

Guia de usuario

FERNANDO A. ROJAS DEL MARCO, 2º DAW

1. Clonar el Repositorio desde GitHub

```
# Clonar el repositorio desde GitHub
git clone https://github.com/Rojasdsa/pokemon.git

# Moverse al directorio del proyecto
cd pokemon
```

2. Configuración del Proyecto

```
# Copiar el archivo .env.example
cp .env.example .env

# Configurar la clave de la aplicación
php artisan key:generate
```

3. Instalación de Dependencias

```
# Instalar dependencias de Composer
composer install

# Instalar dependencias de npm
npm install
```

4. Migraciones y Seeders

```
# Aplicar migraciones
php artisan migrate

# Ejecutar seeders para llenar la base de datos con datos de prueba
php artisan db:seed
```

5. Compilar Recursos Frontend

```
# Compilar activos para desarrollo  
npm run dev
```

6. Configuración de XAMPP

Iniciar XAMPP:

Abre XAMPP y asegúrate de que Apache y MySQL estén iniciados.

Configurar Apache:

Abre el archivo de configuración de Apache (ubicado en `xampp/apache/conf/httpd.conf`) y asegúrate de que el documento raíz apunte al directorio `public` de tu proyecto Laravel.

7. Configuración del archivo .env

```
# Configurar la conexión a la base de datos en el archivo .env  
DB_CONNECTION=mysql  
DB_HOST=127.0.0.1  
DB_PORT=3306  
DB_DATABASE=pokemon  
DB_USERNAME=tu_usuario  
DB_PASSWORD=tu_contraseña
```

8. Configuración del Servidor de Desarrollo

```
# Iniciar el servidor de desarrollo  
php artisan serve
```

9. Acceder a la Aplicación

Abre tu navegador y accede a `http://localhost:8000` para ver tu aplicación en funcionamiento.

Con estos pasos, deberías tener tu proyecto Laravel desplegado en un entorno XAMPP con Apache y MySQL. Asegúrate de adaptar los comandos y la configuración según sea necesario para tu entorno específico y los requisitos del proyecto.

OBSERVACIONES

SERVIDOR

Se han completado todos los puntos. El proyecto se ha realizado en laravel 10.

- Routes (Para navegar correctamente por la web)
- Migrations (Tablas con los campos requeridos)
- Seeder (Registros de las tablas)
- Vista lista -> Muestra todos los pokemon del user

Show Pokemon

Name ↓	Type ↓	Subtype ↓	Region ↓	Actions
aaaaaa	Electric	Grass	Kanto	  
Charmander	Fire	Fire	Kanto	  
Squirtle	Water	Water	Kanto	  
Pidgey	Normal	Flying	Kanto	  
Nidoqueen	Poison	Ground	Kanto	  
Poliwrath	Water	Fighting	Kanto	  
Kadabra	Psychic	Psychic	Kanto	  
Geodude	Rock	Ground	Kanto	  
Haunter	Ghost	Poison	Kanto	  

