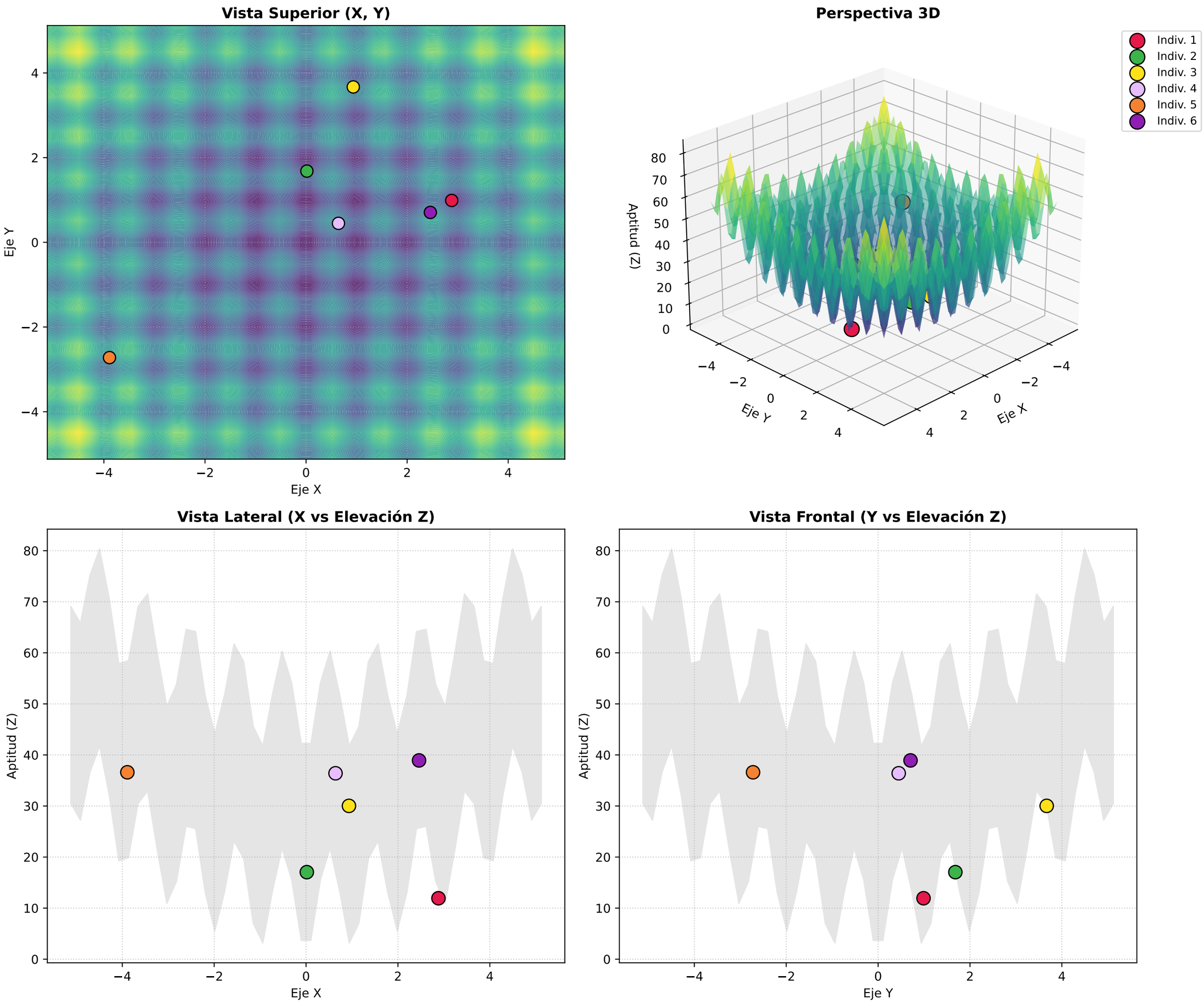
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

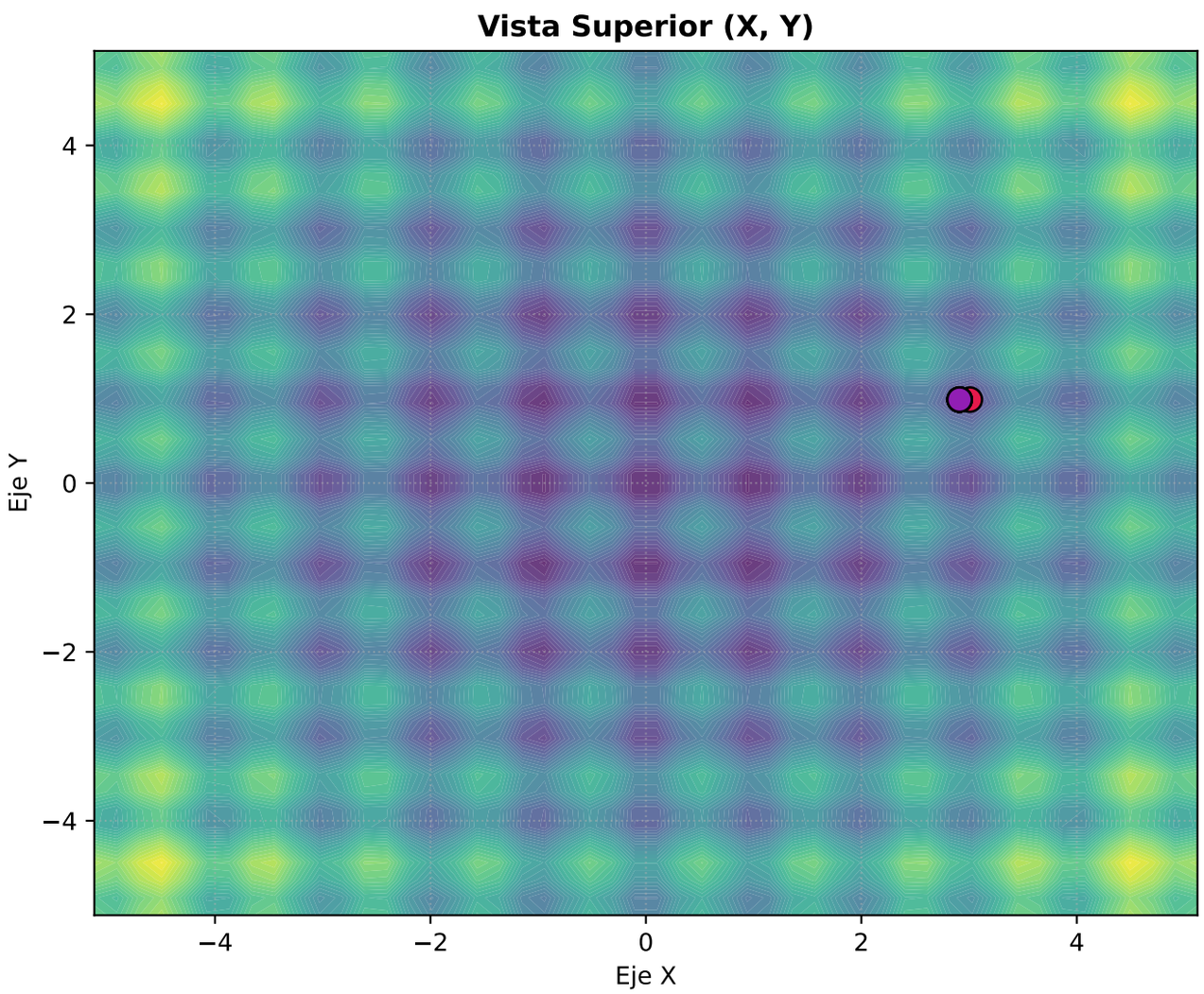
> Aptitud 3D: RASTRIGIN
> Codificación: GRAY_2D
> Selección: TORNEO
> Cruza: UN_PUNTO
> Mutación: MULTIPLE
> Generaciones: 100

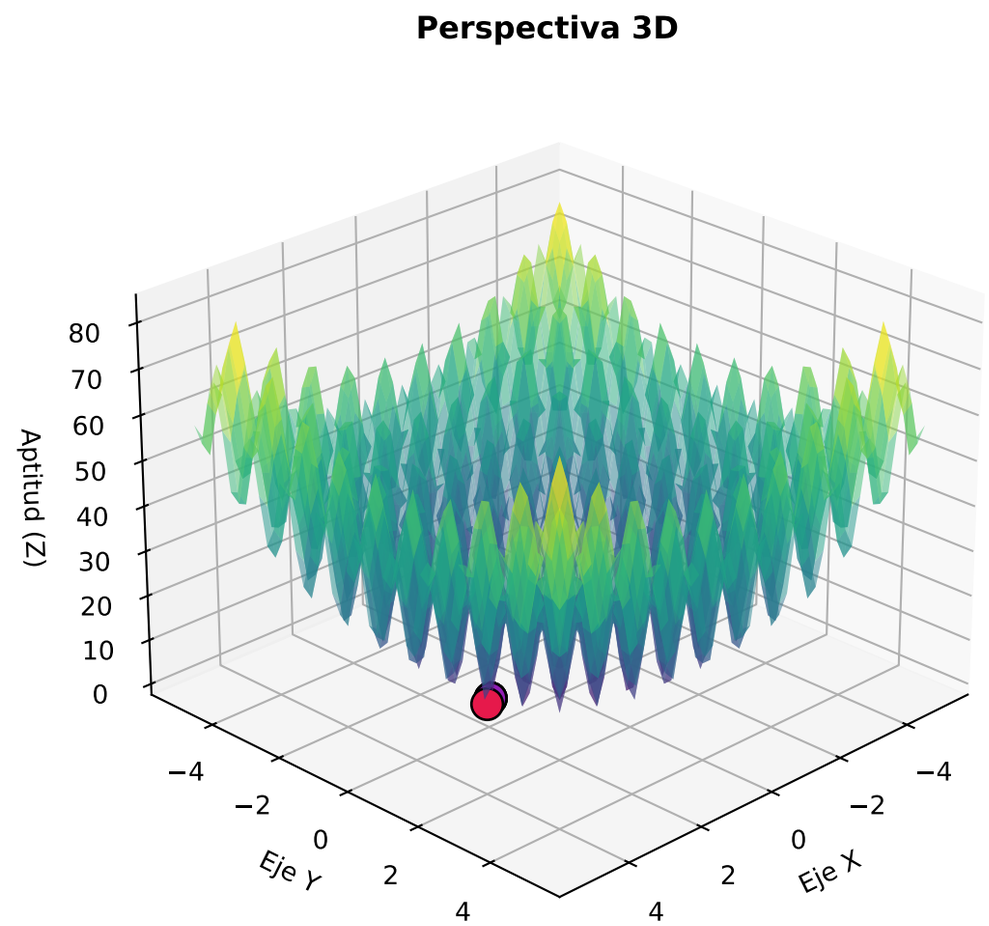
==========
Centro de Investigaciones en Óptica

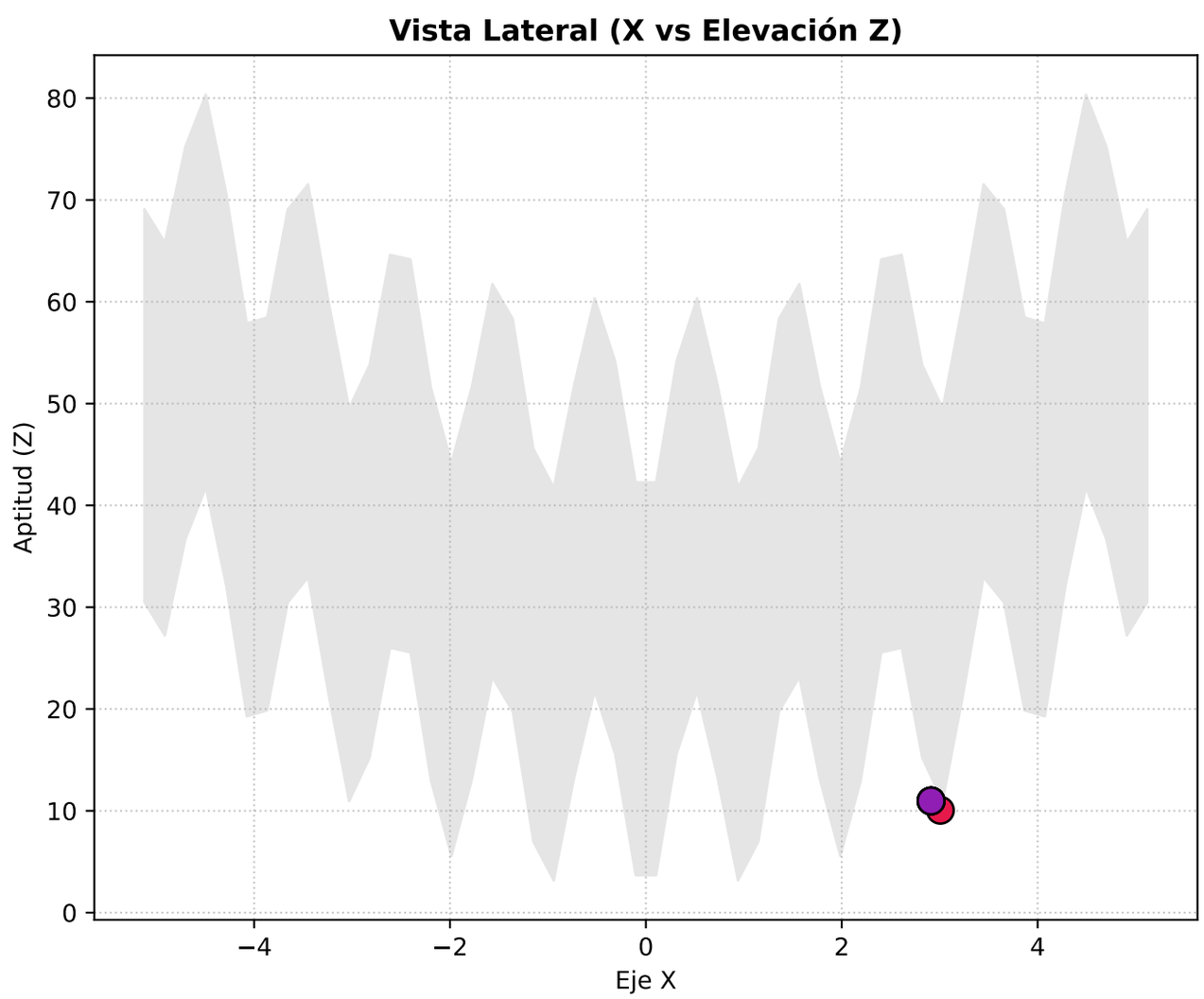
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores

