



Guide des formations

INFORMATIQUE

Formation à distance

www.cnfdi.com

SOMMAIRE

PARTIE 1. INTRODUCTION

3

PARTIE 2. POURQUOI CHOISIR LE CNFDI ?

5

PARTIE 3. COMMENT UTILISER CE GUIDE ?

8

PARTIE 4. INFORMATIONS COMMUNES

10

1 - A savoir

11

2 - Zoom sur les stages pratiques

12

PARTIE 5. LES FORMATIONS

13

1 - Analyse et programmation informatique

14

2 - Animate CC

17

3 - Autocad 2016

20

4 - Designer graphiste

23

5 - Dreamweaver CC

26

6 - Formation aux bases de l'informatique

30

7 - Graphiste - Maquettiste

33

8 - Infographie

36

9 - Internet - Développement

39

10 - Internet - Hébergement

42

11 - Internet - Webmaster

45

12 - Linux

49

13 - Photoshop CS

52

14 - Programmation informatique

55

15 - Publication Assistée par Ordinateur (PAO)

58

16 - Secrétaire - Assistant(e) informatique

61

17 - Sécurité Informatique

64

18 - Techniques en Maintenance Informatique

67

19 - Techniques Réseaux Informatiques

70

20 - Vendeur en informatique

73

21 - Webmaster - Webdesigner

76

PARTIE 6. S'INSCRIRE

79

PARTIE 1

INTRODUCTION



Réalisez votre projet passion !

Travaillez dans l'informatique grâce à la formation à distance

Progressives et innovantes, nos **formations à distance** vous préparent efficacement aux métiers de l'informatique : graphiste, Animate CC, programmation sans oublier la sécurité.

Tous nos cours sont rédigés par des professionnels qui souhaitent vous transmettre leurs connaissances et leur passion.

Avec une pédagogie reconnue depuis plus de 26 ans, nos **formations** vous permettent, à **distance**, de vous lancer dans ces **métiers de l'informatique**.

Coryne Sultan, Directrice pédagogique

PARTIE 2

POURQUOI CHOISIR

LE CNFDI ?

Les clés de votre réussite

Une école à taille humaine proche de vous

Parce que chaque personne a son propre projet de vie, le CNFDI s'est donné comme mission de s'adapter à celui-ci (et non l'inverse) en vous offrant :

1. **Un programme de formation adapté** selon votre objectif professionnel (rythme souple et entièrement personnalisé) quels que soient votre niveau, votre âge ou votre emploi du temps actuel.
2. **Une pédagogie personnalisée** : formation accélérée, recyclage, initiation, perfectionnement, formation à la carte.
3. **De nouvelles technologies au service de la pédagogie** : e-learning, classe virtuelle et e-conference. Espace élève accessible sur les tablettes et les smartphones, permettant, notamment, d'accéder à différentes informations, de communiquer avec les professeurs, de consulter et d'imprimer le relevé de notes...
4. **Un professeur tuteur** dédié à votre parcours pédagogique qui vous suit tout au long de votre cursus, ayant l'expérience professionnelle et le savoir-faire du pédagogue à distance.
5. **Une équipe de conseillers à l'écoute** et formée aux valeurs humaines du CNFDI.
6. **Une convention** pour les stages entreprises. Un tremplin vers l'emploi.
7. **Des possibilités de prise en charge financière** : pour salarié(e) ou demandeur d'emploi.
8. **Un certificat de formation** : apprécié par les employeurs.
9. **De nombreux débouchés** : assistance dans la recherche d'emploi (lettre de recommandation, appel téléphonique auprès de l'employeur potentiel, CV, lettre de motivation...).
10. **Des facilités de paiement** sans intérêt adaptées à vos moyens financiers. Un financement personnalisé et adapté au budget de chacun afin de rendre l'enseignement accessible à tous.