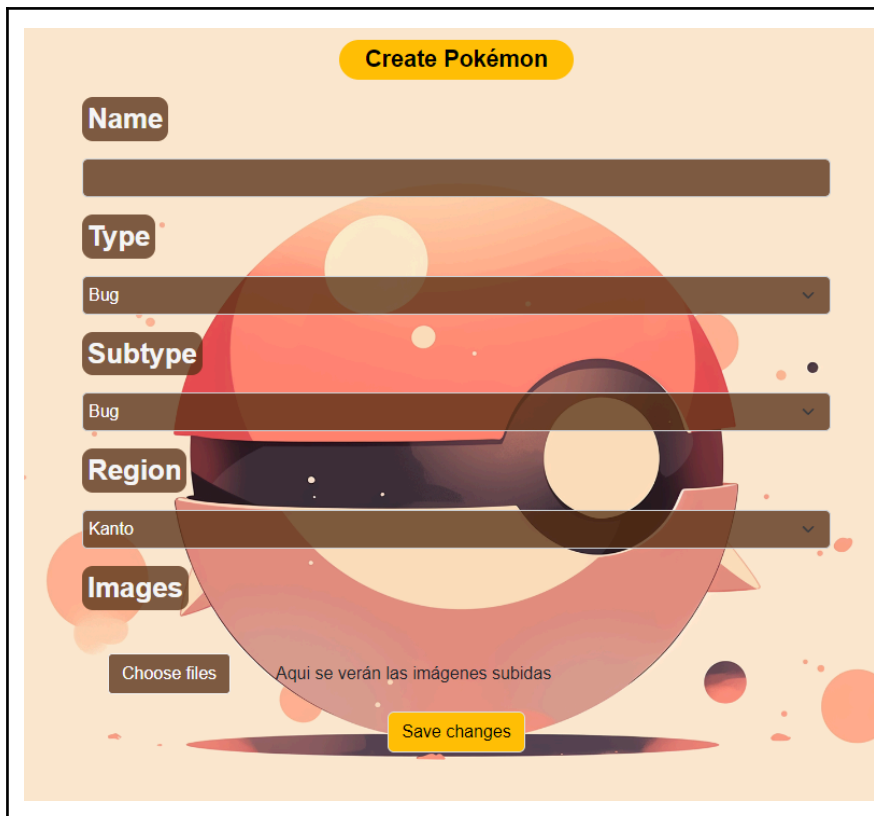
Los 3 botones laterales sirven para:

- > Ver las imágenes del pokémon
- > Editar los datos de un pokémon
- > Eliminar el pokémon

Los 3 botones inferiores sirven para:

- > Modificar el color de navbar y footer
- > Añadir un pokémon
- > Añadir 10 registros de prueba (Si se vuelve a pulsar solo añade los que falten)

- Vista crear -> Añade un pokemon 100% personalizado



The 'Create Pokémon' form features a light orange background with a large, stylized illustration of a red and white Poké Ball in the center. The form is organized into sections with labels in dark brown rounded rectangles. The 'Name' section has a long, empty text input field. The 'Type' section has a dropdown menu with 'Bug' selected. The 'Subtype' section has a dropdown menu with 'Bug' selected. The 'Region' section has a dropdown menu with 'Kanto' selected. The 'Images' section includes a 'Choose files' button and a text area with the placeholder 'Aqui se verán las imágenes subidas'. A yellow 'Save changes' button is located at the bottom right.