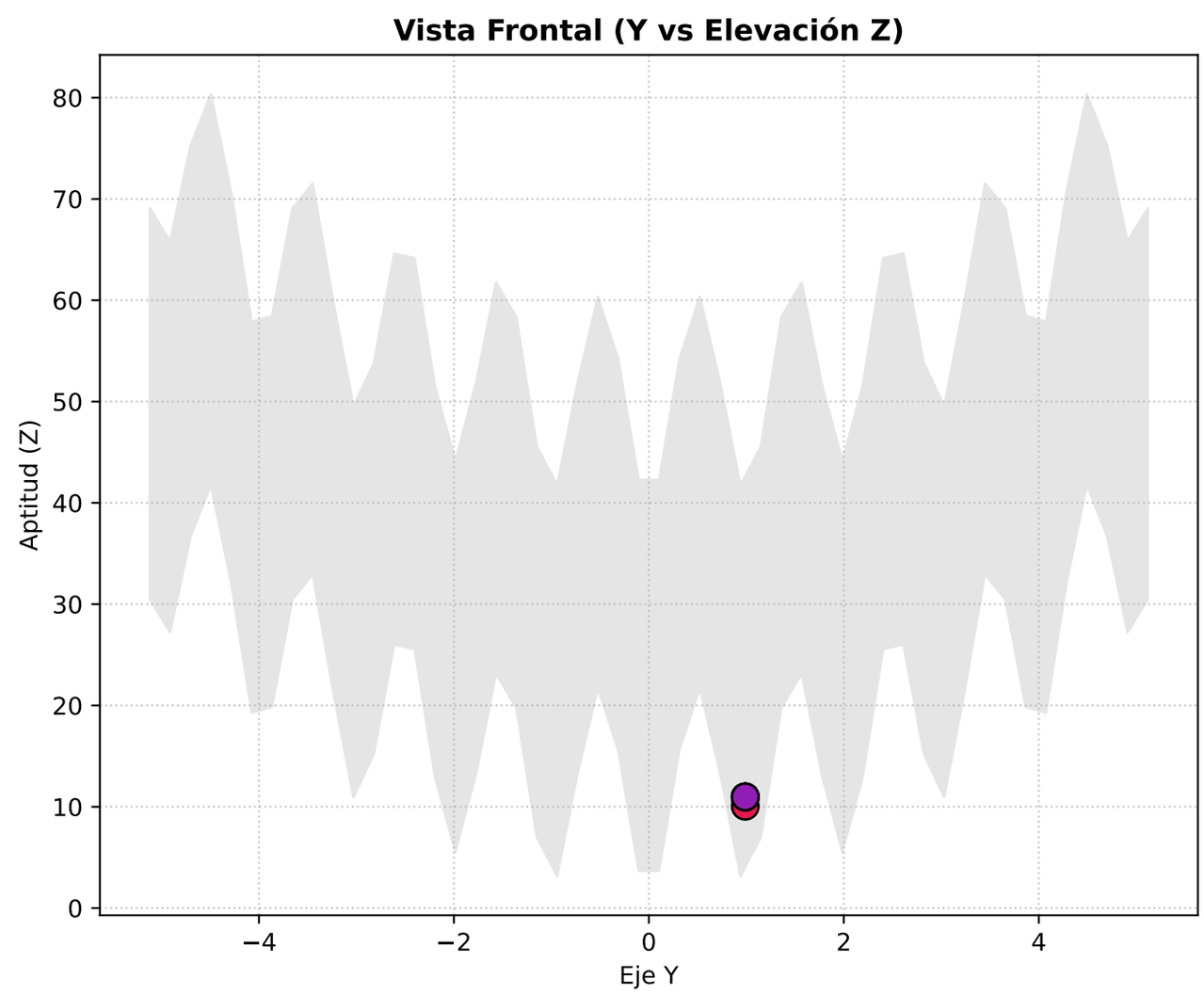


Progreso: Generación 10

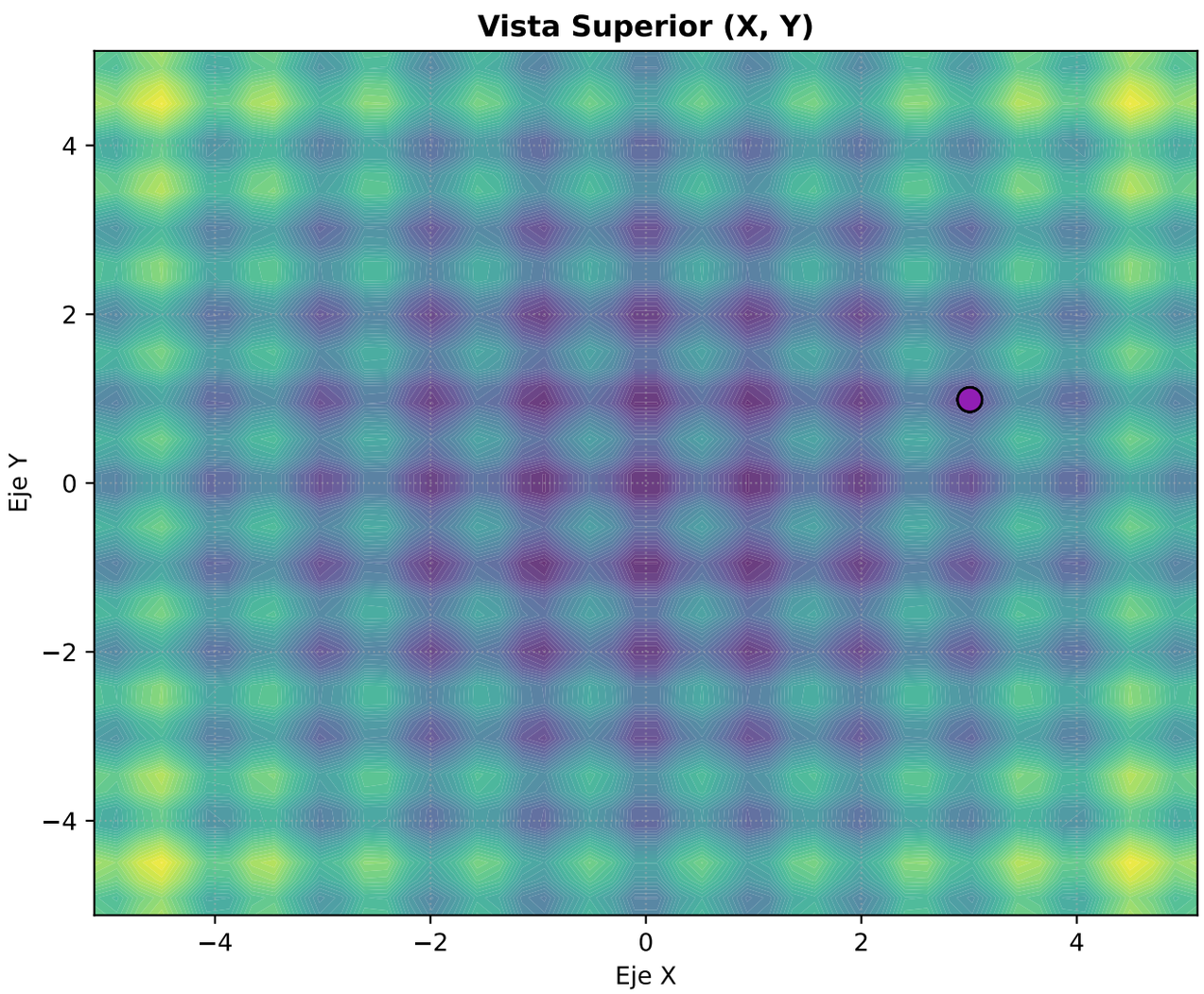


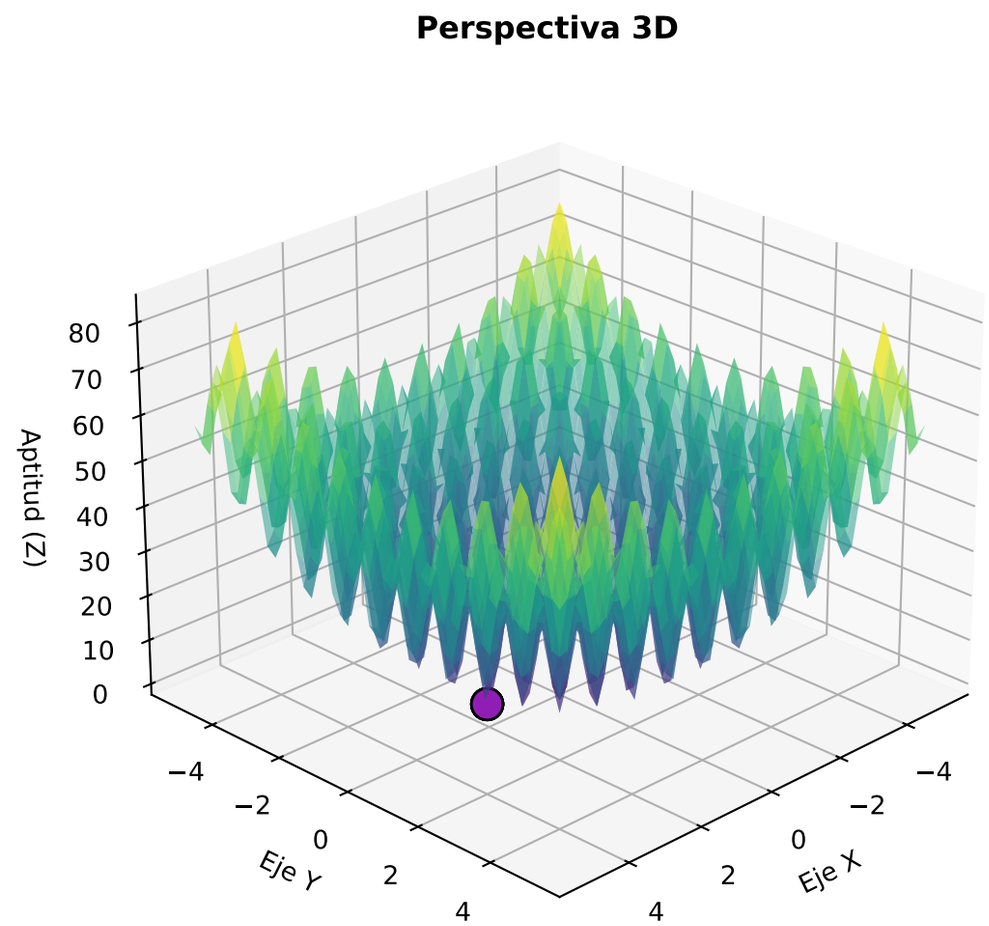


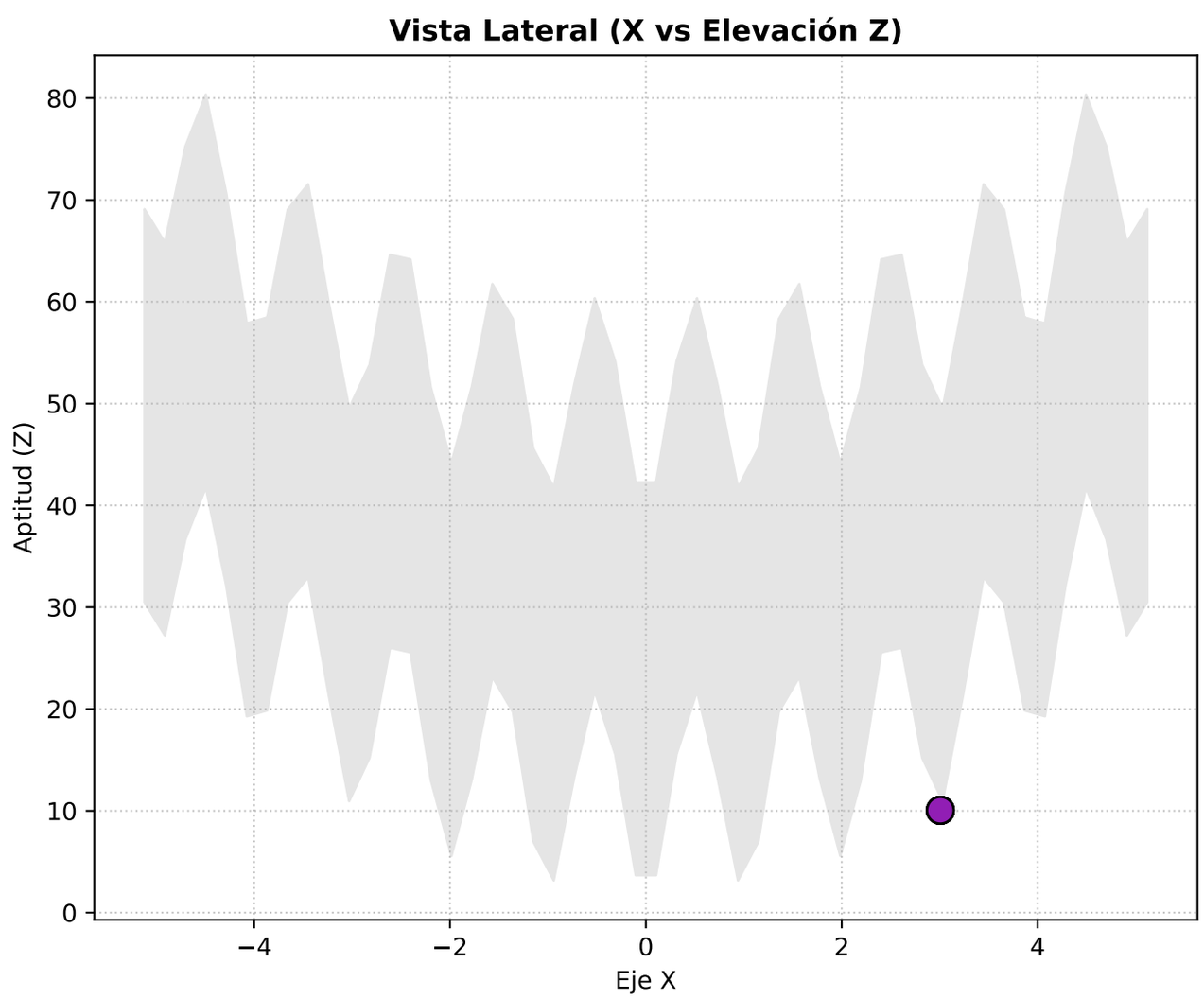


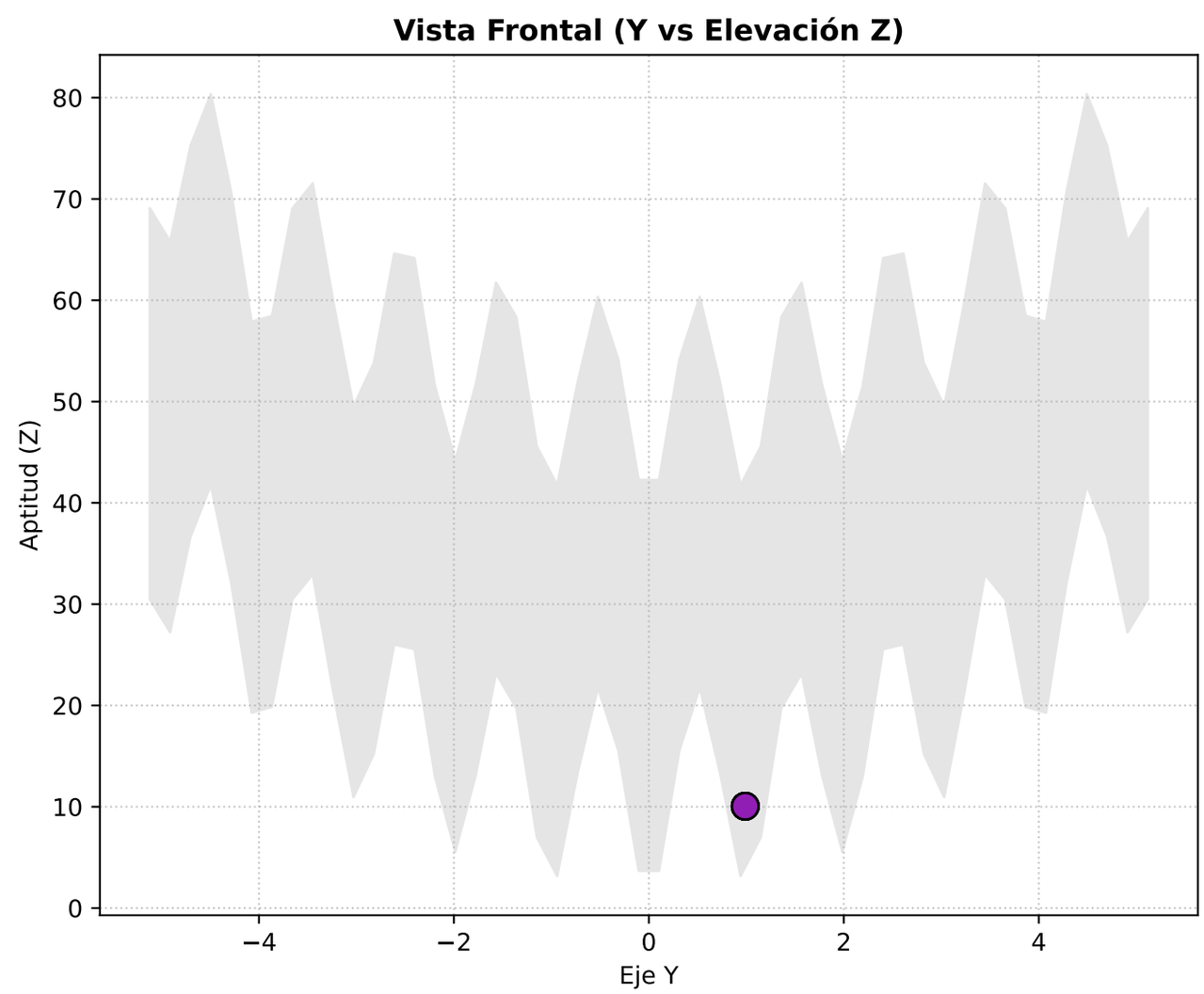


Progreso: Generación 20

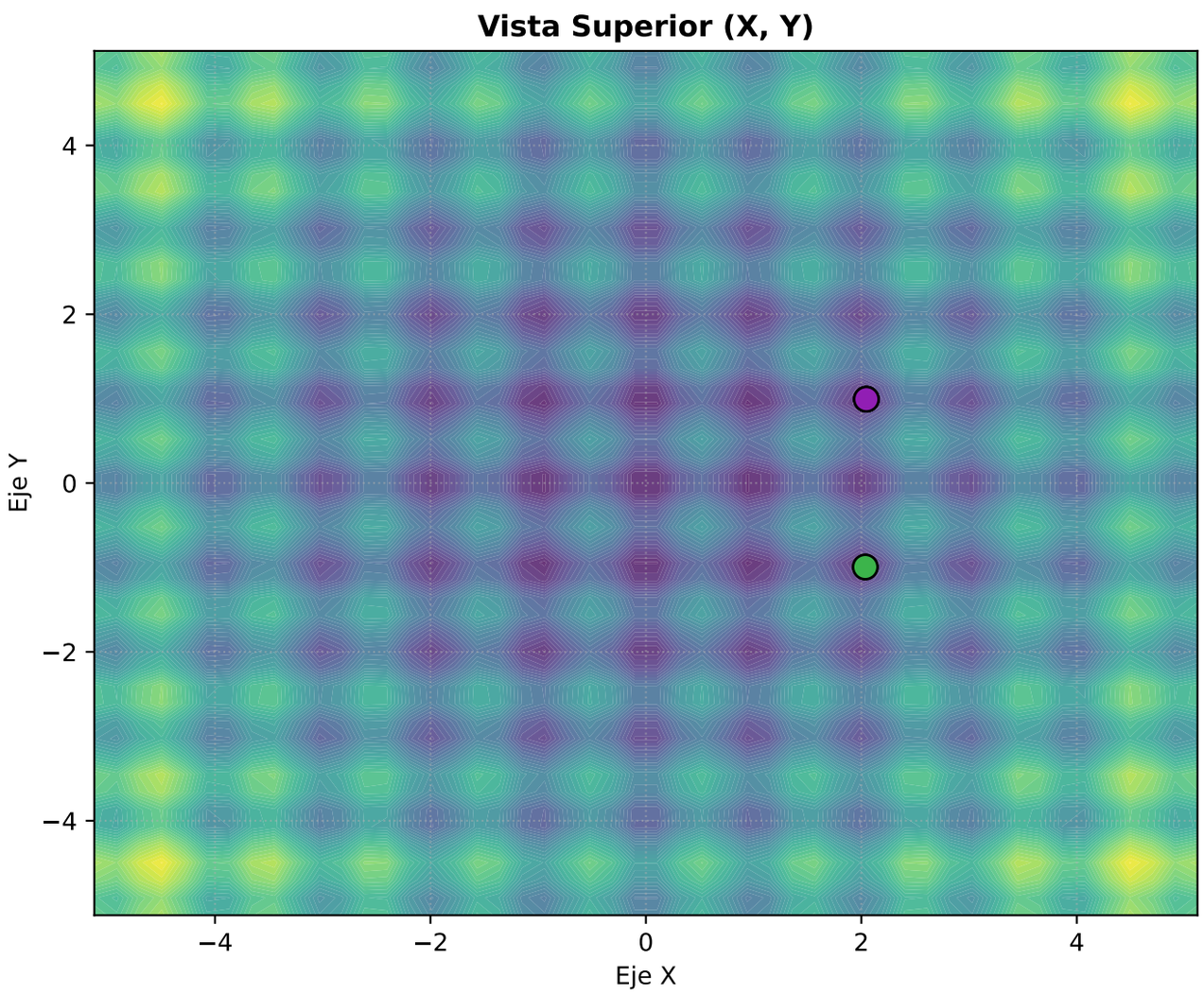


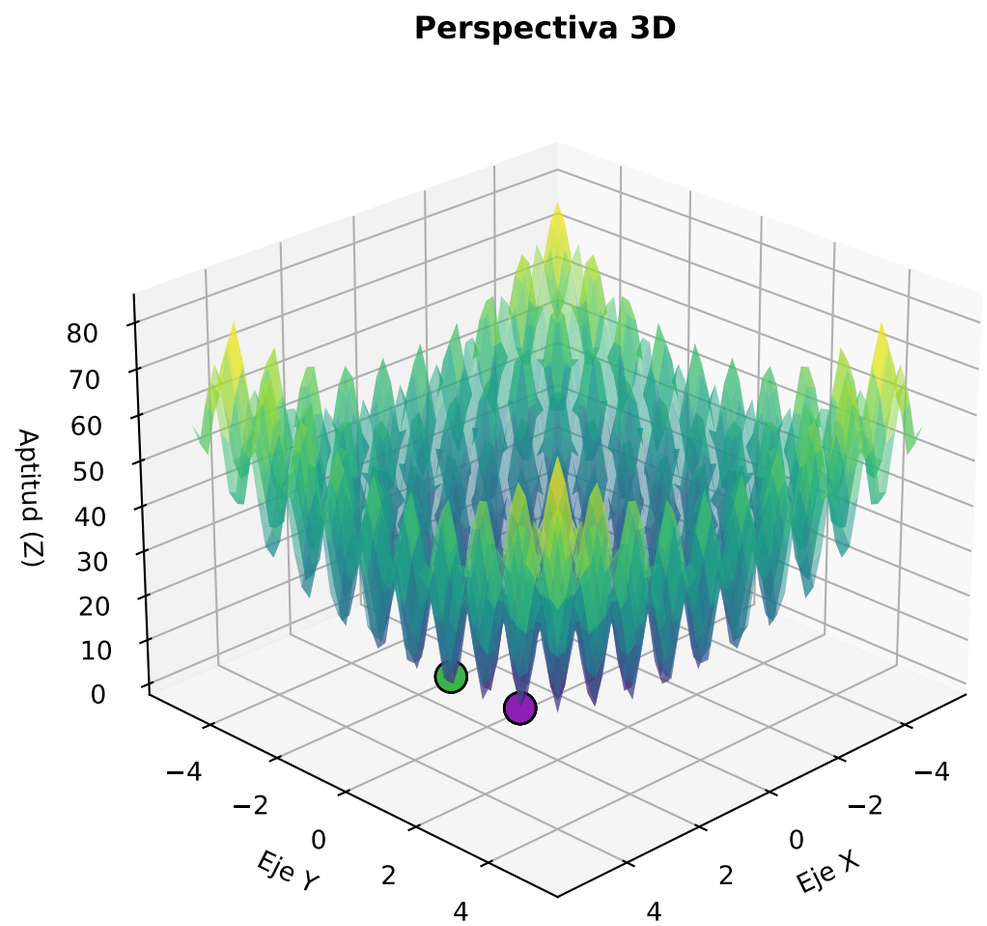


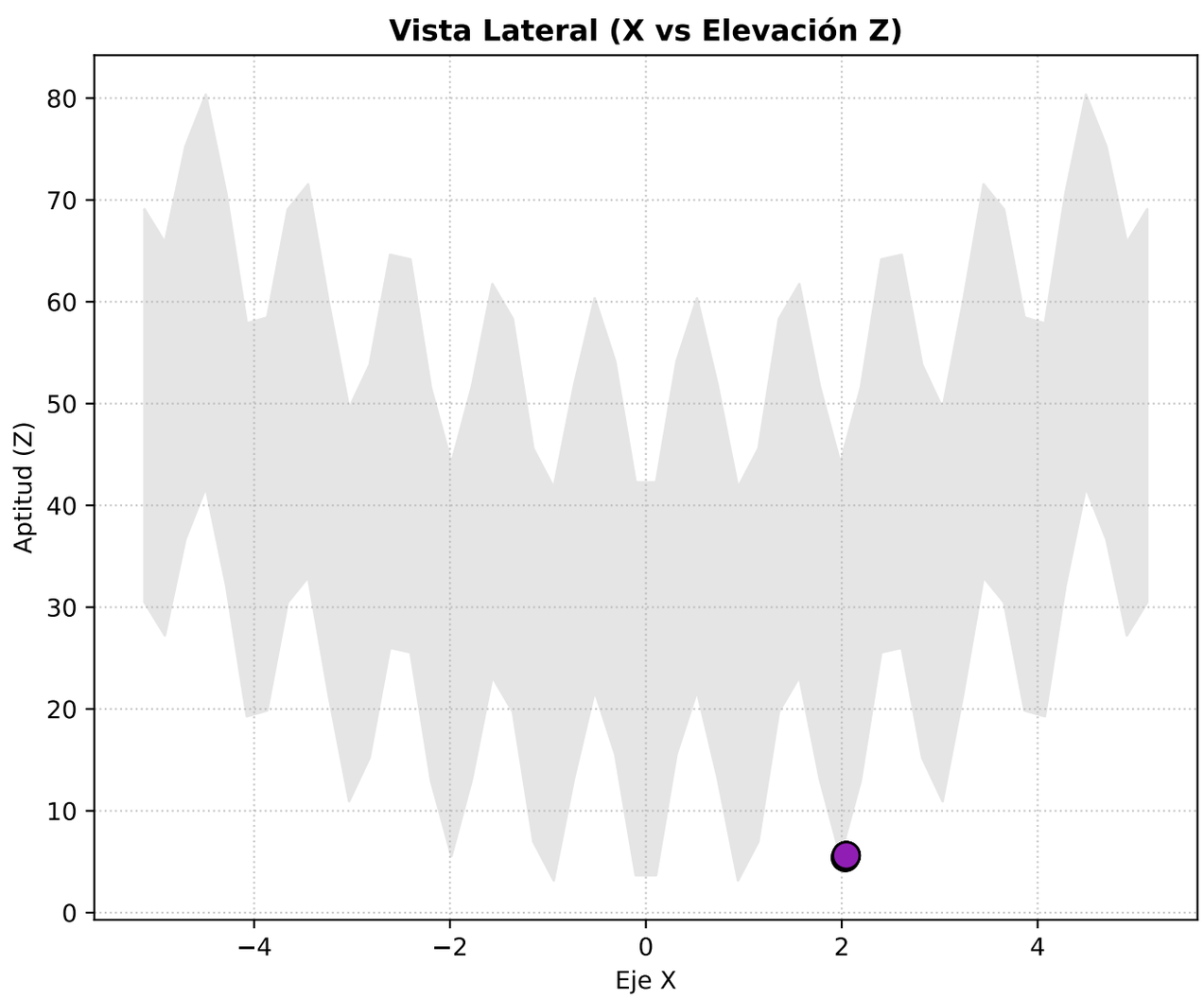


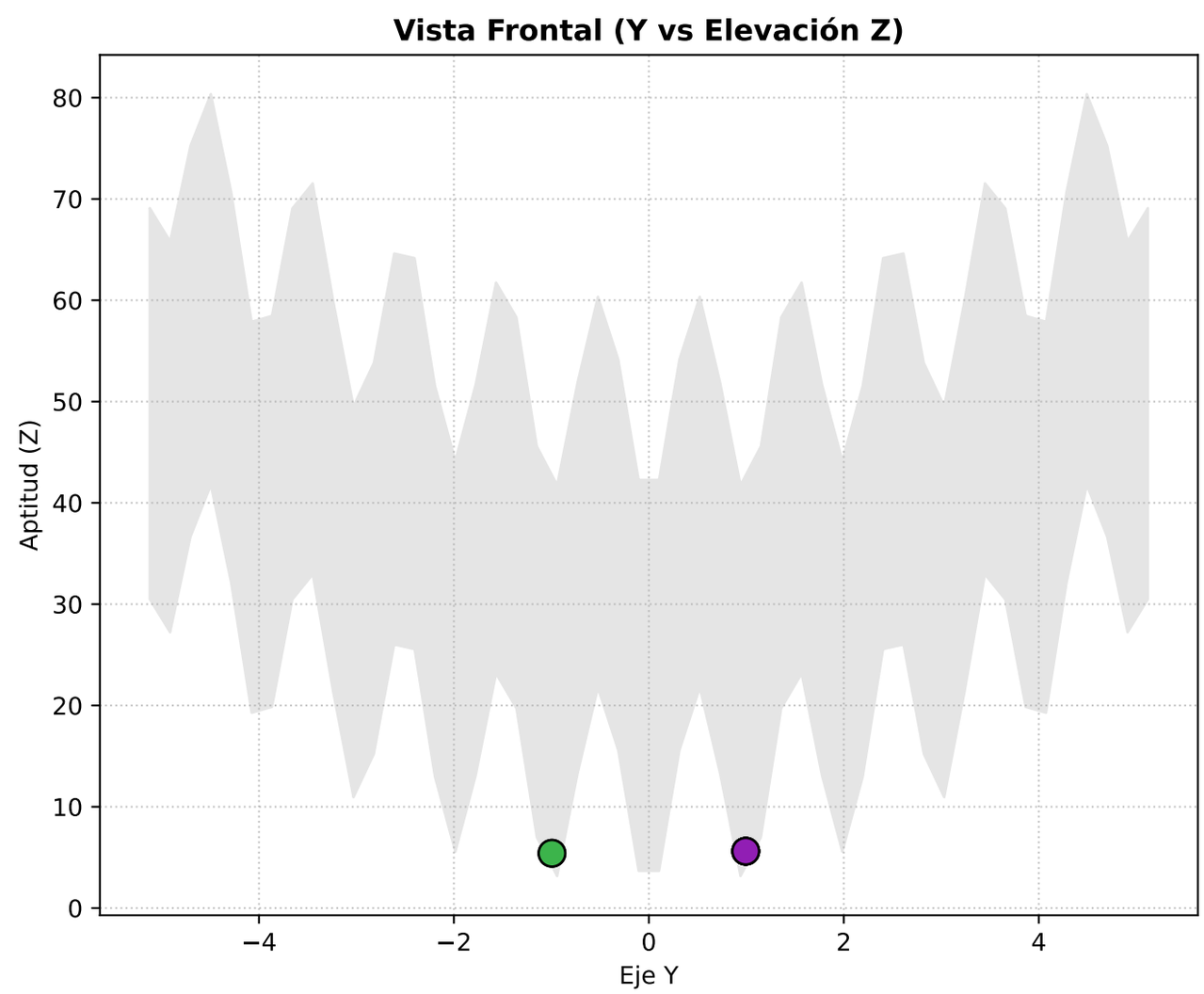


Progreso: Generación 30

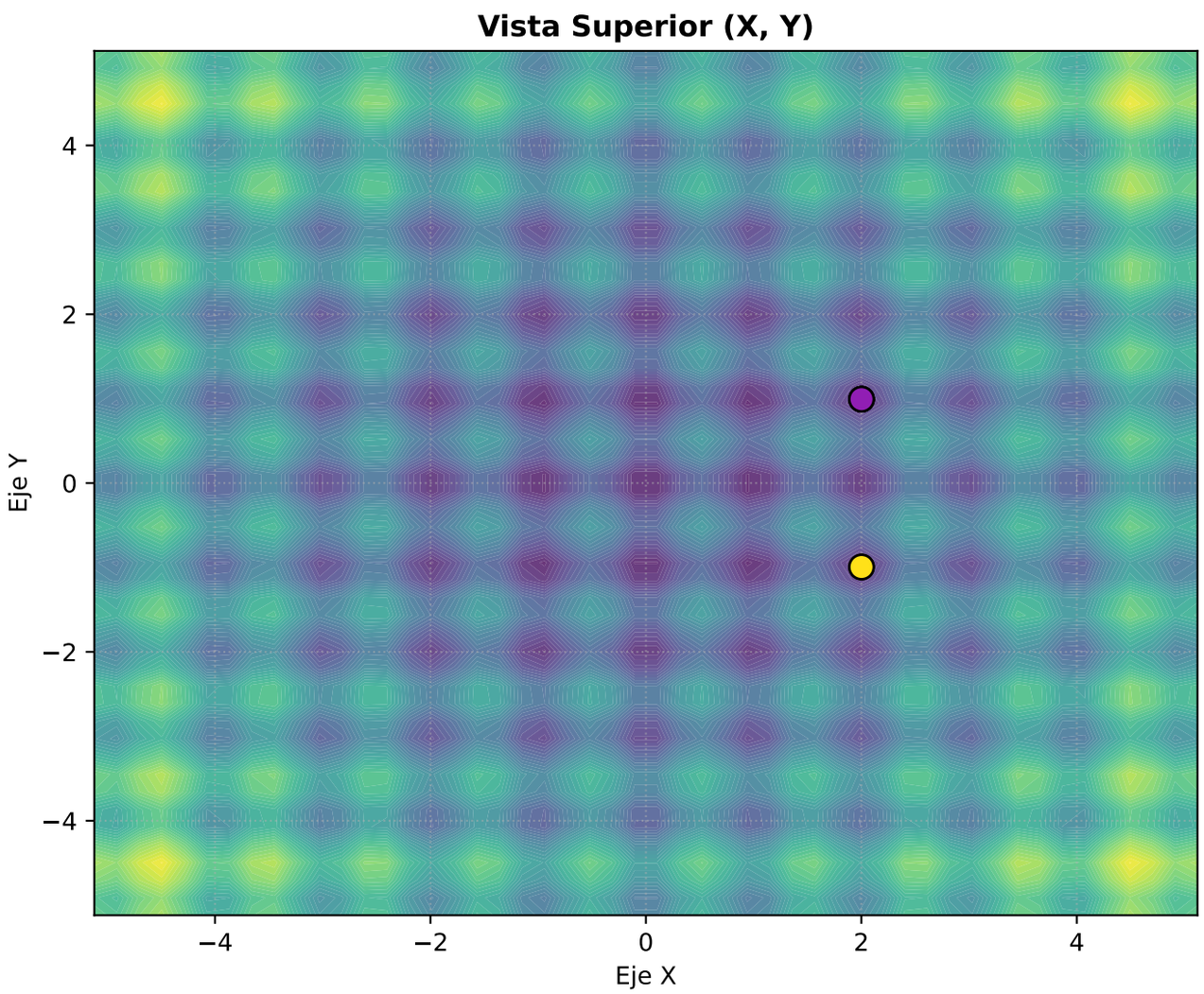


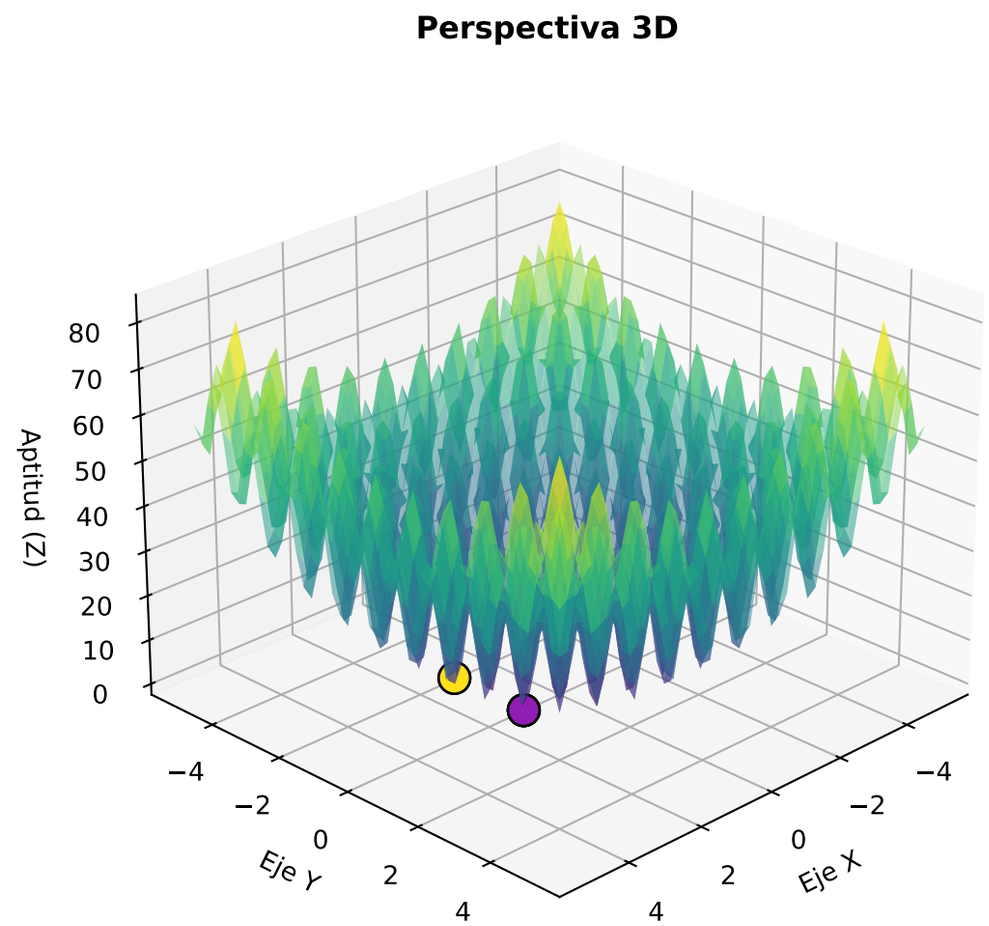


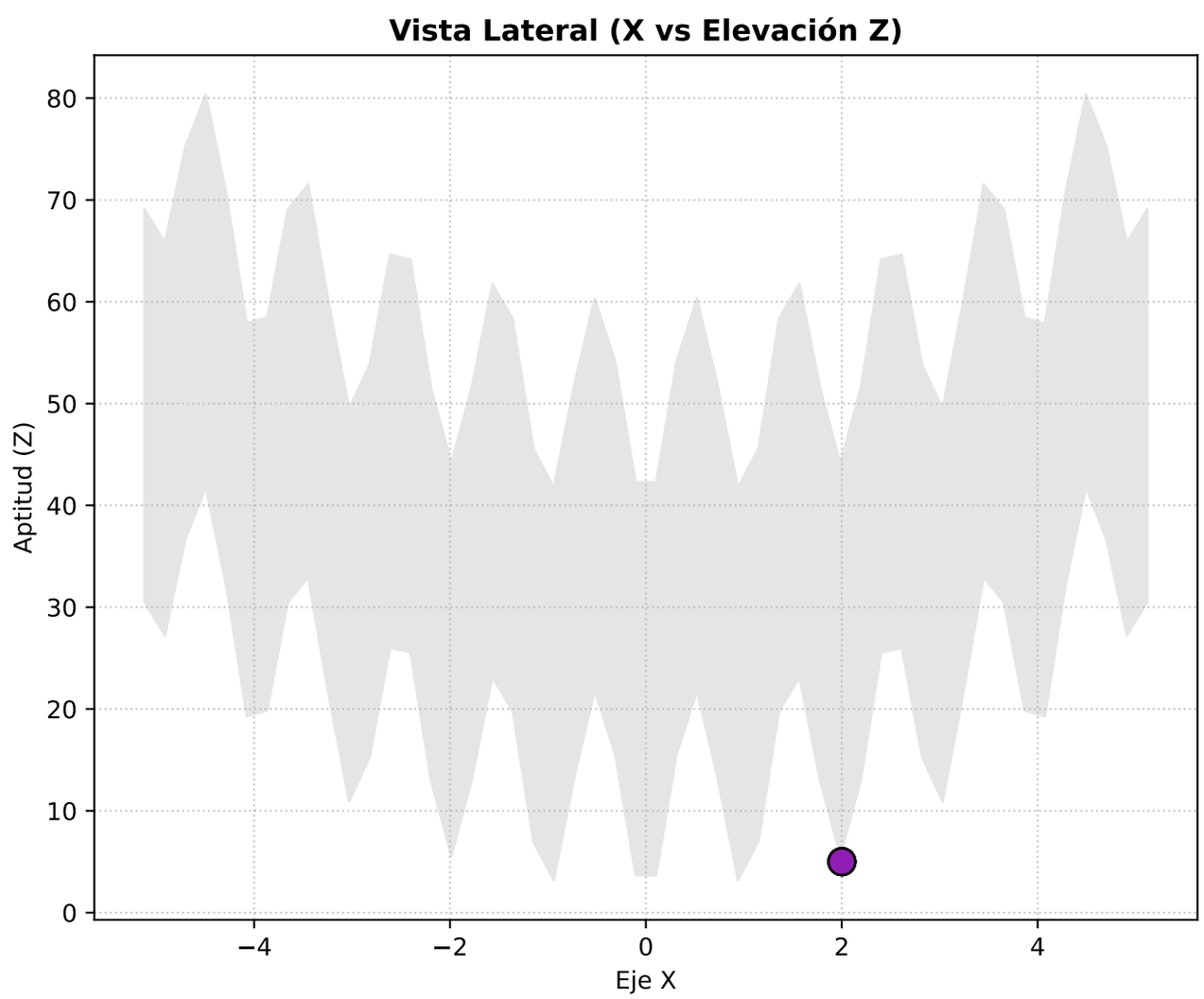


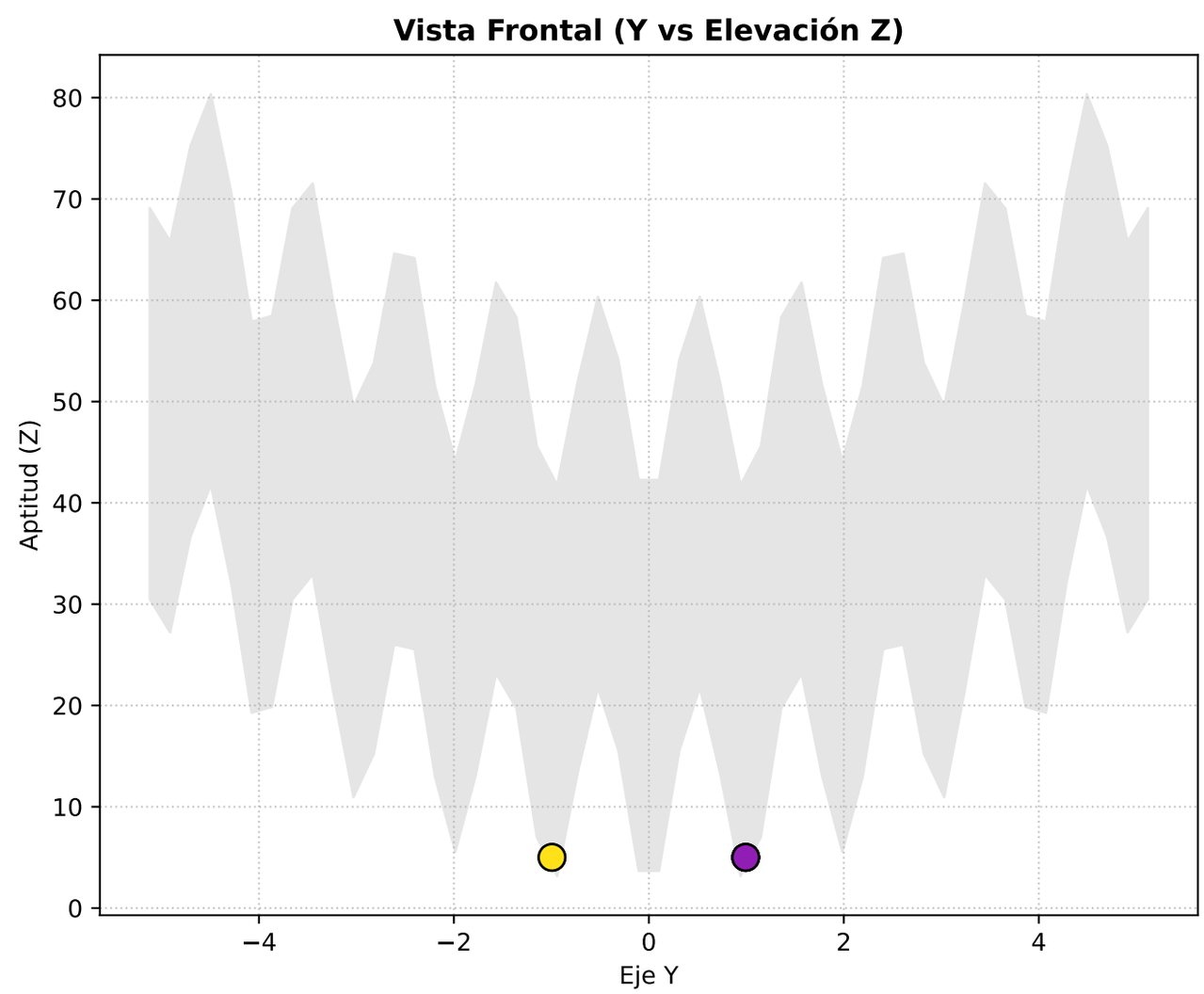


Progreso: Generación 40

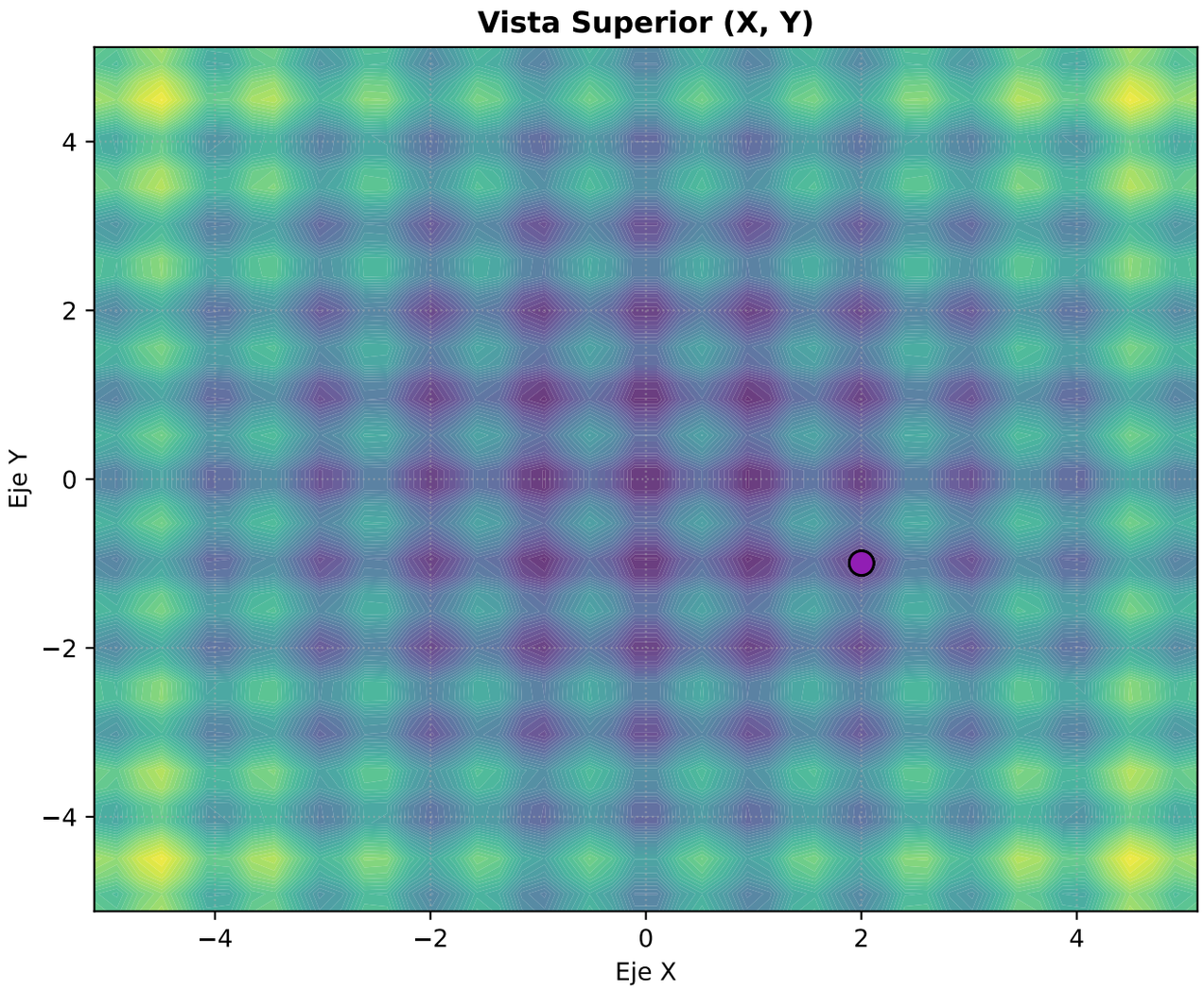


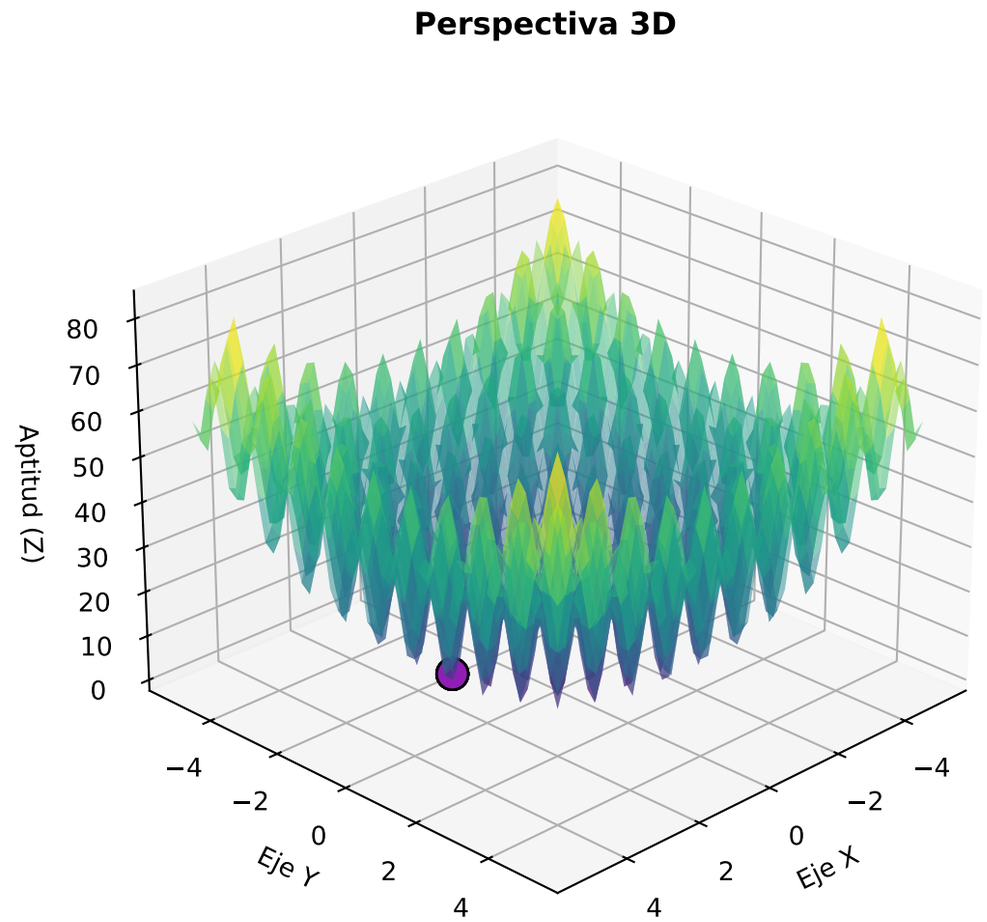


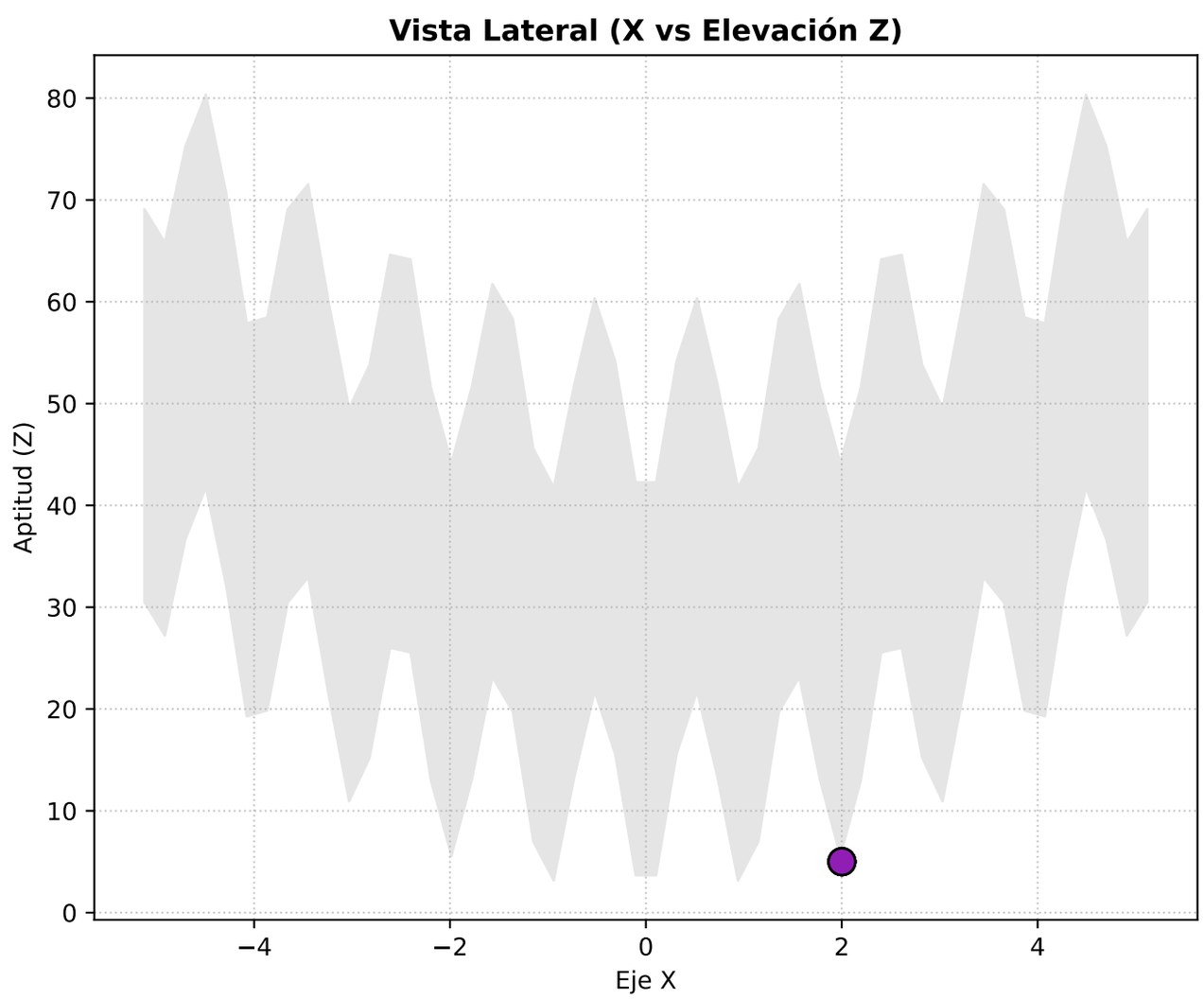


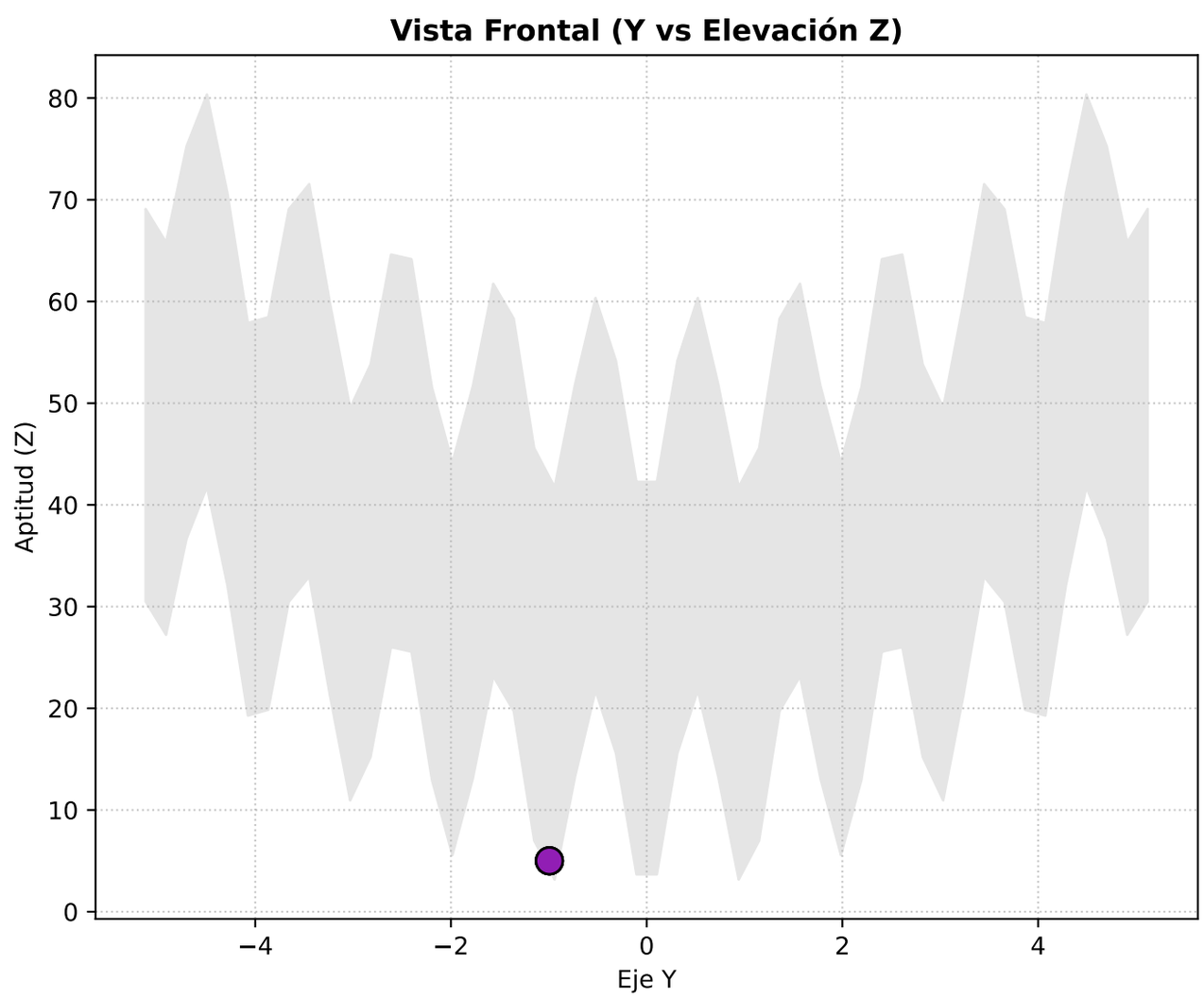


Progreso: Generación 50

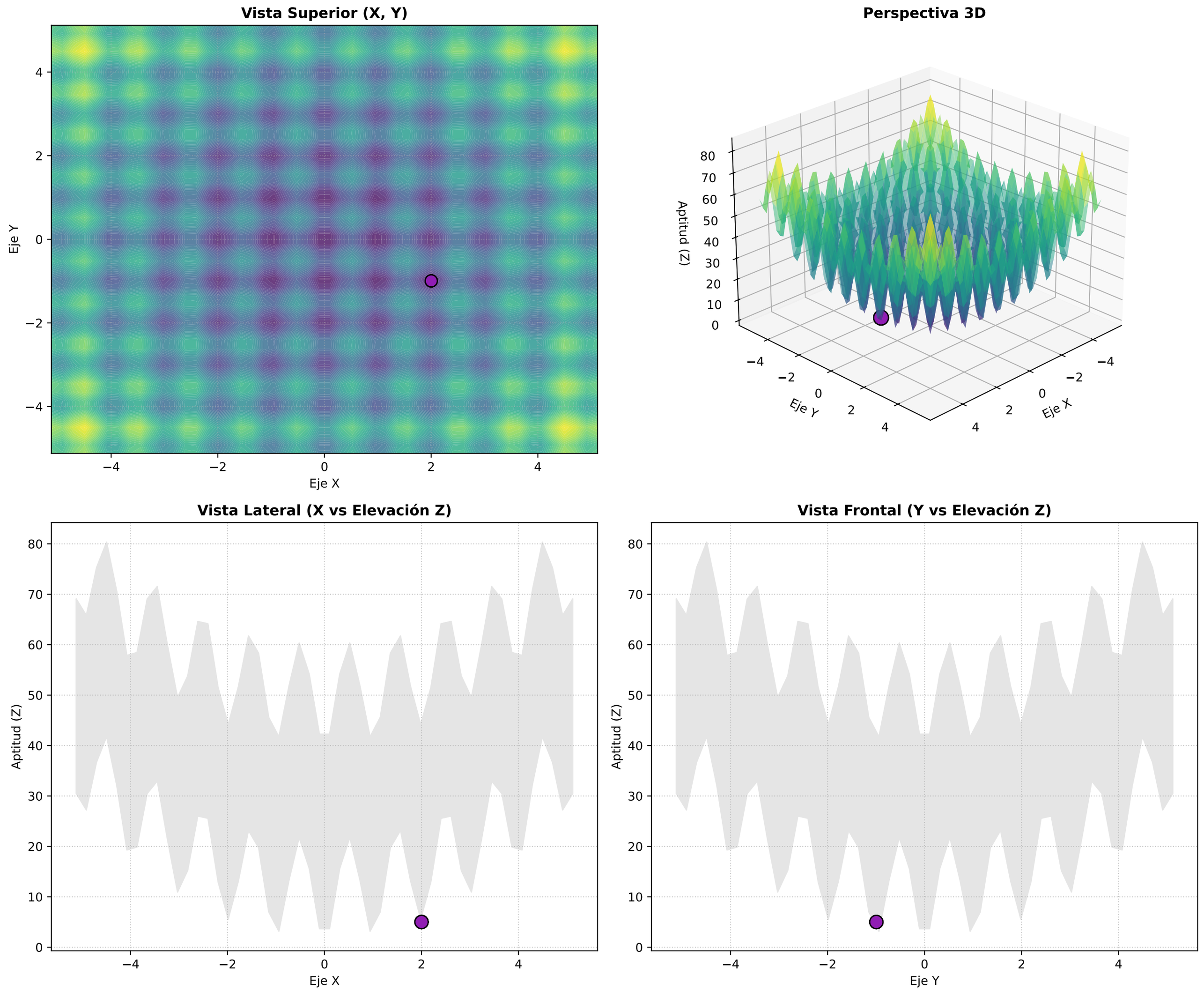




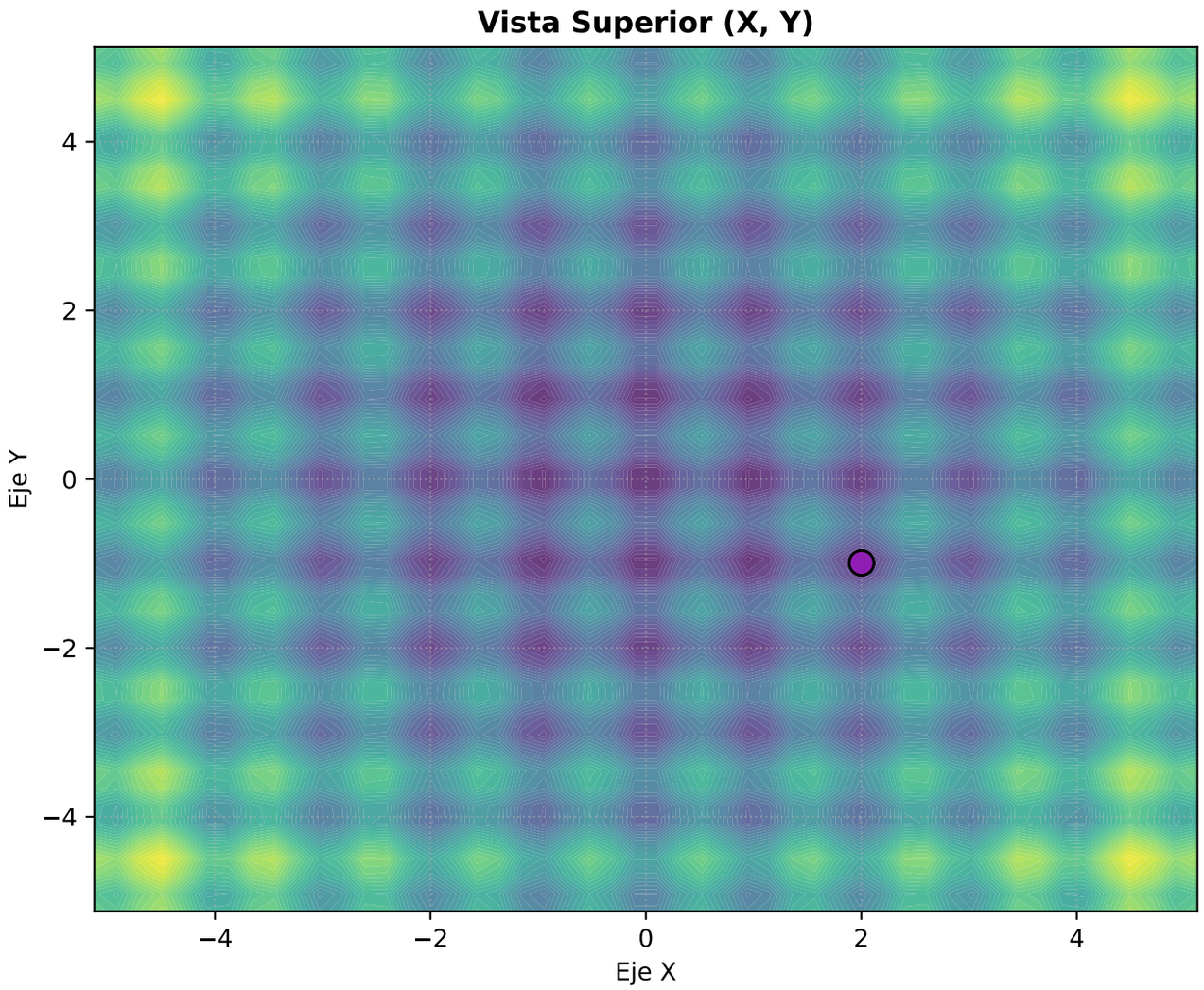


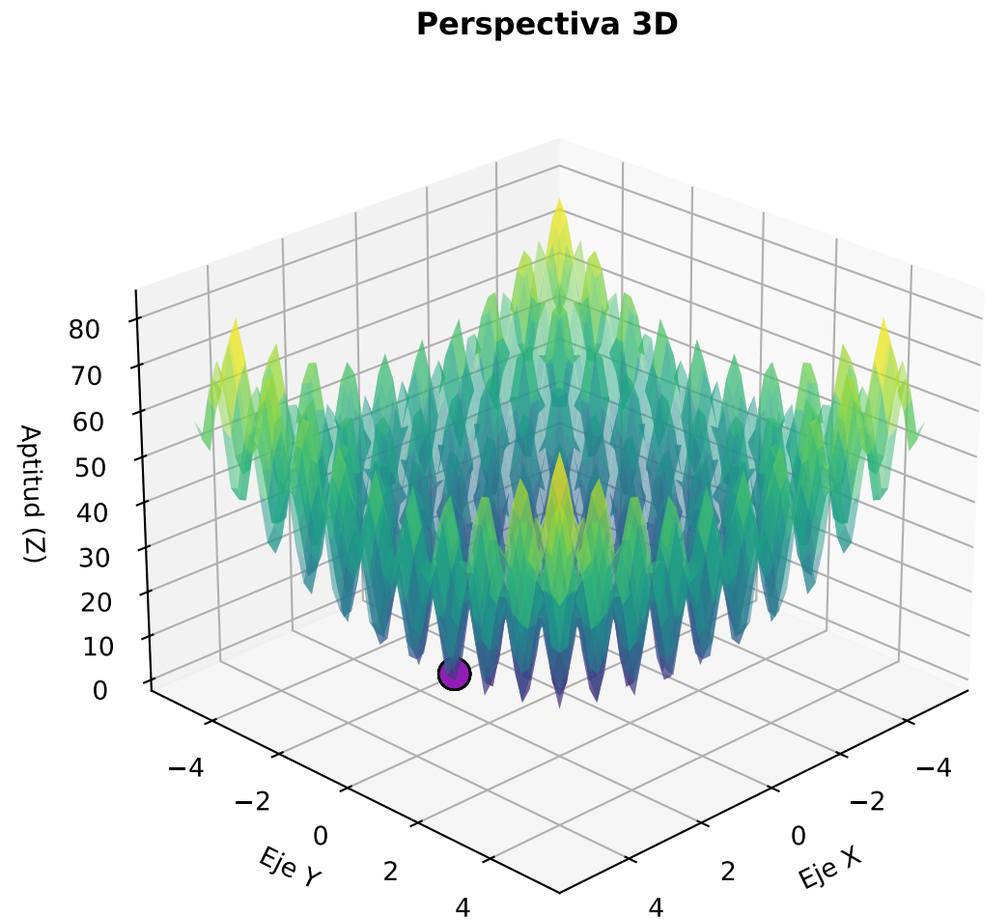


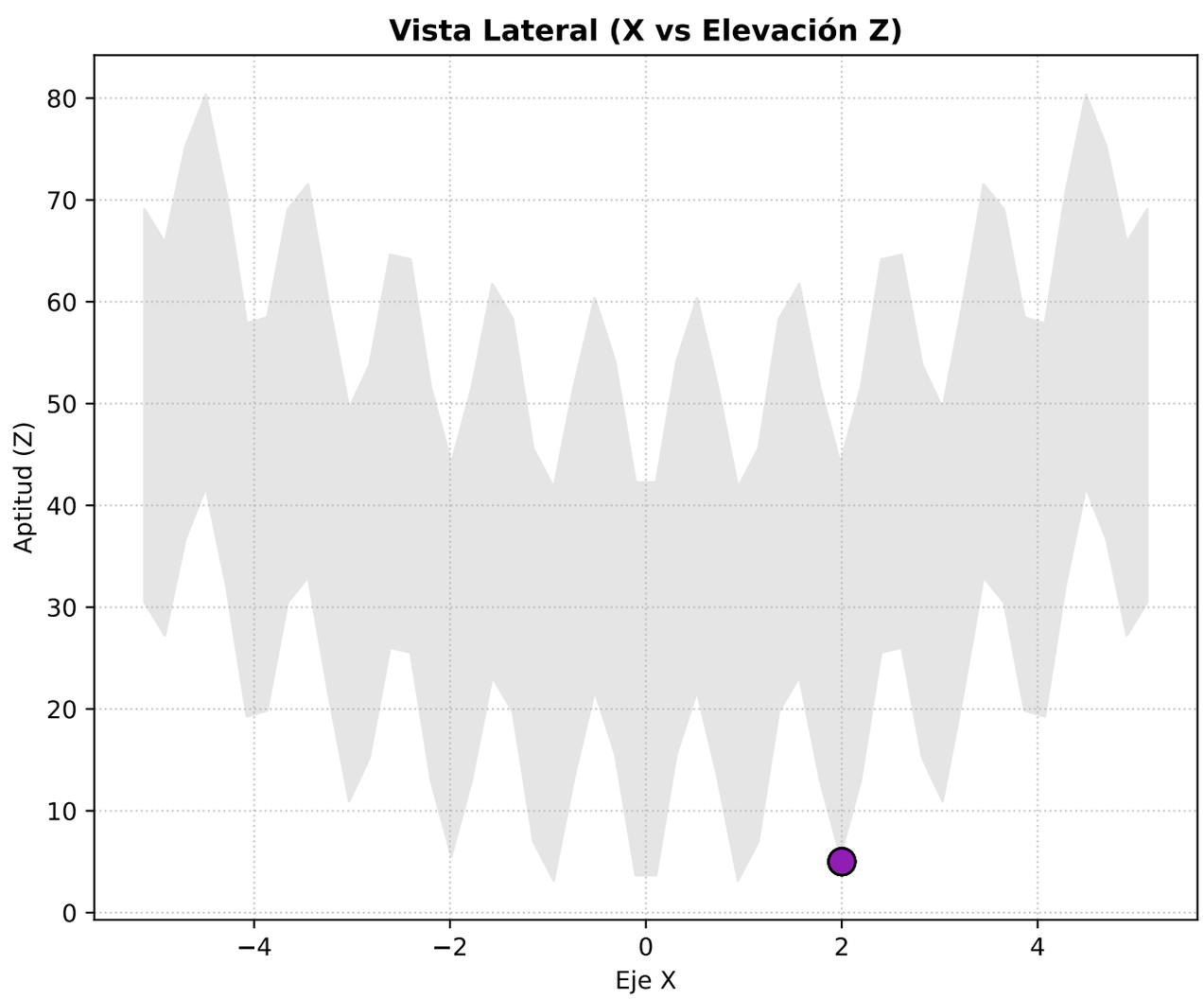
Progreso: Generación 60

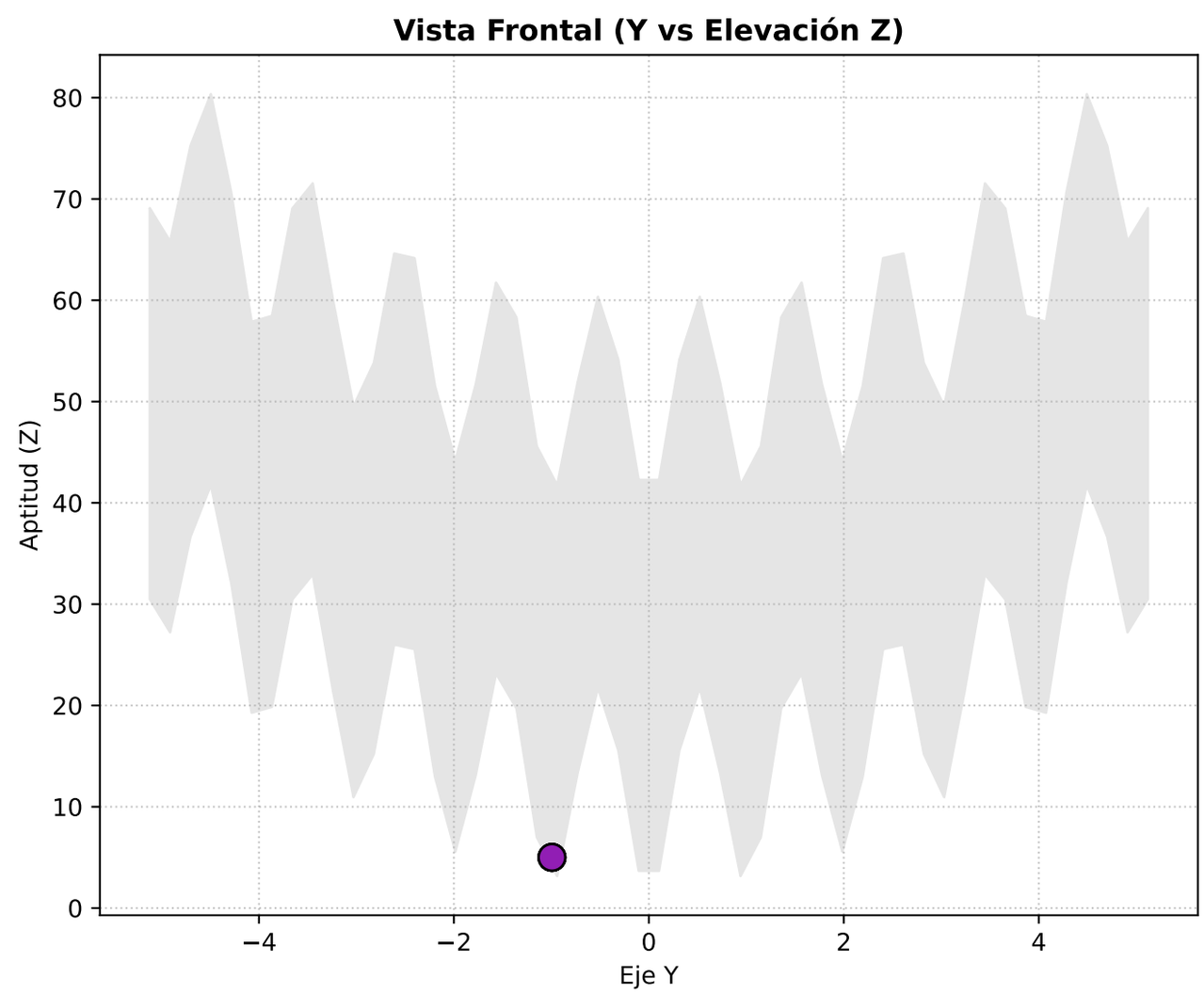


Progreso: Generación 70

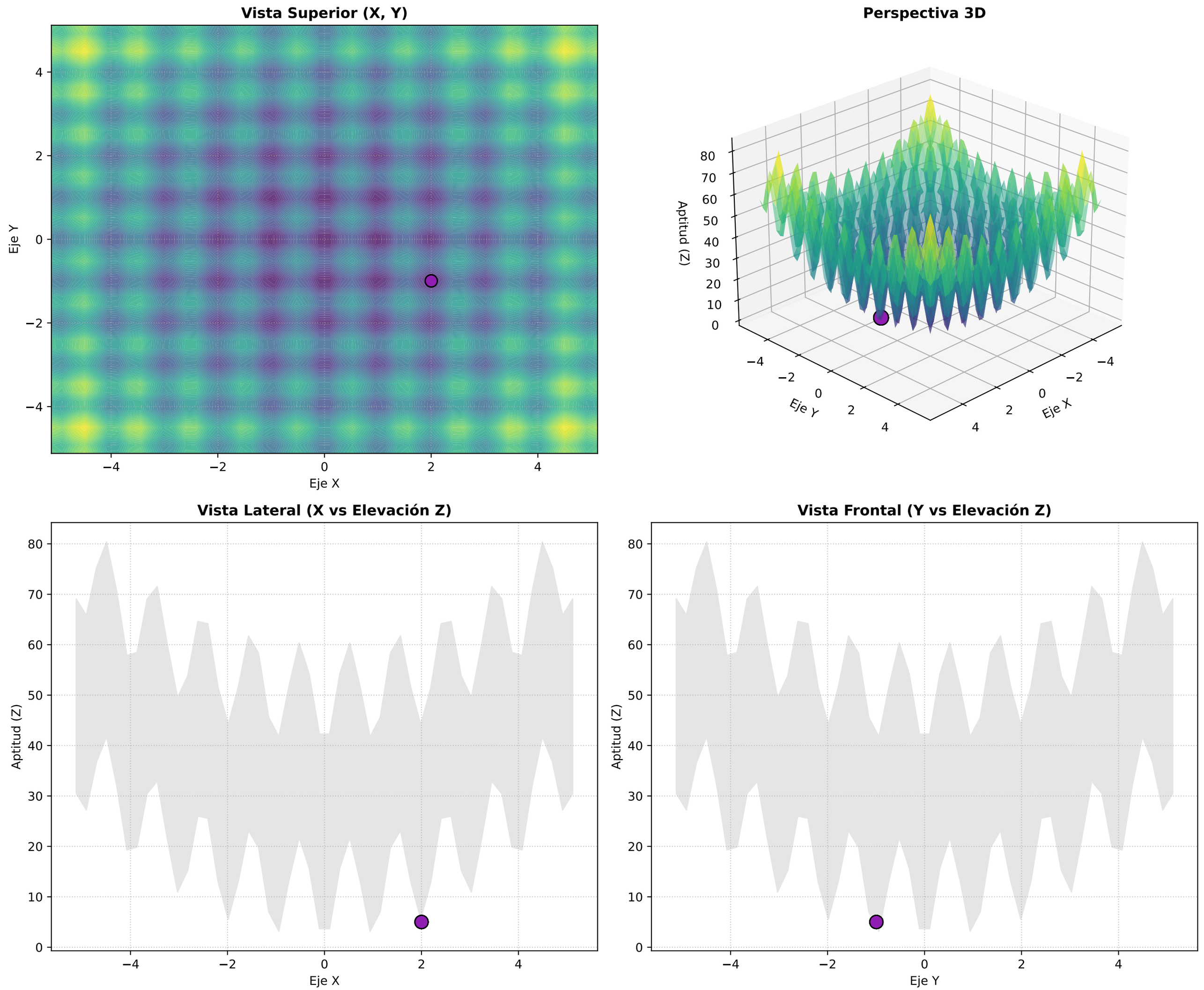




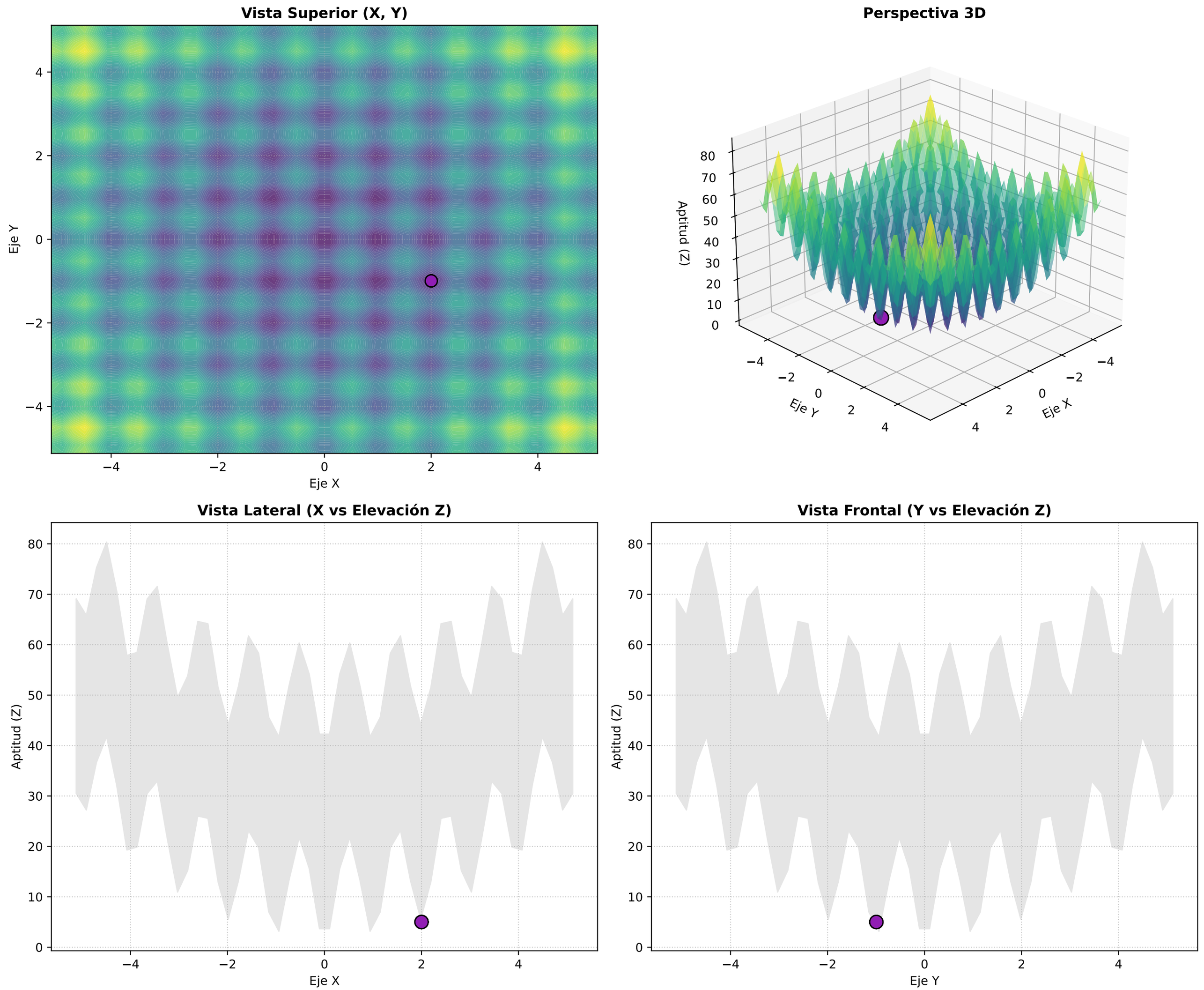




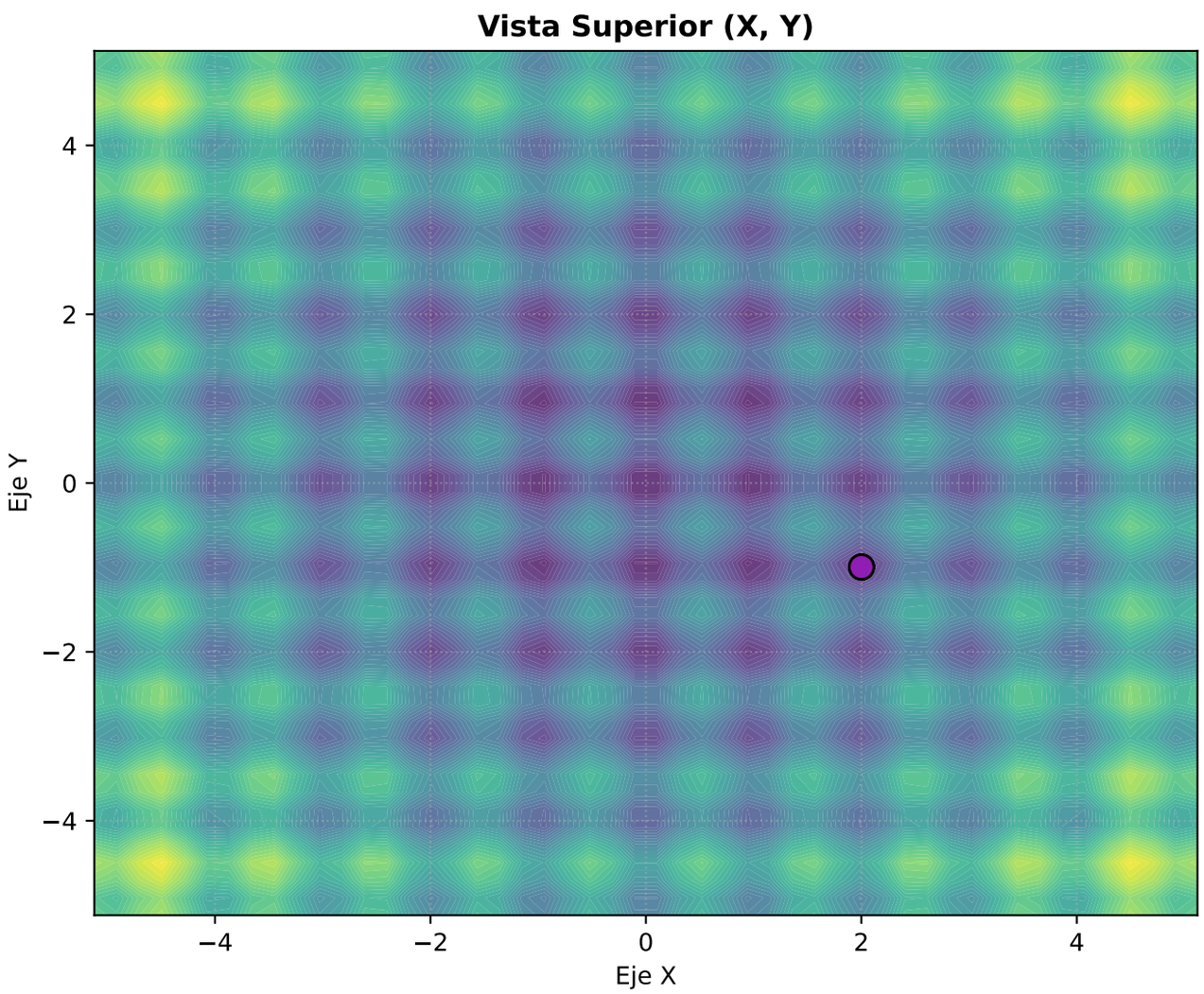
Progreso: Generación 80

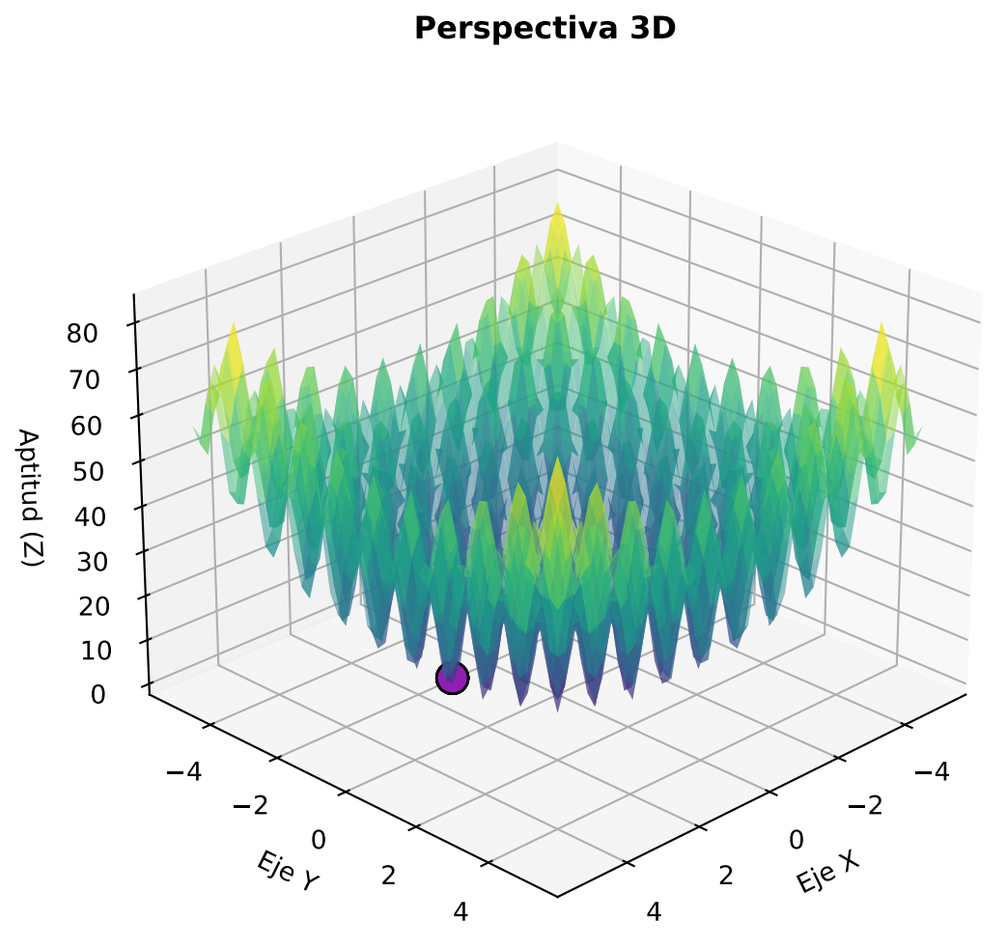


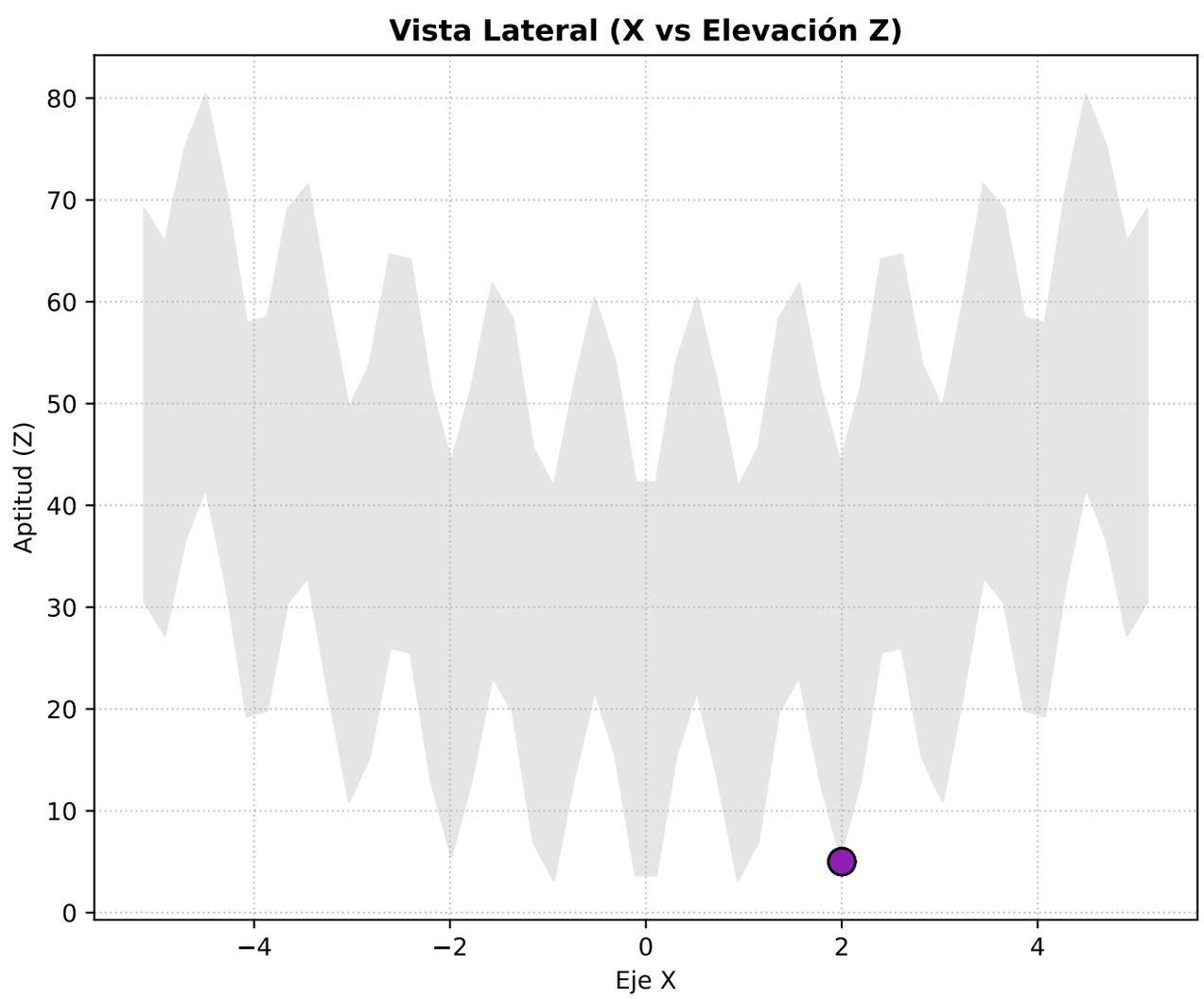
Progreso: Generación 90

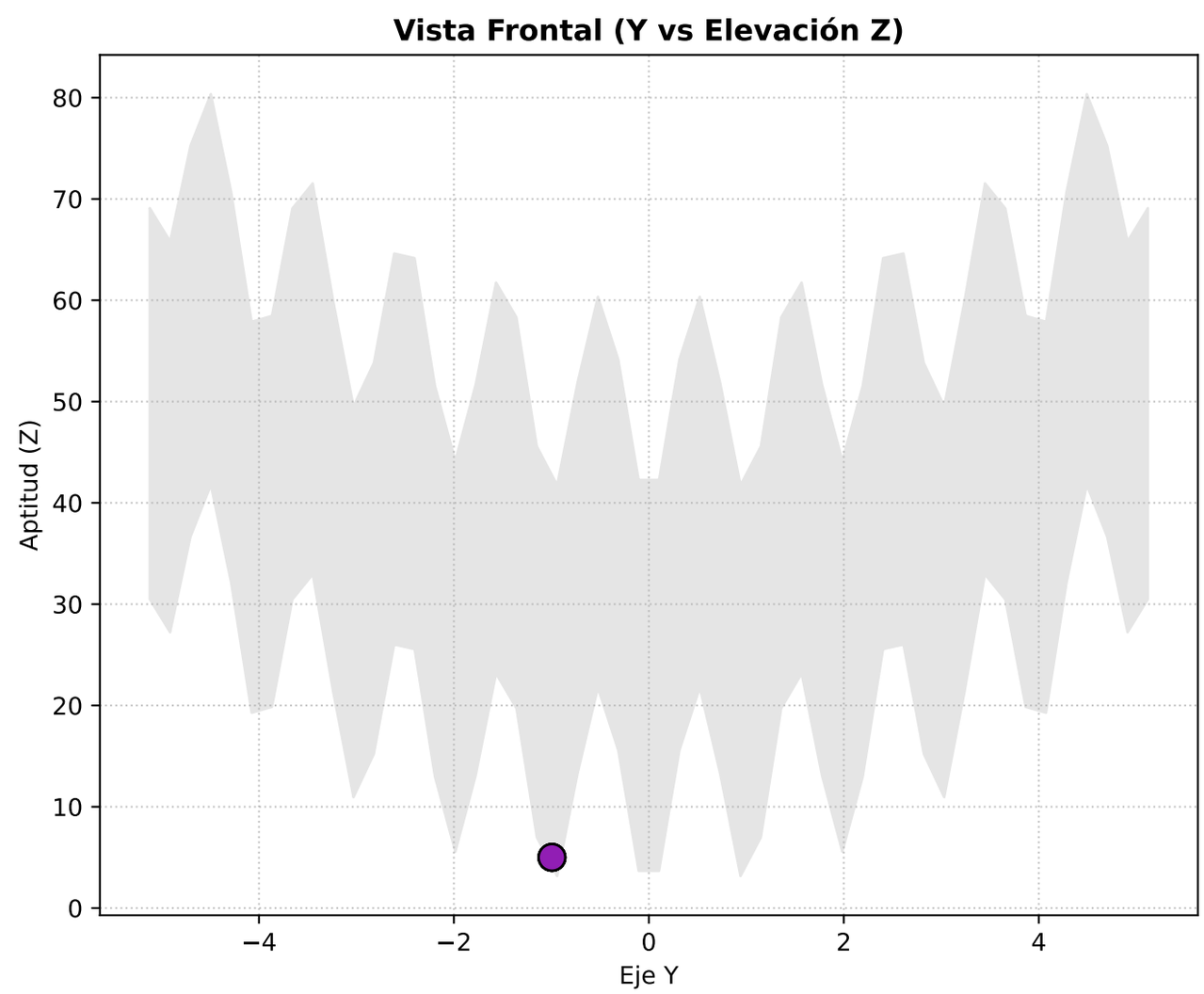


Progreso: Generación 100





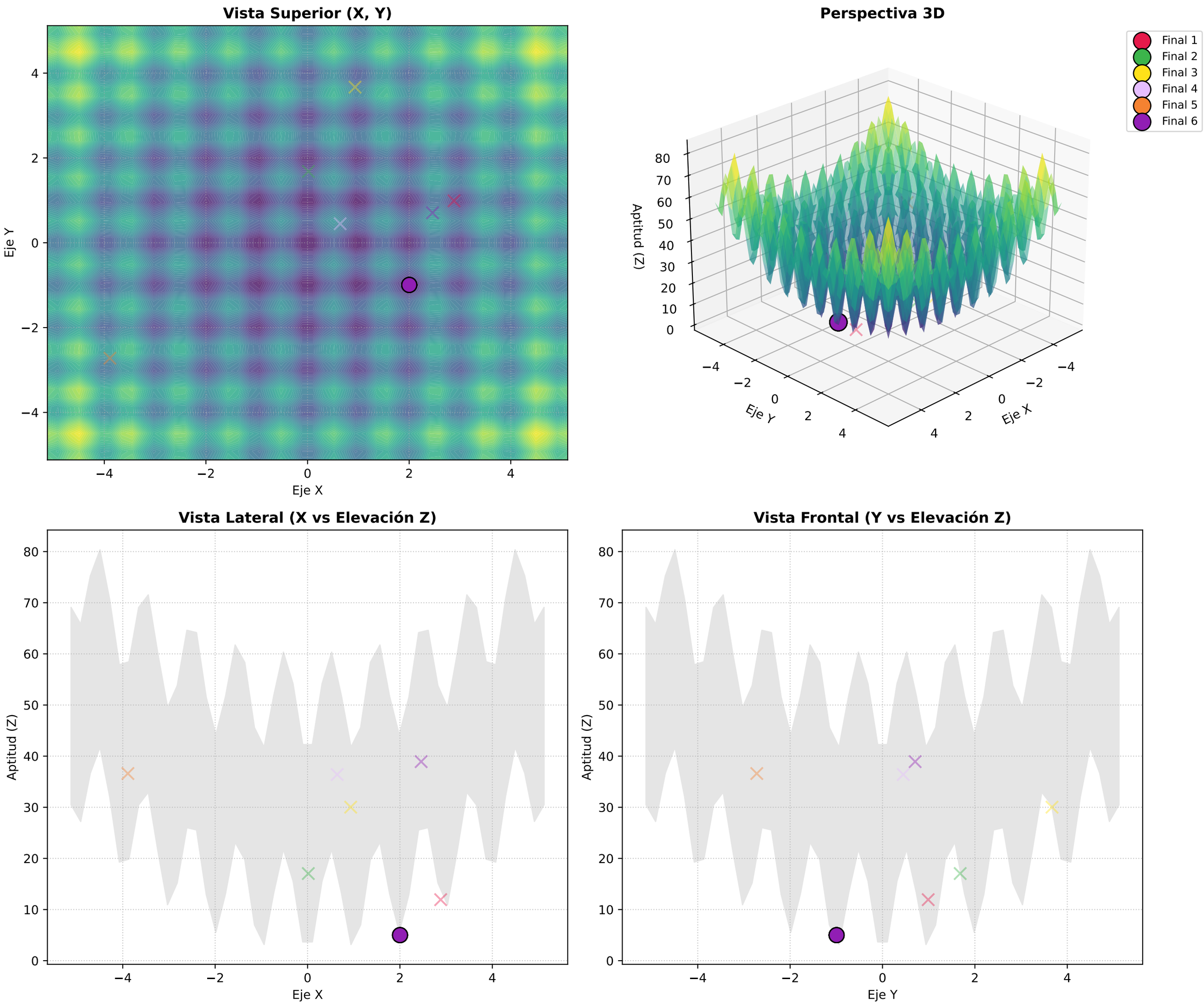




Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: 3.01, Y: 0.99	0.0905
20	[1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: 3.01, Y: 0.99	0.0905
30	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]	X: 2.04, Y: -0.99	0.156
40	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]	X: 2.00, Y: -0.99	0.1666
50	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1]	X: 2.00, Y: -0.99	0.1666
60	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1]	X: 2.00, Y: -0.99	0.1666
70	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1]	X: 2.00, Y: -0.99	0.1666
80	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1]	X: 2.00, Y: -0.99	0.1666
