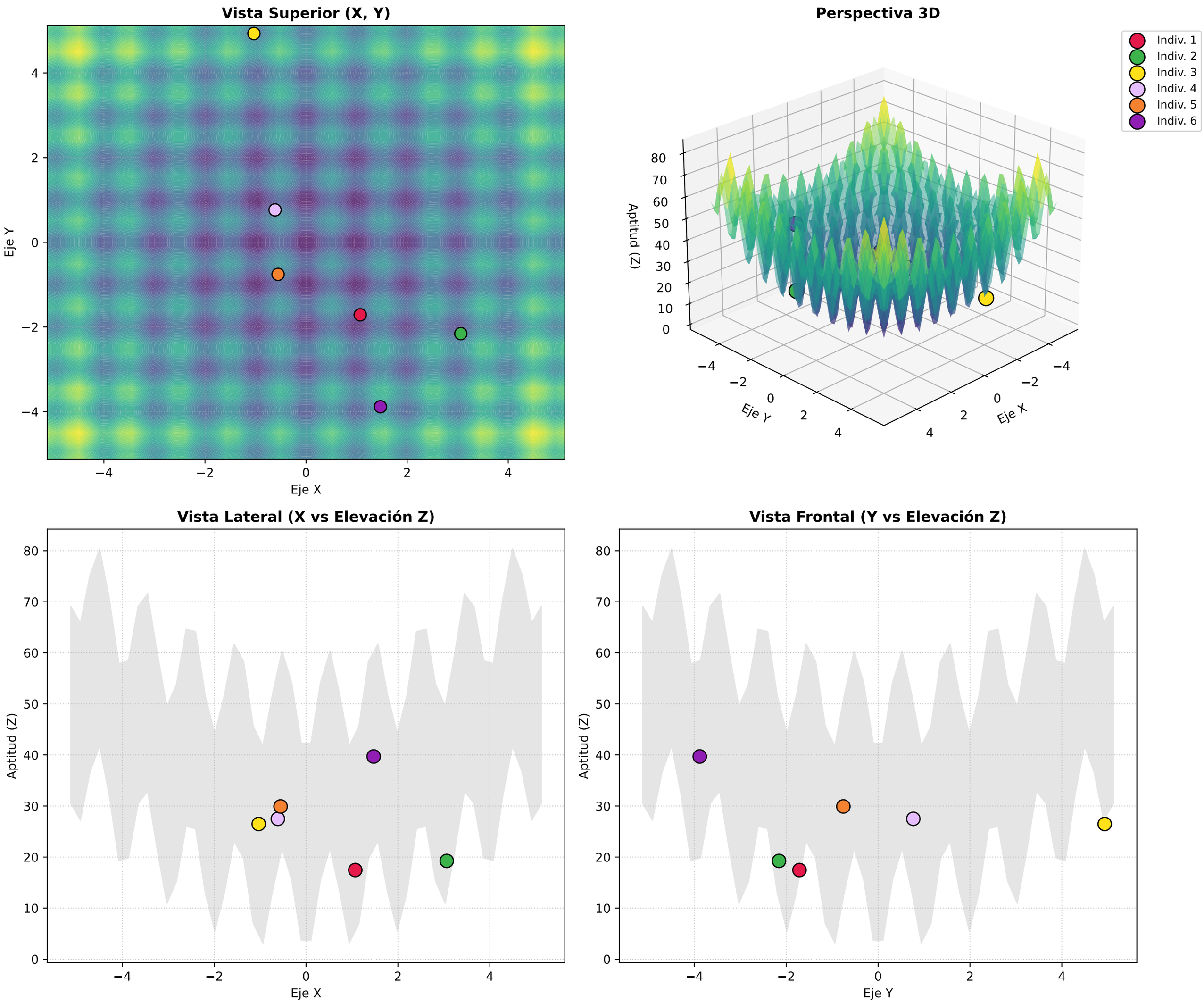
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

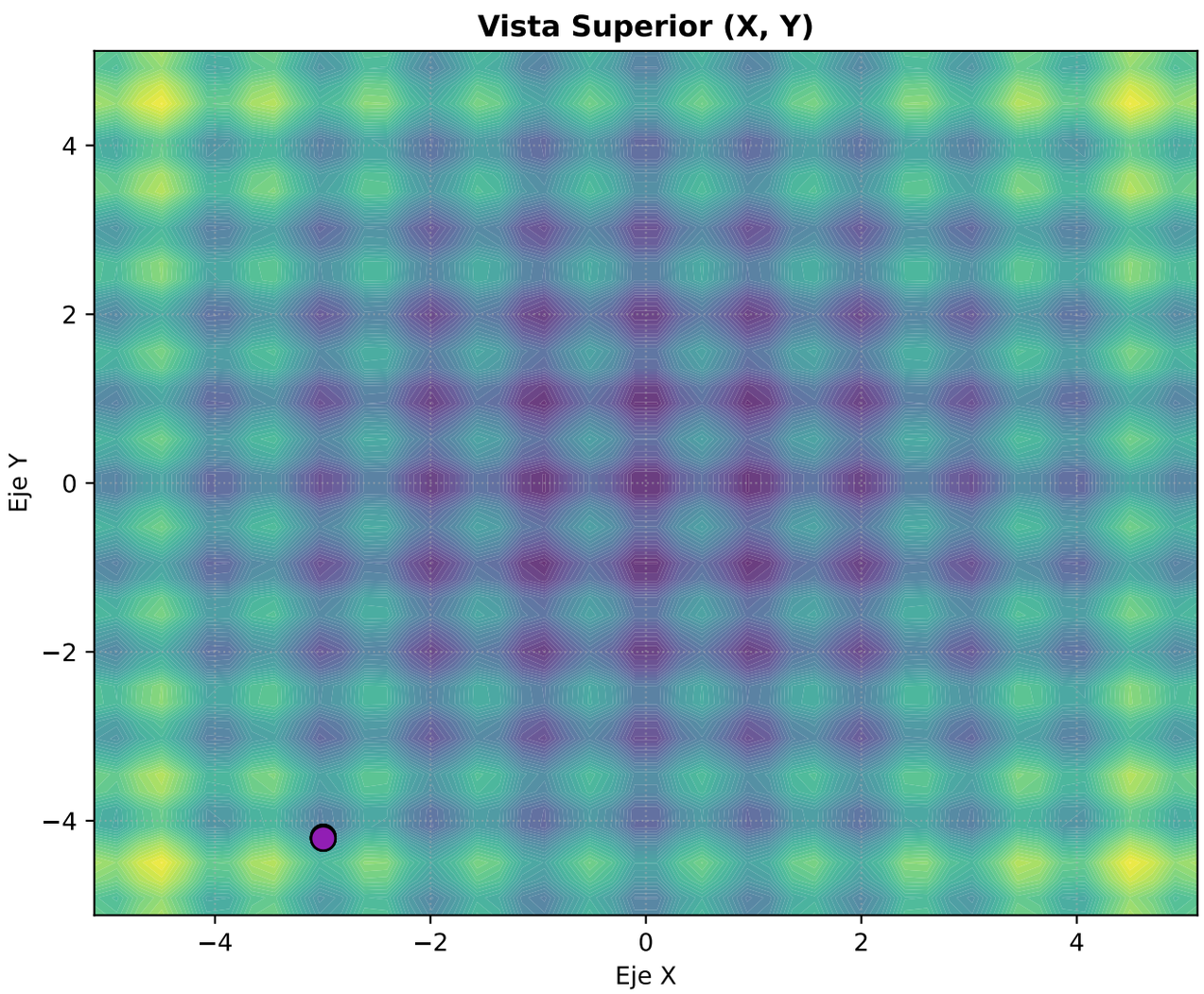
> Aptitud 3D: RASTRIGIN
> Codificación: GRAY_2D
> Selección: RULETA
> Cruza: UNIFORME
> Mutación: UN_BIT
> Generaciones: 100

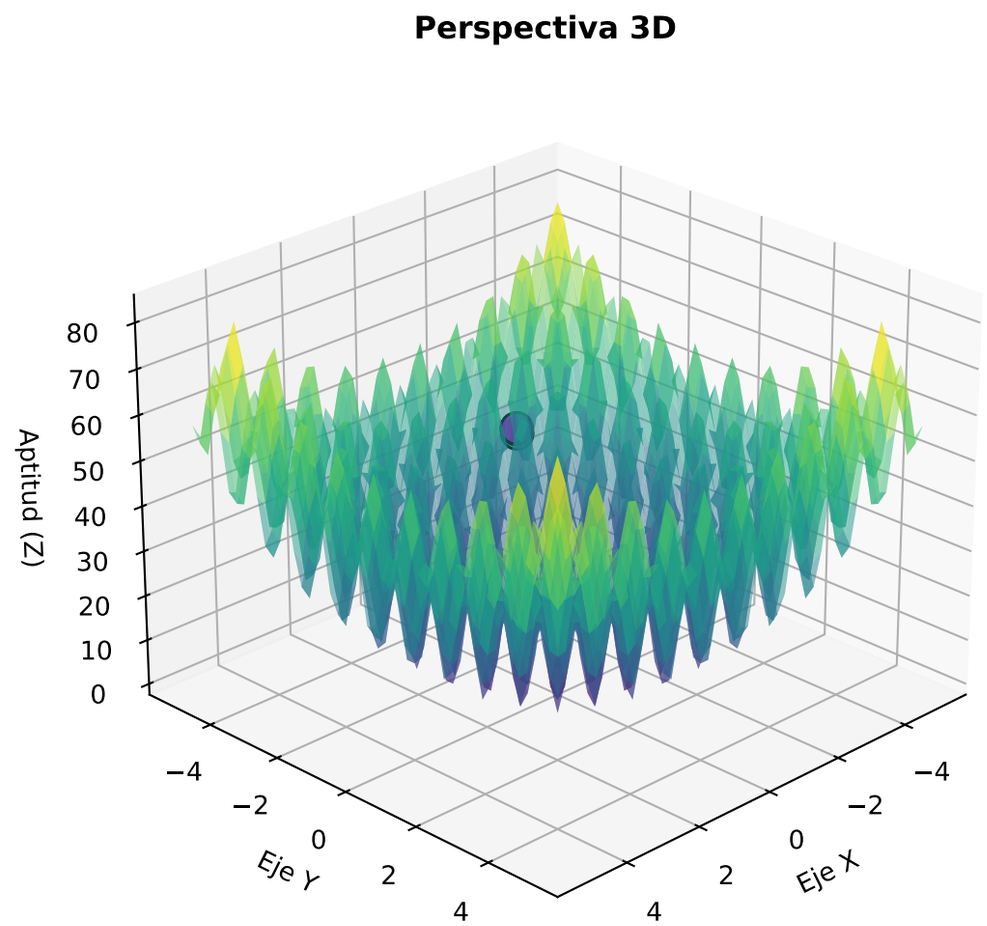
==========
Centro de Investigaciones en Óptica

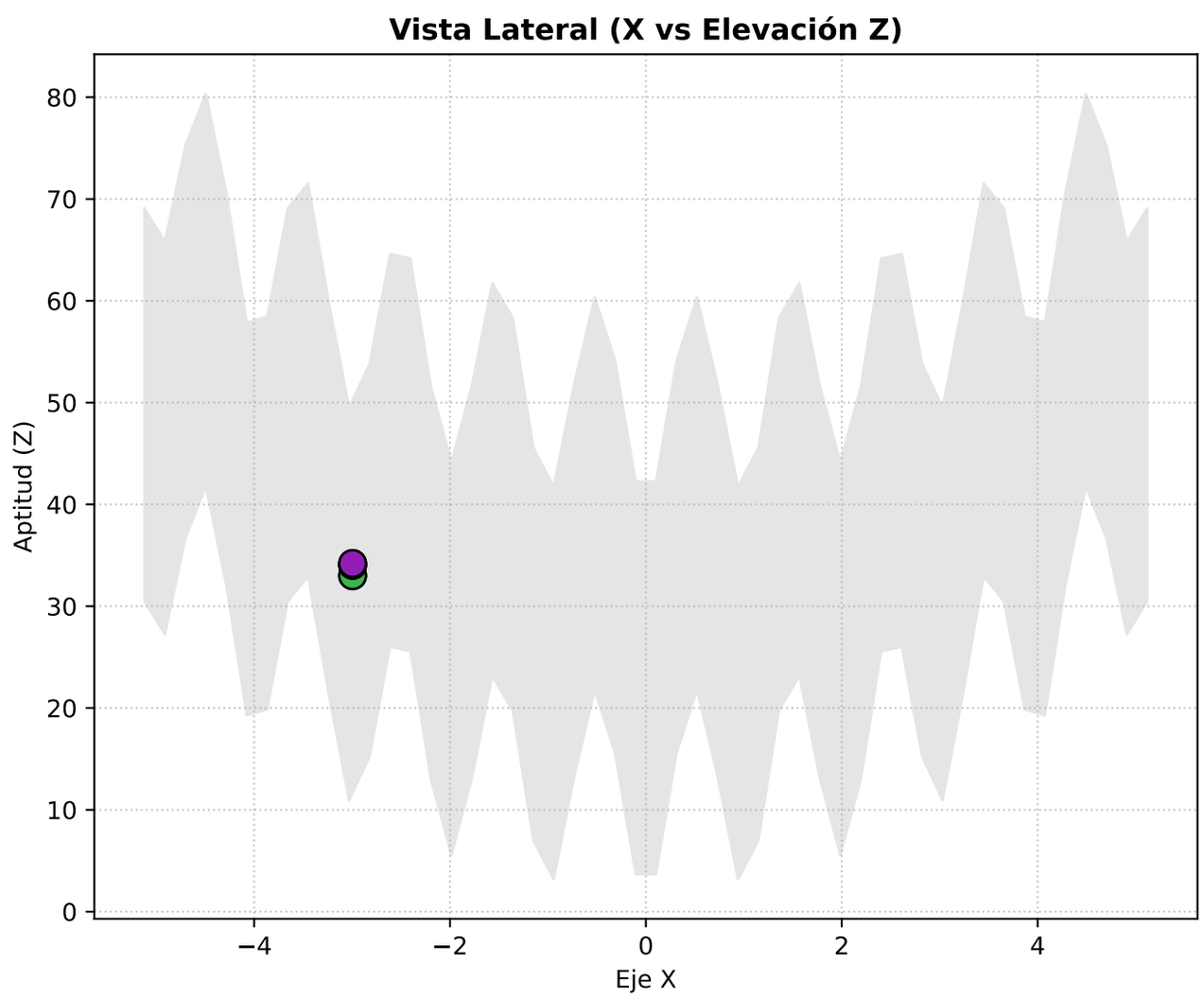
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores

