

Aguilera Nayla

5° 1ª

Carpeta de Campo

Proyecto Integrador

Proyecto: The Game (Venta de computadoras armadas de marca HP)

Integrantes: Aguilera Nayla, Marmol Sofia, Rojas Liambo
Javier, Micheli Lucio

Año y division: 5° 1ª

Docentes: Crisina Martelli, Natalia Gonzales, Juan McLoughlin

**En esta carpeta de campo estan registradas las actividades
que realice del 21/10 al 28/11.**

Viernes 21/10/22

Division de tareas

Empezamos junto al jefe de proyecto anotando las tareas a realizar del proyecto de ventas de PCs, organizarlas y luego dividir las por integrante.

TP FINAL (Venta PCs)	
1 Diagrama E, R	Mientras tanto
2 Diagrama de Clase	- Carpeta de CAMPO GR.
3 Informe y Div. de tareas	- II II Individual
4 GIT y Repositorio	
5 Crear BDD y Conexión JSP	
6 HTML y CSS	
1 y 2 - Todos	
4 - Lucio y Ayuda (N, S, y J)	
5 - Lucio	
6 - Lucio	
7 - Javier	
8 - Nayla y Sofia	

1 y 2: 24/10 (ANTE))	SITUACION IDEAL
3: 28/10	
4 y 5: 31/10 <small>SINO SE HACE CON 6</small>	
6 y 7: 4/11	

↓

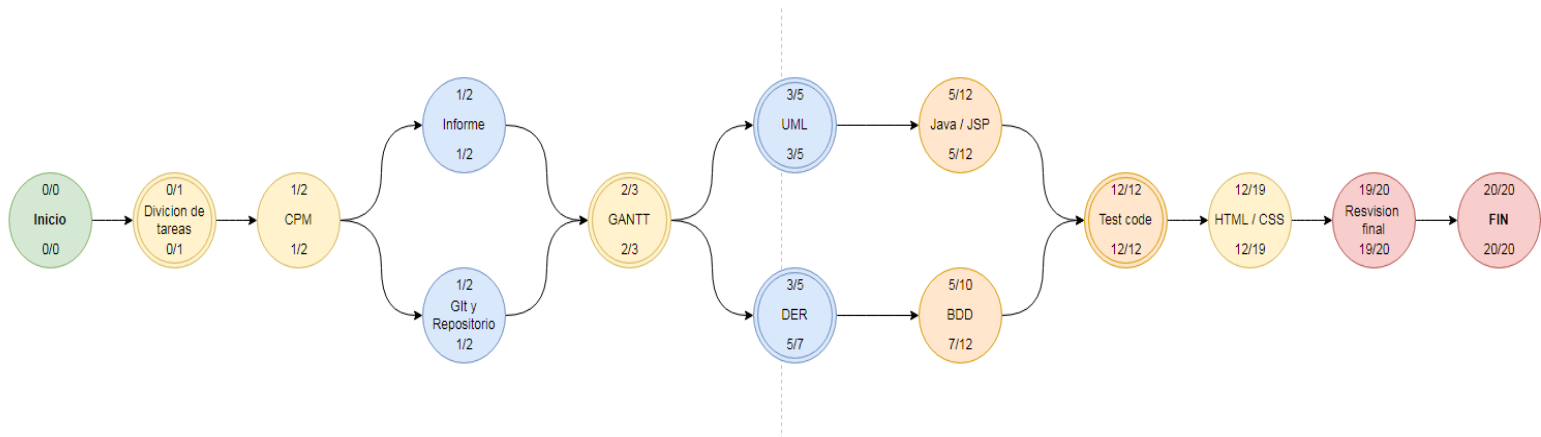
11/11 Aprovechar a hacer lo que NO se pueda.

