

Conceptos de Desarrollo Web – Primer Parcial

Nicolas Angel Rojas Yañez

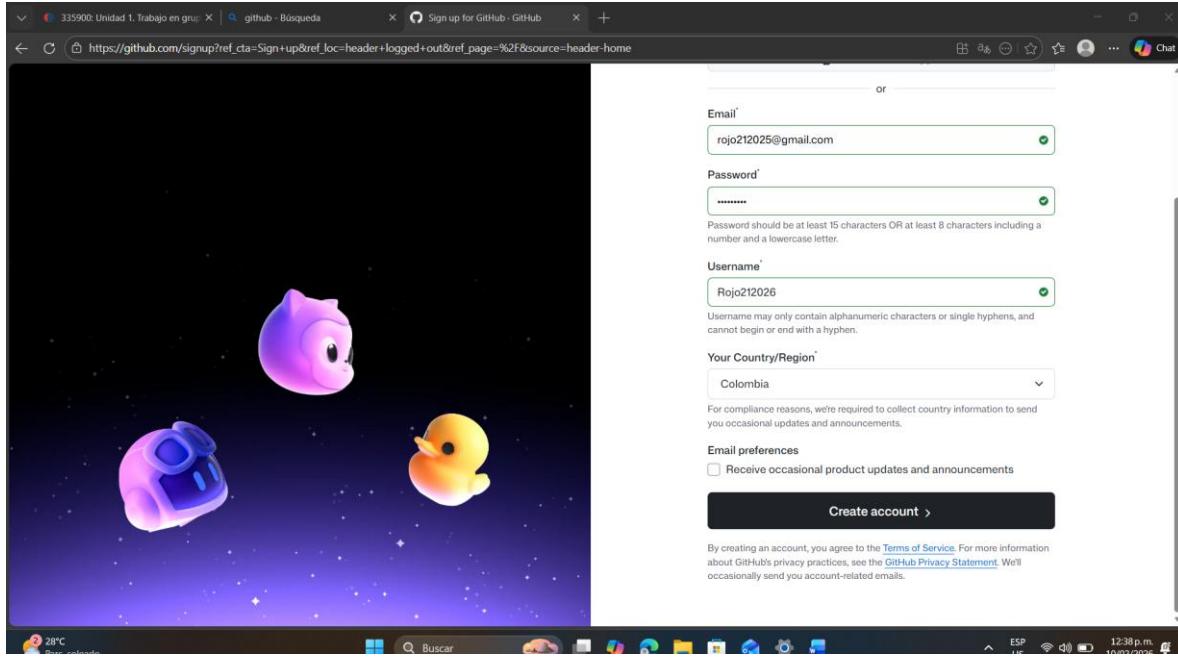
Facultad de Ciencias Básicas e Ingeniería, Corporación Universitaria Remington

2601B04G1: Lenguaje de Programacion 2

Profesora, Yury Montoya Pérez

27 de Enero de 2026

Creacion de Peril en Github



Create your first project
Ready to start building? Create a repository for a new idea or bring over an existing repository to keep contributing to it.

[Create repository](#) [Import repository](#)

Home

Ask anything

Ask All repositories +

Task Create issue Write code Git Pull requests

Playlist

GitHub for beginners on YouTube
Designed to help you master the basics of GitHub, whether you're new to coding or looking to enhance your version control skills.

Start playlist

Getting started

0/3 complete

Create your first code project

Rojo212026

- Profile
- Repositories
- Stars
- Gists
- Organizations
- Enterprises
- Sponsors
- Settings
- Copilot settings
- Feature preview
- Appearance
- Accessibility
- Try Enterprise

Español (España) Estados Unidos

Para cambiar los métodos de entrada, presione la tecla Windows + espacio.

Instalacion de Herramientas

Node.js

Info Want new features sooner? Get the [latest Node.js version](#) instead and try the latest improvements!

```

1 # Docker provee instrucciones dedicadas para cada sistema operativo.
2 # Por favor consulta la documentación oficial en https://www.docker.com/get-started
3
4 # Descarga la imagen de Docker de Node.js:
5 docker pull node:24-alpine
6
7 # Crea un contenedor de Node.js e inicia una sesión shell:
8 docker run -it --entrypoint sh node:24-alpine
9
10 # Verifica la versión de Node.js:
11 node -v # Debería mostrar "v24.13.1".
12
13 # Verifica versión de npm:
14 npm -v # Debería mostrar "11.8.0".

```

PowerShell </> Copiar al portapapeles

Docker is a containerization platform. If you encounter any issues please visit [Docker's website](#)

O obtiene una versión pre compilada de Node.js® para Windows usando la arquitectura

x64

[Windows Installer \(.msi\)](#) [Standalone Binary \(.zip\)](#)

Lee el [historial](#) o el [artículo del blog](#) para esta versión.
Aprende más sobre los [lanzamientos de Node.js](#), incluyendo el calendario de lanzamientos y el estado LTS (soporte de largo plazo).
Aprende a [verificar](#) la firma SHASUMS.

