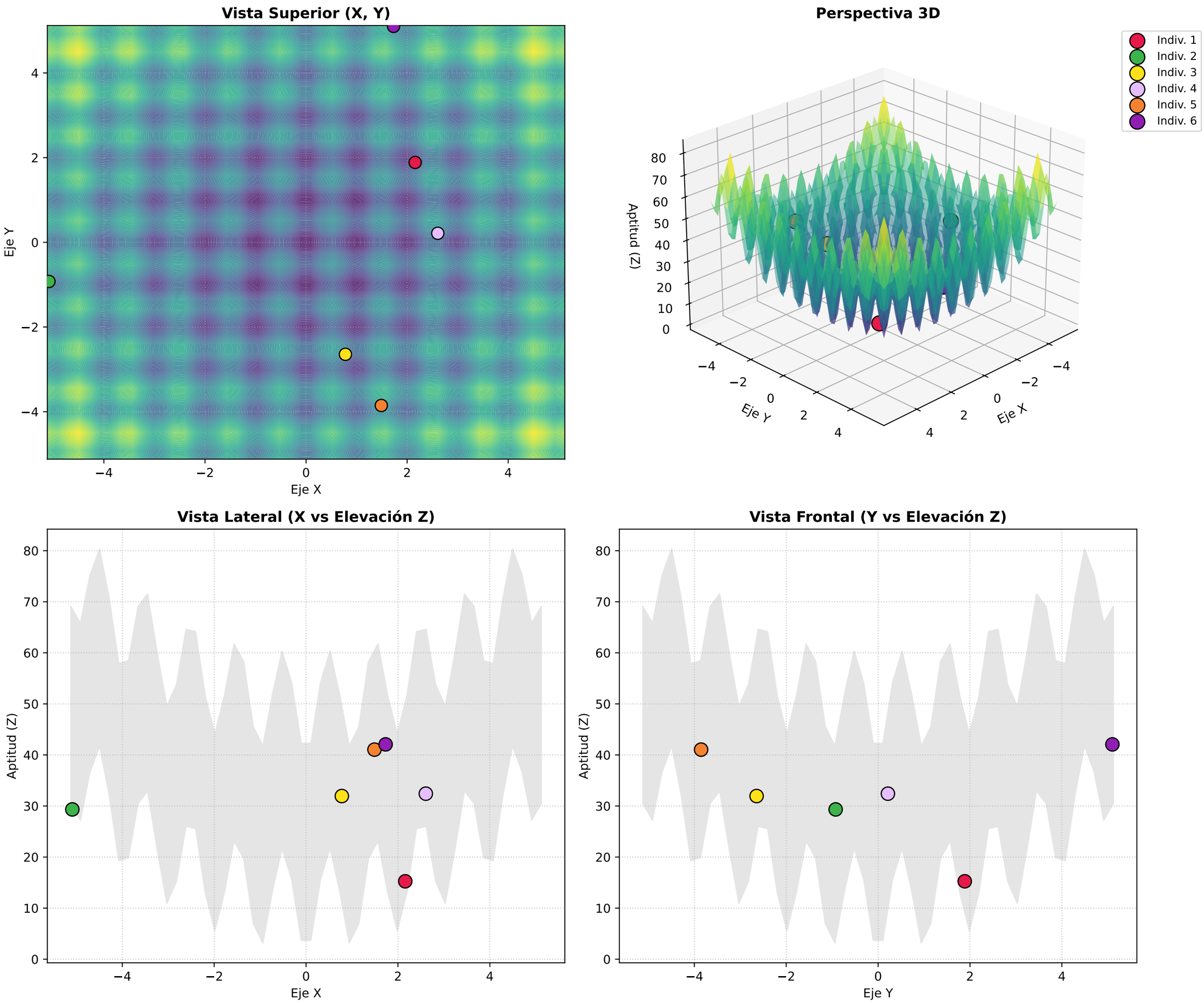
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

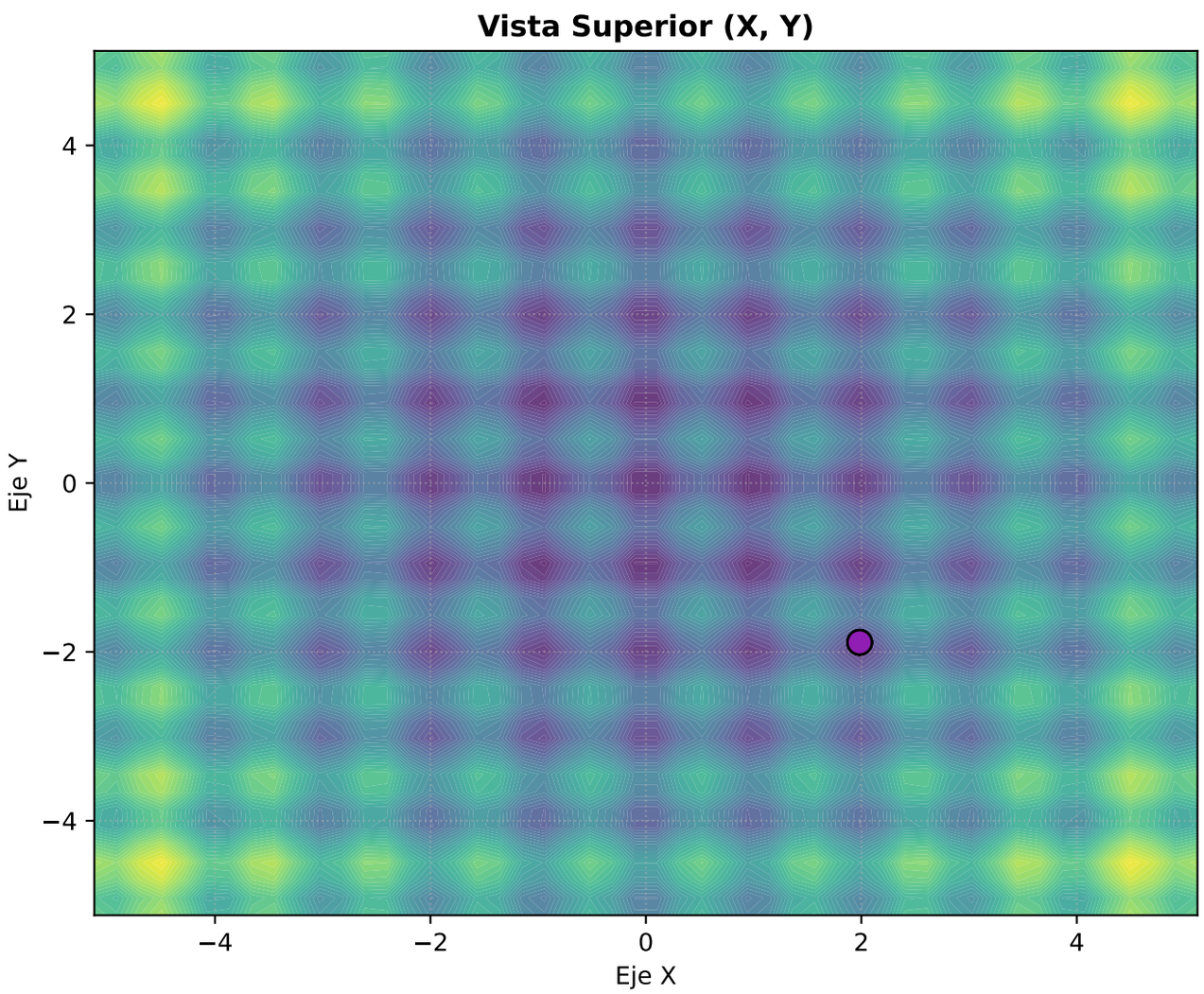
> Aptitud 3D: RASTRIGIN
> Codificación: GRAY_2D
> Selección: TORNEO
> Cruza: UNIFORME
> Mutación: MULTIPLE
> Generaciones: 100

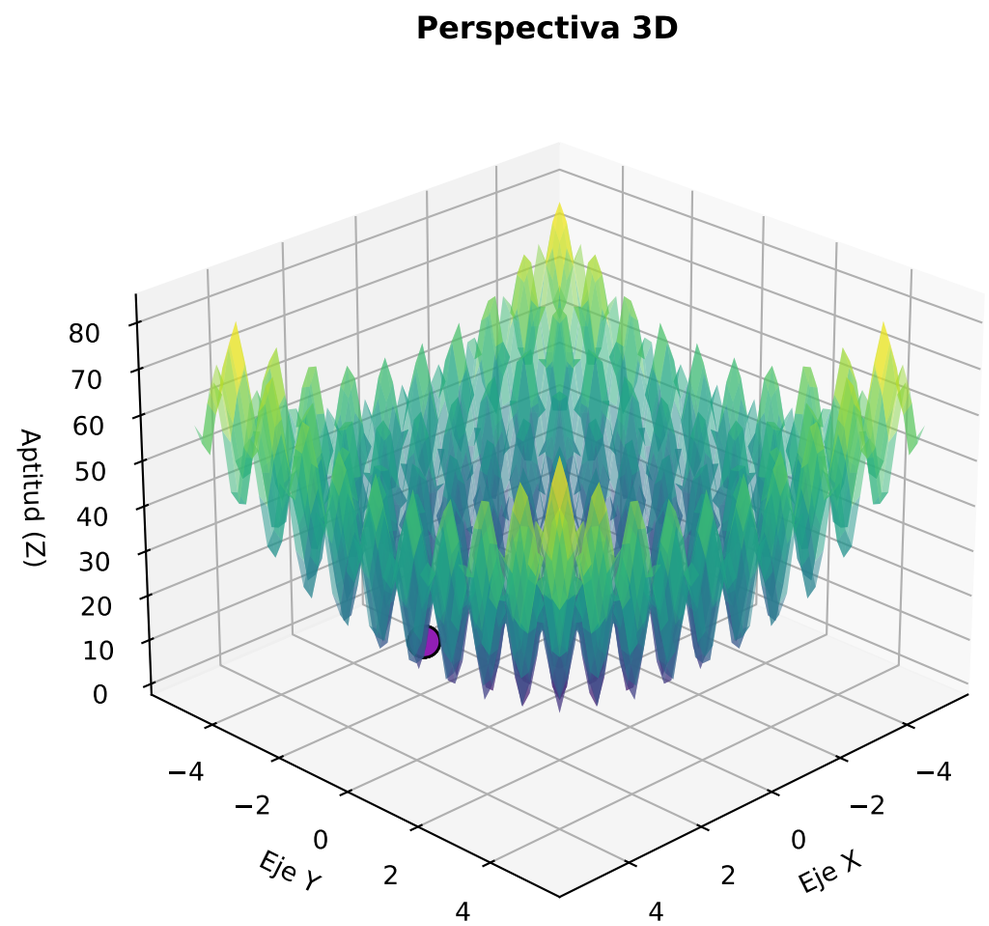
==========
Centro de Investigaciones en Óptica

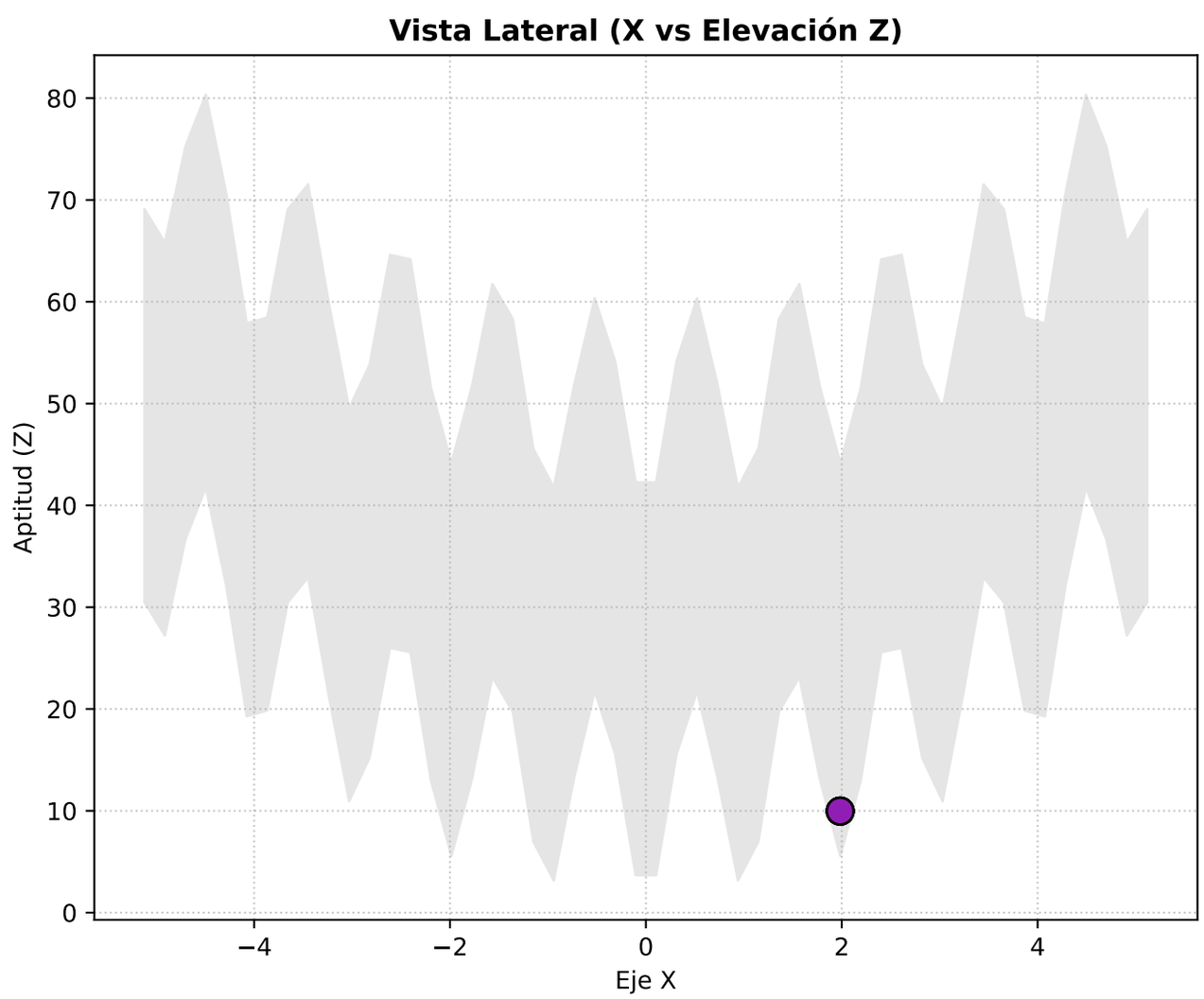
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores

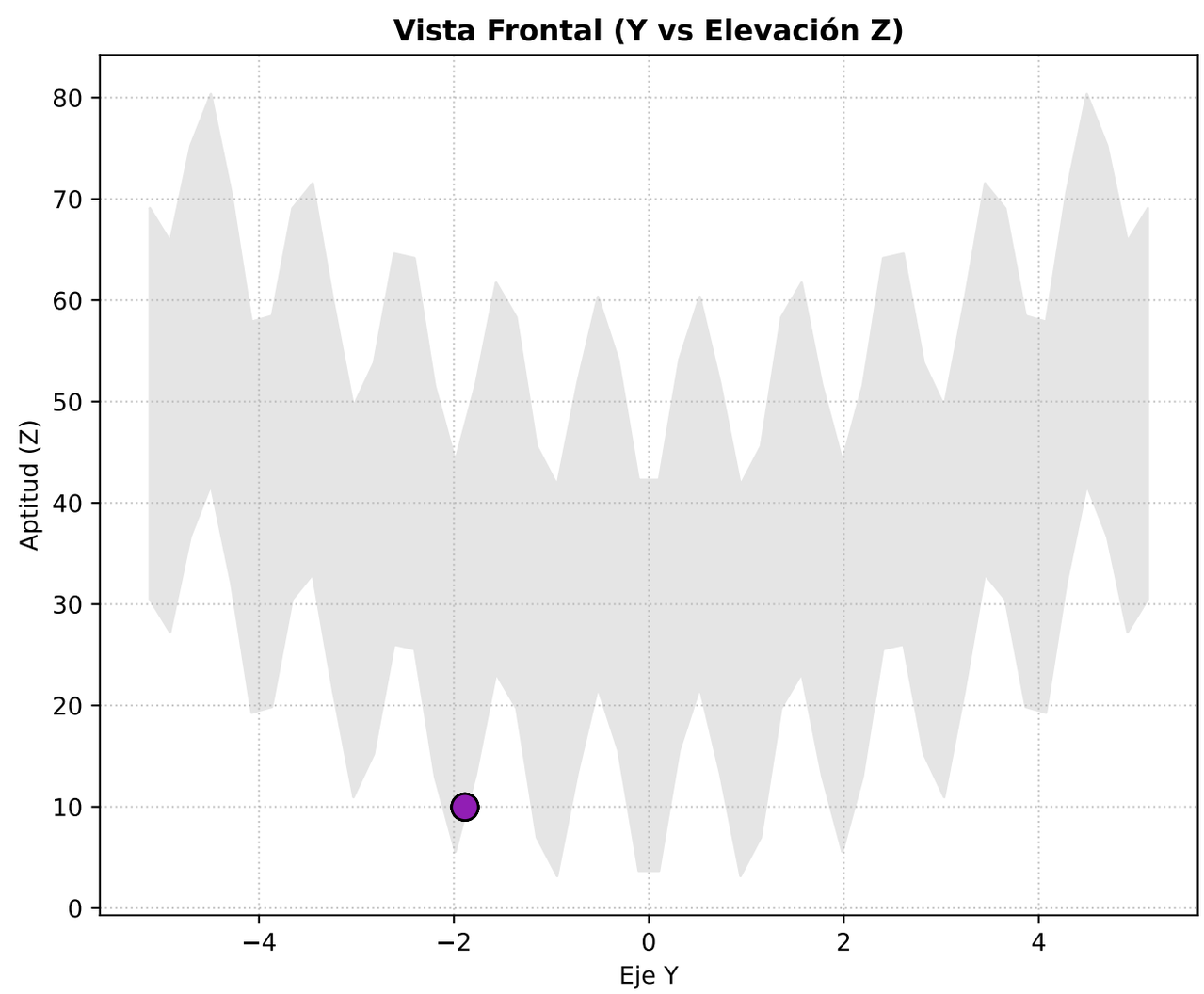


Progreso: Generación 10

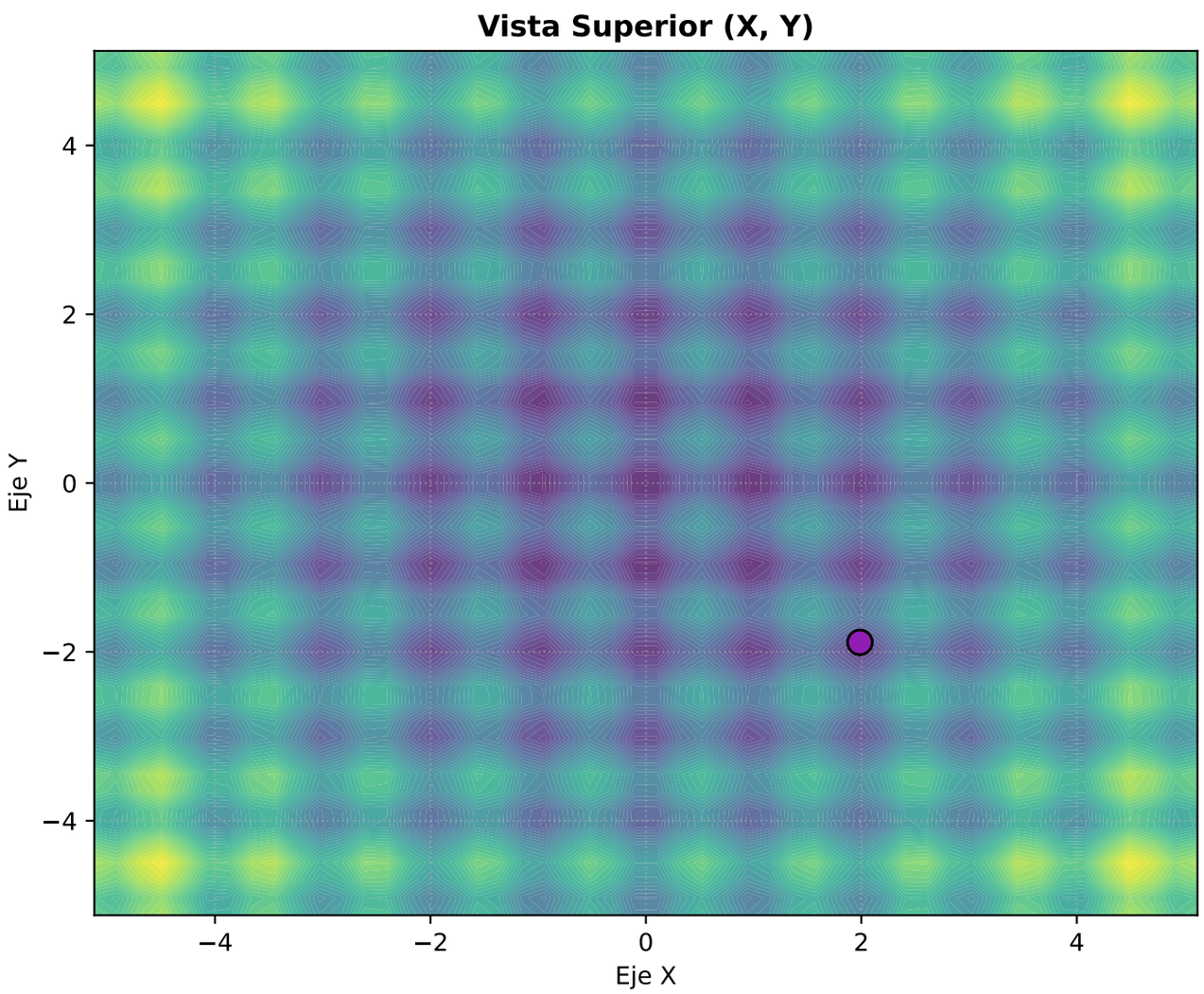


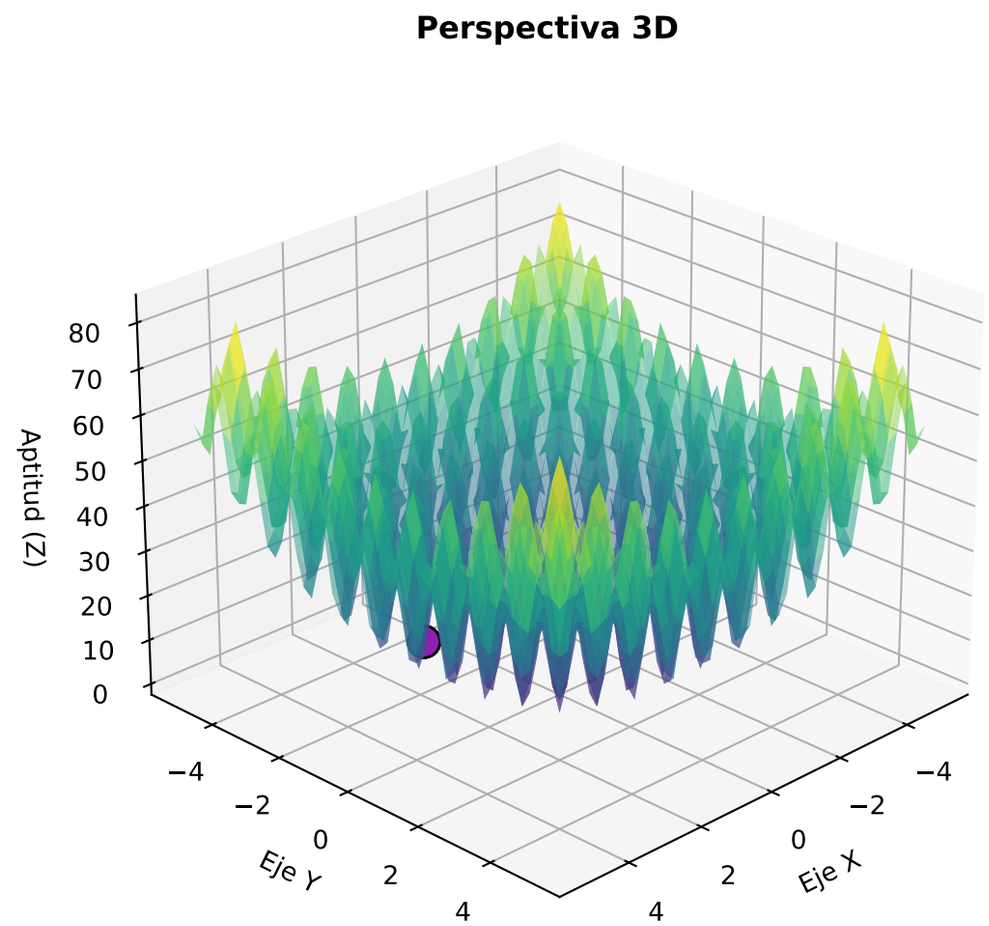


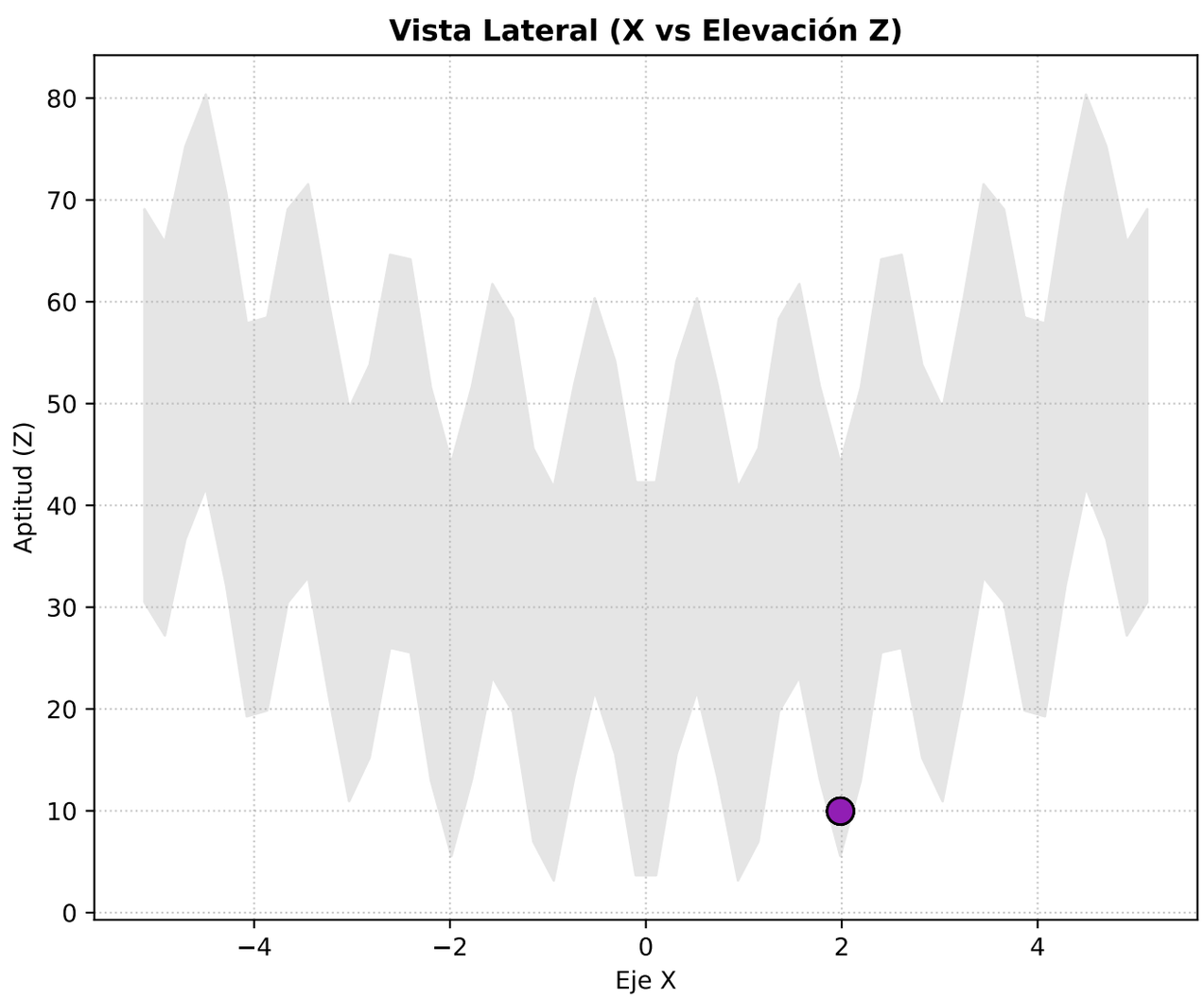


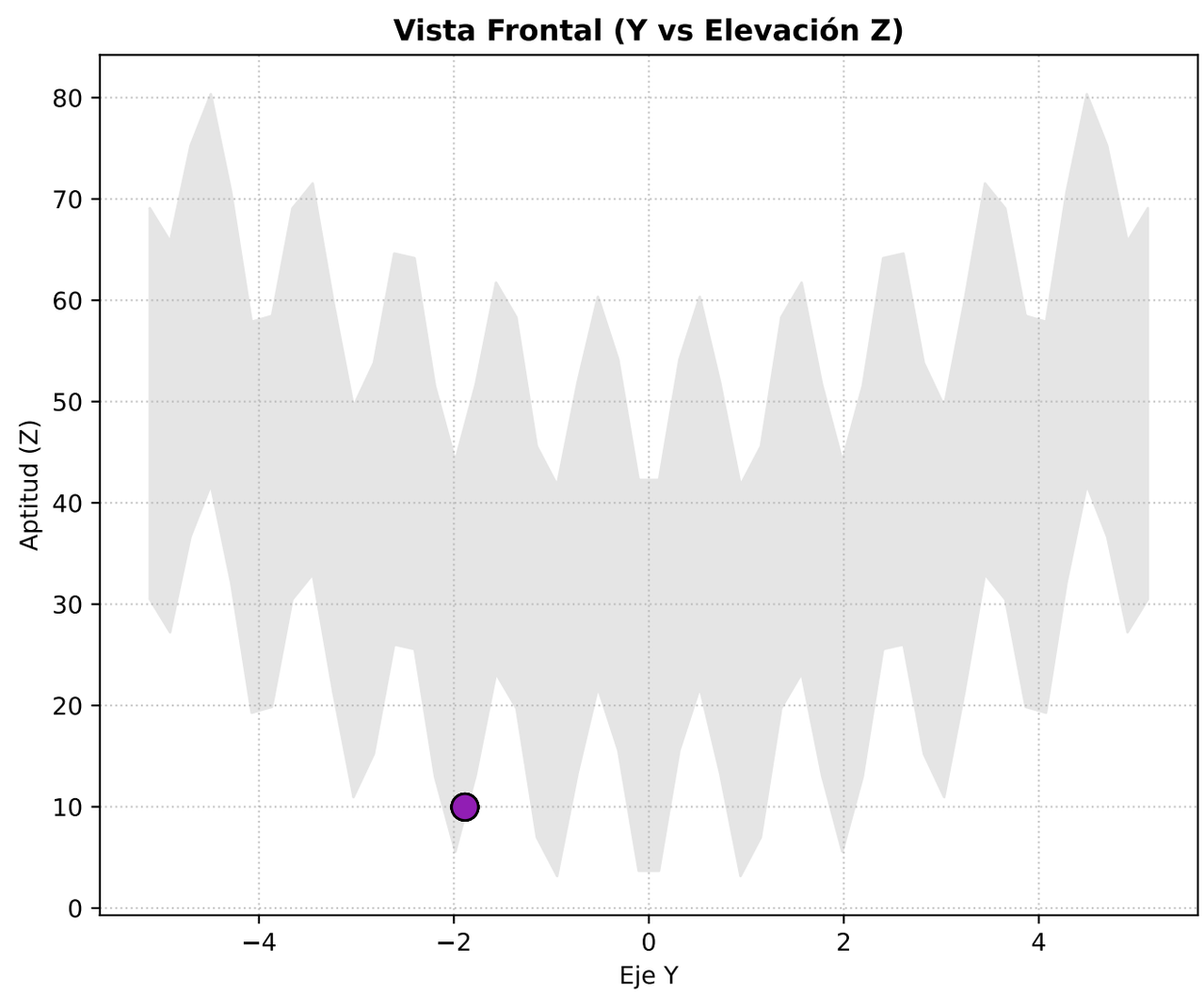


Progreso: Generación 20

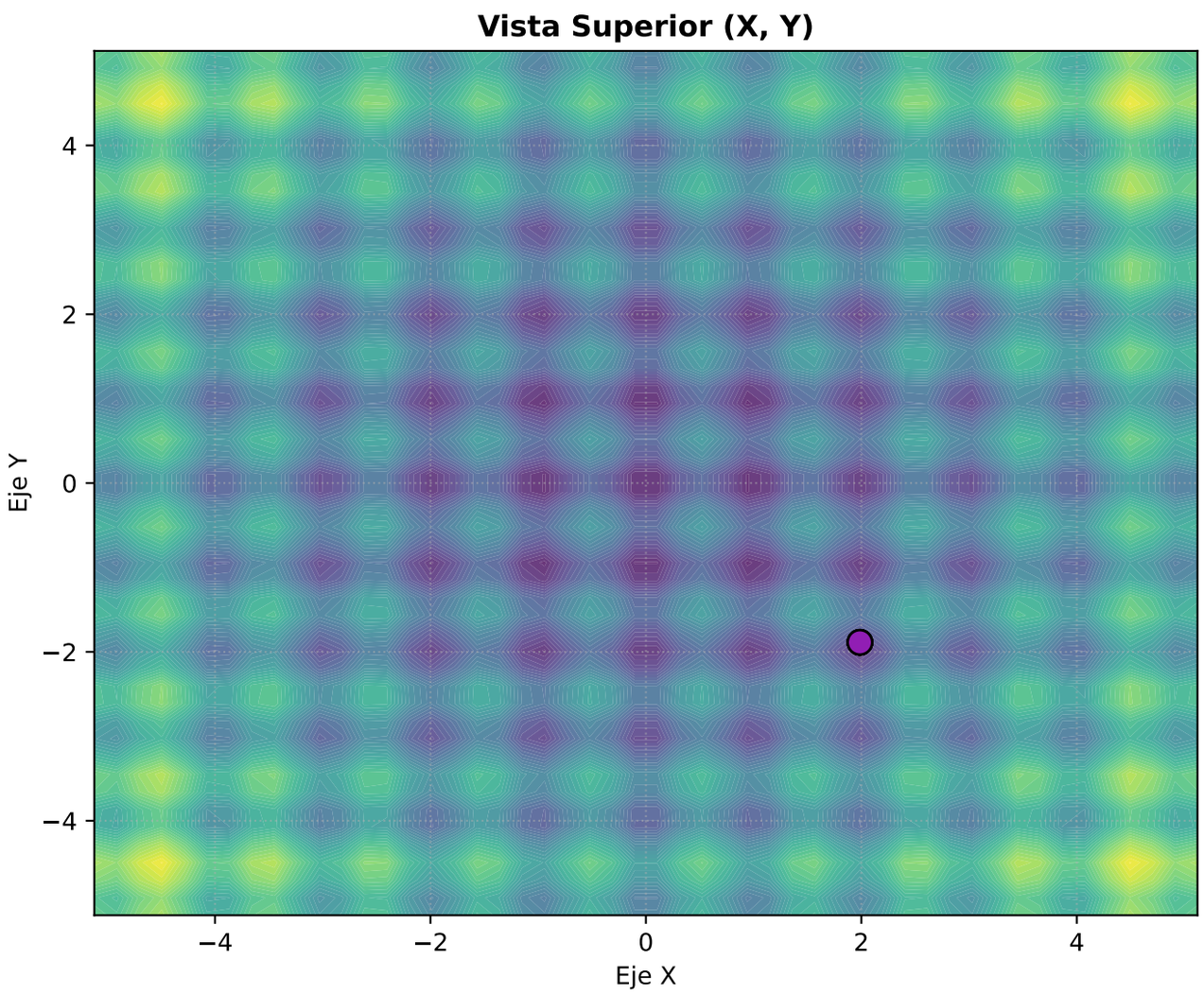


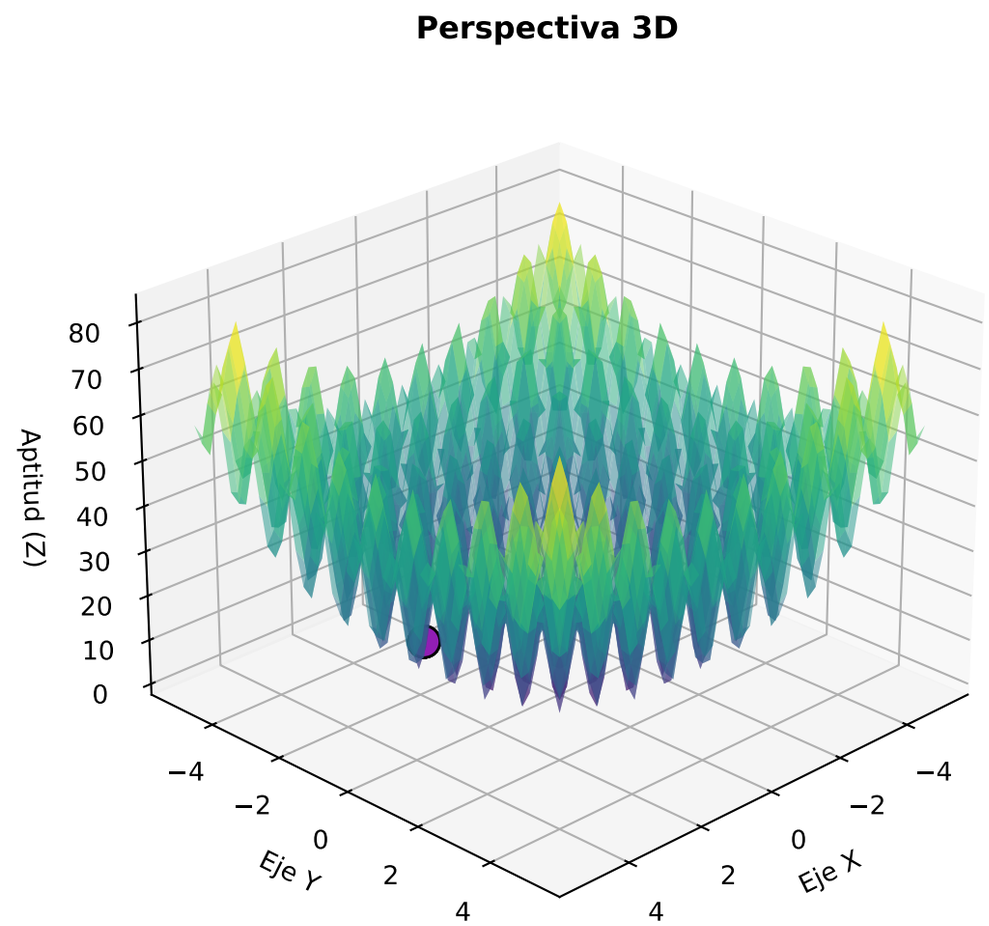


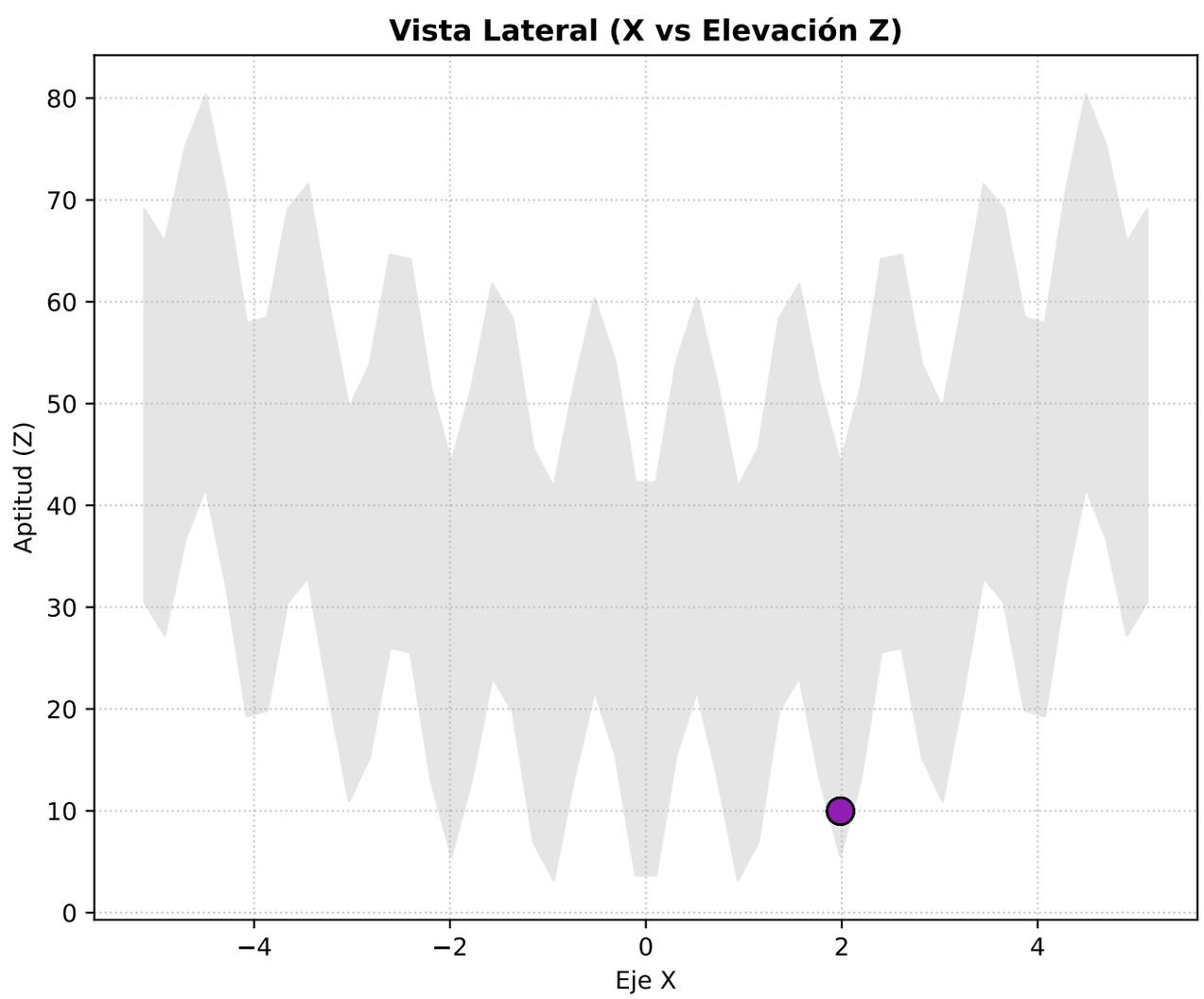


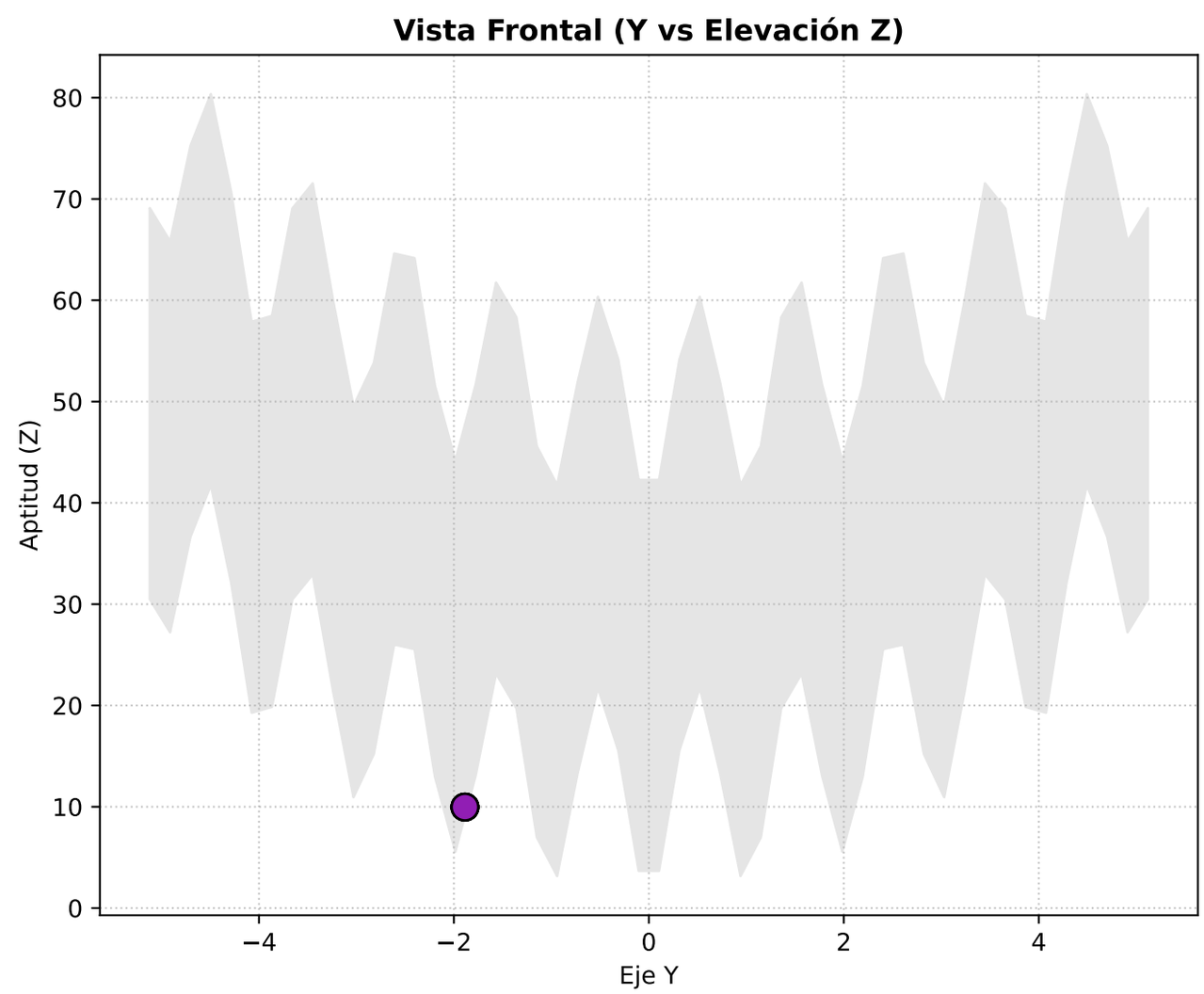


Progreso: Generación 30

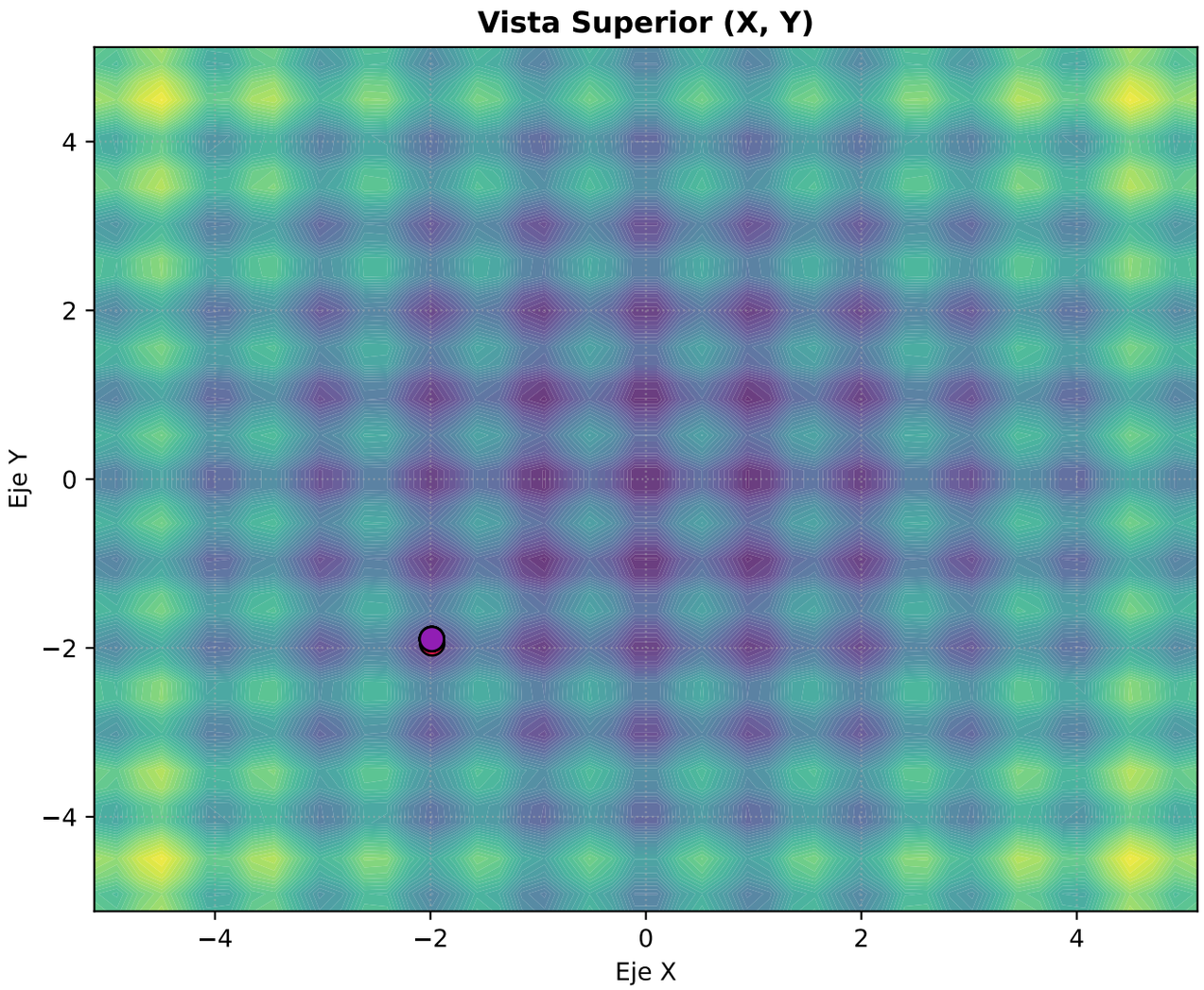


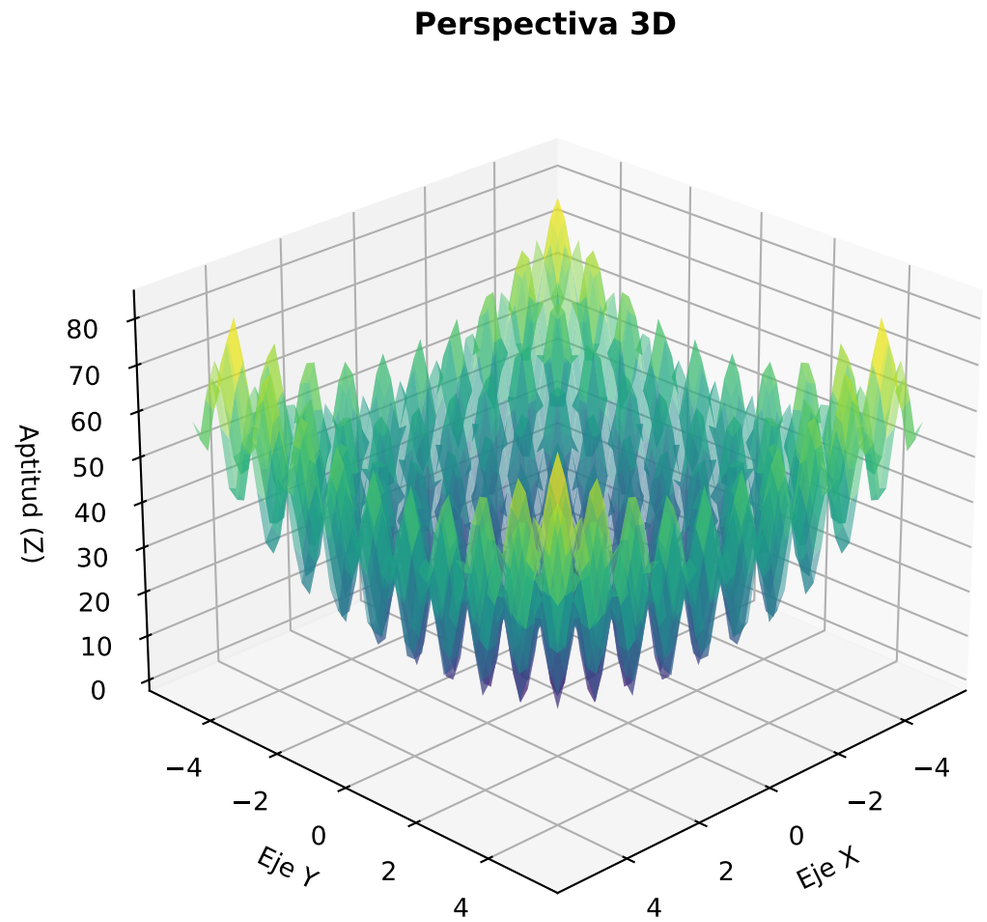


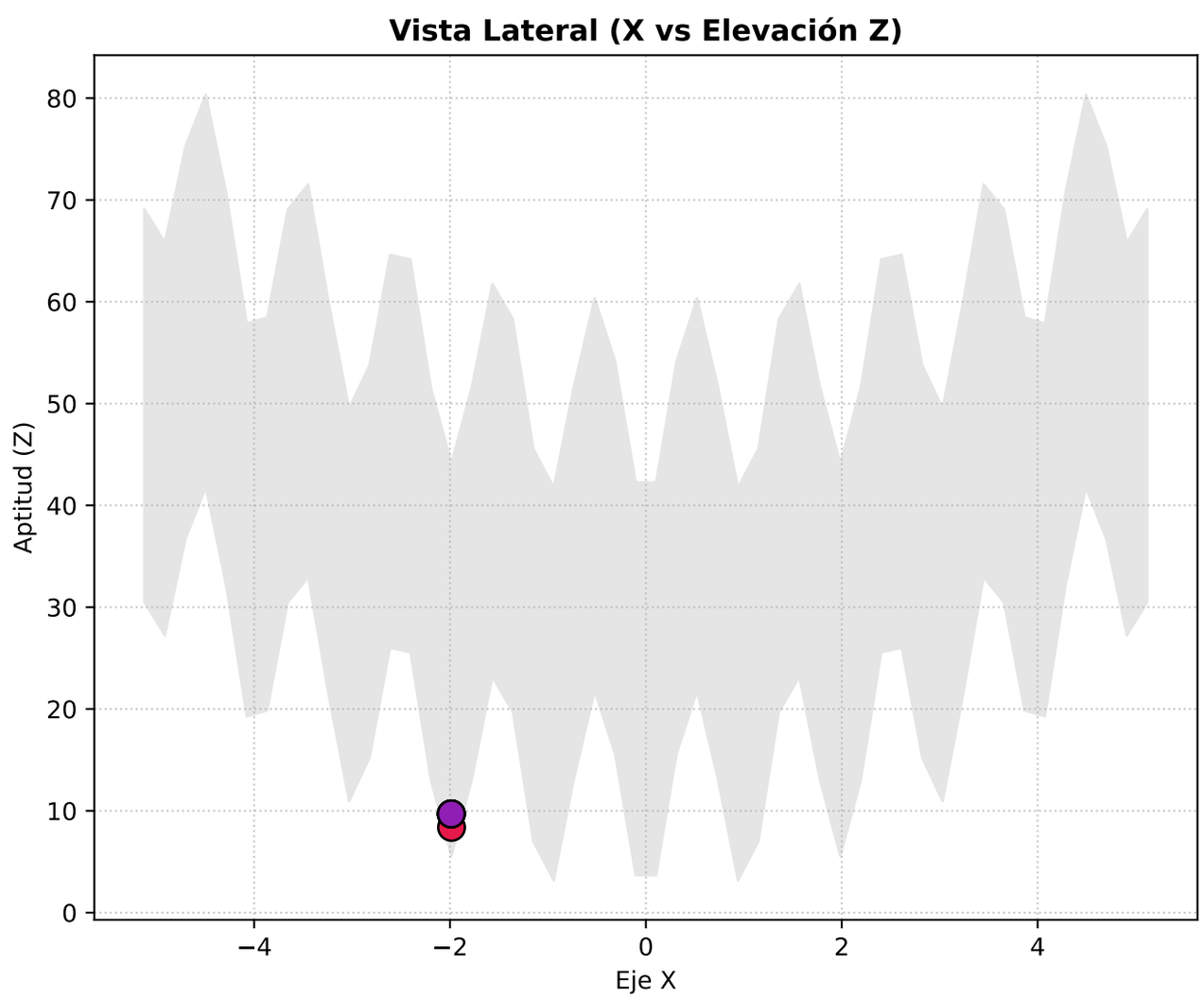


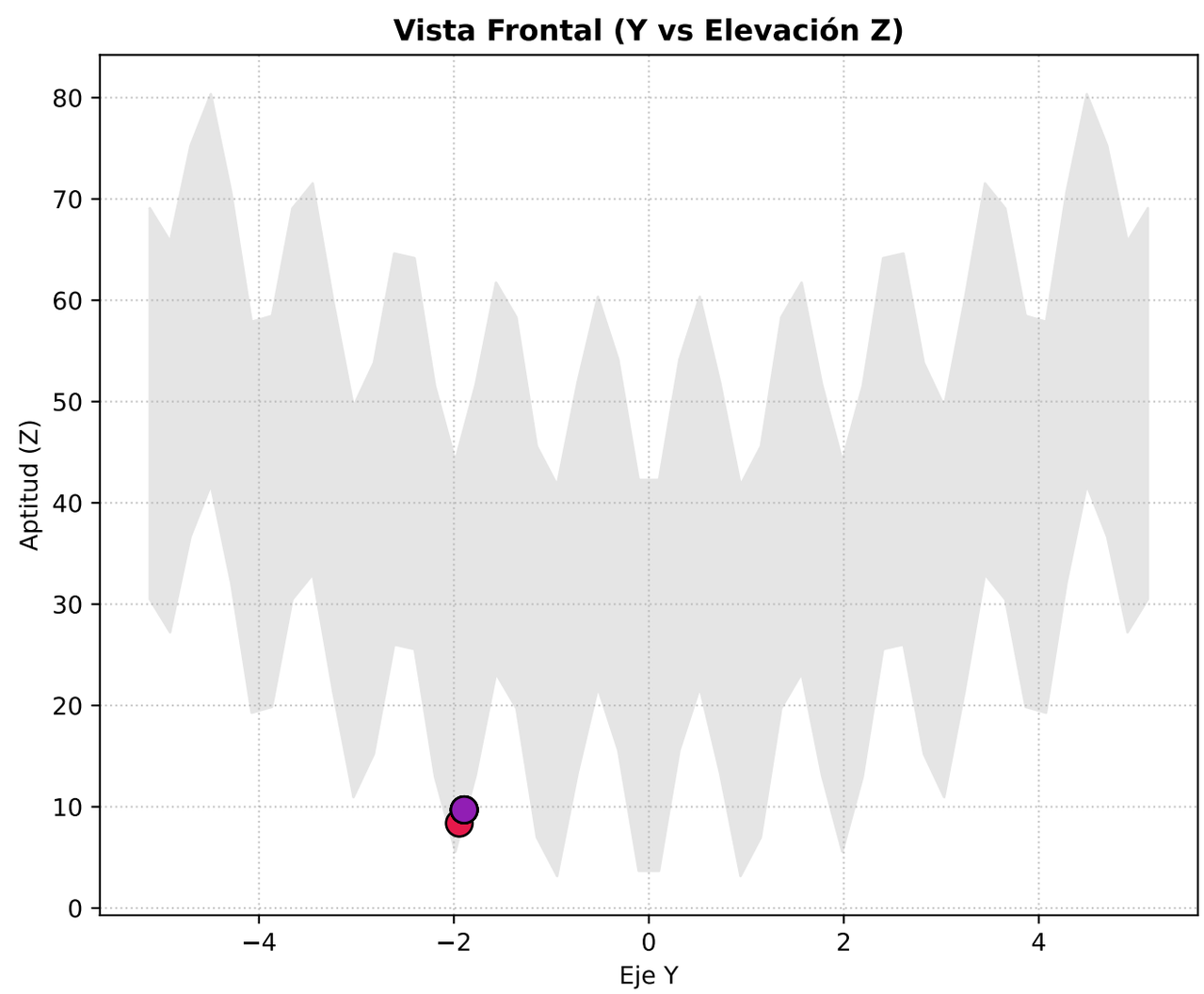


Progreso: Generación 40

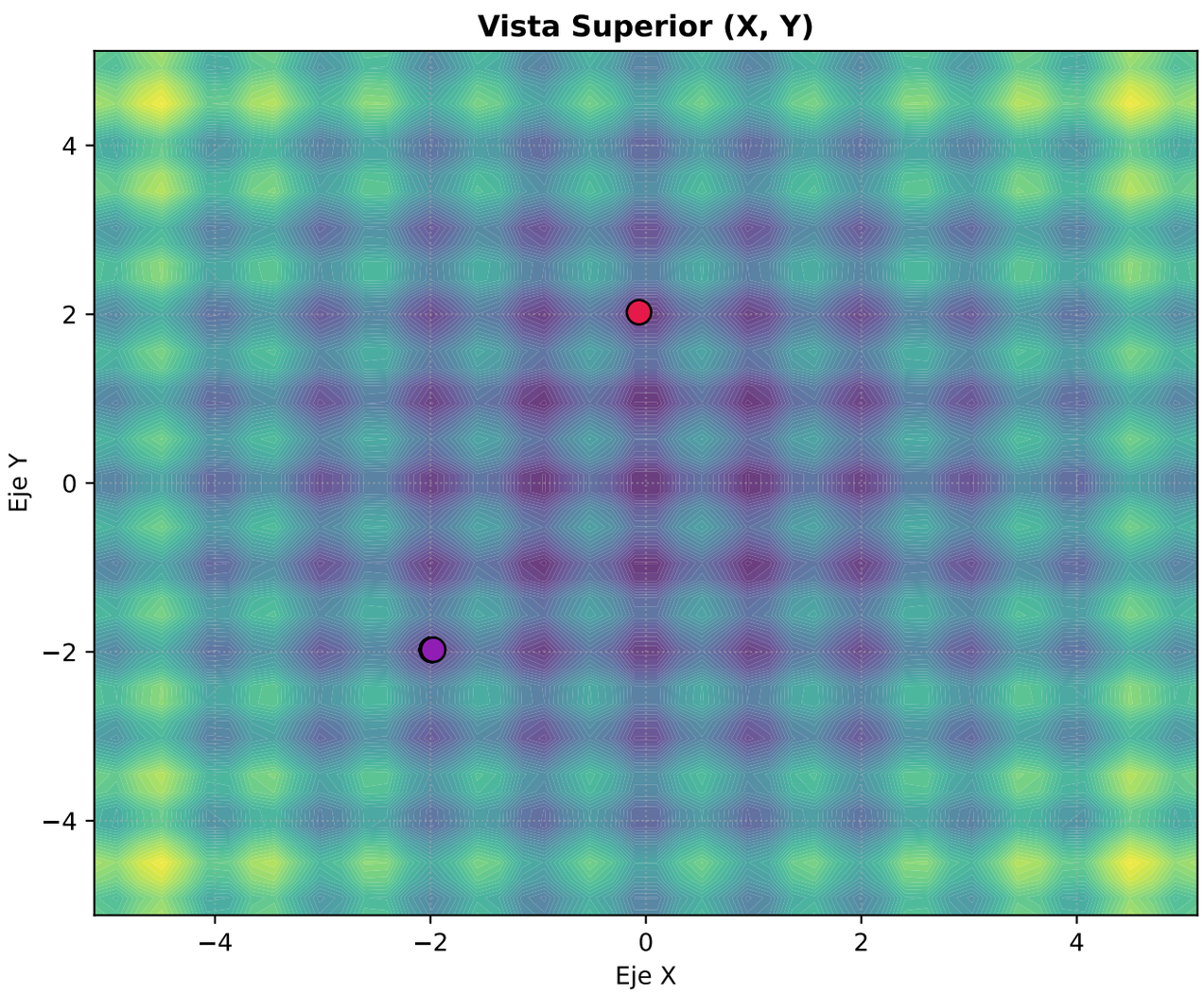


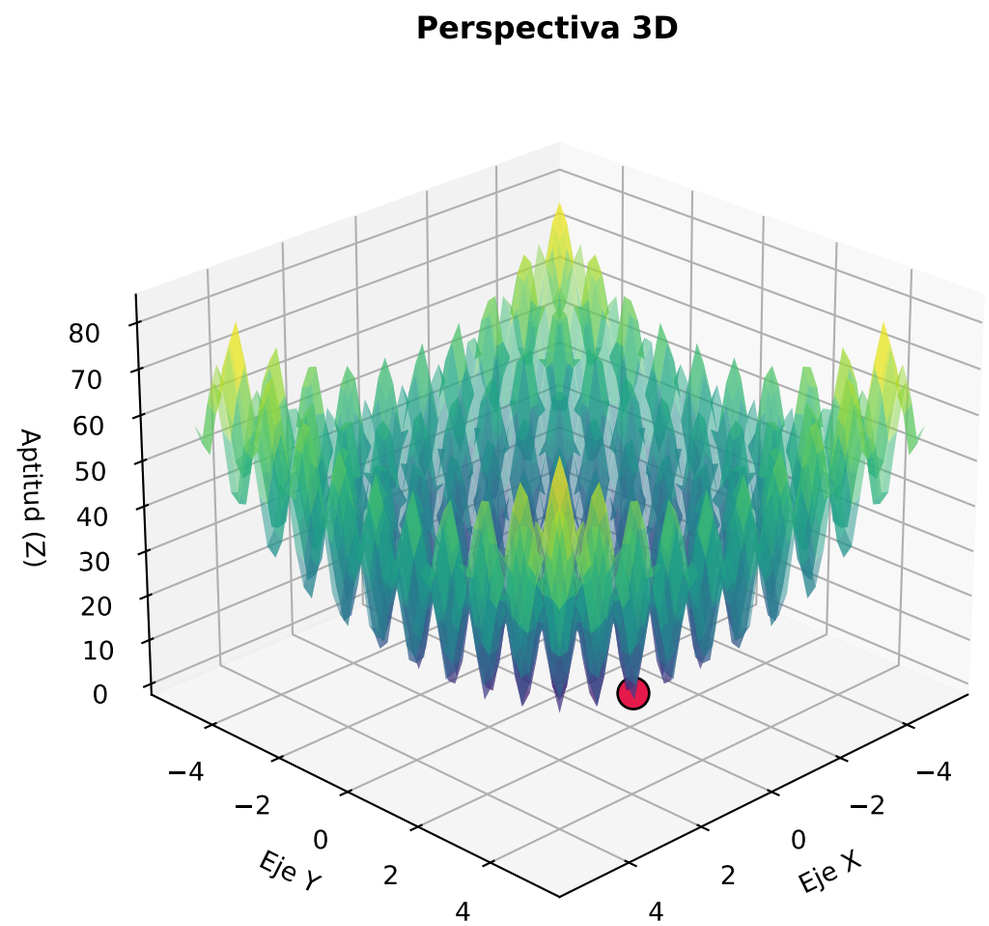


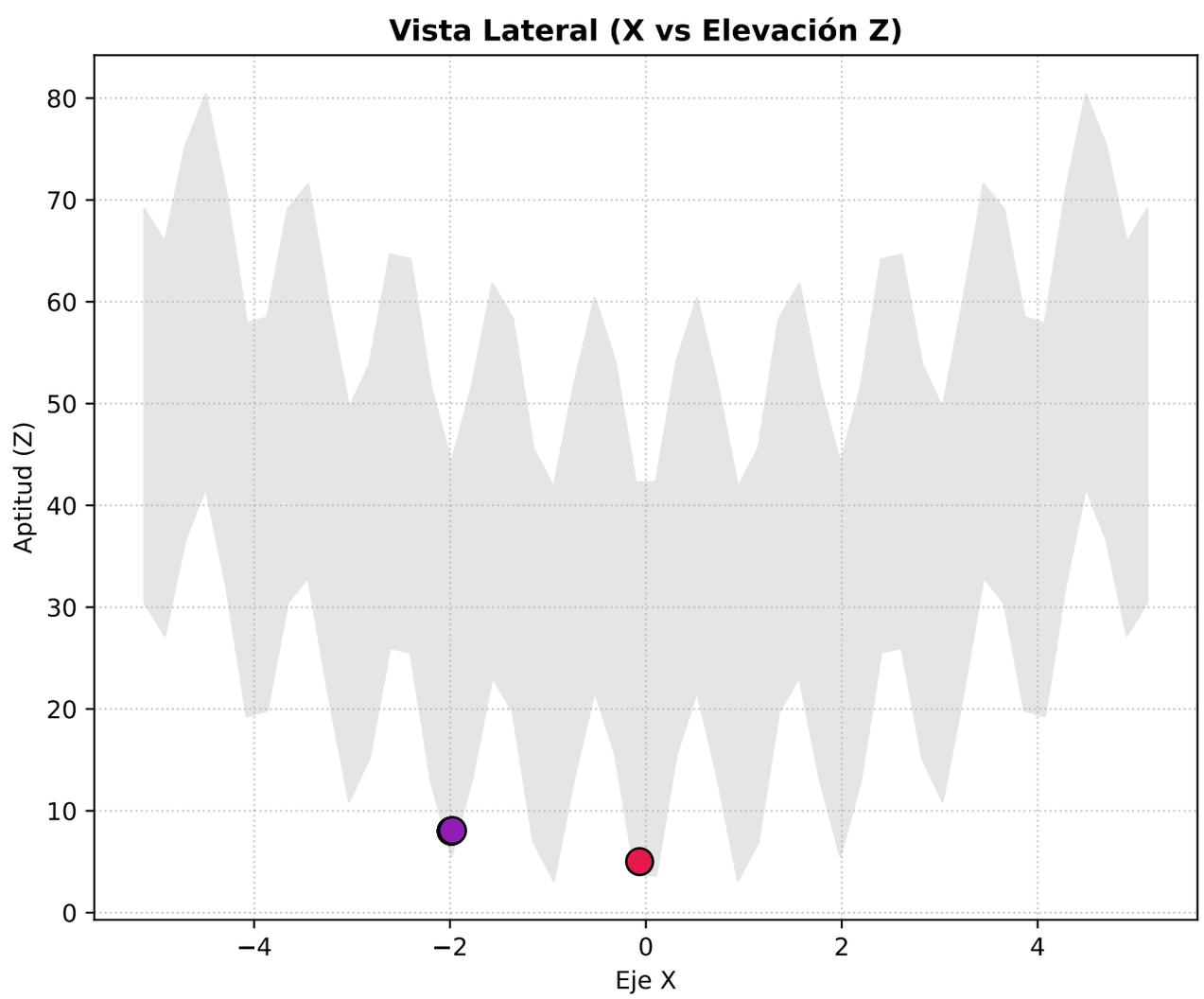


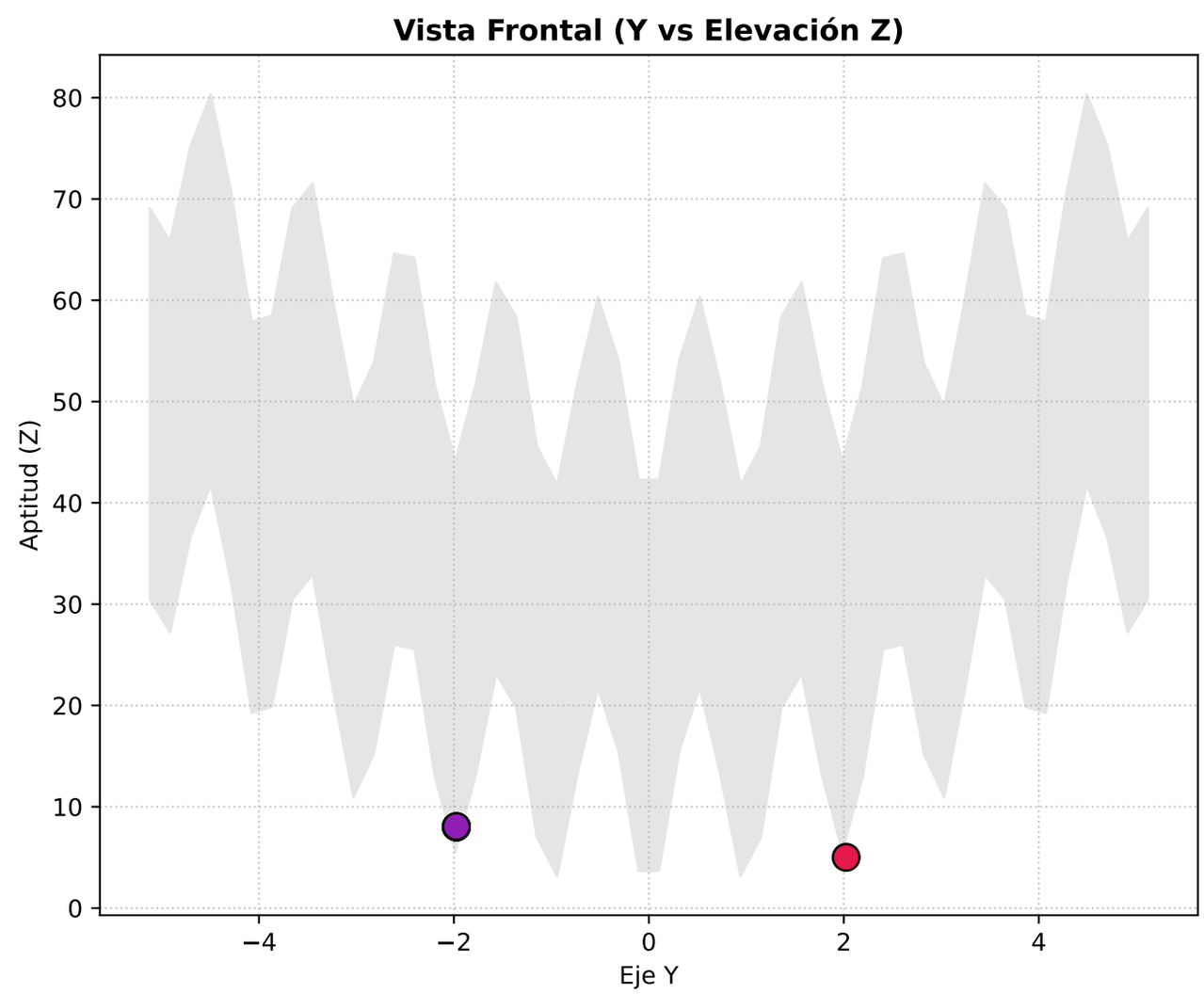


Progreso: Generación 50

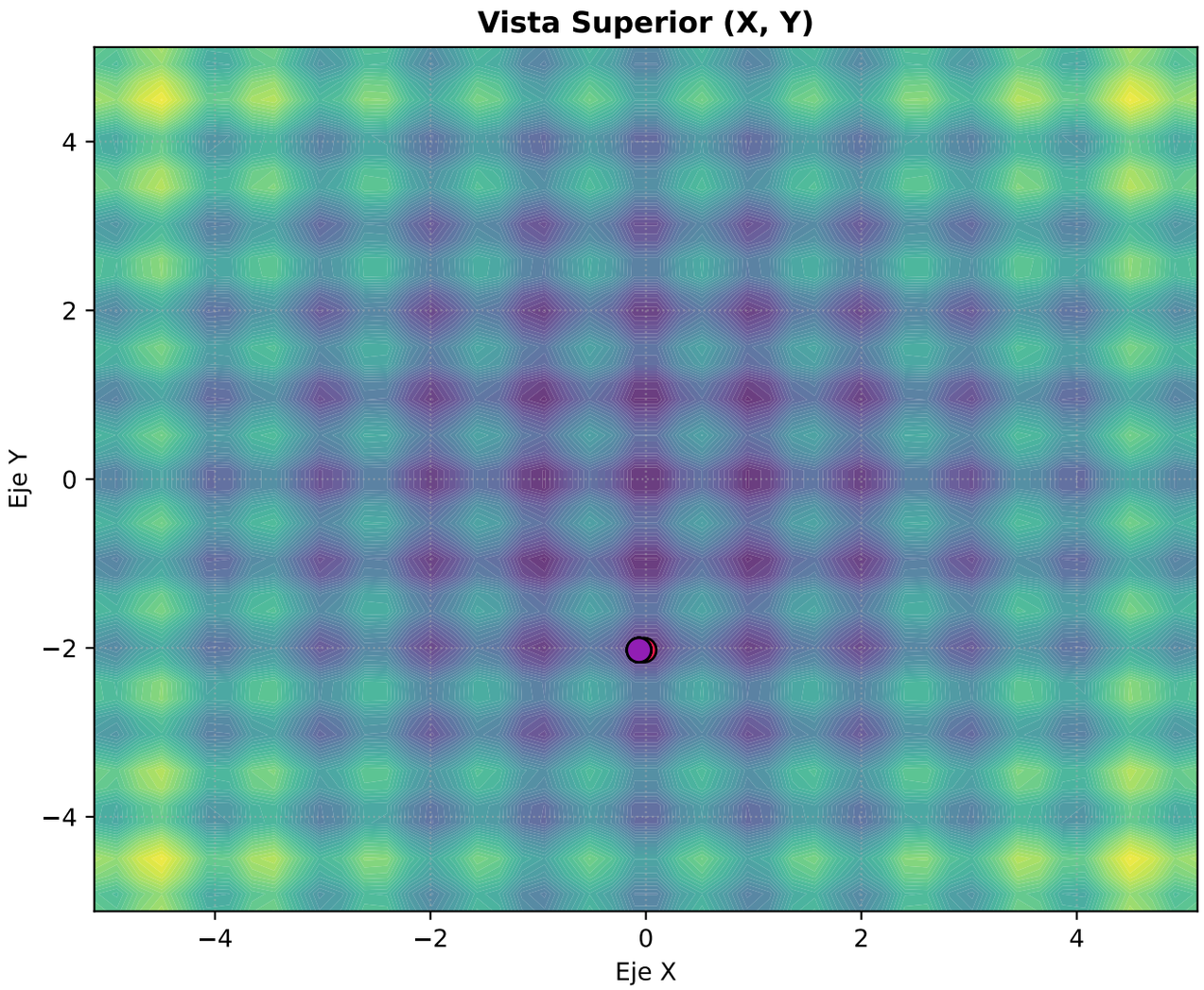


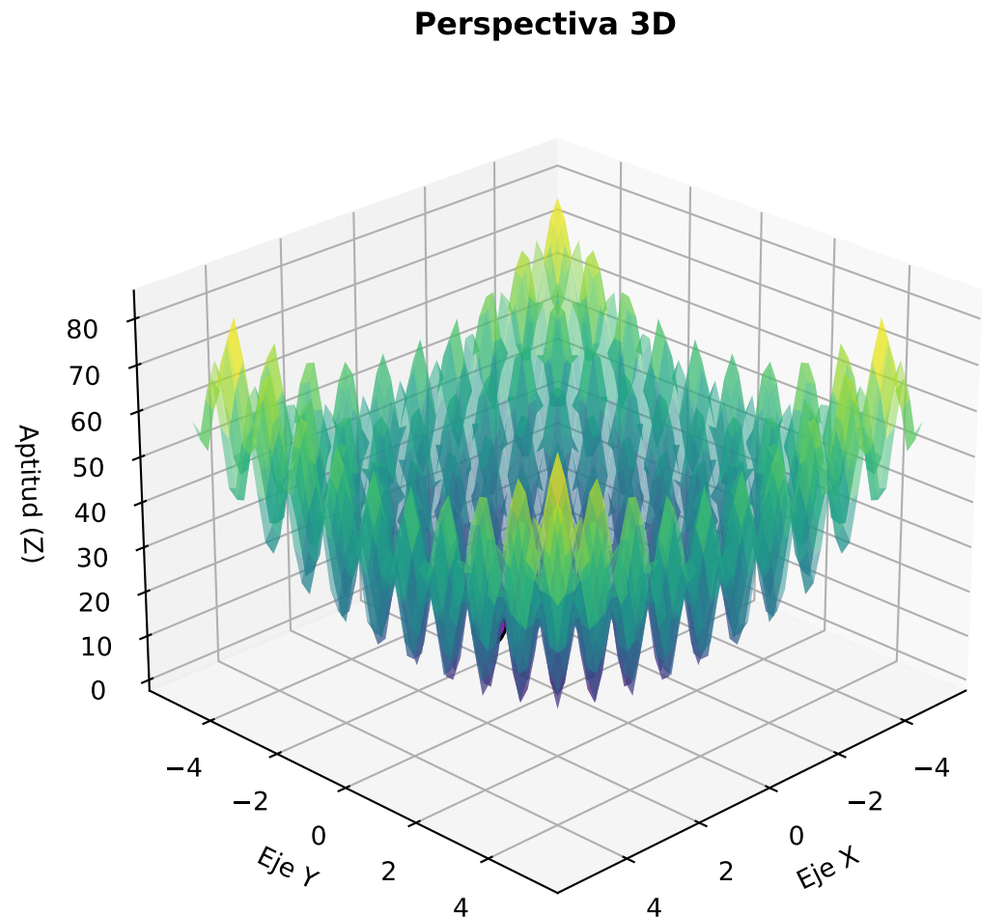


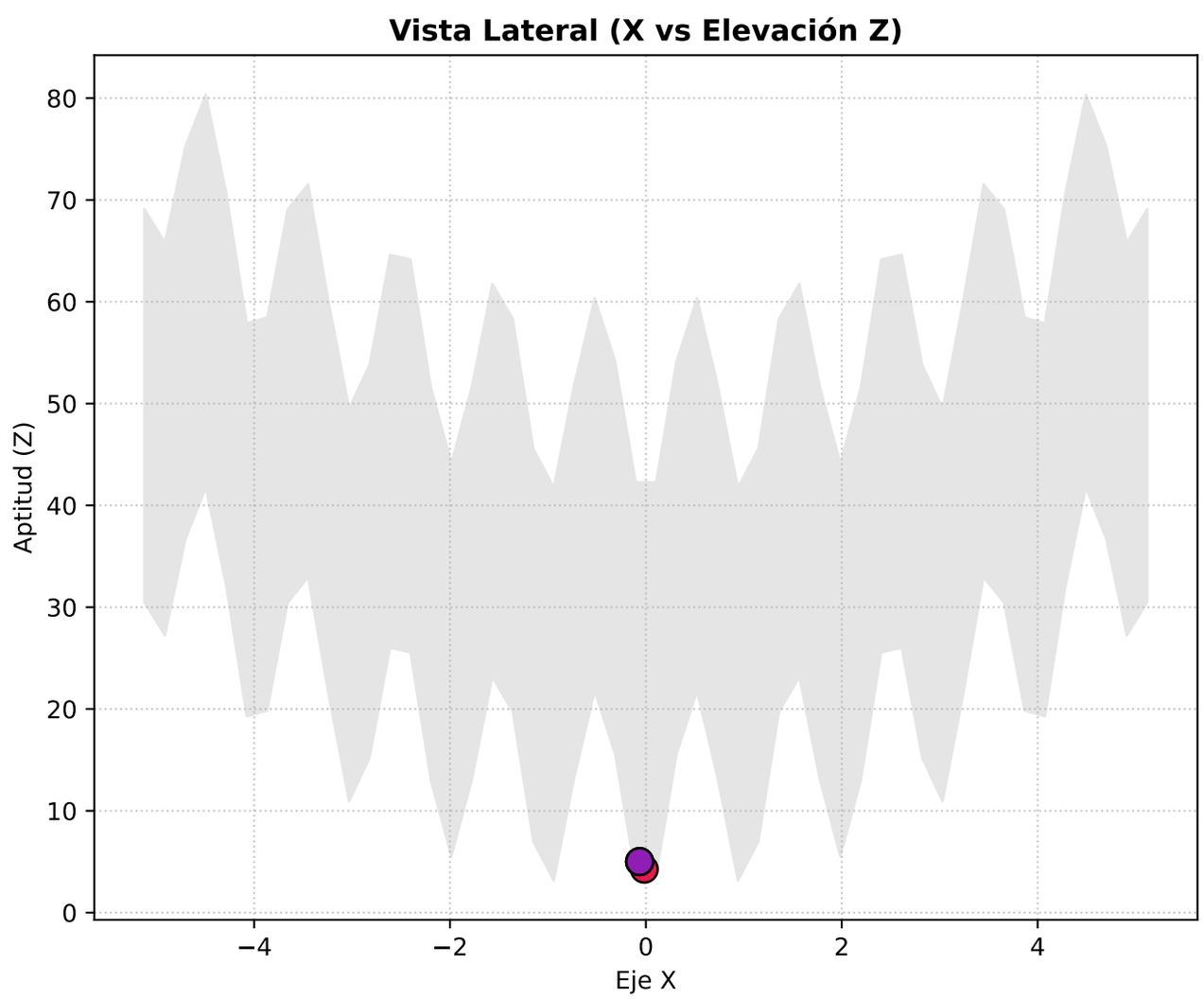


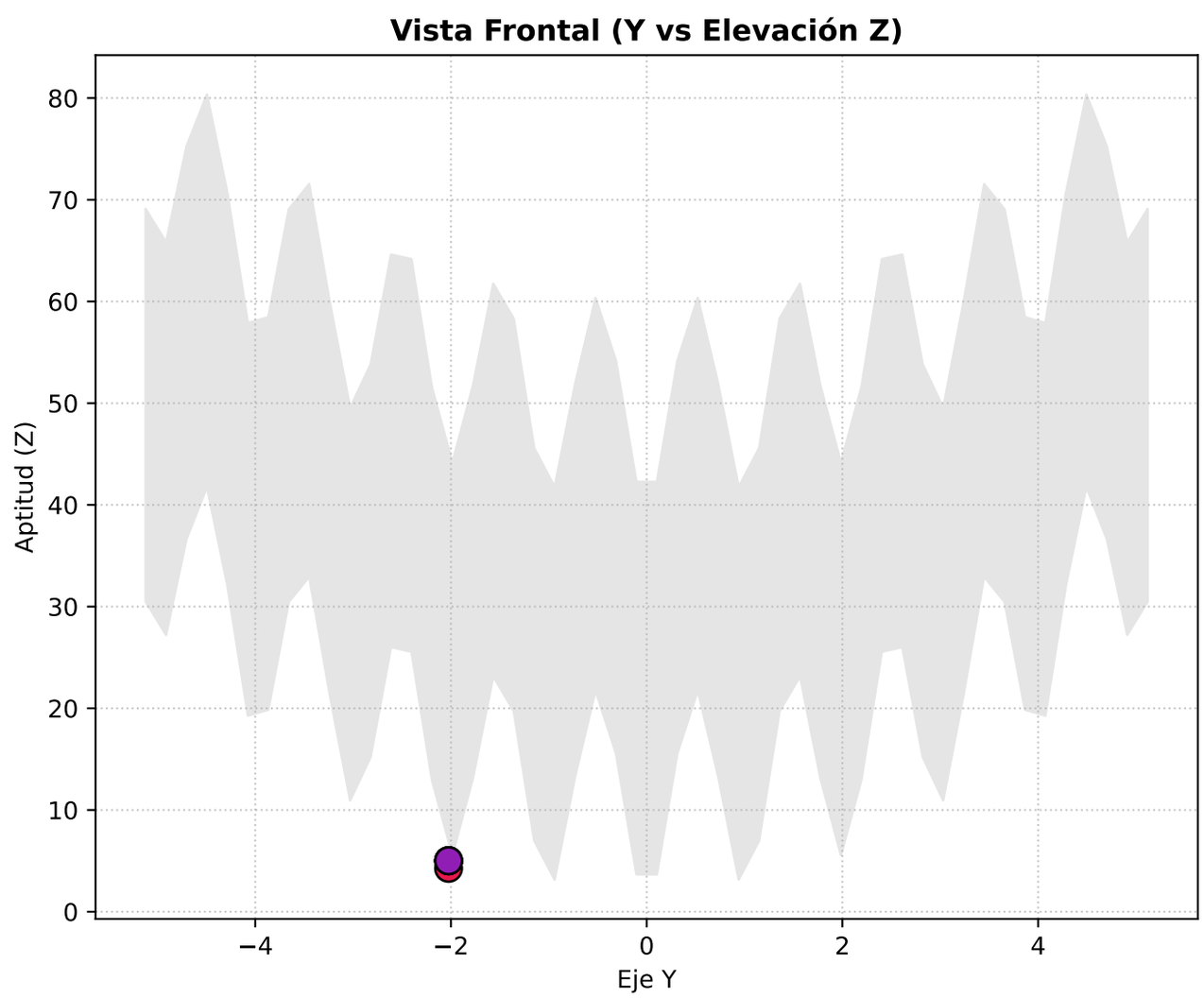


Progreso: Generación 60

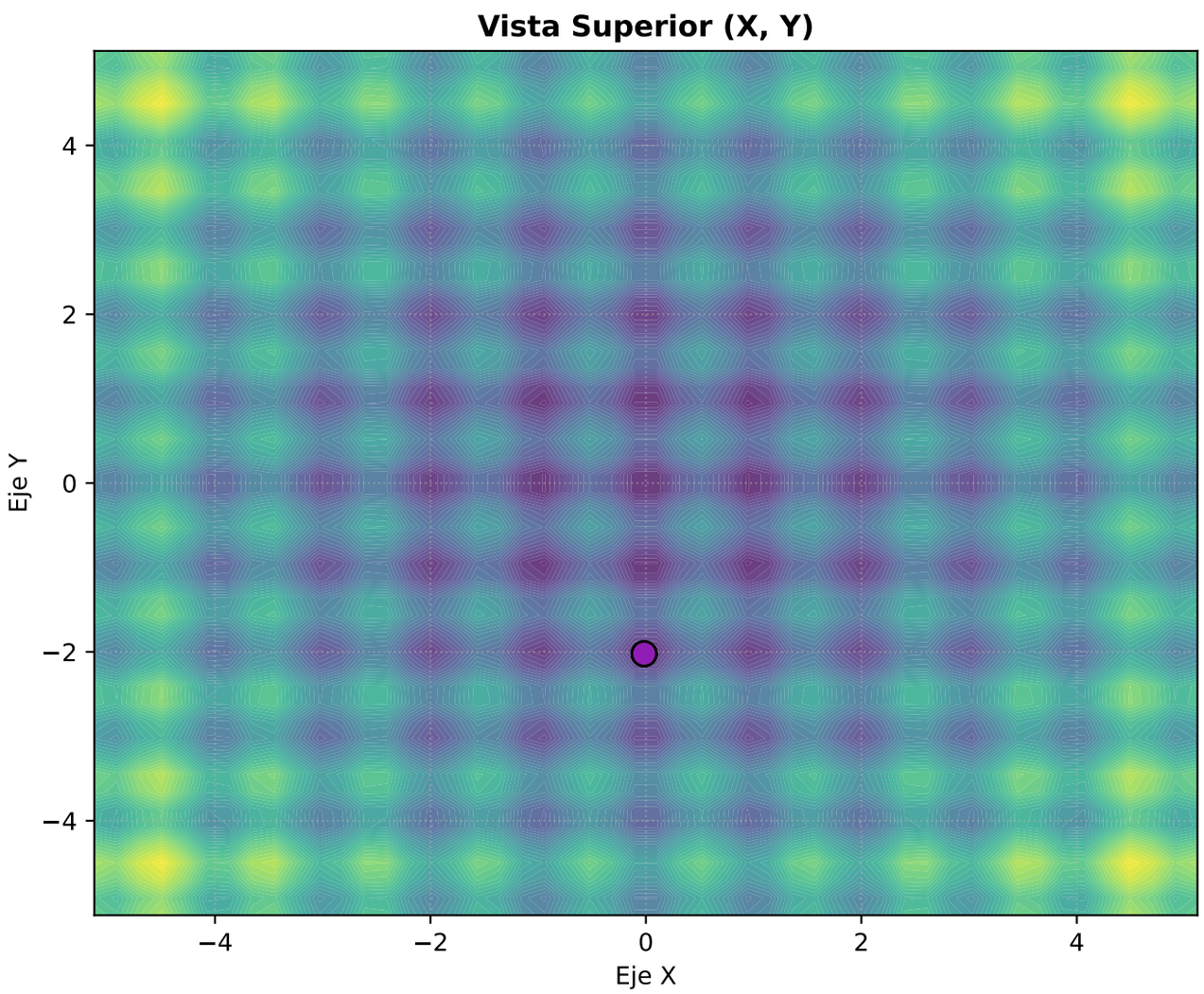


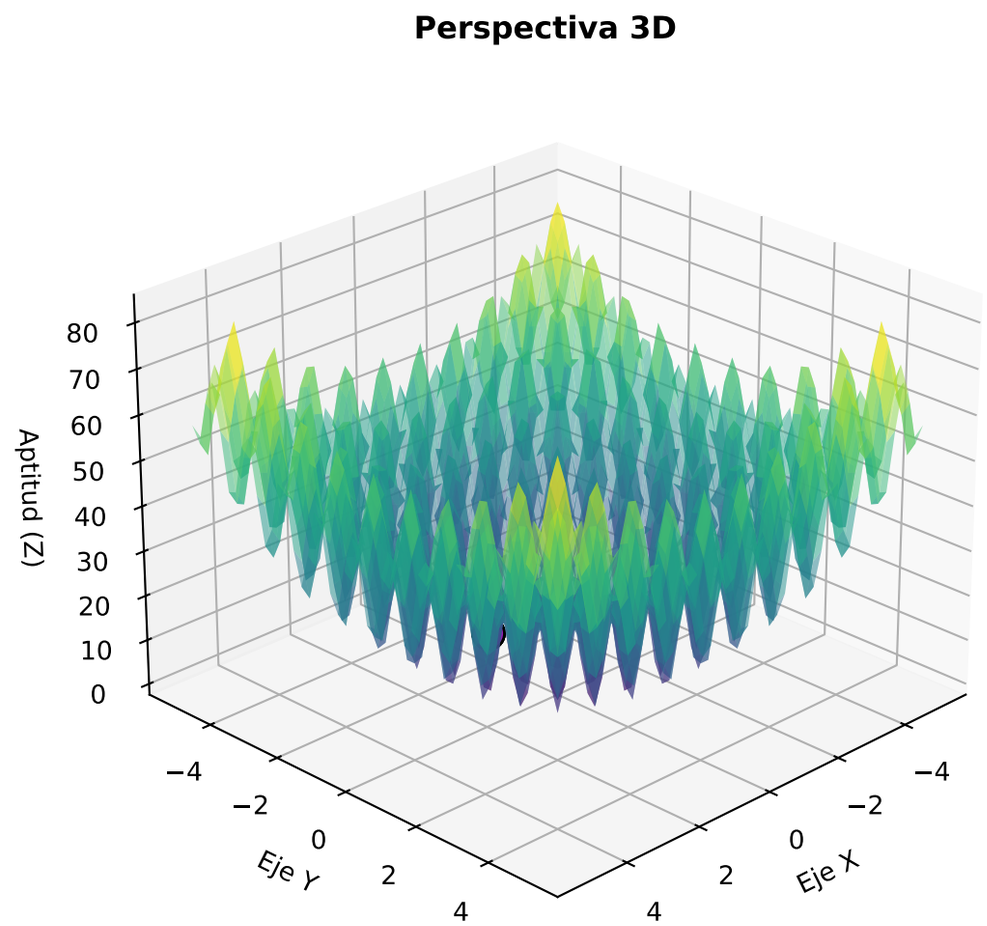


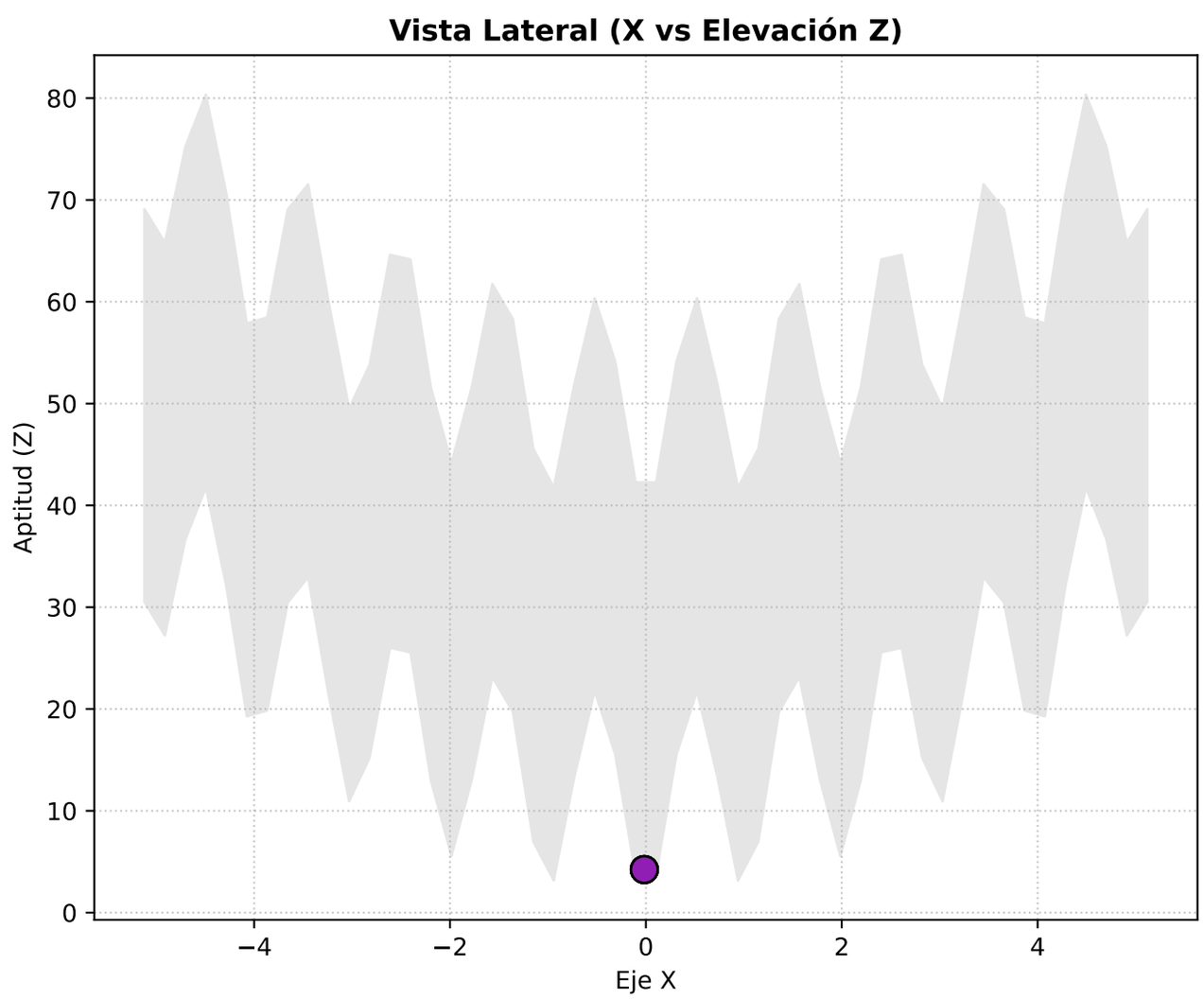


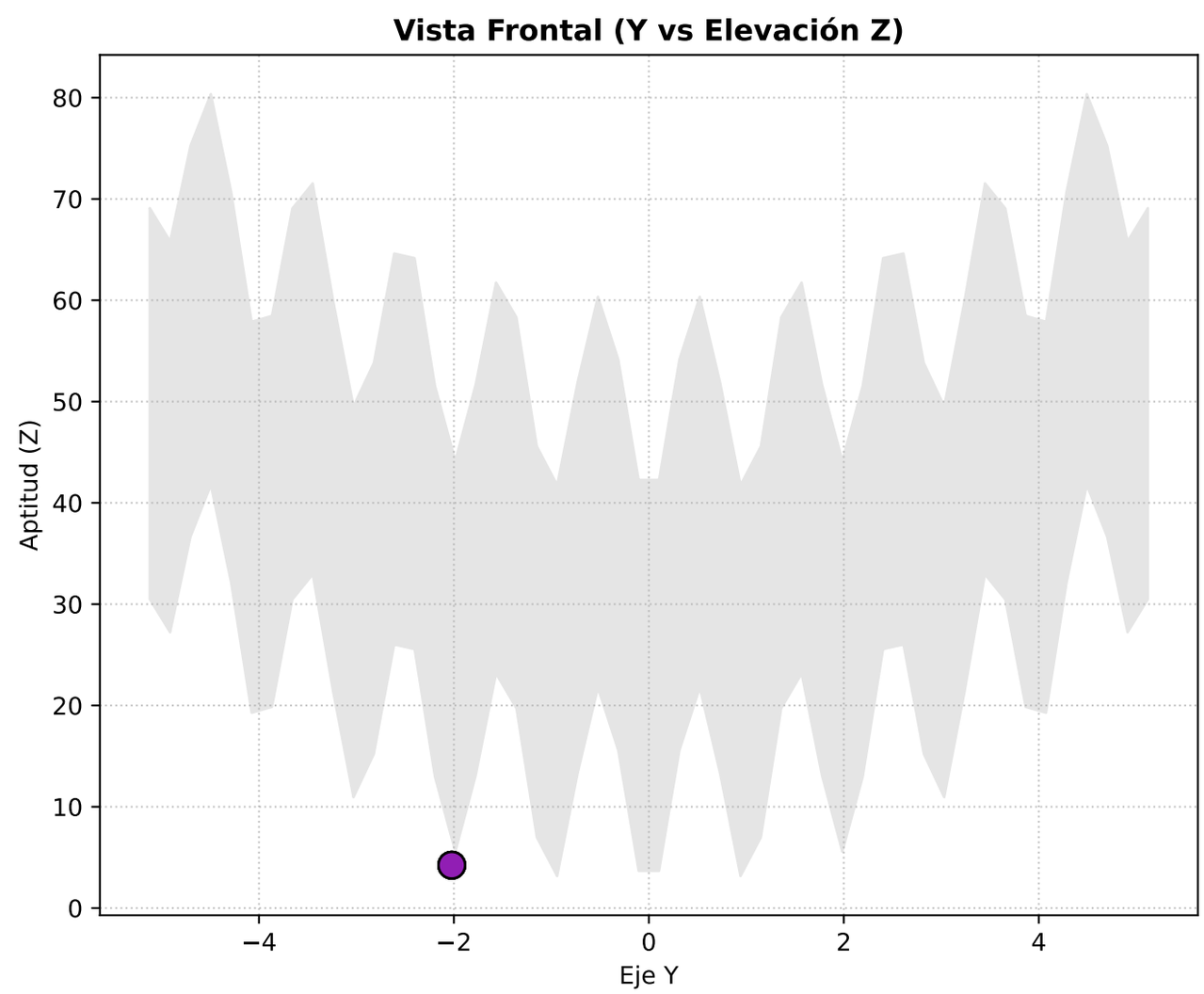


Progreso: Generación 70

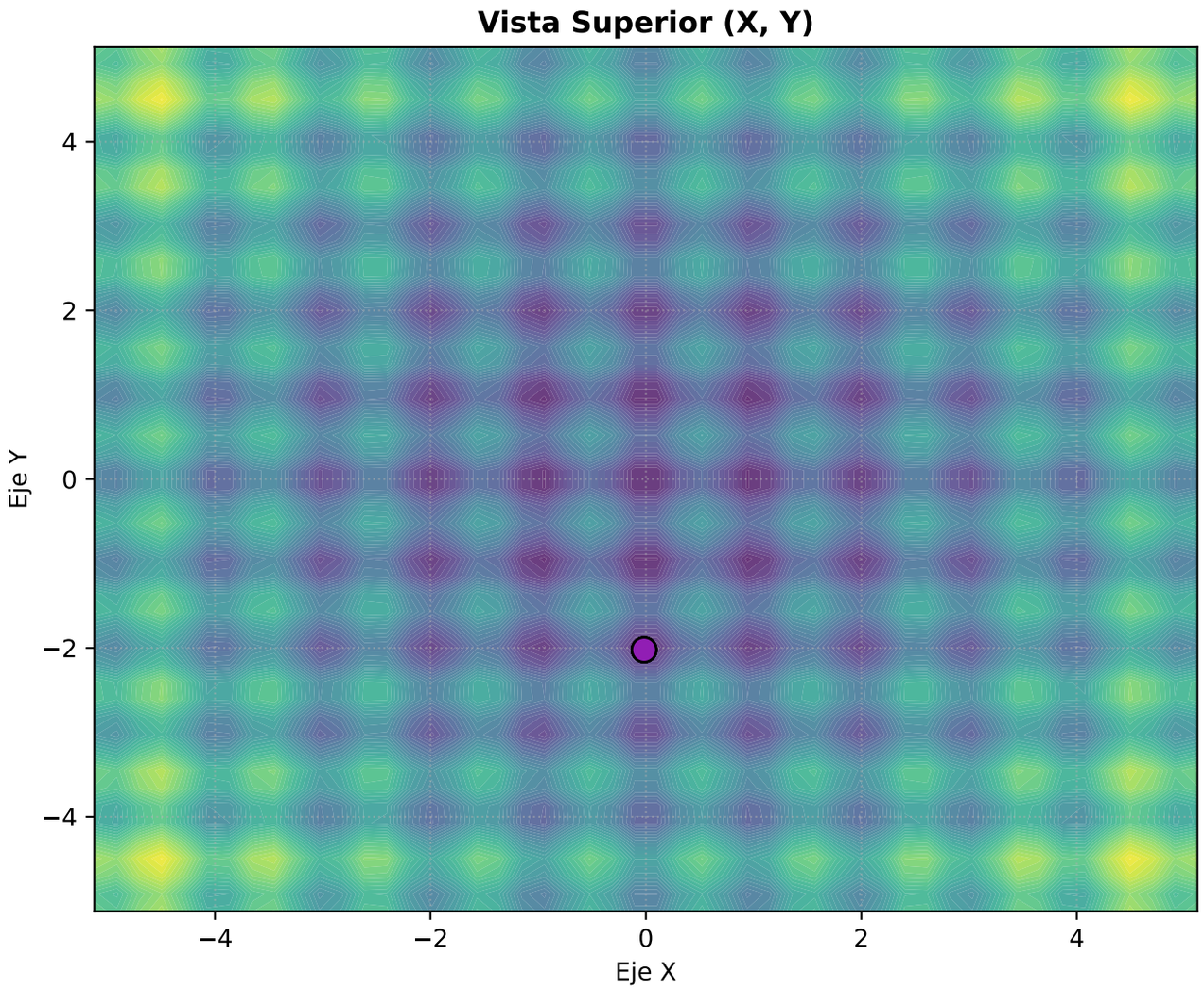


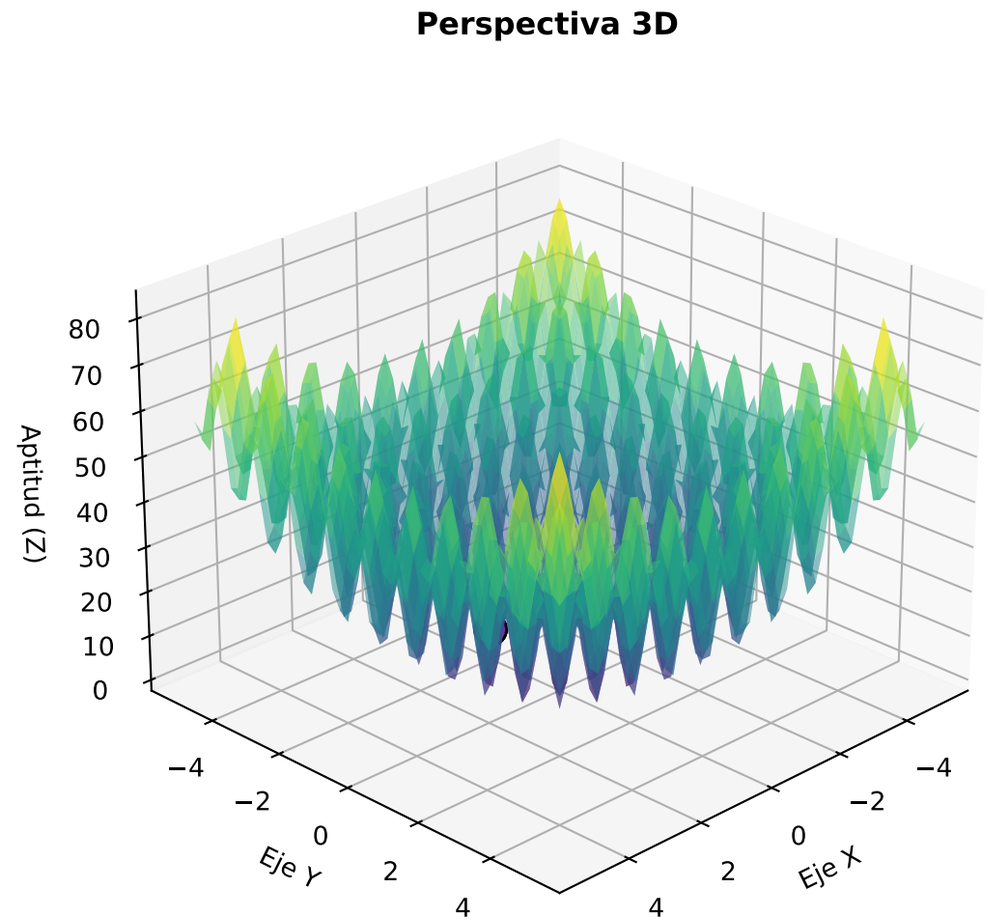


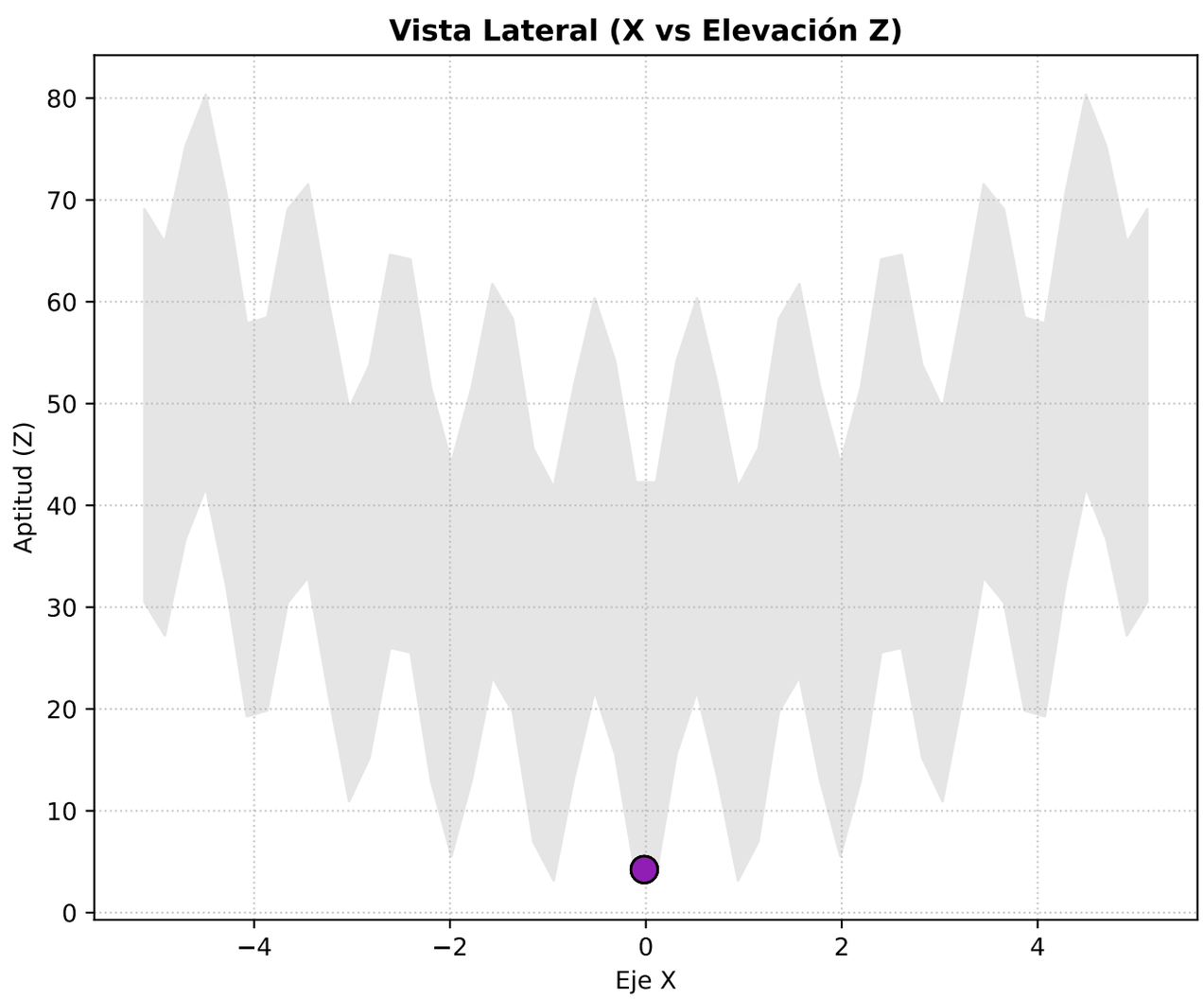


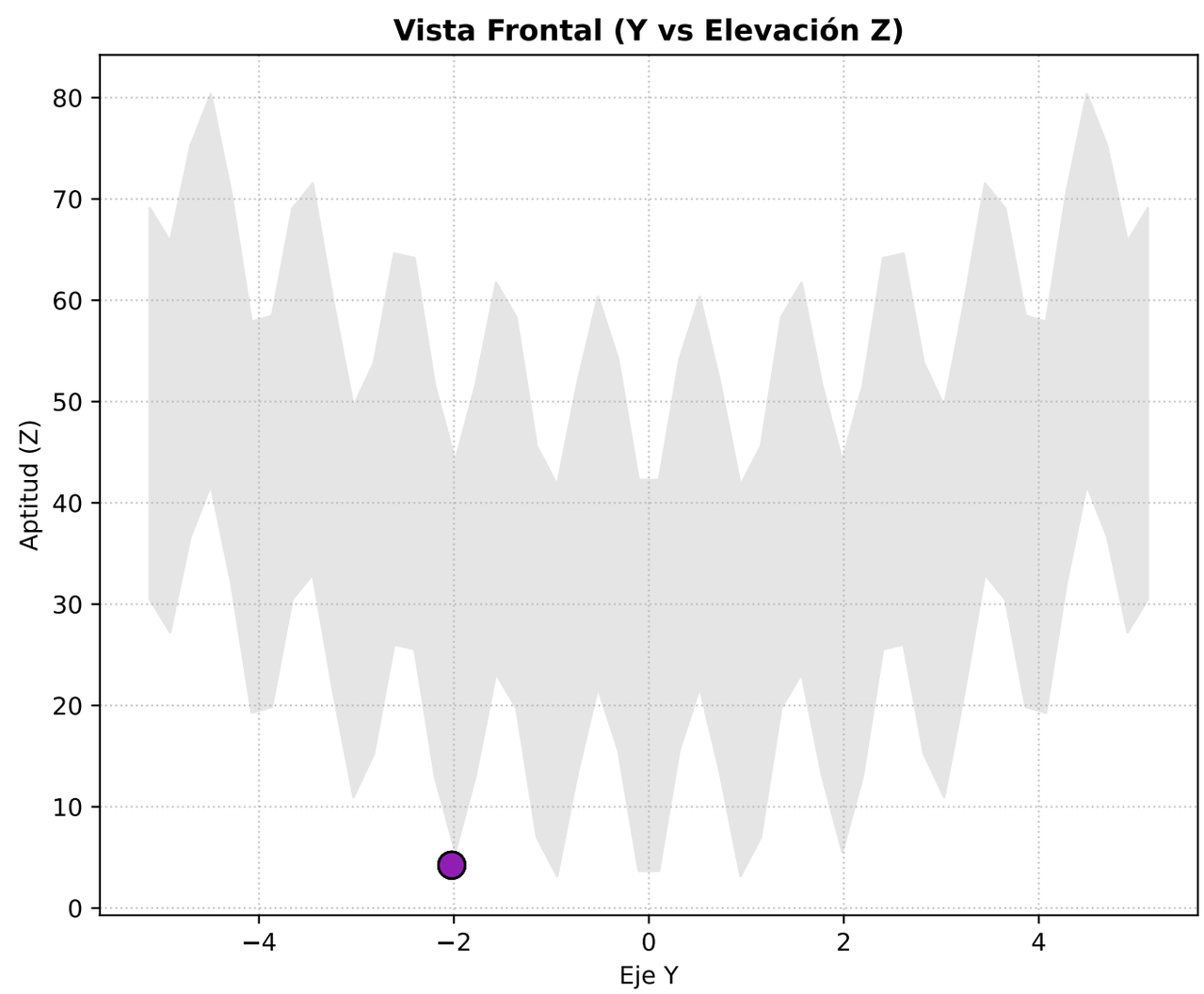


Progreso: Generación 80

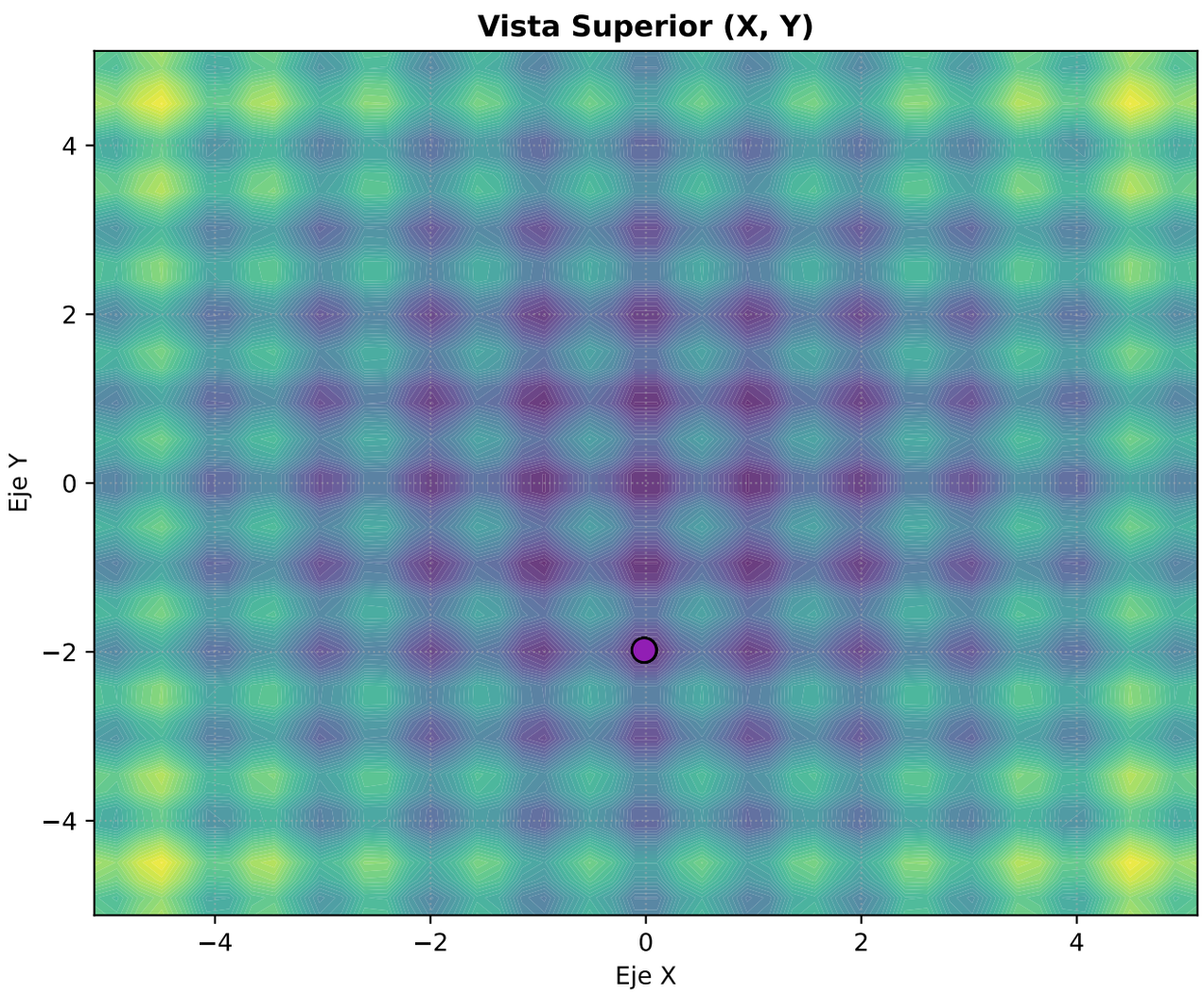


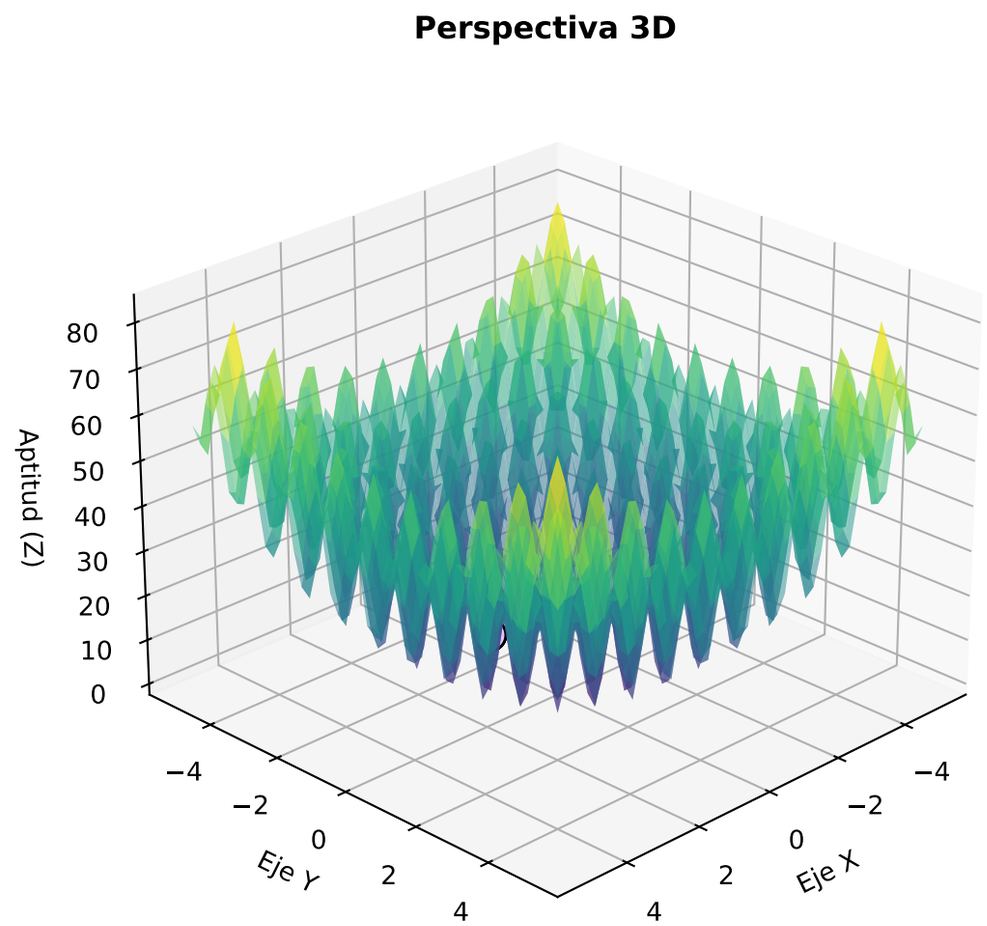


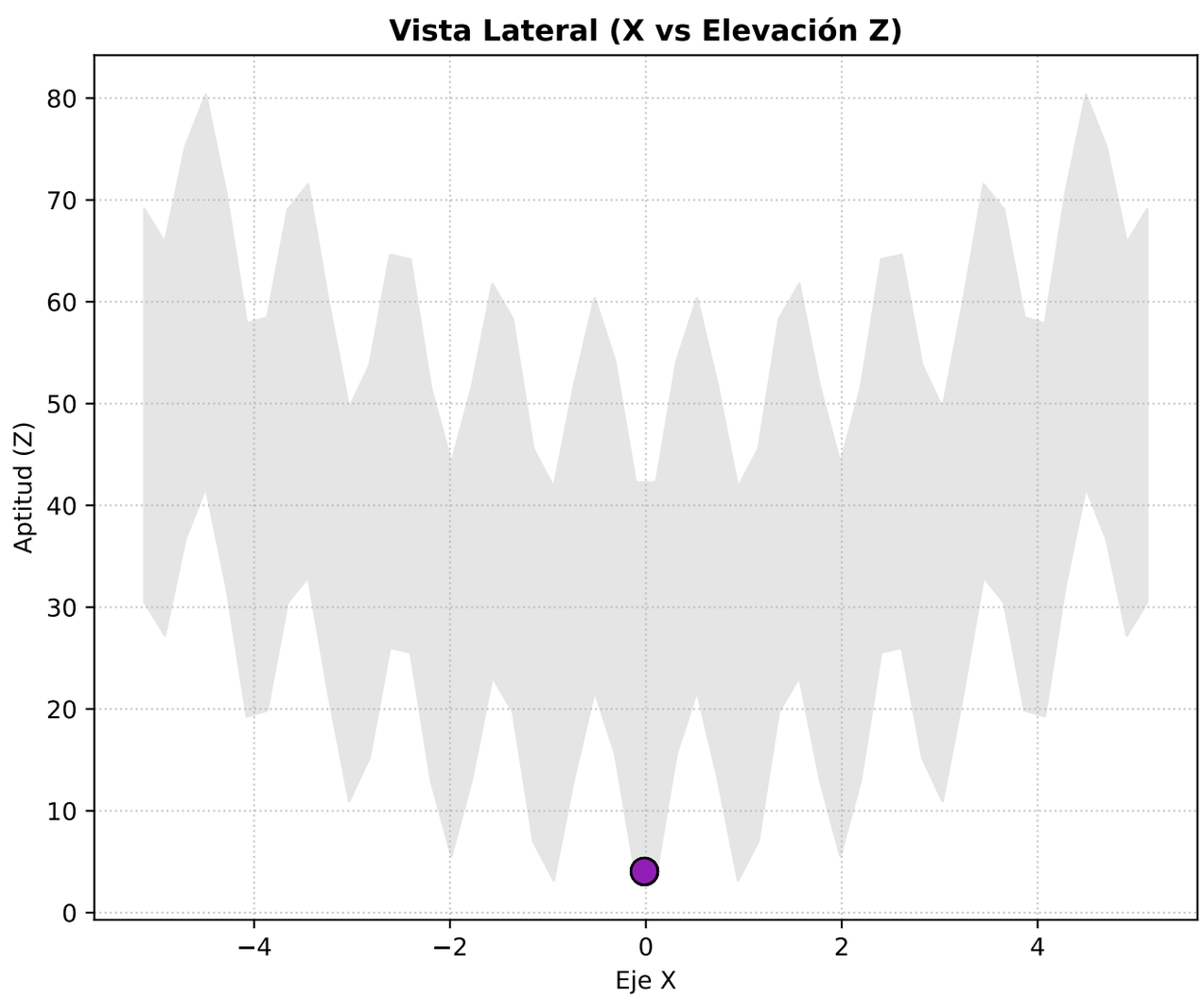


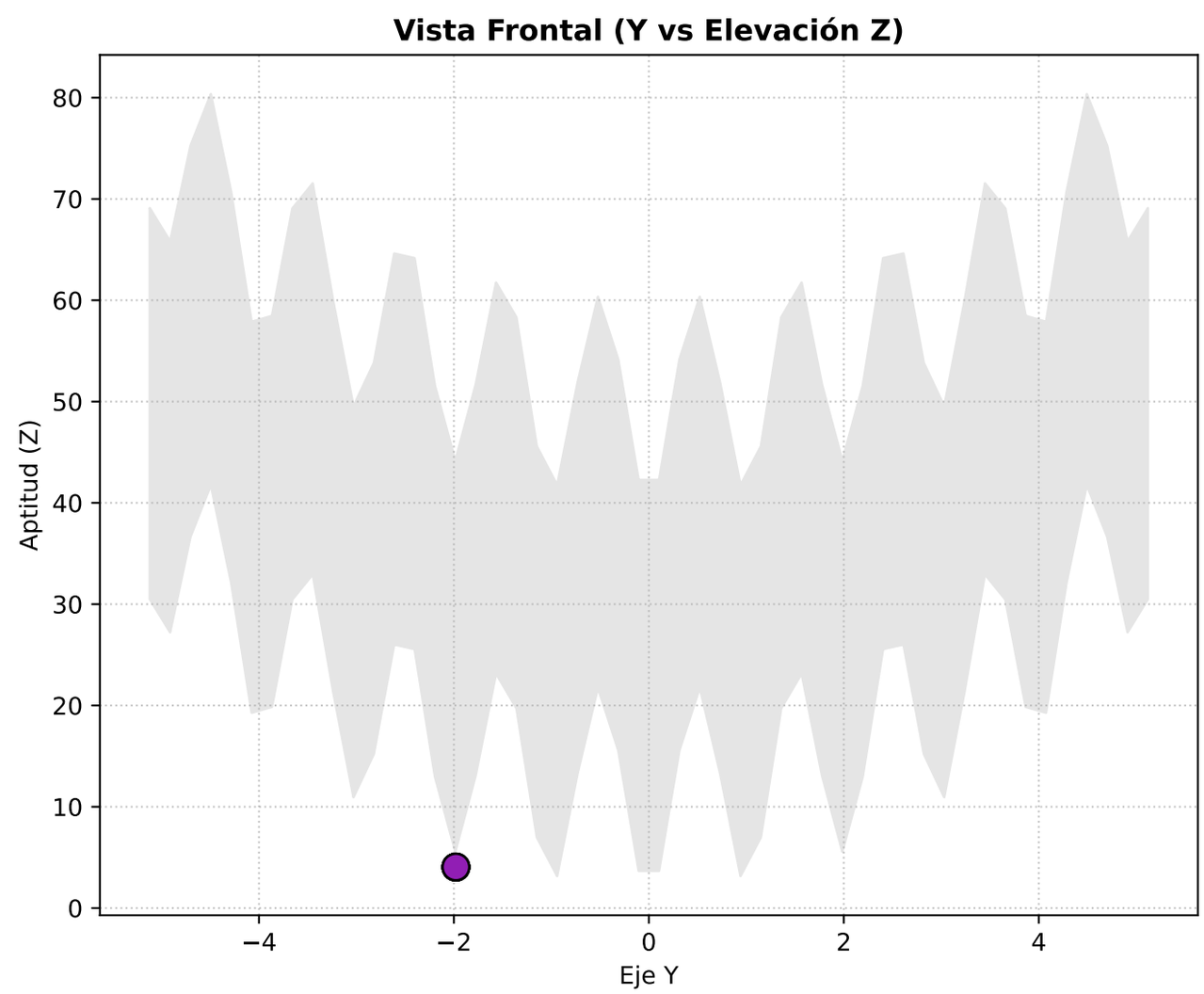


Progreso: Generación 90

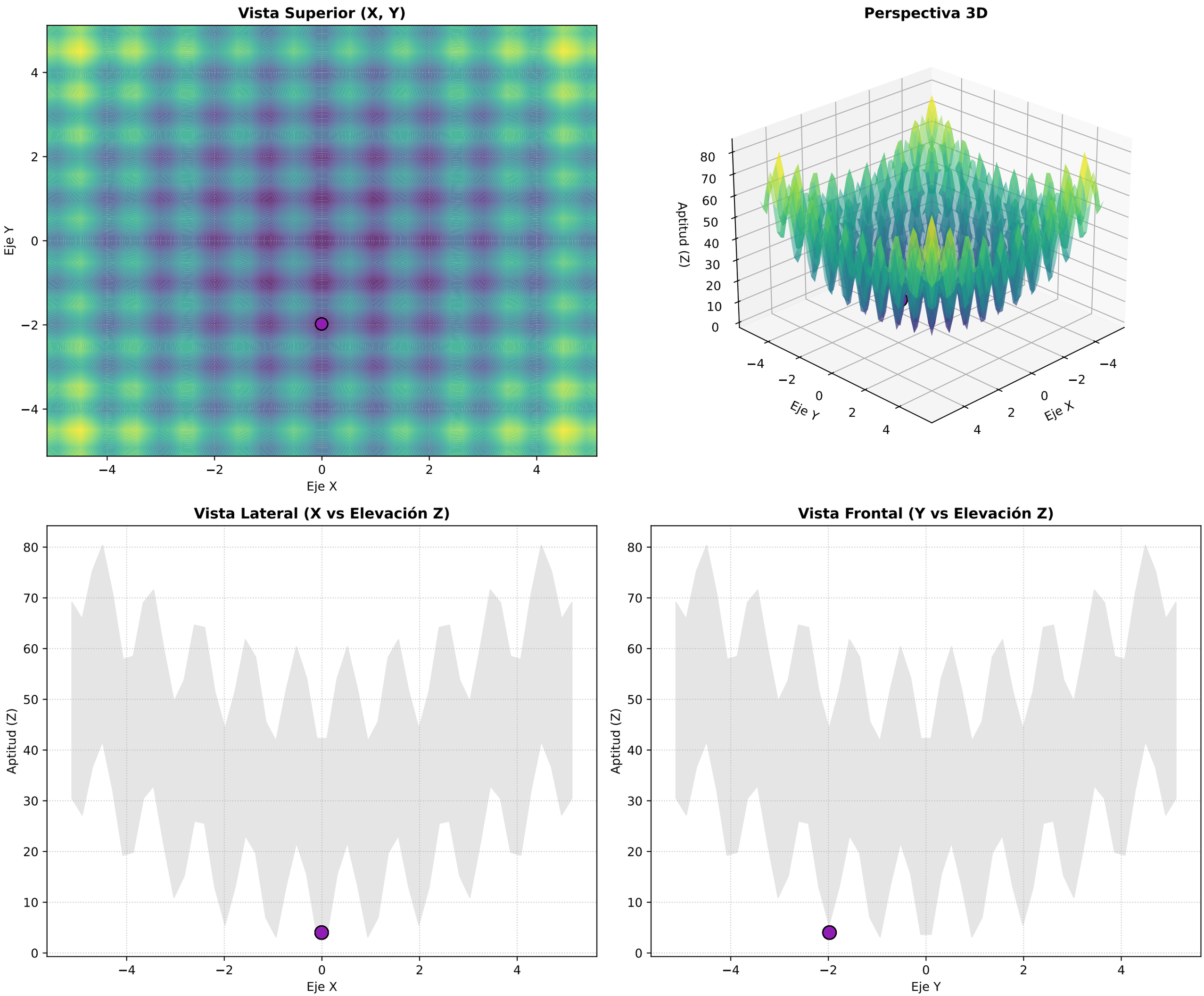








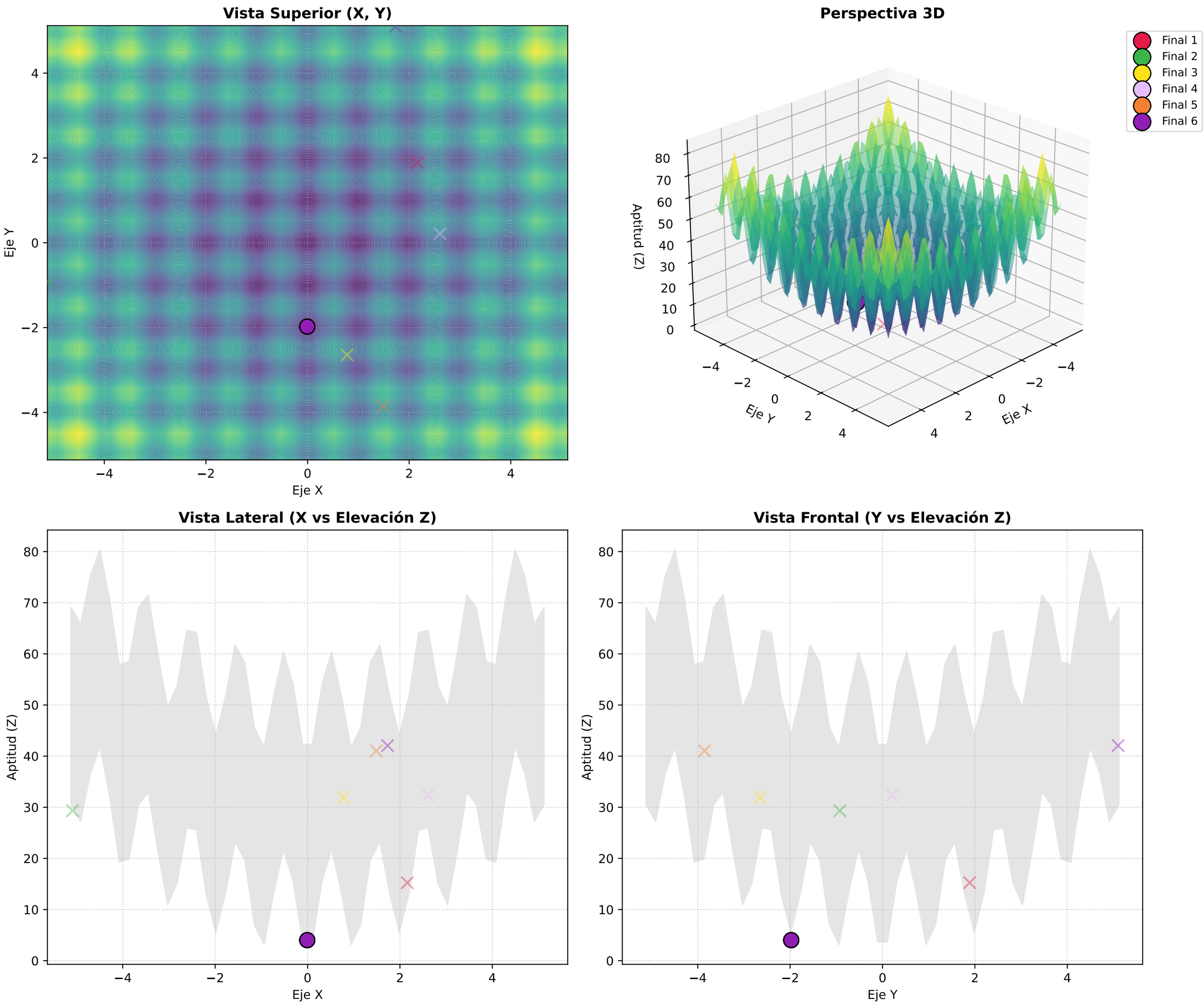
Progreso: Generación 100



Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]	X: 1.98, Y: -1.89	0.0911
20	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]	X: 1.99, Y: -1.89	0.0912
30	[1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]	X: 1.99, Y: -1.89	0.0912
40	[0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1]	X: -1.98, Y: -1.94	0.1067
50	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1]	X: -0.06, Y: 2.02	0.1664
60	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1]	X: -0.02, Y: -2.02	0.1899
70	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0]	X: -0.02, Y: -2.02	0.1911