18/11 TERMINARLO SI O SI

Lunes 24/10/22

CPM

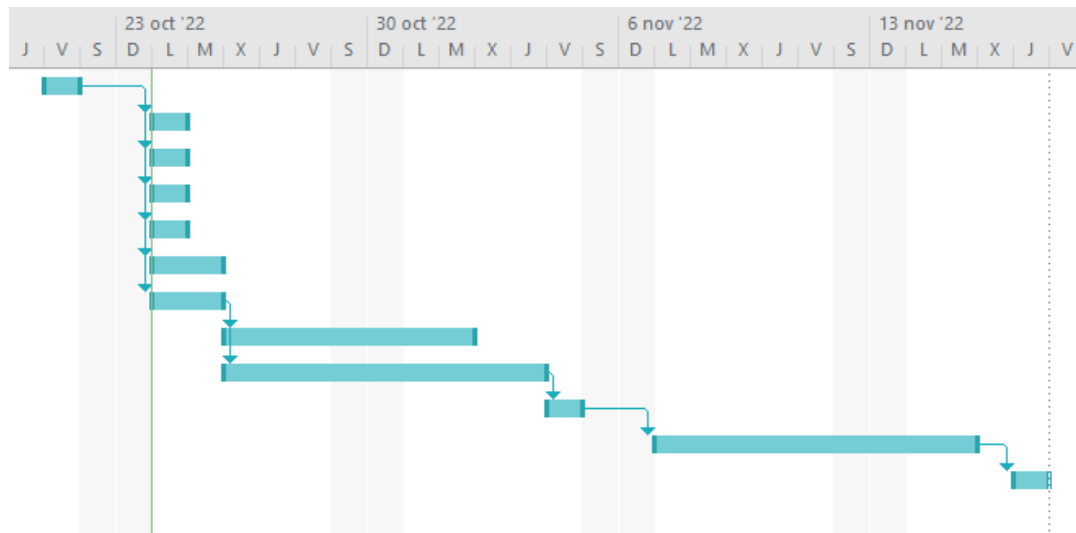
Junto a Javier realizamos el CMP (Método de Ruta Critica) que se utiliza para reazalizar el calculo de tiempo y plazos en la plinifacion de proyectos.



GANTT

Tambien ese mismo dia a la tarde realizamos el “Gantt” con la aplicacion Projetc para tener asi las tareas más organizadas al realizar el proyecto.

		Modo de	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predecesoras	Nombres de los recursos
1			Divicion de Tareas	1 día	vie 21/10/22	vie 21/10/22		
2			CPM	1 día	lun 24/10/22	lun 24/10/22	1	
3			Informe	1 día	lun 24/10/22	lun 24/10/22	1	
4			Git y Repositorio	1 día	lun 24/10/22	lun 24/10/22	1	
5			Gantt	1 día	lun 24/10/22	lun 24/10/22	1	
6			UML	2 días	lun 24/10/22	mar 25/10/22	1	
7			DER	2 días	lun 24/10/22	mar 25/10/22	1	
8			BDD	5 días	mié 26/10/22	mar 1/11/22	7	
9			Java / JSP	7 días	mié 26/10/22	jue 3/11/22	7	
10			Test Code	1 día	vie 4/11/22	vie 4/11/22	9	
11			HTML / CSS	7 días	lun 7/11/22	mar 15/11/22	10	
12			Revisión Final	1 día	jue 17/11/22	jue 17/11/22	11	



Martes 25/10/22

Informe

Junto con Javier y consultas y opiniones de Lucio terminamos el informe del proyecto, recopilando toda la informacion para que las personas puedan entender de que trata, para que sirve y como se usará.

Informe - Venta de PCs de Marca y Armadas

"Proyecto de POO, BDD y ADS del Grupo 5"

Integrantes: Aguilera Nayla
Mármol Sofia
Micheli Lucio
Rojas Liambo Javier



Descripción del Proyecto

Este proyecto consiste en la elaboración de una página por el grupo 5 donde se desarrollará de una manera eficiente la venta de armados de PCs de la marca HP, al gusto del cliente. Con la calidad de productos importados (China, Rusia y Estados Unidos). No olvidar que en la compra de más de un producto daremos un descuento del 5% en tus próximas compras.

Contenido del Proyecto

El proyecto contiene un diagrama de entidad y relación y un diagrama de clase, los cuales son la base del proyecto, un informe donde se da todo tipo de información acerca del trabajo en grupo e individual, un Gantt donde se da a conocer el tiempo estimado de trabajo para las tareas, Git, un repositorio, una base de datos en la cual se van a encontrar todos los datos almacenados de las compras e información sobre el cliente, código html y estilo css los cuales conforman la página web de la tienda.