Des références

QUI RASSURENT

- ✓ Des **sociétés renommées** telles que Canal+, Carrefour, BNP Paribas et bien d'autres font appel à nous pour former leur personnel
- ✓ Des **distinctions honorifiques** du Ministère des PME (Entreprises Gazelles 2006) pour les entreprises qui se sont distinguées pour leur dynamisme, leur croissance et leur sérieux
- ✓ En 2008, une **sélection au « Prix de la performance des Echos »** décerné par un jury d'entreprises prestigieuses (Coface, American Express et Air France)
- ✓ Une **cotation maximum** à la Banque de France depuis plus de 20 ans «Excellente» ou «Très forte»
- ✓ Une **nomination** pour les 2èmes Trophées Nationaux de l'Entrepreneuriat Au Féminin 2015 (3ème sur 300)
- ✓ Membre de la **Fédération Européenne Des Ecoles (FEDE)**
- ✓ Une **reconnaissance de la part de fédérations professionnelles** (naturopathie, secteur médico-social, photographie, écrivain public, décoration, informatique, auto-entrepreneurs et bien d'autres).

LE CNFDI
EN CHIFFRES



110 000
élèves formés



26 ans
d'existence



6 000
témoignages
de satisfaction



200
formations



4 000
conventions
de stage



45
conseillers



27
secteurs
d'activité

PARTIE 3

COMMENT UTILISER

CE GUIDE ?

Mode d'emploi

2 parties dédiées au secteur de l'informatique

Vous êtes intéressé(e) par le secteur de l'informatique ?

Nous vous invitons à découvrir notre guide qui rassemble les 21 formations de ce domaine (ci-après).

Les formations

INFORMATIQUE

- 1 Analyse et programmation informatique
- 2 Animate CC
- 3 Autocad 2016
- 4 Designer graphiste
- 5 Dreamweaver CC
- 6 Formation aux bases de l'informatique
- 7 Graphiste - Maquettiste
- 8 Infographie
- 9 Internet - Développement
- 10 Internet - Hébergement
- 11 Internet - Webmaster
- 12 Linux
- 13 Photoshop CS
- 14 Programmation informatique
- 15 Publication Assistée par Ordinateur
- 16 Secrétaire - Assistant informatique
- 17 Sécurité Informatique
- 18 Techniques en Maintenance Informatique
- 19 Techniques Réseaux Informatiques
- 20 Vendeur en informatique
- 21 Webmaster - Webdesigner

**Augmentez vos compétences
professionnelles en choisissant une ou
plusieurs formations et en bénéficiant
d'un prix préférentiel**

*(contactez votre conseiller pédagogique
pour en savoir plus)*

Première partie : Informations communes

Vous trouverez d'abord les renseignements généraux et communs à toutes les formations présentées dans ce guide.

- ✓ Niveau de base
- ✓ Age
- ✓ Durée de la formation
- ✓ Certificat de réussite
- ✓ Fédérations partenaires
- ✓ Classes virtuelles et e-conférences
- ✓ Forums d'information et d'orientation
- ✓ Stages pratiques

Deuxième partie : Fiches formations

Les programmes de chaque formation vous sont présentés dans cette partie selon les 3 rubriques suivantes :

- ✓ Fonctions et carrière
- ✓ Programme d'études
- ✓ Options facultatives

Nous espérons que ce guide répondra à vos attentes personnelles et/ou professionnelles. Toute l'équipe de conseillers est à votre écoute pour vous aider dans votre accompagnement et votre réussite.



PARTIE 4 INFORMATIONS COMMUNES

A savoir

Voici les 8 points qui concernent toutes les formations du secteur de l'informatique

1. Niveau de base

Tous niveaux. Quel que soit votre niveau de base, le C.N.F.D.I. a bâti une formation concrète, progressive qui vous permettra de suivre avec succès les cours.

2. Age

Quel que soit votre âge, vous pouvez suivre notre formation avec les mêmes chances de débouchés professionnels.

3. Durée de la formation

De 3 à 12 mois environ. Variable en fonction de votre rythme de travail (formation accélérée possible). Un plan de travail personnalisé peut vous être fourni pour échelonner votre planning en fonction de vos impératifs personnels et professionnels.

4. Certificat de réussite

Un certificat de formation très apprécié des employeurs vous est délivré en fin de formation.

5. Fédérations partenaires

> **Le MNCI** (Mouvement pour une Union Nationale et Collégiale des Informaticiens).

Ce partenariat permet aux élèves du CNFDI de bénéficier d'un service premium (assistance personnalisée) au prix d'un pack basique.