90	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1]	X: 2.00, Y: -0.99	0.1666
100	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1]	X: 2.00, Y: -0.99	0.1666

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.46, 3.62) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (0.02, 1.68) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (2.65, 3.91) | Aptitud: 0.02
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-3.89, -2.72) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (4.82, 3.98) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (0.93, 3.67) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (0.64, 0.45) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (2.46, 0.71) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-0.09, 4.49) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-3.89, -2.63) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.46, 0.80) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (1.63, 3.67) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, 0.71) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (0.93, 3.66) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (-3.89, -2.73) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.89, -2.85) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.88, 1.12) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.88, -2.72) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.89, 0.99) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.23, 0.99) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.88, 1.12) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-3.89, 1.12) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-3.90, 0.80) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.45, 0.99) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.46, 1.12) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.88, 0.80) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-3.89, 1.12) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.88, 1.12) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.88, 1.12) | Aptitud: 0.06
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.89, 0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-3.89, 0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-1.23, 1.56) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.23, 0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.88, 0.98) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (2.88, 1.11) | Aptitud: 0.06

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.88, 0.98) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.88, 0.98) | Aptitud: 0.08
```

```
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (2.88, 1.11) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (2.88, 1.11) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (2.88, 1.11) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (2.88, 1.11) | Aptitud: 0.06

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] -> [1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.88, 0.98) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (3.16, 4.29) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (4.80, 3.54) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.92, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.89, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
```

```
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (4.77, 0.99) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.88, 0.99) | Aptitud: 0.08

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.49, 0.99) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (3.49, 0.98) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
```

```
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 1.01) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
```

```
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (3.01, 0.98) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
```

```
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.75, 0.99) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.91, 0.99) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.36, 4.13) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
```

```
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (3.01, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.91, 0.98) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.19) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