Fecha estimativa de entregas y contenido a entregar

Fecha estimada de la entrega 15-17 de Noviembre:

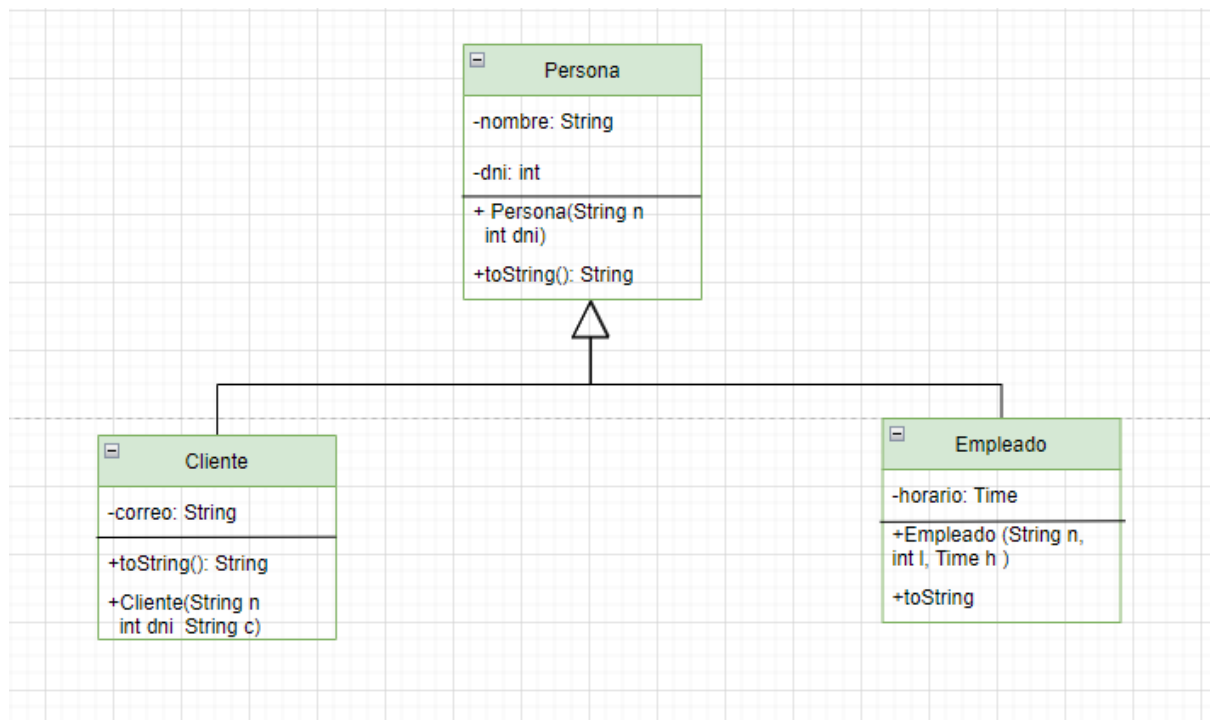
Entrega final 21 de Octubre a 18 de Noviembre:

Martes 01/11/22

POO

Lucio dividio el Digrama de Clases en los integrantes presentes ese día y me designo las clases Persona, Empleado y Cliente.

Las realice ese mismo día ya que eran solo 3.



