Koinduktivni Tipi

· Induktivní tipi:
rekurzivní típ, vrednosti so konine
primer: koniní seznamí, konina drevesa, ...

Koinduktivni tipi
rekurzivni tipi, vrednosti Iconine in neskonine
primer: tok podatkov (neskonien seznam)

Neučakano računanje (eager, call by value)

· v aplikaciji fe <u>najprej</u> izračunamo e in noto rezultat vstavimo v f (Java, C, C++, Python, SHL, Ocaml, Javascript)

Leno rainnanje (laty, call by need)

· V aphihaciji fe <u>neitracunan</u> e vstavimo » f,
e se bo izracunal, ce ga bo f zares uporabil
(Haskell)

if p then e, else e, heurakano leno

Polimorfizen & lepeljava tipov

Primer:
$$f_n \times \Rightarrow \times +3$$
 $x \to int$

x: X

tip x+3 je int, enache a=int, int=int

kandidet: $\alpha \rightarrow int$ enache: $\alpha = int$, int = int resitur $\alpha \mapsto int$

Vstains: int -int ODGOVOR

Prime:

if 3 < 5 then (fn x => x) else (fn y => y + 3) $\begin{array}{cccc}
(1) & (2) \\
\beta \rightarrow \text{ int } \beta = \text{ int }, \text{ int } = \text{ int }
\end{array}$

fn×⇒×

Reinnemo tip: x ima tip a

2. In y = y+3 $y:\beta$ Retinant: y+3 into his interest into $\beta = int$, int $\beta = int$, int $\beta = int$

Kandidat en if ... then ... else:

$$d \rightarrow d$$
 enable: $\beta = int$, $int = int$
 $(\alpha \rightarrow \alpha) = (\beta \rightarrow int)$

Résujemo enribe:

Vilaneme $(d \rightarrow d) = (\beta \rightarrow int)$, razbijemo $d = \beta$, d = int

Imamo enaibe: B=int, a=B, d=int

Vzameno B= int. Resitur:

B - int

Imamo enaçõe: d= int, d= int

Vzameno d'int. Resiter

d → int

Imamo ensibe: int=int

Odgovor: int - int