[Buscas el código fuente de Node.js? Descarga un archivo tarball firmado con el código fuente de Node.js](https://nodejs.org/dist/v24.13.1/node-v24.13.1-x64.msi)

https://nodejs.org/dist/v24.13.1/node-v24.13.1-x64.msi

28°C Parc soleado 12:45 p.m. 10/02/2026

Página Principal Área personal Mis cursos Guías para el usuario

Unidad 1. Trabajo en grupo web - Primer parcial (25%)

Apertura: lunes, 26 de enero de 2026, 08:00
Cierre: domingo, 15 de febrero de 2026, 23:59

Realice el siguiente trabajo en grupo o de forma individual:

Trabajo: Primer acercamiento al desarrollo web

Objetivo: Desarrollar una página web implementando:

1. Temática:
Elegir una temática de su interés (puede ser un hobby, una causa, etc.).

- "Conservación del medio ambiente."
- "Arte."
- "Promoción de un evento."
- "Cadena hotelera."
- "Complejo acuático."

2. Instalación de herramientas:
Documentar el paso a paso de la instalación de las herramientas con pantallazos del proceso.

Ready to install Node.js

Click Install to begin the installation. Click Back to review or change any of your installation settings. Click Cancel to exit the wizard.

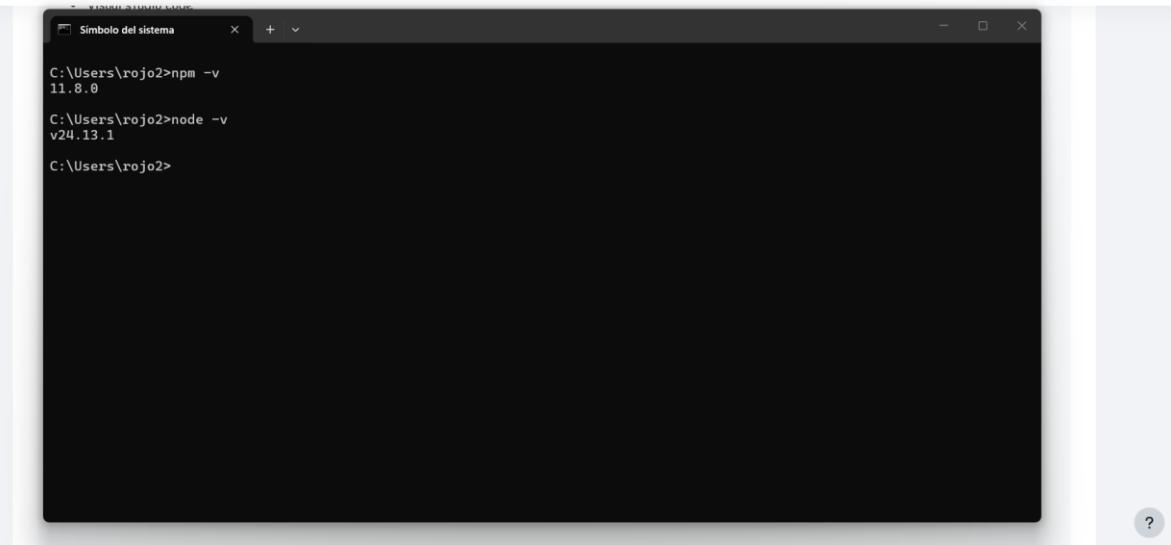
