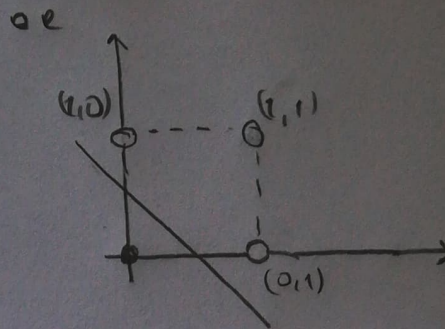
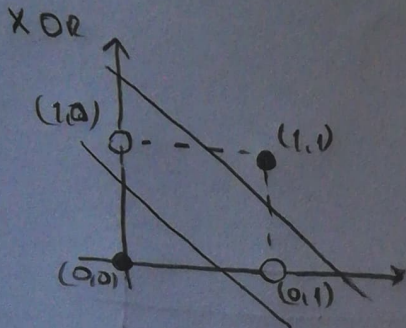
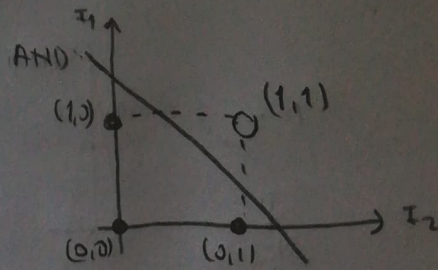
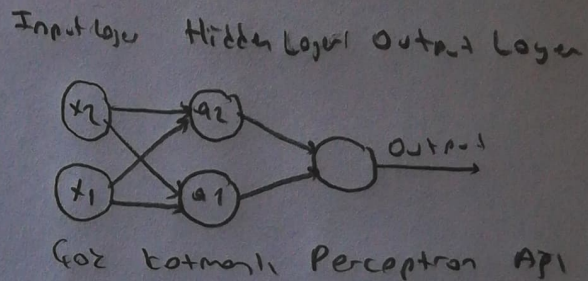
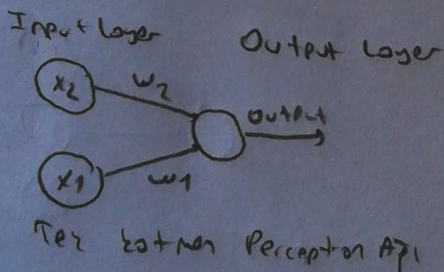


XOR GATE PERCEPTRON

		AND	OR	XOR
0	0	0	0	0
0	1	0	1	1
1	0	0	1	0
1	1	1	1	1



XOR lineer olarak siniflandırılamaz. Bu yüzden 2 katmanlı bir yapıya geçilir. Bu yapıya ilk katman AND ve OR olarak işlev görür. Bu yapıdan sonra 1 adet hidden (gizli) katman çıkarılır.



XOR için belirli bir yapıya geçilir. 2 katmanlı olarak katmanlar çıkarılır. Bu yapıdan ilk katman belirlenir. Bu katmanların arasında katmanlar 0 olarak belirlenir.

1	0	0	0	x_1
2	0	1	1	}
3	1	0	1	
4	1	1	0	x_2

1) x_1 ve x_2 0 olduğunda sonuç 0 olur

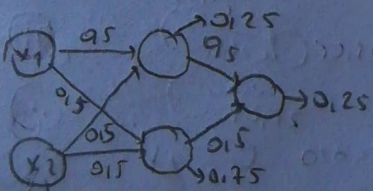
2) $x_1 = 0$ $x_2 = 1$ olduğu durumda

$$w_1 \cdot x_1 + w_2 \cdot x_2 + b$$

Kural 0,5

$0 \cdot 0,5 + 0 \cdot 0,5 > 0,25$ olduğu için geçer

$0 \cdot 0,5 + 1 \cdot 0,5 > 0,75$ olduğu için geçer



3) $x_1 = 1$ $x_2 = 0$ olduğunda sinirler çalışır sonucu 1 olur

4) $x_1 = 1$ $x_2 = 1$

$$\left. \begin{aligned} 1 \cdot 0,5 + 1 \cdot 0,5 &> 0,25 \\ 1 \cdot 0,5 + 1 \cdot 0,5 &> 0,75 \end{aligned} \right\} \text{ ikisi de geçer}$$

$$1 \cdot 0,5 > 0,25$$

$$1 \cdot -0,5 > 0,25$$

* AND ve OR'da farklı olarak $x_1 = 1$ ve $x_2 = 1$ olduğu durumda lineer olarak

ilk katman 0,5 değeri -0,5 değeri verir. + ve - birbirini götürür. Sonuç 0 olur.