Viernes 04/11/22

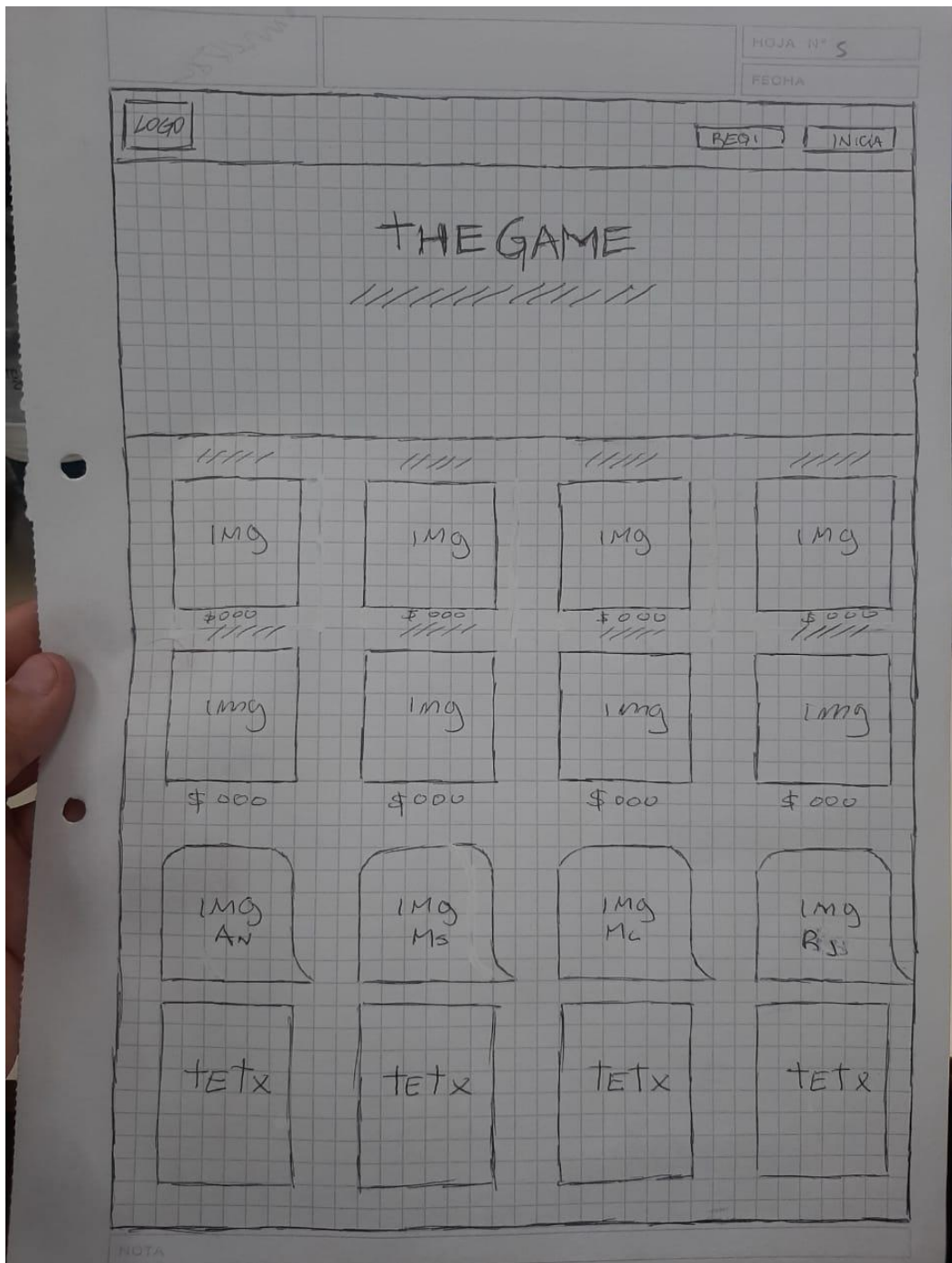
HTML

Con Lucio y Javier estuvimos pensado nombres para poner en la pagina web, seleccionando asi “The Game”. Luego con Javier elegimos las imagenes para agregar a la pagina web.

Viernes 11/11/22

HTML y CSS

Junto a Javier aclaramos el modelo de web que queriamos para la pagina de venta de PCs. Tambien cambiamos el logo.



Y ese mismo dia comence con el codigo de CSS, organizando las imagenes de los productos para que esten uno al lado del otro.

```
▼ .Compus1-5 {  
  display: flex;  
  align-items: flex-start;  
  justify-content: space-around;  
}  
  
▼ .Compus6-10 {  
  display: flex;  
  align-items: flex-start;  
  justify-content: space-around;  
}
```



Lunes 14/11/22

HTML y CSS

Desde casa trabaje con el código CSS acomodando el Título, el sub-título y la imagen de fondo de la página, para que el header no lo tape.

```
<center class="TG">  
  <h1 class="tg">The Game</h1>  
  <p class="tg2">"Yo no cumplo propósitos. Yo desbloqueo logros."</p>  
  <br />  
</center>
```

```
▼ .TG{  
  background: #373B44;  
  background: -webkit-linear-gradient(to right, #4286f4, #373B44);  
  background: linear-gradient(to right, #4286f4, #373B44);  
}  
▼ .tg{  
  padding: 60px;  
  font-size: 1.5cm;  
  color: black;  
}  
▼ .tg2{  
  font-size: 1cm;  
  color: black;  
  padding-bottom: 60px; ;  
}
```

También me contacté con los integrantes por el grupo de Whatsapp dándoles la idea de dibujarnos para poner al final de la página, como el modelo del Viernes 11/11.

Viernes 18/11/22

HTML

Con Javier editamos la foto del fondo del titulo de la pagina web.