Back Install Cancel

node-v24.13.1-x64.msi

Ver más

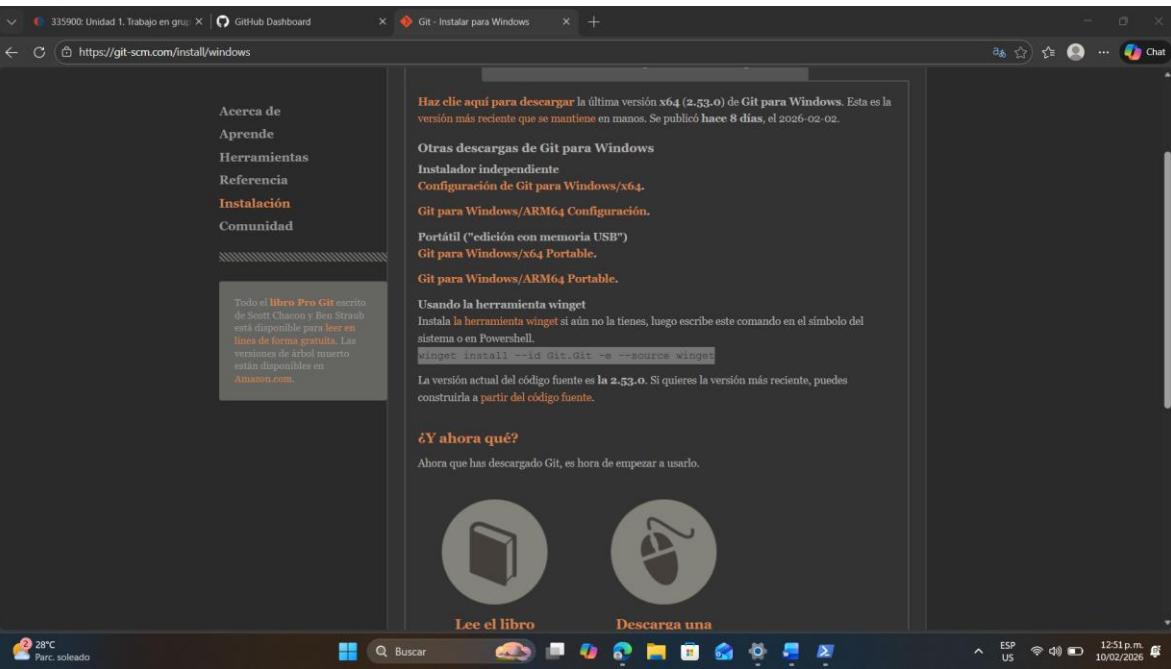
1. Trabajo en grupo -Conceptos de desarrollo web - parcial (25%) - Hasta el 15 de febrero

28°C Parc soleado 12:45 p.m. 10/02/2026



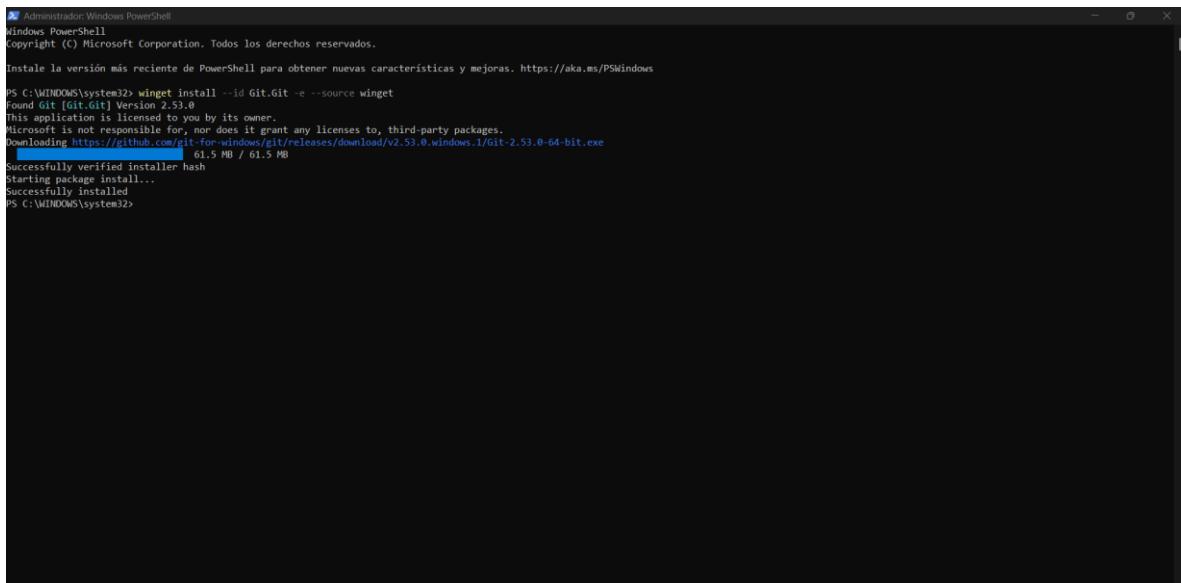
```
C:\Users\rojo2>npm -v
11.8.0
C:\Users\rojo2>node -v
v24.13.1
C:\Users\rojo2>
```

Instalacion de GIT



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://git-scm.com/install/windows>. The page content is as follows:

- Acerca de**: Mentions the [GitHub Pro Git book](#).
- Otras descargas de Git para Windows**:
 - [Instalador independiente](#)
 - [Configuración de Git para Windows/x64](#)
 - [Git para Windows/ARM64 Configuración](#)
 - [Portátil \("edición con memoria USB"\)](#)
 - [Git para Windows/x64 Portable](#)
 - [Git para Windows/ARM64 Portable](#)
- Usando la herramienta winget**: Instructions for installing via winget, including the command `winget install --id Git.Git --source winget`.
- ¿Y ahora qué?**: A note saying "Now that you've downloaded Git, it's time to start using it." with links to "Lee el libro" (Read the book) and "Descarga una" (Download one).



