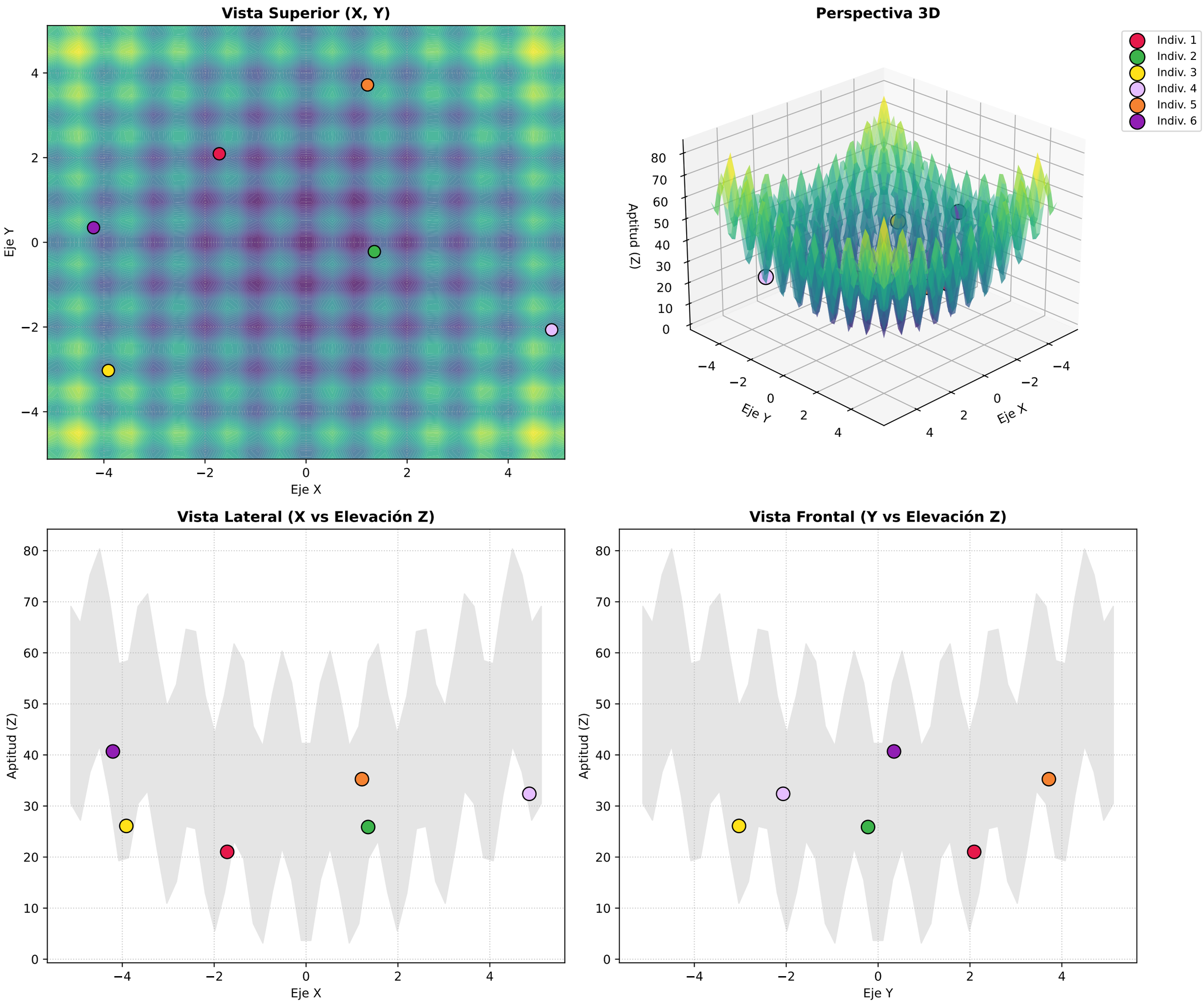
REPORTE DE EJECUCIÓN
ALGORITMO GENÉTICO EN ESPACIO 2D Y 3D
==========

MÉTODOS UTILIZADOS:

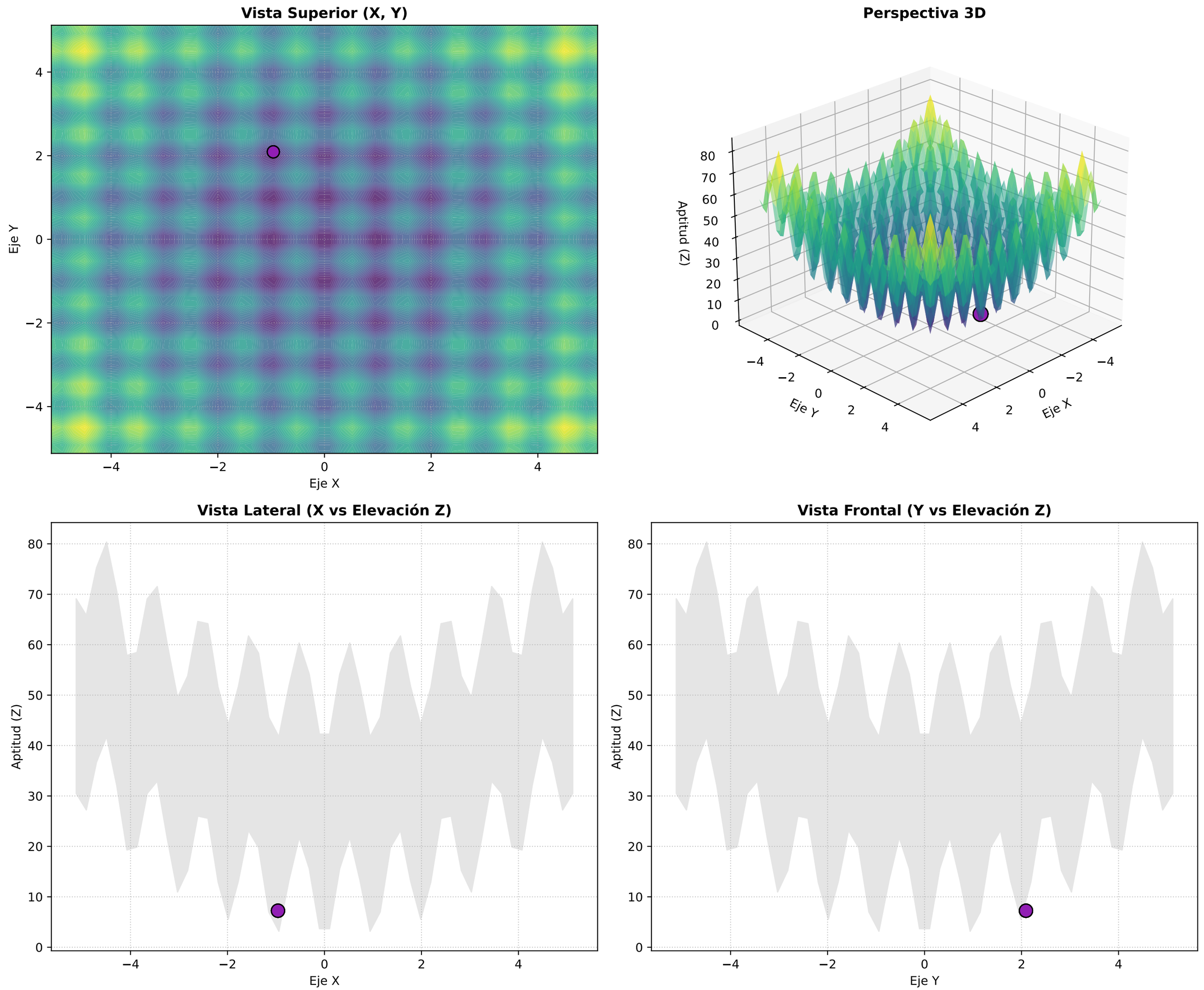
> Aptitud 3D: RASTRIGIN
> Codificación: GRAY_2D
> Selección: TORNEO
> Cruza: UNIFORME
> Mutación: UN_BIT
> Generaciones: 100

