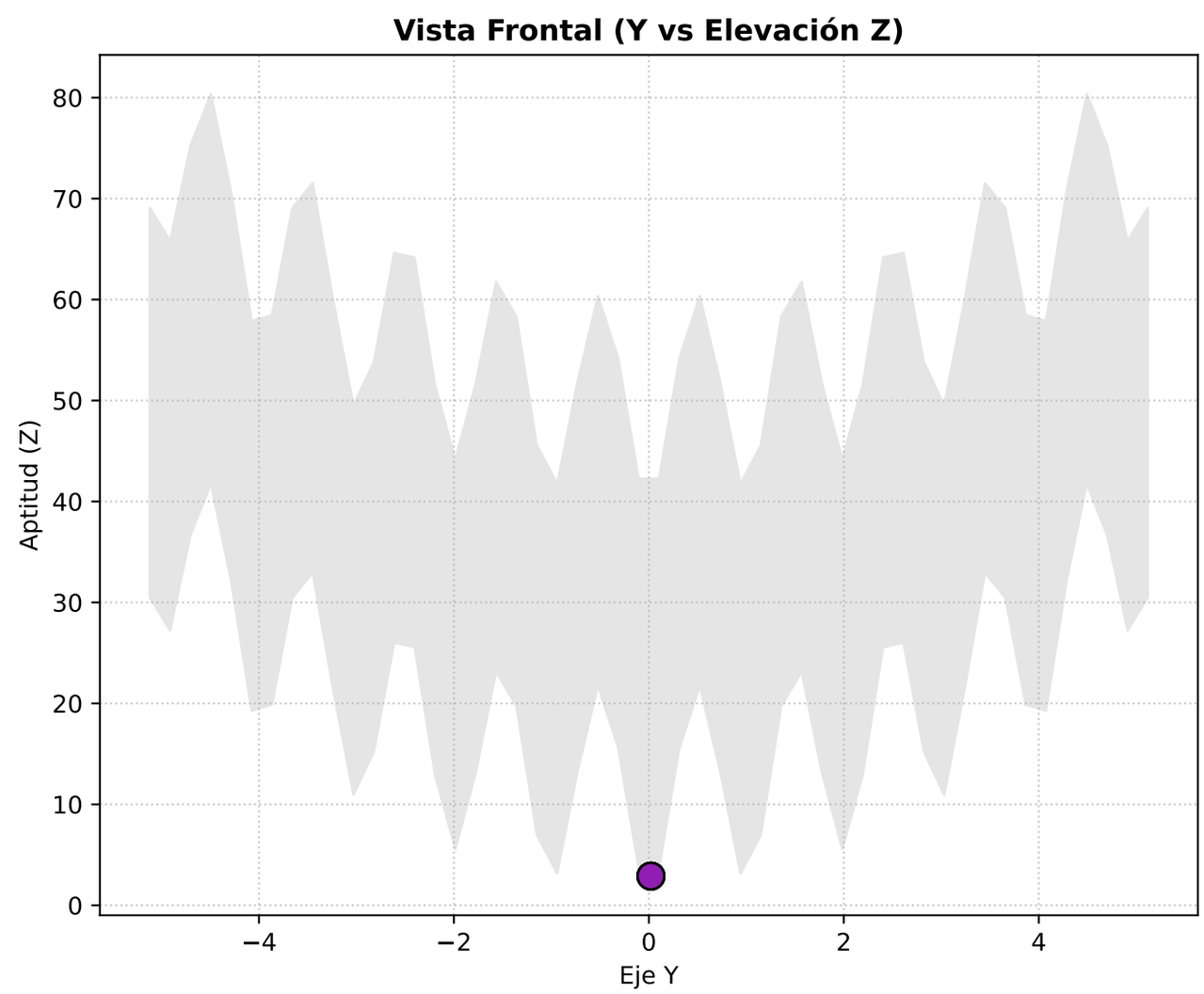


Progreso: Generación 80

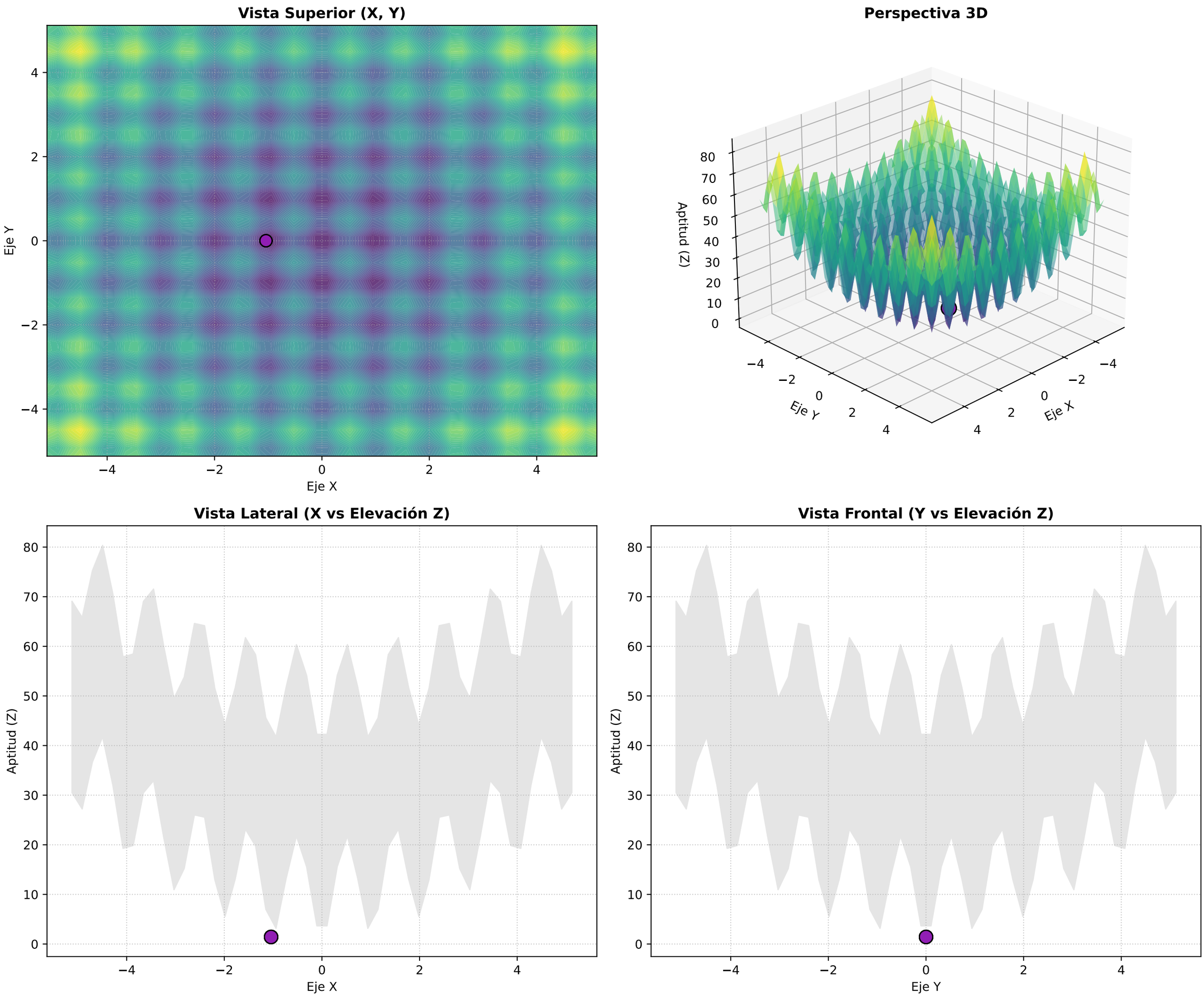




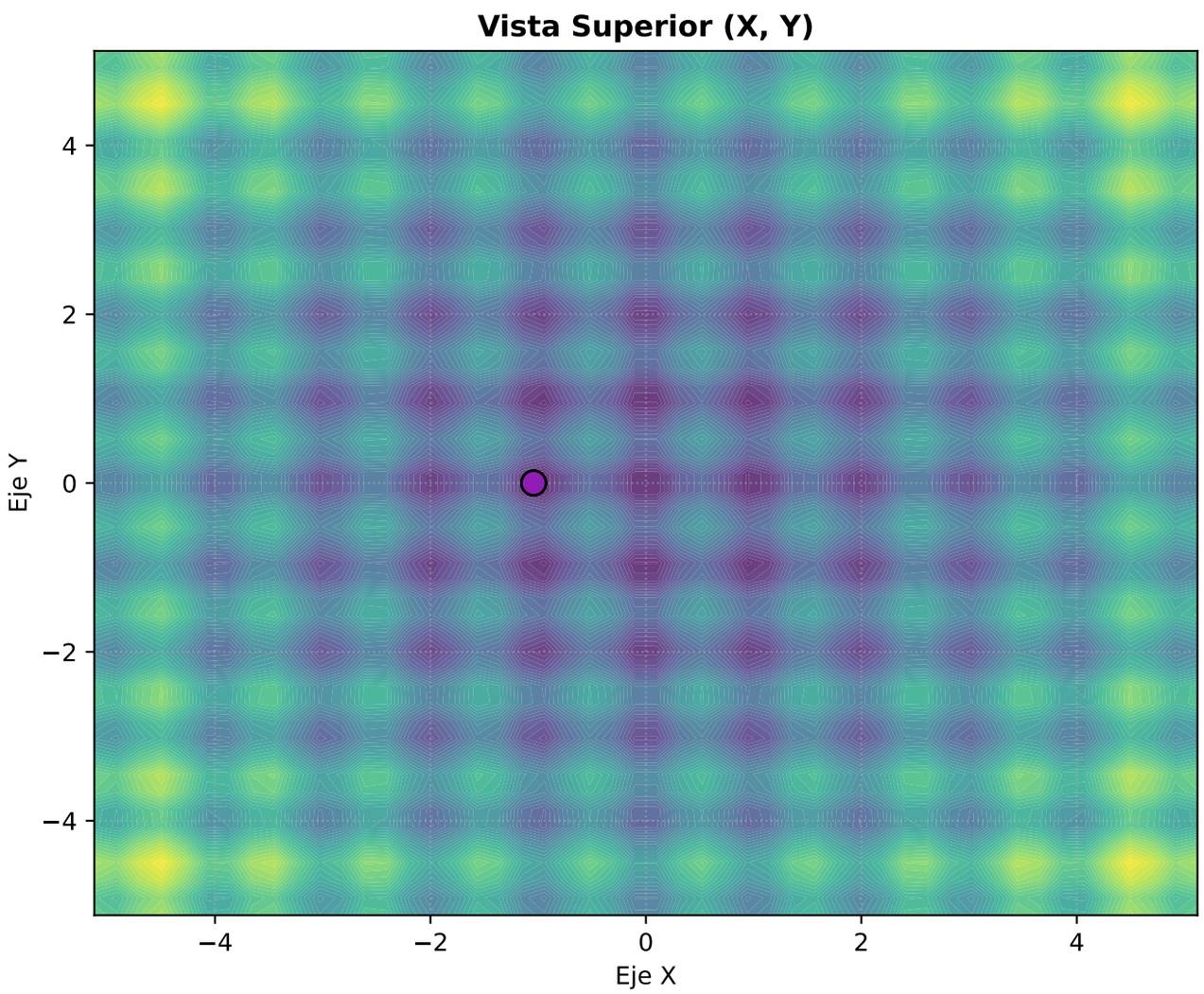