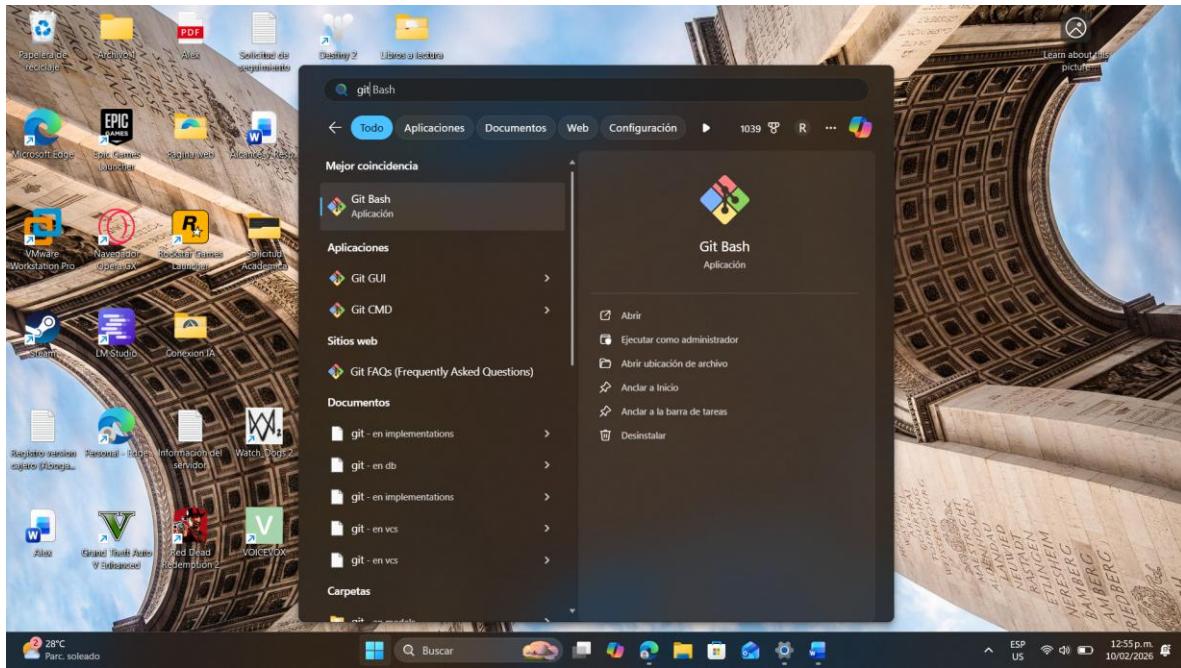
```

Administrator: Windows PowerShell
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

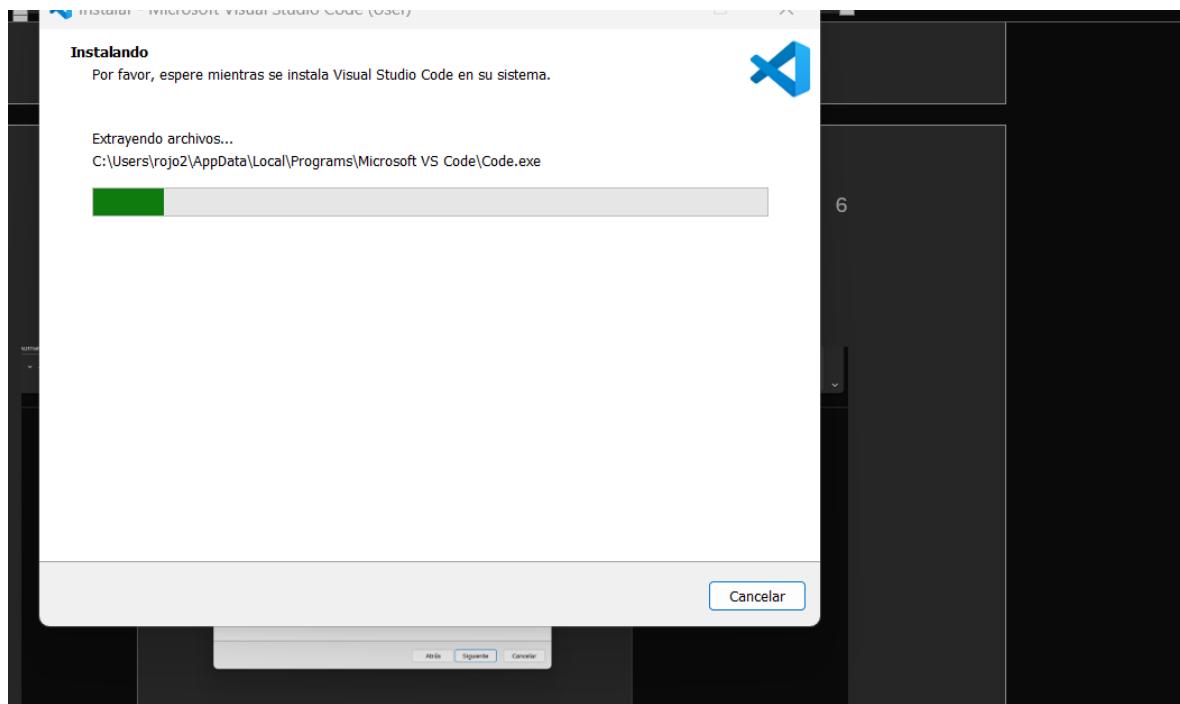
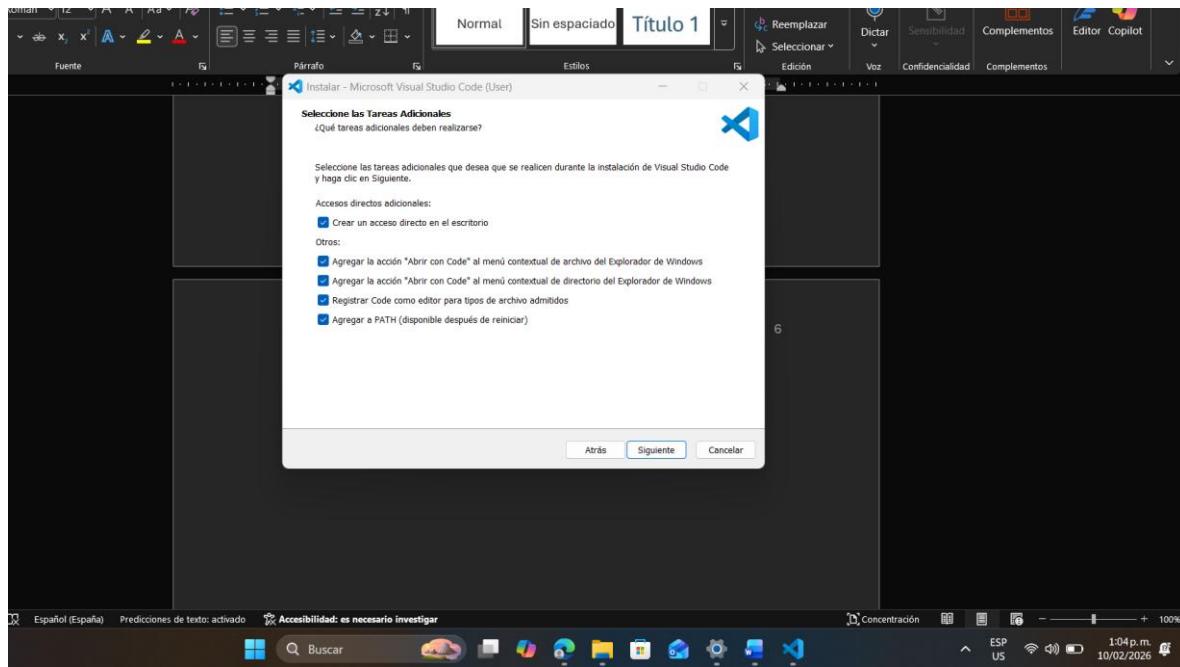
Instala la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejoras. https://aka.ms/PSWindows

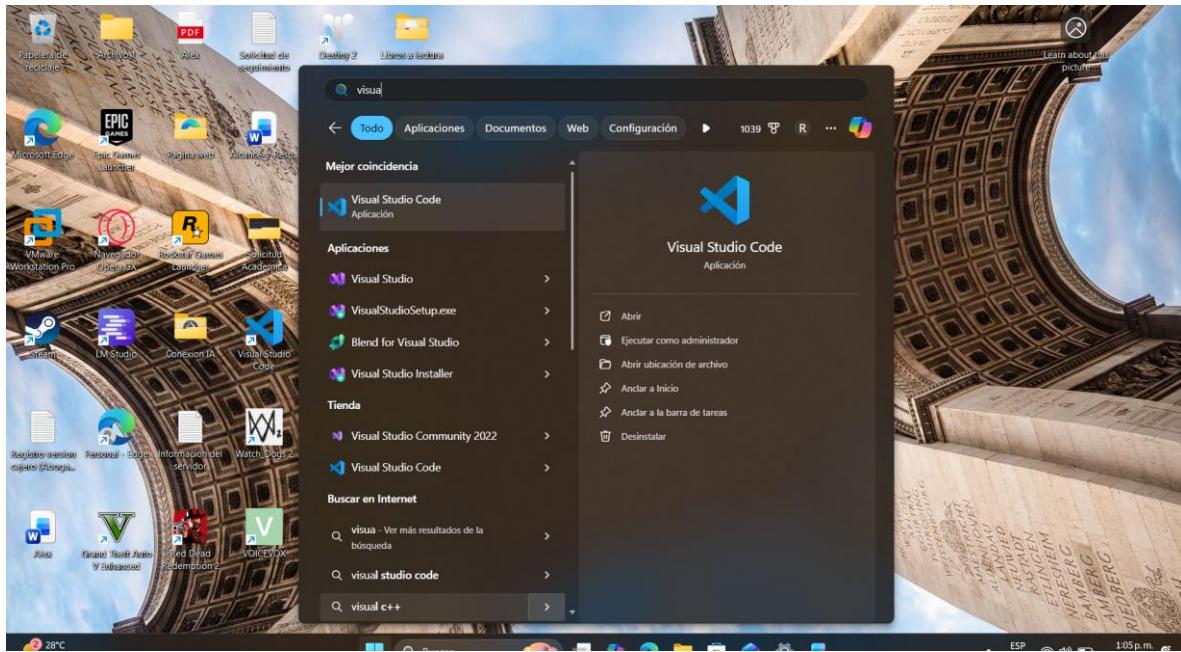
PS C:\WINDOWS\system32> winget install --id Git.Git --source winget
Found Git [Git.Git] Version 2.53.0
This application is licensed to you by its owner.
Microsoft is not responsible for, nor does it grant any licenses to, third-party packages.
Downloading https://github.com/git-for-windows/git/releases/download/v2.53.0.windows.1/Git-2.53.0-64-bit.exe
61.5 MB / 61.5 MB
Successfully verified installer hash
Starting package install...
Successfully installed
PS C:\WINDOWS\system32>

