

Teorija pri matematiki

Jure Slak

$e^{\pi i}$

Kazalo

1	Izjave	8
2	Množice	8
3	Preslikave	9
4	Relacije	9
5	Naravna števila	9
5.1	Zakoni	9
5.2	Številski sestavi	10
5.3	Relacija deljivosti	10
5.3.1	Kriteriji deljivosti	11
6	Cela števila	12
6.1	Zakoni	12
6.2	Zakoni urejenosti	12
7	Racionalna števila	12
7.1	Zakoni	13
7.2	Urejenost racionalnih števil	13
8	Realna števila	13
9	Absolutna vrednost	14
10	Intervali	14
11	Izrazi	15
12	Potence	16
12.1	Potence z naravnim eksponentom	16
12.1.1	Pravila za računanje	16
12.2	Potence s celim eksponentom	16
12.2.1	Pravila za računanje	16
12.3	Potence z racionalnim eksponentom	16
12.3.1	Pravila za računanje	17
13	Koreni	17

13.1 Pravila za računanje	18
14 Logaritmi	20
14.1 Pravila za računanje	20
15 Koordinatni sistem	21
15.1 Pravokotni, v ravnini	21
15.2 Pravokotni, v prostoru	22
15.3 Polarni, v ravnini	22
15.3.1 Polarni zapis kompleksnega števila	23
16 Funkcije	24
16.1 Premik funkcije	25
16.2 Razteg funkcije	26
16.3 Inverzna funkcija	26
16.4 Linearna funkcija	26
16.5 Potenčna funkcija	27
16.6 Korenska funkcija	28
16.7 Kvadratna funkcija	28
16.7.1 Ničle kvadratne funkcije	30
16.7.2 Vpliv diskriminante in parametra a na parabolo	31
16.7.3 Lega premice in parabole	32
16.8 EkspONENTna funkcija	32
16.9 Logaritemska funkcija	33
16.10 Krožne funkcije	33
16.11 Racionalne funkcije	34
16.12 Kompozitum funkcij	35
17 Enačbe	35
17.1 Reševanje enačb	36
17.2 Linearne enačbe	36
17.3 Razcepne enačbe	37
17.4 Kvadratne enačbe	37
17.4.1 Viétovi formuli	37
17.5 Kompleksne enačbe	37
17.6 EkspONENTne enačbe	38
17.7 Logaritemske enačbe	38
17.8 Trigonometrične enačbe	38

17.9	Polinomske enačbe	38
17.10	Racionalne enačbe	39
17.11	Iracionalne enačbe	39
18	Neenačbe	39
18.1	Reševanje neenačb	39
18.2	Linearne neenačbe	40
18.3	Kvadratne neenačbe	40
18.4	Polinomske neenačbe	40
18.5	Racionalne neenačbe	40
19	Geometrija	41
20	Podobnost	41
20.1	Talesovi izreki	41
20.2	Izreki v pravokotnem trikotniku	41
21	Kotne funkcije	42
21.1	V pravokotnem trikotniku	42
21.2	Kot	43
21.3	Sinus in kosinus	43
21.4	Tangens in kotangens	44
21.5	Osnovne zveze med kotnimi funkcijami	45
21.6	Adicijski izreki	46
21.7	Dvojni koti	47
21.8	Polovični koti	47
21.9	Komplementarni koti	48
21.10	Suplementarni koti	48
21.11	Periode	48
21.12	Faktorizacija	48
21.13	Antifaktorizacija	49
21.14	Grafi trigonometričnih funkcij	49
21.15	Kot med premicama	50
22	Vektorji	51
22.1	Seštevanje vektorjev	51
22.2	Produkt vektorja s skalarjem	52
22.3	Linearna kombinacija vektorjev	52

22.4	Pravokotna projekcija	53
22.5	Skalarni produkt	53
22.6	Krajevni vektorji	54
22.6.1	Seštevanje krajevnih vektorjev	55
22.6.2	Množenje krajevnega vektorja s skalarjem	55
22.6.3	Vektor med dvema točkama	55
22.6.4	Skalarni produkt krajevnih vektorjev	55
22.6.5	Enotski vektor v smeri danega vektorja	56
22.7	Vektorski produkt	56
23	Kompleksna števila	56
23.1	Seštevanje kompleksnih števil	57
23.2	Množenje kompleksnih števil	57
23.3	Konjugirano kompleksno število	57
23.4	Absolutna vrednost kompleksnega števila	58
23.5	Deljenje kompleksnih števil	59
24	Liki	59
24.1	Ploščina	59
24.2	Kvadrat	60
24.3	Pravokotnik	60
24.4	Paralelogram	60
24.5	Trapez	60
24.6	Deltoid	60
24.7	Romb	60
24.8	Trikotnik	60
24.9	Enakostranični trikotnik	60
24.10	Pravilni mnogokotnik	61
24.11	Sinusni izrek	62
24.12	Kosinusni izrek	63
24.13	Polmer včrtanega kroga	64
24.14	Heronov obrazec	65
24.15	Krog	65
25	Telesa	65
25.1	Cavalierjevo načelo	66
25.2	Prizma	66

25.2.1	Kvader	66
25.2.2	Kocka	66
25.3	Valj	66
25.3.1	Enakostranični valj	67
25.4	Piramida	67
25.5	Stožec	67
25.5.1	Enakostranični stožec	68
25.6	Krogla	68
26	Polinomi	69
26.1	Seštevanje polinomov	69
26.2	Množenje polinomov	69
26.3	Deljenje polinomov	69
26.4	Hornerjev algoritem	69
26.5	Niče polinoma	70
26.5.1	Osnovni izrek algebre	70
26.5.2	Kompleksne niče polinoma z realnimi koeficienti	71
26.5.3	Cele niče polinoma s celimi koeficienti	72
26.5.4	Racionalne niče polinoma s celimi koeficienti	72
26.6	Graf polinoma	72
26.7	Bisekcija	73
27	Stožnice	74
27.1	Krožnica	74
27.2	Elipsa	75
27.3	Hiperbola	77
27.4	Parabola	79
28	Zaporedja	80
28.1	Aritmetično zaporedje	81
28.2	Geometrijsko zaporedje	82
28.3	Matematična indukcija	84
28.4	Limita zaporedja	84
28.4.1	Pravila za računanje z limitami	85
28.5	Geometrijska vrsta	85
29	Obrestni račun	86

30 Statistika	87
31 Zveznost in limite funkcij	88
31.1 Pravila za računanje z limitami funkcij	88
31.2 Neskončna limita in limita v neskončnosti	89
32 Diferencialni račun	89
32.1 Geometrijski pomen odvoda	90
32.2 Pravila za odvajanje	91
32.2.1 Osnovna pravila	91
32.2.2 Odvodi kotnih in krožnih funkcij	93
32.2.3 Odvod eksponentne in logaritemske funkcije	95
32.3 Implicitni odvod	95

1 Izjave

Izjava je smiseln povedni stavek, ki mu lahko določimo njegovo vrednost.

Negacija izjav A je nova izjava, "Ni res, da drži A ." ($\neg A$), ki je pravilna, če je izjava A napačna in obratno.

Konjunkcija izjav A in B je nova izjava " A in B ." ($A \wedge B$), ki je pravilna le, če sta izjavi A in B pravilni.

Disjunkcija izjav A in B je nova izjava " A ali B ." ($A \vee B$), ki je pravilna, ko je pravilna vsaj ena izmed izjav A in B .

Implikacija izjav A in B je nova izjava "Če A , potem sledi B ." ($A \Rightarrow B$), ki je napačna samo v primeru, da je prva izjava pravilna, druga pa napačna.

Ekvivalenca izjav A in B je nova izjava "Če A , natanko takrat B ." ($A \Leftrightarrow B$), ki je pravilna, če imata izjavi enako vrednost.

2 Množice

Množica je skupina elementov, ki jih družijo neka skupna lastnost.

Prazna množica je množica brez elementa. (\emptyset)

Univerzalna množica (\mathcal{U}) je množica, ki vsebuje vse elemente, ki jih preučujemo.

Množica A je **podmnožica** B ($A \subset B$), če je vsak element množice A tudi element množice B .

Dve množici sta **enaki**, če imata iste elemente.

Unija množic A in B ($A \cup B$) je nova množica, ki vsebuje elemente, ki so v množici A ali v množici B . ($A \cup B = \{x : x \in A \vee x \in B\}$)

Presek množic A in B ($A \cap B$) je nova množica, ki vsebuje elemente, ki so v množici A in v množici B . ($A \cap B = \{x : x \in A \wedge x \in B\}$)

Razlika množic A in B ($A - B$ ali $A \setminus B$) je nova množica, ki vsebuje vse elemente, ki so v drugi množici v prvi pa ne. ($A - B = \{x \in A; x \notin B\}$)

Komplement množice A (A^c) je nova množica, ki vsebuje vse elemente, ki niso v množici A . ($A^c = \mathcal{U} - A$)

Moč množice je število njenih elementov. ($|A|$)

Potenčna množica množice A je množica vseh podmnožic množice A . ($|\mathcal{P}(A)| = 2^{|A|}$).

Kartezični produkt množic A in B ($A \times B$) je nova množica, ki vsebuje urejene pare, v katerih je prvi element iz množice A , drugi pa iz množice B . ($A \times B = \{(a, b) : a \in A \wedge b \in B\}$, $|A \times B| = |A| \cdot |B|$).

3 Preslikave

Preslikava, ki množico A preslika v množico B ($f: A \rightarrow B, f: a \mapsto b$), je predpis, ki vsakemu elementu iz množice A priredi natanko določen element iz množice B .

Preslikava je **injektivna**, kadar se par različnih elementov iz množice A preslika v par različnih elementov iz množice B . ($a_1 \neq a_2 \Rightarrow f(a_1) \neq f(a_2); a_1, a_2 \in A$)

Preslikava je **surjektivna**, kadar je vsak element množice B slika vsaj enega elementa iz množice A . ($\forall b \in B, \exists a \in A: b = f(a)$)

Preslikava je **bijektivna**, če je injektivna in surjektivna hkrati.

Graf preslikave $f: A \rightarrow B$ je podmnožica kartezičnega produkta $A \times B$.

4 Relacije

Relacija je odnos med elementi neke množice. Relacija je podmnožica kartezičnega produkta.

Relacija je **refleksivna**, za vsak element v množici velja, da je element v relaciji sam s seboj. (\mathcal{R} refleksivna $\Leftrightarrow \forall a \in A: a\mathcal{R}a$)

Relacija je **simetrična**, kadar za vsak par elementov velja, če je prvi v relaciji z drugim, je tudi drugi v relaciji s prvim. (\mathcal{R} simetrična $\Leftrightarrow \forall a, b \in A: a\mathcal{R}b \Rightarrow b\mathcal{R}a$)

Relacija je **tranzitivna**, če za vsako trojico elementov velja, če je prvi v relaciji z drugim in drugi v relaciji s tretjim, potem je tudi prvi v relaciji s tretjim. (\mathcal{R} tranzitivna $\Leftrightarrow \forall a, b, c \in A: (a\mathcal{R}b \wedge b\mathcal{R}c) \Rightarrow a\mathcal{R}c$)

Relacija je **ekvivalenčna**, če je refleksivna, simetrična in tranzitivna hkrati.

5 Naravna števila

$$\mathbb{N} = 1, 2, 3, 4, 5, 6, \dots$$

$$\mathbb{N}_0 = \mathbb{N} \cup \{0\}$$

Z \mathbb{N}_n označimo množico prvih n naravnih števil.

Operacija dvema elementoma priredi nov element.

5.1 Zakoni

Zakon o **komutativnosti** ali zakon o zamenjavi za množenje in seštevanje:

$$a + b = b + a$$

$$a \cdot b = b \cdot a$$

Zakon o **asociativnosti** ali zakon o združevanju za množenje in seštevanje:

$$a + (b + c) = (a + b) + c$$

$$a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$

Zakon o **distributivnosti** ali zakon o razčlenjevanju:

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

5.2 Številski sestavi

Vsako število v desetiškem sistemu z osnovo 10 lahko zapišemo v kateremkoli sistemu z osnovo b .

Poljubno število $a_n a_{n-1} \dots a_4 a_3 a_2 a_1 a_0$ pomeni:

$$a_n \cdot b^n + a_{n-1} \cdot b^{n-1} + \dots + a_2 \cdot b^2 + a_1 \cdot b + a_0$$

b osnova, $b \in \mathbb{N} \wedge b \geq 2$

a_i številka, $0 \leq a_i < b$

Vsako naravno število a lahko zapišemo na en sam način v številskem sestavu z osnovo b

5.3 Relacija deljivosti

Število a deli število b natanko takrat, ko je število b večkratnik števila a .

$$a|b \Leftrightarrow b = k \cdot a; \quad a, b, k \in \mathbb{N}$$

Lastnosti:

- refleksivnost: $a|a$
- antisimetričnost: $a|b \wedge b|a \Rightarrow a = b$
- tranzitivnost: $a|b \wedge b|c \Rightarrow a|c$
- neimenovana 1: $a|b \wedge a|c \Rightarrow a|(b + c)$
- neimenovana 2: $a|b \wedge a|(b + c) \Rightarrow a|c$

Dokaz antisimetričnosti:

$$a|b \Leftrightarrow b = k_1 \cdot a; \quad k_1 \in \mathbb{N} \tag{5.1}$$

$$b|a \Leftrightarrow a = k_2 \cdot b; \quad k_2 \in \mathbb{N} \tag{5.2}$$

$$a = k_2 \cdot b \quad \backslash \backslash \text{ izhaja iz definicije} \tag{5.3}$$

$$a = k_2 \cdot k_1 \cdot a \quad \backslash \backslash b \text{ zamenjamo po definiciji, glej (5.2)} \tag{5.4}$$

$$k_1 \cdot k_2 = 1 \tag{5.5}$$

$$k_1 = 1, k_2 = 1 \quad \backslash \backslash k_1 k_2 \text{ je lahko 1 le, če velja ta vrstica} \tag{5.6}$$

$$a = b \quad \backslash \backslash \text{ zazremo se v (5.3) in se spomnimo na (5.6)} \tag{5.7}$$

Dokaz tranzitivnosti:

$$a|b \Leftrightarrow b = k_1 \cdot a; \quad k_1 \in \mathbb{N} \quad (5.8)$$

$$b|c \Leftrightarrow c = k_2 \cdot b; \quad k_2 \in \mathbb{N} \quad (5.9)$$

$$c = k_2 \cdot b \quad (5.10)$$

$$c = \underbrace{k_2 \cdot k_1}_{k_3} \cdot a \quad \backslash \backslash b \text{ zamenjamo po (5.8)} \quad (5.11)$$

$$c = k_3 \cdot a \Rightarrow a|c \quad (5.12)$$

Dokaz neimenovane 1:

$$a|b \Leftrightarrow b = k_1 \cdot a; \quad k_1 \in \mathbb{N} \quad (5.13)$$

$$a|c \Leftrightarrow c = k_2 \cdot a; \quad k_2 \in \mathbb{N} \quad (5.14)$$

$$b + c = k_1 \cdot a + k_2 \cdot a \quad \backslash \backslash \text{ zamenjamo po (5.13) in (5.14)} \quad (5.15)$$

$$b + c = \underbrace{(k_1 + k_2)}_{k_3} \cdot a \quad (5.16)$$

$$b + c = k_3 \cdot a \Rightarrow a|(b + c) \quad (5.17)$$

Dokaz neimenovane 2:

$$a|b \Leftrightarrow b = k_1 \cdot a; \quad k_1 \in \mathbb{N} \quad (5.18)$$

$$a|(b + c) \Leftrightarrow b + c = k_2 \cdot a; \quad k_2 \in \mathbb{N} \quad (5.19)$$

$$b + c = k_2 \cdot a \quad \backslash \backslash \text{ po definiciji (5.19)} \quad (5.20)$$

$$k_1 \cdot a + c = k_2 \cdot a \quad \backslash \backslash \text{ zamenjamo } b \text{ po (5.18)} \quad (5.21)$$

$$c = k_2 \cdot a - k_1 \cdot a \quad (5.22)$$

$$c = \underbrace{(k_2 - k_1)}_{k_3} \cdot a \quad (5.23)$$

$$c = k_3 \cdot a \Rightarrow a|c \quad (5.24)$$

5.3.1 Kriteriji deljivosti

$$2|a \Leftrightarrow 2|a_0$$

$$3|a \Leftrightarrow 3|(a_0 + a_1 + \dots + a_n)$$

$$4|a \Leftrightarrow 4|(10a_1 + a_0)$$

$$5|a \Leftrightarrow 5|a_0$$

$$6|a \Leftrightarrow 2|a \wedge 3|a$$

$$8|a \Leftrightarrow 8|(100a_2 + 10a_1 + a_0)$$

$$9|a \Leftrightarrow 9|(a_0 + a_1 + \dots + a_n)$$

Praštevil so števila, ki imajo natanko dva delitelja. Praštevil je neskončno mnogo. Dokaz manjka. Števila, ki imajo več kot dva različna delitelja so **sestavljena** števila.

Izrek 1. Osnovni izrek aritmetike: Vsako število lahko zapišemo kot produkt samih praštevil.

Izrek 2. Osnovni izrek o deljenju: Za vsaki dve števili a in b obstajata natanko določeni števili k in o , tako da velja $a = k \cdot b + o$; $0 \leq o < b$.

Največji skupni delitelj števil a in b je največje število, ki deli obe števili hkrati. (oznaka: $D(a,b)$)

Najmanjši skupni večkratnik dveh števil a in b je največje število, ki je deljivo z obema številoma hkrati. (oznaka: $v(a,b)$)

Med $D(a,b)$ in $v(a,b)$ velja zveza:

$$D(a,b) \cdot v(a,b) = a \cdot b \quad .$$

Števili sta si **tuji**, ko je njun največji skupni delitelj enak 1.

Evklidov algoritem je postopek s katerim dobimo $D(a,b)$. Zadnji od nič različen ostanek je $D(a,b)$.

6 Cela števila

$$\mathbb{Z} = \mathbb{Z}^- \cup \{0\} \cup \mathbb{Z}^+$$

6.1 Zakoni

Vsi zakoni kot za naravna (razdelek 5.1). Poleg teh velja še:
Obstaja nevtralni element za seštevanje in je 0:

$$a + 0 = a$$

Obstaja nevtralni element za množenje in je 1:

$$1 \cdot a = a$$

Vsota števila in nasprotnega števila je enaka 0 ali “nasprotnost je vzajemna”:

$$a + (-a) = 0$$

6.2 Zakoni urejenosti

Za vsako trojico števil a, b in c velja:

$\forall a, b, c \in \mathbb{Z}$:

1. $a < b \vee a = b \vee a > b$
2. $a < b \wedge b < c \Rightarrow a < c$
3. $a < b \Rightarrow a + c < b + c$
4. $a < b \wedge c > 0 \Rightarrow ac < bc$
5. $a < b \wedge c < 0 \Rightarrow ac > bc$

7 Racionalna števila

$$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{a}{b}; a, b \in \mathbb{Z}, b \neq 0 \right\}$$

7.1 Zakoni

Vsi zakoni kot za cela števila (razdelek 6.1). Poleg teh še:

Produkt števila in obratnega števila je enak 1 ali “obratnost je vzajemna”:

$$a \cdot a^{-1} = 1$$

Deljenje je množenje z obratno vrednostjo.

Razširjanje ulomkov: ulomek lahko v števcu in v imenovalcu pomnožimo z enakim številom, pa se vrednost ne spremeni:

$$\frac{a}{b} = \frac{a \cdot k}{b \cdot k}$$

Seštevanje racionalnih števil:

$$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = \frac{ad}{bd} \pm \frac{cb}{bd} = \frac{ad \pm bc}{bd}$$

Množenje racionalnih števil:

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{a \cdot c}{b \cdot d}$$

Vsak ulomek lahko zapišemo z **decimalnim številom**, ki je lahko končno ali periodično. Ulomki, ki jih lahko razširimo tako, da imajo v imenovalcu potenco z osnovo 10, se imenujejo **desetiški** ulomki. V razcepu imajo lahko le faktorja 5 in 2. Taki ulomki so končna decimalna števila.

7.2 Urejenost racionalnih števil

Ulomke lahko predstavimo na številski premici. Množica racionalnih števil je povsod enako gosta. Med dvema racionalnima številoma je vedno še vsaj eno racionalno število.

$$a < \frac{a+b}{2} < b; a, b \in \mathbb{Q}$$

8 Realna števila

To je množica vseh **decimalnih** števil. Med množico \mathbb{R} in množico točk na premici obstaja bijektivna preslikava.

Izrek 3. $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$

Dokaz izreka 3:

$$A := \sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$$

$$\neg A := \sqrt{2} \in \mathbb{Q} \quad \backslash \backslash \text{doka\u017eimo trditev } \neg A$$

$$\sqrt{2} = \frac{p}{q} \quad \backslash \backslash \sqrt{2} \in \mathbb{Q}, \text{ torej se ga lahko zapi\u0161e kot okraj\u0161an ulomek}$$

$$2 = \frac{p^2}{q^2}$$

$$2q^2 = p^2 \quad \backslash \backslash \text{kvadrat } p \text{ je sodo, torej je tudi } p \text{ sodo; } p = 2m$$

$$2q^2 = (2m)^2$$

$$q^2 = 2m^2 \quad \backslash \backslash \text{kvadrat } q \text{ je sodo, torej je tudi } q \text{ sodo; } q = 2n$$

$$(2n)^2 = 2m^2$$

$$2n^2 = m^2$$

$$\vdots \quad \backslash \backslash p \text{ je sodo, } q \text{ je sodo, torej ulomek ni okraj\u0161an, trditev je napa\u010dna}$$

$$\neg A = 0 \Rightarrow A = 1 \quad \backslash \backslash \sqrt{2} \text{ torej ni element } \mathbb{Q}$$

$$\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$$

9 Absolutna vrednost

$$|x| = \begin{cases} x; & \text{\u0107e } x \geq 0, \\ -x; & \text{\u0107e } x < 0. \end{cases} \quad (9.1)$$

Lastnosti:

- $|x| \geq 0$
- $|x| = 0 \Leftrightarrow x = 0$
- Grafi\u010dno predstavlja oddaljenost \u0161tevila od izhodi\u0161\u010da na \u0161tevilski premici.
- $|xy| = |x| \cdot |y|$ Absolutna vrednost produkta je enaka produktu absolutnih vrednosti.
- $|x + y| \leq |x| + |y|$ Absolutna vrednost vsote je manj\u0161a ali enaka vsoti absolutnih vrednosti. (**trikotni\u0161ka neenakost**)

10 Intervali

$[a, b] = \{x; a \leq x \leq b; x \in \mathbb{R}\}$ — zaprt interval

$(a, b) = \{x; a < x < b; x \in \mathbb{R}\}$ — odprt interval

$[a, b) = \{x; a \leq x < b; x \in \mathbb{R}\}$ — polodprt interval

$(a, b] = \{x; a < x \leq b; x \in \mathbb{R}\}$ — polzaprt interval

$(-\infty, \infty) = \mathbb{R}$

11 Izrazi

Matematični izraz je zapis sestavljen iz števil, spremenljivk, matematičnih funkcij in operacij ter iz oklepajev, ki določajo vrstni red računanja. Da je tak zapis res matematični izraz, mora biti tudi **smiseln**: Če namesto spremenljivk vstavimo konkretna števila, mora biti možno izračunati vrednost izraza (vsaj za nekatere vrednosti spremenljivk). Primer:

$$\frac{x+1}{x}$$

Vrednost tega izraza lahko izračunamo za katero koli vrednost spremenljivke x , razen za $x = 0$.

Dva matematična izraza sta **enakovredna**, če imata pri istih izbirah spremenljivk vedno enako vrednost. Primer: Zgornji izraz je enakovreden izrazu

$$1 + \frac{1}{x}.$$

Izraz **poimenujemo** glede na glavno računsko operacijo, ki v njem nastopa – to je računsko operacija, ki jo izračunamo nazadnje. Primeri:

$(x+1)(x+2)$ imenujemo produkt izrazov $(x+1)$ in $(x+2)$

$5a+3b-2c$ imenujemo vsota izrazov $5a$, $3b$ in $-2c$

$(2m+3)^2$ imenujemo kvadrat izraza $(2m+3)$

Izraz, v katerem nastopajo samo osnovne štiri računske operacije (seštevanje, odštevanje, množenje in deljenje), imenujemo **aritmetični** izraz. Če v izrazu poleg tega nastopajo še algebrske funkcije kot npr. korenjenje, je to **algebrski** izraz.

Pri preoblikovanju matematičnih izrazov pogosto uporabljamo naslednja dva postopka: **faktorizacija** (preoblikovanje v produkt faktorjev) **razčlenjevanje** (preoblikovanje v vsoto členov).

Formule za preoblikovanje izrazov:

$$n \in \mathbb{N}, \quad a, b, c \in \mathbb{R}$$

$$(a \pm b)^2 = a^2 \pm 2ab + b^2 \quad \backslash \backslash \text{ kvadrat dvočlenika} \quad (11.1)$$

$$(a \pm b)^3 = a^3 \pm 3a^2b + 3ab^2 \pm b^3 = a^3 \pm b^3 + 3ab(a \pm b) \quad ^1 \quad (11.2)$$

$$(a \pm b \pm c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 \pm 2ab \pm 2ac \pm 2bc \quad \backslash \backslash \text{ kvadrat tročl.} \quad (11.3)$$

$$a^2 - b^2 = (a+b)(a-b) \quad \backslash \backslash \text{ razlika kvadratov} \quad (11.4)$$

$$a^3 \pm b^3 = (a \pm b)(a^2 \mp ab + b^2) \quad \backslash \backslash \text{ razlika ali vsota kubov} \quad (11.5)$$

$$(x \pm a)(x \pm b) = x^2 + (a \pm b)x \pm ab \quad \backslash \backslash \text{ Viètovo previlo} \quad (11.6)$$

$$a^n - b^n = (a-b)(a^{n-1} + a^{n-2}b + \dots + ab^{n-2} + b^{n-1}) \quad (11.7)$$

$$a^n - b^n = (a-b) \sum_{i=1}^n a^{i-1} b^{n-i} = (a-b) \sum_{i=1}^n a^{n-i} b^{i-1}$$

$$a^n + b^n = (a+b)(a^{n-1} - a^{n-2}b + \dots - ab^{n-2} + b^{n-1}) \quad (11.8)$$

$$a^n + b^n = (a+b) \sum_{i=1}^n (-1)^{i+1} a^{i-1} b^{n-i} \quad \backslash \backslash \text{ za lihe } n$$

¹Kub dvočlenika.

12 Potence

12.1 Potence z naravnim eksponentom

So krajši zapis za množenje več enakih faktorjev.

$$a^n = \underbrace{a \cdot a \cdot a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_n \quad (12.1)$$

12.1.1 Pravila za računanje

Vsa pravila se dokaže tako, da se potenco zamenja po definiciji (12.1) in pogleda število faktorjev.

$$a^m \cdot a^n = a^{m+n} \quad (12.2)$$

$$(a^m)^n = a^{m \cdot n} \quad (12.3)$$

$$(a \cdot b)^n = a^n \cdot b^n \quad (12.4)$$

12.2 Potence s celim eksponentom

$$a^k = \begin{cases} a^k; & \text{če } k > 0 \text{ (po definiciji (12.1))} \\ 1; & \text{če } k = 0 \\ \frac{1}{a^{-k}}; & \text{če } k < 0 \end{cases} \quad k \in \mathbb{Z} \quad (12.5)$$

12.2.1 Pravila za računanje

Vsa pravila kot za naravna števila (razdelek 12.1.1), dokažejo se s pravili za naravna, ali pa so dokazi podobni tistim za naravna. Poleg teh veljajo še naslednja pravila:

$$\frac{a^n}{a^m} = a^{n-m} \quad (12.6)$$

$$\frac{a^n}{b^n} = \left(\frac{a}{b}\right)^n \quad (12.7)$$

12.3 Potence z racionalnim eksponentom

V tem razdelku se uporabljajo koreni in pravila za računanje z njimi. Koreni so opisani kasneje v razdelku 13, pravila pa v razdelku 13.1.

$$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}; \quad a \in \mathbb{R}^+ \cup \{0\}; \quad m \in \mathbb{Z}; \quad n \in \mathbb{Z} - \{0\} \quad (12.8)$$

12.3.1 Pravila za računanje

$$a^{\frac{m}{n}} \cdot a^{\frac{q}{p}} = a^{\frac{mp+qn}{np}} \quad (12.9)$$

$$\frac{a^{\frac{m}{n}}}{a^{\frac{q}{p}}} = a^{\frac{mp-qn}{np}} \quad (12.10)$$

$$\left(a^{\frac{m}{n}}\right)^{\frac{q}{p}} = a^{\frac{mq}{np}} \quad (12.11)$$

$$(a \cdot b)^{\frac{m}{n}} = a^{\frac{m}{n}} \cdot b^{\frac{m}{n}} \quad (12.12)$$

$$\left(\frac{a}{b}\right)^{\frac{m}{n}} = \frac{a^{\frac{m}{n}}}{b^{\frac{m}{n}}} \quad (12.13)$$

$$(12.14)$$

Dokaz pravila 12.9:

$$a^{\frac{m}{n}} \cdot a^{\frac{q}{p}} = \sqrt[n]{a^m} \cdot \sqrt[p]{a^q} = \sqrt[np]{a^{mp+qn}} = a^{\frac{mp+qn}{np}} \quad \backslash \backslash \text{ pravilo za računanje s koreni (13.8)}$$

Dokaz pravila 12.10:

$$\frac{a^{\frac{m}{n}}}{a^{\frac{q}{p}}} = \frac{\sqrt[n]{a^m}}{\sqrt[p]{a^q}} = \sqrt[np]{a^{mp-qn}} = a^{\frac{mp-qn}{np}} \quad \backslash \backslash \text{ pravilo za računanje s koreni (13.9)}$$

Dokaz pravila 12.11:

$$\left(a^{\frac{m}{n}}\right)^{\frac{q}{p}} = \sqrt[p]{\left(\sqrt[n]{a^m}\right)^q} = \sqrt[np]{a^{mq}} = a^{\frac{mq}{np}} \quad \backslash \backslash \text{ pravilo za računanje s koreni (13.12)}$$

Dokaz pravila 12.12:

$$(a \cdot b)^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{(a \cdot b)^m} = \sqrt[n]{a^m \cdot b^m} = \sqrt[n]{a^m} \cdot \sqrt[n]{b^m} = a^{\frac{m}{n}} \cdot b^{\frac{m}{n}} \quad \backslash \backslash \text{ up. pravilo (13.6)}$$

Dokaz pravila 12.13:

$$\left(\frac{a}{b}\right)^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{\left(\frac{a}{b}\right)^m} = \sqrt[n]{\frac{a^m}{b^m}} = \frac{\sqrt[n]{a^m}}{\sqrt[n]{b^m}} = \frac{a^{\frac{m}{n}}}{b^{\frac{m}{n}}} \quad \backslash \backslash \text{ uporabljeno pravilo (13.7)}$$

13 Koreni

$$\sqrt[n]{a} = b \Leftrightarrow b^n = a; \quad a, b \in \mathbb{R}^+ \cup \{0\}, \quad n \in \mathbb{Z} - \{0\} \quad (13.1)$$

Če $a \in \mathbb{R}^-$:

če n lih: $\sqrt[n]{a} = -\sqrt[n]{|a|}$

če n sod: ne obstaja v realnem.