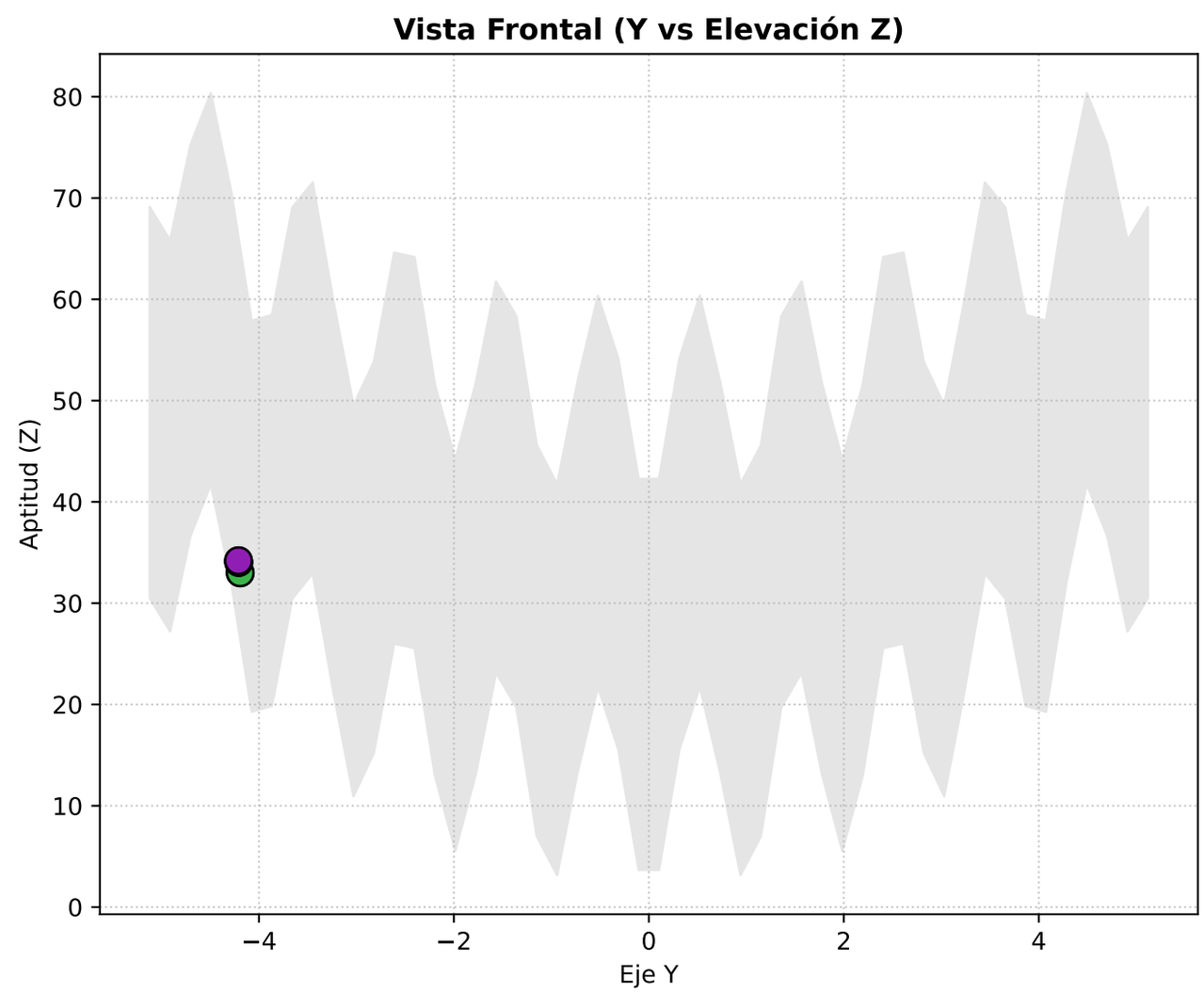


Progreso: Generación 10

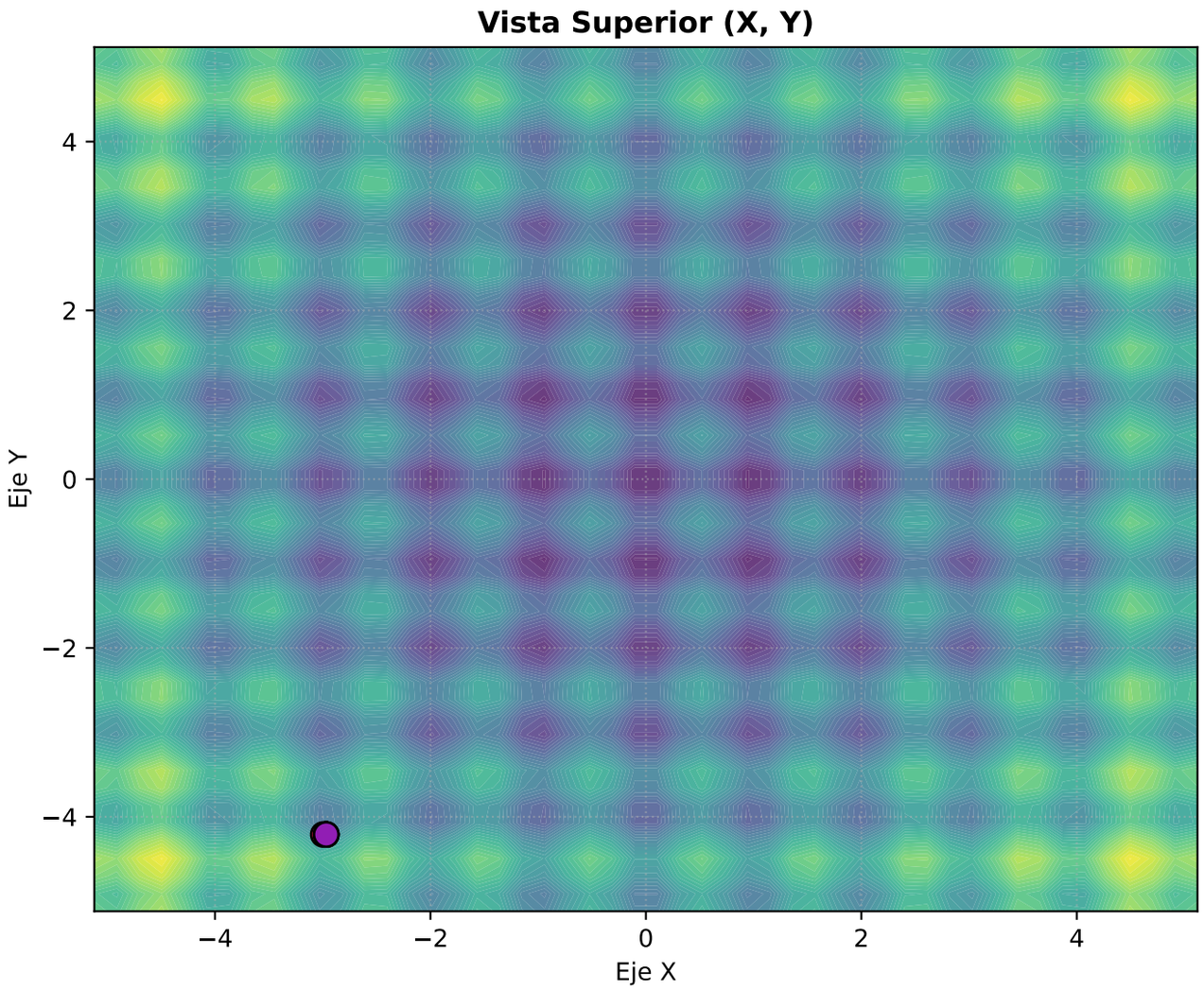


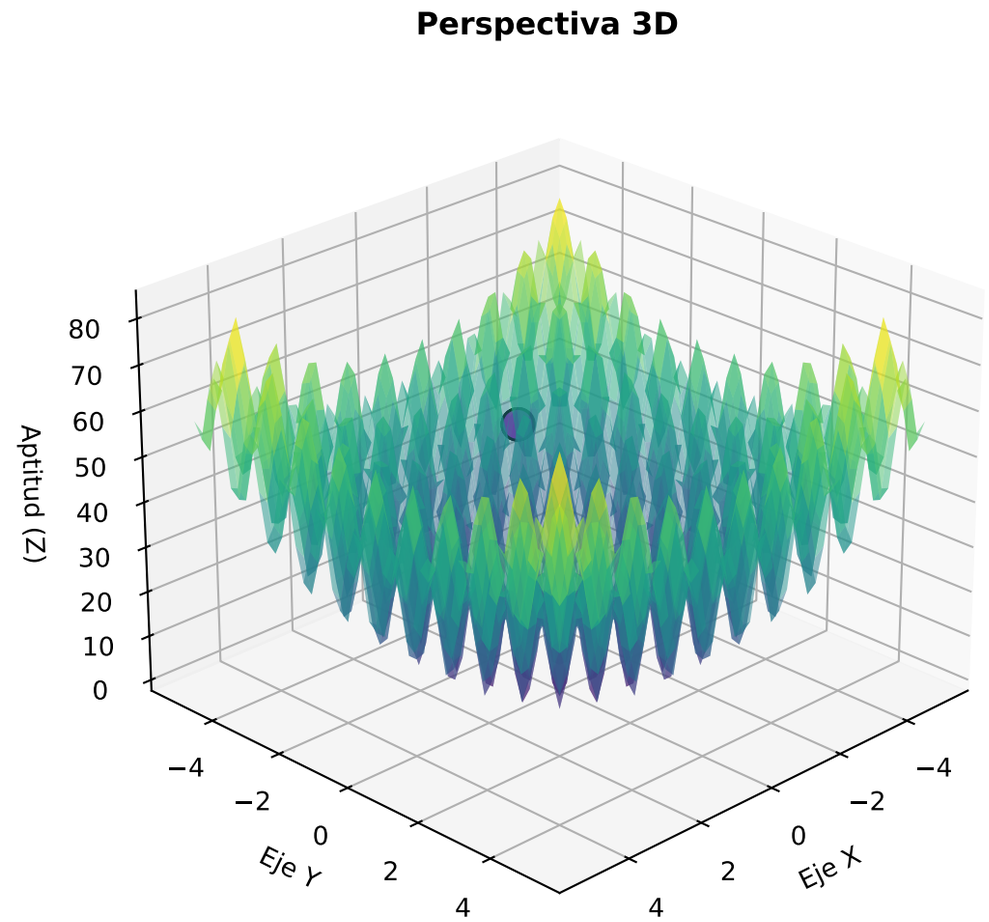


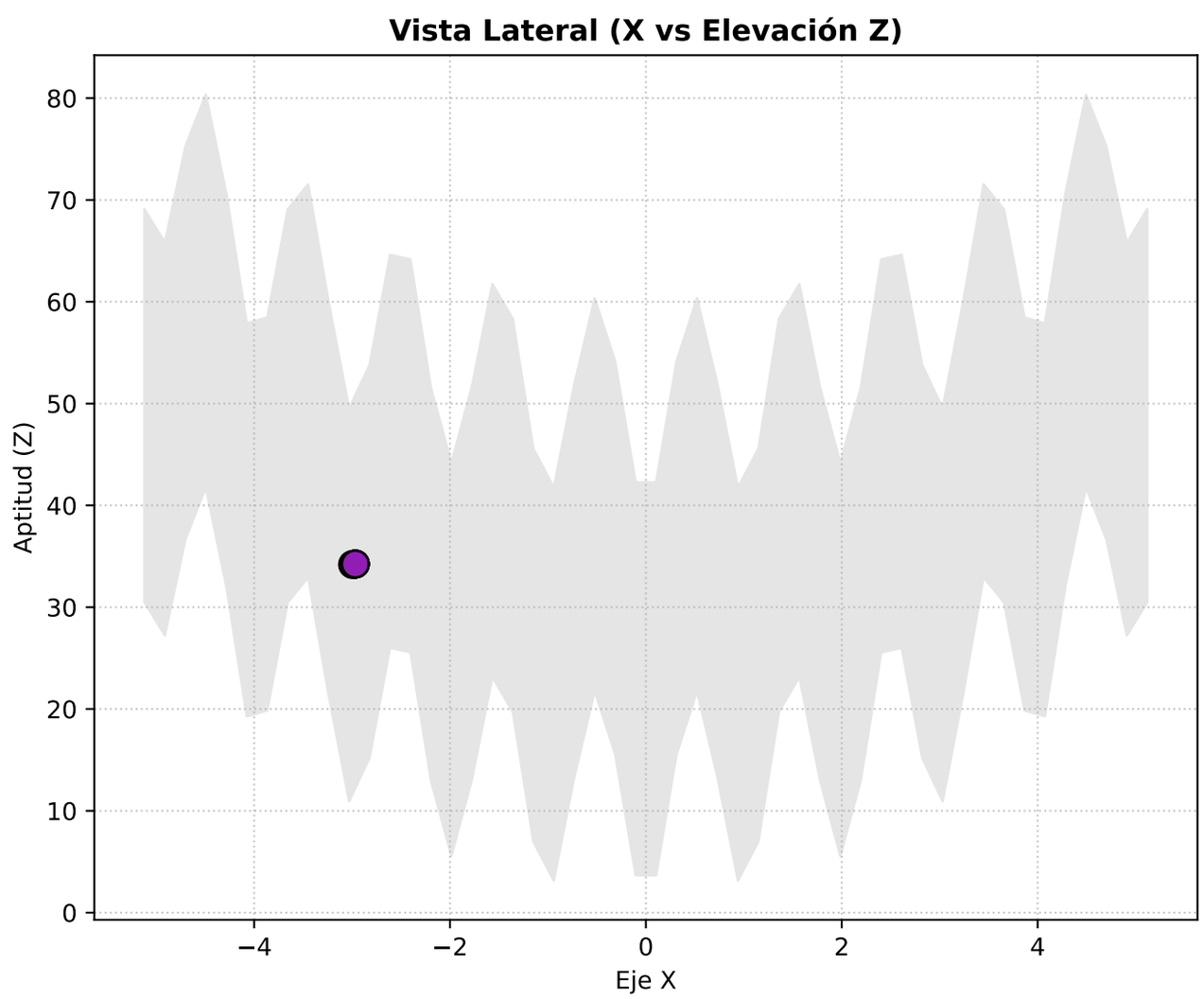


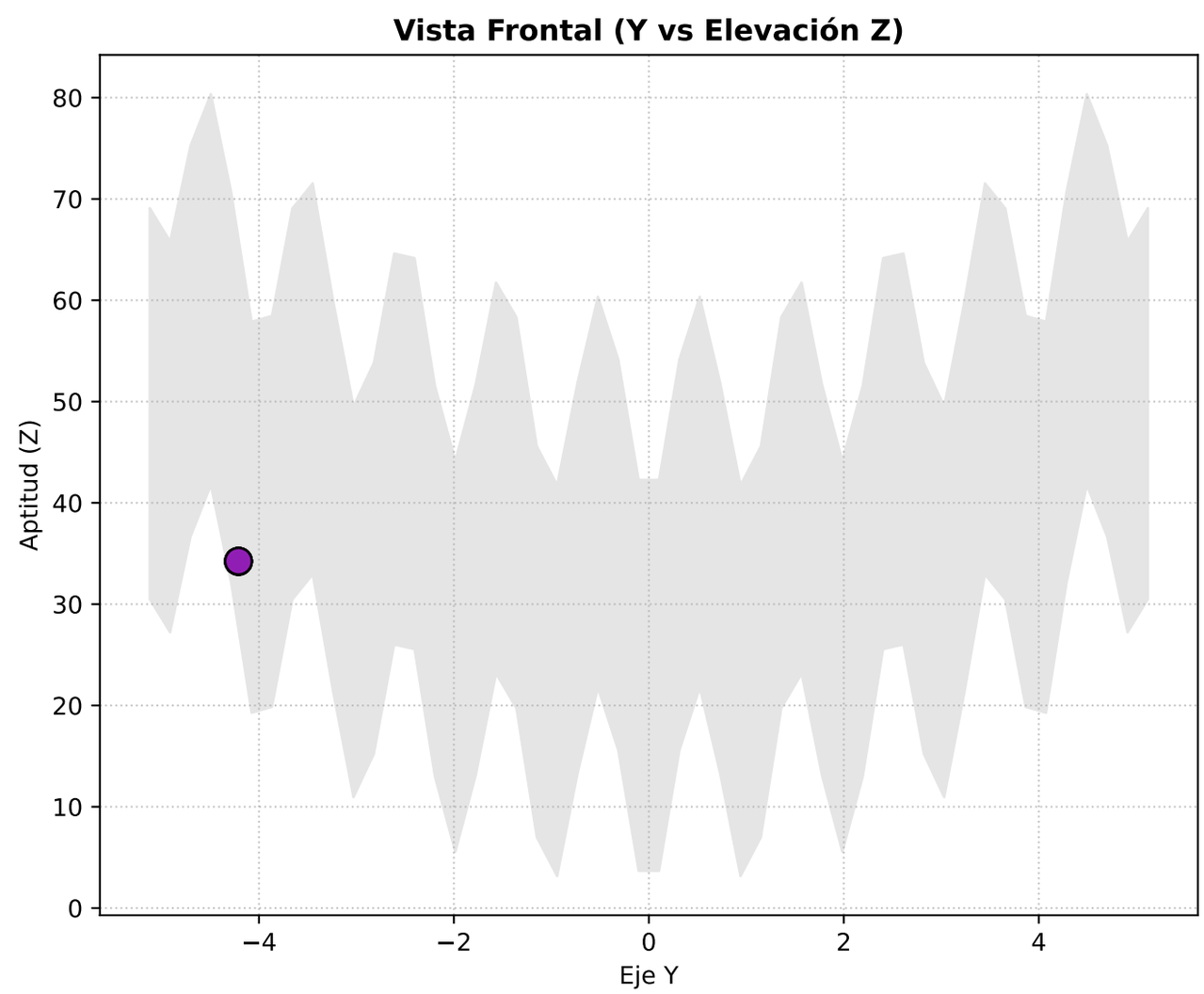


Progreso: Generación 20

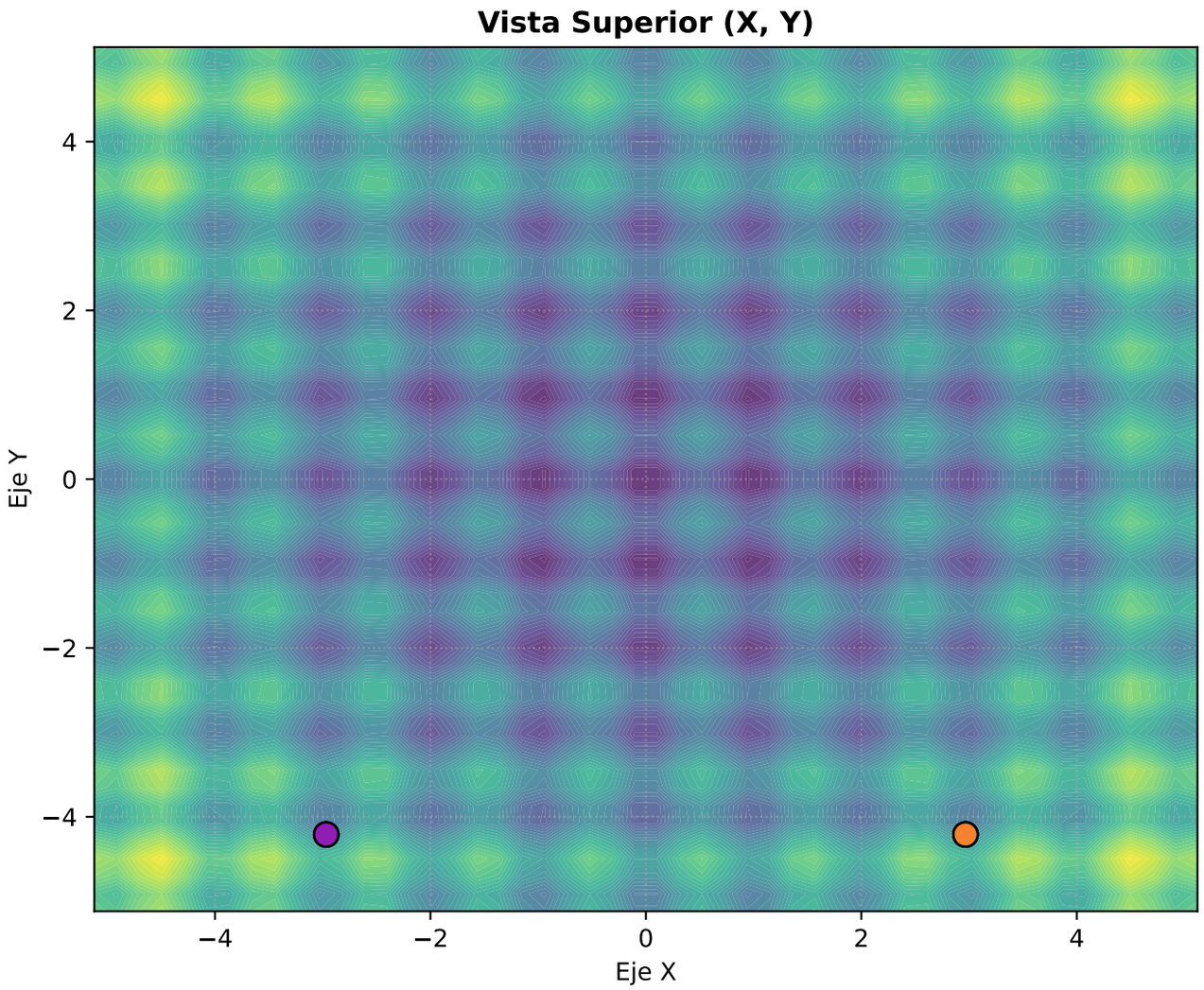


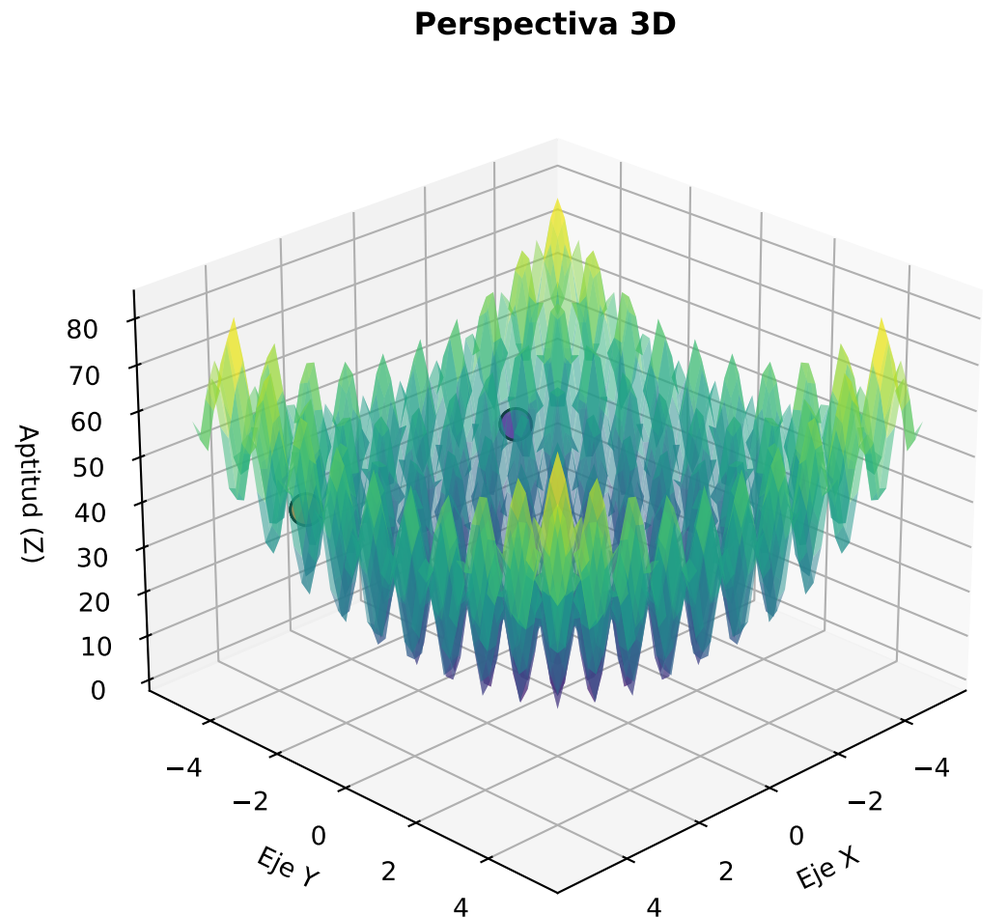


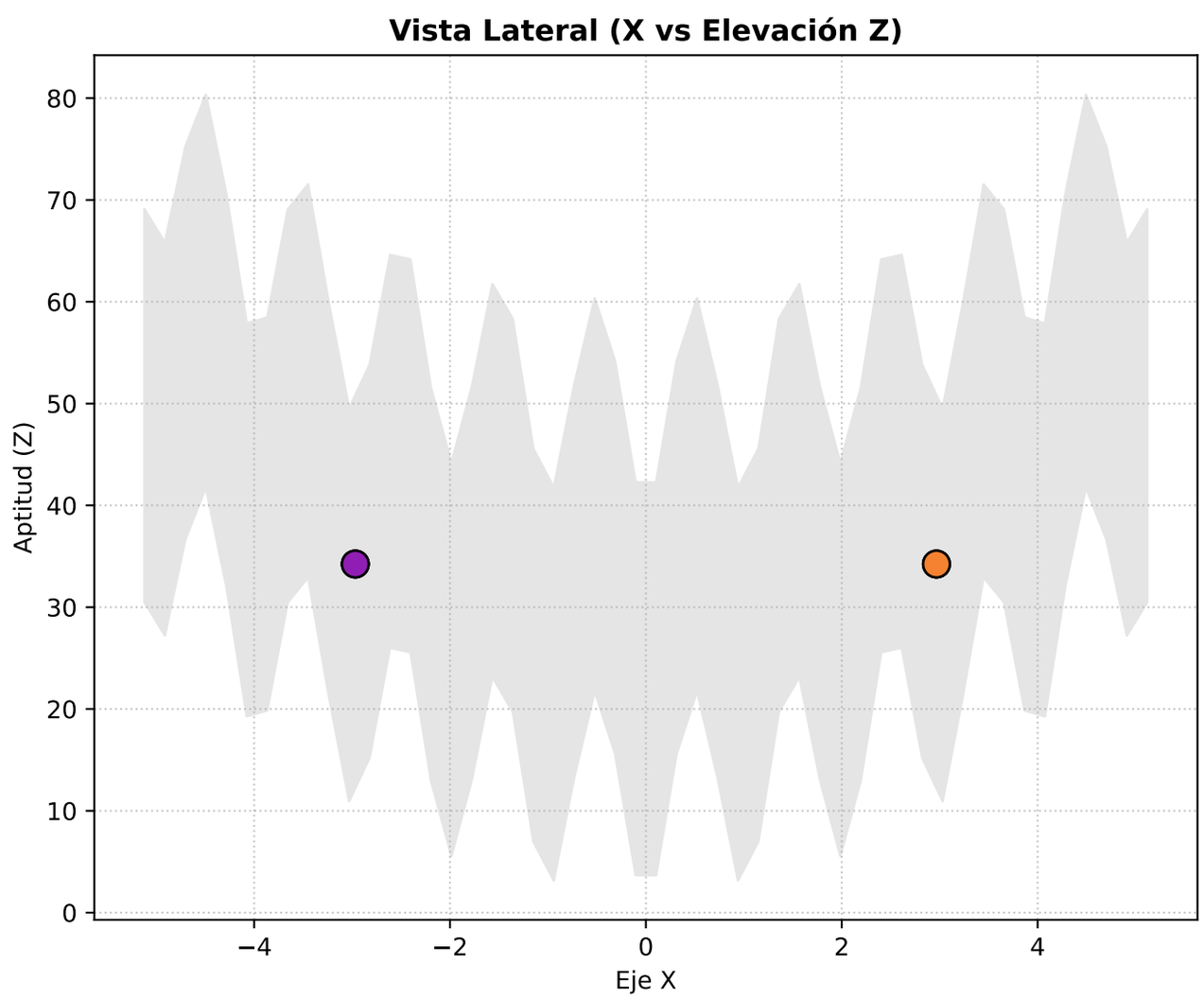


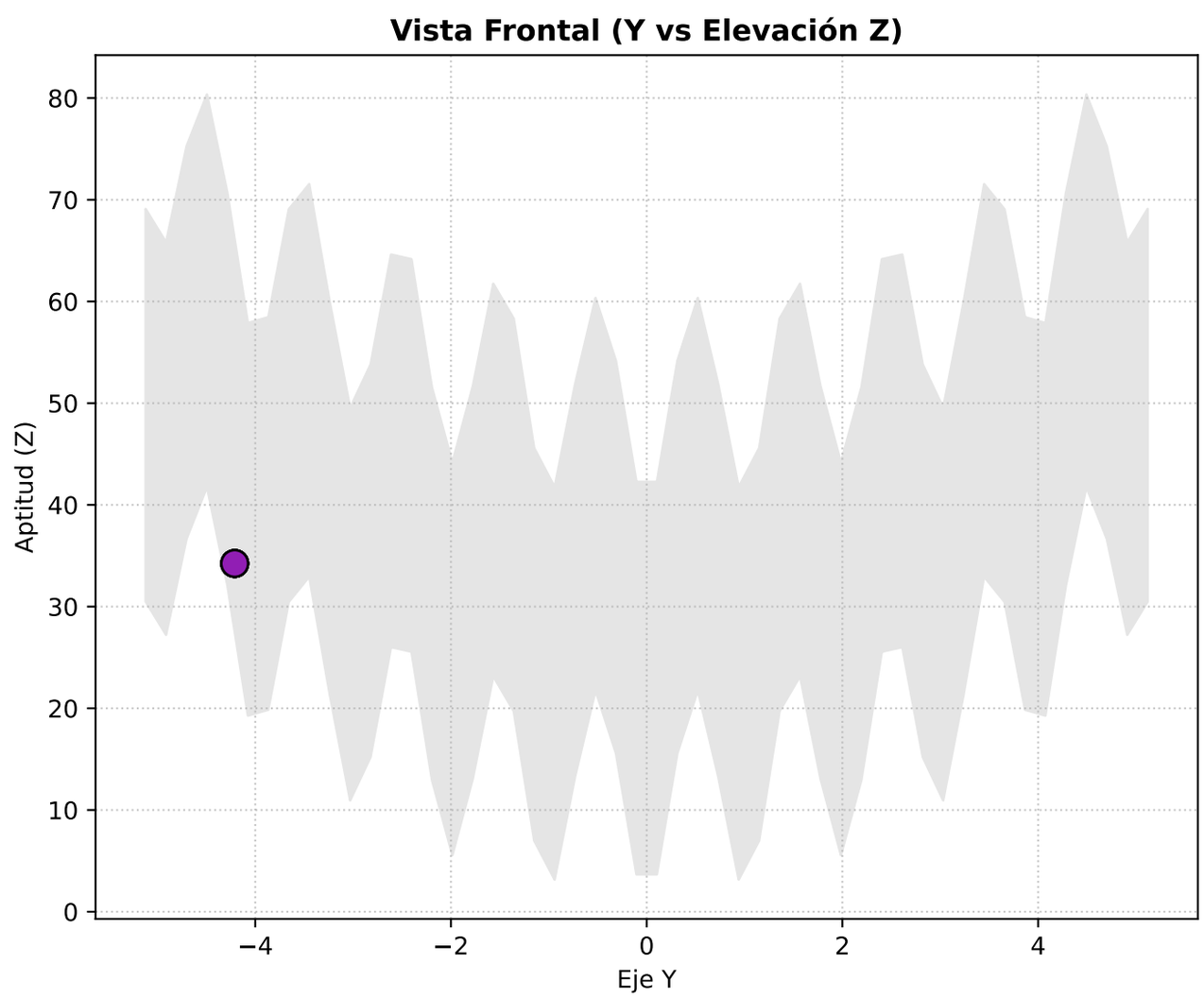


Progreso: Generación 30

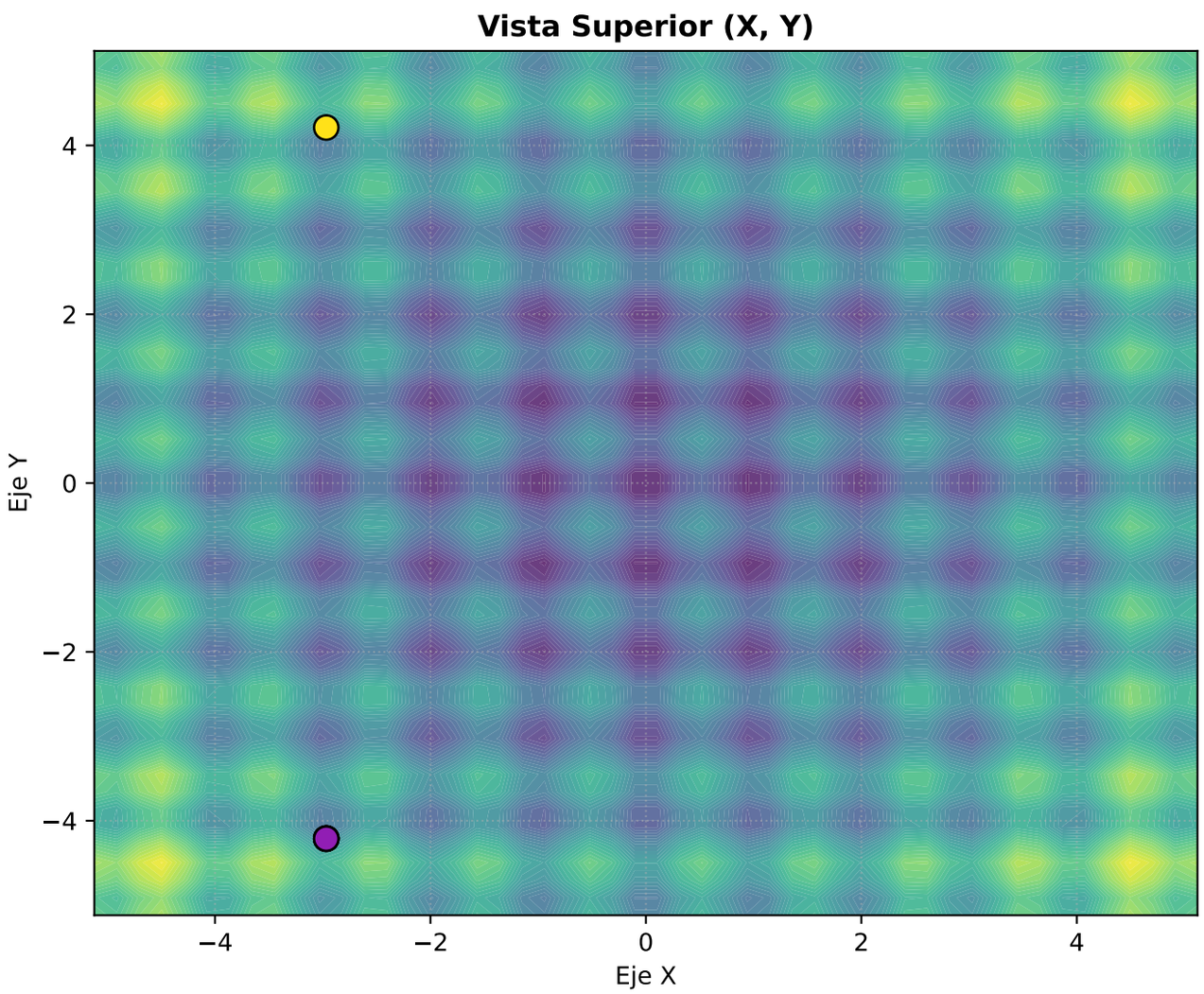


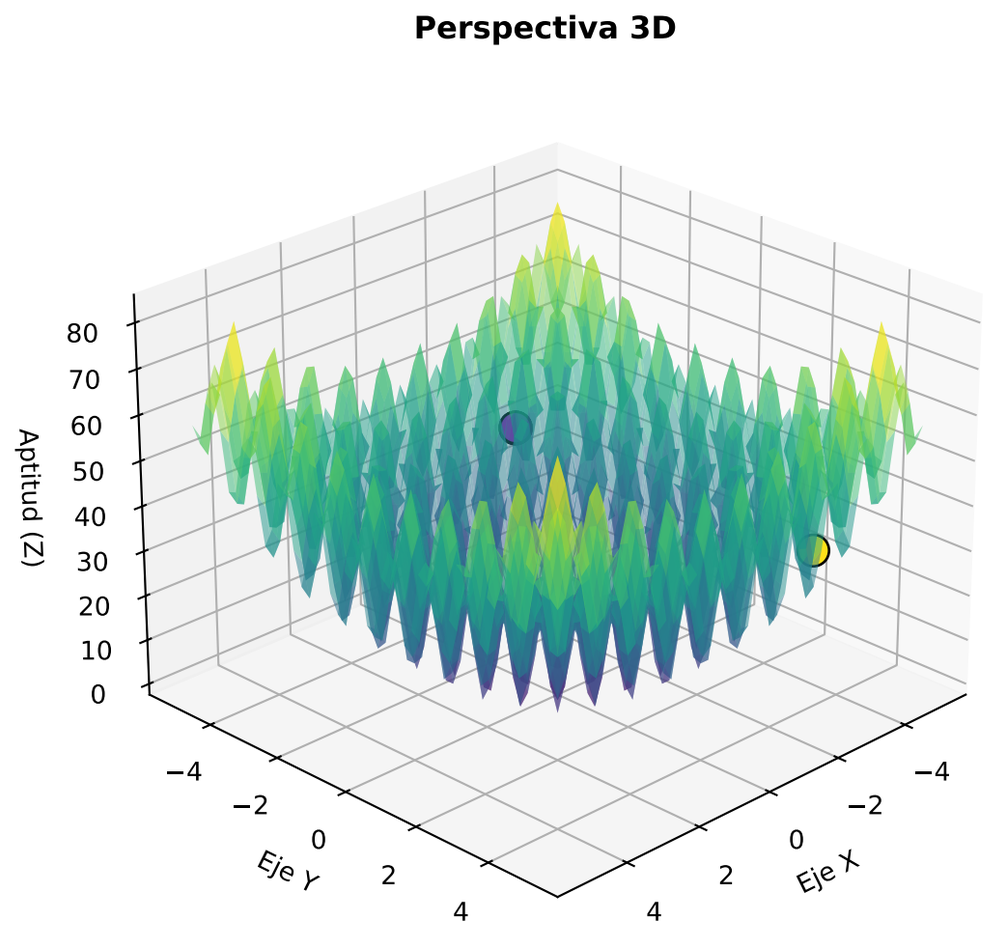


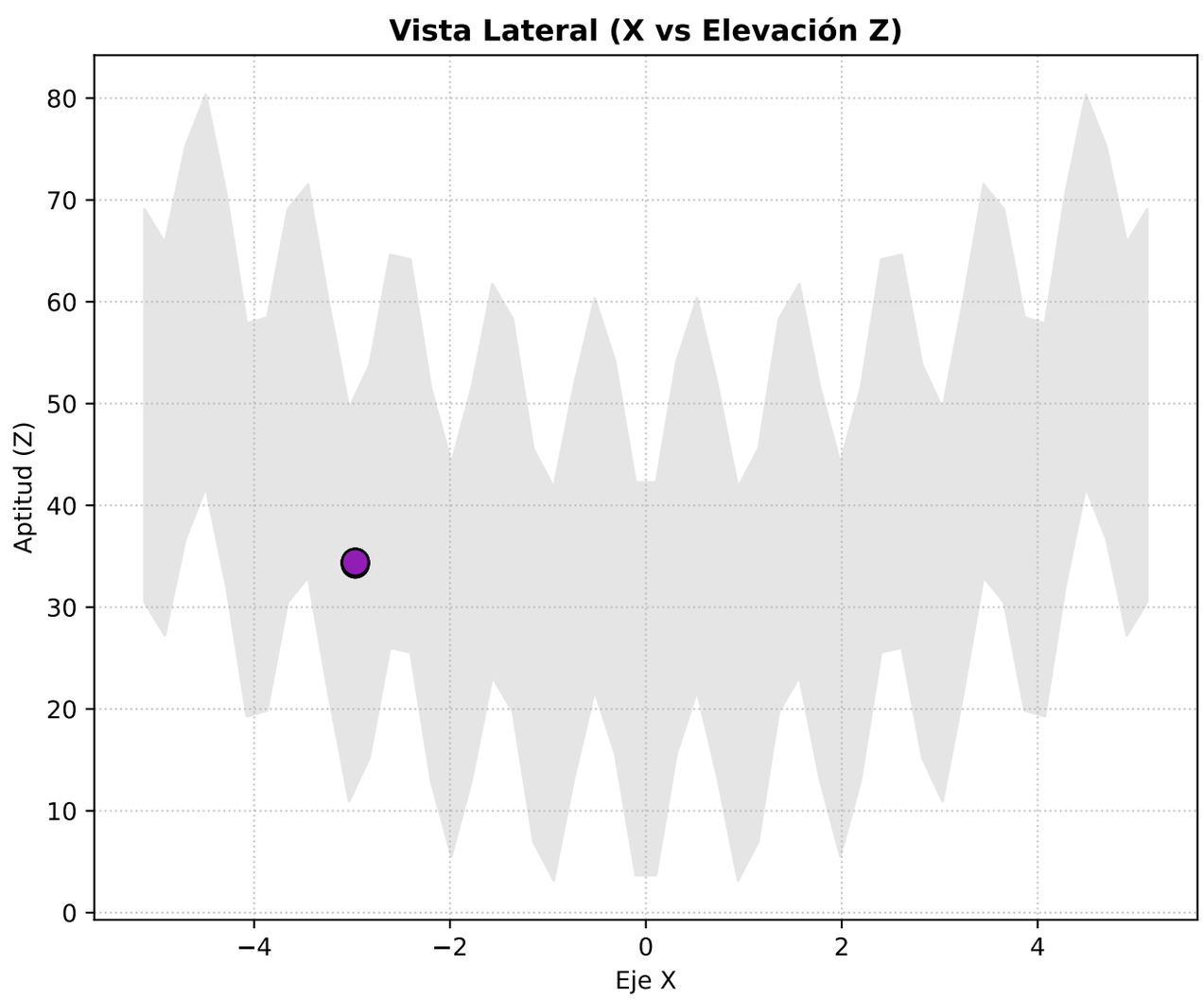


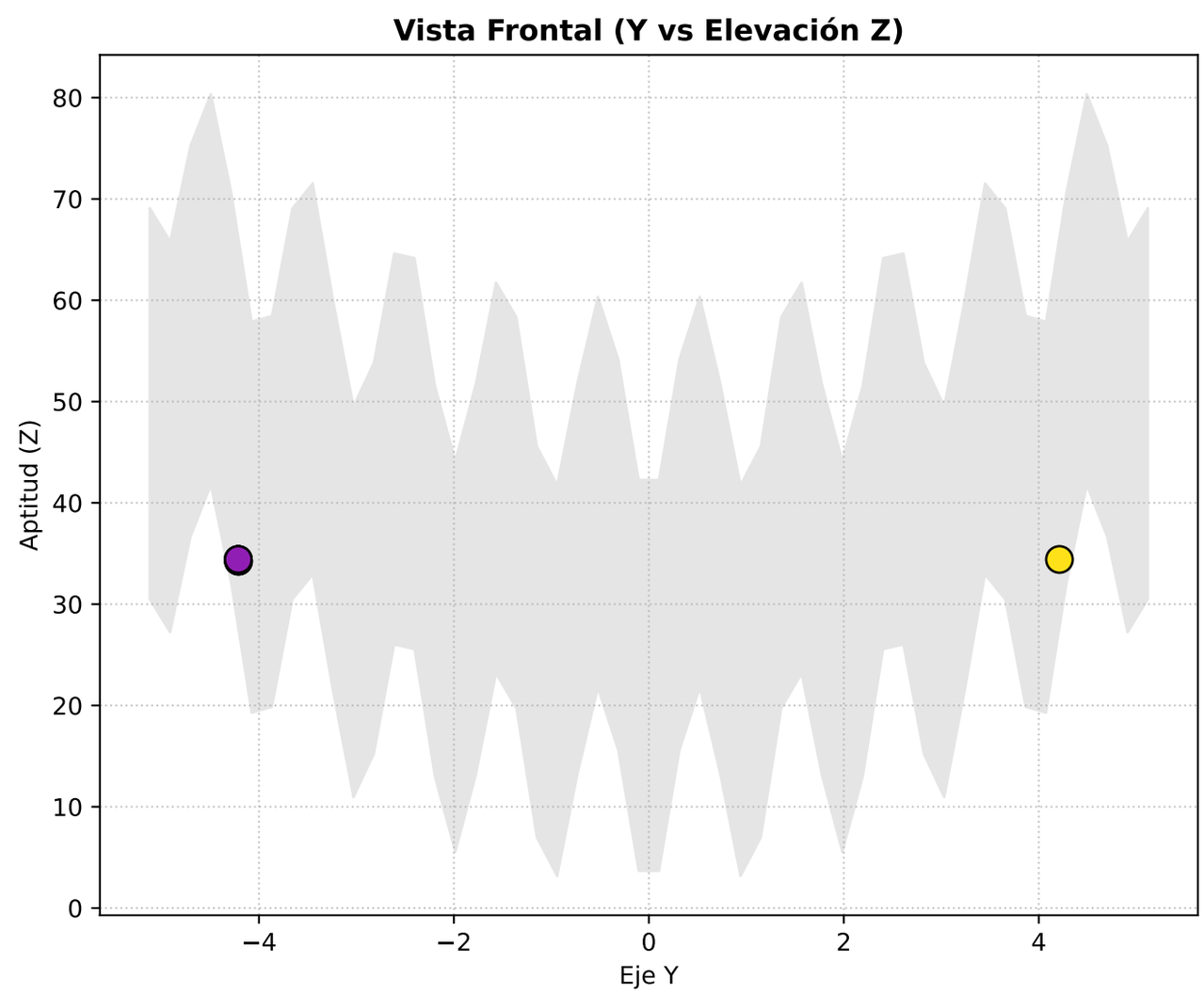


Progreso: Generación 40

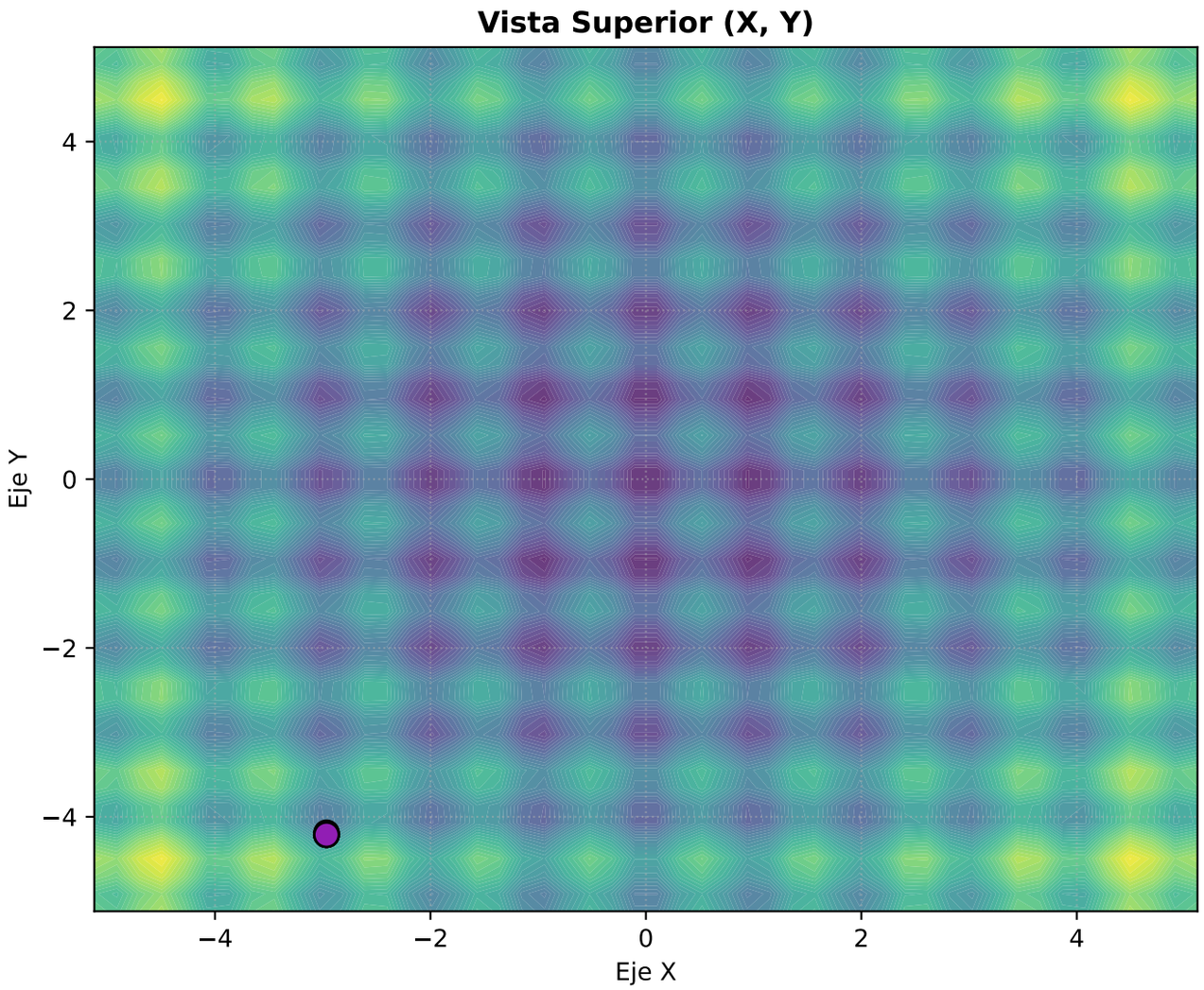


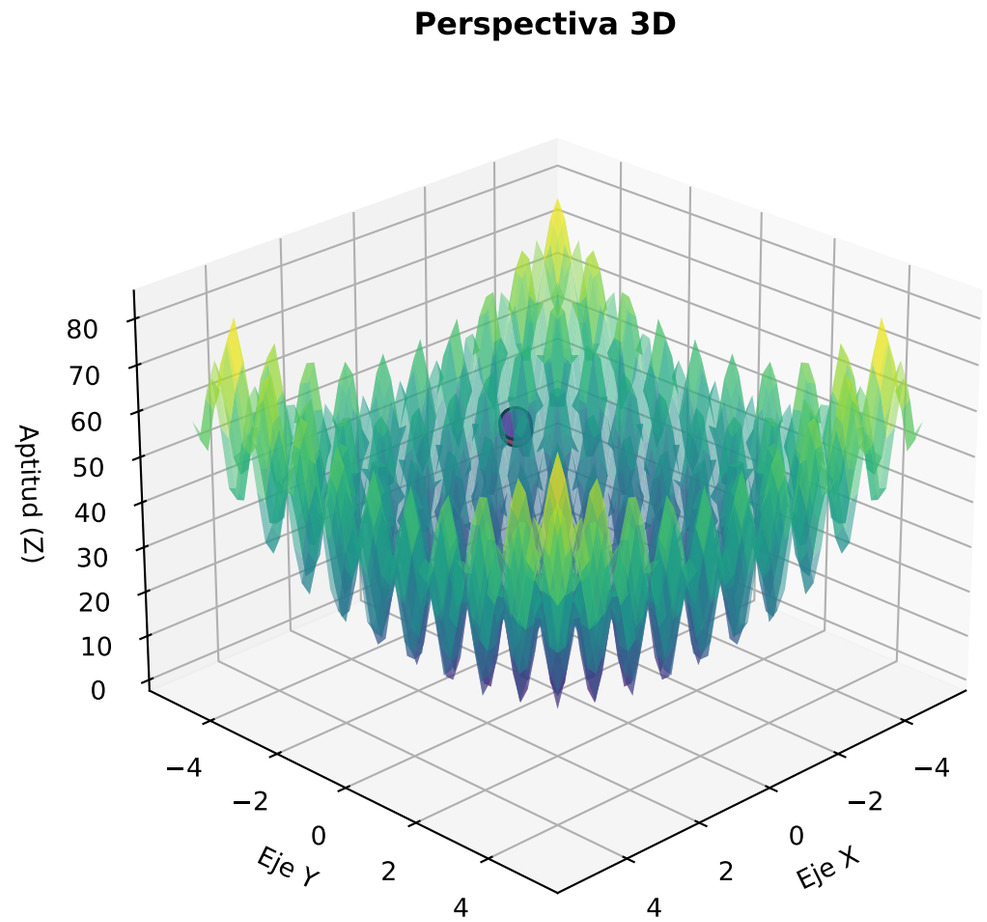


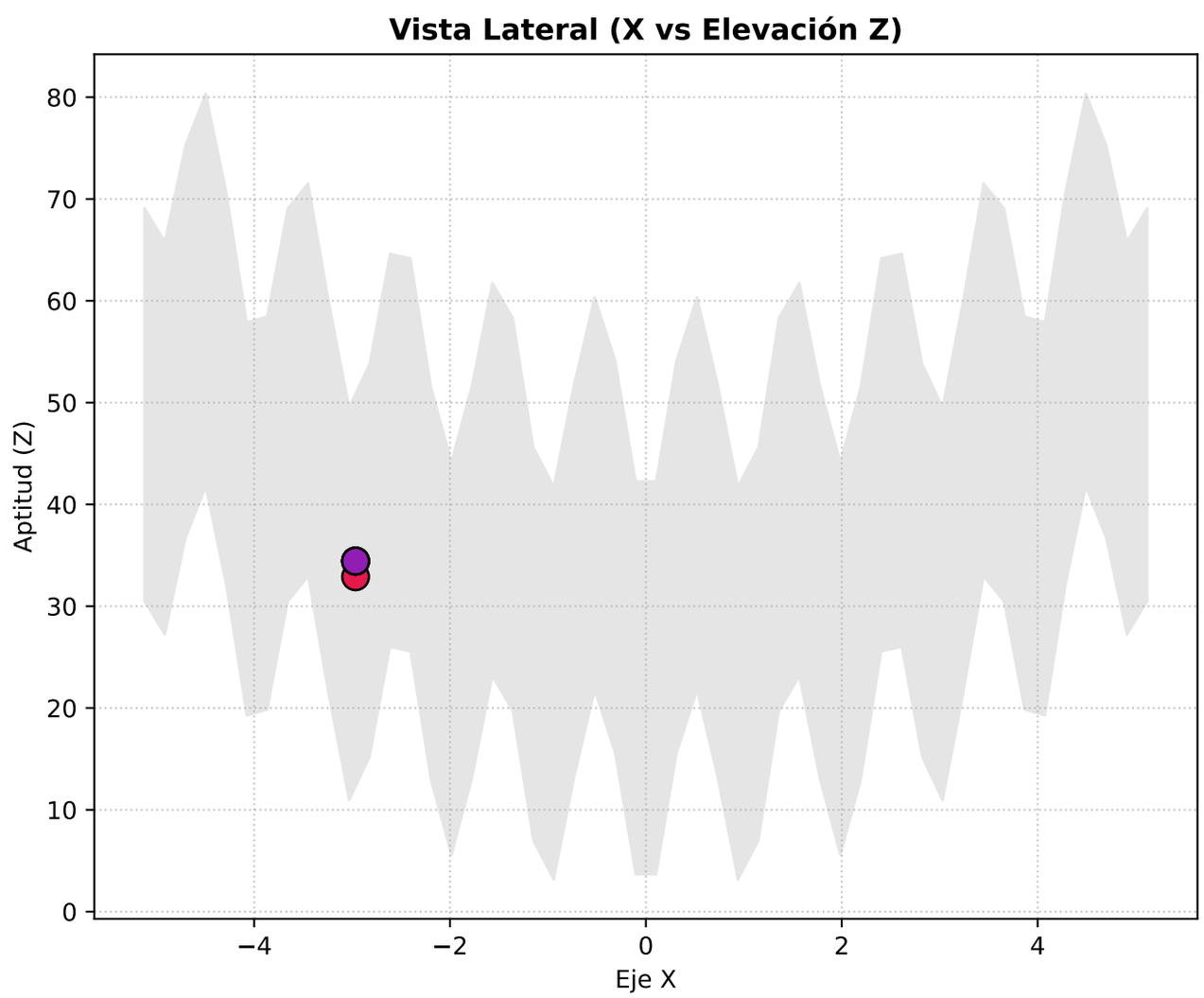


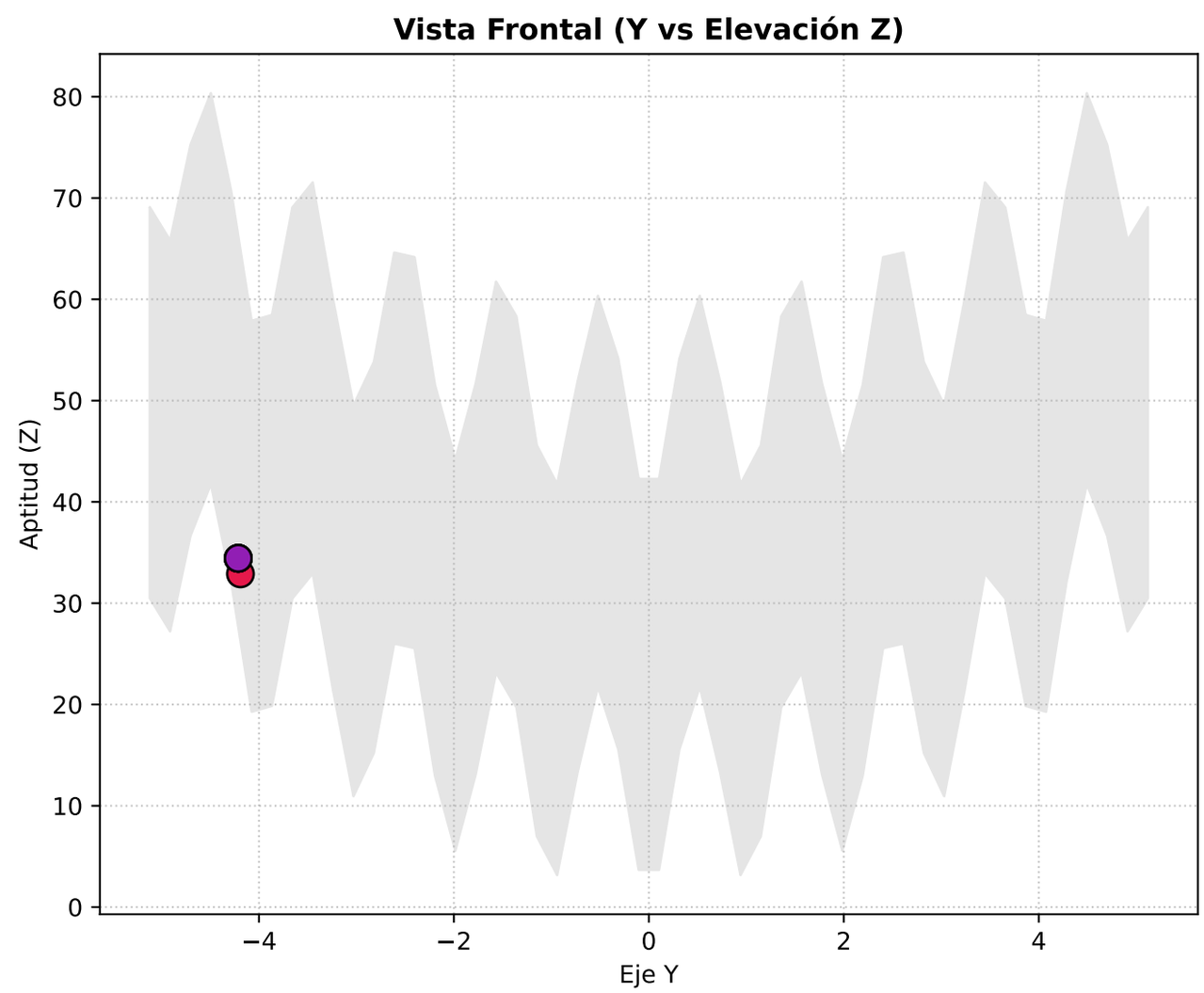


Progreso: Generación 50

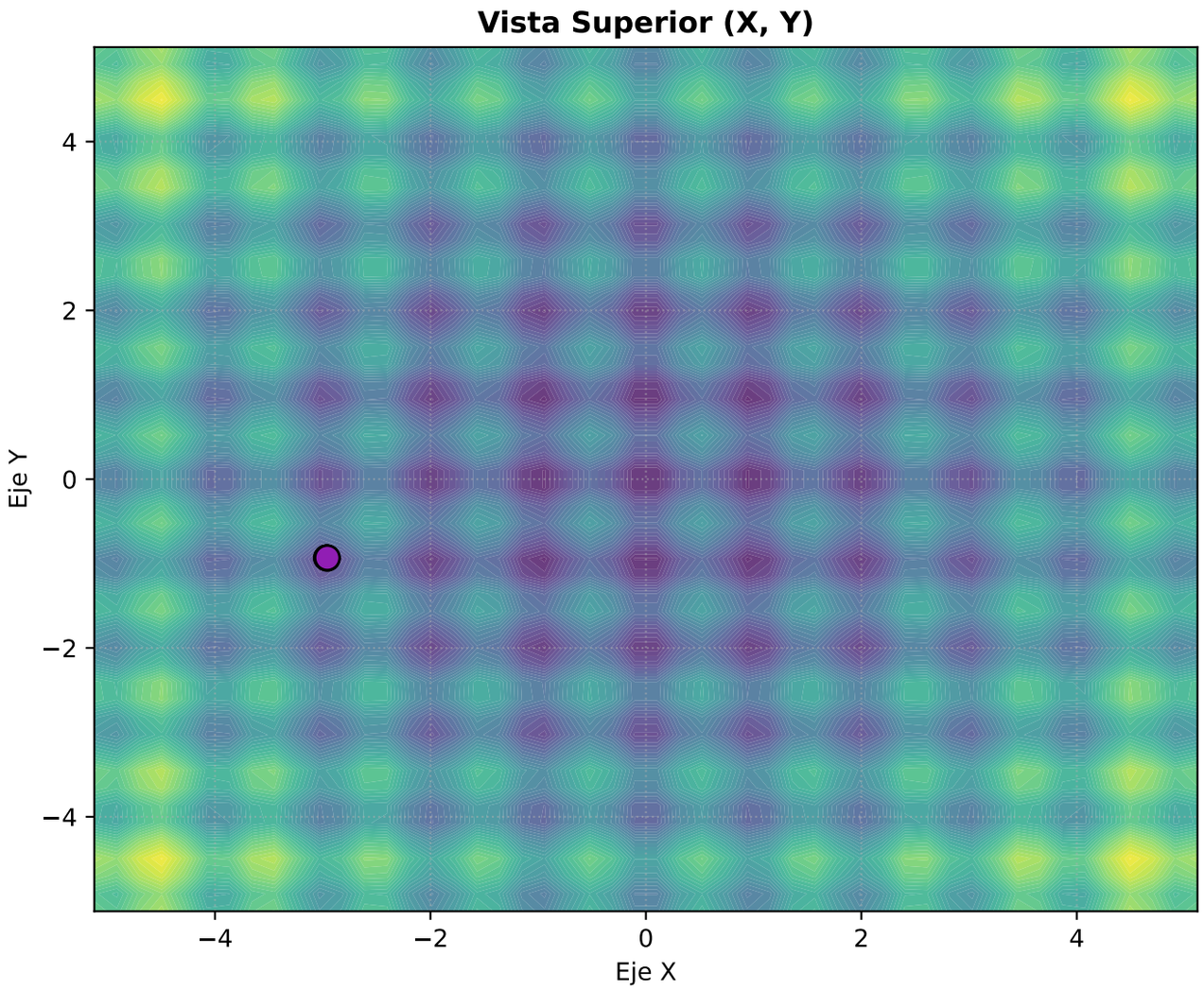


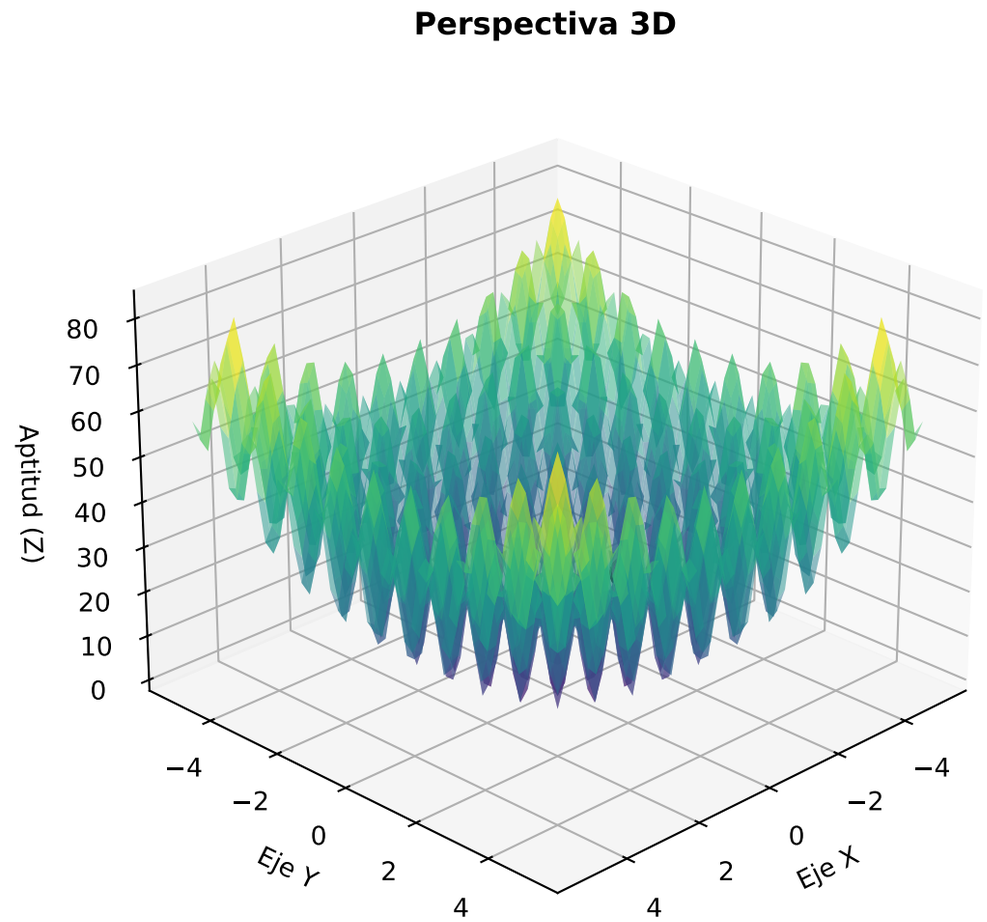


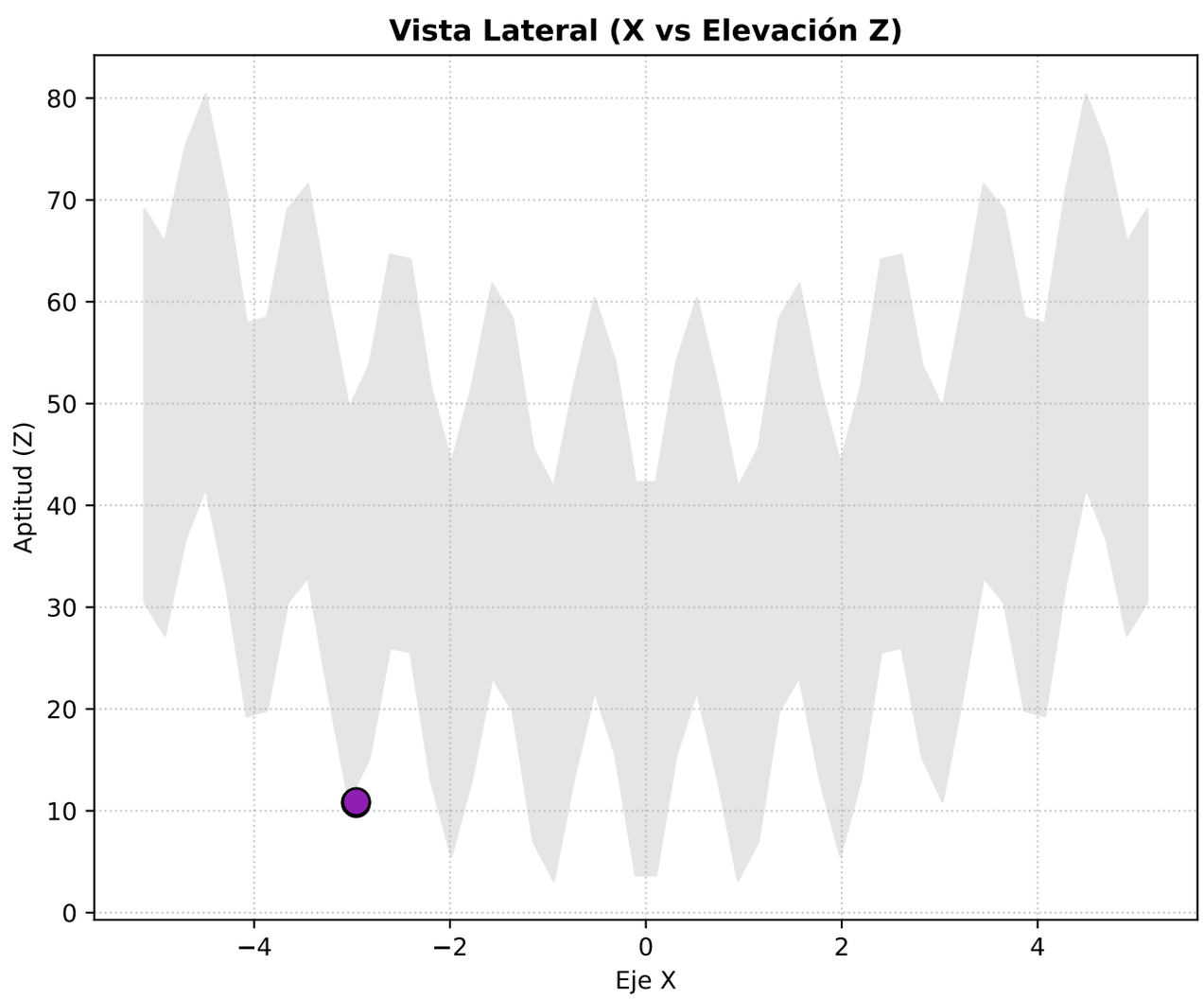


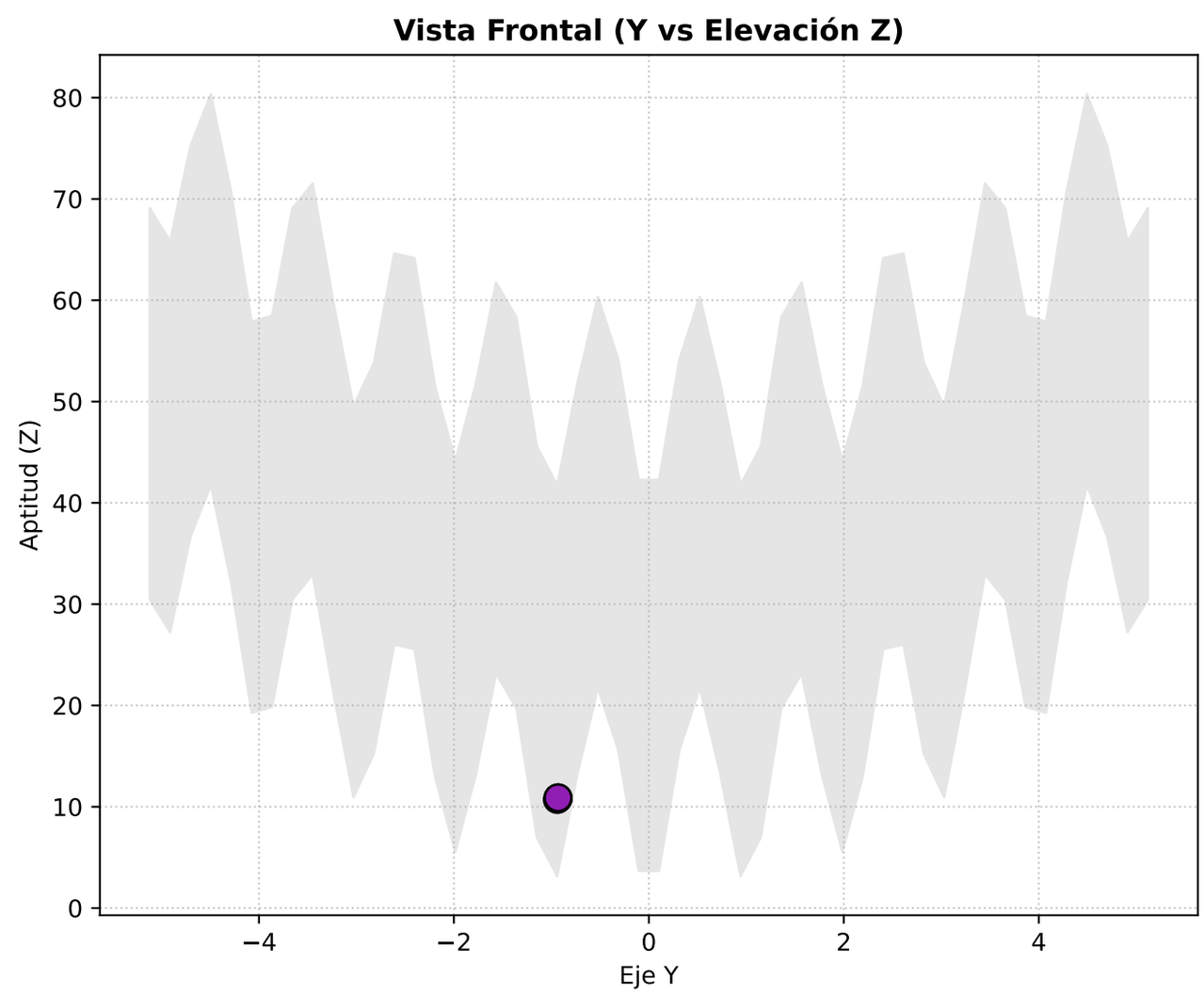


Progreso: Generación 60

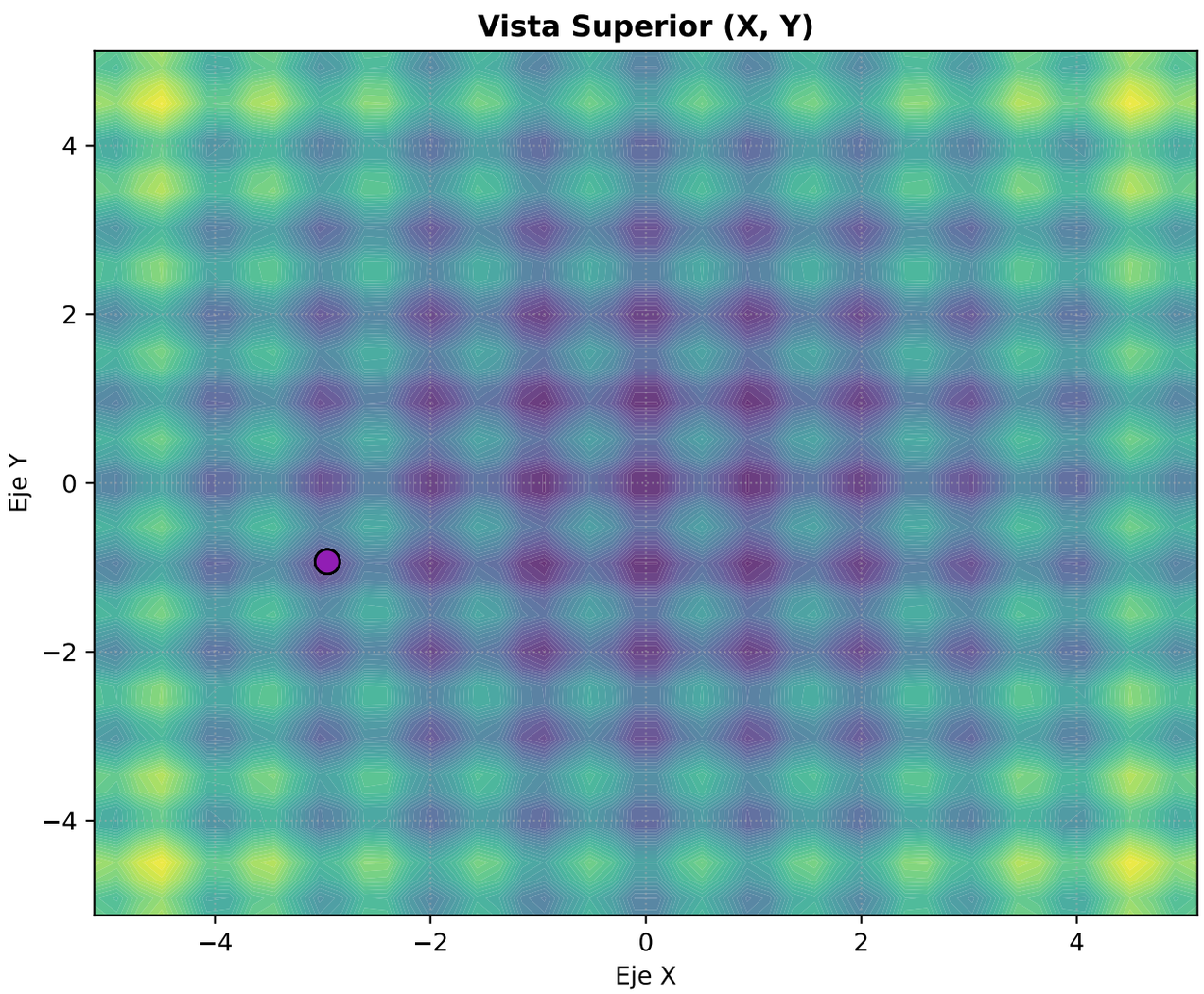


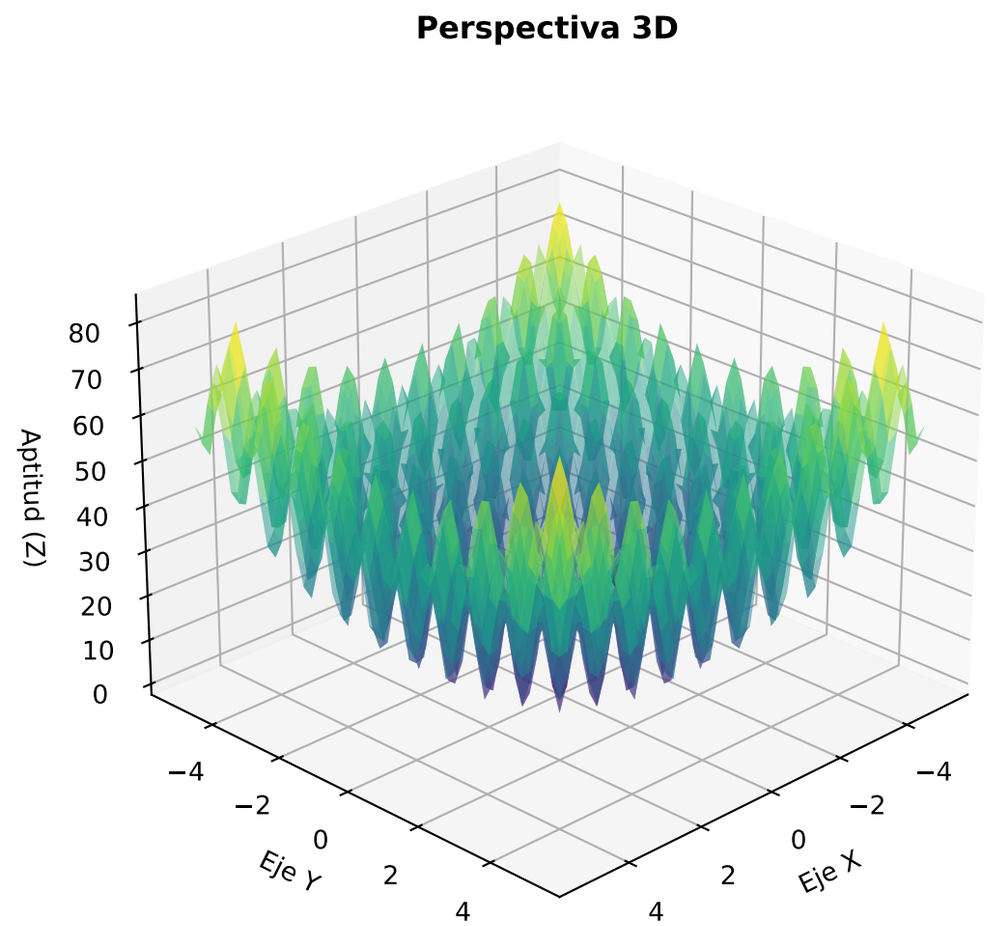


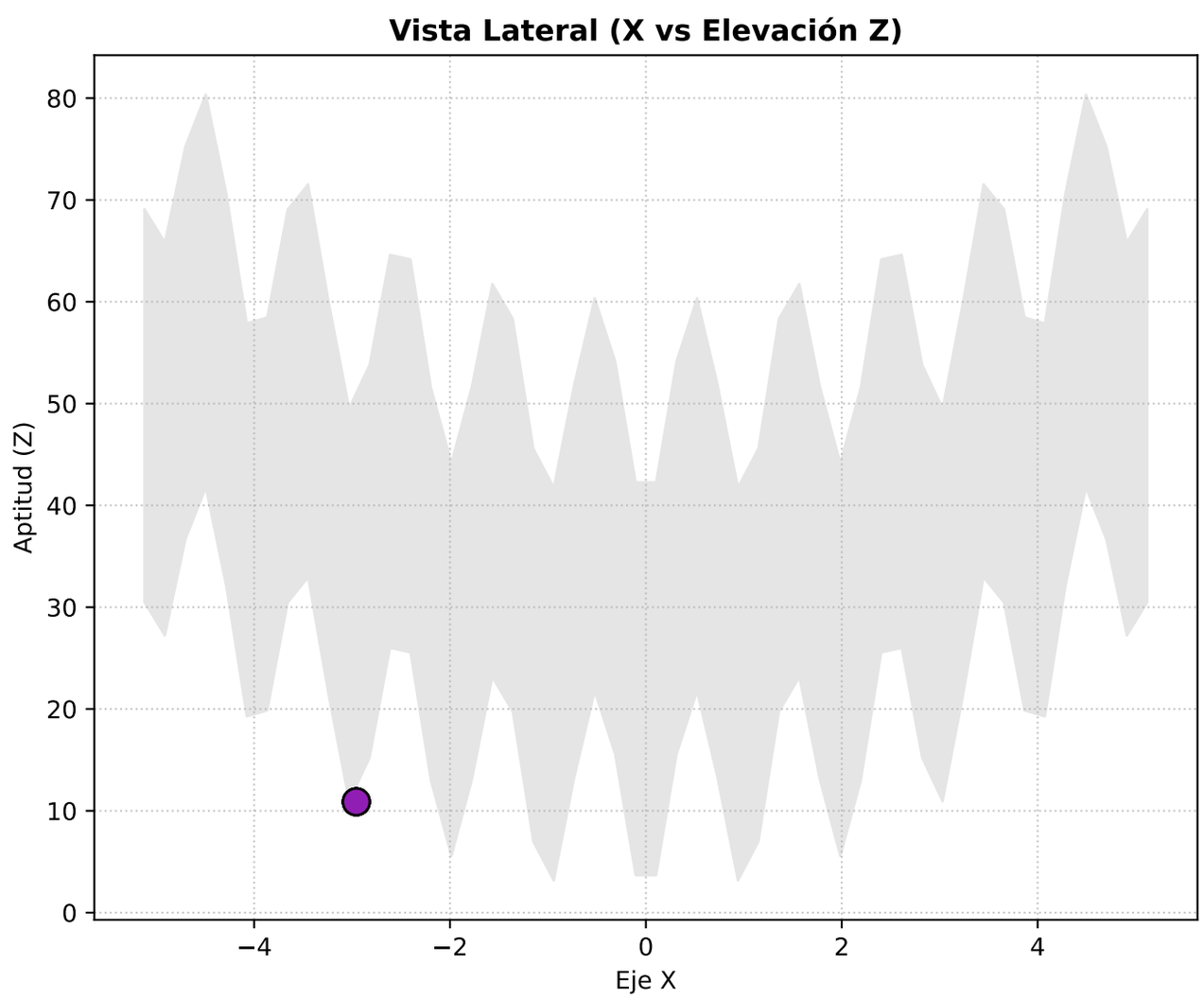


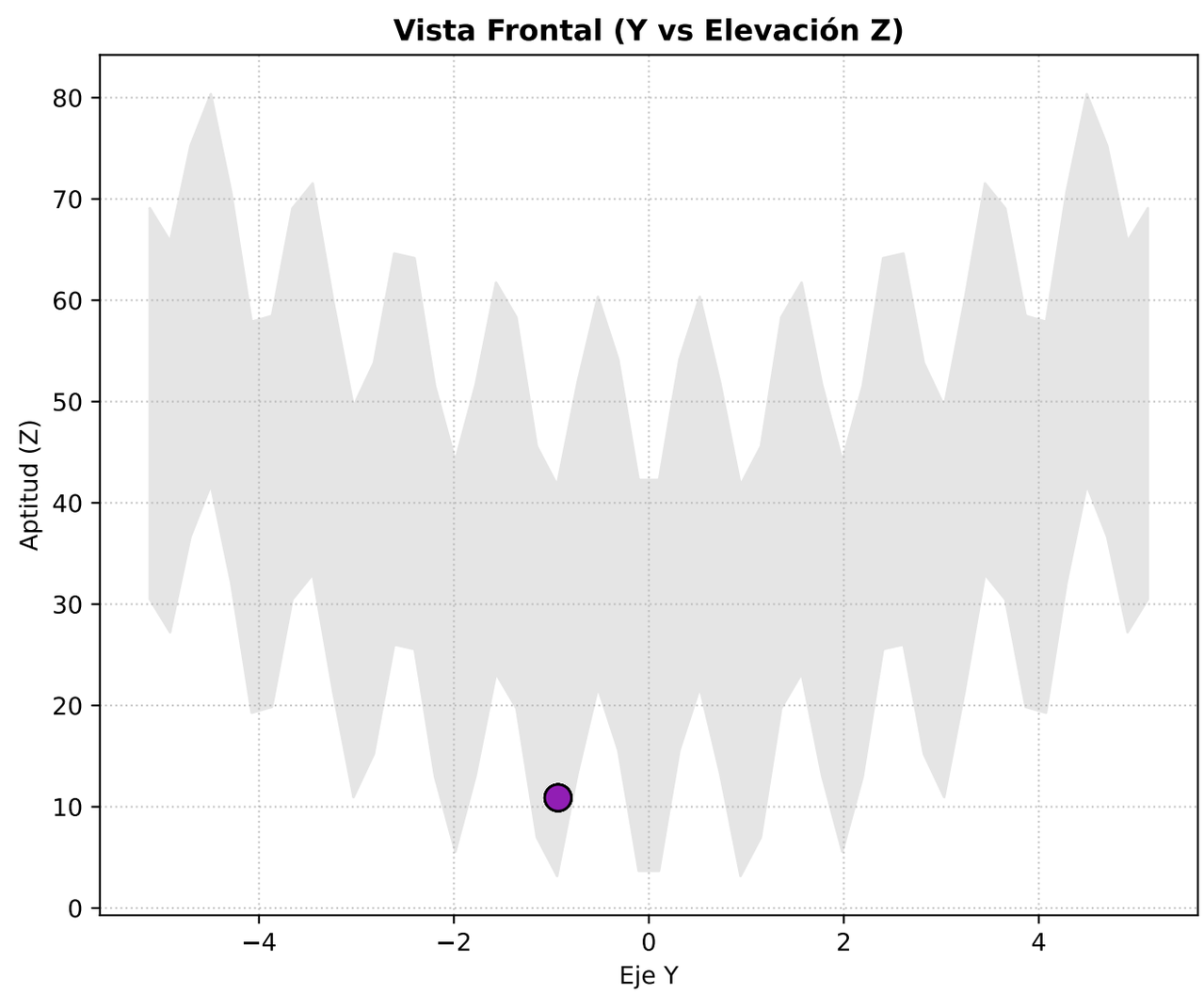


Progreso: Generación 70

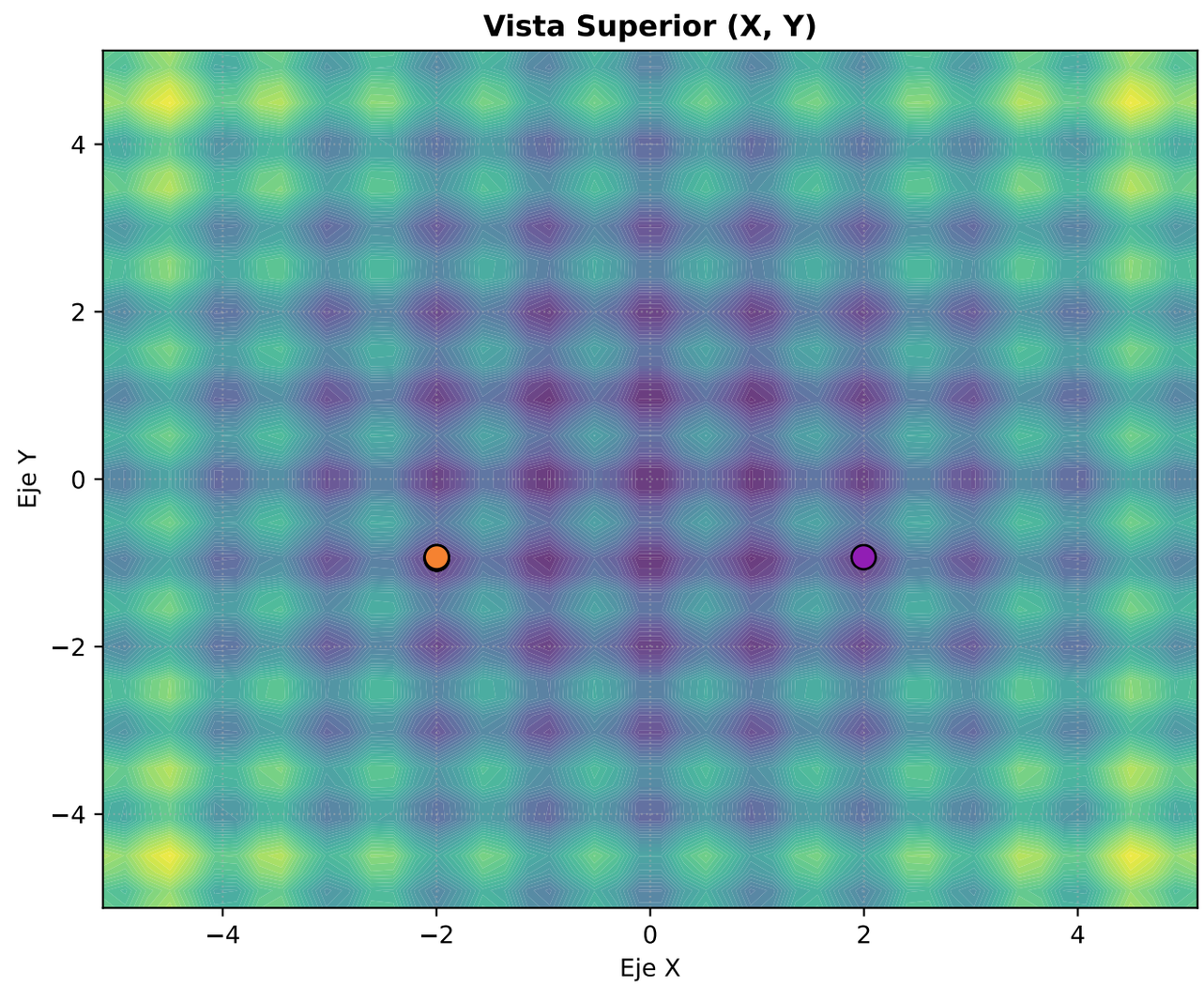


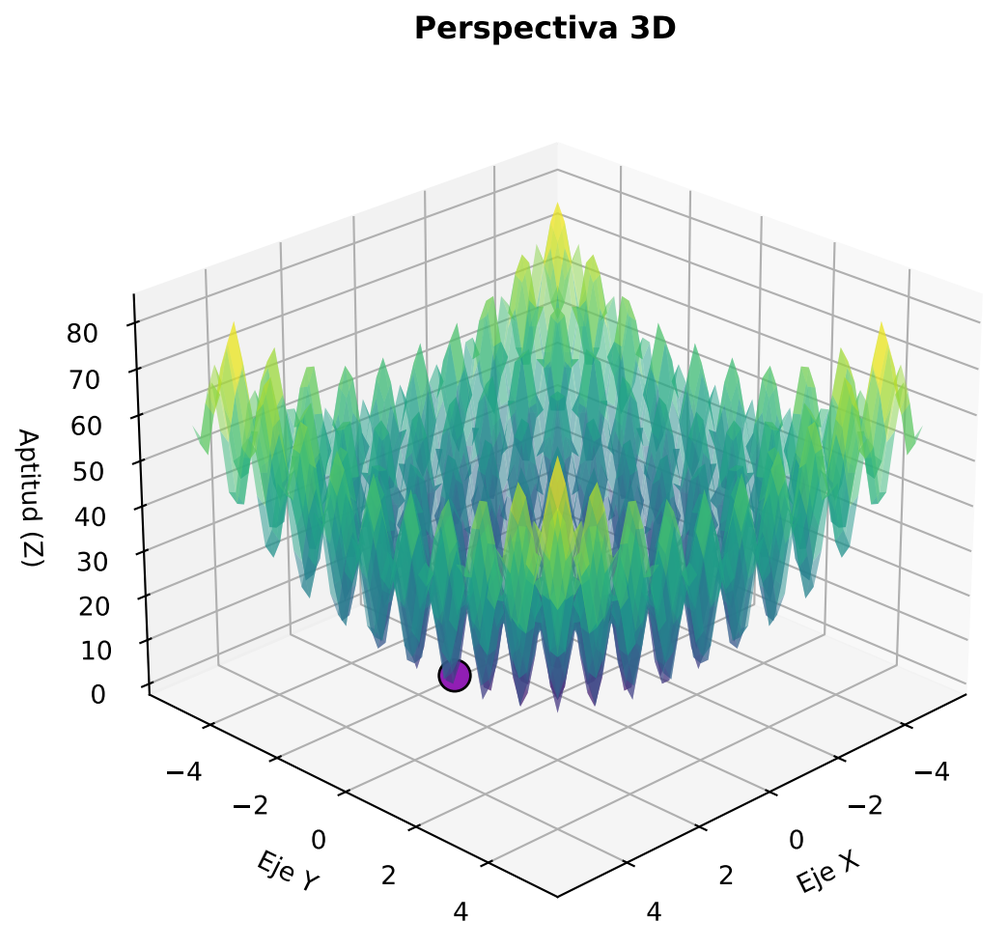


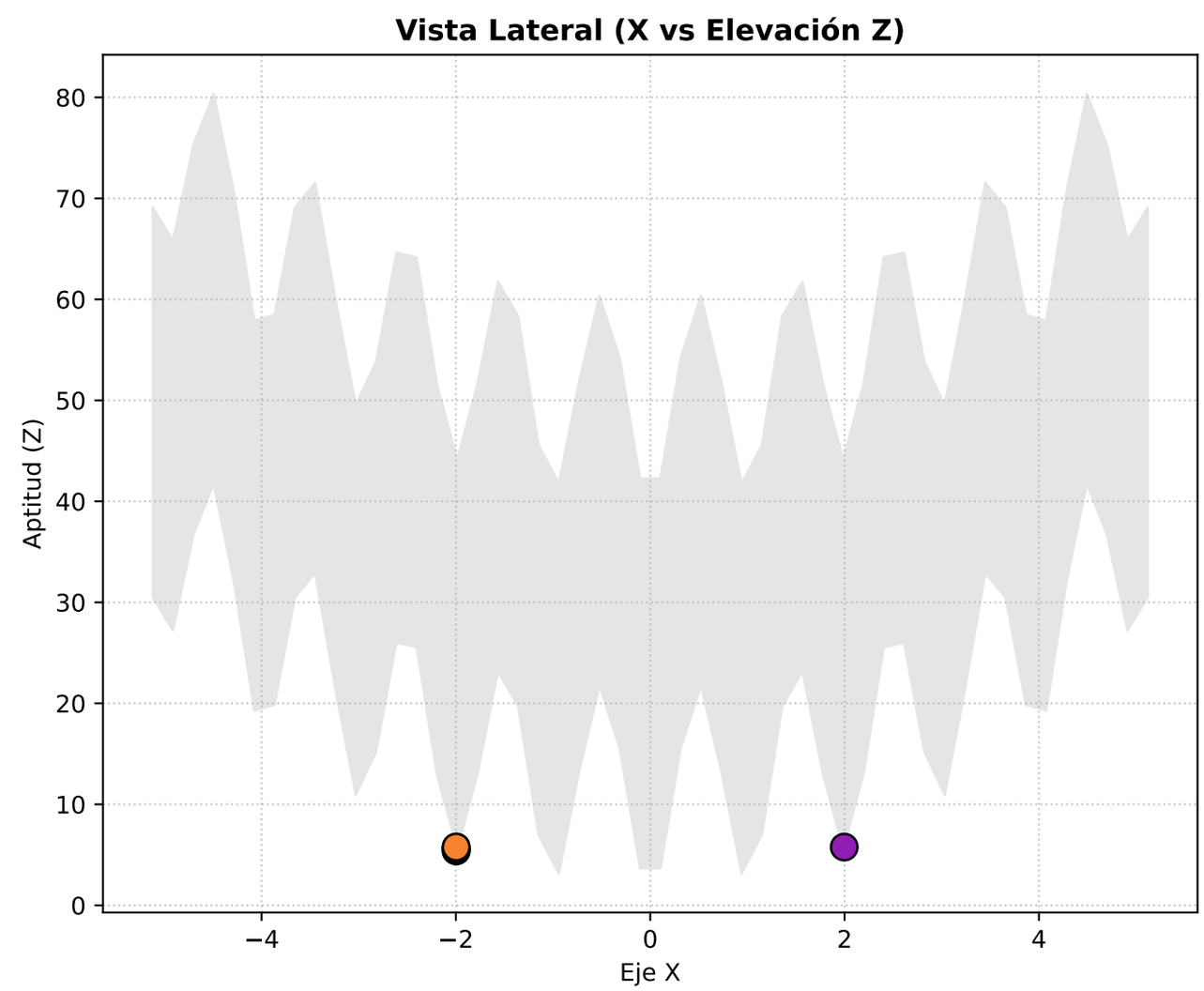


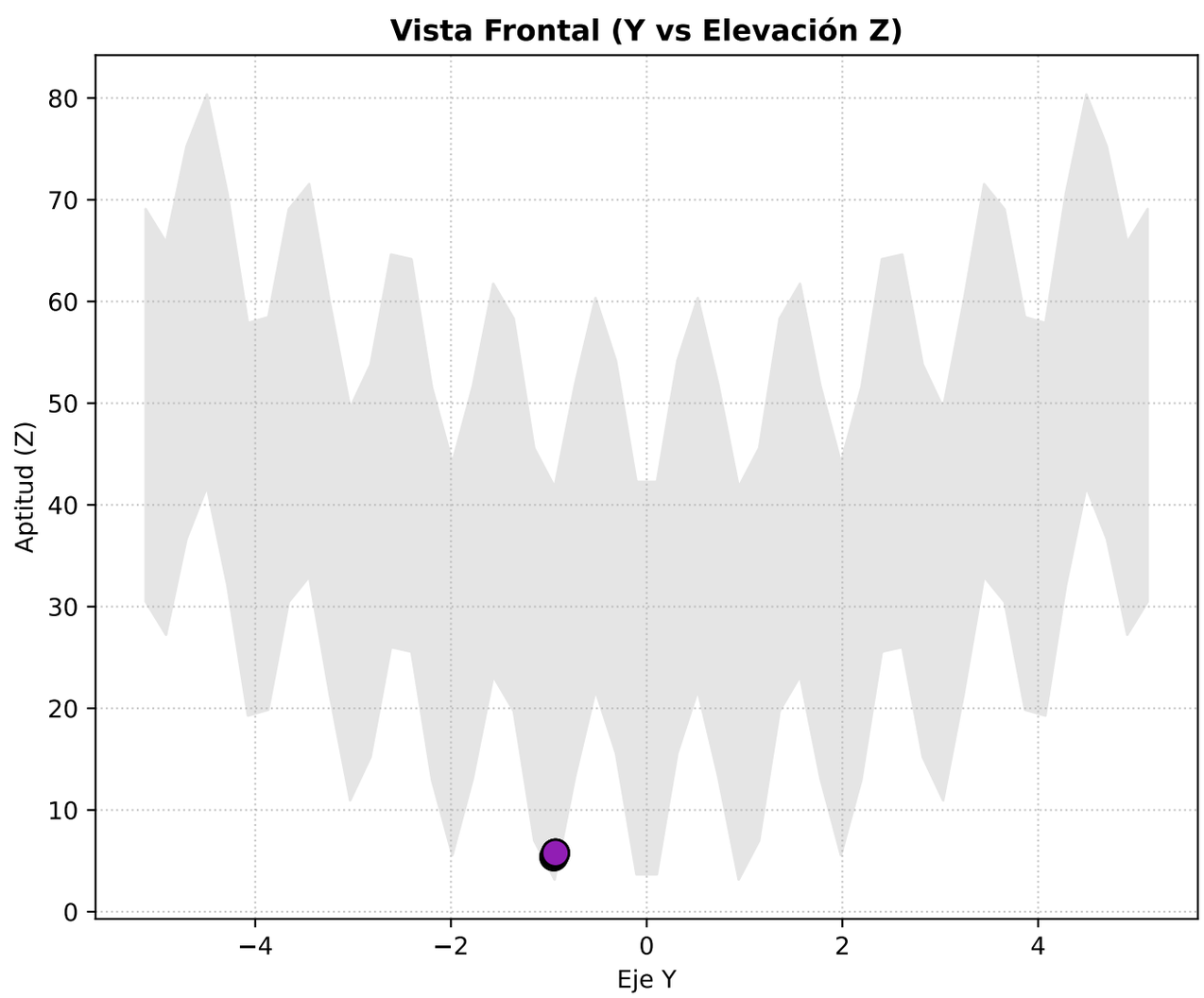


Progreso: Generación 80

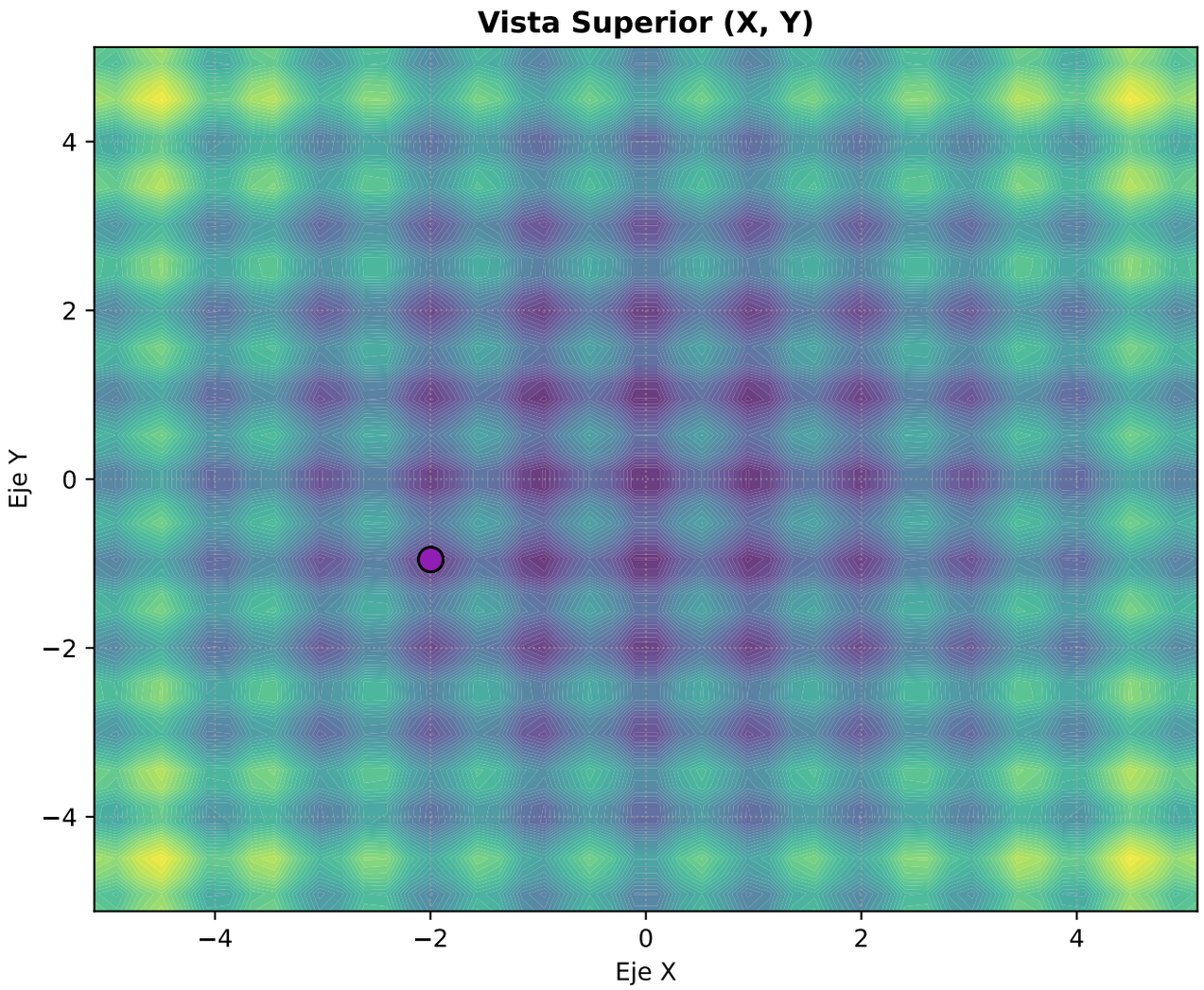


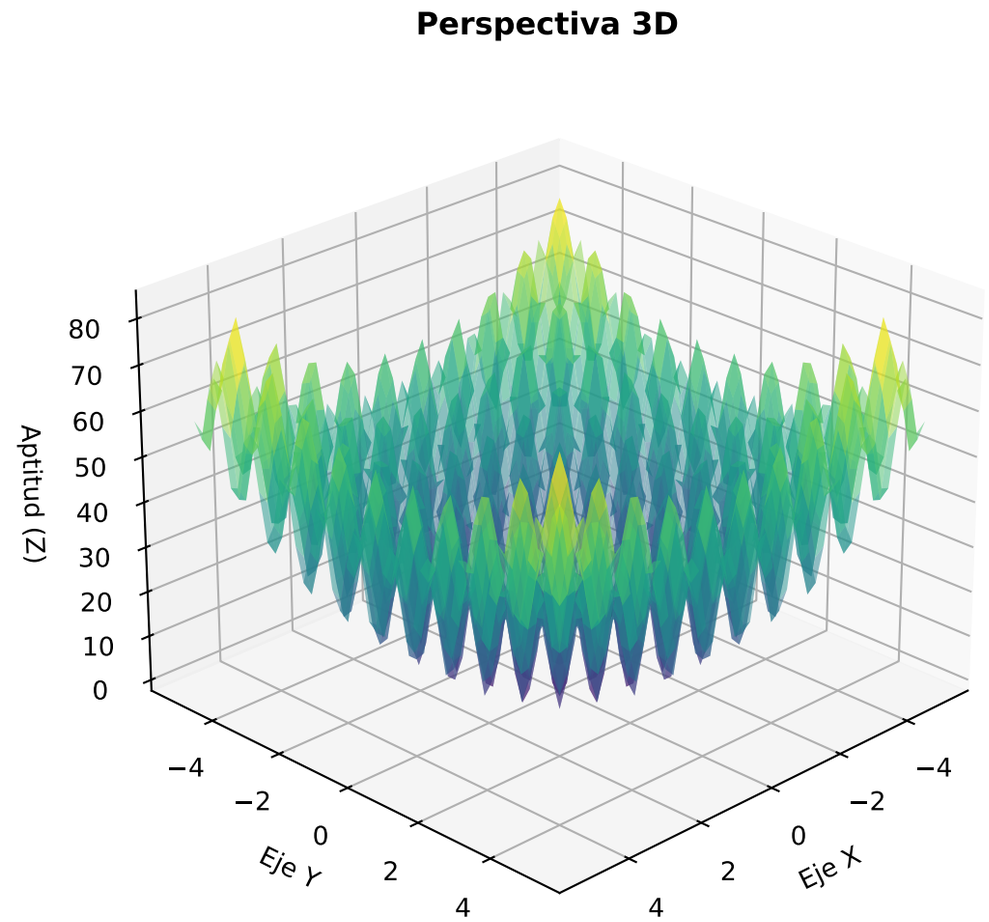


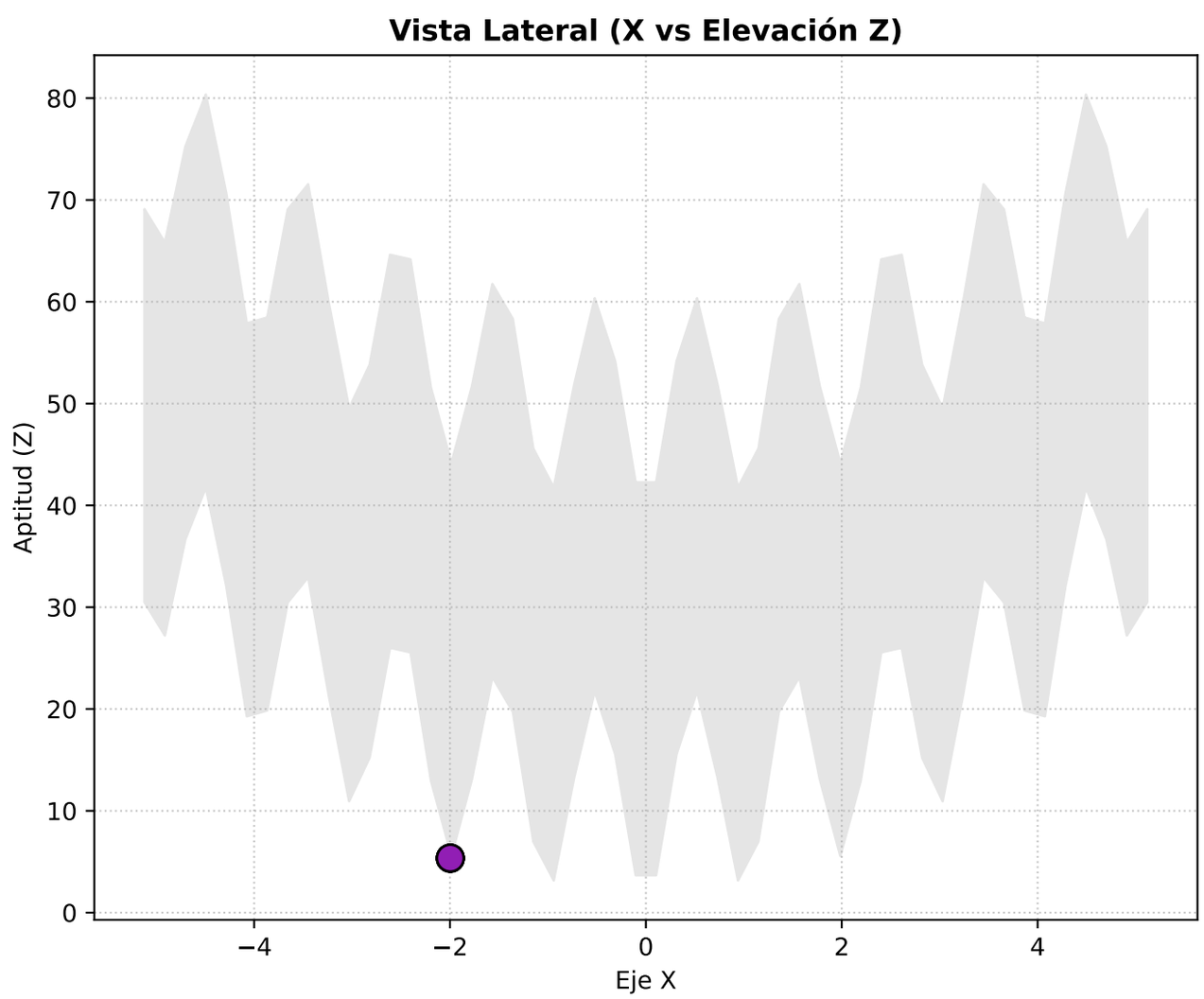


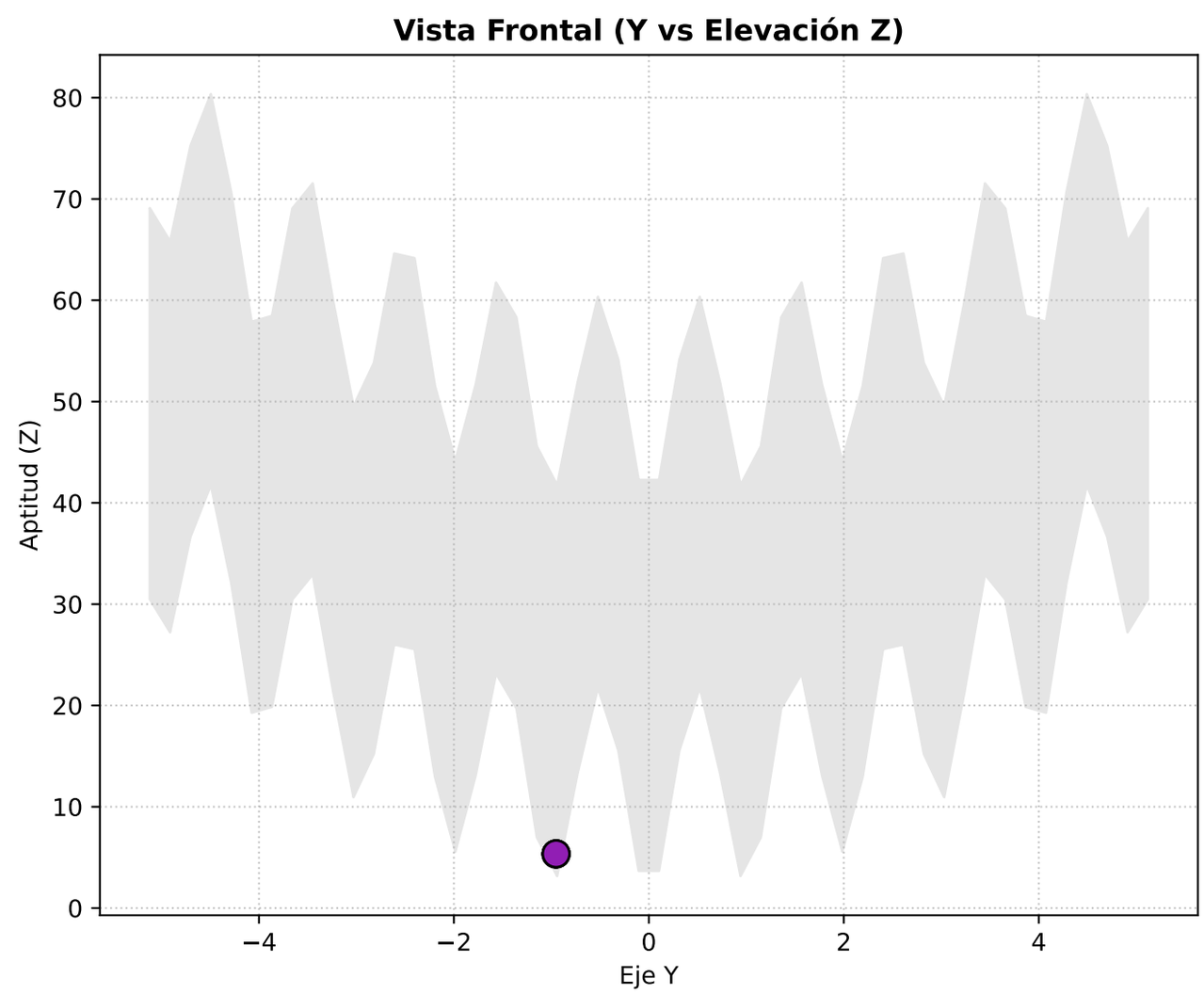


Progreso: Generación 90

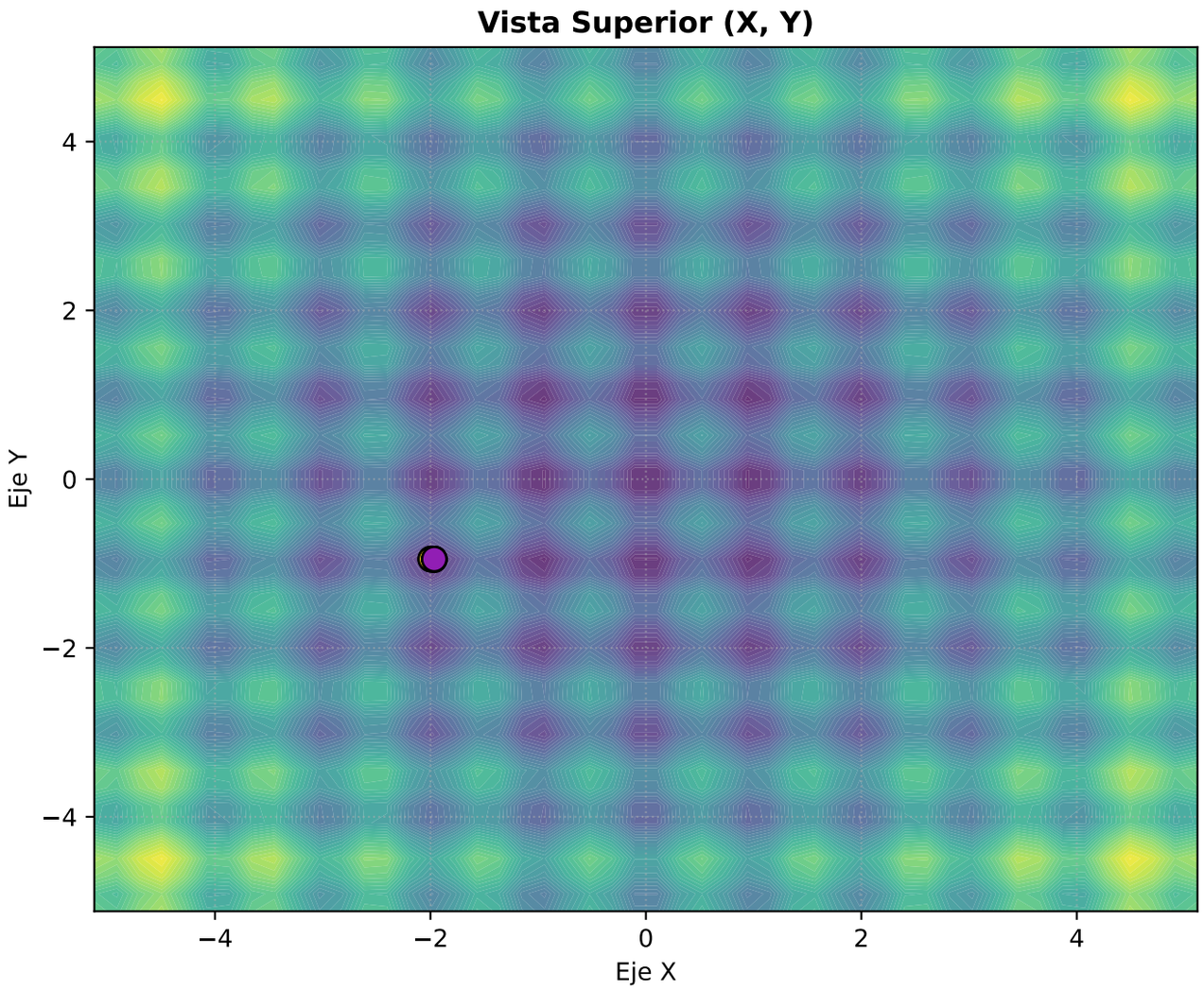


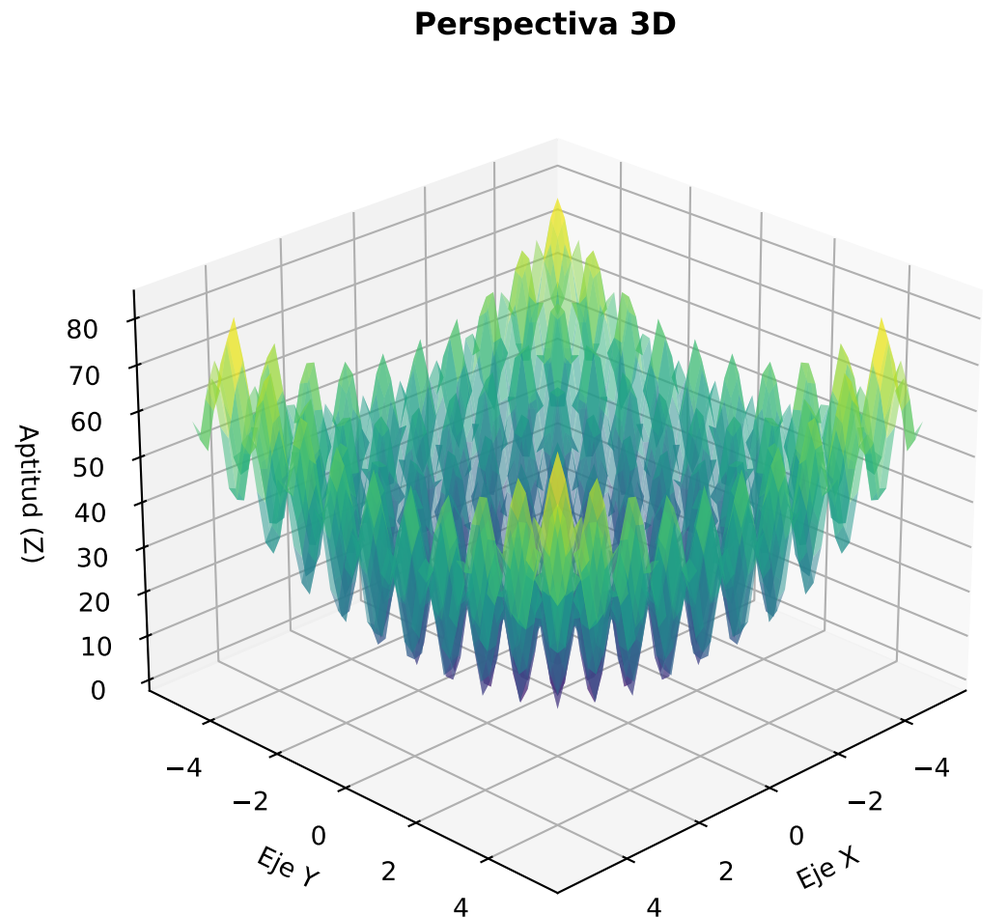


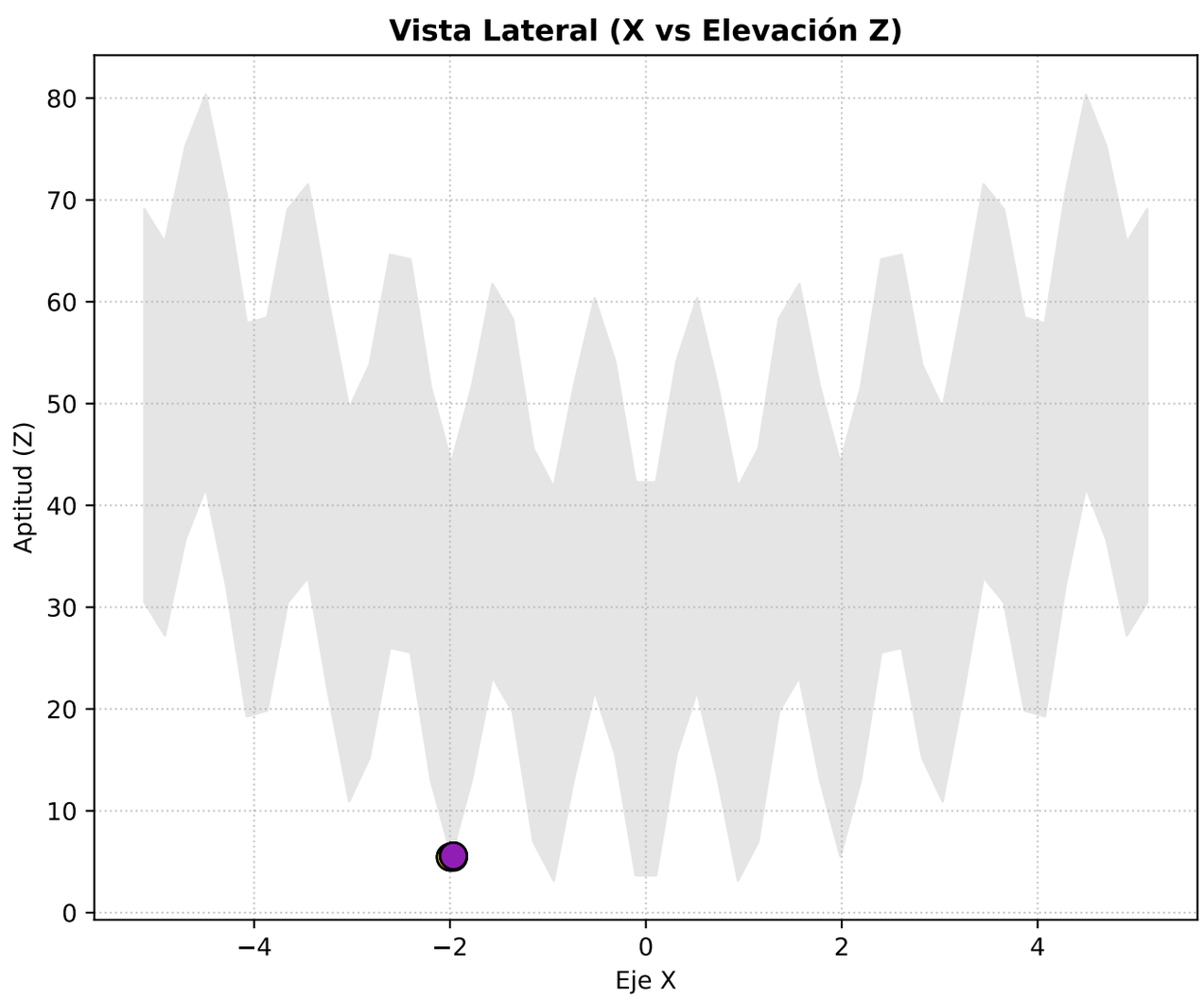


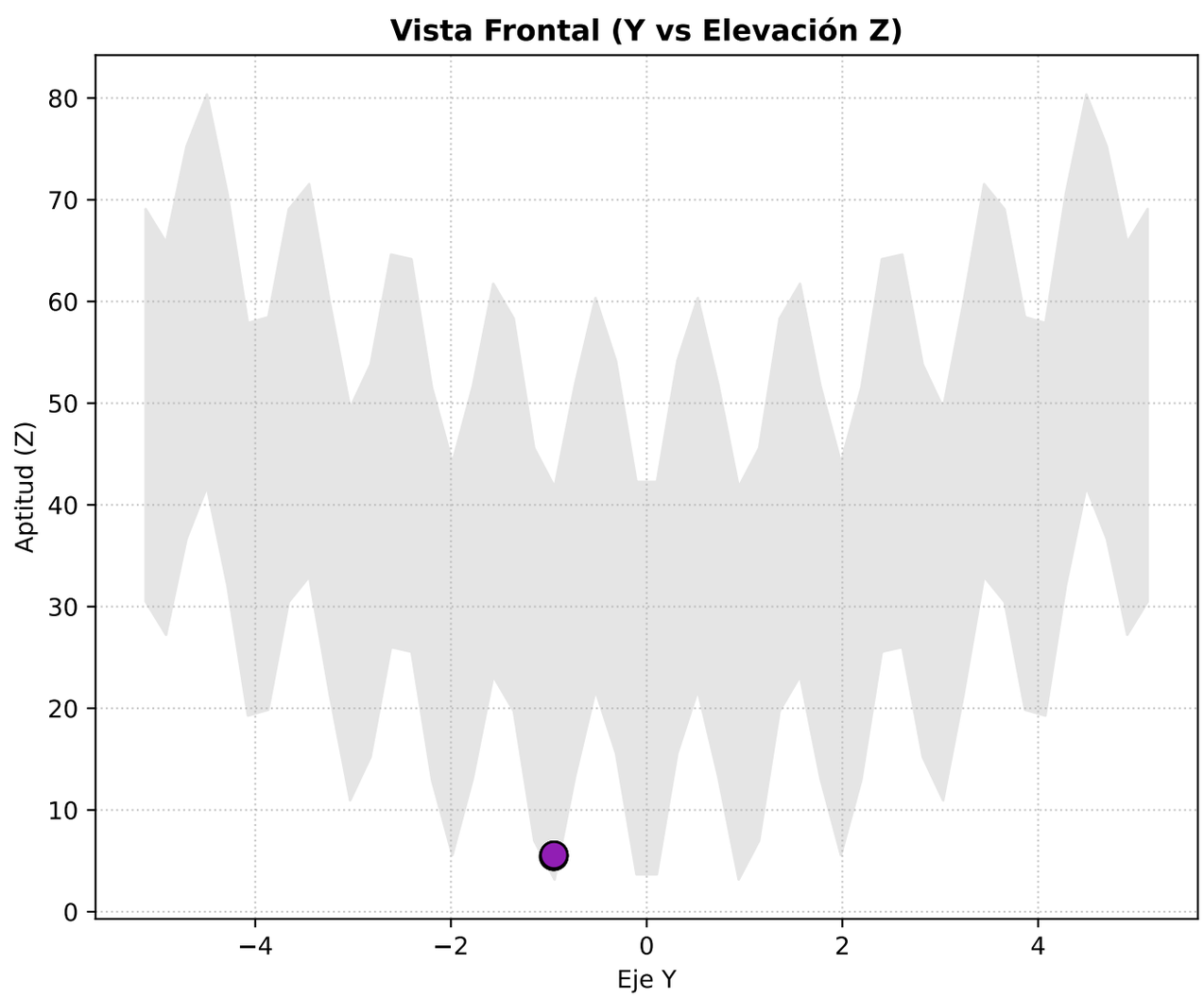


Progreso: Generación 100





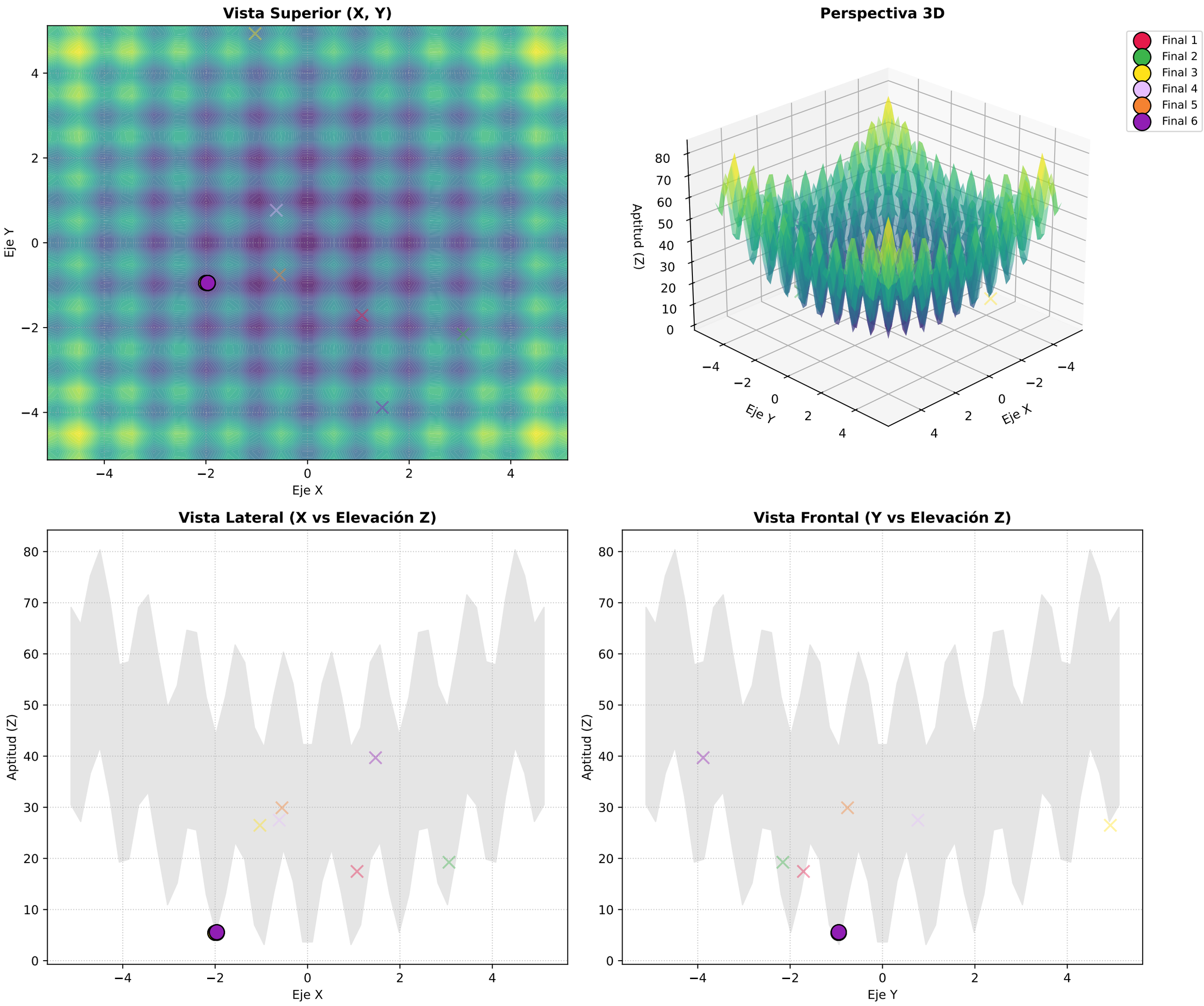




Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0]	X: -2.99, Y: -4.19	0.0294
20	[0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]	X: -2.99, Y: -4.21	0.0284
30	[1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]	X: 2.97, Y: -4.21	0.0284
40	[0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]	X: -2.97, Y: -4.21	0.0284