```

```
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.00, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (3.39, 0.97) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.00, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.00, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (3.00, 3.55) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.11, 0.98) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.00, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.01, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.00, 0.99) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]
   [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.00, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.00, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (3.00, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.00, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (3.00, 0.98) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.11, 0.98) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.11, 0.98) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (3.00, 0.98) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.39, 0.99) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.11, 0.98) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (2.11, 0.98) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (2.11, 4.11) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.97) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.97) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.97) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.97) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.97) | Aptitud: 0.11

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 30 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.11, 0.99) | Aptitud: 0.11
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.93, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
```

```
2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.04, -1.63) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.30, -1.00) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.04, 1.57) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.05, 0.99) | Aptitud: 0.15

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.29) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, -1.11) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.03, 0.93) | Aptitud: 0.14
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.84, -0.29) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 36 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.15, 0.99) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 1.01) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.03, 4.13) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 1.01) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.01) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.03, 0.99) | Aptitud: 0.16

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.12, -2.53) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.56, 0.99) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.01) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.01) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.01) | Aptitud: 0.17

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.01) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.66, -1.09) | Aptitud: 0.6
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.29) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.01) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (3.12, -0.97) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.25) | Aptitud: 0.06

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.00, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (1.83, -0.31) | Aptitud: 0.6
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.12, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (2.00, -0.95) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.16, 0.99) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-2.04, -0.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.08, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