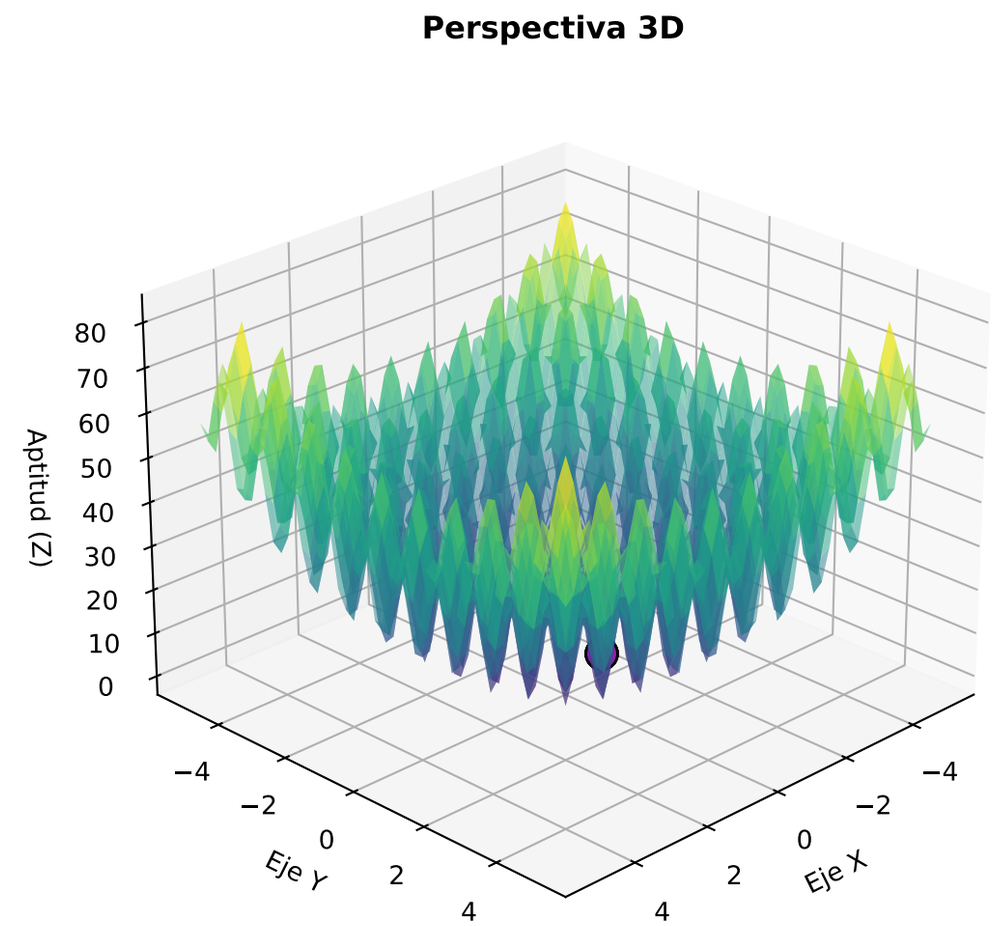


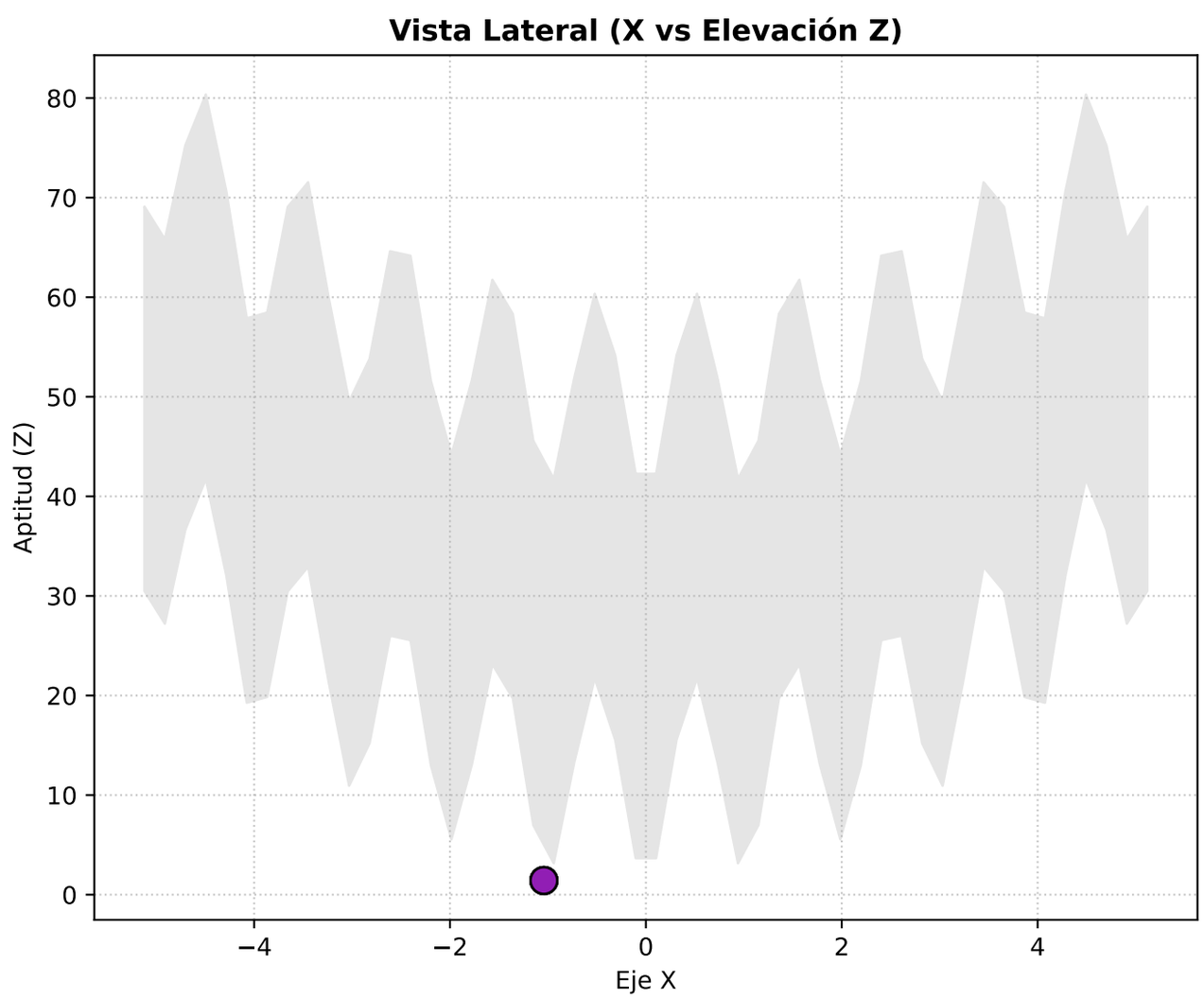
Progreso: Generación 90

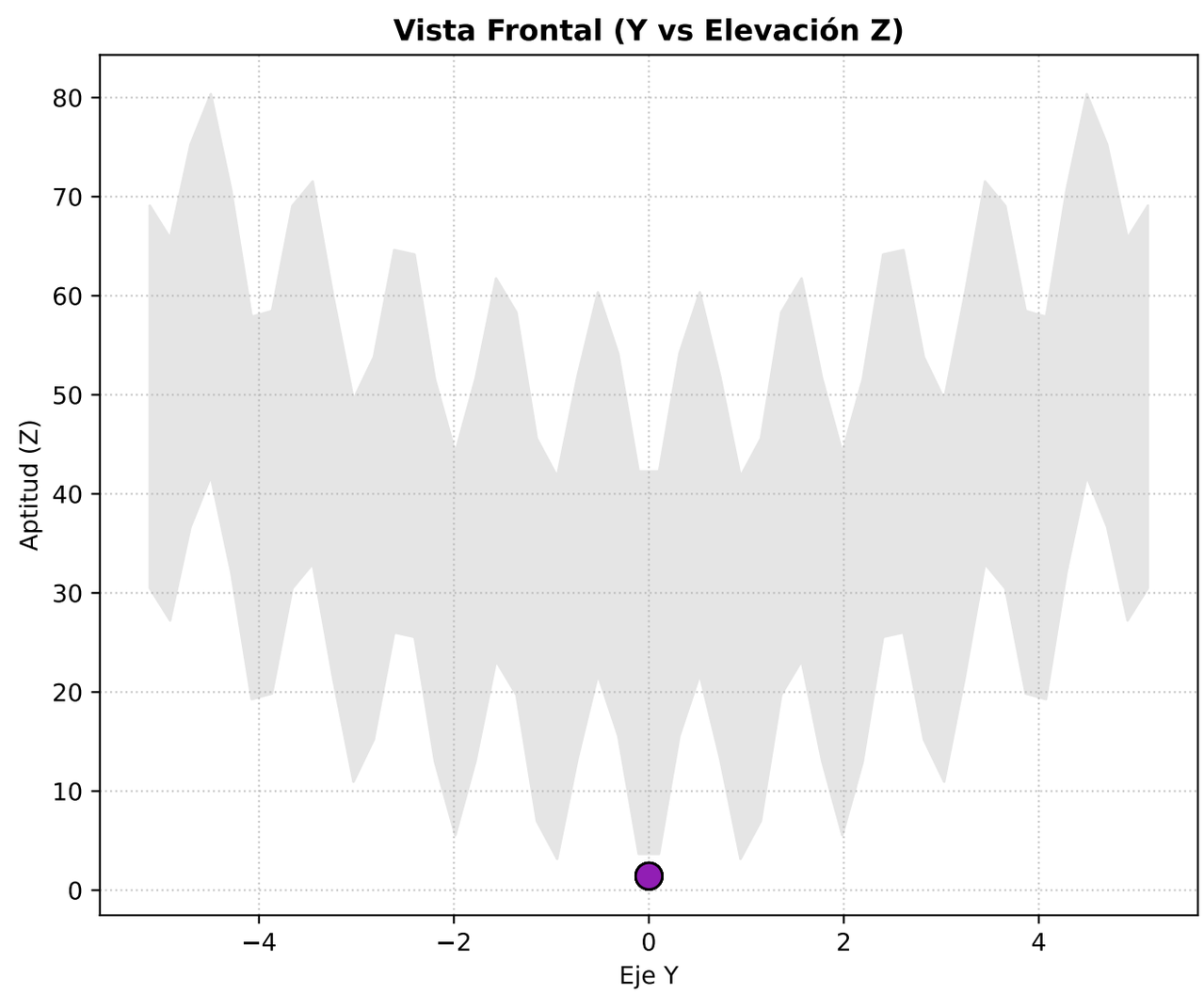


Progreso: Generación 100