80	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0]	X: -0.02, Y: -2.02	0.1911
90	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]	X: -0.01, Y: -1.98	0.1984
100	[0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1]	X: -0.01, Y: -1.98	0.1991

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (1.49, -3.85) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1] | Dec: (0.78, -2.64) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.59, 2.46) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.73, 5.10) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.16, 1.89) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (4.39, -3.41) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (2.61, 0.21) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (3.46, 2.82) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1] | Dec: (4.80, -4.48) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-5.09, -0.92) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0] | Dec: (1.72, -4.47) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.51, 1.89) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (1.72, 0.65) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0] | Dec: (2.33, -3.81) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.16, 1.89) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.16, 1.89) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.60, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.47, 0.92) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-4.81, -1.63) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.04, 0.68) | Aptitud: 0.05

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.08, 0.68) | Aptitud: 0.05
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.41, 1.63) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.47, 0.92) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.17, 0.28) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, -1.88) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-4.99, 0.93) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-2.60, 1.64) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.44, -0.67) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, 0.68) | Aptitud: 0.04
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, 1.89) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, -0.68) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, 1.88) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, 1.88) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, -0.68) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (1.96, -1.88) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.16, 1.89) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.17, 1.89) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, -1.88) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, -1.88) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (1.96, 1.88) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, -1.88) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.04, -1.88) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.96, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.86, 1.95) | Aptitud: 0.08
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.14, 1.88) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.16, 1.88) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (1.68, 1.88) | Aptitud: 0.04

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.96, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.87) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.44, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.82, 1.97) | Aptitud: 0.07
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (2.52, 1.93) | Aptitud: 0.03
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, 1.89) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.80, -1.95) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.96, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.96, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, 1.89) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.96, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.02, 1.89) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (1.96, 1.24) | Aptitud: 0.06
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, 1.31) | Aptitud: 0.05
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.96, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.04, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.86, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.93, -0.77) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.77) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.98, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -3.21) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.00, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.94, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.79) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.57, -3.