Dogovor:

$$\sqrt[2]{a} = \sqrt{a}$$

Osnovne izpeljave:

$$\sqrt[1]{a} = a$$

$$\sqrt[n]{a^n} = a \quad (13.2)$$

$$\left(\sqrt[n]{a}\right)^n = a \quad (13.3)$$

13.1 Pravila za računanje

$$\sqrt[n]{a^m} = \sqrt[p]{a^q} \Leftrightarrow mp = qn \quad (13.4)$$

$$\sqrt[n]{a^m} = \sqrt[nx]{a^{mx}} \quad (13.5)$$

$$\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a \cdot b} \quad (13.6)$$

$$\frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}} = \sqrt[n]{\frac{a}{b}} \quad (13.7)$$

$$\sqrt[n]{a^m} \cdot \sqrt[p]{a^q} = \sqrt[np]{a^{mp+qn}} \quad (13.8)$$

$$\frac{\sqrt[n]{a^m}}{\sqrt[p]{a^q}} = \sqrt[np]{a^{mp-qn}} \quad (13.9)$$

$$\sqrt[p]{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[np]{a} \quad (13.10)$$

$$\left(\sqrt[n]{a^m}\right)^q = \sqrt[n]{a^{mq}} \quad (13.11)$$

$$\sqrt[p]{\left(\sqrt[n]{a^m}\right)^q} = \sqrt[np]{a^{mq}} \quad (13.12)$$

Pri dokazih se uporabljajo pravila za računanje s potencami s celim eksponentom (razdelek 12.2.1).

Dokaz pravila 13.4:

$$\begin{aligned} \sqrt[n]{a^m} &= \sqrt[p]{a^q} \quad \backslash \backslash \quad np \\ \left(\sqrt[n]{a^m}\right)^{np} &= \left(\sqrt[p]{a^q}\right)^{np} \quad \backslash \backslash \text{ upoštevamo osnovno izpeljavo (13.3)} \\ (a^m)^p &= (a^q)^n \\ a^{mp} &= a^{qn} \\ mp &= qn \end{aligned}$$

Dokaz pravila 13.5:

$$\begin{aligned} \sqrt[n]{a^m} &= \sqrt[nx]{a^{mx}} \\ mnx &= nm x \quad \backslash \backslash \text{ glej pravilo (13.4)} \end{aligned}$$

Dokaz pravila 13.6:

$$\begin{aligned} \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} &= x \\ \left(\sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b}\right)^n &= x^n \\ \left(\sqrt[n]{a}\right)^n \cdot \left(\sqrt[n]{b}\right)^n &= x^n \\ a \cdot b &= x^n \\ x &= \sqrt[n]{a \cdot b} \quad \backslash \backslash \text{ upoštevamo definicijo korena (13.1)} \end{aligned}$$

Dokaz pravila 13.7:

$$\begin{aligned}\frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}} &= x \\ \left(\frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}}\right)^n &= x^n \\ \frac{(\sqrt[n]{a})^n}{(\sqrt[n]{b})^n} &= x^n \\ \frac{a}{b} &= x^n \\ x &= \sqrt[n]{\frac{a}{b}} \quad \backslash\backslash \text{ upoštevamo definicijo korena (13.1)}\end{aligned}$$

Dokaz pravila 13.8:

$$\begin{aligned}\sqrt[n]{a^m} \cdot \sqrt[n]{a^q} &= x \quad \backslash\backslash \text{ }^{np} \\ (a^m)^p \cdot (a^q)^n &= x^{np} \\ a^{mp} \cdot a^{qn} &= x^{np} \\ a^{mp+qn} &= x^{np} \\ x &= \sqrt[n]{a^{mp+qn}} \quad \backslash\backslash \text{ upoštevamo definicijo korena (13.1)}\end{aligned}$$

Dokaz pravila 13.9:

$$\begin{aligned}\frac{\sqrt[n]{a^m}}{\sqrt[p]{a^q}} &= x \text{ }^{np} \\ \frac{a^{mp}}{a^{qn}} &= x^{np} \\ a^{mp-qn} &= x^{np} \\ x &= \sqrt[n]{a^{mp-qn}} \quad \backslash\backslash \text{ upoštevamo definicijo korena (13.1)}\end{aligned}$$

Dokaz pravila 13.10:

$$\begin{aligned}\sqrt[p]{\sqrt[n]{a}} &= x \\ \sqrt[n]{a} &= x^p \\ a &= (x^p)^n \\ a &= x^{np} \\ x &= \sqrt[n]{a} \quad \backslash\backslash \text{ upoštevamo definicijo korena (13.1)}\end{aligned}$$

Dokaz pravila 13.11:

$$\begin{aligned}\left(\sqrt[n]{a^m}\right)^q &= x \\ \left(\sqrt[n]{a^m}\right)^{qn} &= x^n \quad \backslash\backslash \text{ upoštevamo osnovno izpeljavo (13.3)} \\ (a^m)^q &= x^n \\ a^{mq} &= x^n \\ x &= \sqrt[n]{a^{mq}}\end{aligned}$$

Dokaz pravila 13.12:

$$\sqrt[p]{\left(\sqrt[n]{a^m}\right)^q} = \sqrt[p]{\sqrt[n]{a^{mq}}} = \sqrt[n^p]{a^{mq}} \quad \backslash \backslash \text{ upoštevamo pravili (13.10) in (13.11).}$$

14 Logaritmi

$$\log_a x = y \Leftrightarrow a^y = x \quad (14.1)$$

Osnovne izpeljave iz definicije:

$$\log_a a = 1 \quad (14.2)$$

$$\log_a 1 = 0 \quad (14.3)$$

$$a^{\log_a x} = x \quad (14.4)$$

$$\log_a a^y = y \quad (14.5)$$

Dogovora:

$$\log_{10} x = \log x$$

$$\log_e x = \ln x$$

14.1 Pravila za računanje

Logaritem potence je enak produktu med eksponentom in logaritmom osnove:

$$\log_a x^n = n \log_a x \quad (14.6)$$

Logaritem produkta je enak vsoti logaritmov posameznih faktorjev:

$$\log_a xy = \log_a x + \log_a y \quad (14.7)$$

Logaritem kvocienta je enak razliki med logaritmom števca in imenovalca:

$$\log_a \frac{x}{y} = \log_a x - \log_a y \quad (14.8)$$

Dokaz pravila 14.6 (upoštevamo osnovni izpeljavi (14.4) in (14.5)):

$$\log_a x^n = \log_a (a^{\log_a x})^n = \log_a (a^{n \log_a x}) = n \cdot \log_a x$$

Dokaz pravila 14.7 (upoštevamo osnovni izpeljavi (14.4) in (14.5)):

$$\log_a xy = \log_a (a^{\log_a x} \cdot a^{\log_a y}) = \log_a (a^{\log_a x + \log_a y}) = \log_a x + \log_a y$$

Dokaz pravila 14.8 (upoštevamo pravili (14.7) in (14.6)):

$$\log_a \frac{x}{y} = \log_a xy^{-1} = \log_a x + \log_a y^{-1} = \log_a x - \log_a y$$

²Matematiki za logaritem z osnovo e pogosto uporabljajo kar zapis $\log x$.

Prehod na novo osnovo:

$$\begin{aligned} \log_b a^y &= \log_b x && \backslash \backslash \text{ po definiciji (14.1) je } a^y \text{ enak } x \\ y \cdot \log_b a &= \log_b x && \backslash \backslash \text{ uporabimo pravilo (14.6)} \\ y &= \frac{\log_b x}{\log_b a} \\ \log_a x &= \frac{\log_b x}{\log_b a} && \backslash \backslash \text{ po definiciji je } y \text{ enak } \log_a x \end{aligned}$$

Iz tega izpeljemo zvezo:

$$\log_a x = \frac{1}{\log_x a}$$

15 Koordinatni sistem

15.1 Pravokotni, v ravnini

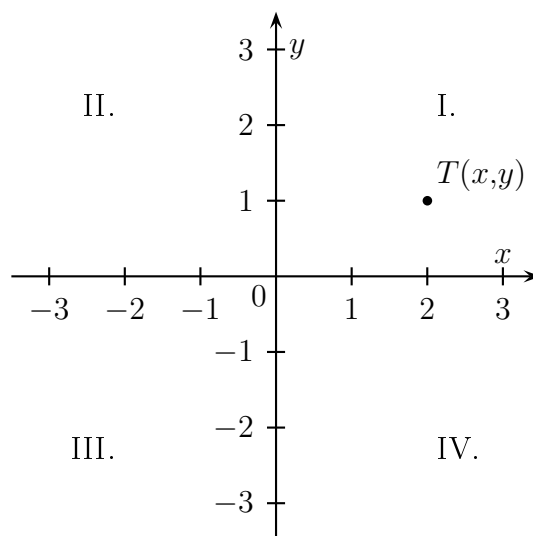
Dve pravokotni osi.

x — abscisna os

y — ordinatna os

$$\mathcal{M} = \{(x, y); x, y \in \mathbb{R}\} = \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^2$$

Glej tudi sliko 1.



Slika 1: Pravokotni koordinatni sistem.

Osi razdelita ravnino na štiri **kvadrante**:

I. kvadrant: $x > 0 \wedge y > 0$

II. kvadrant: $x < 0 \wedge y > 0$

III. kvadrant: $x < 0 \wedge y < 0$

IV. kvadrant: $x > 0 \wedge y < 0$

Pomembni **premici**:

$$\begin{aligned}y &= x && \backslash \backslash \text{ simetrala lihih kvadrantov} \\y &= -x && \backslash \backslash \text{ simetrala sodih kvadrantov}\end{aligned}$$

Pas: $a < x < b$

Razdalja med dvema točkama (dokaz: Pitagorov izrek):

$$\begin{aligned}A(x_1, y_1) \\ B(x_2, y_2) \\ d(A, B) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}\end{aligned}$$

Središče daljice:

$$S_{AB} = \left(\frac{x_a + x_b}{2}, \frac{y_a + y_b}{2} \right)$$

Težišče in **ploščina** trikotnika³:

$$\begin{aligned}T_{ABC} &= \left(\frac{x_a + x_b + x_c}{3}, \frac{y_a + y_b + y_c}{3} \right) \\ p\sigma &= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 \end{vmatrix} && \backslash \backslash \sigma \text{ je orientacija trikotnika.} \\ p\sigma &= \frac{1}{2} [(x_2 - x_1)(y_3 - y_1) + (y_2 - y_1)(x_3 - x_1)] \\ p\sigma &= \frac{1}{2} [x_1(y_2 - y_3) + x_2(y_3 - y_1) + x_3(y_1 - y_2)]\end{aligned}$$

Determinanta:

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = a \cdot d - b \cdot c \quad (15.1)$$

15.2 Pravokotni, v prostoru

Dve pravokotni osi.

x — abscisna os

y — ordinatna os

z — aplikatna os

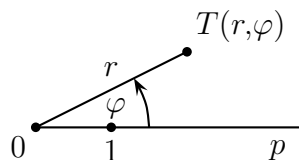
$$\mathcal{M} = \{(x, y, z); x, y, z \in \mathbb{R}\} = \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^3$$

Formule so enake kot v ravnini (razdelek 15.1), le da vsebujejo še tretjo koordinato.

15.3 Polarni, v ravnini

Za polarni koordinatni sistem potrebujemo izhodišče, poltrak in enoto. Točka je enolično določena z oddaljenostjo od izhodišča in pozitivnim kotom od poltraka. Polarni koordinatni sistem je prikazan pa sliki 2.

$$T(r, \varphi); r \geq 0; 0 \leq \varphi \leq 2\pi$$



Slika 2: Polarni koordinatni sistem.

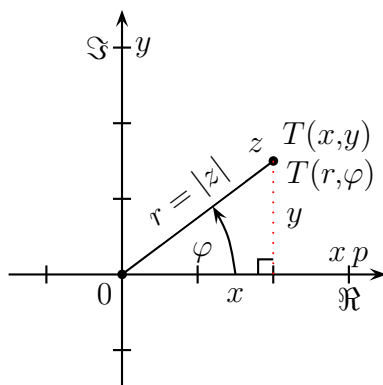
Pretvarjanje med kartezičnim in polarnih sistemom je možno. Držijo naslednje enakosti (za razlago glej sliko 3):

$$r^2 = x^2 + y^2$$

$$\tan \varphi = \frac{y}{x}$$

$$x = r \cdot \cos \varphi$$

$$y = r \cdot \sin \varphi$$



Slika 3: Pretvarjanje med koordinatnima sistemoma in kompleksno ravnino.

15.3.1 Polarni zapis kompleksnega števila

Kompleksno število predstavimo kot točko v koordinatnem sistemu. Po formulah za pretvarjanje med sistemoma ugotovimo (glej sliko 3):

$$z = x + yi$$

$$z = r \cos \varphi + r \sin \varphi \cdot i$$

$$z = |z| (\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

Formula za potenciranje kompleksnega števila z naravnim številom (dokažemo s popolno indukcijo):

$$z^n = |z|^n (\cos n\varphi + i \sin n\varphi)$$

³Za razrešitev determinante matrike glej enačbo (15.1). In ja, $| \cdot |$ ne pomeni absolutne vrednosti.

16 Funkcije

$$f(x): A \rightarrow B$$

Funkcija, ki množico A preslika v množico B je predpis, ki vsakemu elementu iz množice A priredi natanko določen element iz množice B .

$$f(x): A \rightarrow B; A, B \subseteq \mathbb{R}$$

Funkcija je **realna**, če podmnožico realnih števil preslika v podmnožico realnih števil.

Definicijsko območje (D_f) funkcije f je množica realnih števil, za katera lahko predpis izračunamo.

Zaloga vrednosti (Z_f) funkcije f je množica realnih števil, ki jih funkcija lahko zavzame.

Graf (G_f) funkcije f je množica urejenih parov (x, y) , pri katerih je x element definicijskega območja, y pa vrednost funkcije pri x .

$$G_f = \{(x, y); x \in D_f, y = f(x)\}$$

a je **ničla** funkcije, če je vrednost funkcije pri a enaka 0.

$$a \text{ ničla} \Leftrightarrow f(a) = 0$$

Začetna vrednost funkcije je vrednost funkcije pri 0.

$$\text{začetna vrednost} = f(0)$$

Funkcija je **padajoča**, če pri vsakem večjem x zavzame manjšo vrednost.

$$f(x) \text{ padajoča} \Leftrightarrow \forall x_1, x_2 \in D_f : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) > f(x_2)$$

Funkcija je **naraščajoča**, če pri vsakem večjem x zavzame večjo vrednost.

$$f(x) \text{ naraščajoča} \Leftrightarrow \forall x_1, x_2 \in D_f : x_1 < x_2 \Rightarrow f(x_1) < f(x_2)$$

Funkcija je **navzgor omejena**, ko so vse funkcijske vrednosti manjše ali enake od nekega realnega števila M (zgornja meja).

$$f(x) \text{ navzgor omejena} \Leftrightarrow \exists M \in \mathbb{R} : f(x) \leq M; \forall x \in D_f$$

Funkcija je **navzdol omejena**, ko so vse funkcijske vrednosti večje ali enake od nekega realnega števila m (spodnja meja).

$$f(x) \text{ navzdol omejena} \Leftrightarrow \exists m \in \mathbb{R} : f(x) \geq m; \forall x \in D_f$$

Funkcija je **omejena**, če je omejena navzgor in navzdol.

Pol je realno število, za katerega funkcija ni definirana.

Asimptota je črta, ki se ji graf približuje.

Funkcija je na nekem območju **konveksna**, če za vsaki dve točki na grafu funkcije velja, da leži graf pod daljico, ki jo določata ti dve točki.

Funkcija je na nekem območju **konkavna**, če za vsaki dve točki na grafu funkcije velja, da leži graf nad daljico, ki jo določata ti dve točki.

Funkcija je **soda**, če za vsak x iz definicijskega območja velja: $f(-x) = f(x)$.

$$f(x) \text{ soda} \Leftrightarrow f(-x) = f(x); \forall x \in D_f$$

Funkcija je **liha**, če za vsak x iz definicijskega območja velja: $f(-x) = -f(x)$.

$$f(x) \text{ liha} \Leftrightarrow f(-x) = -f(x); \forall x \in D_f$$

Funkcija je na nekem območju **pozitivna**, če so vse funkcijske vrednosti na tem območju večje od 0.

Funkcija je na nekem območju **negativna**, če so vse funkcijske vrednosti na tem območju manjše od 0.

Funkcija je **periodična** natanko takrat, ko obstaja tak $\omega \in \mathbb{R}^+$, da za vsak x iz definicijskega območja velja $f(x) = f(x + \omega)$.

$$f(x) \text{ periodična} \Leftrightarrow \exists \omega \in \mathbb{R}^+ : f(x) = f(x + \omega), \forall x \in D_f \quad \backslash \backslash \omega \text{ — perioda}$$

Val periodične funkcije je del funkcije na intervalu $[x, x + \omega], x \in D_f$.

16.1 Premik funkcije

Funkcijo $y = f(x)$ premaknemo za vektor $\vec{v} = (p, q)$ (glej sliko 4).

$$x = x' - p$$

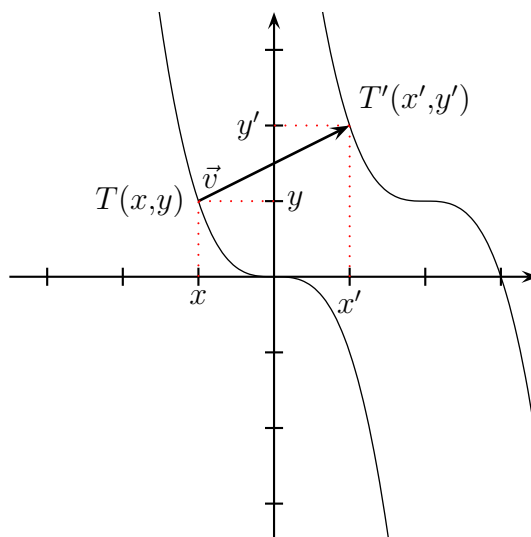
$$y = y' - q$$

$$y = f(x)$$

$$y' - q = f(x' - p)$$

$$y' = f(x' - p) + q$$

Parameter p vpliva na **premik** po x osi (levo – desno), parameter q pa na premik po y osi (gor – dol).



Slika 4: Premik funkcije.

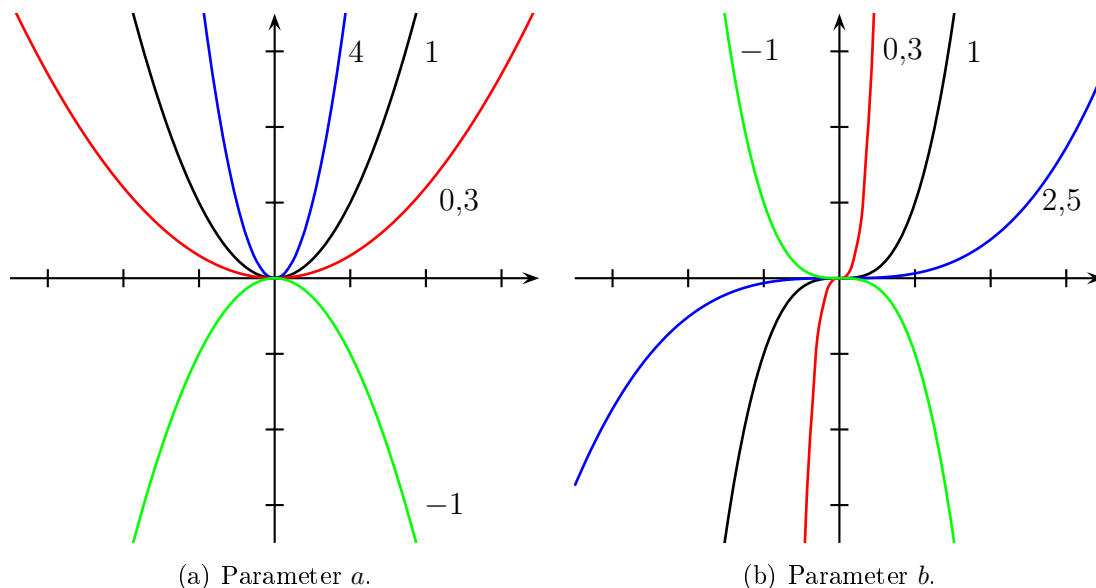
16.2 Razteg funkcije

Funkcijo $y = f(x)$ razegnemo s parametroma a in b .

$$y = a \cdot f\left(\frac{x}{b}\right)$$

Parameter a predstavlja razteg v smeri y osi, če je negativen, se graf preslika čez y os. Odvisnost funkcije od parametra a je prikazana na sliki 5(a).

Parameter b predstavlja razteg v smeri x osi, če je negativen, se graf preslika čez x os. Odvisnost funkcije od parametra b je prikazana na sliki 5(b).



Slika 5: Odvisnost funkcije od parametrov a in b .

16.3 Inverzna funkcija

Inverzna funkcija funkcije $f(x)$ je funkcija $f^{-1}(x)$, ki jo dobimo tako, da v prvotni funkciji zamenjamo vlogo odvisne in neodvisne spremenljivke, ter izrazimo novo neodvisno spremenljivko. **Grafično** dobimo graf $f^{-1}(x)$ tako, da graf prvotne funkcije preslikamo čez simetralo lihih kvadrantov. Inverzno funkcijo lahko dobimo samo na območjih, ko je prvotna funkcija **injektivna**.⁴

16.4 Linearna funkcija

Linearna funkcija je vsaka funkcija oblike $y = kx + n$; $k, n \in \mathbb{R}$. Graf linearne funkcije je premica. Funkcijski predpis lahko zapišemo v treh oblikah:

$$\begin{array}{ll} y = kx + n & \backslash \backslash \text{eksplicitna} \\ ax + by + c = 0 & \backslash \backslash \text{implicitna} \\ \frac{x}{m} + \frac{y}{n} = 1 & \backslash \backslash \text{odsekovna} \end{array}$$

⁴Za definicijo injektivnosti glej razdelek 3.

V eksplicitni obliki ne moremo napisati premic vzporednih z ordinatno osjo, v odsekovni obliki pa ne moremo napisati premic, ki so vzporedne katerikoli izmed osi ali gredo skozi središče koordinatnega sistema.

k — smerni koeficient

n — začetna vrednost, odsek na ordinatni osi

m — odsek na abscisni osi

Osnovni Evklidov aksiom: Skozi dve točki lahko potegnemo natanko eno premico.

Smerni koeficient premice skozi dve točki se izračuna kot razmerje med razliko v smeri y in razliko v smeri x osi.

$$k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

Če je smerni koeficient večji od 0 je premica naraščajoča, če je manjši od 0, je premica padajoča.

Družina premic ki so **vzporedne** premici $y = k_1x + n_1$: $y = k_1x + n_2$

Družina premic, ki gredo skozi **točko** $T_0(x_0, y_0)$: $y - y_0 = k(x - x_0)$

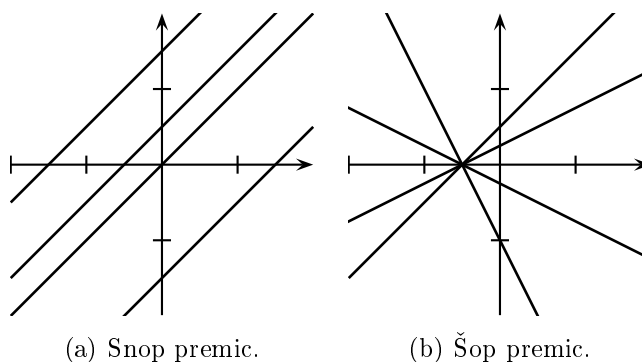
Vzporedna premica dani premici ima enak k kot podana, k premice, ki je na dano premico **pravokotna**, pa je nasprotno in obratno število smernemu koeficientu dane premice.

$$k_2 = -\frac{1}{k_1}$$

Razdalja točke $T(x_0, y_0)$ od **premice** p ($ax + by - c = 0$):

$$d(p, T) = \left| \frac{ax_0 + by_0 - c}{\sqrt{a^2 + b^2}} \right|$$

Snop premic na sliki 6(a), **šop** premic na sliki 6(b).



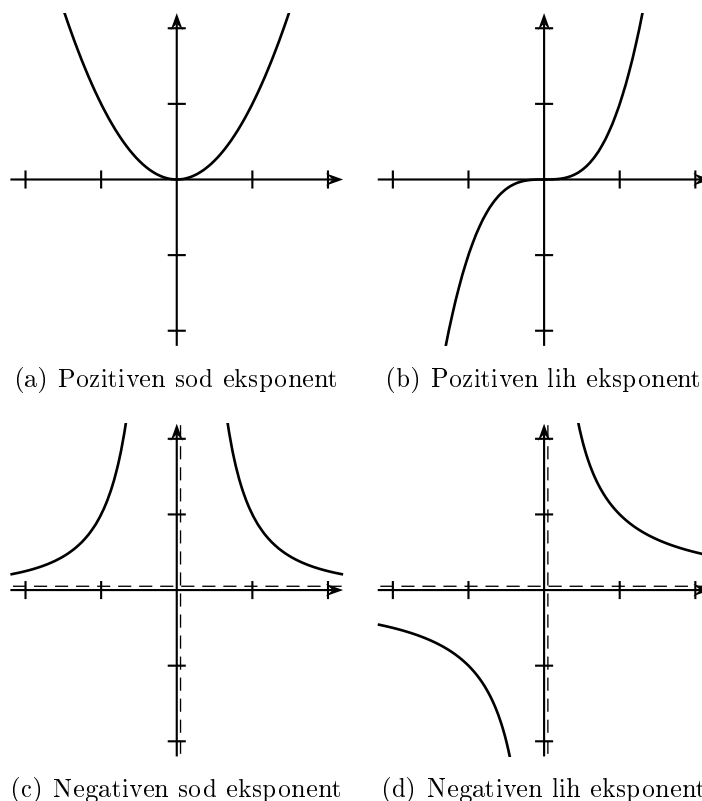
Slika 6: Posebni medsebojni legi premic.

16.5 Potenčna funkcija

Potenčna funkcija je vsaka funkcija oblike: $f(x) = x^n$; $n \in \mathbb{Z} - \{0,1\}$. Poznamo štiri glavne **grafe** potenčne funkcije, ki se delijo glede na eksponent:

- pozitiven sod eksponent (slika 7(a))
- pozitiven lih eksponent (slika 7(b))

- negativen sod eksponent (slika 7(c))
- negativen lih eksponent (slika 7(d)).



Slika 7: Grafi potenčne funkcije.

16.6 Korenska funkcija

Korenska funkcija je vsaka funkcija oblike $f(x) = \sqrt[n]{x}$.

n sod: $D_f = \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$, $Z_f = \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$

n lih: $D_f = \mathbb{R}$, $Z_f = \mathbb{R}$

Graf korenske funkcije je na sliki 8.

16.7 Kvadratna funkcija

Kvadratna funkcija je vsaka funkcija oblike $f(x) = ax^2 + bx + c$; $a, b, c \in \mathbb{R}$; $a \neq 0$. Definicijsko območje so vsa realna števila.