```



Instalacion de Visual Studio Code





GIT

Git es rápido

Git fue diseñado para funcionar en el núcleo de Linux, es decir, para manejarlo repositorios con decenas de millones de líneas de código desde el principio. La velocidad y el rendimiento siempre han sido un objetivo principal de diseño de Git.

Git también almacena el historial del repositorio de forma eficiente. A fecha de 2025, la versión actual del código fuente del núcleo Linux es de 1,7 GB. Git almacena la historia completa del proyecto Linux (1,4 millones de commits) en solo 5,5 GB.

Git es ampliamente utilizado

Según la encuesta de desarrolladores de Stack Overflow de 2022, El 96% de los desarrolladores profesionales usan Git.

Git tiene un enorme ecosistema de herramientas

El proyecto base de Git es solo una herramienta de línea de comandos, pero Git explotó en popularidad a principios de los años 2010 gracias a servicios de alojamiento Git como GitLab, GitHub y más.

Desde que se creó Git, muchas interfaces gráficas y integraciones de editores, y se han creado herramientas de línea de comandos para hacer que trabajar con Git sea más cómodo. Tus herramientas favoritas de desarrollador quizás ya tengan una integración integrada con Git.

Libre y de código abierto

Git se publica bajo la Licencia Pública General GNU versión 2.0, que es una licencia de código abierto. El proyecto Git eligió usar la GPLv2 para garantizar tu libertad de Compartir y cambiar el software libre--- para asegurarte de que el software es Gratis para todos sus usuarios.

Sin embargo, restringimos el uso del término "Git" y los logotipos para evitar confusiones. Por favor, consulte nuestra política de marcas registradas para más detalles.

GITHUB

GitHub es una plataforma basada en la nube donde puedes almacenar, compartir y trabajar junto con otros usuarios para escribir código.

Almacenar tu código en un "repositorio" en GitHub te permite lo siguiente:

Presentar o compartir el trabajo.

Seguir y administrar los cambios en el código a lo largo del tiempo.

Dejar que otros usuarios revisen el código y realicen sugerencias para mejorarlo.

Colaborar en un proyecto compartido, sin preocuparse de que los cambios afectarán al trabajo de los colaboradores antes de que esté listo para integrarlos.

El trabajo colaborativo, una de las características fundamentales de GitHub, es posible gracias al software de código abierto Git, en el que se basa GitHub.

Acerca de Git

Git es un sistema de control de versiones que realiza un seguimiento de los cambios en los archivos. Git es especialmente útil cuando un grupo de personas y tú estáis haciendo cambios en los mismos archivos al mismo tiempo.

Normalmente, para hacerlo en un flujo de trabajo basado en Git, harías lo siguiente:

Crear una rama a partir de la copia principal de archivos en los que tú (y tus colaboradores) estáis trabajando.

Realizar modificaciones en los archivos de forma independiente y segura en tu propia rama personal.

Dejar que Git fusione mediante combinación y de forma inteligente los cambios específicos en la copia principal de archivos, de modo que los cambios no afecten a las actualizaciones de otras personas.

Dejar que Git realice un seguimiento de tus cambios y los de otras personas, por lo que todos siguen trabajando en la versión más actualizada del proyecto.

Para probar Git personalmente, consulta Comenzar con Git.

¿Cómo funcionan Git y GitHub de manera conjunta?

Al cargar archivos en GitHub, los almacenarás en un "repositorio de Git". Esto significa que al realizar cambios (o "confirmaciones") en los archivos de GitHub, Git se iniciará automáticamente para realizar el seguimiento de los cambios y administrarlos.