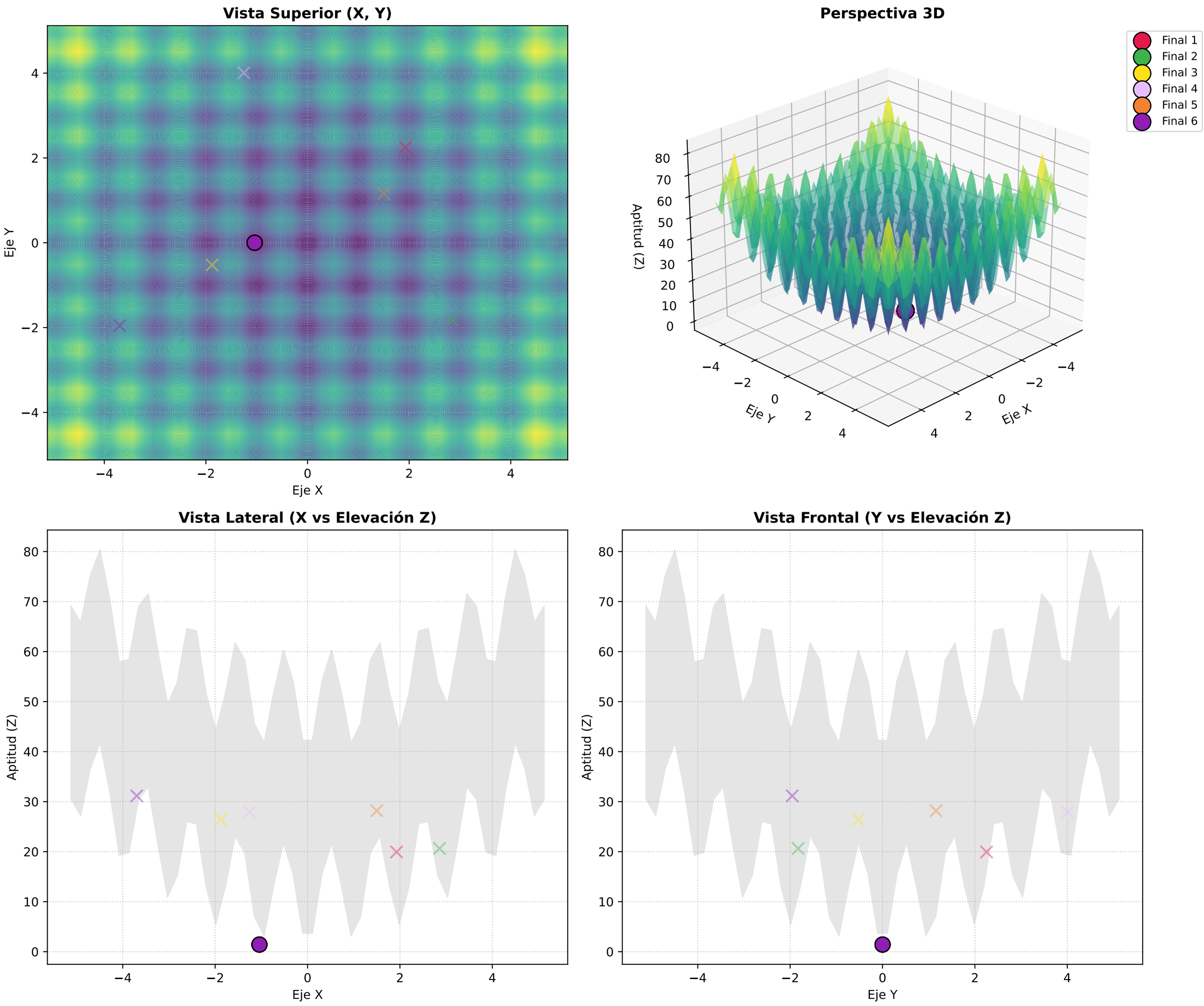




Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]	X: -0.63, Y: 2.00	0.0453
20	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: -0.15, Y: 0.08	0.1545
30	[0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: -0.15, Y: 0.08	0.1545
40	[0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0]	X: -1.09, Y: 0.04	0.2409
50	[0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0]	X: -1.09, Y: 0.04	0.2409
60	[0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]	X: -1.09, Y: 0.02	0.2571
70	[0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]	X: -1.09, Y: 0.02	0.2571
80	[0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]	X: -1.09, Y: 0.02	0.2571
90	[0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -1.04, Y: 0.00	0.4127
100	[0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]	X: -1.04, Y: 0.00	0.4127