Create Pokémon

Name

Type

Bug

Subtype

Bug

Region

Kanto

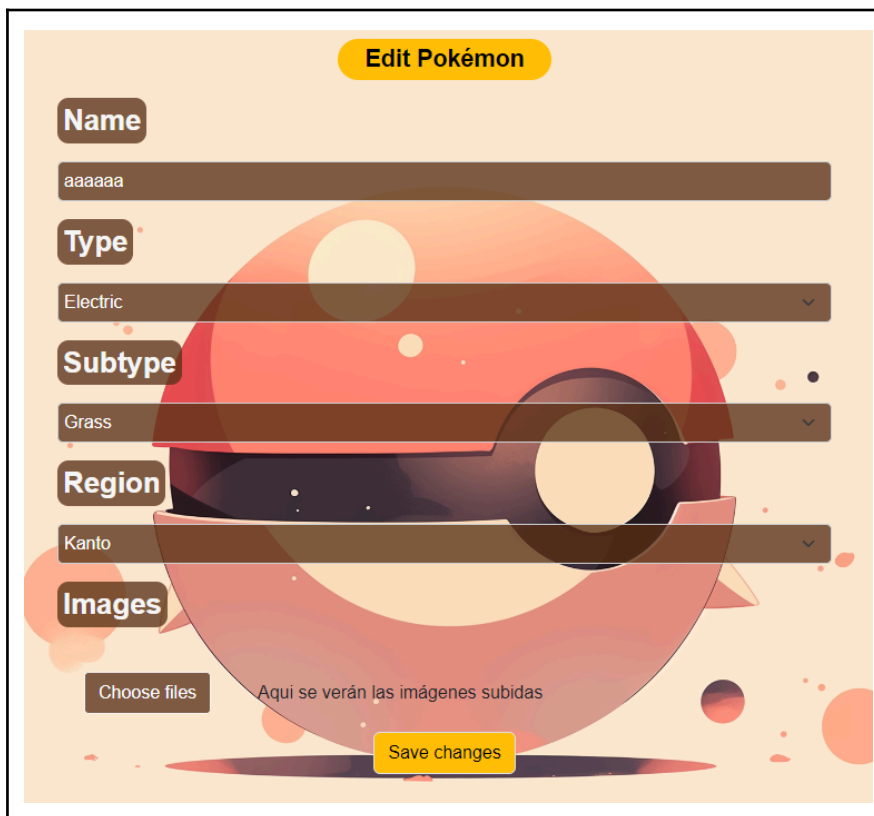
Images

Choose files

Aqui se verán las imágenes subidas

Save changes

- Vista editar > Edita pokemons ya existentes



The 'Edit Pokémon' form is identical in layout to the 'Create Pokémon' form, but with pre-filled data. The 'Name' field contains 'aaaaaa'. The 'Type' dropdown shows 'Electric'. The 'Subtype' dropdown shows 'Grass'. The 'Region' dropdown shows 'Kanto'. The 'Images' section remains the same with the 'Choose files' button and the placeholder text. The yellow 'Save changes' button is at the bottom right.