Hay muchas acciones relacionadas con Git que puedes completar en GitHub directamente en el navegador, como crear un repositorio de Git, crear ramas y cargar y editar archivos.

Pero la mayoría de los usuarios trabajan en sus archivos localmente (en su propio ordenador), luego sincronizan continuamente estos cambios locales y todos los datos de Git relacionados, con el repositorio central "remoto" en GitHub. Hay muchas herramientas que puedes usar para hacerlo, como GitHub Desktop.

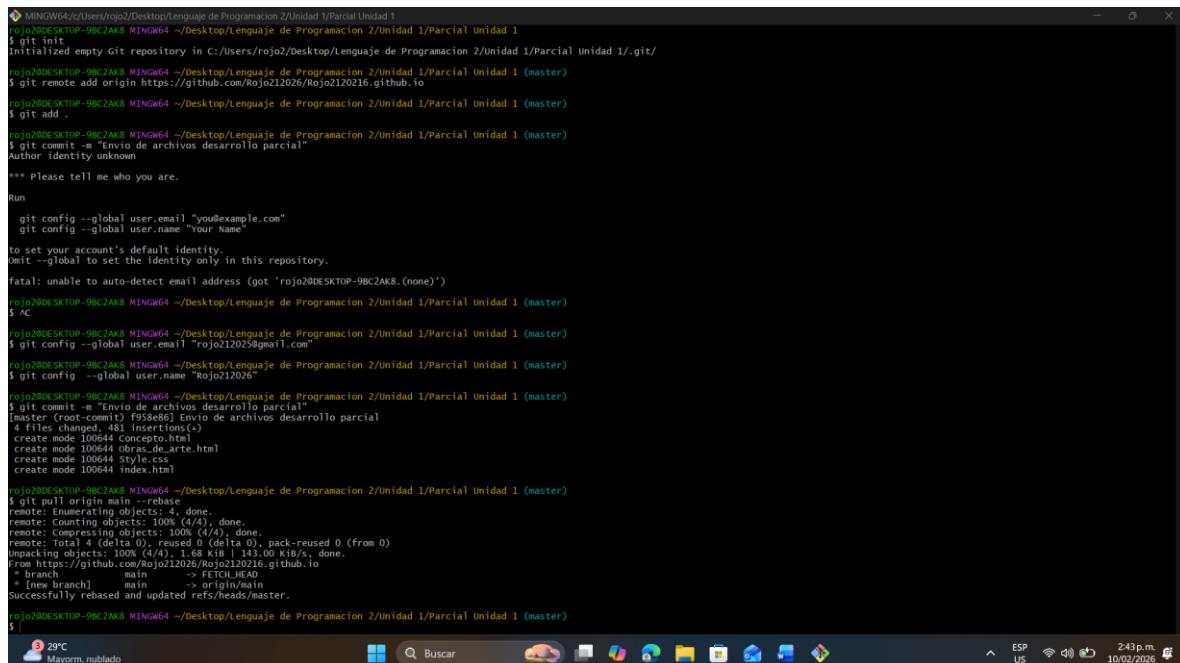
Cuando empieces a colaborar con otros y todos necesitéis trabajar en el mismo repositorio al mismo tiempo, haréis lo siguiente continuamente:

Extraer todos los cambios más recientes realizados por los colaboradores del repositorio remoto en GitHub.

Insertar tus propios cambios en el mismo repositorio remoto en GitHub.

Git determina cómo combinar inteligentemente este flujo de cambios y GitHub te ayuda a administrarlo mediante características como las "solicitudes de cambios".

