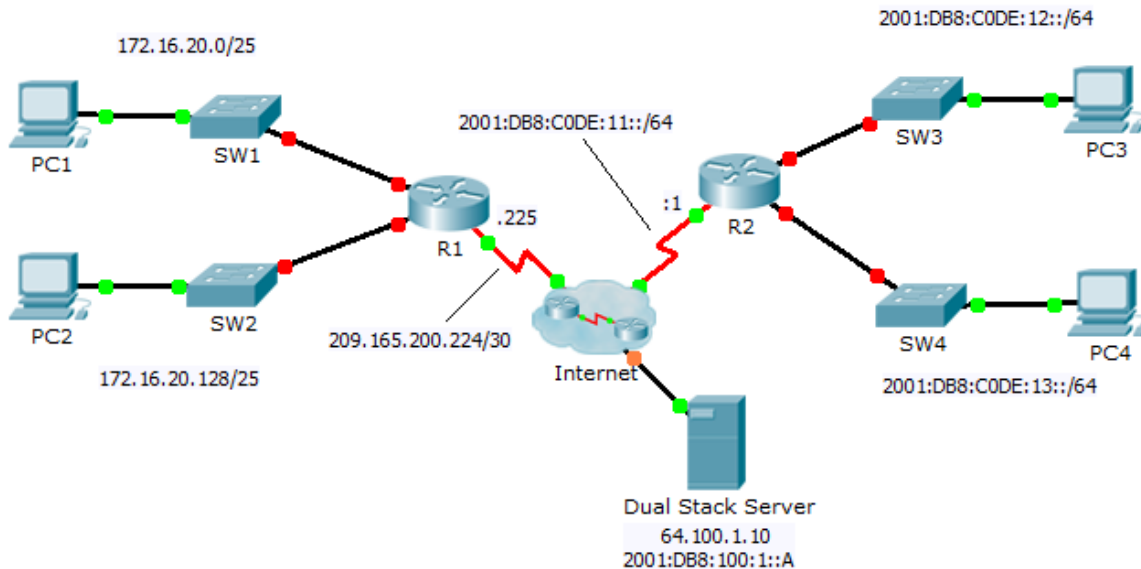


# Packet Tracer : configuration des interfaces IPv4 et IPv6

## Topologie



## Table d'adressage

Appareil	Interface	Adresse IPv4	Masque de sous-réseau	Passerelle par défaut
		Préfixe/adresse IPv6		
R1	G0/0	172.16.20.1	255.255.255.128	N/A
	G0/1	172.16.20.129	255.255.255.128	N/A
	S0/0/0	209.165.200.225	255.255.255.252	N/A
PC1	Carte réseau	172.16.20.10	255.255.255.128	172.16.20.1
PC2	Carte réseau	172.16.20.138	255.255.255.128	172.16.20.129
R2	G0/0	2001:DB8:C0DE:12::1/64		N/A
	G0/1	2001:DB8:C0DE:13::1/64		N/A
	S0/0/1	2001:DB8:C0DE:11::1/64		N/A
	Link-local	FE80::2		N/A
PC3	Carte réseau	2001:DB8:C0DE:12::A/64		FE80::2
PC4	Carte réseau	2001:DB8:C0DE:13::A/64		FE80::2

## Objectifs

**Partie 1 : configuration de l'adressage IPv4 et vérification de la connectivité**

**Partie 2 : configuration de l'adressage IPv6 et vérification de la connectivité**

## Contexte

Les routeurs R1 et R2 disposent chacun de deux LAN. Votre tâche consiste à configurer l'adressage approprié sur chaque périphérique et à vérifier la connectivité entre les LAN.

**Remarque** : le mot de passe d'exécution utilisateur est **cisco**. Le mot de passe en mode d'exécution privilégié est **class**.

## Partie 1 : Configuration de l'adressage IPv4 et vérification de la connectivité

### Étape 1 : Attribuez des adresses IPv4 à R1 et aux périphériques LAN.

À l'aide de la **table d'adressage**, configurez l'adressage IP pour les interfaces LAN de **R1**, **PC1** et **PC2**. L'interface série a déjà été configurée.

### Étape 2 : Vérifiez la connectivité.

**PC1** et **PC2** doivent pouvoir s'envoyer des requêtes ping l'un à l'autre, et aussi à **Dual Stack Server**.

## Partie 2 : Configuration de l'adressage IPv6 et vérification de la connectivité

### Étape 1 : Attribuez des adresses IPv6 à R2 et aux périphériques LAN.

À l'aide de la **table d'adressage**, configurez l'adressage IP pour les interfaces LAN de **R2**, **PC3** et **PC4**. L'interface série est déjà configurée.

### Étape 2 : Vérifiez la connectivité.

**PC3** et **PC4** doivent pouvoir s'envoyer des requêtes ping l'un à l'autre, et aussi à **Dual Stack Server**.