50	[0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: -2.96, Y: -4.19	0.0295
60	[0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]	X: -2.96, Y: -0.94	0.0854
70	[0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: -2.96, Y: -0.93	0.0841
80	[0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]	X: -2.00, Y: -0.95	0.1563
90	[0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]	X: -2.00, Y: -0.95	0.1584
100	[0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]	X: -1.96, Y: -0.95	0.1554

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (3.36, -4.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (1.47, -3.88) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (1.07, -1.71) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.55, -0.76) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (-3.60, -3.12) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (4.61, -4.80) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.61, 0.77) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.77, -2.41) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.03, 4.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (3.06, -2.16) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1] y [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (4.03, -1.44) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (0.53, -4.75) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.41, -1.71) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (1.12, -4.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (3.83, -1.27) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (3.44, -3.03) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-3.59, -2.54) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (3.76, -3.11) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-4.30, -4.88) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.61, -3.20) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] -> [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (3.52, -2.64) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (4.05, -1.75) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (3.29, -1.83) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.56, -2.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (0.85, -2.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.15, -4.27) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (0.75, -2.13) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (3.39, -1.69) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (4.05, -1.48) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (4.91, -3.43) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -0.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (4.69, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.56, -4.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (3.03, -3.28) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (4.01, -3.12) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (3.56, -1.45) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
   Cruzando [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0] -> [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.97, -0.91) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -3.49) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (4.31, -1.64) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (2.77, -4.57) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1] | Dec: (4.27, -4.25) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (2.73, -3.16) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.21) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.77, -3.49) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (3.03, -4.52) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.13, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -3.47) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.77, -3.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (3.03, -3.48) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.97, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.19) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.99, -4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.19) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.77, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.19) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.41, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