==========
Centro de Investigaciones en Óptica

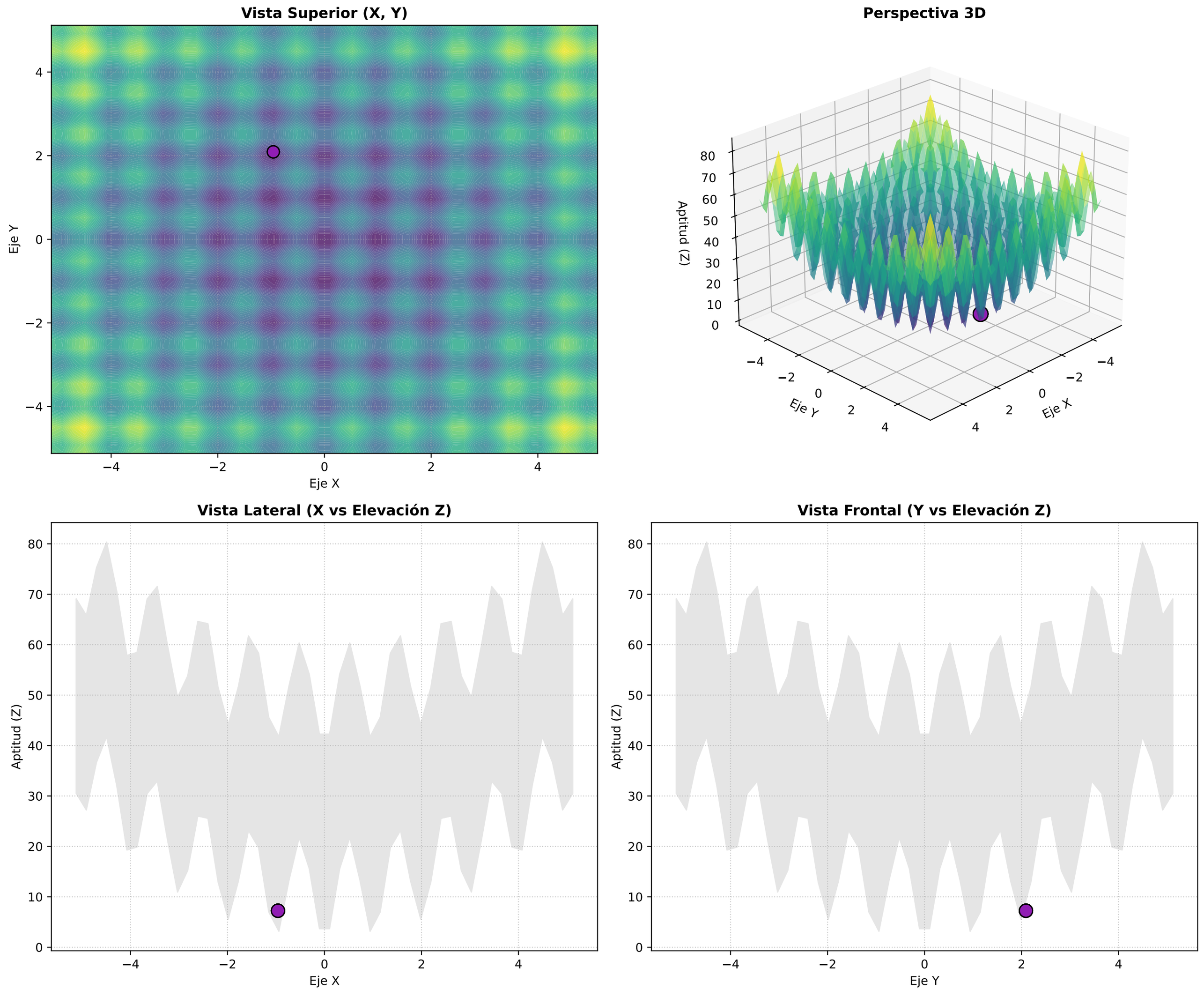
Generación 1: Posición Inicial de los 6 Mejores