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.57, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (0.57, -1.87) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.48, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (1.97, -1.61) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.31) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0] | Dec: (3.13, -1.87) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.91) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -3.23) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.85, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -3.81) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.97, 1.89) | Aptitud: 0.09

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (1.85, -0.79) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.85, -1.79) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.86, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.87, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.49, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.17, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (2.17, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (0.55, -1.31) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (2.01, -2.20) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.97, -0.61) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
```

```
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 30 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-2.00, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (3.13, -1.61) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.93, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.97, -3.81) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 36 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-0.57, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (1.99, -1.89) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -4.43) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.98, -1.94) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.99, -1.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.98, -0.67) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.98, -1.90) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.99, -1.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.98, -3.14) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -3.17) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.89) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, -0.51) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.99, -1.94) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.57, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.98, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -0.59) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.93, -3.15) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.02, -2.03) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1] | Dec: (-1.85, -2.19) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.83) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
```

```
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -3.17) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.57, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.55, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] -> [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.97, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.59, -1.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, 2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.85, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.01, -2.19) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.95, -1.97) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.99, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.49, -2.03) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-1.98, 1.97) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.49, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.57, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.07, -2.03) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.99, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.57, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.49, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-2.49, -1.97) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.57, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 53 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-0.57, -1.99) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.49, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.99, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.63, -2.06) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -0.54) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.26, -2.06) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.06, -2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.07, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -1.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.38, -2.44) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.58, -1.82) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.07, -3.08) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.58, -3.09) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.09, -2.03) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.06) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.62, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 61 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.06, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.14, -1.82) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-3.84, -1.66) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.02, -2.03) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-2.58, -3.08) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.26, -2.02) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.46) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 69 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -3.10) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -0.62) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.14, -0.54) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.54, -2.46) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.06, -4.58) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.01, -0.74) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.06, 2.45) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-5.11, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.42, -3.10) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.62, -2.34) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.02, -2.03) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-2.55, -2.03) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.30, 0.54) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.26, -1.70) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.03, -2.06) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.64, -2.18) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.14, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.62, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-5.10, -2.36) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.14, 0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-5.10, 2.02) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.70, -0.54) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.02, -2.05) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.28, 4.58) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.04) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.18, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-2.54, -2.46) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -2.02) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-1.29, -1.80) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -2.02) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.02, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-5.11, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.63, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-2.55, -1.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -3.14) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.15, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.01, -2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.01, -0.58) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-5.11, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1] | Dec: (-0.15, -1.96) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.25, -0.58) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.63, -2.02) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.63, -1.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.15, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.03, -0.58) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (0.03, -1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0,
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.01, -1.98) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.27, -2.50) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
Valor (X, Y): (-0.01, -1.98)
Aptitud Alcanzada: 0.20
```