Splošna oblika kvadratne funkcije:

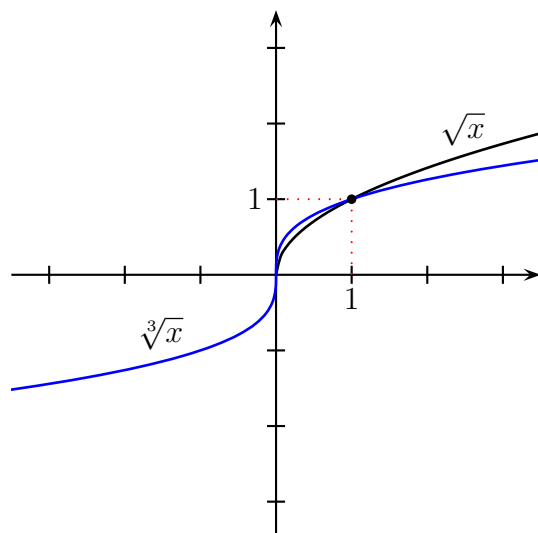
$$f(x) = ax^2 + bx + c \quad (16.1)$$

a — vpliva na konkavnost oz. konveksnost in razteg

c — vpliva na premik v smeri y osi

Temenska oblika kvadratne funkcije, teme $T(p, q)$:

$$f(x) = a(x - p)^2 + q \quad (16.2)$$



Slika 8: Graf korenske funkcije.

a — vpliva na konkavnost oz. konveksnost in razteg

p — vpliva na premik v smeri x osi

q — vpliva na premik v smeri y osi

Oblika za ničle (razcep tročlenika):

$$f(x) = a(x - x_1)(x - x_2) \quad (16.3)$$

a — vpliva na konkavnost oz. konveksnost in razteg

x_1, x_2 — ničli funkcije

Prehod iz splošne v temensko obliko, formule za p in q :

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

$$f(x) = a\left(x^2 + \frac{b}{a}x\right) + c$$

$$f(x) = a\left(\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \left(\frac{b}{2a}\right)^2\right) + c$$

$$f(x) = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2}{4a} + c$$

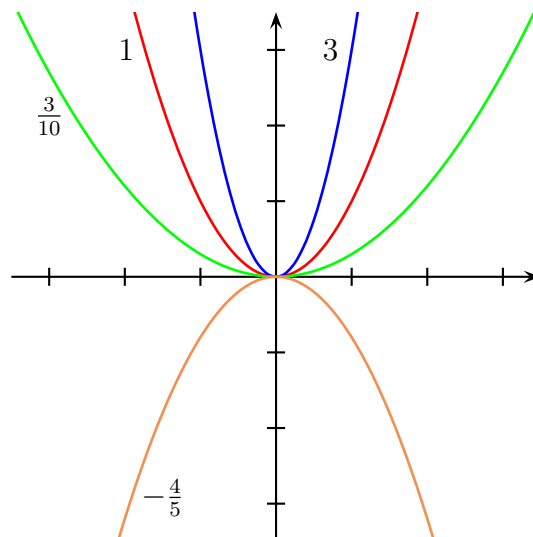
$$f(x) = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2 - 4ac}{4a} \quad \backslash \backslash \text{ primerjamo s temensko obliko}$$

$$p = -\frac{b}{2a} \quad (16.4)$$

$$q = -\frac{b^2 - 4ac}{4a} = -\frac{D}{4a} \quad (16.5)$$

$$D = b^2 - 4ac \quad \backslash \backslash \text{ diskriminanta} \quad (16.6)$$

Graf kvadratne funkcije je premaknjena in raztegnjena parabola $f(x) = x^2$. Vsako kvadratno funkcijo v splošni obliki lahko zapišemo tudi v temenski obliki. Primeri grafov kvadratne funkcije so na sliki 9.



Slika 9: Graf kvadratne funkcije v odvisnosti od parametra a .

16.7.1 Ničle kvadratne funkcije

Ničle kvadratne funkcije se izračunajo po formuli:

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a} \quad \backslash \backslash D \text{ zamenjamo po definiciji (16.6)} \quad (16.7)$$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad (16.8)$$

Kvadratna funkcija ima dve različni realni ničli če $D > 0$, eno dvojno realno ničlo, če $D = 0$ in nobene realne ničle, če je $D < 0$.

$$D > 0 \Rightarrow x_1 \neq x_2; x_1, x_2 \in \mathbb{R}$$

$$D = 0 \Rightarrow x_1 = x_2; x_1, x_2 \in \mathbb{R}$$

$$D < 0 \Rightarrow x_1 \neq x_2; x_1, x_2 \notin \mathbb{R}$$

Izpeljava formule za ničle kvadratne funkcije:

$$\begin{aligned}
 0 &= f(x) \\
 0 &= a(x-p)^2 + q \quad \backslash \backslash \text{ temenska oblika kvadratne funkcije (16.2)} \\
 a(x-p)^2 &= -q \\
 (x-p)^2 &= -\frac{q}{a} \\
 x-p &= \pm \sqrt{-\frac{q}{a}} \\
 x &= p \pm \sqrt{-\frac{q}{a}} \quad \backslash \backslash \text{ zamenjamo } p \text{ in } q \text{ po (16.4) in (16.5)} \\
 x &= -\frac{b}{2a} \pm \sqrt{-\frac{\frac{-D}{4a}}{a}} \\
 x &= -\frac{b}{2a} \pm \sqrt{\frac{D}{4a^2}} \\
 x &= -\frac{b}{2a} \pm \frac{\sqrt{D}}{2a} \\
 x_{1,2} &= \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}
 \end{aligned}$$

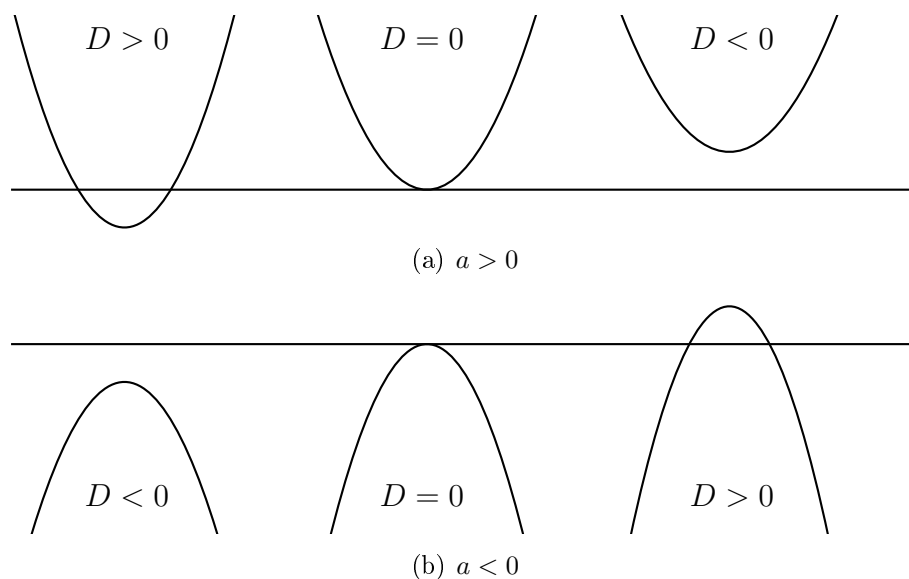
Abscisa temena izražena z ničlami:

$$p = \frac{x_1 + x_2}{2}$$

Teme je tudi **ekstrem** funkcije, funkcija ima ekstremno vrednost ko $x = p$. To je minimum če je $a > 0$ ali maksimum, če je $a < 0$.

16.7.2 Vpliv diskriminante in parametra a na parabolo

Prikazan je na sliki 10.



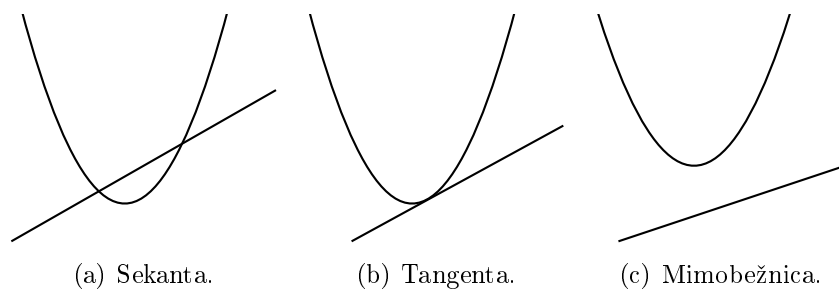
Slika 10: Vpliv diskriminante in parametra a na parabolo

16.7.3 Lega premice in parabole

$$ax^2 + bx + c = kx + n$$

- $D > 0$ — sekanta (slika 11(a))
- $D = 0$ — tangenta (slika 11(b))
- $D < 0$ — mimobežnica (slika 11(c))

Možne lege so prikazane na sliki 11.



Slika 11: Možne lege premice in parabole

16.8 Eksponentna funkcija

Eksponentna funkcija je vsaka funkcija oblike $f(x) = a^x$, $a \in \mathbb{R}^+ - \{1\}$.

$$a > 1$$

$$D_f = \mathbb{R}, Z_f = \mathbb{R}^+,$$

naraščajoča, konveksna, pozitivna,
navzdol omejena

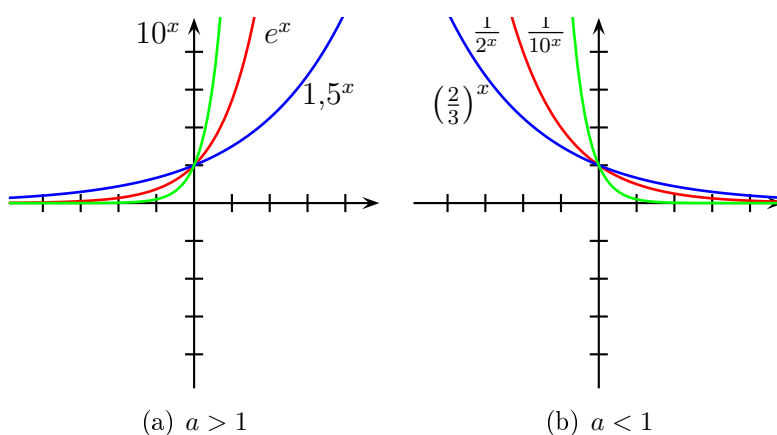
graf na sliki 12(a)

$$a < 1$$

$$D_f = \mathbb{R}, Z_f = \mathbb{R}^+,$$

padajoča, konveksna, pozitivna,
navzdol omejena

graf na sliki 12(b)



Slika 12: Graf eksponentne funkcije.

Vodoravna **asimptota** je x os. Vse eksponentne funkcije gredo skozi točko $N(0,1)$, kar izhaja iz definicije (12.5). Vse z osnovo iz enake skupine se razlikujejo le po **strmini** padanja in naraščanja. Lahko jih premikamo ali raztegujemo.

$$f(x) = b \cdot a^{x-p} + q$$

16.9 Logaritemska funkcija

Logaritemska funkcija je vsaka funkcija oblike $y = \log_a x$, $a \in \mathbb{R}^+ - \{1\}$. Je **inverzna** funkcija eksponentni funkciji.

$$a > 1$$

$$D_f = \mathbb{R}^+, Z_f = \mathbb{R},$$

ničla $x = 1$, naraščajoča, konkavna,

pozitivna $x > 1$, negativna $x < 1$,

navzgor omejena

graf na sliki 13(a)

$$a < 1$$

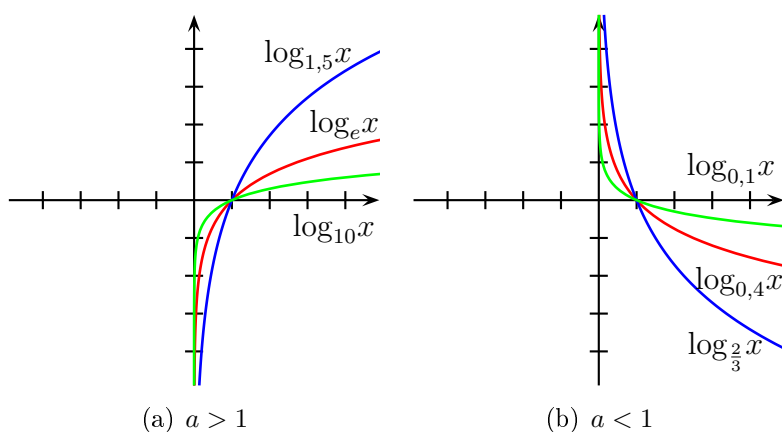
$$D_f = \mathbb{R}^+, Z_f = \mathbb{R},$$

ničla $x = 1$, padajoča, konveksna,

pozitivna $x < 1$, negativna $x > 1$,

navzgor omejena

graf na sliki 13(b)



Slika 13: Graf logaritemske funkcije.

Navpična **asimptota** je y os. Vse logaritemske funkcije gredo skozi točko $N(1,0)$, kar izhaja iz izpeljave iz definicije (14.3). Vse funkcije z bazo iz enake skupine se razlikujejo le po **strmini** padanja in naraščanja. Lahko jih premikamo ali raztegujemo.

$$f(x) = b \cdot \log_a(x - p) + q$$

16.10 Krožne funkcije

Krožne funkcije ali **arcus funkcije** so **delni inverzi** kotnih funkcij.⁵

Arcus sinus x je tisti kot, pri katerem je sinus enak x .

$$y = \arcsin x \Leftrightarrow \sin y = x, \quad D_f = [-1, 1], \quad Z_f = \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$$

Arcus kosinus x je tisti kot, pri katerem je kosinus enak x .

$$y = \arccos x \Leftrightarrow \cos y = x, \quad D_f = [-1, 1], \quad Z_f = [0, \pi]$$

Arcus tangens x je tisti kot, pri katerem je tangens enak x .

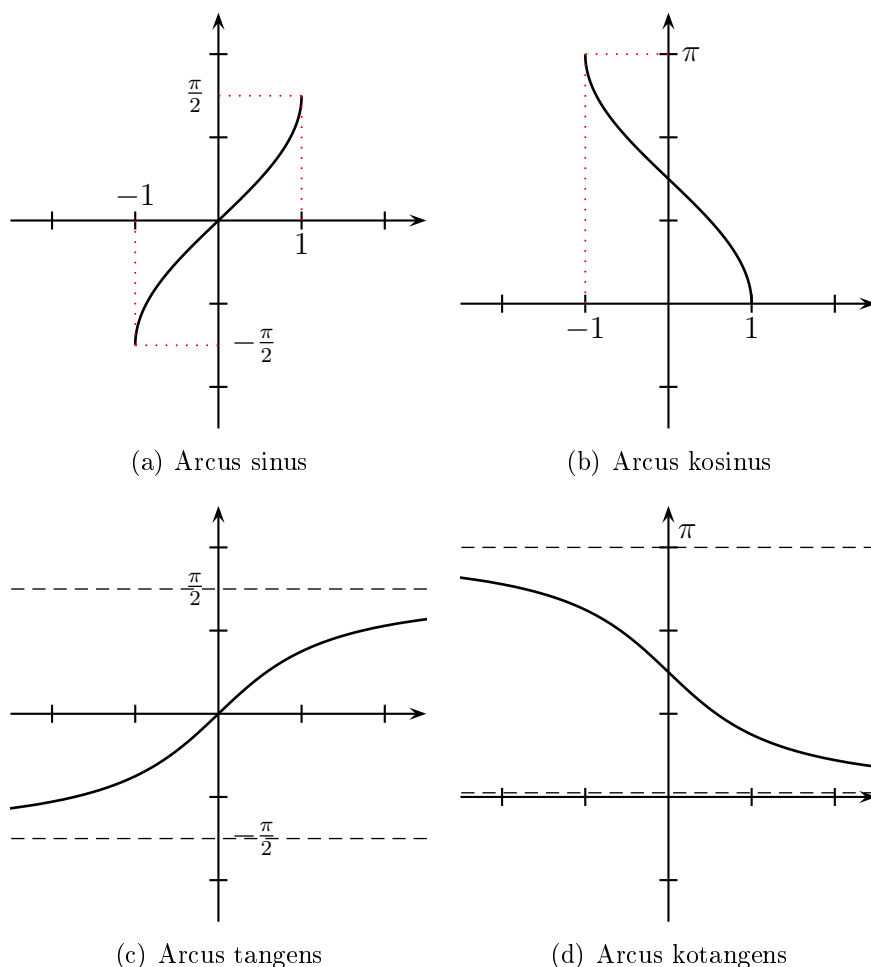
$$y = \arctan x \Leftrightarrow \tan y = x, \quad D_f = \mathbb{R}, \quad Z_f = \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)$$

Arcus kotangens x je tisti kot, pri katerem je kotangens enak x .

$$y = \operatorname{arccot} x \Leftrightarrow \cot y = x, \quad D_f = \mathbb{R}, \quad Z_f = (0, \pi)$$

⁵Kotne funkcije so definirane kasneje, v razdelku 21.

Grafi arcus funkcij so prikazani na sliki 14.



Slika 14: Grafi arcus funkcij.

16.11 Racionalne funkcije

Racionalna funkcija je vsaka funkcija oblike $f(x) = \frac{p(x)}{q(x)}$, pri čemer je ta ulomek okrajšan.

Ničle racionalne funkcije so ničle polinoma $p(x)$, **poli** racionalne funkcije pa so ničle polinoma $q(x)$, torej abscise pri katerih funkcija ni definirana. **Stopnja** pola racionalne funkcije je enaka stopnji ničle imenovalca. Stopnja ničle racionalne funkcije je enaka stopnji ničle imenovalca.

Pri polih in ničlah **lihe** stopnje se predznak racionalne funkcije spremeni, pri polih ali ničlah **sode** stopnje pa se ohrani. Bližje kot smo polu, večje so funkcijske vrednosti po absolutni vrednosti.

Vsako racionalno funkcijo lahko zapišemo kot vsoto polinoma in nove racionalne funkcije, ki ima v števcu polinom nižje stopnje kot v imenovalcu.

$$p(x) = k(x) \cdot q(x) + o(x) \quad \backslash \backslash : q(x) \quad \text{st}(q(x)) > \text{st}(o(x)) \quad \backslash \backslash \text{ Izrek (26.1).}$$

$$\frac{p(x)}{q(x)} = k(x) + \frac{o(x)}{q(x)}$$

$k(x)$ je **asimptota** racionalne funkcije. Je krivulja, kateri se graf približuje pri zelo velikih in majhnih x -ih, ker je takrat ulomek $\frac{o(x)}{q(x)} \approx 0$, ker je $q(x) \gg o(x)$. Racionalna funkcija ima asimptoto če je stopnja polinoma v imenovalcu večja ali enaka stopnji polinoma v števcu. Če sta stopnji enaki je asimptota vodoravna.

Presečišče z asimptoto (kadar je funkcijska vrednost enaka $k(x)$)

$$\frac{p(x)}{q(x)} = k(x) + \frac{o(x)}{q(x)}$$

$$f(x) = k(x) \Leftrightarrow \frac{o(x)}{q(x)} = 0 \Leftrightarrow o(x) = 0$$

16.12 Kompozitum funkcij

Kompózitum ali **sestava** funkcij je matematična operacija v množici funkcij. Postopek računanja kompozituma imenujemo komponiranje ali sestavljanje, dobljeni rezultat pa se imenuje **sestavljena funkcija**. Sestavljena funkcija je funkcija, ki ji kot argument podamo vrednost druge funkcije.

$$(f \circ g)(x) = f(g(x))$$

Kompozitum funkcij **ni komutativna** operacija.

$$(f \circ g)(x) \neq (g \circ f)(x)$$

Kompozitum funkcij je **asociativna** operacija.

$$((f \circ g) \circ h)(x) = (f \circ (g \circ h))(x)$$

Kompozitum **inverznih** funkcij je enak x .

$$(f \circ f^{-1})(x) = (f^{-1} \circ f)(x) = f(f^{-1}(x)) = f^{-1}(f(x)) = x$$

17 Enačbe

Enačba je zapis za enakost dveh izrazov. Izraza imenujemo **leva stran** enačbe in **desna stran** enačbe. Med njima stoji **enačaj**. Spremenljivke, ki nastopajo v enačbi, imenujemo **neznanke**. Vrednost neznanke, ki zadosti enakosti imenujemo **rešitev** ali **koren** enačbe.

Enačbi, ki imata enaki množici rešitev, sta enakovredni ali **ekvivalentni**.

Enačba, ki nima rešitve se imenuje **nerešljiva enačba**. Primer:

$$x + 1 = x + 3$$

Če je enakost enačbe velja ne glede na vrednost neznanke, tako enačbo imenujemo **identična enačba** ali **identiteta**. Primer:

$$2x^2 - (x + 1)^2 - 4 = x^2 - 2x - 5$$

17.1 Reševanje enačb

Enačbo lahko preoblikujemo v drugo ekvivalentno enačbo z naslednjimi postopki:

- Levo ali desno stran enačbe lahko preoblikujemo s pravili za preoblikovanje izrazov.
- Enačbi lahko na obeh straneh **prištejemo** ali **odštejemo** poljubno število ali izraz. Iz tega izhaja tudi “prenašanje” člena preko enačaja (na obeh straneh odštejemo ali prištejemo ta člen).
- Enačbo lahko na obeh straneh **množimo** ali **delimo** s poljubnim številom ali izrazom, ki ni enak 0.
- Na levi in na desni strani lahko **izvedemo** isto matematično **funkcijo**, ki mora biti **bijektivna**.⁶

Pozor: Če levo in desno stran pomnožimo ali delimo z matematičnim izrazom, ki bi lahko bil enak 0 (za določeno vrednost spremenljivke), dobljena enačba ni nujno enakovredna prvotni. Če na levi in desni strani izvedemo funkcijo, ki ni bijektivna (npr. kvadriranje), dobljena enačba ni nujno enakovredna prvotni.

Sistem enačb je več enačb v katerih nastopajo enake neznanke. Sistem je enolično rešljiv, če je enačb vsaj toliko kot neznank.

17.2 Linearne enačbe

Linearna enačba je vsaka enačba oblike $kx + n = 0$; $k, n \in \mathbb{R}$ ali vsaka enačba, ki jo v to obliko lahko prevedemo.

Število rešitev linearne enačbe:

$$k \neq 0 \Rightarrow 1 \text{ rešitev } x = -\frac{n}{k}$$

$$k = 0 \wedge n = 0 \Rightarrow \infty \text{ rešitev, identiteta}$$

$$k = 0 \wedge n \neq 0 \Rightarrow \text{ni rešitve}$$

Sistem linearnih enačb se rešuje na več načinov. Z zamenjalnim načinom: iz ene enačbe izrazimo eno neznanko in jo vstavimo v vse druge. S primerjalnim načinom: iz dveh enačb izrazimo enako neznanko in ju izenačimo. Z metodo nasprotnih koeficientov: eno enačbo pomnožimo tako, da se pri odštevanju ali seštevanju enačb členi z isto neznanko odštejejo med seboj.

Primer:

Sistem dveh linearnih neenačb z dvema neznankama:

$$ax + by = e$$

$$cx + dy = f$$

Sistem ima lahko nič, eno ali neskončno rešitev. Grafično te rešitve predstavljajo po vrsti: dve vzporednici brez skupne točke, dve premici, ki se sekata v eni točki in dve premici, ki se popolnoma pokrivata. Sistem lahko predstavlja tudi ravnino in sicer, ko so vsi koeficienti enaki 0.

⁶Za definicijo bijektivne preslikave glej razdelek 3.

17.3 Razcepne enačbe

$$A \cdot B = 0 \Rightarrow A = 0 \vee B = 0$$

Primer uporabe:

$$x^2 + 5x + 6 = 0$$

$$(x + 3)(x + 2) = 0$$

$$1. \quad x + 3 = 0 \Rightarrow x_1 = -3$$

$$2. \quad x + 2 = 0 \Rightarrow x_2 = -2$$

17.4 Kvadratne enačbe

Kvadratna enačba je vsaka enačba oblike $ax^2 + bx + c = 0$; $a, b, c \in \mathbb{R}$ in $a \neq 0$ ali vsaka enačba, ki jo v to obliko lahko prevedemo.

Kvadratna enačba oblike $ax^2 + bx + c = 0$ sprašuje po **ničlah** funkcije $f(x) = ax^2 + bx + c$. Za rešitvi enačbe imamo formulo (16.8).

Kvadratne enačba ima:

- dve različni realni rešitvi, če $D > 0$
- eno dvojno realno rešitev, če $D = 0$
- dve kompleksni⁷ rešitvi, ki sta par konjugiranih števil, če $D < 0$.

17.4.1 Viétovi formuli

Če je pri kvadratni enačbi a enak 1:

$$x^2 + ux + v = 0$$

$$u = -(x_1 + x_2)$$

$$v = x_1 \cdot x_2$$

Dokaz:

Izhajajmo iz kvadratne funkcije in njene oblike za ničle, upoštevajoč $a = 1$ (16.3).

$$(x - x_1)(x - x_2) = 0$$

$$x^2 - x_1x - x_2x + x_1x_2 = 0$$

$$x^2 - (x_1 + x_2) \cdot x + x_1x_2 = 0 \quad \backslash \backslash \text{ Preberemo } u \text{ in } v.$$

17.5 Kompleksne enačbe

Kompleksna⁷ **enačba** je vsaka enačba oblike $z = w$; $z, w \in \mathbb{C}$ ali vsaka neenačba, ki jo v to obliko lahko prevedemo.

Kompleksno število je enako nič, če sta obe njegovi komponenti enaki nič.

$$A + B\iota = 0 \Leftrightarrow A = 0 \wedge B = 0$$

Dve kompleksni števili sta enaki, če sta njuni realni in imaginarni komponenti enaki.

$$A + B\iota = C + D\iota \Leftrightarrow A = C \wedge B = D$$

⁷Kompleksna števila so definirana kasneje, v razdelku 23.

17.6 Eksponentne enačbe

Eksponentna enačba je vsaka enačba v kateri neznanka nastopa v eksponentu.

Enostavne rešitve enačbe:

$$a^x = a^y \Leftrightarrow x = y$$

$$a^x = 1 \Leftrightarrow x = 0$$

$$a^x = b^x \Leftrightarrow x = 0$$

Poznamo štiri tipe enačb:

Primer: $2^{2x+3} = 8$. Rešujemo s pravili zgoraj.

Primer: $3^{x+1} - 3^{x-1} = 24$. Reševanje z izpostavljanjem.

Primer: $2^x - 2^{2x-1} = 4$. Reševanje s substitucijo.

Primer: $4^x = 10$. Reševanje z logaritmiranjem.

17.7 Logaritemske enačbe

Logaritemska enačba je vsaka enačba v katerih nastopa neznanka v logaritmu.

Najprej damo vse logaritme na eno osnovo, skrčimo, nato **antilogaritmiramo** ali razrešimo po definiciji in rešimo nastalo enačbo. Lahko se rešujejo tudi s **substitucijo**.

17.8 Trigonometrične enačbe

Trigonometrična enačba je vsaka enačba v kateri nastopa neznanka v **kotnih funkcijah**.

Enostavne: $\sin x = a$; $a \in \mathbb{R}$. Običajno dve neskončni množici rešitev. Skica je priporočljiva.

Homogene: $A \sin x + B \cos x = 0$ in podobne višjih stopenj. Lahko se deli s $\cos x$ ali $\sin x$, ker noben izmed njiju ni enak 0. Vsi členi morajo imeti enako število faktorjev s kotno funkcijo.

Produkt dveh kotnih funkcij je enak 0: $\sin x \cdot \tan x = 0$. Glej razcepne enačbe (razdelek 17.3).

Uporaba **faktorizacije**, **substitucije**, metoda **polovičnih kotov** (substitucija $x = 2\alpha$, pri enačbah $A \sin x + B \cos x = C$). Ne pozabite, ko izračunate α izračunati še x) **razčlenjevanje** (produkt dveh kotnih funkcij v enem členu)

17.9 Polinomske enačbe

Polinomska⁸ enačba je vsaka enačba oblike $p(x) = 0$ ali vsaka enačba, ki jo v to obliko lahko prevedemo.

Rešitve enačbe so ničle polinoma $p(x)$.

⁸Polinomi so definirani kasneje, v razdelku 26.

17.10 Racionalne enačbe

Racionalna enačba je vsaka enačba oblike $\frac{p(x)}{q(x)} = 0$ ali vsaka enačba, ki jo v to obliko lahko prevedemo. $p(x)$ in $q(x)$ sta polinoma. Pomembno je, da si pri reševanju take enačbe zapišemo pogoje za rešitve (ničle imenovalcev ne smejo biti rešitve).

17.11 Iracionalne enačbe

Iracionalne enačbe so enačbe v katerih nastopajo korenι. Ponavadi jih rešujemo tako, da koren **osamimo** na eni strani in kvadriramo. Če nastopata dva tretja korena lahko uporabimo trik z uporabo drugega dela enačbe 11.2. Primer:

$$\begin{aligned}\sqrt[3]{x} + \sqrt[3]{x+1} &= 2 && \backslash \backslash \text{ na }^3 \\ x + (x+1) + 3\sqrt[3]{x}\sqrt[3]{x+1} \underbrace{(\sqrt[3]{x} + \sqrt[3]{x+1})}_2 &= 2 && \backslash \backslash \text{ Po zgornji enačbi.} \\ x + (x+1) + 3\sqrt[3]{x}\sqrt[3]{x+1} \cdot 2 &= 2\end{aligned}$$

18 Neenačbe

Neenačba je simbolični zapis sestavljen iz dveh matematičnih izrazov, med katerima stoji **neenačaj**. Neenačaj je lahko katerikoli od znakov za relacijo urejenosti ($<$, \leq , $>$, \geq , včasih tudi \neq). Izraza, ki nastopata v neenačbi, imenujemo **leva stran** in **desna stran** neenačbe. Spremenljivke, ki nastopajo v neenačbi, imenujemo **neznanke**. **Rešitev** neenačbe je vrednost neznanke, ki zadosti neenakosti. Množico rešitev, ki je pogosto neskončna, ponavadi zapišemo z intervalom. Primer:

$$x + 1 \leq 2 \Rightarrow x \in (-\infty, 1]$$

Neenačbi sta enakovredni ali **ekvivalentni**, če imata enako množico rešitev. Primer:

$$3x + 1 < x + 7 \text{ in } 2x < 6$$

Neenačbe se v nalogah dostikrat povezuje z definicijskim območjem funkcij. Primer: Poišči definicijsko območje funkcije $f(x) = \log(x^3 + 2x - 4)$ je enako kot: reši neenačbo $x^3 + 2x - 4 > 0$.

18.1 Reševanje neenačb

Neenačbo lahko preoblikujemo v drugo ekvivalentno neenačbo z naslednjimi postopki:

- Levo ali desno stran neenačbe lahko preoblikujemo s pravili za preoblikovanje izrazov.
- Neenačbi lahko na desni in na levi strani **prištejemo** ali **odštejemo** isto število ali izraz. Prav tako lahko tudi “prenesemo” člene preko neenačaja, tako da jim spremenimo predznak.
- Neenačbo lahko na desni in na levi strani **množimo** ali **delimo** z istim *pozitivnim* številom ali izrazom.