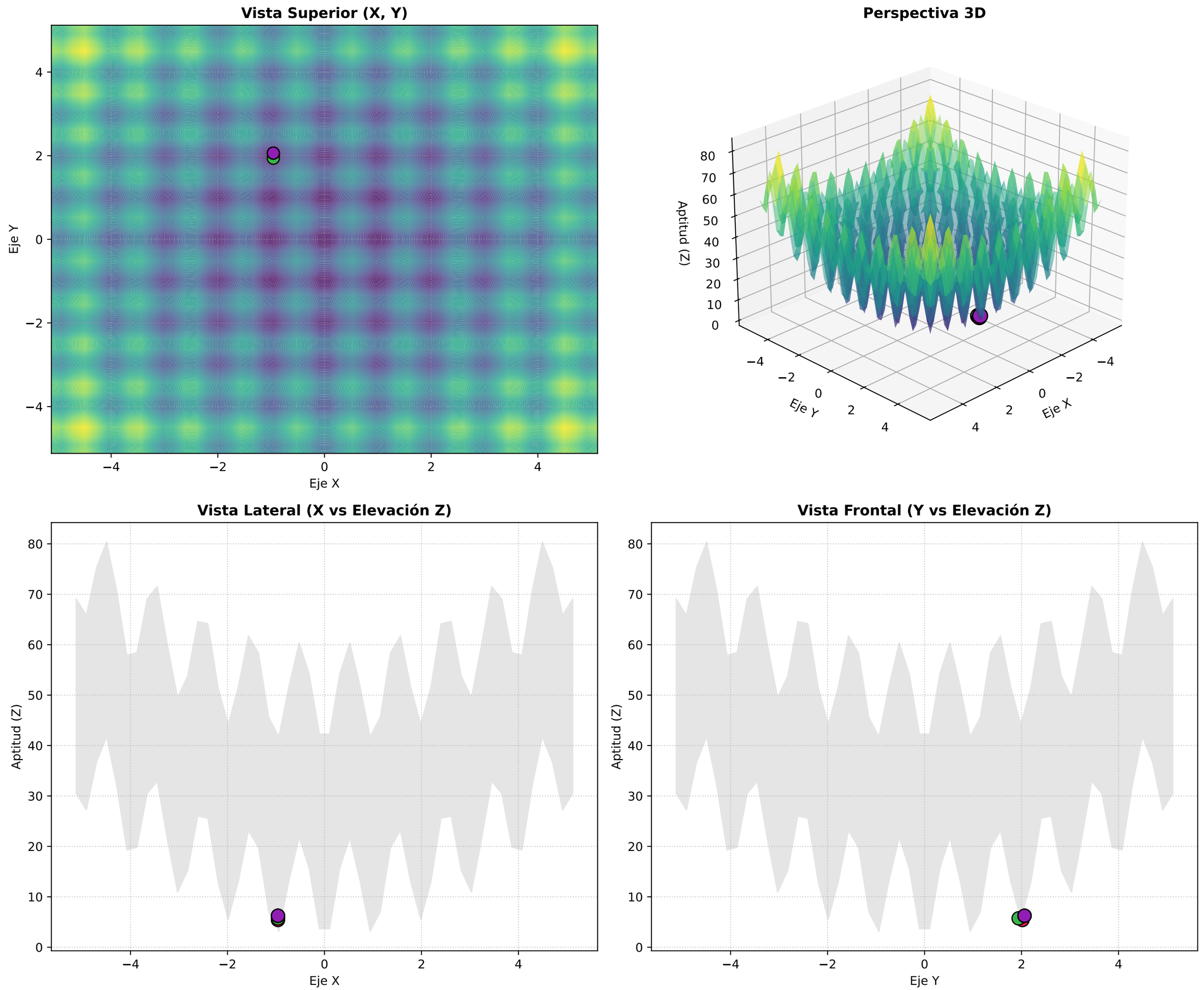
Progreso: Generación 10



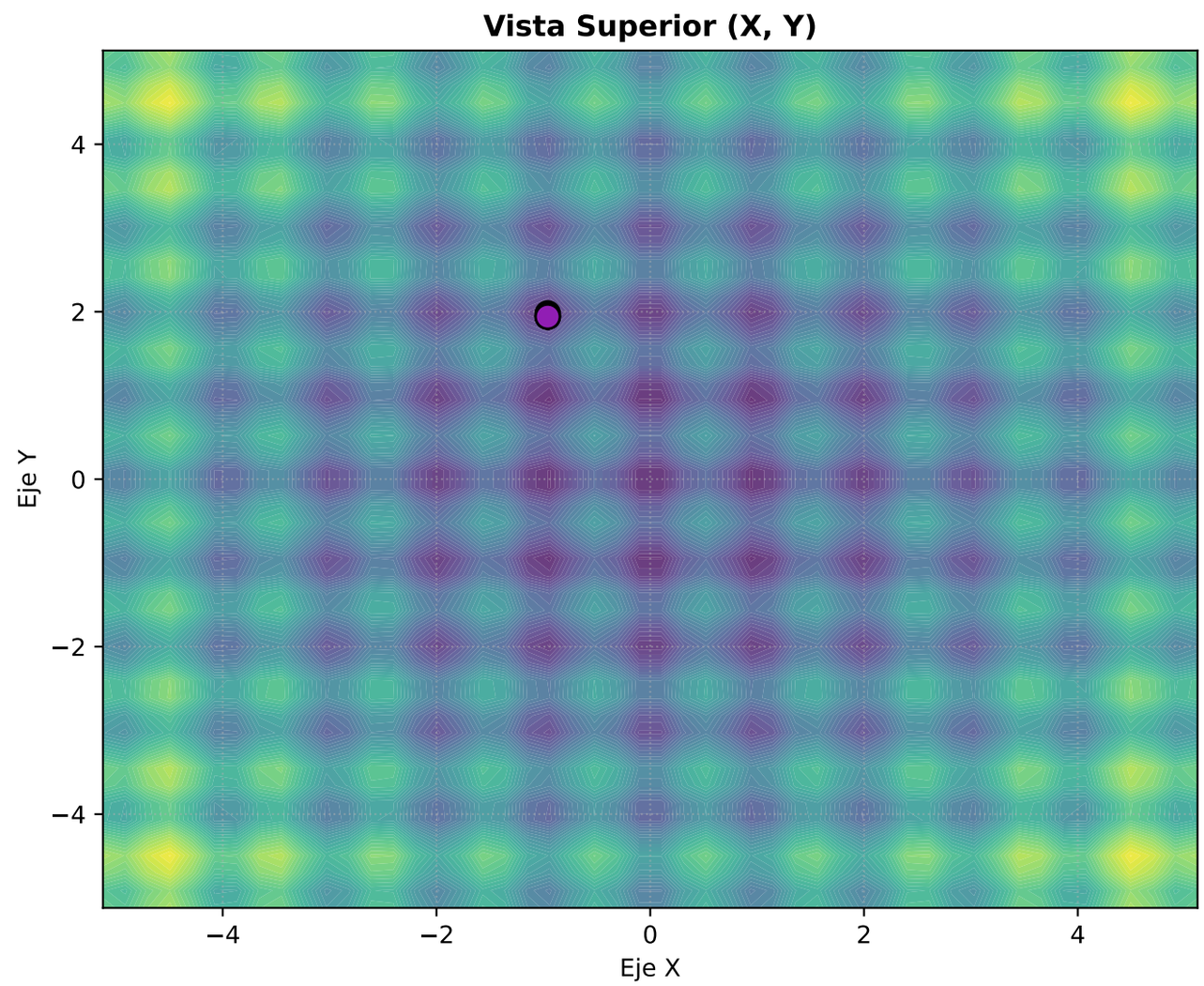
Progreso: Generación 20

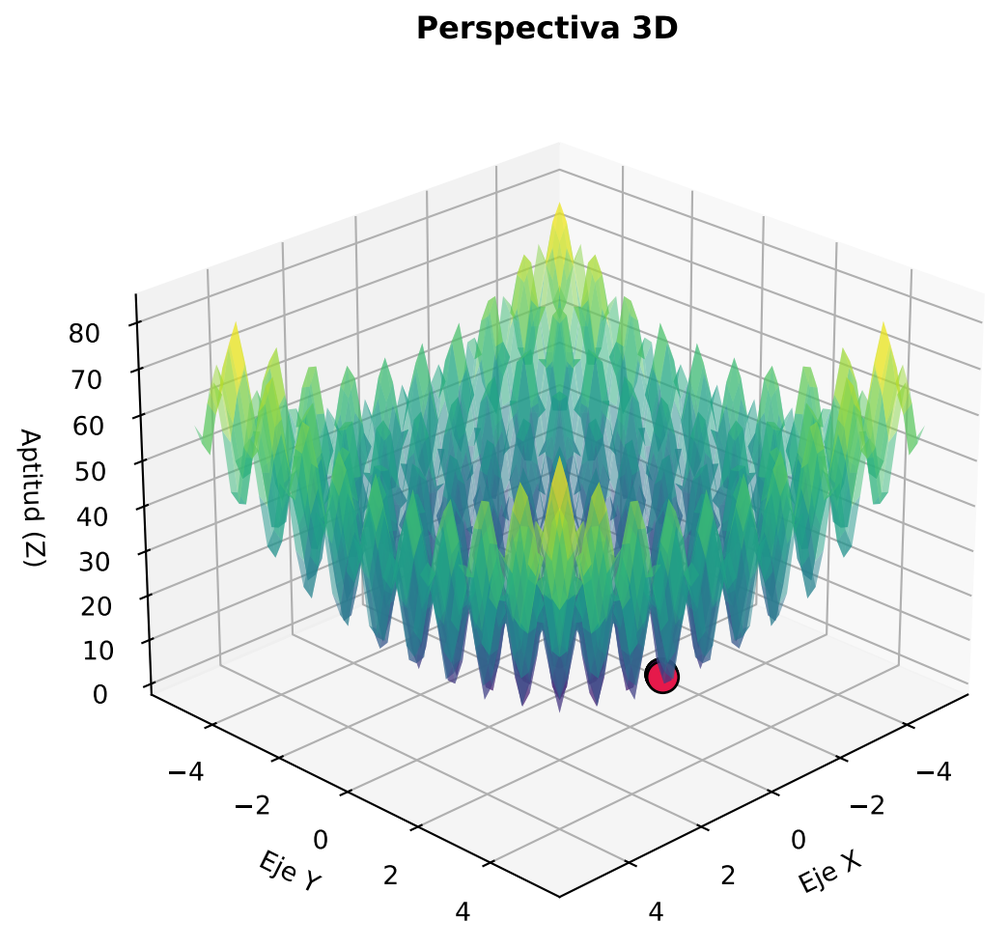


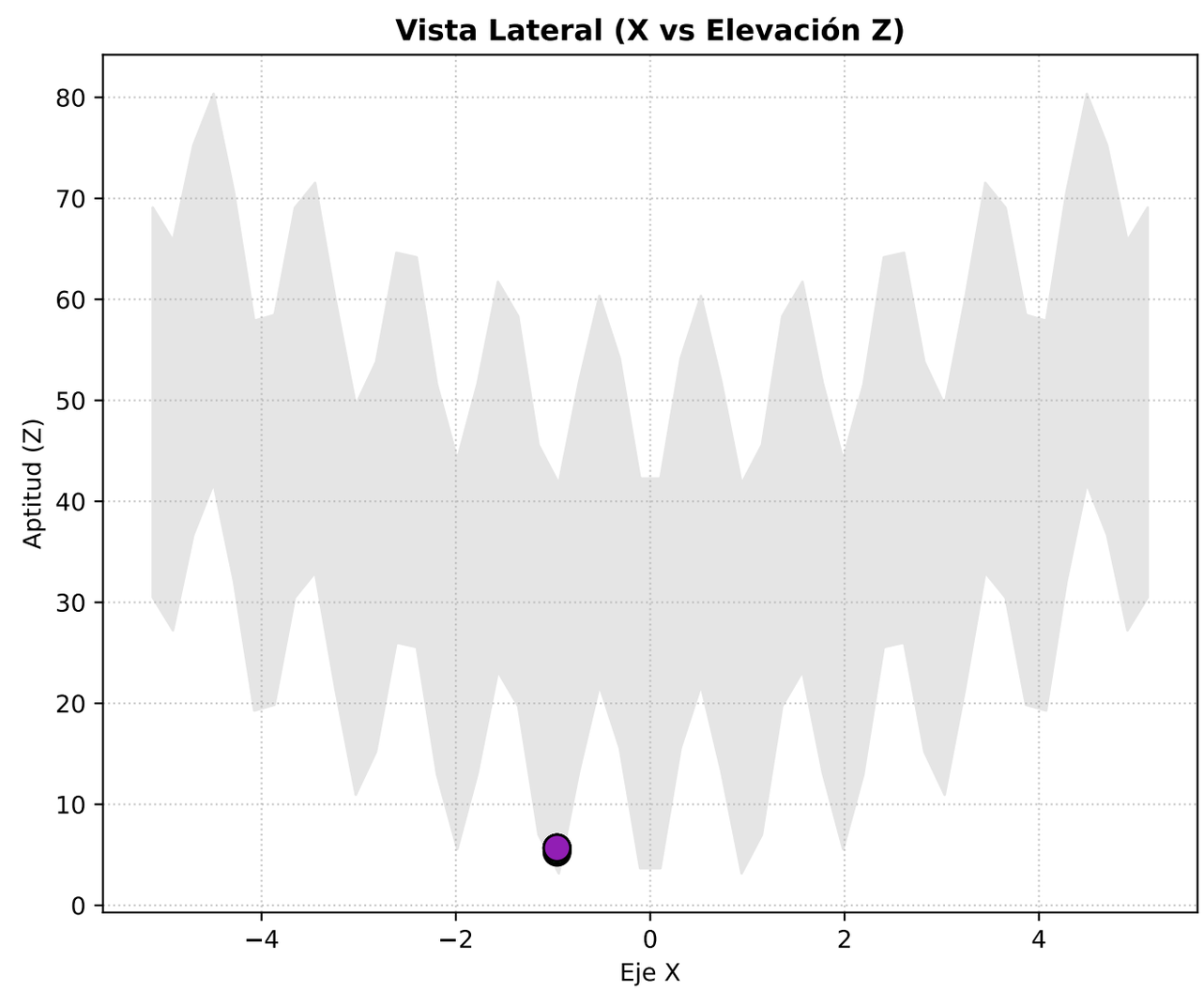
Progreso: Generación 30

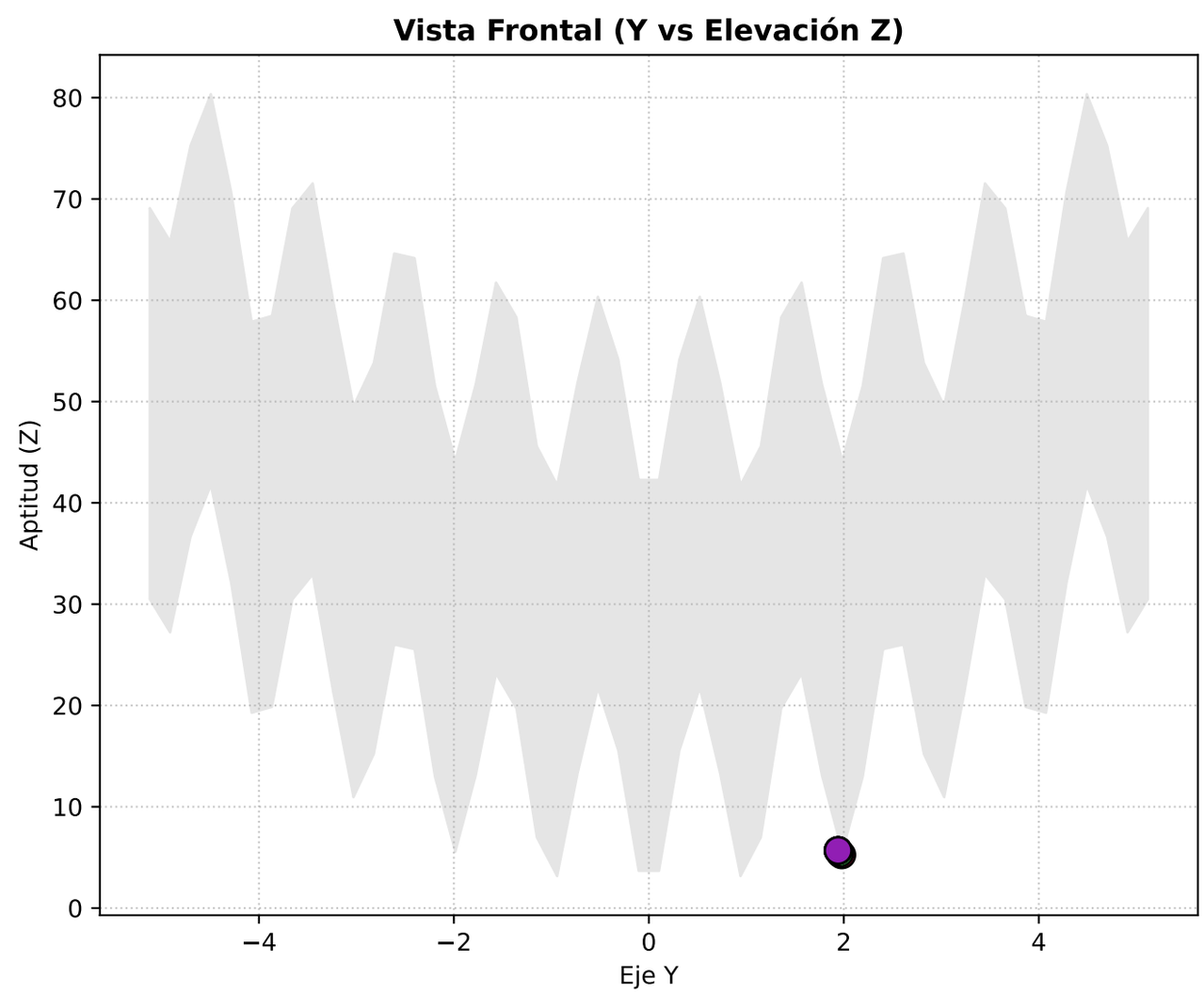


Progreso: Generación 40

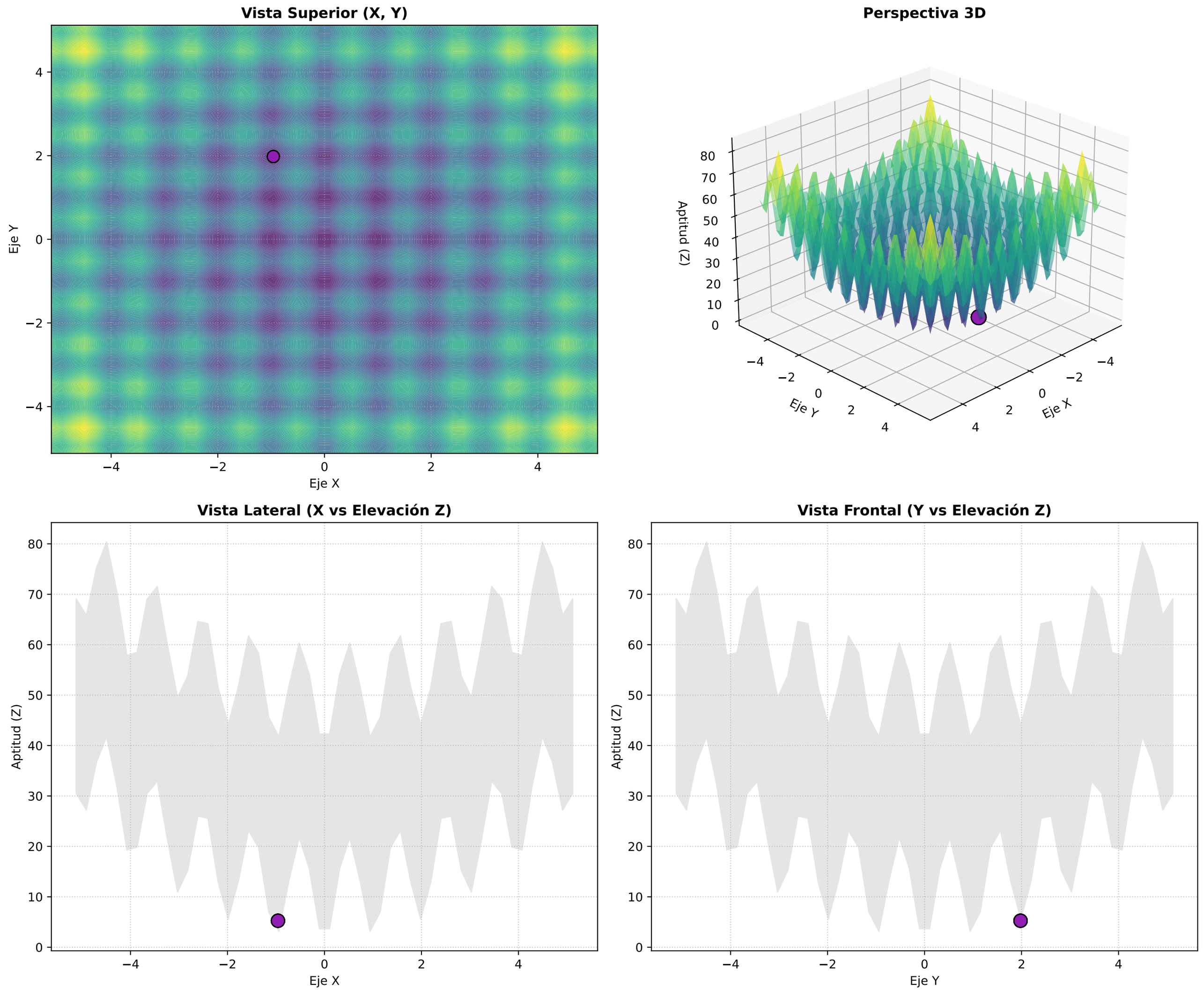




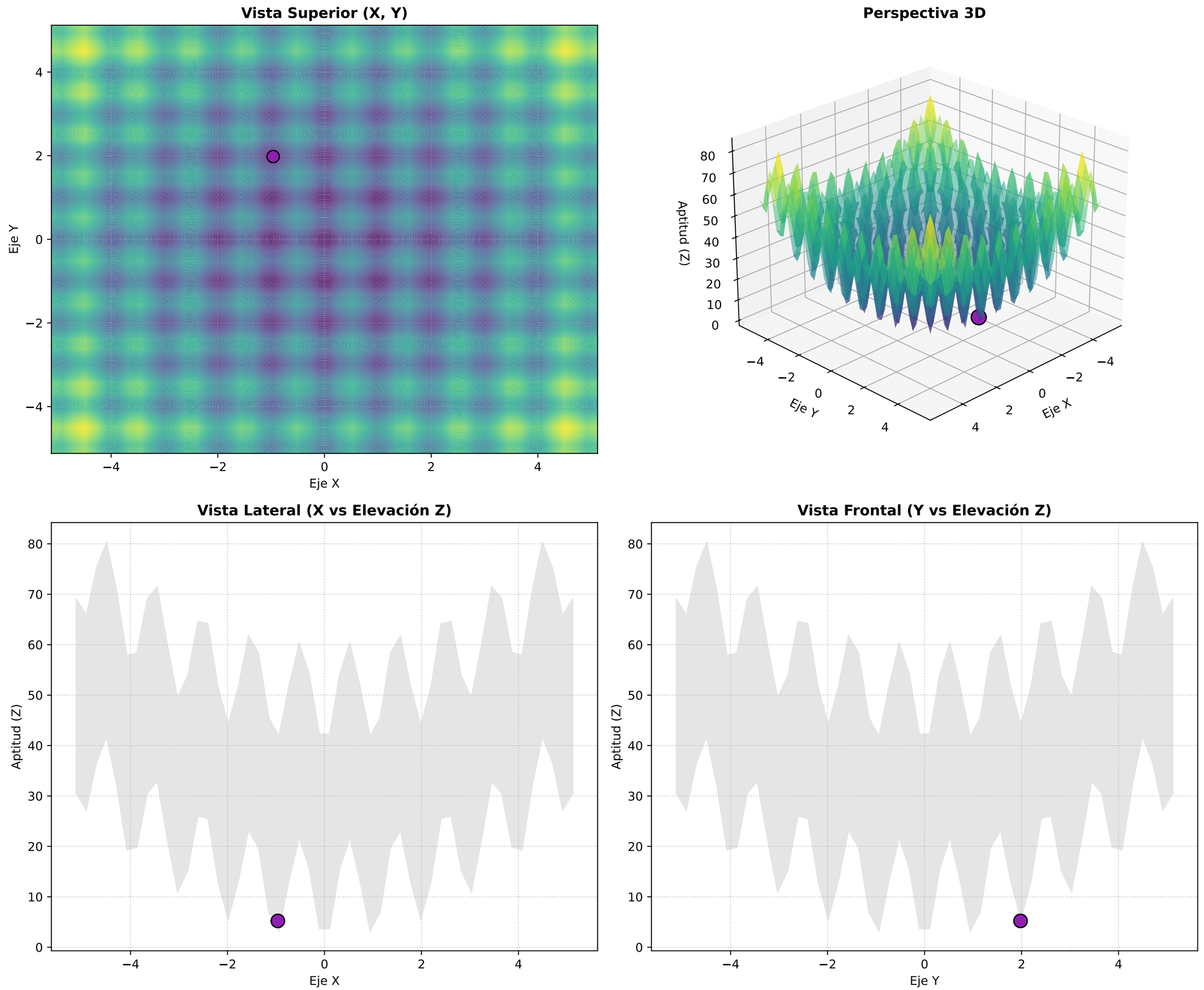




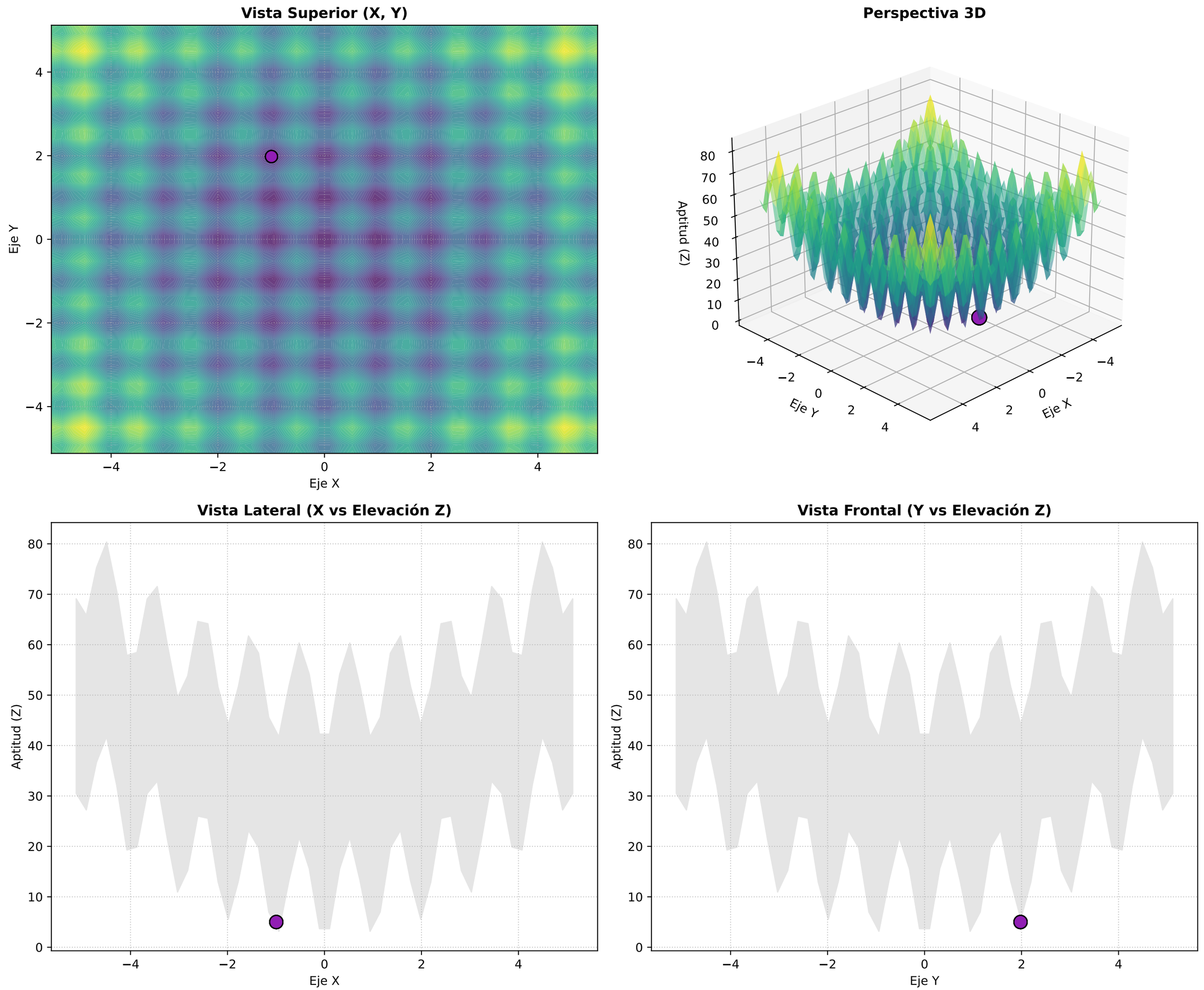
Progreso: Generación 50



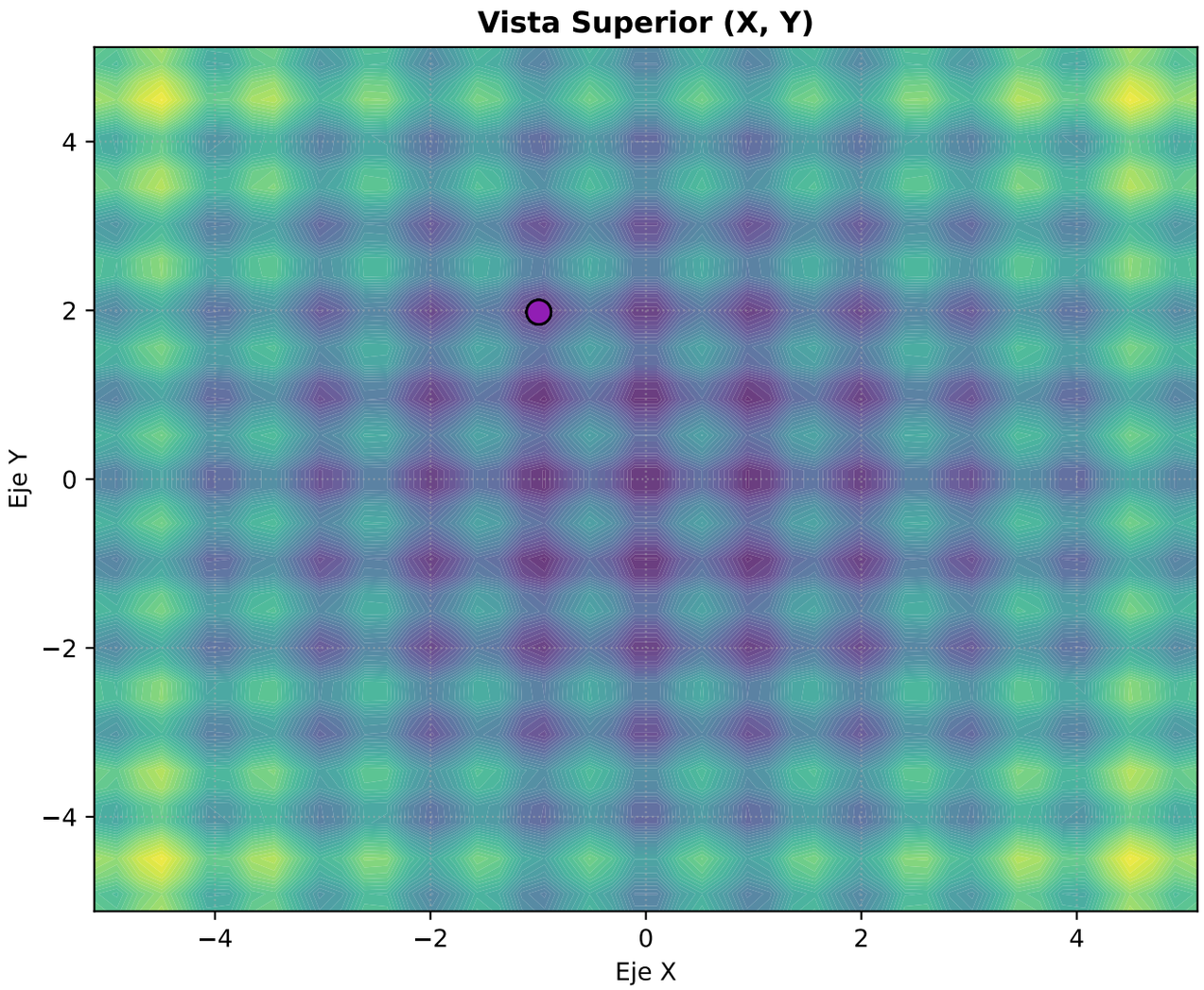
Progreso: Generación 60

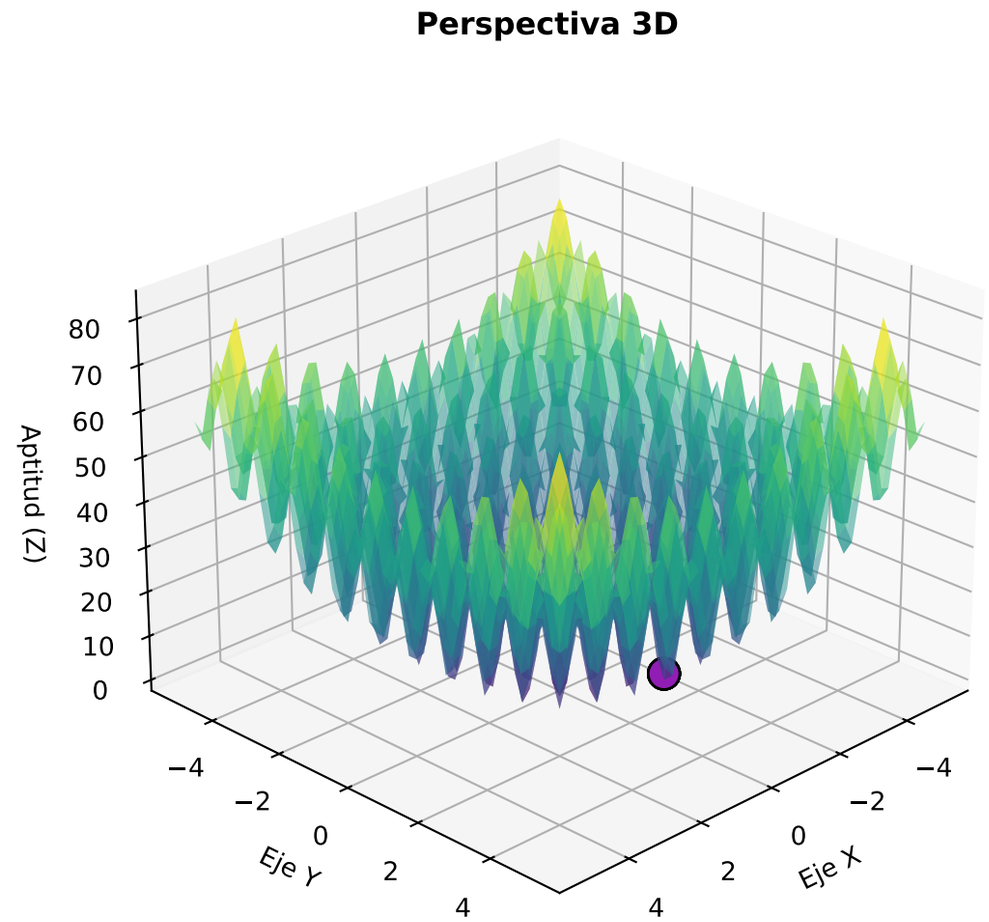


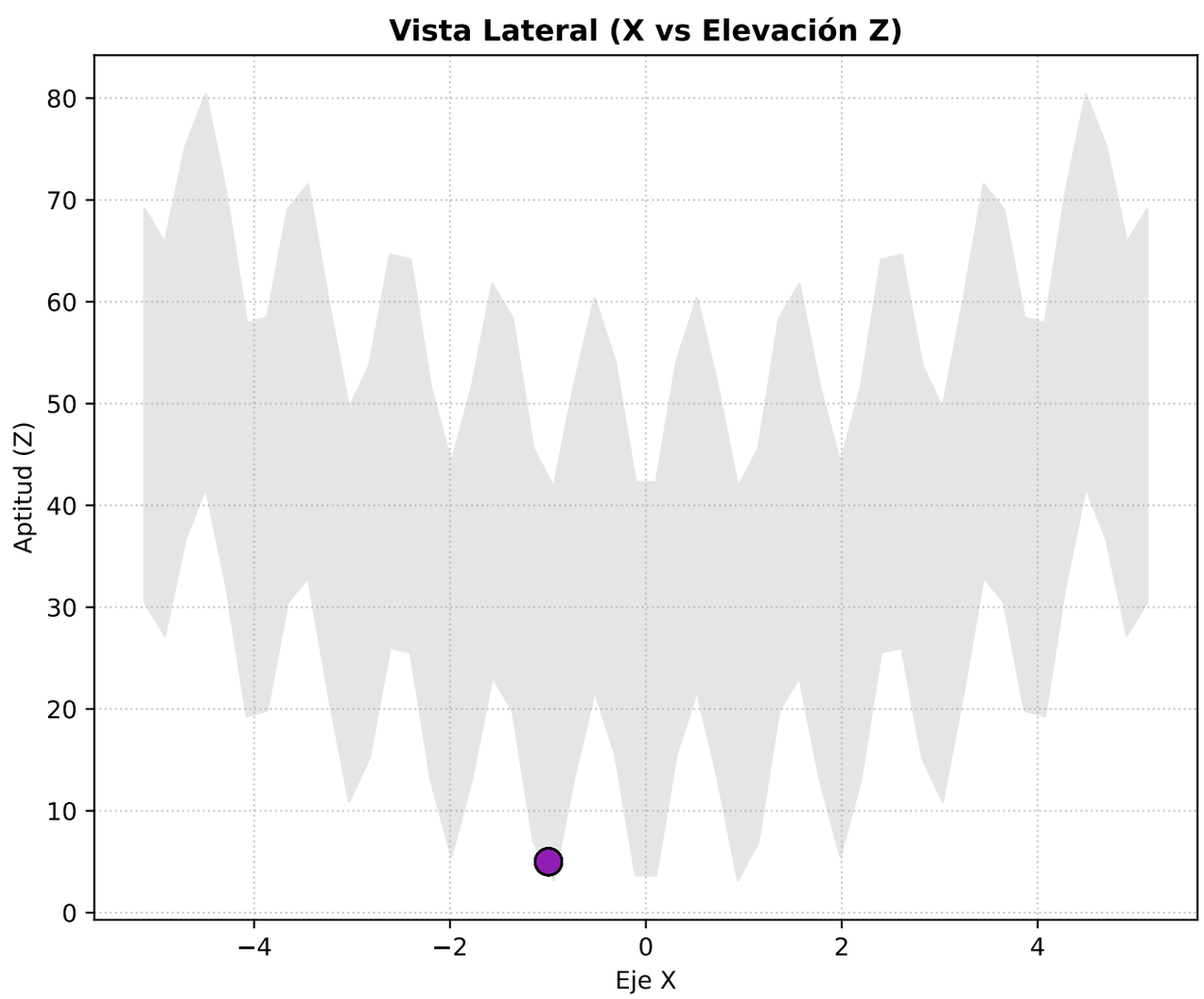
Progreso: Generación 70

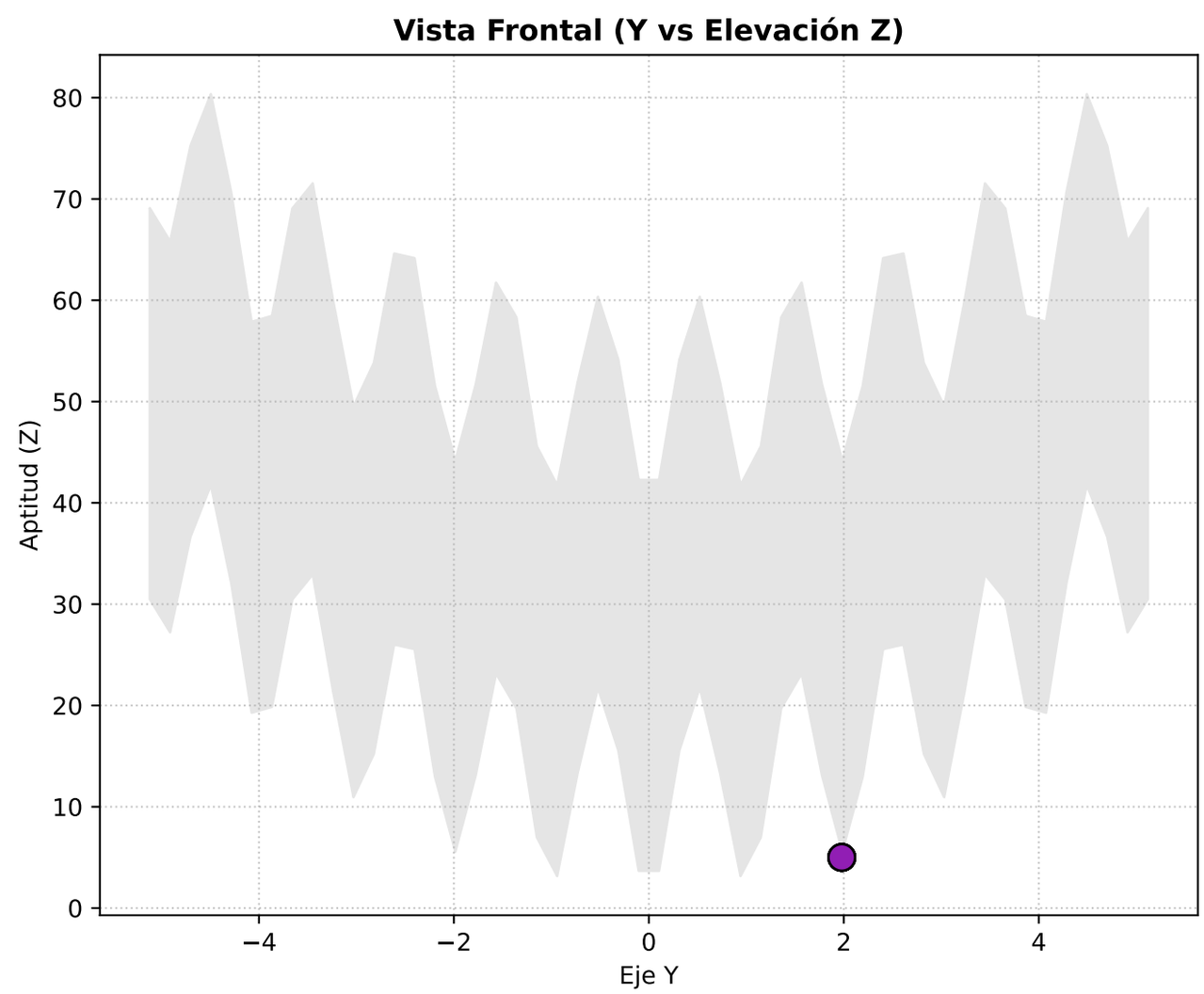


Progreso: Generación 80

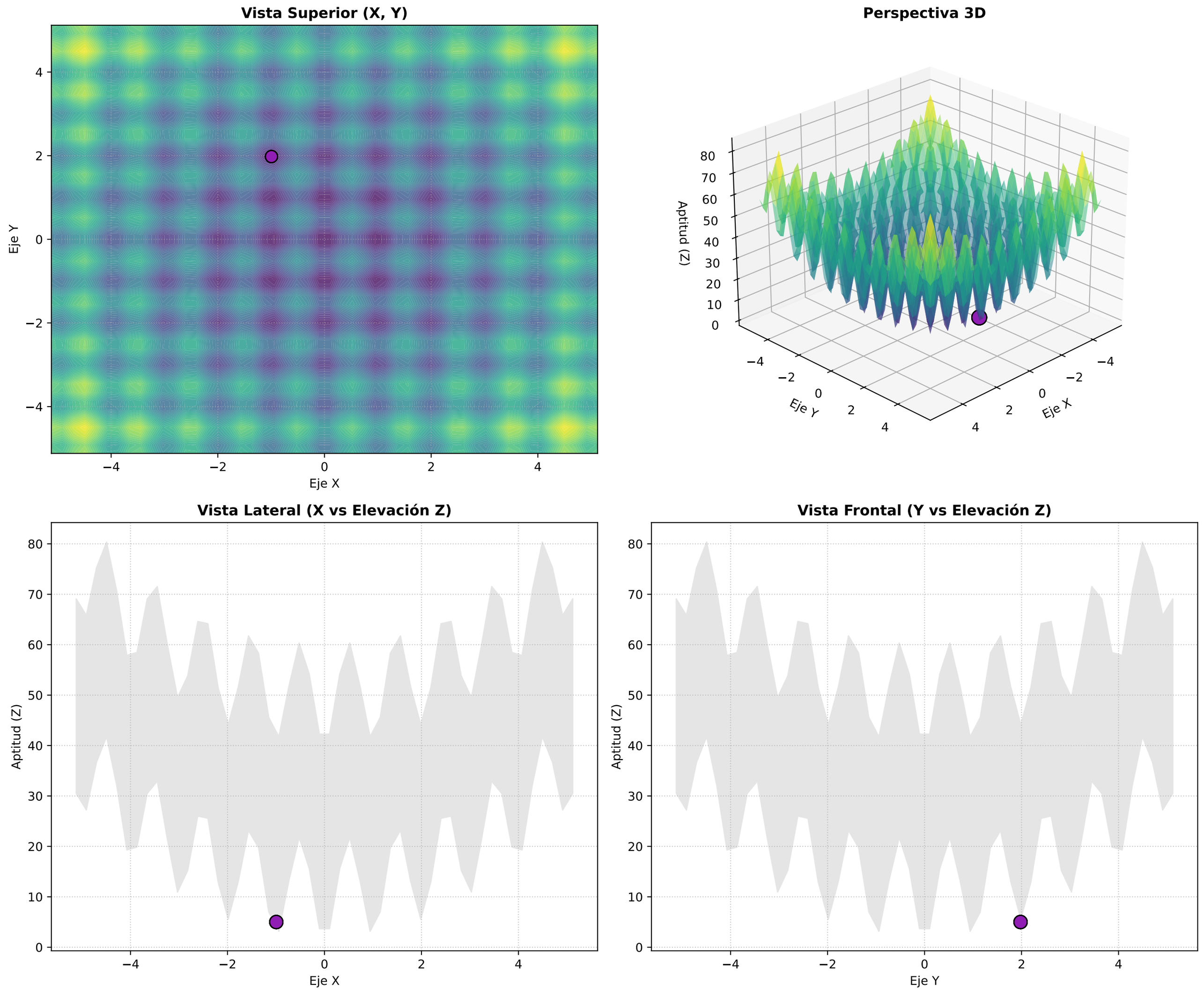




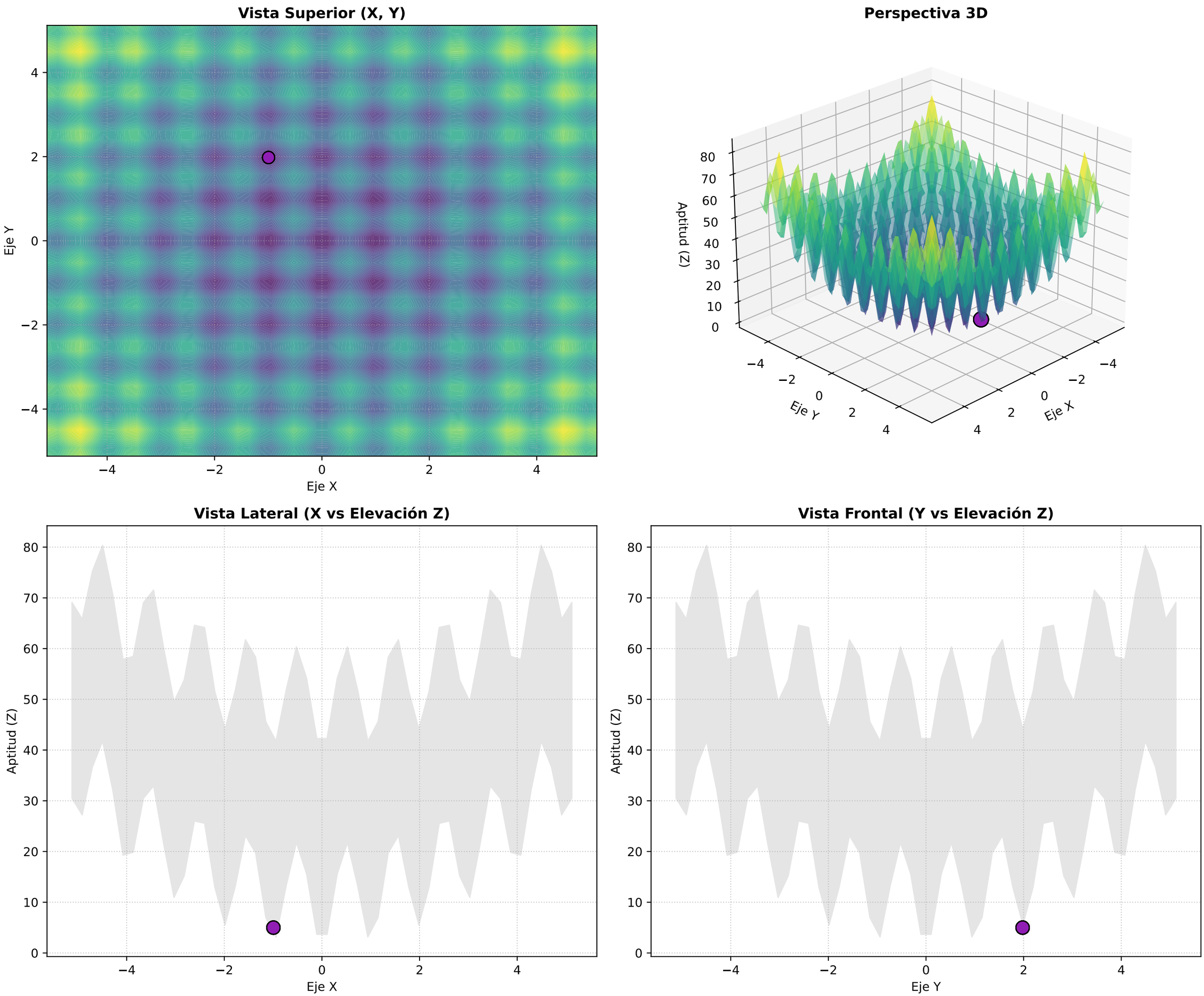




Progreso: Generación 90



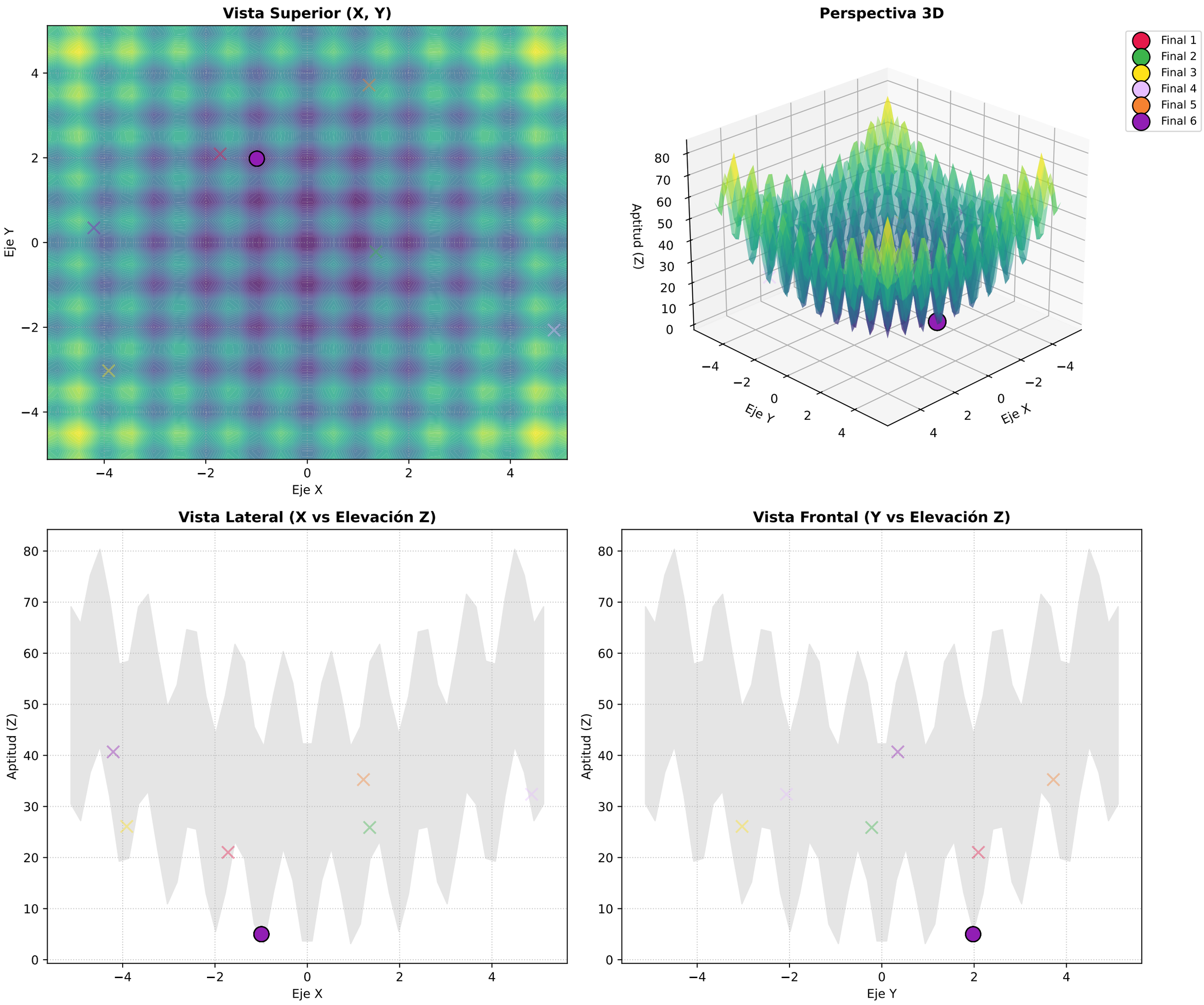
Progreso: Generación 100



Posición del Mejor Individuo por Salto

Gen	Mejores Bits	Coordenadas (X, Y)	Aptitud
10	[0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]	X: -0.96, Y: 2.09	0.1213
20	[0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]	X: -0.96, Y: 2.09	0.1213
30	[0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0]	X: -0.96, Y: 2.02	0.1562
40	[0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]	X: -0.96, Y: 1.98	0.1599
50	[0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]	X: -0.96, Y: 1.98	0.1599
60	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]	X: -0.96, Y: 1.98	0.1608
70	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: -0.99, Y: 1.98	0.1667
80	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: -0.99, Y: 1.98	0.1667
90	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: -0.99, Y: 1.98	0.1667
100	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0]	X: -0.99, Y: 1.98	0.1667

Comparativa: Iniciales (Tache) vs Finales Gen 100 (Círculo)



```
--- GENERACIÓN 1 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.49, 3.30) | Aptitud: 0.02
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1] | Dec: (1.22, 3.72) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.72, 2.09) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.35, -0.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1] | Dec: (-2.32, 2.39) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1] | Dec: (4.01, -4.42) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-1.19, -4.39) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.20, 0.35) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (4.86, -2.07) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-3.91, -3.03) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
   [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] y [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 2 ---
1. Evaluación:
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (1.49, 2.35) | Aptitud: 0.02
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.84, -0.46) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.68, 2.10) | Aptitud: 0.04
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.33, -0.23) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (3.25, -0.35) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.04, 0.22) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-4.23, -4.77) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-3.88, 2.09) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.21, -4.95) | Aptitud: 0.