> **La FPF** (Fédération Photographique de France).

Ce partenariat permet aux élèves du CNFDI de devenir adhérent(e) moyennant un coût préférentiel par année scolaire. Ainsi, vous bénéficierez de tarifs avantageux sur le matériel photographique et vous pourrez notamment participer à des concours photo.



6. Classes virtuelles et e-conférences

Le CNFDI booste votre formation grâce à des classes virtuelles (compris dans votre formation).

Exemples d'e-conférences :

- Les métiers du Web
- La gestion d'un entretien d'embauche
- Les secrets pour être un bon vendeur

Et bien d'autres encore...

Pour plus d'informations sur le programme de nos e-conférences, consultez le site du CNFDI ou contactez-nous en demandant Sylvie au 01 60 46 55 50.

7. Forums d'information et d'orientation

Le CNFDI organise régulièrement des forums d'information et d'orientation qui permettent de répondre à toutes vos questions (déroulement de la formation, programme d'études, débouchés...)

Un entretien personnalisé avec un conseiller vous sera proposé, si vous le souhaitez.

Pour plus d'informations, consultez le site du CNFDI ou contactez-nous en demandant Sylvie au 01 60 46 55 50.

8. Les stages pratiques Un atout indispensable

Pour vous permettre de mettre toutes les chances de votre côté, le CNFDI vous propose de participer à de nombreux stages pratiques.

Retrouvez page suivante le «Zoom sur les stages».

Zoom sur les stages pratiques

Un complément essentiel à votre formation à distance

5 raisons de choisir le stage pratique

- ✓ Le stage pratique représente un excellent complément pédagogique à la formation à distance.
- ✓ Le stage est axé sur la pratique sous forme d'ateliers.
- ✓ Vous rencontrez des professeurs experts dans leurs secteurs.
- ✓ Vous partagez vos expériences avec d'autres élèves et vous vous constituez un réseau professionnel.
- ✓ Vous valorisez votre CV grâce au certificat de fin de stage.

Nos engagements pour un stage réussi

- ✓ + de 50 stages pratiques différents, d'une durée d'une semaine.
- ✓ Entretiens personnalisés d'évaluation et d'orientation avant et après le stage.
- ✓ Stages en petits groupes pour privilégier la qualité et axés sur la pratique.
- ✓ Remise d'un certificat de fin de stage + bilan personnel et professionnel.
- ✓ Intervenants professionnels, pédagogues et experts dans leurs secteurs d'activité.
- ✓ Ressources pédagogiques variées : supports écrits, outils techniques, supports informatiques et audio-vidéo, mises en situation.

Méthodes pédagogiques

Jeux de rôles
Débriefings individuels
Travaux personnalisés et en sous-groupes
Mises en situation
Etudes de cas
Exercices pratiques

Variable selon les thèmes.

Exemples de stages

- ✓ Apprendre les langages MySQL et PHP
- ✓ Développement web
- ✓ Programmation informatique
- ✓ Initiation aux techniques commerciales
- ✓ Créez vos supports publicitaires

Niveau requis

Tous niveaux. Le CNFDI a conçu des stages pratiques progressifs au moyen d'une méthode pédagogique vous permettant de suivre avec succès l'ensemble de la formation professionnelle.

Lieux et horaires

Suivant le stage, vous pourrez être amené(e) à l'effectuer à Brunoy (91), Paris (75) ou Etretat (76). Il dure entre 1 à 5 jours du lundi au jeudi de 9h30 à 12h30 et de 13h30 à 17h30 et le vendredi de 9h30 à 12h30 et de 13h30 à 15h00 *(sous réserve de modification)*.

N.B. Nos stages comprennent les repas du midi ainsi que les collations de la journée. Pour l'hébergement nous contacter.

PARTIE 5

LES FORMATIONS

ANALYSE ET PROGRAMMATION INFORMATIQUE

L'analyste programmeur a pour mission d'étudier le cahier des charges, d'analyser les besoins ainsi que l'existant, de réaliser et de tester de nouveaux programmes ou d'effectuer la maintenance d'applications. Il peut également mettre en place de nouveaux logiciels et participer à la formation du personnel.