----------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.02, -0.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.08, -1.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.10, -4.13) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.12, -0.91) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 53 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (0.56, -1.11) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (2.00, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (0.56, -1.08) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.00, -0.04) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (4.57, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.31) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.82, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.04, -4.13) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.31) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.48, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 61 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.12, -1.09) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.01, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.96, -0.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-3.12, -0.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.52, -1.57) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0] | Dec: (2.00, 1.04) | Aptitud: 0.16
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-2.00, -1.08) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.02, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.16, -1.09) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.00, 0.99) | Aptitud: 0.17
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 69 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.48, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.00, -1.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.00, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.11, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.04, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.06, -0.03) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.16, 1.49) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.08, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.68, -1.57) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -4.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.36, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (2.01, 3.55) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.02, -1.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.97) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.48, -4.67) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.01, -1.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (4.72, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.46, -1.25) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (3.12, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, 1.00) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.46, 1.09) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.56, -1.01) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (2.01, -0.97) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.08, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.42, -0.29) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.55, -0.93) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.01, -1.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
```

```
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.02, 4.13) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-3.12, -0.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.92, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.00, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.48, -1.25) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.92, -0.99) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.84, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (0.55, -0.97) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.59) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.00, -1.08) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.57) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.44, -0.97) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (1.84, -1.00) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.00, -1.00) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.00, -0.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.08, 0.99) | Aptitud: 0.13
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (1.84, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -0.99) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
Valor (X, Y): (2.00, -0.04)
Aptitud Alcanzada: 0.19
```