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.77, -2.10) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1]
   [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,
   Cruzando [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1] y [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] -> [0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 3 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.35, -2.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-3.28, -0.47) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-1.04, 0.46) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.84, -0.22) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.24, 2.14) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1] | Dec: (-4.08, 0.17) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.72, 2.10) | Aptitud: 0.03
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1] | Dec: (3.76, -2.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.69, 2.10) | Aptitud: 0.04

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   Cruzando [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 4 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.04, 2.14) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1] | Dec: (-0.68, 2.11) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.68, 2.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (0.89, 2.11) | Aptitud: 0.09
   Bits: [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (1.68, -2.14) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.85, 0.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.68, 0.54) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.52, -2.34) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 5 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.39) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.67, 0.47) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.72, 2.38) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.72, 2.39) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.67, 0.46) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.71, 2.39) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.67, 0.46) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.85, 0.46) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.37) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 6 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-1.68, 0.46) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.71, 2.39) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-1.67, 0.47) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.64, 2.10) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.39) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.11) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.37) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.39) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 7 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.11) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 1.73) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.11) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.38) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.11) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.37) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 8 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.40, 2.09) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, -2.09) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 9 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 10 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.95, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 11 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, -2.09) | Aptitud: 0.
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 12 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.94, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 13 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 14 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.95, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 1.75) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.39) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 15 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-4.16, 2.09) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-4.16, 2.09) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 0.47) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 16 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 17 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.92, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 18 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 0.47) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.64, 2.09) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 19 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 20 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.80, 2.09) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.88, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.64, 2.09) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 21 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 22 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 3.03) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.11) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 23 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
```

```
3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 24 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.94, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.94, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 25 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.23) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 26 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.01) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 27 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, -2.07) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 28 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.09) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, -2.07) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.88, -2.06) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 29 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.64, 2.06) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.32, 2.06) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 2.07) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 30 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, -2.06) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.10) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.02) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 31 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.06) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 32 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 33 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, -1.94) | Aptitud: 0.