- Če neenačbo na desni in na levi strani **množimo** ali **delimo** z istim *negativnim* številom ali izrazom, se neenačaj obrne.
- Na levi in desni strani lahko **izvedemo** isto matematično **funkcijo**, ki pa mora biti povsod *strogo rastoča*.
- Če na levi in desni strani **izvedemo** isto matematično **funkcijo**, ki je povsod *strogo padajoča*, se neenačaj obrne

Rešitev **sistema** neenačb je presek rešitev posameznih neenačb.

18.2 Linearne neenačbe

Linearna neenačba je vsaka neenačba oblike $kx + n$ **neenačaj** 0; $k, n \in \mathbb{R}$ ali vsaka neenačba, ki jo v to obliko lahko prevedemo.

Primer:

Obravnavajmo linearno enačbo $ax + b < 0$. Preoblikujemo jo v $ax < -b$.

1. $a = 0$
 - i. $b \geq 0 \Rightarrow 0$ rešitev
 - ii. $b < 0 \Rightarrow \forall x \in \mathbb{R}$ je rešitev (premica)
2. $a < 0 \Rightarrow \forall x > -\frac{b}{a}$ je rešitev (poltrak)
3. $a > 0 \Rightarrow \forall x < -\frac{b}{a}$ je rešitev (poltrak)

18.3 Kvadratne neenačbe

Kvadratna neenačba je vsaka neenačba oblike $ax^2 + bx + c$ **neenačaj** 0 ali vsaka neenačba, ki jo v to obliko lahko prevedemo.

Rešitve poiščemo tako, da izračunamo ničle funkcije $f(x) = ax^2 + bx + c$ in ugotovimo predznak kvadratne funkcije na celotni realni osi ter nato izberemo zelene intervale, ki ustrezajo pogoju. Skica je priporočljiva.

18.4 Polinomske neenačbe

Polinomska neenačba je vsaka neenačba oblike $p(x)$ **neenačaj** 0 ali vsaka neenačba, ki jo v to obliko lahko prevedemo.

Rešitve poiščemo tako, da izračunamo ničle polinoma $p(x)$ in ugotovimo predznak funkcije na celotni realni osi ter nato izberemo zelene intervale, ki ustrezajo pogoju. Skica je priporočljiva.

18.5 Racionalne neenačbe

Racionalna neenačba je vsaka neenačba oblike $\frac{p(x)}{q(x)}$ **neenačaj** 0 ali vsaka neenačba, ki jo v to obliko lahko prevedemo. Rešimo jo tako da vse člene prenesemo na eno stran, in določimo ničle in pole dobljene racionalne funkcije, ter tako ugotovimo njen predznak na celotni realni osi in nato izberemo zeleni interval kot rešitev neenačbe. Skica je priporočljiva.

19 Geometrija

Listi!

Naslednje dokaze je treba znat:

1. vsota notranjih kotov v trikotniku: $\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ$, grafično
2. vsota zunanjih kotov v trikotniku: $\alpha' + \beta' + \gamma' = 360^\circ$, grafično in računsko
3. zveza med zunanjimi in notranjimi koti: $\alpha' = \beta + \gamma$, grafično in računsko
4. središčni in obodni kot, grafično
5. Talesov izrek: kot ki ima vrh na krožnici, kraka pa potekata skozi krajišči polmera, meri 90° .

20 Podobnost

Enakoležne stranice so tiste, ki ležijo nasproti istim kotom.

20.1 Talesovi izreki

Če sta si trikotnika podobna, je razmerje dveh enakoležnih stranic enako razmerju drugih dveh enakoležnih stranic.

$$\frac{a_1}{a} = \frac{b_1}{b} = \frac{c_1}{c} = k \quad (20.1)$$

Če sta si trikotnika podobna, je razmerje stranic prvega trikotnika enako razmerju enakoležnih stranic drugega trikotnika.

$$a : b : c = a_1 : b_1 : c_1 \quad (20.2)$$

Če se trikotnika ujemata v kotu in razmerju stranic, ki kot oklepata, sta si podobna.

Razmerje obsegov, višin in ploščin:

$$\frac{o_1}{o} = k \qquad \frac{v_1}{v} = k \qquad \frac{p_1}{p} = k^2$$

20.2 Izreki v pravokotnem trikotniku

Višinski izrek:

$$v_c^2 = a_1 \cdot b_1 \quad (20.3)$$

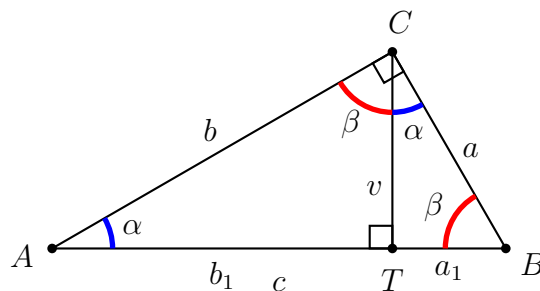
Evklidov izrek:

$$a^2 = a_1 \cdot c \qquad b^2 = b_1 \cdot c \quad (20.4)$$

Pitagorov izrek:

$$c^2 = a^2 + b^2 \quad (20.5)$$

Ob prvih dveh dokazih glej tudi sliko 15.



Slika 15: Višinski in Evklidov izrek v trikotniku.

Dokaz izreka (20.3).

$$\triangle ABC \sim \triangle CTB$$

$$v : b_1 = a_1 : v$$

$$v^2 = a_1 \cdot b_1$$

Dokaz izreka (20.4).

$$\triangle ABC \sim \triangle ACT$$

$$b : b_1 = c : b$$

$$b^2 = b_1 \cdot c$$

$$\triangle ABC \sim \triangle CBT$$

$$a : a_1 = c : a$$

$$a^2 = a_1 \cdot c$$

Dokaz izreka (20.5):

$$c^2 = a^2 + b^2$$

$$c^2 = a_1 \cdot c + b_1 \cdot c$$

$$c^2 = c \cdot (a_1 + b_1)$$

$$c^2 = c \cdot c$$

21 Kotne funkcije

21.1 V pravokotnem trikotniku

Sinus kota je enak razmerju med kotu nasprotno kateto in hipotenuzo.

$$\sin \alpha = \frac{a}{c}$$

Kosinus kota je enak razmerju med kotu priležno kateto in hipotenuzo.

$$\cos \alpha = \frac{a}{c}$$

Tangens kota je enak razmerju med kotu nasprotno in kotu priležno kateto.

$$\tan \alpha = \operatorname{tg} \alpha = \frac{a}{c}$$

Kotangens kota je enak razmerju med kotu priležno in kotu nasprotno kateto.

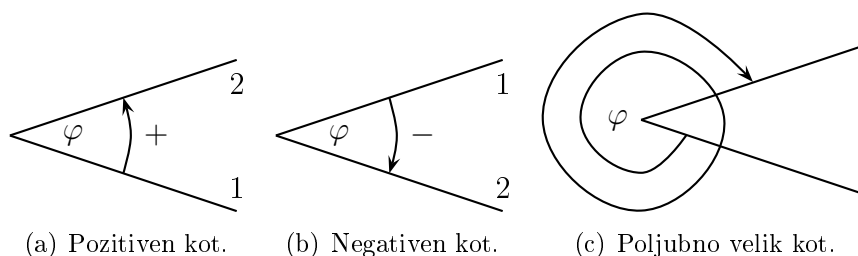
$$\cot \alpha = \operatorname{ctg} \alpha = \frac{a}{c}$$

Tabela 1: Vrednosti kotnih funkcij za določene kote.

α	$\sin \alpha$	$\cos \alpha$	$\tan \alpha$	$\cot \alpha$
0°	0	1	0	ndef.
30°	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	$\sqrt{3}$
45°	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	1	1
60°	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\sqrt{3}$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$
90°	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	ndef.	0

21.2 Kot

Definicijo kota za delo s kotnimi funkcijami razširimo tako, da kotu določimo **smer** (slika 16(a) in 16(b)), tako da določimo prvi in drugi krak (kot tako vedno merimo od prvega do drugega kraka po krajši poti) in da dopuščamo **poljubno velike** kote (slika 16(c)).



Slika 16: Razširjena definicija kota

Kot tudi merimo v različnih enotah. **Radian** je enota, ki predstavlja dolžino krožnega loka z radijem 1 nad določenim kotom. Pretvorba določenih vrednosti iz stopinj v radiane je prikazana v tabeli 2.

Tabela 2: Tabela pretvorb med radiani in stopinjami za določene kote.

stopinje	0°	30°	45°	60°	90°	120°	135°	150°	180°	360°
radiani	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{5\pi}{6}$	π	2π

21.3 Sinus in kosinus

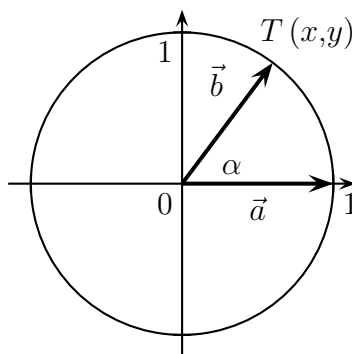
Ob izpeljavi glej sliko 17.

$$\vec{a} = (1, 0)$$

$$\vec{b} = (x, y)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \alpha \quad \text{\\ } \vec{a} \text{ in } \vec{b} \text{ sta enotska vektorja}$$

$$\cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{a \cdot b} = \vec{a} \cdot \vec{b} = (1, 0) \cdot (x, y) = 1x + 0y = x \quad (21.1)$$



Slika 17: Kot med enotskima vektorjema, uporabljen pri definiciji sinusa in kosinusa.

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = \left| \left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right) \right| = \left| \left(0, 0, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right) \right| = \left| \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right| = ab \sin \alpha$$

$$\sin \alpha = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}}{a \cdot b} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ x & y \end{vmatrix} = 1y - 0x = y \quad (21.2)$$

Sinus kota, ki ima en krak na pozitivni strani x osi in vrh v izhodišču je **abscisa** točke v kateri drugi krat seka enotsko krožnico.

Kosinus kota, ki ima en krak na pozitivni strani x osi in vrh v izhodišču je **ordinata** točke v kateri drugi krat seka enotsko krožnico.

Grafična predstavitev sinusa in kosinusa je prikazana na sliki 18.

Lastnosti:

1. $D_{\sin} = D_{\cos} = \mathbb{R}$
2. $Z_{\sin} = Z_{\cos} = [-1, 1]$
3. Obe sta omejeni $m = -1$, $M = 1$
4. Sinus je **liha** funkcija: $\sin(-x) = -\sin(x)$
5. Kosinus je **soda** funkcija: $\cos(-x) = \cos(x)$

21.4 Tangens in kotangens

Tangens kota je enak razmerju med sinusom in kosinusom kota.

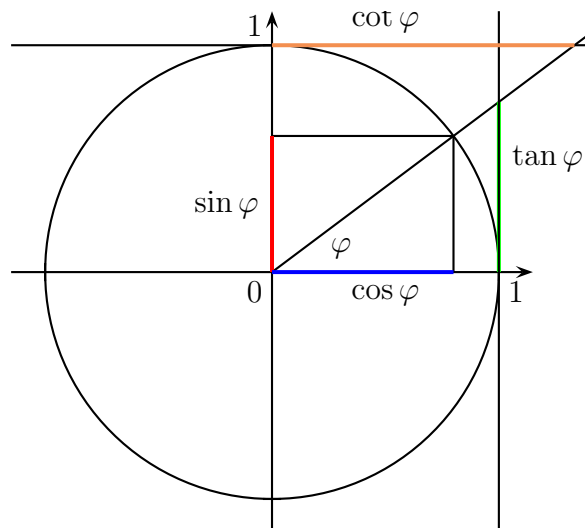
$$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \quad (21.3)$$

Kotangens kota je enak razmerju med kosinusom in sinusom kota.

$$\cot \alpha = \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha} \quad (21.4)$$

Tangens kota je **ordinata** točke v katerem drugi krak kota ali njegova nosilka seka tangento na enotsko krožnico v točki (0,1).

⁹Za formule, ki se tičejo vektorjev glej razdelek 22. Za skalarni produkt glej razdelek 22.5, za vektorski produkt pa 22.7.



Slika 18: Grafični prikaz vrednosti kotnih funkcij.

Kotangens kota je **abscisa** točke v katerem drugi krak kota ali njegova nosilka seka tangento na enotsko krožnico v točki (1,0).

Grafična predstavitev tangensa in kotangensa je prikazana na sliki 18.

Lastnosti:

1. $D_{\tan} = \mathbb{R} - \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi; k \in \mathbb{Z} \right\}$
2. $D_{\cot} = \mathbb{R} - \{k\pi; k \in \mathbb{Z}\}$
3. $Z_{\tan} = Z_{\cot} = \mathbb{R}$
4. Tangens in kotangens **sta** lihi funkciji.

$$\tan(-x) = -\tan(x) \quad \cot(-x) = -\cot(x)$$
5. Obe funkciji sta **periodični** s periodo $\omega = \pi$.

21.5 Osnovne zveze med kotnimi funkcijami

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1 \quad \backslash \backslash \text{ Grafičen dokaz na sliki 18.} \quad (21.5)$$

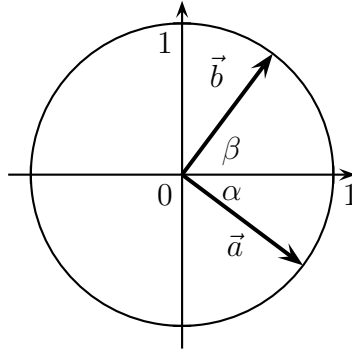
$$\tan \alpha \cdot \cot \alpha = 1 \quad (21.6)$$

$$1 + \tan^2 \alpha = \frac{1}{\cos^2 \alpha} \quad (21.7)$$

$$1 + \cot^2 \alpha = \frac{1}{\sin^2 \alpha} \quad (21.8)$$

$$(21.9)$$

Ostale zveze se dokaže tako, da se tangens ali kotangens zamenja po definiciji (21.3) ali (21.4) in nato poenostavi enačbo.



Slika 19: Adicijski izreki.

21.6 Adicijski izreki

Ob izpeljavi glej sliko 19. Izpeljane so iz definiciji kotnih funkcij sinus (21.2), kosinus (21.1), tangens (21.3) in kotangens (21.4).

$$\cos(\alpha + \beta) = \vec{a} \cdot \vec{b} = (\cos \alpha, -\sin \alpha) \cdot (\cos \beta, \sin \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$$

$$\sin(\alpha + \beta) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \cos \beta & \sin \beta \end{vmatrix} = \sin \alpha \cos \beta - \sin \beta \cos \alpha$$

$$\begin{aligned} \tan(\alpha + \beta) &= \frac{\sin(\alpha + \beta)}{\cos(\alpha + \beta)} = \frac{\sin \alpha \cos \beta + \sin \beta \cos \alpha : (\cos \alpha \cos \beta)}{\cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta : (\cos \alpha \cos \beta)} = \\ &= \frac{\frac{\sin \alpha \cos \beta}{\cos \alpha \cos \beta} + \frac{\sin \beta \cos \alpha}{\cos \alpha \cos \beta}}{\frac{\cos \alpha \cos \beta}{\cos \alpha \cos \beta} + \frac{\sin \alpha \sin \beta}{\cos \alpha \cos \beta}} = \frac{\tan \alpha + \tan \beta}{1 - \tan \alpha \tan \beta} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \cot(\alpha + \beta) &= \frac{\cos(\alpha + \beta)}{\sin(\alpha + \beta)} = \frac{\cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta : (\sin \alpha \sin \beta)}{\sin \alpha \cos \beta + \sin \beta \cos \alpha : (\sin \alpha \sin \beta)} = \\ &= \frac{\frac{\cos \alpha \cos \beta}{\sin \alpha \sin \beta} + \frac{\sin \alpha \sin \beta}{\sin \alpha \sin \beta}}{\frac{\sin \alpha \cos \beta}{\sin \alpha \sin \beta} + \frac{\sin \beta \cos \alpha}{\sin \alpha \sin \beta}} = \frac{\cot \alpha \cot \beta - 1}{\cot \alpha + \cot \beta} \end{aligned}$$

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos \alpha \cos \beta \mp \sin \alpha \sin \beta \quad (21.10)$$

$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin \alpha \cos \beta \pm \sin \beta \cos \alpha \quad (21.11)$$

$$\tan(\alpha \pm \beta) = \frac{\tan \alpha \mp \tan \beta}{1 \pm \tan \alpha \tan \beta} \quad (21.12)$$

$$\cot(\alpha \pm \beta) = \frac{\cot \alpha \cot \beta \mp 1}{\cot \alpha \mp \cot \beta} \quad (21.13)$$

21.7 Dvojni koti

Formule se izpelje iz adicijskih izrekov definiranih v razdelku 21.6.

$$\sin 2x = 2 \sin x \cos x \quad (21.14)$$

$$\cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x \quad (21.15)$$

$$\tan 2x = \frac{2 \tan x}{1 - \tan^2 x}$$

$$\cot 2x = \frac{\cot^2 x - 1}{2 \cot x}$$

21.8 Polovični koti

$$\sin \alpha = 2 \sin \frac{\alpha}{2} \cos \frac{\alpha}{2} \quad \backslash \backslash \text{ Po formuli (21.14).} \quad (21.16)$$

$$\cos \alpha = \cos^2 \frac{\alpha}{2} - \sin^2 \frac{\alpha}{2} \quad \backslash \backslash \text{ Po formuli (21.15).} \quad (21.17)$$

$$1 = \cos^2 \frac{\alpha}{2} + \sin^2 \frac{\alpha}{2} \quad \backslash \backslash \text{ Po osnovni zvezi (21.5).} \quad (21.18)$$

Odštejemo enačbi (21.18) in (21.17) med seboj.

$$1 - \cos \alpha = 2 \sin^2 \frac{\alpha}{2}$$
$$\sin \frac{\alpha}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 - \cos \alpha}{2}}$$

Seštejemo enačbi (21.18) in (21.16) med seboj.

$$1 + \cos \alpha = 2 \cos^2 \frac{\alpha}{2}$$
$$\cos \frac{\alpha}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 + \cos \alpha}{2}}$$

$$\tan \frac{\alpha}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 - \cos \alpha}{1 + \cos \alpha}} = \frac{\sin \alpha}{1 + \cos \alpha} = \frac{1 - \cos \alpha}{\sin \alpha}$$

$$\cot \frac{\alpha}{2} = \pm \sqrt{\frac{1 + \cos \alpha}{1 - \cos \alpha}} = \frac{\sin \alpha}{1 - \cos \alpha} = \frac{1 + \cos \alpha}{\sin \alpha}$$

21.9 Komplementarni koti

Po adicijskih izrekih velja:

$$\sin\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \cos \theta$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \sin \theta$$

$$\tan\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \cot \theta$$

$$\cot\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \tan \theta$$

21.10 Suplementarni koti

Po adicijskih izrekih velja:

$$\sin(\pi - \theta) = \sin \theta$$

$$\cos(\pi - \theta) = -\cos \theta$$

$$\tan(\pi - \theta) = -\tan \theta$$

$$\cot(\pi - \theta) = -\cot \theta$$

21.11 Periode

Za definicijo periodične funkcije glej razdelek 16.

$$\sin(\theta + 2k\pi) = \sin \theta; \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\cos(\theta + 2k\pi) = \cos \theta; \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\tan(\theta + k\pi) = \tan \theta; \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\cot(\theta + k\pi) = \cot \theta; \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\sin(\theta + k\pi) = (-1)^k \sin \theta; \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\cos(\theta + k\pi) = (-1)^k \cos \theta; \quad k \in \mathbb{Z}$$

21.12 Faktorizacija

$$x = \alpha + \beta, \quad y = \alpha - \beta$$

$$\alpha = \frac{x+y}{2}, \quad \beta = \frac{x-y}{2}$$

$$\sin x + \sin y = \sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta) = \quad (21.19)$$

$$= \sin \alpha \cos \beta + \sin \beta \cos \alpha + \sin \alpha \cos \beta - \sin \beta \cos \alpha =$$

$$= 2 \sin \alpha \cos \beta = \quad (21.20)$$

$$= 2 \sin \frac{x+y}{2} \cos \frac{x-y}{2}$$

Ostale formule se izpeljejo podobno.

$$\sin x + \sin y = 2 \sin \frac{x+y}{2} \cos \frac{x-y}{2}$$

$$\sin x - \sin y = 2 \cos \frac{x+y}{2} \sin \frac{x-y}{2}$$

$$\cos x + \cos y = 2 \cos \frac{x+y}{2} \cos \frac{x-y}{2}$$

$$\cos x - \cos y = -2 \sin \frac{x+y}{2} \sin \frac{x-y}{2}$$

21.13 Antifaktorizacija

Pogledamo enačbi (21.19) in (21.20) pri faktorizaciji (razdelek 21.12) in zapišemo naslednjo enakost:

$$\sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta) = 2 \sin \alpha \cos \beta$$

in izpeljemo

$$\sin \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} [\sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta)] \quad .$$

Podobno naredimo tudi za ostale formule.

$$\sin \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} [\sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta)]$$

$$\cos \alpha \sin \beta = \frac{1}{2} [\sin(\alpha + \beta) - \sin(\alpha - \beta)]$$

$$\cos \alpha \cos \beta = \frac{1}{2} [\cos(\alpha + \beta) + \cos(\alpha - \beta)]$$

$$\sin \alpha \sin \beta = -\frac{1}{2} [\cos(\alpha + \beta) - \cos(\alpha - \beta)]$$

21.14 Grafi trigonometričnih funkcij

Splošna oblika:

$$f(x) = A \sin \omega(x - p) + q \text{ }^{10}$$

A — amplituda

ω — krožna frekvenca (koliko valov je na intervalu dolžine 2π)

$\vec{v} = (p, q)$ — vektor premika

Grafi vseh funkcij so prikazni na sliki 20.

V naslednjih definicijah velja: $k \in \mathbb{Z}$.

Sinus:

ničle: $x = k\pi$

minimumi: $x = -\frac{\pi}{2} + 2k\pi$

maksimumi: $x = \frac{\pi}{2} + 2k\pi$

graf: slika 20(a)

Kosinus:

ničle: $x = \frac{\pi}{2} + k\pi$

minimumi: $x = \pi + 2k\pi$

maksimumi: $x = 2k\pi$

graf: slika 20(b)

Tangens:

ničle: $x = k\pi$

poli: $x = \frac{\pi}{2} + k\pi$

graf: slika 20(c)

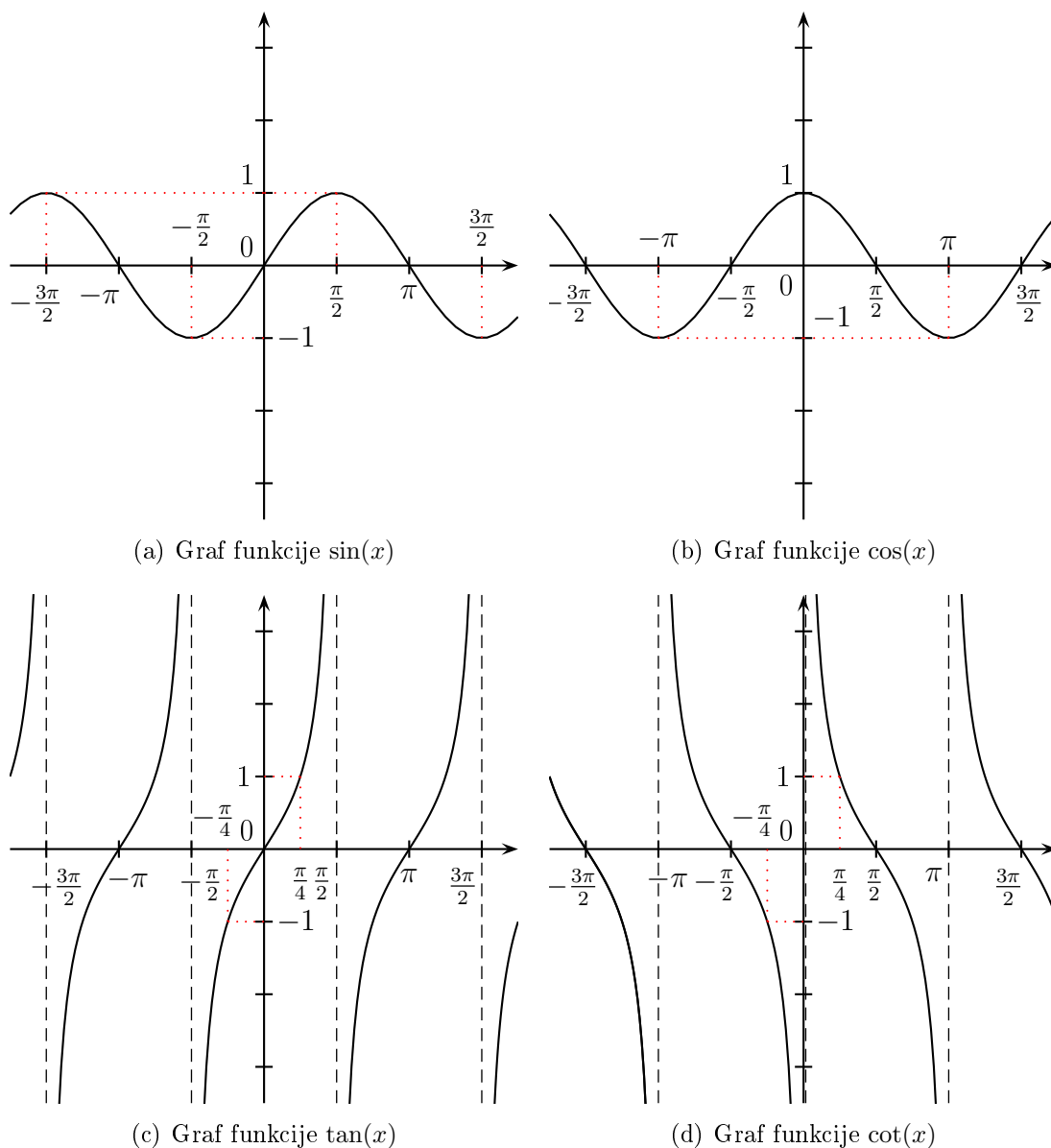
Kotangens:

ničle: $x = \frac{\pi}{2} + k\pi$

poli: $x = k\pi$

graf: slika 20(d)

¹⁰Seveda je lahko namesto funkcije \sin vstavljena tudi katera koli druga trigonometrična funkcija.



Slika 20: Grafi trigonometričnih funkcij

21.15 Kot med premicama

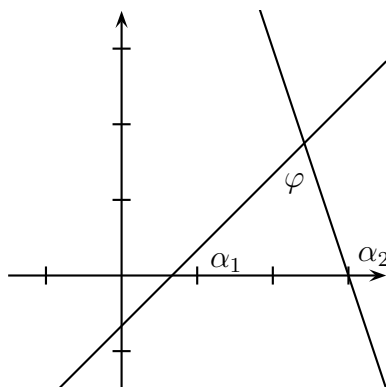
Naklonski kot premice je pozitiven kot med abscisno osjo in premico. Če je premica vzporedna abscisni osi je kot enak 0° .

$$k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \tan \varphi; \quad 0^\circ \leq \varphi < 180^\circ \quad \backslash \backslash \text{ Za } k \text{ glej razdelek 16.4} \quad (21.21)$$

Ob izpeljavi glej sliko 21.

$$k_1 = \tan \alpha_1 \quad (21.22)$$

$$k_2 = \tan \alpha_2 \quad (21.23)$$



Slika 21: Kot med premicama.

Po izrekih za kote v trikotniku (razdelek 19, 3 element seznama) velja:

$$\alpha_1 + \varphi = \alpha_2$$

$$\varphi = \alpha_2 - \alpha_1$$

$$\tan \alpha = \tan(\alpha_2 - \alpha_1)$$

$$\tan \varphi = \frac{\tan \alpha_2 - \tan \alpha_1}{1 + \tan \alpha_1 \tan \alpha_2} \quad \backslash \backslash \text{ Po adicijskem izreku za tangens (21.12).}$$

$$\tan \varphi = \left| \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2} \right| \quad \backslash \backslash \text{ Po izpeljavah (21.22) in (21.23).}$$

22 Vektorji

Vektor je **usmerjena daljica**. Vektor je **urejen par točk** v prostoru. Vektor **nič**, $\vec{0}$, je vektor \overrightarrow{AA} , ki je točka. **Enotski** vektor je vektor z dolžino 1.

Dva vektorja sta **enaka**, če sta enako dolga, imata enako smer in sta vzporedna. Enakost vektorjev je **ekvivalenčna** relacija. Za definicijo ekvivalenčne relacije glej razdelek 4.

V ravnini je toliko različnih vektorjev kot točk.

22.1 Seštevanje vektorjev

Dva vektorja **seštejemo** tako, da začetno točko 2. vektorja postavimo v začetno točko 1. vektorja. Vsota je vektor, ki se začne v začetni točki 1. vektorja in konča v končni točki 2. vektorja. Seštevanje vektorjev je prikazano na sliki 22. **Paralelogramsko** pravilo je prikazano na sliki 22(a), **trikotniško** pa na sliki 22(b).

Lastnosti:

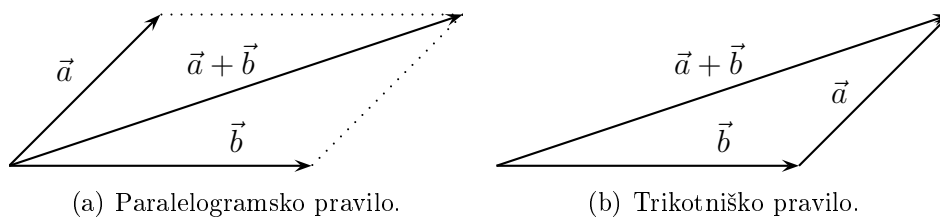
komutativnost: $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$ Grafični dokaz: slika 23(a).

asociativnost: $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c}$ Grafični dokaz: slika 23(b).