La formation dispensée par le CNFDI vous permettra de vous initier au langage de programmation C++. De nombreuses entreprises, sociétés de services, banques, administrations... vous attendent !

Alors entrez vite dans le monde passionnant de l'informatique en choisissant la formation d'Analyste-programmeur avec le CNFDI !

Logiciel fourni DEV C++ : le langage DEV C++ est un outil de développement très répandu et apprécié de par sa puissance, sa modularité et la faculté de s'adapter à tout type d'application (scientifique, gestion...)

Programme d'études

19
tomes

1. Systèmes d'exploitation

Le système d'exploitation – Qu'est-ce que le DOS ? – Les touches de fonction sous DOS – Les touches d'édition de DOS – Comment démarrer le système ? – Comment passer une commande DOS ? – Comment interpréter quelques messages d'erreur ? – Les principales commandes

2. A la découverte de Windows 10

A quoi sert Windows 10 ? Organisation des données – Lancer une application dans Windows 10 – Travailler avec des fenêtres – Principales fonctions de Windows 10 – Rechercher un fichier – Organiser vos données – Supprimer des données...

3. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 1

Configurer l'ordinateur – Barre des tâches – Connexion Internet – Périphériques – Applications : outil capture – Windows store – Windows Live Mail – Contrôle parental – Graver des CD/DVD...

4. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 2

Compte microsoft et autres fonctions – Skydrive – Applications connectées : application courrier, contacts, calendrier, photo, musique et vidéo, Skype, compte Facebook...

5. En savoir plus sur Windows 10 - Perfectionnement

En savoir plus : fonctions bouton « démarrer », Cortana et Bureaux, fonctions de restauration et de sauvegarde – Dialogue entre PC sous Windows 10 : prise en main à distance, groupe résidentiel...

6. Des mathématiques pour programmer

Les formules – Symbolisation et affectation de valeurs numériques – Exemples de la vie courante – Formules et algorithmes – Organigrammes – Les variables – Affectation d'une variable...

7. Programmation 1

Langages et données informatiques – Hardware et Software – Notions de programmation – Analyses et algorithmes – Analyser avant de programmer – Etablissement des algorithmes – Programmation structurée...

8. Programmation 2

Principes fondamentaux en programmation : les modes opératoires, les opérateurs – Les instructions de base en BASIC – Structure des instructions Basic – Instruction de test – Instruction de branchement – Les fichiers : qu'est-ce qu'un fichier ?

9. Méthode de conception

La méthode MERISE – Présentation générale – Pourquoi une méthode ? – Le modèle conceptuel des données (M.C.D.) – Le modèle conceptuel des traitements (M.C.T.) – Etude d'un cas de modélisation ...

10. Bases de données

Le S.G.B.D.R. – Le langage SQL – Schéma de principe d'un SGBD – Les tables – Les index...

11. Programmation structurée en C++ (1) - cours livré avec le logiciel DEV C++

Les types de données – Bits, octets et mots – Classification des types – Variables – Les constantes – Les règles syntaxiques – Les directives de compilation – Les instructions conditionnelles – Les entrées-sorties – Stream de sortie – Stream d'entrée – Les opérateurs – Opérateurs arithmétiques – Opérateurs de comparaison – Applications ...

12. Programmation structurée en C++ (2)

Opérateurs et pointeurs – Les opérateurs en C++ – Opérateurs logiques – Opérateurs d'incrément – Opérateur sizeof – Les pointeurs – Définition – Intérêt des pointeurs – Déclaration d'un pointeur – Initialisation d'un pointeur – Manipuler les pointeurs – Fonctions et tableaux – Les fonctions – Utilisation des fonctions – Déclaration des fonctions – Fonctions de type void – Fonction main – Passage de paramètres – Fonctions récursives

13. Langage HTML

Les bases du HTML : Objectifs, les commandes de paragraphe, les titres, le texte et ses enrichissements... – Concevoir vos pages WEB : la navigation dans une page WEB, approche pratique de l'organisation...

14. Le langage JAVA

Présentation de JAVA – Principes de fonctionnement – Avantages et inconvénients – Environnement de base : le JDK – Compilation et exécution d'une applet Java – Intégration d'une applet Java dans une page HTML – La programmation orientée objet...