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.88, -0.52) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (2.86, -1.83) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.50, 1.16) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (1.93, 2.25) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (4.84, -2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (0.92, 4.69) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-3.22, 4.06) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.25, 4.01) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-3.70, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-4.86, 4.11) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1]
   [1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] y [1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (3.37, -2.87) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (1.42, 3.29) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (4.14, 1.08) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (0.22, -1.75) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (2.10, 2.43) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (1.33, 0.98) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (1.93, 4.49) | Aptitud: 0.02
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.88, -2.76) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (0.68, -0.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.98, 2.28) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.47, 0.76) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (4.06, 3.29) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.30, -3.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (0.20, -1.58) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.70, -2.61) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.59, -3.08) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.90, 2.32) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (1.48, -1.90) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.91, 2.28) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.65, -0.60) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.08, 3.54) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 0.76) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.27, -3.13) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.60, 2.16) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.83, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.31, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.30, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.64, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.83, 0.72) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.83, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.83, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.83, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.64, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.30, 2.00) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.83, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.83, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.87, 0.72) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.26, 1.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.62, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.62, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-3.50, 0.08) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.83, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.27, 1.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.87, 0.72) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 2.16) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.62, 2.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.30, 1.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 0.72) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.28, 0.40) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.72) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (4.81, 1.36) | Aptitud: 0.02
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.72) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, 1.34) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
```

```
4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.31, 0.08) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.15, 1.35) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.47, 2.64) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.44, 0.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.15, -2.25) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.79, 0.40) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.67, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.15, -5.04) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.16, 1.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.71, 0.86) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 30 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.43, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.16, 0.68) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.63, -5.04) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.47, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.79, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.11, 0.16) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.15, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 36 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.14, 0.04) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.71, -5.04) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.79, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.47, 0.08) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.07, -5.08) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 1.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.08) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.08) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.11, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.33, 0.16) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.08) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.10, 2.60) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.77, 0.36) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.05, 0.07) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.25, 1.96) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.08, 0.08) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (4.03, 2.91) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (4.11, 3.23) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.75) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.40) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.09, 0.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.45, 0.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.06, 1.39) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.77, -2.52) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 1.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.21, 0.10) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (4.01, 0.04) | Aptitud: 0.06
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.28, 0.04) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.37, 0.14) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 53 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.21, 0.36) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.11) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.04) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.79, 0.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (4.07, 2.11) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.19) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.08, 0.25) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-0.47, 0.67) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 61 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.45, 0.34) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.09, 0.66) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-2.37, 0.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-3.57, 2.58) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.08, 0.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.73, 0.02) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.45, 0.02) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, -5.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.09, 0.66) | Aptitud: 0.6

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 69 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.05, 0.10) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (4.03, 0.03) | Aptitud: 0.06
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.01, 1.30) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.05, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.42, 0.02) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.11, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-3.81, 0.02) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-2.29, 2.56) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.05, 0.75) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.08, 0.18) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.79, 0.02) | Aptitud: 0.08
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-3.65, 0.02) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.01) | Aptitud: 0.2

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.11, 4.01) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.27, 0.41) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.08, 0.02) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.18) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.05, 0.02) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.12, 0.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.08, 0.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.12, 0.34) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.09, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.76, 0.02) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.41, 0.02) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-0.13, 0.03) | Aptitud: 0.2
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (4.08, 0.18) | Aptitud: 0.04

2. Selección:
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.12, 0.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.05, 0.02) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.02) | Aptitud: 0.2
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.44, 0.01) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.76, 0.01) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.77, 0.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-0.40, 0.03) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.05, 0.03) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.12, 0.32) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.08, 2.58) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-0.73, 0.03) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.08, 0.01) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.72, 0.01) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-3.60, 0.01) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.05, 0.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.03) | Aptitud: 0.3

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.05, 0.00) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.05, 0.01) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.03) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.09, 0.00) | Aptitud: 0.2
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.05, 0.01) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.02) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (2.80, 0.41) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.40, -4.80) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-1.06, 0.64) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.04, 0.01) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-3.60, 0.32) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-1.07, 0.01) | Aptitud: 0.3
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-3.28, 0.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.05, 2.56) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.45, -4.48) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.20, 0.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.04, -4.44) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 4.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-1.04, 0.00) | Aptitud: 0.4

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
Valor (X, Y): (-0.08, 0.02)
Aptitud Alcanzada: 0.42
```