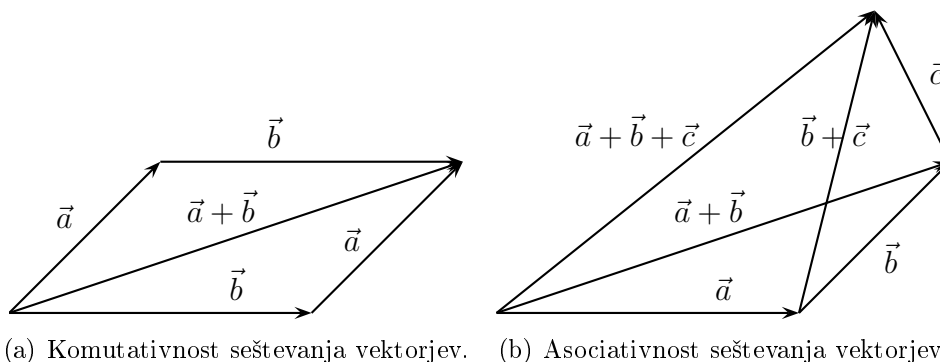
enota za seštevanje: $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$

nasprotni element: $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$

Odštevanje je prištevanje nasprotnega elementa.



Slika 22: Seštevanje vektorjev.



Slika 23: Grafični dokaz komutativnosti in asociativnosti seštevanja vektorjev.

22.2 Produkt vektorja s skalarjem

Produkt vektorja \vec{a} s **skalarjem** x je nov vektor, katerega dolžina je enaka produktu dolžine vektorja \vec{a} in absolutne vrednosti skalarja x . Za vektor velja, da je vzporeden vektorju \vec{a} . Če je x pozitiven ima isto smer kot \vec{a} , če je x negativen ima nasprotno, če je x 0 pa je rezultat vektor $\vec{0}$.

$$|x\vec{a}| = |x| \cdot |\vec{a}|, \quad x \in \mathbb{R}$$

Lastnosti:

$$\begin{aligned} \text{asociativnost v skalarnem faktorju:} \quad & x(y\vec{a}) = (xy)\vec{a} \\ \text{distributivnost v skalarnem faktorju:} \quad & x\vec{a} + y\vec{a} = (x+y)\vec{a} \\ \text{distributivnost v vektorskem faktorju:} \quad & x(\vec{a} + \vec{b}) = x\vec{a} + x\vec{b} \end{aligned}$$

22.3 Linearna kombinacija vektorjev

Linearna kombinacija vektorjev \vec{a} in \vec{b} je nov vektor $x\vec{a} + y\vec{b}$; $x, y \in \mathbb{R}$. **Linearna kombinacija** vektorjev $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ je nov vektor $x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n$; $x_1, x_2, \dots, x_n \in \mathbb{R}$.

Dva vektorja \vec{a} in \vec{b} sta **neodvisna** kadar je njuna linearna kombinacija enaka 0 samo če sta x in y 0.

$$\vec{a}, \vec{b} \text{ neodvisna} \sim: x\vec{a} + y\vec{b} = 0 \Leftrightarrow x = y = 0$$

Dva vektorja sta **odvisna**, če je njuna linearna kombinacija enaka nič in je vsaj eden od skalarjev različen od nič.

$$\vec{a}, \vec{b} \text{ odvisna} \sim: x\vec{a} + y\vec{b} = 0 \Leftrightarrow x \neq 0 \vee y \neq 0$$

Baza je množica neodvisnih vektorjev v prostoru. Število vektorjev v bazi je enako dimenziji prostora.

Če imamo v ravnini 2 nekolinearna vektorja lahko vsak drug vektor ravnine napišemo kot linearno kombinacijo danih nekolinearnih vektorjev. Če imamo v prostoru bazo $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ potem lahko vsak vektor zapišemo na en sam način kot linearno kombinacijo baznih vektorjev.

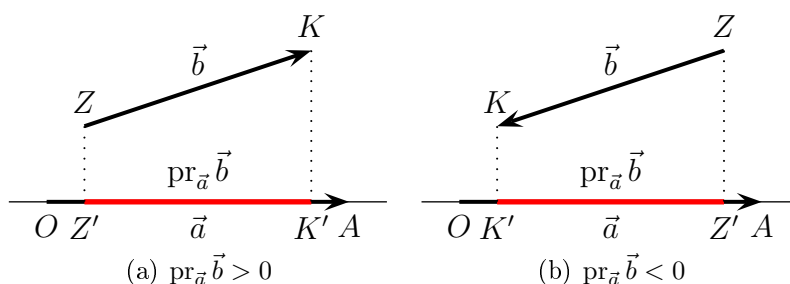
22.4 Pravokotna projekcija

Imejmo vektorja $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$ in $\vec{b} = \overrightarrow{ZK}$. Naj bo točka Z' pravokotna projekcija začetka vektorja ZK na nosilko vektorja \overrightarrow{OA} , točka K' pa projekcija konca. Potem je pravokotna projekcija vektorja \vec{b} na vektor \vec{a} enaka **razdalji** med točkama Z' in K' . Če ima vektor \overrightarrow{OA} enako smer kot vektor $\overrightarrow{Z'K'}$, potem je razdalja **pozitivno** predznačena, če ne je **negativno** predznačena.

$$\text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} = \begin{cases} |Z'K'|; & \overrightarrow{Z'K'} \uparrow \uparrow \overrightarrow{OA} \\ -|Z'K'|; & \overrightarrow{Z'K'} \uparrow \downarrow \overrightarrow{OA} \end{cases}$$

$$\text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} = b \cdot \cos \varphi$$

Pravokotna projekcija vektorja \vec{b} na vektor \vec{a} je prikazana na sliki 24.



Slika 24: Pravokotna projekcija vektorja \vec{b} na vektor \vec{a} .

Lastnosti:

$$\text{pr}_{\vec{a}}(x\vec{b}) = x \cdot \text{pr}_{\vec{a}} \vec{b}$$

$$\text{pr}_{\vec{a}}(\vec{b} + \vec{c}) = \text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} + \text{pr}_{\vec{a}} \vec{c}$$

22.5 Skalarni produkt

Kot φ med dvema vektorjema, ki se začneta v isti točki, je manjši od obeh kotov, ki ju vektorja določata.

Skalarni produkt dveh vektorjev je enak produktu dolžin obeh vektorjev s kosinusom vmesnega kota.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a \cdot b \cdot \cos \varphi \quad (22.1)$$

Lastnosti:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a} \quad \backslash \backslash \text{Komutativnost.} \quad (22.2)$$

Skalarni produkt pravokotnih vektorjev je enak 0:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Rightarrow \vec{a}\vec{b} = 0 \quad (22.3)$$

Skalarni produkt vektorja samega s seboj je enak kvadratu njegove dolžine:

$$\vec{a}\vec{a} = a^2 \quad (22.4)$$

$$x(\vec{a}\vec{b}) = (x\vec{a})\vec{b} = \vec{a}(x\vec{b}) \quad \backslash \backslash \text{Homogenost.} \quad (22.5)$$

$$\vec{a}\vec{b} = a \cdot \text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} \quad (22.6)$$

$$\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c} \quad \backslash \backslash \text{Distributivnost.} \quad (22.7)$$

Dokaz lastnosti 22.2:

$$\vec{a}\vec{b} = ab \cos \varphi = ba \cos \varphi = \vec{b}\vec{a} \quad \backslash \backslash \text{Množenje je komutativno.}$$

Dokaz lastnosti 22.3:

$$\vec{a}\vec{b} = ab \cos 90^\circ = ab \cdot 0 = 0$$

Dokaz lastnosti 22.4:

$$\vec{a}\vec{a} = a \cdot a \cdot \cos 0^\circ = a^2$$

$$a = \sqrt{\vec{a}\vec{a}} \quad \backslash \backslash \text{Formula za dolžino vektorja.}$$

Dokaz lastnosti 22.5:

$$x(\vec{a}\vec{b}) = x(ab \cos \varphi) = xab \cos \varphi$$

$$(x\vec{a})\vec{b} = (xa)b \cos \varphi = xab \cos \varphi$$

$$\vec{a}(x\vec{b}) = a(xb) \cos \varphi = xab \cos \varphi \quad \backslash \backslash \text{Množenje je asociativno.}$$

Dokaz lastnosti 22.6:

$$\text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} = b \cdot \cos \varphi$$

$$\vec{a}\vec{b} = a \cdot b \cdot \cos \varphi = a \cdot \text{pr}_{\vec{a}} \vec{b}$$

Dokaz lastnosti 22.7:

$$\vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = a \cdot \text{pr}_{\vec{a}}(\vec{b} + \vec{c}) = a \cdot (\text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} + \text{pr}_{\vec{a}} \vec{c}) = a \cdot \text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} + a \cdot \text{pr}_{\vec{a}} \vec{c} = \vec{a}\vec{b} + \vec{a}\vec{c}$$

Iz formule za skalarni produkt izpeljemo tudi formulo za računanje **kota** med vektorjema:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a}\vec{b}}{ab} \Rightarrow \varphi = \arccos \left(\frac{\vec{a}\vec{b}}{ab} \right)$$

22.6 Krajevni vektorji

Ortonormirana baza so vektorji $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$, ki so med sabo paroma pravokotni, ležijo na koordinatnih oseh in so dolgi 1 enoto. **Krajevni vektor** do točke A je vektor, ki se začne v izhodišču koordinatnega sistema in se konča v točki A . (oznaka: \vec{r}_A)

Vsak krajevni vektor lahko zapišemo kot linearno kombinacijo baznih vektorjev, ki

jo predstavimo z urejeno trojico, ki jo imenujemo **komponente** vektorjev. Komponente vektorjev so enake koordinatam točke do katere vektor kaže.

$$\vec{r}_A = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k} = (a_1, a_2, a_3)$$

22.6.1 Seštevanje krajevnih vektorjev

Vektorje v komponentah seštevamo tako, da seštevamo istoležne komponente.

$$(a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$$

$$\begin{aligned} (a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) &= a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k} + b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k} = \\ &= \vec{i}(a_1 + b_1) + \vec{j}(a_2 + b_2) + \vec{k}(a_3 + b_3) = \\ &= (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3) \end{aligned}$$

22.6.2 Množenje krajevnega vektorja s skalarjem

Vektor v komponentah množimo s skalarjem tako da množimo vsako komponento posebej.

$$x(a_1, a_2, a_3) = (xa_1, xa_2, xa_3)$$

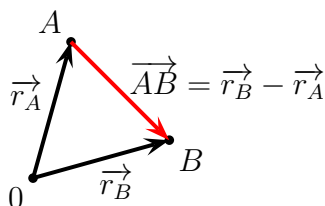
$$x(a_1, a_2, a_3) = x(a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}) = xa_1\vec{i} + xa_2\vec{j} + xa_3\vec{k} = (xa_1, xa_2, xa_3)$$

22.6.3 Vektor med dvema točkama

Vektor med dvema točkama je enak razliki istoležnih komponent drugega in prvega vektorja. Ob izpeljavi glej sliko 25.

$$\vec{AB} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3)$$

$$\begin{aligned} \vec{AB} &= -\vec{r}_A + \vec{r}_B = -(a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) = \\ &= (-a_1, -a_2, -a_3) + (b_1, b_2, b_3) = (b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3) \end{aligned}$$



Slika 25: Vektor med dvema točkama

22.6.4 Skalarni produkt krajevnih vektorjev

Skalarni produkt vektorjev v komponentah je enak vsoti produktov istoležnih komponent.

$$\vec{a}\vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$$

$$\begin{aligned}
\vec{a}\vec{b} &= (a_1, a_2, a_3) \cdot (b_1, b_2, b_3) = (a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}) \cdot (b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}) = \\
&= a_1\vec{i} \cdot b_1\vec{i} + a_1\vec{i} \cdot b_2\vec{j} + a_1\vec{i} \cdot b_3\vec{k} + a_2\vec{j} \cdot b_1\vec{i} + a_2\vec{j} \cdot b_2\vec{j} + a_2\vec{j} \cdot b_3\vec{k} + \\
&\quad + a_3\vec{k} \cdot b_1\vec{i} + a_3\vec{k} \cdot b_2\vec{j} + a_3\vec{k} \cdot b_3\vec{k} = \\
&= a_1\vec{i} \cdot b_1\vec{i} + a_2\vec{j} \cdot b_2\vec{j} + a_3\vec{k} \cdot b_3\vec{k} \quad \backslash \backslash \vec{i}\vec{j} = \vec{i}\vec{k} = \vec{j}\vec{k} = 0 \text{ po (22.3).} \\
&= a_1b_1 \cdot \vec{i}\vec{i} + a_2b_2 \cdot \vec{j}\vec{j} + a_3b_3 \cdot \vec{k}\vec{k} \quad \backslash \backslash \vec{i}\vec{i} = \vec{j}\vec{j} = \vec{k}\vec{k} = 1 \text{ po (22.4).} \\
&= a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3
\end{aligned}$$

22.6.5 Enotski vektor v smeri danega vektorja

$$\vec{e}_{\vec{a}} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$$

22.7 Vektorski produkt

Vektorski produkt vektorjev \vec{a} in \vec{b} je nov **vektor** $\vec{a} \times \vec{b}$, ki je **pravokoten** na oba vektorja, njegova dolžina je enaka **ploščini paralelograma**, ki ga določata vektorja \vec{a} in \vec{b} , usmerjen pa je tako, da je gledano z njegovega konca krajša pot od vektorja \vec{a} do vektorja \vec{b} **pozitivna**.

$$\begin{aligned}
\vec{a} \times \vec{b} &= \left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right) \quad \backslash \backslash \text{Za razrešitev determinante matrike glej (15.1).} \\
|\vec{a} \times \vec{b}| &= |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \varphi
\end{aligned}$$

23 Kompleksna števila

Vpeljemo število ι , ki ga imenujemo **imaginarna enota**.

$$\iota^2 = -1 \Rightarrow \iota = \sqrt{-1}$$

$$\mathbb{C} = \{z; z = x + y\iota; x, y \in \mathbb{R}, \iota = \sqrt{-1}\}$$

Kompleksno število se lahko predstavi tudi z urejenim parom (x, y) ali s krajevnim vektorjem (x, y) .

Kompleksna števila imajo podmnožico **realnih** in **imaginarnih** števil.

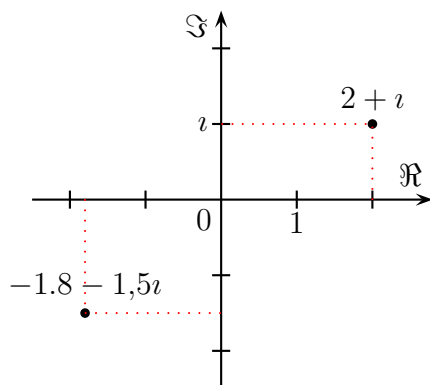
$$\mathbb{R} = \{z; z = x + y\iota; x \in \mathbb{R}, y = 0\}$$

$$\mathcal{I} = \{z; z = x + y\iota; x = 0, y \in \mathbb{R}\}$$

$\Re z$ — realna komponenta števila z , tudi x

$\Im z$ — imaginarna komponenta števila z , tudi y

Kompleksna števila lahko narišemo v **kompleksni ravnini**, ki ima **realno** in **imaginarno** os, kot urejene pare (x, y) . Primer je prikazan na sliki 26.



Slika 26: Grafični prikaz kompleksnega števila.

23.1 Seštevanje kompleksnih števil

Kompleksna števila **seštevamo** tako, da seštejemo realni komponenti obeh števil in imaginarni komponenti obeh števil.

$$z = a + bi$$

$$w = c + di$$

$$z + w = (a + bi) + (c + di) = (a + c) + (bi + di) = (a + c) + (b + d)i$$

$$z - w = z + (-w) = (a + bi) + (c + di) = (a - c) + (b - d)i$$

Rezultat seštevanja ali odštevanja dveh kompleksnih števil je vedno kompleksno število.

23.2 Množenje kompleksnih števil

$$z = a + bi$$

$$w = c + di$$

$$\begin{aligned} z \cdot w &= (a + bi)(c + di) = ac + adi + bci + bdi^2 = \\ &= ac + (ad + bc)i + bd i^2 = (ac - bd) + (ad + bc)i \end{aligned}$$

Rezultat množenja kompleksnih števil je vedno kompleksno število.

$$i^{4n} = (i^4)^n \cdot i^0 = 1 \cdot 1 = 1$$

$$i^{4n+1} = (i^4)^n \cdot i^1 = 1 \cdot i = i$$

$$i^{4n+2} = (i^4)^n \cdot i^2 = 1 \cdot -1 = -1$$

$$i^{4n+3} = (i^4)^n \cdot i^3 = 1 \cdot -i = -i$$

23.3 Konjugirano kompleksno število

$$z = x + yi$$

$$\bar{z} = x - yi$$

Lastnosti:

- konjugirano kompleksno število in prvotno število imata sliki zrcalni glede na realno os (slika 27)

- konjugirano število konjugiranega števila z je enako številu

$$z: \overline{\overline{z}} = z$$

- produkt števila in njegove konjugirane vrednosti je enak vsoti kvadratov realne in imaginarne komponente:

$$z \cdot \overline{z} = (x + yi)(x - yi) = x^2 + y^2 \quad (23.1)$$

- konjugirana vrednost vsote je enaka vsoti konjugiranih vrednosti:

$$\overline{z + w} = \overline{z} + \overline{w} \quad (23.2)$$

- konjugirana vrednost produkta je enaka produktu konjugiranih vrednosti:

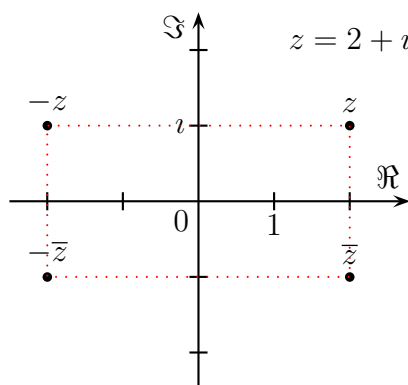
$$\overline{z \cdot w} = \overline{z} \cdot \overline{w} \quad (23.3)$$

- konjugirana vrednost potence je enaka potenci konjugirane vrednosti:

$$\overline{z^n} = \overline{z}^n \quad (23.4)$$

- konjugirana vrednost realnega števila je enaka realnemu številu:

$$\overline{a} = a, \quad a \in \mathbb{R} \quad (23.5)$$



Slika 27: Grafični prikaz konjugiranega kompleksnega števila.

23.4 Absolutna vrednost kompleksnega števila

$$|z| = +\sqrt{z \cdot \overline{z}} = +\sqrt{x^2 + y^2}$$

Lastnosti:

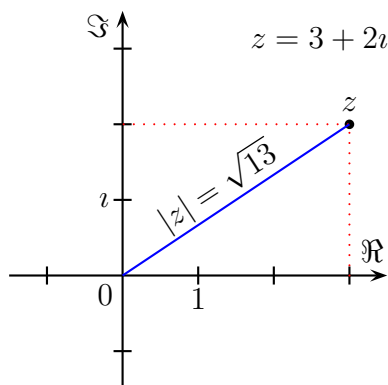
- grafično predstavlja oddaljenost števila od izhodišča kompleksne ravnine (slika 28)

- $|z| \geq 0$; $|z| = 0 \Leftrightarrow z = 0 + 0i$

- produkt absolutnih vrednosti je enak absolutni vrednosti produkta:

$$|z| \cdot |w| = |z \cdot w|$$

- vsota absolutnih vrednosti je večja ali enaka absolutni vrednosti vsote (trikotniška neenakost): $|z| + |w| \geq |z + w|$



Slika 28: Grafični prikaz absolutne vrednosti kompleksnega števila.

23.5 Deljenje kompleksnih števil

$$z^{-1} = \frac{1}{z} = \frac{\bar{z}}{z\bar{z}}; \quad z \neq 0 \quad \backslash \backslash \text{ Pod ulomkom je vedno realno število zaradi (23.1).}$$

$$w : z = w \cdot z^{-1} = \frac{w}{z} = \frac{w\bar{z}}{z\bar{z}}; \quad z \neq 0$$

Rezultat deljenja dveh kompleksnih števil je vedno kompleksno število.

24 Liki

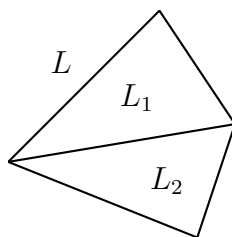
Geometrijski lik je strnjena ravninska množica točk, ki je omejena s sklenjeno krivuljo ali lomljeno črto.

24.1 Ploščina

Ploščina je funkcija, ki liku priredi določeno število, ki nam pove, koliko enotskih kvadratkov popolnoma prekrije dani lik.

Lastnosti:

- $p(L) \geq 0$
- $p\left(\begin{smallmatrix} \square \\ 1 \end{smallmatrix}\right) = 1$
- $p(L) = p(L_1) + p(L_2) \Leftrightarrow L = L_1 + L_2 \wedge L_1 \cap L_2 = \emptyset$ Glej sliko 29.
- $L_1 \cong L_2 \Leftrightarrow p(L_1) = p(L_2)$



Slika 29: Ploščina lika, sestavljenega iz več likov.

24.2 Kvadrat

Glej sliko 30(a).

$$p = a^2 = \frac{d^2}{2}$$

$$o = 4 \cdot a$$

24.3 Pravokotnik

Glej sliko 30(b).

$$p = a \cdot b$$

$$o = 2(a + b)$$

24.4 Paralelogram

Glej sliko 30(c).

$$p = a \cdot v_a = b \cdot v_b$$

$$p = a \cdot b \cdot \sin \alpha = a \cdot b \cdot \sin \beta$$

$$o = 2(a + b)$$

$$v_a = b \cdot \sin \alpha$$

$$v_b = a \cdot \sin \beta$$

24.8 Trikotnik

Glej sliko 31(b) in 31(c).

$$p = \frac{a \cdot v_a}{2} = \frac{b \cdot v_b}{2} = \frac{c \cdot v_c}{2}$$

$$p = \frac{a \cdot b \cdot \sin \gamma}{2} = \frac{a \cdot c \cdot \sin \beta}{2} = \frac{b \cdot c \cdot \sin \alpha}{2}$$

$$o = a + b + c$$

24.5 Trapez

Glej sliko 30(d) in 30(e).

$$p = \frac{(a + c) \cdot v}{2} = \frac{a + c}{2} \cdot v = s + v$$

$$o = a + b + c + d$$

$$s = a - x - y$$

$$s = a + x + y$$

$$2s = a + c \quad \backslash \backslash \text{ Seštejemo zgornji enačbi.}$$

$$s = \frac{a + c}{2}$$

24.6 Deltoid

Glej sliko 31(a).

$$p = \frac{e \cdot f}{2} o = 2(a + b)$$

24.7 Romb

$$p = a \cdot v_a = \frac{e \cdot f}{2} = a^2 \cdot \sin \alpha = a^2 \cdot \sin \beta$$

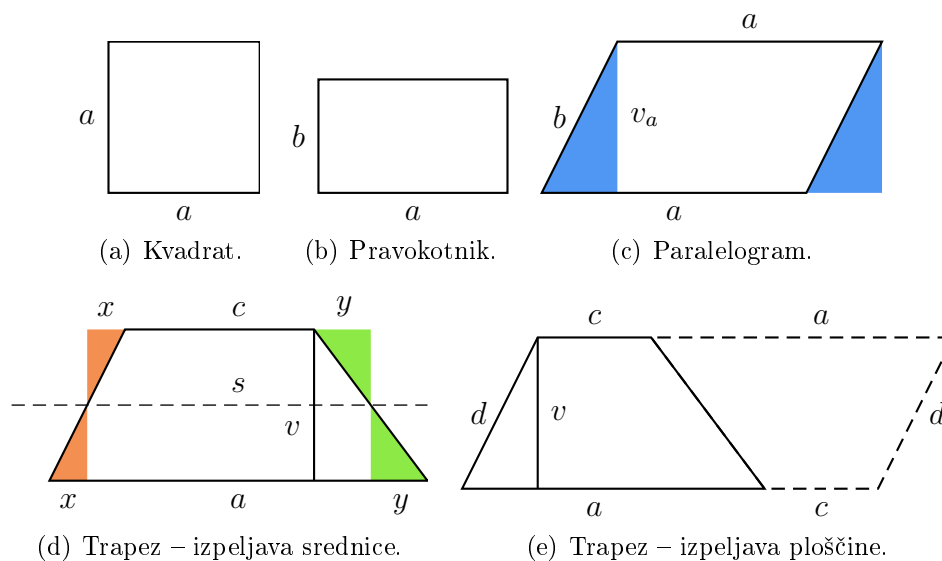
$$o = 4 \cdot a$$

24.9 Enakostranični trikotnik

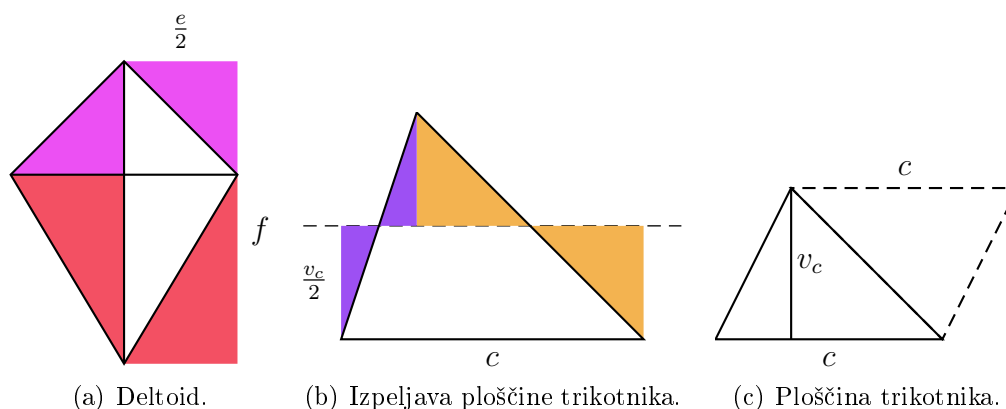
$$p = \frac{a \cdot v}{2} = \frac{a^2 \sqrt{3}}{4}$$

$$o = 3 \cdot a$$

$$v = \frac{a \sqrt{3}}{2}$$



Slika 30: Kvadrat, pravokotnik, paralelogram in trapez.



Slika 31: Deltoid in trikotnik.

24.10 Pravilni mnogokotnik

Pravilni mnogokotnik mnogokotnik, ki ima vse stranice enako dolge in vse kote med seboj skladne. Pravilni mnogokotnik je vedno konveksen. Vsakemu pravilnemu mnogokotniku se da hkrati včrtati in očrtati krožnico, ki imata skupno središče.

Vsota notranjih kotov: $S_n = (n - 2) \cdot 180^\circ$

Vsota zunanjih kotov: $S'_n = 360^\circ$

Število diagonal: $D_n = \frac{n(n-3)}{2}$

Ploščina se izračuna kot vsota ploščin enakokrakih trikotnikov, ki imajo za osnovnico eno stranico, vrh pa imajo v središču mnogokotniku včrtane krožnice. Polmer mnogokotniku včrtane krožnice označimo z r , polmer mnogokotniku očrtane krožnice pa z R .

$$\varphi = \frac{360^\circ}{n}$$

$$p = \frac{nar}{2}$$

$$p = \frac{nR^2 \sin \varphi}{2}$$

$$p = \frac{na^2}{4 \tan \frac{\varphi}{2}}$$

Ob izpeljavi glej sliko 32.

- $$a = 2R \cdot \sin \alpha$$

$$b = 2R \cdot \sin \beta$$

$$c = 2R \cdot \sin \gamma$$

Razmerje med stranico in sinusom nasprotnega kota je konstantno.

$$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma} = 2R$$

Uporaba: 2 kota in stranica, 2 stranici in kot, ki ni med njima.

$$\begin{aligned} p &= \frac{ab \sin \gamma}{2} = \frac{ac \sin \beta}{2} = \frac{bc \sin \alpha}{2} \\ 2p &= ab \sin \gamma = ac \sin \beta = bc \sin \alpha \\ \frac{2p}{abc} &= \frac{\sin \alpha}{a} = \frac{\sin \beta}{b} = \frac{\sin \gamma}{c} = \frac{1}{2R} \\ \frac{abc}{2p} &= 2R \\ R &= \frac{abc}{4p} \\ p &= \frac{abc}{4R} \end{aligned}$$

24.12 Kosinusni izrek

Ob izpeljavi glej sliko 33(a).

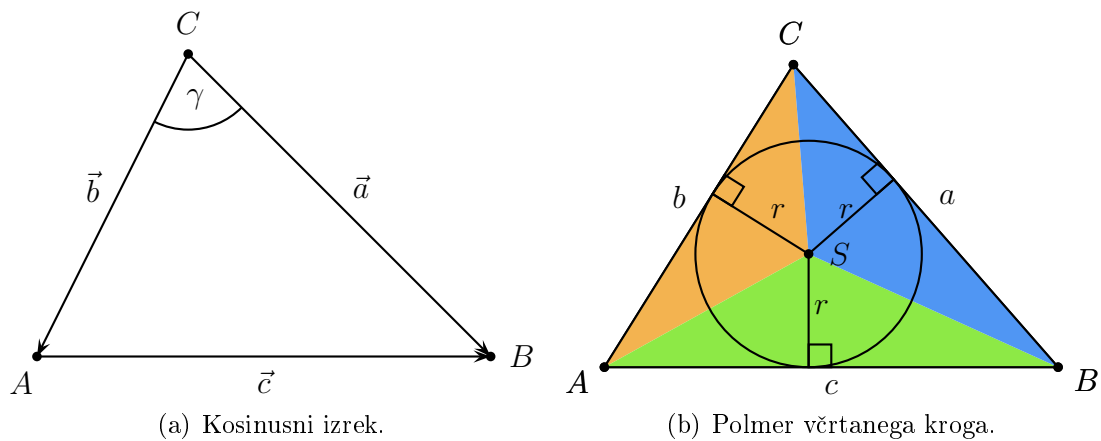
$$\begin{aligned} c^2 &= \vec{c} \cdot \vec{c} \\ c^2 &= (\vec{a} - \vec{b})(\vec{a} - \vec{b}) \\ c^2 &= a^2 - 2ab \cos \gamma + b^2 \\ c^2 &= a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma \end{aligned}$$

Ponovimo za vse stranice:

$$\begin{aligned} a^2 &= b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha \\ b^2 &= a^2 + c^2 - 2ac \cos \beta \\ c^2 &= a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma \end{aligned} \tag{24.1}$$

Kvadrat stranice trikotnika je enak vsoti kvadratov drugih dveh stranic zmanjšanih za produkt dolžin teh dveh stranic s kosinusom njunega vmesnega kota.

