

Trabajo Practico n°3 : Nicolas Luciano Rojas 2°D  
Fabrica de Producción: Partes de un auto.

El programa se basa en la idea de una fábrica de producción.

Para dar inicio a la creación de partes, primero se deberá cargar una lista con los materiales.

Estos mismos pasarán por la sección de Piezas, donde comenzarán a formarse a través del proceso de las maquinas de: cortar, moldear, agujerear, soldar y pintura.

El botón Generar Reporte, informara detalladamente los materiales sobrante, las cantidad de piezas creadas con sus detalles.

Utilizacion de temas:

proyecto Files, usé genéricos para la creación de xml, interfaces, archivos y serialización.

proyecto Tests\_, utilice test unitarios para verificar las funciones principales del sistema.

proyecto UI, Machinery, utilicé Excepciones.

Flujo del programa.