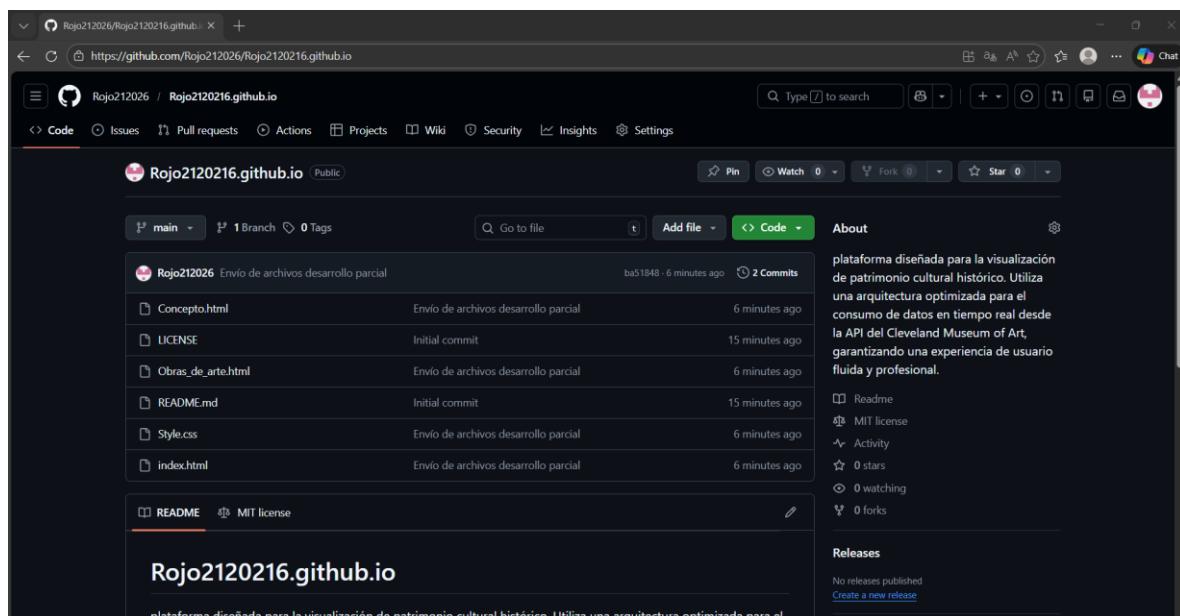
Prueba de subida a GITHUB desde GIT



```

MINGW64 /Users/rojoz/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1
$ git init
Initialized empty Git repository in c:/Users/rojoz/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1/.git/
$ git remote add origin https://github.com/Rojo212026/Rojo2120216.github.io
Rojo2DESKTOP-9BC2AK8 MINGW64 ~/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1 (master)
$ git add .
Rojo2DESKTOP-9BC2AK8 MINGW64 ~/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1 (master)
$ git commit -m "Envio de archivos desarrollo parcial"
Author: Rojo212026
*** Please tell me who you are.

Run
  git config --global user.email "you@example.com"
  git config --global user.name "Your Name"
to set your account's default identity.
Omit -global to set the identity only in this repository.
fatal: unable to auto-detect email address (got 'rojo2DESKTOP-9BC2AK8.(none)')
Rojo2DESKTOP-9BC2AK8 MINGW64 ~/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1 (master)
$ .c
Rojo2DESKTOP-9BC2AK8 MINGW64 ~/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1 (master)
$ git config --global user.email "rojo212026@gmail.com"
Rojo2DESKTOP-9BC2AK8 MINGW64 ~/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1 (master)
$ git config --global user.name "Rojo212026"
Rojo2DESKTOP-9BC2AK8 MINGW64 ~/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1 (master)
$ git commit -m "Envio de archivos desarrollo parcial"
[master (root-commit) f958e86] Envio de archivos desarrollo parcial
 4 files changed, 481 insertions(+)
 create mode 100644 Concepto.html
 create mode 100644 Obras_de_arte.html
 create mode 100644 Style.css
 create mode 100644 index.html
Rojo2DESKTOP-9BC2AK8 MINGW64 ~/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1 (master)
$ git pull origin main --rebase
remote: Counting objects: 4 (delta 0), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Unpacking objects: 100% (4/4), 1.68 KiB / 1.68 KiB, done.
From https://github.com/Rojo212026/Rojo2120216.github.io
 * [new branch]    main      -> origin/main
Successfully rebased and updated refs/heads/master.
Rojo2DESKTOP-9BC2AK8 MINGW64 ~/Desktop/Lenguaje de Programacion 2/Unidad 1/Parcial Unidad 1 (master)
$
```



File	Description	Commit Time
Concepto.html	Envio de archivos desarrollo parcial	6 minutes ago
LICENSE	Initial commit	15 minutes ago
Obras_de_arte.html	Envio de archivos desarrollo parcial	6 minutes ago
README.md	Initial commit	15 minutes ago
Style.css	Envio de archivos desarrollo parcial	6 minutes ago
index.html	Envio de archivos desarrollo parcial	6 minutes ago

About

plataforma diseñada para la visualización de patrimonio cultural histórico. Utiliza una arquitectura optimizada para el consumo de datos en tiempo real desde la API del Cleveland Museum of Art, garantizando una experiencia de usuario fluida y profesional.

Readme

MIT license

Activity

0 stars

0 watching

0 forks

Releases

No releases published

Create a new release

Link del repositorio: Rojo212026/Rojo2120216.github.io: plataforma diseñada para la visualización de patrimonio cultural histórico. Utiliza una arquitectura optimizada para el consumo de datos en tiempo real desde la API del Cleveland Museum of Art, garantizando una experiencia de usuario fluida y profesional.

REFERENCIAS

Git. (s. f.). About Git . [Sobre GIT](#)

Cleveland Museum of Art. (2026). Open Access Public API. [Sobre la biblioteca](#)

Cleveland Museum of Art. (2026). Open Access Public API. [Sobre las imágenes](#)

GitHub. (s. f.). Acerca de GitHub y Git. Documentación de GitHub. [Sobre Github](#)