Uporaba: 2 stranici in en kot, 3 stranice.



Slika 33: Kosinusni izrek in polmer včrtanega kroga.

24.13 Polmer včrtanega kroga

Ob izpeljavi glej sliko 33(b).

$$p = \frac{c \cdot r}{2} + \frac{a \cdot r}{2} + \frac{b \cdot r}{2}$$

$$p = r \cdot \left(\frac{a + b + c}{2} \right)$$

$$p = r \cdot s$$

$$r = \frac{p}{s}$$

$$s = \frac{a + b + c}{2} \quad \backslash \backslash \text{ Polovični obseg.} \quad (24.2)$$

24.14 Heronov obrazec

$$\begin{aligned}
 p &= \frac{b \cdot c \cdot \sin \alpha}{2} && \backslash \backslash \text{Kvadriramo, vse je pozitivno.} \\
 p^2 &= \frac{b^2 \cdot c^2 \cdot \sin^2 \alpha}{4} && \backslash \backslash \text{Zamenjamo } \sin^2 \alpha \text{ po osnovni zvezi (21.5).} \\
 p^2 &= \frac{b^2 c^2 (1 - \cos^2 \alpha)}{4} && \backslash \backslash \text{Razlika kvadratov (11.4).} \\
 p^2 &= \frac{b^2 c^2 (1 - \cos \alpha) (1 + \cos \alpha)}{4} && \backslash \backslash \text{Kosinusni izrek 24.1. } \cos \alpha = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc} \\
 p^2 &= \frac{b^2 c^2 \left(1 - \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}\right) \left(1 + \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}\right)}{4} && \backslash \backslash \text{Se znebimo dvojnih ulomkov.} \\
 p^2 &= \frac{b^2 c^2}{16 \cdot b^2 c^2} (2bc - b^2 - c^2 + a^2) (2bc + b^2 + c^2 - a^2) && \backslash \backslash \text{Sestavimo popolne kvadrate.} \\
 p^2 &= \frac{1}{16} (a^2 - (b - c)^2) ((b + c)^2 - a^2) && \backslash \backslash \text{Razlika kvadratov (11.4).} \\
 p^2 &= \frac{1}{16} (a - b + c) (a + b - c) (b + c - a) (b + c + a) \\
 p^2 &= \frac{a + b + c}{2} \cdot \frac{b + c - a}{2} \cdot \frac{a - b + c}{2} \cdot \frac{a + b - c}{2} && \backslash \backslash \text{Uporabimo polobseg (24.2).} \\
 p^2 &= s(s - a)(s - b)(s - c) \\
 p &= \sqrt{s(s - a)(s - b)(s - c)}
 \end{aligned}$$

Uporabimo ga, ko imamo podane vse tri stranice in želimo izračunati ploščino.

24.15 Krog

Krog je množica točk v ravnini, ki so r ali **manj** oddaljene od neke točke S v isti ravnini Π . Točki S pravimo **središče**.

$$\mathcal{K} = \{T; T, S \in \Pi \wedge d(T, S) \leq r\}$$

Razmerje med obsegom in premerom kroga je **konstantno**. Konstanto označimo s π .

$$\begin{aligned}
 o &= 2\pi r \\
 l &= \frac{\pi r \alpha}{180^\circ} = r \alpha \\
 p &= \pi r^2 \\
 p_{iz} &= \frac{\pi r^2 \alpha}{360^\circ} = \frac{r^2 \alpha}{2} = \frac{l \cdot r}{2} \\
 p_{od} &= p_{iz} - p_{\Delta}
 \end{aligned}$$

25 Telesa

Poznamo **okrogla** in **ogлата** telesa. Okrogla so med drugim tudi **valj**, **krogla**, **stožec** in **vrtenine**. Ogлата telesa ali **poliedre** med drugim delimo tudi na pravilne

poliedre (**platonska telesa**), **piramide** in **prizme**.

Rob je stičišče dveh ploskev. **Oglišče** je stičišče dveh ali več robov. **Površina** telesa je enaka vsoti plosčin vseh mejnih ploskev. **Volumen** ali prostornina je funkcija, ki telesu priredi določeno število, ki nam pove koliko enotskih kock popolnoma napolni lik.

Lastnosti:

- $V(T) \geq 0$
- $V\left(\begin{array}{c} \square \\ \square \\ \square \end{array}\right) = 1$
- $T_1 \cong T_2 \Rightarrow V(T_1) = V(T_2)$
- $V(T) = V(T_1) + V(T_2) \Leftrightarrow T = T_1 \cup T_2 \wedge T_1 \cap T_2 = \emptyset$

Polieder je oglato telo, omejeno s samimi n -kotniki. **Pravilni polieder** je polieder, ki je omejen s samimi pravilnimi n -kotniki, v vsakem oglišču pa se stika enako število robov. (tetraeder, heksaeder, oktaeder, dodekaeder, ikozaeder)

25.1 Cavalierjevo načelo

Dve telesi imata **enaki prostornini**, če sta **ploščinsko enaka poljubna ravninska preseka** s skupno ravnino, ki je **vzporedna** ravnini, na kateri leži osnovna ploskev.

25.2 Prizma

Prizma je polieder, ki je omejen z dvema vzporednima n -kotnikoma, v plašču pa ima n paralelogramov. Poznamo pokončne in poševne prizme.

Višina prizme je najkrajša možna razdalja med osnovnima ploskvama. Prizma je pokončna, če je višina enaka stranskemu robu. Prizma je pravilna, če sta osnovni ploskvi pravilna n -kotnika in če je pokončna. Prizma je enakoroba, če so vsi robovi enako dolgi. (ni nujno pokončna).

$$P = 2 \cdot O + pl$$

$$V = O \cdot v$$

25.2.1 Kvader

Pokončna štiristrana prizma.

$$P = 2 \cdot (ab + ac + bc)$$

$$V = a \cdot b \cdot c$$

25.2.2 Kocka

Pravilna enakoroba štiristrana prizma ali heksaeder.

$$P = 6a^2$$

$$V = a^3$$

25.3 Valj

Krožni valj je rotacijsko geometrijsko telo, ki nastane z rotacijo paralelograma okoli ene od njegovih stranic za 360° . Poznamo pokončen in poševen valj.

Višina valja je najkrajša razdalja med osnovnima ploskvama. Valj je **pokončen**, če je višina enaka stranskemu robu, če ne je **poševen**.

Površino valja sestavljata dva skladna kroga s polmerom r in **paralelogram**, katerega osnovnica je enaka obsegu osnovne ploskve, višina pa je enaka višini valja v .

Osni presek pokončnega valja je pravokotnik. **Značilni** osni presek valja je tisti, ki vsebuje višino valja. **Pravokotni** osni presek valja je tisti, ki je pravokoten na značilnega in je vedno pravokotnik.

$$P = 2 \cdot O + pl = 2\pi r^2 + 2\pi r v = 2\pi r(r + v)$$

$$V = O \cdot v = \pi r^2 v$$

25.3.1 Enakostranični valj

Enakostranični valj je valj, katerega vsak osni presek je kvadrat.

$$v = 2r$$

$$P = 2\pi r(r + v) = 6\pi r^2$$

$$V = \pi r^2 v = 2\pi r^3$$

25.4 Piramida

Piramida je množica točk prostora, ki je omejena s ploskvijo, ki je poljuben n -kotnik in plaščem, ki je zgrajen iz n trikotnikov.

Vrh piramide V je oglišče, ki ne meji na osnovno ploskev. **Višina** piramide v je najkrajša razdalja med vrhom in ravnino v kateri leži osnovna ploskev. Poznamo **poševne** in **pokončne** piramide. Piramida je **pokončna**, če se vrh piramide projicira v središče n -kotniku očrtanega kroga. Piramida je **pravilna**, če je pokončna in če je osnovna ploskev pravilni n -kotnik. Stranske ploskve so enakokraki trikotniki. Piramida je **enakoroba**, če ima vse robove enako dolge.

$$P = O + pl$$

$$V = \frac{O \cdot v}{3}$$

$$\alpha = \angle(s, O) \quad \backslash \backslash \text{ Kot med stranskim robom in osnovno ploskvijo.}$$

$$\beta = \angle(v_s, 0) \quad \backslash \backslash \text{ Kot med stransko in osnovno ploskvijo.}$$

25.5 Stožec

Krožni stožec je množica točk v prostoru, ki je omejena s ploskvijo, ki je krog in plaščem, ki je unija vseh daljic, ki povezujejo rob osnovne ploskve s poljubno točko, ki ni v isti ravnini kot osnovna ploskev.

Vrh stožca V je edino oglišče stožca. **Višina** stožca v je najkrajša razdalja med vrhom in ravnino v kateri leži osnovna ploskev. **Stranica** stožca s je daljica, ki povezuje vrh stožca s točko na robu osnovne ploskve.

Poznamo **poševen** in **pokončen** stožec. Stožec je pokončen, če se vrh projicira v

središče osnovne ploskve, če ne, je poševen.

Osni presek pokončnega stožca je enakokrak trikotnik. **Značilni** presek stožca vsebuje višino, **pravokotni** pa je pravokoten na značilnega in je vedno enakokrak trikotnik.

$$pl = \frac{\pi s^2 \alpha}{360^\circ} = \frac{\pi s \alpha}{180^\circ} \cdot \frac{s}{2} = \frac{l \cdot s}{2} = \frac{2\pi r s}{2} = \pi r s$$

$$P = O + pl = \pi r^2 + \pi r s = \pi r(r + s)$$

$$V = \frac{O \cdot v}{3} = \frac{\pi r^2 v}{3}$$

25.5.1 Enakostranični stožec

Stožec je **enakostraničen**, če je njegov vsak osni presek **enakostraničen trikotnik**.

$$s = 2r$$

$$v = r\sqrt{3}$$

$$P = \pi r(r + s) = 3\pi r^2$$

$$V = \frac{\pi r^2 v}{3} = \frac{\pi r^3 \sqrt{3}}{3}$$

25.6 Krogla

Množica točk prostora, ki so za radij ali manj oddaljene od izbrane točke, ki ji pravimo središče. Katerikoli presek krogle je krog. Dokaz?

Volumen polkrogle je po Cavalierjevem načelu enak valju z višino in radijem r , ki mu izrežemo največji možen stožec.

$$\frac{V}{2} = \pi r^2 r - \frac{\pi r^2 r}{3}$$

$$V = \frac{4\pi r^3}{3}$$

Površina krogle (psevdodokaz):

$$V = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{O_i \cdot v}{3} \quad \backslash \backslash \text{ Volumen je vsota volumnov zelo majhnih piramid.}$$

$$V = \frac{v}{3} \left(\sum_{i=0}^{\infty} O_i \right) \quad \backslash \backslash \text{ Vsota vseh osnovnih ploskev je površina.}$$

$$V = \frac{v}{3} P$$

$$P = \frac{3V}{r}$$

$$P = \frac{3 \cdot 4\pi r^3}{3r}$$

$$P = 4\pi r^2$$

26 Polinomi

Polinom je funkcija oblike:

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0; \quad a_n, \dots, a_0 \in \mathbb{C}$$

a_n, \dots, a_0 — koeficienti

a_0 — prosti člen ali svobodni člen

a_n — vodilni koeficient

$a_n x^n$ — vodilni člen

Stopnja polinoma je tista največja potenca x , ki ima poleg sebe neničelni koeficient. Dva polinoma sta **enaka** natanko tedaj, ki imata enaki stopnji in enake koeficiente pri potencah iste stopnje.

26.1 Seštevanje polinomov

Dva polinoma seštejemo tako, da seštejemo koeficiente pri potencah istih stopenj. **Vsota** dveh polinomov je **polinom**, njegova stopnja pa je **manjša** ali **enaka** višji od stopenj sumandov.

26.2 Množenje polinomov

Množimo vsak člen z vsakim. **Produkt** dveh polinomov **je** polinom, stopnja produkta neničelnih polinomov pa je enaka **vsoti** stopenj polinomov, ki jih množimo.

Polinom je **razcepen**, če ga lahko zapišemo kot produkt dveh nekonstantnih polinomov s koeficienti iz iste množice števil kot so koeficienti prvotnega polinoma.

26.3 Deljenje polinomov

Osnovni izrek o deljenju polinomov:

$$p(x) = k(x) \cdot q(x) + o(x); \quad \text{st}(o(x)) < \text{st}(q(x)) \quad (26.1)$$

Za dva polinoma $p(x)$ in $q(x)$ obstajata dva natanko določena polinoma $k(x)$ in $o(x)$, tako da velja osnovni izrek o deljenju.

26.4 Hornerjev algoritem

Hornerjev algoritem je **postopek** za **deljenje** polinoma $p(x)$ z **linearnim** polinomom $(x - a)$. V prvi vrstici Hornerjeve sheme so koeficienti polinoma $p(x)$. V zadnji vrstici pa so po vrsti koeficienti **količnika** $k(x)$, ki ima za ena manjšo stopnjo od polinoma $p(x)$. Zadnje število pa je ravno **vrednost** polinoma pri a ($p(a)$) oz. ostanek ($o(x)$).

$$p(x) = k(x)q(x) + o(x)$$

$$p(a) = k(a)(a - a) + o(x)$$

$$p(a) = o(x)$$

Shema:

$$p(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0$$

a_n	a_{n-1}	\dots	a_1	a_0
	$a \cdot a_n$	\dots	\dots	\dots
a	a_n	$a \cdot a_n + a_{n-1}$	\dots	\dots
				$p(a)$

26.5 Ničle polinoma

Število a je **ničla** polinoma, če je vrednost polinoma pri a enaka 0.

$$a \text{ ničla} \Leftrightarrow p(a) = 0$$

Število a je ničla polinoma natanko takrat, ko je polinom $p(x)$ deljiv z linearnim polinomom $(x - a)$.

$$p(a) = 0 \Leftrightarrow p(x) = k(x)(x - a)$$

Dokaz:

$$p(x) = k(x)(x - a)$$

$$p(a) = k(a)(a - a)$$

$$p(a) = 0$$

Število ničel ne presega stopnje $p(x)$. Dokaz:

$$\text{st}(p(x)) = n$$

$$x_1 \text{ ničla} \Rightarrow p(x) = k_1(x)(x - x_1); \text{st}(k_1(x)) = n - 1$$

$$x_2 \text{ ničla} \Rightarrow p(x) = k_2(x)(x - x_1)(x - x_2); \text{st}(k_2(x)) = n - 2$$

$$\vdots$$

$$x_n \text{ ničla} \Rightarrow p(x) = k_n(x) \underbrace{(x - x_1)(x - x_2) \cdot \dots \cdot (x - x_n)}_n; \text{st}(k_n(x)) = 0$$

Število a je ničla **k -te stopnje**, če $(x - a)^k \mid p(x)$. Ničla je **enostavna** če je $k = 1$, če ne je **večkratna** (k -kratna).

26.5.1 Osnovni izrek algebre

Vsak **nekonstanten** polinom s kompleksnimi koeficienti ima vsaj **eno** kompleksno ničlo.

Posledica:

Polinom stopnje n s kompleksnimi koeficienti ima natanko n kompleksnih ničel.

Dokaz:

$$\begin{aligned}
 \text{st}(p(x)) &= n \\
 x_1 \text{ ničla} &\Rightarrow p(x) = k_1(x)(x - x_1) \\
 \text{st}(k_1(x)) &= n - 1 \quad \backslash \backslash k_1(x) \text{ je nekonstanten, torej ima vsaj eno kompleksno ničlo.} \\
 x_2 \text{ ničla} &\Rightarrow p(x) = k_2(x)(x - x_1)(x - x_2) \\
 \text{st}(k_2(x)) &= n - 2 \quad \backslash \backslash k_2(x) \text{ je nekonstanten, torej ima vsaj eno kompleksno ničlo.} \\
 &\vdots \\
 x_n \text{ ničla} &\Rightarrow p(x) = k_n(x) \underbrace{(x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_n)}_{n \text{ ničel}} \\
 \text{st}(k_n(x)) &= 0 \quad \backslash \backslash \text{Polinom } k_n(x) \text{ je konstanten.} \\
 p(x) &= c(x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_n) \quad \backslash \backslash \text{Oblika za ničle.}
 \end{aligned}$$

c je vodilni koeficient. Polinom je z ničlami določen do konstante natančno.

26.5.2 Kompleksne ničle polinoma z realnimi koeficienti

Če je ničla polinoma z realnimi koeficienti kompleksno število $z = a + bi$, potem je ničla tudi konjugirano število $\bar{z} = a - bi$.

$$p(z) = 0 \Leftrightarrow p(\bar{z}) = 0 \quad (26.2)$$

Dokaz:

$$\begin{aligned}
 p(z) &= 0 \\
 \overline{p(z)} &= \bar{0} \quad \backslash \backslash \text{Konjugiramo obe strani enačbe.} \\
 \overline{a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \cdots + a_1 z + a_0} &= \overline{0}; \quad a_n, \dots, a_0 \in \mathbb{R} \quad \backslash \backslash \text{Uporabimo pravilo (23.5).} \\
 \overline{a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \cdots + a_1 z + a_0} &= 0 \quad \backslash \backslash \text{Uporabimo pravilo (23.2).} \\
 \overline{a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \cdots + a_1 z + a_0} &= 0 \quad \backslash \backslash \text{Uporabimo pravilo (23.3).} \\
 \overline{a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \cdots + a_1 z + a_0} &= 0 \quad \backslash \backslash \text{Uporabimo pravilo (23.4).} \\
 p(\bar{z}) &= 0
 \end{aligned}$$

Kompleksne ničle polinoma z realnimi koeficienti nastopajo v **konjugiranih parih**.

Posledica:

Polinom **lihe** stopnje z realnimi koeficienti ima vsaj **eno** realno ničlo.

Primer:

stopnja 3: ena realna, 2 kompleksni ali 3 realne.

stopnja 4: 4 realne ali 2 realni in 2 kompleksni ali 4 kompleksne.

Polinom stopnje 3 lahko zapišemo kot produkt dveh polinomov z realnimi koeficienti, če poznamo eno njegovo kompleksno ničlo $a + bi$:

$$\begin{aligned}
 p(x) &= a(x - x_1)(x - (a + bi))(x - (a - bi)) = \quad \backslash \backslash \text{Po pravilu (26.2).} \\
 &= a(x - x_1)(x^2 - (a + bi + a - bi)x + (a + bi)(a - bi)) = \\
 &= a(x - x_1)(x^2 - 2ax + a^2 + b^2) \quad \backslash \backslash x_1 \text{ je realna ničla.}
 \end{aligned}$$

26.5.3 Cele ničle polinoma s celimi koeficienti

Če je celo število c ničla polinoma s celimi koeficienti, potem velja, da c deli prosti člen.

$$c \in \mathbb{Z}: p(c) = 0 \Rightarrow c|a_0$$

Dokaz:

$$\begin{aligned} p(c) &= 0 \\ 0 &= a_n c^n + a_{n-1} c^{n-1} + \dots + a_1 c + a_0; \quad a_n, \dots, a_0 \in \mathbb{Z} \\ -a_0 &= c \underbrace{(a_n c^{n-1} + a_{n-1} c^{n-2} + \dots + a_1)}_{\in \mathbb{Z}} \\ -a_0 &= c \cdot k; \quad k \in \mathbb{Z} \\ c &| a_0 \end{aligned}$$

26.5.4 Racionalne ničle polinoma s celimi koeficienti

Če je okrajšani ulomek $\frac{c}{d}$ ničla polinoma s celimi koeficienti, potem velja, da c deli prosti člen, d pa deli vodilni koeficient.

$$\frac{c}{d} \in \mathbb{Q}, D(c, d) = 1: p\left(\frac{c}{d}\right) = 0 \Rightarrow c|a_0 \wedge d|a_n$$

Dokaz:

$$\begin{aligned} p\left(\frac{c}{d}\right) &= 0 \\ 0 &= a_n \left(\frac{c}{d}\right)^n + a_{n-1} \left(\frac{c}{d}\right)^{n-1} + \dots + a_1 \frac{c}{d} + a_0; \quad a_n, \dots, a_0 \in \mathbb{Z} \\ 0 &= a_n \frac{c^n}{d^n} + a_{n-1} \frac{c^{n-1}}{d^{n-1}} + \dots + a_1 \frac{c}{d} + a_0 \quad \backslash \cdot d^n \\ 0 &= a_n c^n + a_{n-1} c^{n-1} d + \dots + a_1 c d^{n-1} + a_0 d^n \\ -a_0 d^n &= c \underbrace{(a_n c^{n-1} + a_{n-1} c^{n-2} d + \dots + a_1 d^{n-1})}_{\in \mathbb{Z}} \\ -a_0 d^n &= c \cdot k; \quad k \in \mathbb{Z} \\ c|a_0 &\quad \backslash \backslash c \text{ ne more deliti } d^n, \text{ ker } D(c, d) = 1 \end{aligned} \tag{26.3}$$

Če pa enačbo (26.3) preoblikujemo drugače:

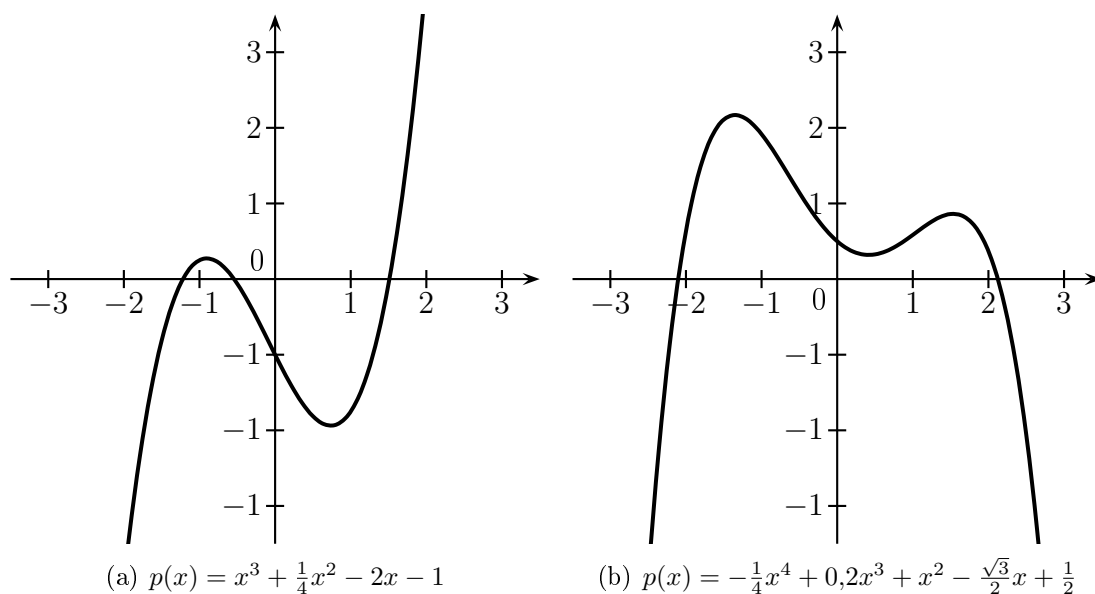
$$\begin{aligned} -a_n c^n &= a_{n-1} c^{n-1} d + \dots + a_1 c d^{n-1} + a_0 d^n \\ -a_n c^n &= d \underbrace{(a_{n-1} c^{n-1} + \dots + a_1 c d^{n-2} + a_0 d^{n-1})}_{\in \mathbb{Z}} \\ -a_n c^n &= d \cdot k; \quad k \in \mathbb{Z} \\ d|a_n &\quad \backslash \backslash d \text{ ne more deliti } c^n, \text{ ker } D(c, d) = 1 \end{aligned}$$

26.6 Graf polinoma

$$p(x): \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

Med dvema zaporednima ničloma polinom **ne more spremeniti predznaka**. Vsak polinom z realnimi koeficienti lahko zapišemo kot produkt linearnih faktorjev in kvadratnih faktorjev, ki imajo diskriminanto negativno. Vrednost polinoma **ohrani** predznak pri prehodu čez ničlo **sode** stopnje, **spremeni** pa ga pri prehodu čez ničlo **lihe** stopnje. Polinom se pri zelo velikih in zelo majhnih x obnaša tako kot vodilni člen. Primera grafov polinoma sta na slikah 34(a) in 34(b).

$$p(x) = a_n x^n \underbrace{\left(\frac{a_{n-1}}{x} + \frac{a_{n-2}}{x^2} + \cdots + \frac{a_1}{x_{n-1}} + \frac{a_0}{x^n} \right)}_{\text{to so zelo majhna števila}}$$



Slika 34: Graf polinoma.

26.7 Bisekcija

Bisekcija je postopek za iskanje ničel zveznih funkcij. Denimo, da poznamo tak interval $[a, b]$, da je zvezna funkcija $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ (polinom) v krajiščih različno predznačena. Potem iz zveznosti sledi, da ima f na intervalu (a, b) vsaj eno ničlo. Če vzamemo sredinsko točko $s = \frac{a+b}{2}$, potem bo, razen, če je $f(s) = 0$, kar pomeni, da smo imeli srečo in zadeli ničlo, na enem izmed intervalov $[a, s]$ ali $[s, b]$ funkcija v krajiščih spet različno predznačena in to vzamemo za nov interval $[a, b]$. Postopek rekurzivno ponavljamo in v vsakem koraku nadaljujemo z razpolovljenim intervalom, ki zagotovo vsebuje vsaj eno ničlo. Ko je interval dovolj majhen (manjši od želene vrednosti ϵ), končamo in vrnemo točko s sredine intervala kot približek za ničlo funkcije f . Ker mora biti funkcija v krajiščih različno predznačena pa lahko tako najdemo le ničle lihe stopnje. Algoritem bisekcije je zapisan v psevdokodi kot algoritem 1.

Algoritem 1 Bisekcija

```
1: while  $|b - a| < \epsilon$  do
2:    $s \leftarrow \frac{a+b}{2}$ 
3:   if PREDZNAK( $f(a)$ ) = PREDZNAK( $f(b)$ ) then
4:      $a \leftarrow s$ 
5:   else
6:      $b \leftarrow s$ 
7:   end if
8: end while
```

27 Stožnice

Stožnice so dvorazsežne presečne krivulje, ki nastanejo, če presekamo enojni ali dvojni neskončni stožec z ravnino pod različnimi koti.

Možni preseki:

- krožnica
- elipsa
- parabola
- hiperbola
- dve vzporednici
- dve nevzporedni premici
- ena premica
- točka
- prazna množica

Splošna enačba stožnice:

$$Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0; \quad A, B, C, D, E, F \in \mathbb{R} \quad (27.1)$$

27.1 Krožnica

Krožnica je množica točk v ravnini, ki so enako oddaljene od izbrane točke S . S imenujemo **središče** krožnice. Razdaljo med točko krožnice in središčem imenujemo **polmer** in ga označimo z r .

$$\mathcal{K} = \{T(x, y); d(T, S) = r\}$$

Enačba krožnice v **središčni** legi:

$$x^2 + y^2 = r^2$$

EksPLICITNA enačba krožnice:

$$y = \pm \sqrt{r^2 - x^2} \quad (27.2)$$

Enačba krožnice v **premaknjeni** legi:

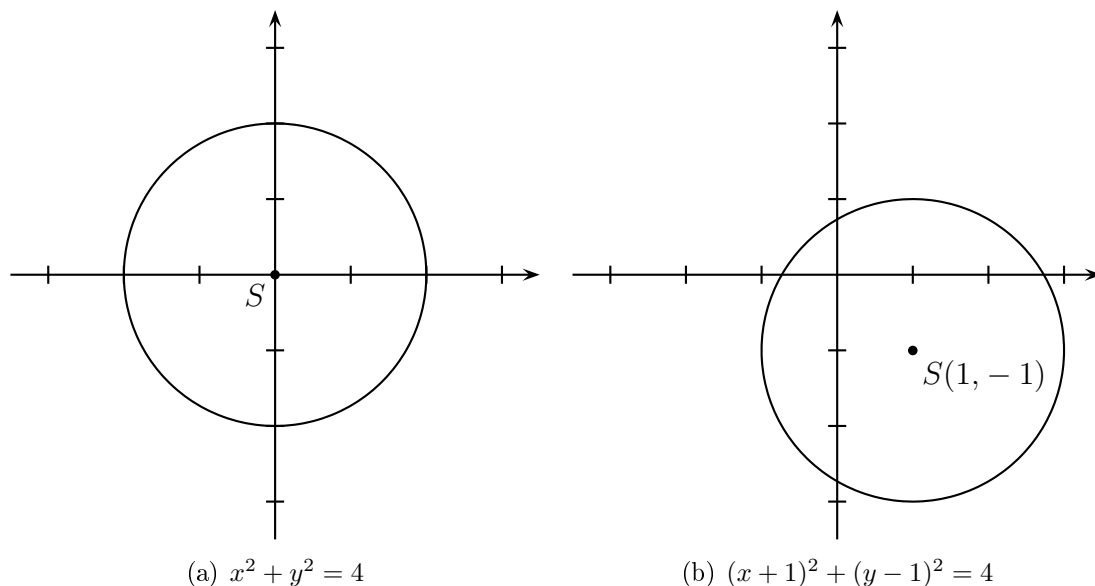
$$(x - p)^2 + (y - q)^2 = r^2$$

Potreben pogoj za krožnico. Do njega pridemo tako, da enačbo krožnice v premaknjeni legi razvijemo do konca in nato končno enačbo primerjamo s splošno enačbo

stožnice.