15. Système UNIX (1)

Présentation – Systèmes d'exploitation – Le rôle des systèmes d'exploitation – Un gestionnaire de ressources – Le système de fichiers – Les processus – Le shell – Premiers pas sous Unix...

16. Système UNIX (2)

Les éditeurs de texte "ed" et "vi" – Commandes Unix – Notion de "processus" – La commande "ls" – La commande "od" – Les inodes – Les communications – Outils et les filtres – Commandes de calcul...

17. La sécurité informatique

Les virus – Qu'est-ce qu'un virus ? La naissance du premier Virus – Différentes catégories de virus – L'antivirus – Les sauvegardes – Les techniques de sauvegarde – Incidents et dépannage...

18. Les réseaux

Les réseaux : définition – Historique : du PC isolé aux réseaux – A quoi sert un réseau ? – Le câblage...

19. WordPress - Présentation

Présentation de WordPress : être présent sur Internet – Présentation, sites web et hébergement – Installation : directement en ligne, avec OVH et manuellement en local – Création d'un site web : création d'un site, d'une base de données et gestion du site...

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation : un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ **Programmation informatique : les langages HTML et PhP**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

Fournis avec la formation, tous les produits de la gamme Adobe (PC/MAC) : Indesign, Illustrator, Animate, Dreamweaver, Photoshop, Acrobat

Animate est l'outil idéal pour réaliser des pages dynamiques et animées.

En effet, les développeurs de sites Web utilisent Animate pour la création d'interfaces de navigation, redimensionnables, petites et très compactes, comprenant des illustrations techniques, de longues animations et d'autres effets éblouissants pour les sites Web. Cette formation vous permet d'acquérir les connaissances nécessaires pour créer des contenus animés et interactifs pour Internet.

Vous découvrirez les techniques d'utilisation des outils, de création d'animations et d'images, les effets spéciaux...

De nombreuses opportunités professionnelles sont à saisir. Beaucoup de milieux sont liés à l'image comme la publicité, la publication, la papeterie, le cinéma...

Une formation passionnante avec le CNFDI !

Programme d'études

14
tomes

1. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : qu'est-ce que c'est ? Internet, pour quoi faire ? Les centres d'intérêt sur Internet - Comment se connecter sur le Net ? L'adresse Internet - Les outils de base sur Internet - Comment rechercher une information sur le Net ? Le téléchargement WWW: le World Wide Web - Les sites WEB - Les smiles - Questions - réponses sur Internet.

2. Le commerce électronique

E-business ou le commerce électronique - Pourquoi les entreprises se mettent sur le Web ? - Les secteurs présents sur Internet - Qui achète sur le Net ? - La réalité virtuelle - Les freins du commerce électronique - Comment acheter sur Internet ? - Le courrier électronique - Les conférences - Les atouts de l'Intranet...

3. Les fondamentaux du webmaster (tome d'étude et formation en ligne)

Manuel complémentaire à la formation en ligne qui vous permettra de vous former aux fondamentaux du métier de webmaster en découvrant pas à pas les concepts techniques indispensables à la maîtrise du web. Vous comprenez enfin ce qui se cache derrière les termes tels que adresse IP, serveur, PHP, Javascript, CSS, cookies, Ajax, web 2.0... Des exemples pratiques de difficulté graduelle consolideront vos connaissances.

4. Programmation HTML - les bases (partie 1)

Définition, les objectifs, bien démarrer, concevoir les pages web : navigation et approche pratique...

5. Programmation HTML - HTML et CSS (partie 2)

Créer et gérer les pages - La norme SGML - Les listes avec HTML - Les images - Les hyperliens - Les frames - Les tableaux - Les formulaires - Les feuilles de style ou CSS - Les nouveautés - Le XHTML...

6. Programmation HTML - Sons et animations sur le Web et VRML (partie 3)

Sons et animations sur le WEB et VRML - Les sons - L'audio sur le WEB - Formats de fichiers - Compression de fichiers audio - Audio en temps réel - Sonoriser un site WEB...

