Lánckód

Egy MxN pontból álló fekete-fehér képen egyetlen fekete folt lehet, ennek belsejében nincs fehér pont, s a folt a kép szélét nem éri el. A fekete pontok helyén 'X', a fehérekén '.' áll.

A foltot ún. lánckóddal írjuk le, ami kezdőpont koordinátáiból és a folt körüljárása során kapott ún. iránykódsorozatból áll. A kezdőpont az a fekete pont, amelyet a kép bal felső

sarkából kiindulva, soronként balról jobbra haladva elsőnek találunk meg. A kezdőpontból elindulva az óramutató járásával egyező irányban haladunk a folt peremén, amíg a lehető legrövidebb útvonalon vissza nem jutunk a kezdőpontba. Egy-egy pontból 8 irányba léphetünk, az irányokat az ábrán látható módon kódoljuk (ezek az ún. iránykódok).

3 * 7 4 5 6

A FOLTx.BE állomány első sora N ($1 \le N \le 100$) és M ($1 \le M \le 100$) értékét tartalmazza egy szóközzel elválasztva. A következő N sorban soronként M db karakter írja le a kép sorait: 'X' jelöli a fekete, '.' pedig a fehér pontokat.

Készítsen programot, amely a FOLTx.KI állományba és a képernyőre kiírja a folt lánckódját! Az első sorban kezdőpont sor- és oszlopindexe legyen, egy szóközzel elválasztva, a másodikban pedig a lánckód karakterei. Ha az adatok alapján nincs folt a képen, akkor a NINCS FOLT szöveget kell kiírni.

<u>Példa</u>	FOLTO.BE	FOLTO.KI
	4 5	2 3
	• • • •	7438
	XX.	
	.XX	
	• • • •	