.27) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.00, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.00, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.00, -3.47) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.00, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.00, -4.43) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.96, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.77, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
```

```
2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.00, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -3.47) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
```

```
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.43, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.93, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.37, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.41, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.93, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.29, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.43, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
```

```
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.93, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.93, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.43) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.95, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.93, -4.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.99, -4.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.43, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.11, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.11, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.13, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.11, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.11, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.29, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-3.11, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.11, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.11, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.95, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 30 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
```

```
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.43) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 36 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.71, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.03, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.97, -4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 0.91) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -3.47) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 3.47) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.80, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.69) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.29) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.27) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 3.47) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 3.47) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-4.72, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -3.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.80, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.27) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.72, -4.29) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.29) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 3.47) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.12, -3.39) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 3.41) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.29) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.27) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -3.49) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -3.41) | Aptitud: 0.
```

```
2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.29) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.29) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.29) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, 4.19) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.43) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.17) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.43) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.45) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.45) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.21) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.97, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 53 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -4.19) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.95, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.96, -0.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.80, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 61 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.91) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.67) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.91) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.16, -0.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.94, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.96, -0.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.94, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.94, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.16, -0.94) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.80, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.94, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.94, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.94, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.94, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -4.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.92, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 69 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.92, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.92, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.92, -0.93) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.92, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.92, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.83) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.95, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.83) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.83) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.83) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.83) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.20, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.12, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.12, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.96, -0.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-3.12, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.24, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.12, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.96, -0.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.96, -0.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-3.12, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.16, -0.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (2.96, -0.95) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.16, -0.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.00, -0.93) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.96, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.00, -0.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.20, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.16, -0.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.00, -0.93) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.20, -0.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.00, -0.93) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.35) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, 0.95) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.18, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.16, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.33) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.98, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.48, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.33) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.81) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.97, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.97) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.95) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, 0.95) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.04, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
```

```
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.93) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.04, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1]
Valor (X, Y): (-1.96, -0.97)
Aptitud Alcanzada: 0.16
```