Edit Pokémon

Name

aaaaaa

Type

Electric

Subtype

Grass

Region

Kanto

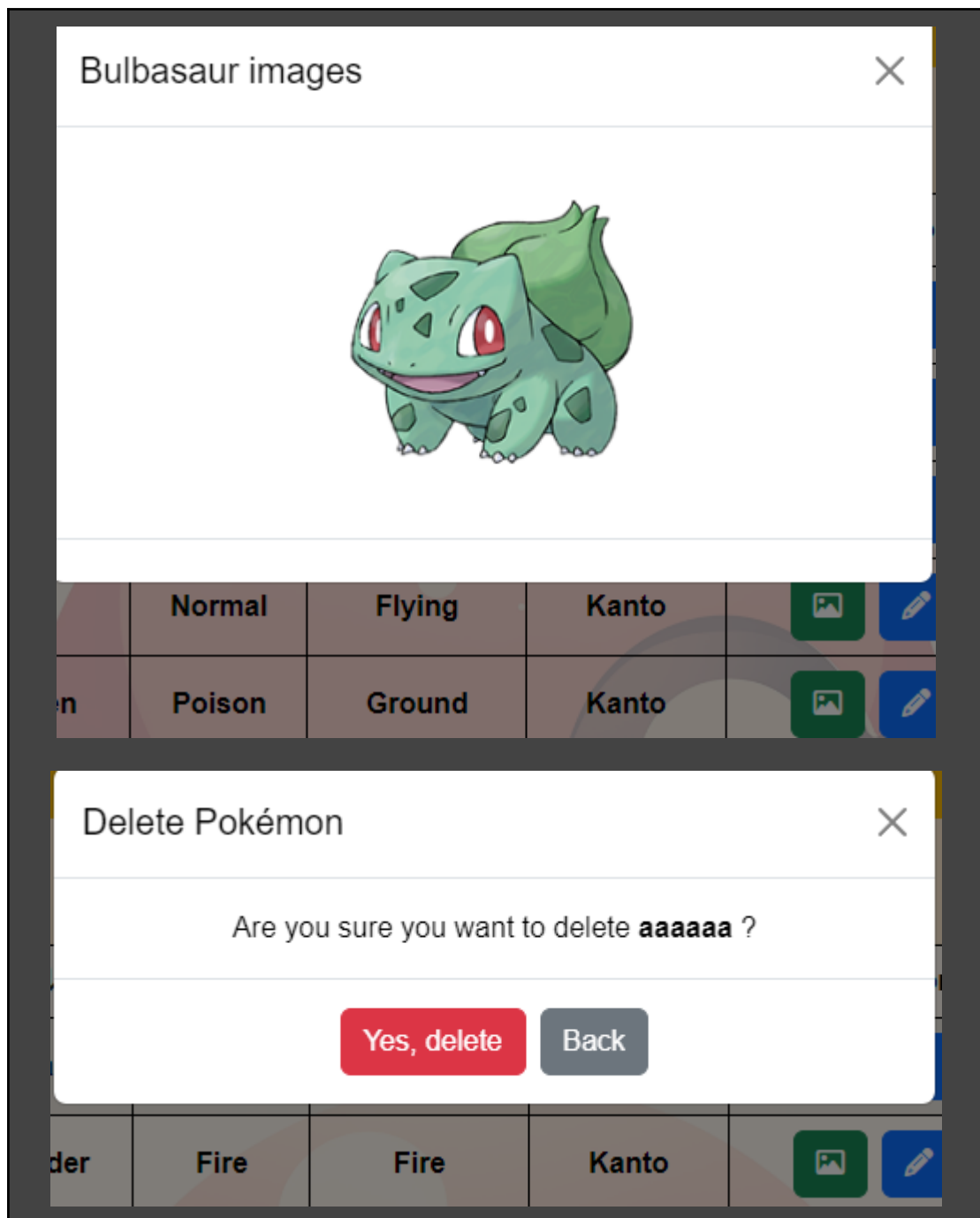
Images

Choose files

Aqui se verán las imágenes subidas

Save changes

- Modales (Imágenes y delete)

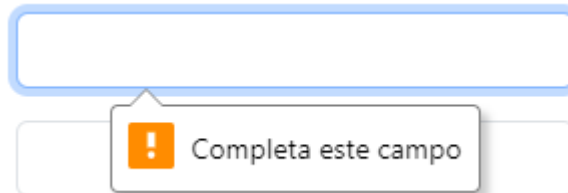


CLIENTE

Se han realizado todas las peticiones menos cambiar el estilo con cada estación. En su lugar cuando el user elige un color favorito se añade como fondo al navbar y el footer.

- Validaciones

LOGIN



A login form with a single text input field. Below the field, a validation message is displayed in a white box with a yellow border and a yellow exclamation mark icon. The message reads: "Completa este campo".

✖ ▶ El email debe tener este formato "xxx@example.com".

REGISTER

Register

Name

Username

E-Mail Address

New Password

Confirm Password

Completa este campo

✖ ▶ El nombre solo puede contener letras y espacios. Máximo 20 caracteres.

2 ✖ ▶ El username solo puede contener letras y números. Máximo 20 caracteres.

✖ ▶ El email debe tener este formato "xxx@example.com".

✖ ▶ La contraseña debe tener al menos 8 caracteres, 1 mayúscula, 1 número y 1 carácter especial.

✖ ▶ La confirmación de la contraseña no coincide.

- Validaciones 2

The screenshot shows a web form for adding a Pokémon. At the top left is a Pokéball icon. At the top right is a user profile icon labeled 'Manu'. A central notification box from 'localhost:8000' displays the message: 'dice Type y Subtype no pueden ser iguales.' with an 'Aceptar' button. The form contains three sections: 'Name' with a text input field containing 'aaaaaa'; 'Type' with a dropdown menu currently showing 'Bug'; and 'Subtype' with a dropdown menu also showing 'Bug'. A large, semi-transparent illustration of a red and white Pokémon (likely a Fire-type) is visible in the background of the form.

- Footer

DISEÑO

No he podido entregar un mock-up porque me he centrado más en servidor y cliente. Además me ha llevado un poco más de tiempo entender cómo funciona laravel.

Estoy seguro que con un día más habría bordado el proyecto.