$A = C \wedge B = 0$ \\\ konstante so iz splošne enačbe stožnice (27.1)

Krožnici sta **koncentrični**, če imata skupno središče. Sliki krožnice v središčni legi in “premaknjene” krožnice sta prikazani na sliki 35.



Slika 35: Slika krožnice.

27.2 Elipsa

Elipsa je množica točk v ravnini, ki imajo konstantno vsoto razdalj do dveh izbranih točk, ki ju imenujemo gorišči. $|G_1G_2| = 2e$, $r_1 + r_2 = 2a$ Elipsa z označenimi glavnimi konstantami je prikazana na sliki 36.

Enačba elipse v **središčni** legi:

$$a^2b^2 = b^2x^2 + a^2y^2$$

Odsekovna enačba elipse v središčni legi:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

a je odsek na abscisni osi oziroma **velika polos**, b pa odsek na ordinatni osi ali **mala polos**. Konstanta e se imenuje **linearna ekscentričnost** in se izračuna kot:

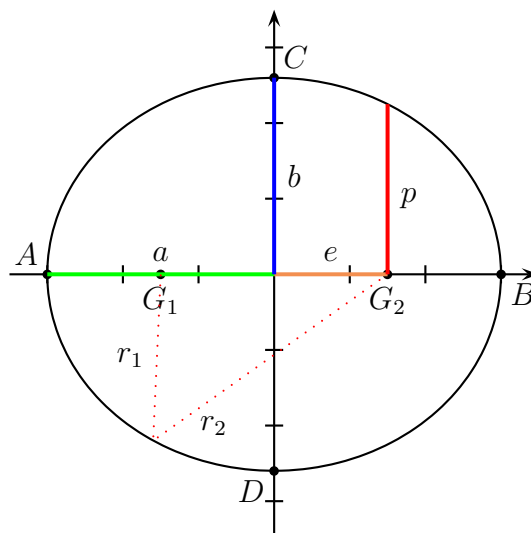
$$e^2 = a^2 - b^2$$

Konstanta ε se imenuje **numerična ekscentričnost**. Pri elipsi je vedno manjša od 1.

$$\varepsilon = \frac{e}{a}$$

p se imenuje **polparameter** elipse in je vrednost elipse pri e .

$$p = \pm \frac{b^2}{a}$$



Slika 36: Slika elipse.

Eksplisitna enačba elipse:

$$y = \pm \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - x^2}$$

Če to enačbo primerjamo z enačbo krožnice (27.2), ugotovimo, da je elipsa pravzaprav krožnica, raztegnjena za faktor $\frac{b}{a}$.

Gorišči:

$$G_1(-e, 0)$$

$$G_2(e, 0)$$

Temena elipse:

$$A(a, 0)$$

$$B(-a, 0)$$

$$C(0, b)$$

$$D(0, -b)$$

Elipsa je **simetrična** glede na obe koordinatni osi, njeno **definicijsko območje** pa je $D_f[-a, a]$, saj drugače e ni definiran, $e^2 = a^2 - b^2 > 0$.

Vse zgornje enačbe veljajo za “ležeče” elipse, pri katerih je $a > b$. Če pa imamo “pokončno” elipso, moramo v vseh enačbah zamenjati a in b , pa tudi gorišča so na ordinatni osi. Za sliko “ležeče” elipse glej sliko 37(a), za sliko “pokončne” elipse pa glej sliko 37(b).

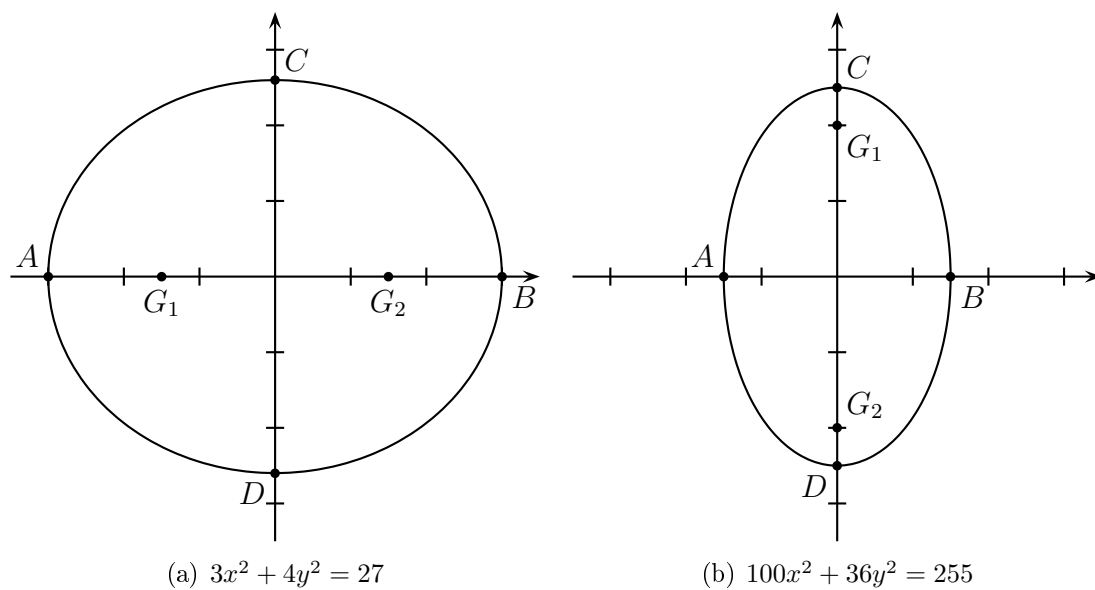
Enačba elipse v **premaknjeni** legi:

$$\frac{(x - p)^2}{a^2} + \frac{(y - q)^2}{b^2} = 1$$

Središče elipse je v točki $S(p, q)$.

Potreben pogoj za elipso (do njega pridemo podobno kot pri krožnici):

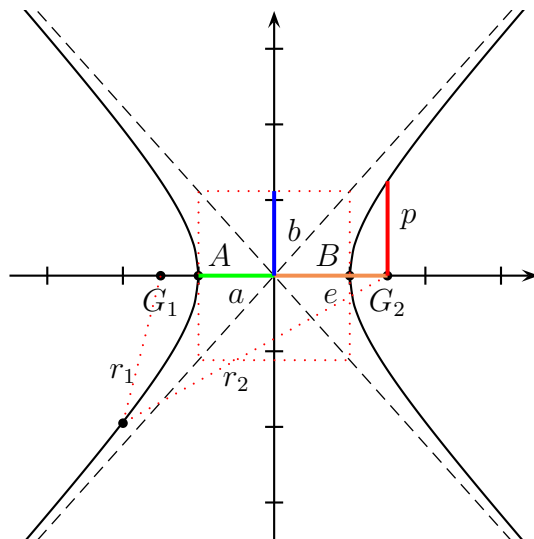
$$B = 0 \wedge A \cdot C > 0 \quad \backslash \backslash \quad A \text{ in } C \text{ sta enako predznačena}$$



Slika 37: Slika elipse.

27.3 Hiperbola

Hiperbola je množica točk ravnine, ki imajo konstantno absolutno vrednost razlike razdalj do dveh izbranih točk, ki ju imenujemo gorišči hiperbole. Hiperbola in njene glavne konstante so prikazane na sliki 38.



Slika 38: Primer slike hiperbole z označenimi konstantami.

$$|G_1 G_2| = 2e$$

$$|r_1 - r_2| = 2a$$

Odsekovna enačba hiperbole:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

e se imenuje **linearna ekscentričnost** in se izračuna kot:

$$e^2 = a^2 + b^2$$

ε se imenuje **numerična ekscentričnost** in je pri hiperboli vedno večji od 1.

$$\varepsilon = \frac{e}{a}$$

Eksplisitna enačba hiperbole:

$$y = \pm \frac{b}{a} \sqrt{x^2 - a^2}$$

Definicijsko območje hiperbole je $D_f = (-\infty, -a] \cup [a, \infty)$. Hiperbola je **simetrična** glede na obe koordinatni osi.

Gorišči hiperbole:

$$G_1(-e, 0)$$

$$G_2(e, 0)$$

Temeni hiperbole:

$$A(-a, 0)$$

$$B(a, 0)$$

Asimptoti hiperbole sta premici

$$y = \pm \frac{b}{a} x$$

Če gre x proti ∞ , gre vrednost ulomka $\frac{a^2}{x^2}$ proti 0 in vrednost korena v eksplisitni enačbi proti 1, iz česar ugotovimo asimptoti.

$$y = \pm \frac{b}{a} \sqrt{x^2 - a^2} = \pm \frac{b}{a} x \sqrt{1 - \frac{a^2}{x^2}}$$

Slika “ležeče” hiperbole je prikazana na sliki 39(a), slika “pokončne” hiperbole pa na sliki 39(b).

p je **polparameter** hiperbole in je vrednost hiperbole pri e .

$$p = \pm \frac{b^2}{a}$$

Potreben pogoj za hiperbolo:

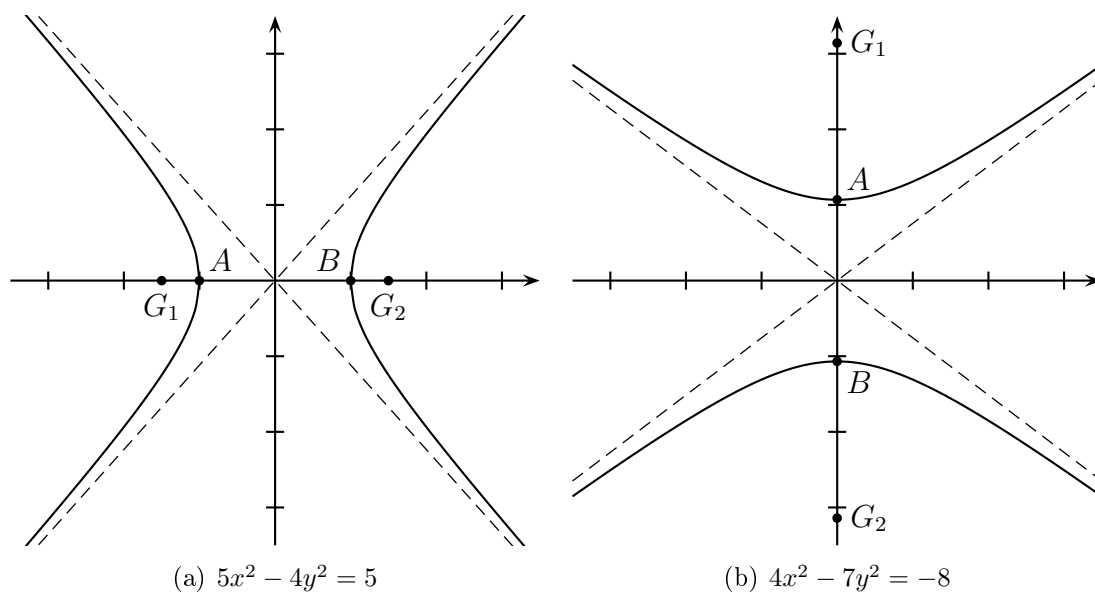
$$B = 0 \wedge A \cdot C < 0 \quad \backslash \backslash \text{ } A \text{ in } C \text{ različno predznačena}$$

Enačba “pokončne” hiperbole:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = -1$$

Enačba hiperbole v **premaknjeni** legi:

$$\frac{(x-p)^2}{a^2} - \frac{(y-q)^2}{b^2} = 1 \quad \backslash \backslash \text{ Središče hiperbole je v točki } S(p,q).$$



Slika 39: Slika hiperbole.

27.4 Parabola

Parabola je množica točk v ravnini, ki imajo enako razdaljo od izbrane premice **vodnice** v in izbrane točke **gorišča** G .

$$\mathcal{P} = \{T(x,y) : d(T,v) = d(T,G)\}$$

Temenska enačba parabole:

$$y^2 = 2px$$

EksPLICITNA enačba parabole:

$$y = \pm \sqrt{2px}$$

p je **polparameter** parabole in je enak razdalji med vodnico in goriščem. Vrednost parabole pri $\frac{p}{2}$ je p .

Gorišče parabole:

$$G\left(\frac{p}{2}, 0\right)$$

Enačba **vodnice**:

$$x = -\frac{p}{2}$$

Teme parabole:

$$T(0, 0)$$

Parabola je **simetrična**, njena os simetrije pa se imenuje os parabole. Definijsko območje parabole $D_f = [0, \infty)$.

Enačba **premaknjene** parabole:

$$(y - b)^2 = 2p(x - a) \quad \backslash \backslash \text{ Teme je v točki } T(a, b).$$

Enačba **zrcaljene**, **pokončne** in **pokončne zrcaljene** parabole v tem vrstnem redu:

$$y^2 = -2px$$

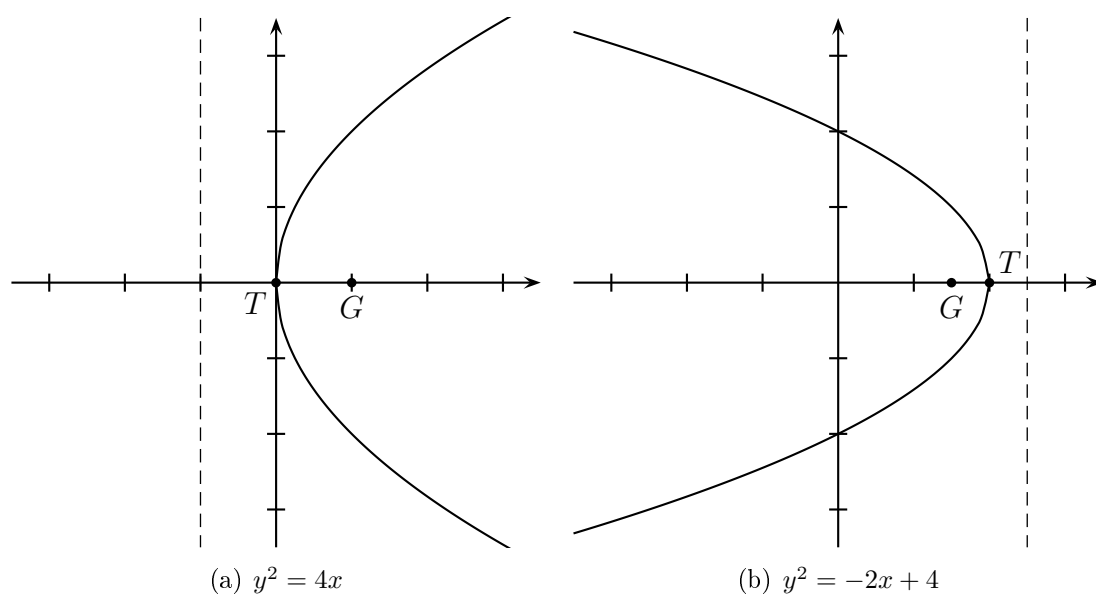
$$y = \frac{1}{2p}x^2$$

$$y = -\frac{1}{2p}x^2$$

Slika normalne parabole je na sliki 40(a), slika zrcaljene in premaknjene parabole pa na sliki 40(b).

Potreben pogoj za parabolo:

$$A = B = 0 \vee B = C = 0$$



Slika 40: Slika parabole.

28 Zaporedja

Zaporedje je vsaka **funkcija**, ki množico **naravnih** števil preslika v **realna** števila.

$$f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$$

Slike funkcije se imenujejo **členi** zaporedja in jih označimo s a_1, a_2, a_3, \dots

$$1 \mapsto f(1) = a_1$$

$$2 \mapsto f(2) = a_2$$

$$\vdots$$

$$n \mapsto f(n) = a_n \quad \backslash \backslash \text{ Splošni člen zaporedja.}$$

Zaporedje lahko navajamo s funkcijo, s splošnim členom ali s členi zaporedja. Poznamo **končna** in **neskončna** zaporedja. Končno zaporedje je vsaka funkcija, ki

množico prvih n naravnih števil preslika v realna števila.

$$f: \mathbb{N}_n \rightarrow \mathbb{R}$$

Zaporedje je **alternirajoče** kadar imata vsaka dva zaporedna člena različen predznak.

$$a_n \text{ padajoče} \Leftrightarrow a_n \cdot a_{n+1} < 0 \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Zaporedje je **naraščajoče** natanko takrat, kadar je vsak naslednji člen večji od prejšnjega.

$$a_n \text{ naraščajoče} \Leftrightarrow a_n < a_{n+1} \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Zaporedje je **padajoče** natanko takrat, kadar je vsak naslednji člen manjši od prejšnjega.

$$a_n \text{ padajoče} \Leftrightarrow a_n > a_{n+1} \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Zaporedje je **monotono**, če je naraščajoče ali padajoče.

Zaporedje je **navzgor omejeno**, če obstaja tako naravno število M , da so vsi členi zaporedja manjši ali enaki temu številu.

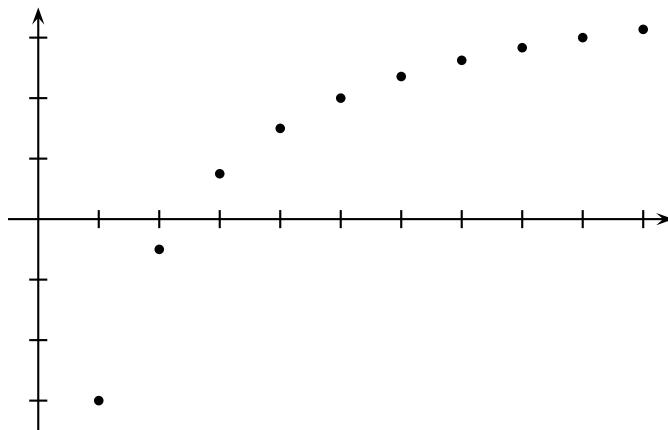
$$\exists M \in \mathbb{R} \ni a_n \leq M \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Zaporedje je **navzdol omejeno**, če obstaja tako naravno število m , da so vsi členi zaporedja večji ali enaki temu številu.

$$\exists m \in \mathbb{R} \ni a_n \geq m \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Zaporedje je **omejeno**, če je omejeno navzgor in navzdol. Zaporedje je **konstantno**, če so vsi členi enaki med seboj.

Graf zaporedja je prikazan na sliki 41.



Slika 41: Graf zaporedja $a_n = 3 \frac{n-4}{n+1} + 1,5$.

28.1 Aritmetično zaporedje

Aritmetično zaporedje je zaporedje, pri katerem je razlika med vsakima dvema sosednjima členoma a_n in a_{n+1} konstantna. Konstanta se imenuje **diferenca** in se označi z d .

$$a_n \text{ aritmetično} \Leftrightarrow a_{n+1} - a_n = d; \quad d \in \mathbb{R} \quad \forall n \in \mathbb{N}$$

Če $d < 0$ bo zaporedje padajoče, če $d > 0$ bo zaporedje naraščajoče, če $d = 0$ bo zaporedje konstantno.

Splošni člen aritmetičnega zaporedja:

$$a_n = a_1 + (n - 1) \cdot d$$

Lahko preoblikujemo v:

$$a_1 = a_n - (n - 1) \cdot d$$

Vsak člen aritmetičnega zaporedja je **aritmetična sredina** simetrično ležečih členov.

$$a_n = \frac{a_{n-i} + a_{n+i}}{2}$$

Formula za **vsoto** n členov aritmetičnega zaporedja ali za vsoto končne aritmetične vrste.

$$S_n = a_1 + a_2 + a_3 + \cdots + a_n$$

$$S_n = a_1 + (a_1 + d) + (a_1 + 2d) + \cdots + (a_1 + (n - 1)d)$$

$$S_n = a_n + (a_n - d) + (a_n - 2d) + \cdots + (a_n - (n - 1)d)$$

$$2S_n = n \cdot a_n + n \cdot a_1 \quad \backslash \backslash \text{ Seštejemo zgornji dve enačbi.}$$

$$S_n = \frac{n \cdot (a_1 + a_n)}{2}$$

$$S_n = \sum_{i=1}^n a_i = \frac{n(a_1 + a_n)}{2} = \frac{n(2a_1 + (n - 1)d)}{2} = \frac{n(2a_n - (n - 1)d)}{2} \quad (28.1)$$

Velja tudi:

$$a_n = S_n - S_{n-1}$$

Dokaz:

$$\begin{aligned} S_n - S_{n-1} &= a_n + a_{n-1} + a_{n-2} + \cdots + a_2 + a_1 - (a_{n-1} + a_{n-2} + \cdots + a_2 + a_1) = \\ &= a_n + a_{n-1} - a_{n-1} + a_{n-2} - a_{n-2} + \cdots + a_2 - a_2 + a_1 - a_1 = \\ &= a_n \end{aligned}$$

Razlika dveh členov aritmetičnega zaporedja.

$$a_n - a_m = (n - m)d; \quad n > m$$

Dokaz:

$$\begin{aligned} a_n - a_m &= a_1 + (n - 1)d - (a_1 + (m - 1)d) = (n - 1)d - (m - 1)d = \\ &= d(n - 1 - m + 1) = (n - m)d \end{aligned}$$

28.2 Geometrijsko zaporedje

Geometrijsko zaporedje je zaporedje, pri katerem je količnik vsakih dveh sosednjih členov a_n in a_{n+1} konstanten. Količnik se označi s k .

$$a_n \text{ geometrijsko} \Leftrightarrow \frac{a_{n+1}}{a_n} = k$$

Naraščanje in **padanje** geometrijskega zaporedja:

1. $a_1 > 0$

- a) $k > 1 \Rightarrow$ naraščajoče
 - b) $0 < k < 1 \Rightarrow$ padajoče
 - c) $k < 0 \Rightarrow$ alternirajoče
2. $a_1 < 0$
- a) $k > 1 \Rightarrow$ padajoče
 - b) $0 < k < 1 \Rightarrow$ naraščajoče
 - c) $k < 0 \Rightarrow$ alternirajoče
3. $k = 1 \Rightarrow$ konstantno
4. $k = 0$ in $a_1 = 0$ ne obstajata zaradi definicije geometrijskega zaporedja.

Splošni člen geometrijskega zaporedja:

$$a_n = a_1 \cdot k^{n-1}$$

Geometrijsko zaporedje je **omejeno**, ko je $|k| \leq 1$.

Formula za **vsoto** členov geometrijskega zaporedja ali za vsoto členov končne geometrijske vrste.

$$\begin{aligned}
 S_n &= a_1 + a_2 + a_3 + \cdots + a_{n-1} + a_n \\
 S_n &= a_1 + a_1 \cdot k + a_1 \cdot k^2 + \cdots + a_1 \cdot k^{n-2} + a_1 \cdot k^{n-1} \quad \backslash \backslash \text{ Množimo s } k. \\
 k \cdot S_n &= a_1 \cdot k + a_1 \cdot k^2 + a_1 \cdot k^3 + \cdots + a_1 \cdot k^{n-1} + a_1 \cdot k^n \\
 k \cdot S_n - S_n &= a_1 \cdot k^n - a_1 \\
 S_n(k - 1) &= a_1(k^n - 1) \\
 S_n &= a_1 \frac{k^n - 1}{k - 1}; \quad k \neq 0
 \end{aligned}$$

$$S_n = \sum_{i=1}^n a_i = a_1 \frac{k^n - 1}{k - 1} = a_n \frac{k^n - 1}{k^n - k^{n-1}}; \quad k \neq 0 \quad (28.2)$$

$$S_n = n \cdot a_1; \quad k = 0$$

Kvocien dveh členov geometrijskega zaporedja:

$$\frac{a_n}{a_m} = k^{n-m}; \quad n > m$$

Dokaz:

$$\frac{a_n}{a_m} = \frac{a_1 \cdot k^{n-1}}{a_1 \cdot k^{m-1}} = \frac{k^{n-1}}{k^{m-1}} = k^{n-1-m+1} = k^{n-m}$$

Vsak člen geometrijskega zaporedja je **geometrijska sredina** simetrično ležečih členov.

$$a_n = \sqrt{a_{n-1} \cdot a_{n+1}}$$

Dokaz:

$$\begin{aligned}
 \frac{a_n}{a_{n-1}} &= \frac{a_{n+1}}{a_n} \quad \backslash \backslash \text{ Po definiciji geometrijskega zaporedja.} \\
 a_n^2 &= a_{n-1} \cdot a_{n+1} \\
 a_n &= \sqrt{a_{n-1} \cdot a_{n+1}}
 \end{aligned}$$

28.3 Matematična indukcija

Matematična indukcija ali **popolna indukcija** je način dokazovanja matematičnih trditev, v katerih nastopajo **naravna** števila. Poteka v dveh korakih. Prvi korak je, da dokažemo, da trditev velja za **prvo** naravno število $n = 1$. Nato dokažemo, da iz predpostavke, da trditev velja za poljubno naravno število n izhaja, da trditev velja tudi za njegovega **naslednika** $n + 1$. Izrek je s tem dokazan. Ker trditev velja za 1 (po prvi točki), velja tudi za naslednika, to je 2. Ker velja za 2, velja za 3 in tako naprej za vsa naravna števila.

Primer:

Dokaži da velja:

$$1 \cdot 2 + 2 \cdot 5 + 3 \cdot 8 + \cdots + n(3n - 1) = n^2(n + 1)$$

1. $n = 1$

$$n^2(n + 1) = 1(1 + 1) = 2$$

$$n(3n - 1) = 1(3 \cdot 1 - 1) = 2$$

2. $n + 1$

$$S_n = n^2(n + 1), S_{n+1} = (n + 1)^2(n + 1)$$

$$S_{n+1} = S_n + a_{n+1} =$$

$$= n^2(n + 1) + (n + 1)(3(n + 1) - 1) = (n + 1)(n^2 + 3n + 2) =$$

$$= (n + 1)(n + 1)(n + 2) = (n + 1)^2(n + 2)$$

28.4 Limita zaporedja

Okolica ε točke a je odprt interval¹¹ $(-\varepsilon + a, a + \varepsilon)$. Točka a je **stekališče** zaporedja a_n , če je v vsaki okolici točke a neskončno mnogo členov zaporedja. Točka a je **limita** zaporedja a_n če je v vsaki okolici točke a **neskončno** mnogo členov zaporedja, izven te okolice pa **končno** mnogo. Zaporedje, ki ima limito je **konvergentno** zaporedje, zaporedje, ki limite nima pa je **divergentno**.

$$a_n \in \mathcal{O}_\varepsilon(a) \Leftrightarrow |a_n - a| > \varepsilon; \varepsilon > 0$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = a \Leftrightarrow (\forall \varepsilon > 0)(\exists N \in \mathbb{N}) : n > N \Rightarrow a_n \in \mathcal{O}_\varepsilon(a)$$

Pomembne limite:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} C = C \quad \backslash \backslash \text{ Limita konstante je konstanta.} \quad (28.3)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} = 0 \quad (28.4)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a^n = 0; |a| < 1 \quad (28.5)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = e \quad (28.6)$$

$$(28.7)$$

¹¹Za osvežitvev spomina o intervalih glej razdelek 10.

28.4.1 Pravila za računanje z limitami

- Limita vsote dveh zaporedij je enaka vsoti limit dveh zaporedij.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (a_n + b_n) = \lim_{n \rightarrow \infty} a_n + \lim_{n \rightarrow \infty} b_n \quad (28.8)$$

- Limita produkta dveh zaporedij je enaka produktu limit dveh zaporedij.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (a_n \cdot b_n) = \lim_{n \rightarrow \infty} a_n \cdot \lim_{n \rightarrow \infty} b_n \quad (28.9)$$

- Limita kvocienta dveh zaporedij je enaka kvocientu limit dveh zaporedij, pri čemer morajo biti vsi členi in limita drugega zaporedja neničelni.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_n}{b_n} = \frac{\lim_{n \rightarrow \infty} a_n}{\lim_{n \rightarrow \infty} b_n}; \quad \lim_{n \rightarrow \infty} b_n \neq 0 \wedge b_n \neq 0 \quad \forall n \in \mathbb{N} \quad (28.10)$$

- Limita potence je enaka potenci limite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (a_n)^k = \left(\lim_{n \rightarrow \infty} a_n \right)^k \quad (28.11)$$

- Limita korena je enaka korenu limite.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[k]{a_n} = \sqrt[k]{\lim_{n \rightarrow \infty} a_n} \quad (28.12)$$

Primer računanja:

$$\begin{aligned} \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3n+4}{1-2n} &= \quad \backslash \backslash \text{Preoblikujemo števec in imenovalc.} \\ &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3 + \frac{4}{n}}{\frac{1}{n} - 2} = \quad \backslash \backslash \text{Uporabimo pravilo (28.10).} \\ &= \frac{\lim_{n \rightarrow \infty} \left(3 + \frac{4}{n}\right)}{\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{1}{n} - 2\right)} = \quad \backslash \backslash \text{Uporabimo pravilo (28.8).} \\ &= \frac{\lim_{n \rightarrow \infty} 3 + \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{4}{n}}{\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} - \lim_{n \rightarrow \infty} 2} = \quad \backslash \backslash \text{Uporabimo pravilo (28.9).} \\ &= \frac{\lim_{n \rightarrow \infty} 3 + \lim_{n \rightarrow \infty} 4 \cdot \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n}}{\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} - \lim_{n \rightarrow \infty} 2} = \quad \backslash \backslash \text{Izračunamo poznane limite (28.3) in (28.4).} \\ &= \frac{3 + 4 \cdot 0}{0 - 2} = -\frac{3}{2} \end{aligned}$$

28.5 Geometrijska vrsta

Vrsta je **vsota** vseh členov zaporedja. Poznamo **končne** in **neskončne** vrste.

$$\sum_{i=1}^{\infty} a_i = a_1 + a_2 + a_2 + \cdots + a_n + \cdots$$

Zaporedje delnih vsot:

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^1 a_i &= S_1 = a_1 \\ \sum_{i=1}^2 a_i &= S_2 = a_1 + a_2 \\ \sum_{i=1}^3 a_i &= S_3 = a_1 + a_2 + a_3 \\ &\vdots \\ \sum_{i=1}^n a_i &= S_n = a_1 + a_2 + a_3 + \cdots + a_n \\ &\vdots \end{aligned}$$

Neskončna vrsta ima svojo **vsoto** S natanko takrat, kadar obstaja **limita delnih vsot**, ko gre n v neskončnost in je enaka S .

$$a_1 + a_2 + a_2 + \cdots + a_n + \cdots = S \Leftrightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} S_n = S$$

$$\sum_{i=1}^{\infty} a_i = S \Leftrightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n a_i = S$$

Vrsta je **konvergentna**, če ima svojo vsoto, če je nima, je **divergentna**.