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 34 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.92) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.22) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 35 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 36 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 0.62) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 37 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.92) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 38 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 39 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, -1.94) | Aptitud: 0.

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 40 ---
1. Evaluación:
```

```
   Bits: [0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-4.16, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.96) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 41 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.96) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.96) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.32, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 42 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 0.58) | Aptitud: 0.0
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.94, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 43 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.96, 1.97) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.88, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.18) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 44 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.94, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 45 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.96) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 46 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.96, 1.98) | Aptitud: 0.16
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 47 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 48 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 49 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.64, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 50 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.80, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 51 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 52 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 53 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 54 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 55 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
---------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 56 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.12, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.86) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 57 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.96) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.60, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 58 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 59 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 60 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.32, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 61 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-4.16, 1.98) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 62 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 0.58) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 63 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 64 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 2.50) | Aptitud: 0.6
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
```

```
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 65 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-1.00, 1.97) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 66 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-4.12, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 67 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.24, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 68 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 0.58) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.96, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 69 ---
```

```
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 70 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.98, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 71 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.99, 1.98) | Aptitud: 0.17
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 72 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.29, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.93, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 73 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.57, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 74 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.25, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 75 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 76 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-4.13, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.86) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 77 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-4.13, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 78 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 79 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
```

```
2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 80 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.01, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 81 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.29, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 82 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.29, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 2.18) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 83 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.94) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 0.58) | Aptitud: 0.0

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 84 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 2.02) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 85 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.01, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.86) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
```

```
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 86 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 87 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 88 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.99, 1.97) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (0.99, 1.98) | Aptitud: 0.17

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 89 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.29, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.93, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.96) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 90 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 91 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-4.13, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 92 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.01, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 2.50) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 93 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.86) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
```

```
4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 94 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 1] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 95 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-4.13, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.86) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
```

```
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 96 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0] | Dec: (-0.99, 1.97) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 97 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.09, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.29, 1.98) | Aptitud: 0.0
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
--------------------------------------------------
```

```
--- GENERACIÓN 98 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 99 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-1.00, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
----------------------------------------------------

--- GENERACIÓN 100 ---
1. Evaluación:
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
```

```
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1
   Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] | Dec: (-0.99, 1.98) | Aptitud: 0.1

2. Selección:
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
   [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]

3. Cruza:
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,
   Cruzando [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] y [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0,

4. Mutación:
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
   ¡Mutación! [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0] -> [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1,
----------------------------------------------------

================== RESULTADO FINAL ==================
Bits: [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 0, 0]
Valor (X, Y): (-0.99, 1.98)
Aptitud Alcanzada: 0.17
```