7. L'imagerie numérique

La révélation numérique : la photographie numérique – Le stockage des images – Les traitements numériques : l'ordinateur approprié – Les périphériques d'acquisition – Les logiciels

8. Macintosh

Origines et conception : origines d'Apple, les débuts de Macintosh, la fin du règne de Macintosh, le renouveau d'Apple – Le système d'exploitation Mac Os : le concept Mac Os, le noyau central, l'utilisation du système – Mac Os et Windows: les différences et les points communs – L'avenir d'Apple

9. A la découverte d'Animate CC

Présentation d'Animate – Installation et lancement d'Animate CC – Interface d'Animate – Utilisation des outils – Utilisation des couleurs

10. Animate CC – Initiation

Le scénario, les séquences et les calques – L'utilisation des symboles, des occurrences et de la bibliothèque – Utilisation du texte

11. Animate CC – Perfectionnement

Animations, exportations et publications – Les animations : animation image par image, animation par interpolation... – Les masques – L'exportation de l'animation – La publication et l'affichage de l'application – Les applications : afficher l'alphabet, effet sur le texte....

12. Animate CC – Applications

Création d'animations en utilisant les outils vus dans les cours précédents...

13. Le référencement

But et intérêt d'un référencement – Optimisation du site pour un référencement – Termes autour du référencement – Comment cela fonctionne ? – Check-list des règles élémentaires – Règles de codage- Choisir ses mots clés – Analyse de l'efficacité du référencement – Optimisation par mots clés, par l'organisation du site ou par le code – Intérêt du référencement pour les professionnels

14. Scanners et traitement des images

Définition d'un scanner – Fonctionnement d'un scanner – Composants nécessaires au bon fonctionnement d'un scanner – Types d'images – Comment obtenir la meilleure image possible ? ...

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC: nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconduction possible. Nous contacter).*

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ **Développement web : savoir utiliser MySQL, PHP, Dreamweaver et HTML**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

Autocad est un logiciel de CAO 3D, Conception Assistée par Ordinateur en trois Dimensions.

Ce logiciel vous aide à concevoir votre gamme de produits complète avec moins de révisions, et à livrer plus rapidement vos conceptions et vos dessins prêts pour la production. Outre des fonctions de conception standard, ce logiciel offre des outils spécifiques pour :

- ✓ concevoir des tuyaux et des canalisations ;
- ✓ concevoir des câbles et des faisceaux ;
- ✓ utiliser le calcul par la méthode des éléments finis pour la validation des conceptions ;
- ✓ tester les performances d'après des paramètres du monde réel à l'aide d'un outil de simulation dynamique

Programme d'études

15
tomes

1. L'architecture d'un ordinateur et son environnement

Description générale du micro-ordinateur - La composition d'un PC type - L'unité centrale - La carte mère - Le processeur - Les mémoires - L'affichage et l'écran - Le moniteur - La carte graphique - Les différentes catégories d'imprimantes et les scanners

2. Les logiciels

Un logiciel qu'est-ce que c'est ? - Attention aux virus - Comment transférer le logiciel sur le disque dur ? Qu'est-ce qu'un langage informatique ? - Les Shareware et les Freeware - Qu'est-ce que la mémoire virtuelle ? - Qu'est-ce qu'un « driver » et les « plug-in » ?

3. A la découverte de Windows 10

Présentation générale - L'interface bureau de Windows 10 - L'interface utilisateur - L'organisation des données - Démarrer avec Windows 10 - Les versions - Travailler avec des fenêtres - Les paramètres de Windows 10 - Connexion Internet - Windows Média Player - Périphériques - Lexique...

4. Infographie

Les domaines graphiques - L'infographie - La modélisation - Le modelleur : un outil pour créer et modifier des objets 3D - L'habillage des objets - Les outils graphiques - Les outils matériels - Les outils logiciels - PC ou MAC : que choisir ? La réalité virtuelle...

5. Dessin technique

Normalisation et principes fondamentaux - Les formats - Les éléments graphiques permanents - Cartouche et nomenclature - Formes des caractères - Dispositions particulières - Les traits - Largeur des traits - Nature des traits - Espacement - Réaliser une cotation - Ligne d'attache et de cote...