Geometrijska vrsta je vsota vseh členov geometrijskega zaporedja. Konvergentna je, kadar je količnik geometrijskega zaporedja po absolutni vrednosti manjši od 1.

$$\sum_{n=1}^{\infty} a_n = a_1 + a_1 k + a_1 k^2 + \cdots + a_1 k^{n-1} + \cdots = \frac{a_1}{1-k}; \quad |k| < 1$$

Dokaz:

$$\begin{aligned} \lim_{n \rightarrow \infty} S_n &= \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_1 (k^n - 1)}{k - 1} = \quad \backslash \backslash \text{ Po formuli (28.2).} \\ &= \frac{\lim_{n \rightarrow \infty} a_1 - \lim_{n \rightarrow \infty} (k^n - 1)}{\lim_{n \rightarrow \infty} k - \lim_{n \rightarrow \infty} 1} = \\ &= \frac{a_1 \left(\lim_{n \rightarrow \infty} k^n - \lim_{n \rightarrow \infty} 1 \right)}{k - 1} = \quad \backslash \backslash \text{ Glej limito (28.5).} \\ &= \frac{a_1}{1-k}; \quad |k| < 1 \end{aligned}$$

29 Obrestni račun

Obresti o so denarni znesek, ki ga posojilodajalec da posojilodajalcu kot nadomestilo za uporabo določenega zneska denarja denarja – **glavnice** a . **Obrestna mera** $p\%$ je količnik med obrestmi in glavnico. Čas med dvema zaporednima pripisoma obrestmi imenujemo **kapitalizacijsko obdobje**.

Poznamo dva načina obrestovanja: **navadno** obrestovanje in **obrestno** obrestovanje.

Pri **navadnem** obrestovanju je vrednost glavnice po n kapitalizacijskih dobah enaka:

$$a_n = a + na_1 \cdot \frac{p}{100} \quad \backslash \backslash \text{Aritmetično zaporedje.}$$

Pri **obrestnem** obrestovanju je vrednost glavnice po n kapitalizacijskih dobah enaka:

$$a_1 = a + a \cdot \frac{p}{100} = a \left(1 + \frac{p}{100}\right) = ak$$

$$a_2 = a_1 + a_1 \left(1 + \frac{p}{100}\right) = a \left(1 + \frac{p}{100}\right)^2 = ak^2$$

$$a_n = a \left(1 + \frac{p}{100}\right)^n = a \cdot k^n \quad \backslash \backslash \text{Geometrijsko zaporedje.}$$

$$k = \left(1 + \frac{p}{100}\right) \quad \backslash \backslash \text{Obrestovalni faktor.}$$

Relativna obrestna mera je obrestna mera, ki se enakomerno razdeli na posamezna krajša obdobja. **Konformna obrestna mera** je obrestna mera, ki prinese pri pogostejšem pripisovanju obresti enak znesek obresti. Izračuna se jih po formuli:

$$p_{d_1} = 100 \left(\sqrt[d_1]{1 + \frac{p}{100}} - 1 \right); \quad d = \frac{d_2}{d_1}$$

d_2 je osnovna kapitalizacijska doba, d_1 pa je doba na katero želimo preračunati konformno obrestno mero.

Načelo ekvivalence glavnice pravi, da lahko različne glavnice primerjamo tako, da jih preračunamo na isti trenutek.

30 Statistika

Populacija je množica pojavov, ki jo želimo proučevati.

Vzorec je podmnožica populacije, s katero delamo, dobro je, da je reprezentativen.

Numerus n (ali N) je število podatkov v vzorcu.

Statistična enota je posamezen element populacije.

Statistični znak je lastnost populacije, ki jo preučujemo.

Statistični parametri so splošne lastnosti, ki veljajo za populacijo kot celoto in jih dobimo kot rezultat statistične raziskave (\bar{x} , Mo , Me).

Aritmetična sredina \bar{x} ali **povprečje** vsota vseh vrednosti, deljena z njihovim številom.

$$\bar{x} = \frac{x_1 + \dots + x_n}{n} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i f_i$$

Modus Mo je vrednost, ki se najpogosteje pojavlja.

Mediana Me je vrednost, ki je na sredini razvrščenih podatkov. Če sta na sredini dva rezultata je mediana aritmetična sredina teh dveh rezultatov.

Ranžirna vrsta so podatki, urejeni po velikosti.

Frekvenčna tabela je tabela, v katero razporedimo rezultate tako, da poleg vsake vrednosti napišemo kolikokrat se pojavlja.

Absolutna frekvenca f pove kolikokrat se pojavi določena vrednost (število enot v posameznem frekvenčnem razredu). Velja: $\sum_{i=1}^n f_i = n$.

Relativna frekvenca f' predstavlja delež enot v celoti. $f' = \frac{f}{n}$

Kumulativna frekvenca F predstavlja koliko je bilo podatkov pred določenim razredom.

Relativna kumulativna frekvenca F' predstavlja delež podatkov pred določenim razredom glede na celoto. $F' = \frac{F}{n}$.

Variacijski razmik je razlika med največjo in najmanjšo vrednostjo.

Standardni odklon je povprečje kvadratov odstopanj od aritmetične sredine. Pove nam, kako koncentrirani so podatki.

$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (\bar{x} - x_i)^2}$$

Medčetrtnski razmik je razlika med kvartiloma Q_1 in Q_3 . Ta kvartila dobimo kot mediani prve polovice podatkov (manjši od Me) in druge polovice podatkov (večji od Me). Tako lahko narišemo škatlo z brki, ki prikazuje razpršenost podatkov.

Histogram grafična predstavitev rezultata s stolpci, sestavljena iz pravokotnikov, katerih višina je enaka frekvenci razreda, širina pa predstavlja interval enega razreda.

Poligon je grafična predstavitev z lomljeno črto.

Krožni diagram ali tortni diagram je grafična predstavitev, ki nazorno pokaže delež podatkov glede na celoto.

31 Zveznost in limite funkcij

Limita funkcije $f(x)$ je b , ko gre x proti a , če za vsako zaporedje x -ov, ki konvergira proti a , ustrezno zaporedje funkcijskih vrednosti konvergira proti b .

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = b \Leftrightarrow (\forall \varepsilon > 0)(\exists \delta > 0) : x \in \mathcal{O}_\delta(a) \Rightarrow y \in \mathcal{O}_\varepsilon(b)$$

Funkcija je zvezna, če za vsak $x = a$ velja, da je funkcija pri tem x definirana in da je limita funkcije, ko gre x proti a , enaka $f(a)$.

$$f(x) \text{ zvezna} \Leftrightarrow \forall x = a : a \in D_f \wedge \lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a)$$

31.1 Pravila za računanje z limitami funkcij

Limita vsote je enaka vsoti limit.

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) + \lim_{x \rightarrow a} g(x) = \lim_{x \rightarrow a} (f(x) + g(x))$$

Limita produkta je enaka produktu limit.

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) \cdot \lim_{x \rightarrow a} g(x) = \lim_{x \rightarrow a} (f(x) \cdot g(x))$$

Limita kvocienta je enaka kvocientu limit.

$$\frac{\lim_{x \rightarrow a} f(x)}{\lim_{x \rightarrow a} g(x)} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)}; \lim_{x \rightarrow a} g(x) \neq 0$$

Znane limite:

Limita konstante je enaka konstanti.

$$\lim_{x \rightarrow a} C = C$$

Limita funkcije, ko gre x proti a je $f(a)$, če je funkcija pri a definirana.

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a)$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{x}{\sin x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{x}\right)^x = e$$

31.2 Neskončna limita in limita v neskončnosti

Neskončna limita $f(x)$, ko gre x proti a obstaja, če za vsako pozitivno realno število A obstaja taka δ okolica a , da so funkcijske vrednosti vseh števil v okolici večje od A .

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \infty \Leftrightarrow (\forall A > 0)(\exists \delta > 0) : x \in \mathcal{O}_\delta(a) \Rightarrow f(x) \geq A$$

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = -\infty \Leftrightarrow (\forall A < 0)(\exists \delta > 0) : x \in \mathcal{O}_\delta(a) \Rightarrow f(x) \leq A$$

Limita v neskončnosti, oz. limita $f(x)$ ko gre x proti ∞ je b , če za vsako pozitivno realno število ε obstaja pozitivno realno število A , tako da je funkcijska vrednost vsakega x , ki je večji od A , element ε okolice števila b .

$$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = b \Leftrightarrow (\forall \varepsilon > 0)(\exists A > 0) : x > A \Rightarrow f(x) \in \mathcal{O}_\varepsilon(b)$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = b \Leftrightarrow (\forall \varepsilon > 0)(\exists A < 0) : x < A \Rightarrow f(x) \in \mathcal{O}_\varepsilon(b)$$

32 Diferencialni račun

Definirajmo **diferenčni kvocient** funkcije f pri x_0 .

$$m = \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

Odvod funkcije pri x_0 je limita diferenčnega kvocienta, ko gre h proti 0.

$$f'(x_0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

Funkcija je na nekem intervalu odvedljiva, če je odvedljiva v vsaki točki tega intervala.

Odvod funkcije f je nova funkcija f' , ki za vsak x vrne odvod funkcije f pri x .

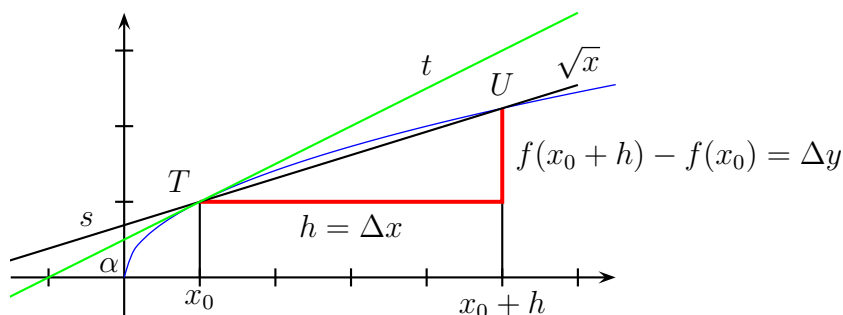
$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x + h) - f(x)}{h} \quad (32.1)$$

32.1 Geometrijski pomen odvoda

Diferenčni kvocient funkcije predstavlja smerni koeficient sekante funkcije v točkah $T(x_0, f(x_0))$ in $U(x_0 + h, f(x_0 + h))$.

Premica, ki gre skozi točko $T(x_0, y_0)$ in ima smerni koeficient enak odvodu funkcije v točki x_0 se imenuje **tangenta** na graf funkcije f v točki T .

Geometrijski pomen odvoda je prikazan na sliki 42. Če bi se h manjšal proti nič, bi se sekanta modre krivulje približevala zeleni tangenti.



Slika 42: Geometrijski pomen odvoda.

Splošna enačba tangente:

$$y - y_0 = f'(x)(x - x_0)$$

Tangens **naklonskega kota** tangente v točki $T(x_0, y_0)$ je po (21.21) enak njenemu smernemu koeficientu oz. odvodu funkcije v točki T .

$$\tan \alpha = k_t = f'(x_0)$$

Normala je premica, ki seka krivuljo v točki $T(x_0, y_0)$ in je pravokotna na tangento na funkcijo v točki T .

Kot med krivuljo in **abscisno osjo** je enak naklonskemu kotu tangente na krivuljo presečišču.

Kot med krivuljama je enak kotu med tangentama na krivulji v presečišču.

32.2 Pravila za odvajanje

32.2.1 Osnovna pravila

$$C' = 0 \quad (32.2)$$

$$x' = 1 \quad (32.3)$$

$$(x^r)' = r \cdot x^{r-1} \quad r \in \mathbb{R} \quad (32.4)$$

$$(f(x) \pm g(x))' = f'(x) \pm g'(x) \quad (32.5)$$

$$(C \cdot f(x))' = C \cdot f'(x) \quad (32.6)$$

$$(f(x) \cdot g(x))' = f'(x) \cdot g(x) + f(x) \cdot g'(x) \quad (32.7)$$

$$\left(\frac{1}{f(x)}\right)' = -\frac{f'(x)}{f^2(x)} \quad (32.8)$$

$$\left(\frac{f(x)}{g(x)}\right)' = \frac{f'(x) \cdot g(x) - f(x) \cdot g'(x)}{g^2(x)} \quad (32.9)$$

$$(f(g(x)))' = f'(g(x)) \cdot g'(x) \quad (32.10)$$

Dokaz pravila (32.2):

$$f(x) = C$$

$$m = \frac{C - C}{h} = 0$$

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} m = 0$$

Dokaz pravila (32.3):

$$f(x) = x$$

$$m = \frac{x + h - x}{h} = 1$$

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} m = 1$$

Dokaz pravila (32.4):

$$f(x) = x^n \quad n \in \mathbb{N}$$

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(x+h)^n - x^n}{h} = \quad \backslash \backslash \text{ Po pravilu (11.7).}$$

$$\begin{aligned} &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(x+h-x) \sum_{i=0}^{n-1} (x+h)^{n-1-i} x^i}{h} = \quad \backslash \backslash h \text{ se krajša, sledi } h = 0 \\ &= \sum_{i=1}^n x^{n-i} x^{i-1} = \sum_{i=1}^n x^{n-1} = n \cdot x^{n-1} \end{aligned}$$

$$f(x) = x^{-n} = \frac{1}{x^n} \quad n \in \mathbb{N}$$

$$f'(x) = -\frac{n \cdot x^{n-1}}{x^{2n}} = -n \cdot x^{n-1-2n} = \quad \backslash \backslash \text{ Po pravilu (32.8).}$$

$$= -n \cdot x^{-n-1} \quad \backslash \backslash \text{ Velja tudi za 0 in negativna števila, torej velja za } \mathbb{Z}.$$

$$f(x) = \sqrt[n]{x} = x^{\frac{1}{n}}$$

$$(\sqrt[n]{x})^n = x \quad \backslash\backslash \text{ Odvajamo po (32.10).}$$

$$\begin{aligned} n(\sqrt[n]{x})^{n-1}(\sqrt[n]{x})' &= 1 = (\sqrt[n]{x})' = \frac{1}{n(\sqrt[n]{x})^{n-1}} = \\ &= \frac{1}{n} \left(x^{\frac{1}{n}}\right)^{-n+1} = \frac{1}{n} x^{-\frac{n}{n} + \frac{1}{n}} = \frac{1}{n} x^{\frac{1}{n}-1} \end{aligned}$$

$$f(x) = (\sqrt[m]{x})^n = x^{\frac{m}{n}} = \left(x^{\frac{1}{n}}\right)^m$$

$$\begin{aligned} f'(x) &= m(x^{\frac{1}{n}})^{m-1} \left(x^{\frac{1}{n}}\right)' = m(x^{\frac{1}{n}})^{m-1} \frac{1}{n} x^{\frac{1}{n}-1} = \quad \backslash\backslash \text{ Po pravilu (32.4).} \\ &= \frac{m}{n} x^{\frac{m}{n} - \frac{1}{n} + \frac{1}{n} - 1} = \frac{m}{n} x^{\frac{m}{n}-1} \quad \backslash\backslash \text{ Velja za } \mathbb{Q}. \text{ Pa tudi za } \mathbb{R} :-). \end{aligned}$$

Dokaz pravila (32.5):

$$\begin{aligned} (f(x) + g(x))' &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) + g(x+h) - f(x) - g(x)}{h} = \quad \backslash\backslash \text{ Po definiciji (32.1).} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h} + \lim_{h \rightarrow 0} \frac{g(x+h) - g(x)}{h} = f'(x) + g'(x) \end{aligned}$$

Dokaz pravila (32.6):

$$(C \cdot f(x))' = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{Cf(x+h) - Cf(x)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{C(f(x+h) - f(x))}{h} = C \cdot f'(x)$$

Dokaz pravila (32.7):

$$\begin{aligned} (f(x)g(x))' &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h)g(x+h) - f(x)g(x)}{h} = \quad \backslash\backslash \text{ Po definiciji (32.1).} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h)g(x+h) - f(x)g(x+h) + f(x)g(x+h) - f(x)g(x)}{h} = \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} g(x+h) \frac{f(x+h) - f(x)}{h} + \lim_{h \rightarrow 0} f(x) \frac{g(x+h) - g(x)}{h} = \\ &= f'(x)g(x) + f(x)g'(x) \end{aligned}$$

Dokaz pravila (32.8):

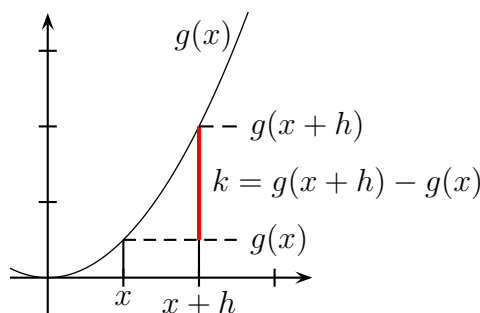
$$\begin{aligned} \left(\frac{1}{f(x)}\right)' &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\frac{1}{f(x+h)} - \frac{1}{f(x)}}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x) - f(x+h)}{h \cdot f(x+h) \cdot f(x)} = \quad \backslash\backslash \text{ Po definiciji (32.1).} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} -\frac{f(x+h) - f(x)}{h \cdot f(x+h)f(x)} = -\frac{f'(x)}{f^2(x)} \end{aligned}$$

Dokaz pravila (32.9):

$$\begin{aligned} \left(\frac{f(x)}{g(x)}\right)' &= \left(f(x) \cdot \frac{1}{g(x)}\right)' = f'(x) \frac{1}{g(x)} + f(x) \left(\frac{1}{g(x)}\right)' = \quad \backslash\backslash \text{ Po pravilu (32.7).} \\ &= f'(x) \frac{1}{g(x)} - f(x) \frac{g'(x)}{g^2(x)} = \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{g^2(x)} \quad \backslash\backslash \text{ Po pravilu (32.8).} \end{aligned}$$

Dokaz pravila (32.10):

$$\begin{aligned}
 (f(g(x)))' &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(g(x+h)) - f(g(x))}{h} = \quad \backslash \backslash \text{ Glej sliko 43.} \\
 \lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ k \rightarrow 0}} \frac{f(g(x)+k) - f(g(x))}{hk} &= \lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ k \rightarrow 0}} \frac{(f(g(x)+k) - f(g(x))) k}{hk} = \\
 \lim_{\substack{h \rightarrow 0 \\ k \rightarrow 0}} \frac{(f(g(x)+k) - f(g(x))) (g(x+h) - g(x))}{k} \frac{1}{h} &= f'(g(x))g'(x)
 \end{aligned}$$



Slika 43: Graf funkcije $g(x)$ za izpeljavo odvoda kompozituma funkcij.

32.2.2 Odvodi kotnih in krožnih funkcij

$$(\sin x)' = \cos x \quad (32.11)$$

$$(\cos x)' = -\sin x \quad (32.12)$$

$$(\tan x)' = \frac{1}{\cos^2 x} \quad (32.13)$$

$$(\cot x)' = -\frac{1}{\sin^2 x} \quad (32.14)$$

$$(\arcsin x)' = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \quad (32.15)$$

$$(\arccos x)' = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \quad (32.16)$$

$$(\arctan x)' = \frac{1}{x^2 + 1} \quad (32.17)$$

$$(\operatorname{arccot} x)' = -\frac{1}{x^2 + 1} \quad (32.18)$$

Dokaz pravila (32.11):

$$f(x) = \sin x$$

$$\begin{aligned}
 f'(x) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\sin(x+h) - \sin(x)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{2 \sin \frac{x+h-x}{2} \cos \frac{x+h+x}{2}}{h} = \quad \backslash \backslash \text{ Faktoriz., razd. 21.12.} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\sin \frac{h}{2} \cos \left(x + \frac{h}{2}\right)}{\frac{h}{2}} = \lim_{h \rightarrow 0} \cos \left(x + \frac{h}{2}\right) = \\
 &= \cos x
 \end{aligned}$$

Dokaz pravila (32.12):

$$(\cos x)' = \left(\sin \left(\frac{\pi}{2} - x \right) \right)' = \cos \left(\frac{\pi}{2} - x \right) \cdot (0 - 1) = -\sin x \quad \backslash \backslash \text{ Pravilo 21.9, sledi (32.10).}$$

Dokaz pravila (32.13):

$$(\tan x)' = \left(\frac{\sin x}{\cos x} \right)' = \frac{\cos x \cos x - (-\sin x) \sin x}{\cos^2 x} = \frac{1}{\cos^2 x} \quad \backslash \backslash \text{ Pravilo 32.9, sledi (21.5).}$$

Dokaz pravila (32.14):

$$(\cot x)' = \left(\frac{1}{\tan x} \right)' = -\frac{\frac{1}{\cos^2 x}}{\tan^2 x} = -\frac{1}{\sin^2 x} \quad \backslash \backslash \text{ Pravilo (32.8).}$$

Dokaz pravila (32.15):

$$\sin(\arcsin x) = x \quad \backslash \backslash \text{ Odvajamo obe strani.}$$

$$\cos(\arcsin x) (\arcsin x)' = 1$$

$$(\arcsin x)' = \frac{1}{\cos(\arcsin x)} \quad \backslash \backslash \text{ Iz (21.5) izpeljemo } \cos \alpha = \pm \sqrt{1 - \sin^2 \alpha}.$$

$$(\arcsin x)' = \frac{1}{\sqrt{1 - (\sin(\arcsin x))^2}} \quad \backslash \backslash \text{ Pozitivno, ker } -\frac{\pi}{2} \leq \arcsin x \leq \frac{\pi}{2} \Rightarrow \cos x \geq 0.$$

$$(\arcsin x)' = \frac{1}{\sqrt{1 - x^2}}$$

Dokaz pravila (32.16):

$$\cos(\arccos x) = x \quad \backslash \backslash \text{ Odvajamo obe strani.}$$

$$-\sin(\arccos x) (\arccos x)' = 1$$

$$(\arccos x)' = -\frac{1}{\sin(\arccos x)} \quad \backslash \backslash \text{ Iz (21.5) izpeljemo } \sin \alpha = \pm \sqrt{1 - \cos^2 \alpha}.$$

$$(\arccos x)' = -\frac{1}{\sqrt{1 - (\cos(\arccos x))^2}} \quad \backslash \backslash \text{ Koren je pozit., ker } 0 \leq \arccos x \leq \pi \Rightarrow \sin x \geq 0$$

$$(\arccos x)' = -\frac{1}{\sqrt{1 - x^2}}$$

Dokaz pravila (32.17):

Dokaz pravila (32.17):

$$\cot(\operatorname{arccot} x) = x \quad \backslash \backslash \text{ Odvajamo obe strani.}$$

$$-\frac{1}{\sin^2 \operatorname{arccot} x} (\operatorname{arccot} x)' = 1$$

$$(\operatorname{arccot} x)' = -\sin^2 \operatorname{arccot} x \quad \backslash \backslash \text{ Iz (21.8) izpeljemo } \sin^2 \alpha = \frac{1}{1 + \cot^2 \alpha}.$$

$$(\operatorname{arccot} x)' = -\frac{1}{1 + (\cot(\operatorname{arccot} x))^2}$$

$$(\operatorname{arccot} x)' = -\frac{1}{1 + x^2}$$

32.2.3 Odvod eksponentne in logaritemske funkcije

$$(\ln x)' = \frac{1}{x} \quad (32.19)$$

$$(\log_a x)' = \frac{1}{x \ln a} \quad (32.20)$$

$$(e^x)' = e^x \quad (32.21)$$

$$(a^x)' = a^x \ln a \quad (32.22)$$

32.3 Implicitni odvod

Uporabljamo, kadar bi bil eksplicitni odvod bolj zapleten, ali kadar odvisne spremenljivke v eksplicitni obliki sploh ne moremo izraziti.

Odvajamo enačbo po neodvisni spremenljivki, odvisno obravnavamo kot sestavljeno funkcijo $y(x)$.

Primer:

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 &= 4 && \backslash \backslash \text{Odvajamo obe strani enačbe.} \\ 2x + 2yy' &= 0 && \backslash \backslash y \text{ je sestavljena funkcija, odvajamo po pravilu (32.10).} \\ 2yy' &= -2x && \backslash \backslash \text{Izrazimo } y'. \\ y' &= -\frac{x}{y} \end{aligned}$$

Kazalo slik

1	Pravokotni koordinatni sistem.	21
2	Polarni koordinatni sistem.	23
3	Pretvarjanje med koordinatnima sistemoma in kompleksno ravnino. .	23
4	Premik funkcije.	25
5	Odvisnost funkcije od parametrov a in b	26
	(a) Parameter a	26
	(b) Parameter b	26
6	Posebni medsebojni legi premic.	27
	(a) Snop premic.	27
	(b) Šop premic.	27
7	Grafi potenčne funkcije.	28
	(a) Pozitiven sod eksponent	28
	(b) Pozitiven lih eksponent	28
	(c) Negativen sod eksponent	28
	(d) Negativen lih eksponent	28
8	Graf korenske funkcije.	29
9	Graf kvadratne funkcije in a	30
10	Vpliv diskriminante in parametra a na parabolo	31
	(a) $a > 0$	31
	(b) $a < 0$	31
11	Možne lege premice in parabole	32
	(a) Sekanta.	32
	(b) Tangenta.	32
	(c) Mimobežnica.	32
12	Graf eksponentne funkcije.	32
	(a) $a > 1$	32
	(b) $a < 1$	32
13	Graf logaritemske funkcije.	33
	(a) $a > 1$	33
	(b) $a < 1$	33
14	Grafi arcus funkcij.	34
	(a) Arcus sinus	34
	(b) Arcus kosinus	34
	(c) Arcus tangens	34

	(d) Arcus kotangens	34
15	Višinski in Evklidov izrek v trikotniku.	42
16	Razširjena definicija kota	43
	(a) Pozitiven kot.	43
	(b) Negativen kot.	43
	(c) Poljubno velik kot.	43
17	Definicija sinusa in kosinusa.	44
18	Grafični prikaz vrednosti kotnih funkcij.	45
19	Adicijski izreki.	46
20	Grafi trigonometričnih funkcij	50
	(a) Graf funkcije $\sin(x)$	50
	(b) Graf funkcije $\cos(x)$	50
	(c) Graf funkcije $\tan(x)$	50
	(d) Graf funkcije $\cot(x)$	50
21	Kot med premicama.	51
22	Seštevanje vektorjev.	52
	(a) Paralelogramsko pravilo.	52
	(b) Trikotniško pravilo.	52
23	Grafični dokaz komutativnosti in asociativnosti seštevanja vektorjev.	52
	(a) Komutativnost seštevanja vektorjev.	52
	(b) Asociativnost seštevanja vektorjev.	52
24	Pravokotna projekcija vektorja \vec{b} na vektor \vec{a}	53
	(a) $\text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} > 0$	53
	(b) $\text{pr}_{\vec{a}} \vec{b} < 0$	53
25	Vektor med dvema točkama	55
26	Grafični prikaz kompleksnega števila.	57
27	Grafični prikaz konjugiranega kompleksnega števila.	58
28	Grafični prikaz absolutne vrednosti kompleksnega števila.	59
29	Ploščina lika, sestavljenega iz več likov.	60
30	Kvadrat, pravokotnik, paralelogram in trapez.	61
	(a) Kvadrat.	61
	(b) Pravokotnik.	61
	(c) Paralelogram.	61
	(d) Trapez – izpeljava srednice.	61
	(e) Trapez – izpeljava ploščine.	61
31	Deltoid in trikotnik.	61

	(a) Deltoid.	61
	(b) Izpeljava ploščine trikotnika.	61
	(c) Ploščina trikotnika.	61
32	Sinusni izrek.	62
33	Kosinusni izrek in polmer včrtanega kroga.	64
	(a) Kosinusni izrek.	64
	(b) Polmer včrtanega kroga.	64
34	Graf polinoma.	73
	(a) $p(x) = x^3 + \frac{1}{4}x^2 - 2x - 1$	73
	(b) $p(x) = -\frac{1}{4}x^4 + 0,2x^3 + x^2 - \frac{\sqrt{3}}{2}x + \frac{1}{2}$	73
35	Slika krožnice.	75
	(a) $x^2 + y^2 = 4$	75
	(b) $(x + 1)^2 + (y - 1)^2 = 4$	75
36	Slika elipse.	76
37	Slika elipse.	77
	(a) $3x^2 + 4y^2 = 27$	77
	(b) $100x^2 + 36y^2 = 255$	77
38	Primer slike hiperbole z označenimi konstantami.	77
39	Slika hiperbole.	79
	(a) $5x^2 - 4y^2 = 5$	79
	(b) $4x^2 - 7y^2 = -8$	79
40	Slika parabole.	80
	(a) $y^2 = 4x$	80
	(b) $y^2 = -2x + 4$	80
41	Graf zaporedja $a_n = 3\frac{n-4}{n+1} + 1,5$	81
42	Geometrijski pomen odvoda.	90
43	Graf funkcije $g(x)$ za izpeljavo odvoda kompozituma funkcij.	93