6. Géométrie de base

Qu'est-ce que la géométrie ? Les lignes - Qu'est-ce qu'un quadrillage ? Qu'est-ce qu'une symétrie ? Qu'est-ce qu'une frise ? Qu'est-ce qu'un pavage ? Qu'est-ce qu'une mosaïque ? Les angles - Les solides - Les figures géométriques : Qu'est-ce qu'une figure géométrique...

7. Géométrie

Notions d'algèbre - Les droites - Les segments - Les demi-droites - Les distances - Les figures géométriques - Les formules d'aires - Rectangle - Carré - Les triangles - Les parallélogrammes - Les cercles - Les périmètres - Théorème de Pythagore - Réciproque du théorème de Pythagore...

8. Géométrie

Lignes de trigonométrie - Quadrilatères - Triangles - Cercles et disques - Sphères et boules - Prismes et cylindres - Quadrilatères usuels - Le parallélogramme - Le rectangle - Le losange - Le carré - Formulaire de géométrie...

9. AUTOCAD 2016 - Découverte

Utilisation d'Autocad 2016 - Quelques conseils - Prise en main - Ecran Autocad 2016 - Système de coordonnées - Fonctions de base - Affichage - Aide au dessin - Gestion des calques.

10. AUTOCAD 2016 - Initiation

Création et sauvegarde - Structurer le dessin à l'aide des calques - Création d'un objet constitué de lignes - Création de traits d'axe - Commandes et modification d'un objet - Habillage du dessin - Cotation du dessin - Commandes utiles.

11. AUTOCAD 2016 - 3D

Environnement 3D d'Autocad - Objets 3D surfaciques - Objets 3D solides - Opérations booléennes sur les solides - Modifications d'un solide - Manipulation des solides - Mettre en page un plan 3D.....

12. AUTOCAD 2016 - Applications

Plan mécanique 2D - Création du plan 2D - Plan mécanique 3D - Plan final - Plan électrique et attributs - Plan bâtiment - Création d'un rendu...

13. AUTOCAD 2016 - Fonctions avancées : blocs, références et tableaux

Editeur de bloc - Editref - Création d'un bloc dynamique - Types de paramètres et d'actions - Les références DWG - Les tableaux...

14. AUTOCAD 2016 - Les contraintes géométriques

Présentation des contraintes - Contraintes géométriques : parallèle, vertical, concentrique, égal... - Contraintes dimensionnelles - Utilisation d'une table de propriétés de bloc...

15. AUTOCAD 2016 - Fonctions supplémentaires

Transfert de licence - Création de fichiers PDF ou DWF - Références externes - Gestionnaires des références - Fonction mesure de distance - Interface utilisateur - Express tools.

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC: nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Un lien permettant le téléchargement du logiciel Autocad 2016*

Matériel nécessaire (non fourni par l'école) : un micro ordinateur compatible PC sous Windows XP, Vista, 7 ou supérieur.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

- ✓ **Créez vos supports publicitaires en maîtrisant les techniques de l'infographie.**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

DESIGNER GRAPHISTE

Fournis avec votre formation, tous les produits de la gamme Adobe (PC/MAC) :
Indesign, Illustrator, Animate, Dreamweaver, Photoshop, Acrobat

Le designer graphiste est un spécialiste de la communication visuelle et intervient sur des projets et demandes variés :

- ✓ dans le secteur de la publicité, le designer graphiste crée des logos, des images, des affiches publicitaires, des packagings de produits ou de services. Grâce à lui, la marque se distingue de ses concurrentes et accède à une notoriété plus importante.
- ✓ en presse ou dans l'édition, son rôle sera de définir la charte graphique d'une nouvelle collection (couleurs, typographie, etc...). On peut également lui demander de réaliser la couverture d'un ouvrage, des dépliants, des brochures, la charte graphique d'un CD-Rom, d'un logiciel, mais aussi des présentoirs, l'habillage de stands, des maquettes de magazines, des annonces publicitaires ou informatives...

Son champ d'activité est large et ses outils (palettes graphiques, photos, polices de caractères, logiciels spécialisés) sont variés. Pour mener à bien son travail, le designer graphiste devra maîtriser les logiciels spécialisés de mise en page, de traitement de la photographie, d'illustration vectorielle, rassembler les données de son projet dans un fichier unique et partager les commentaires de ses travaux avec les clients ou les membres de l'équipe.

Programme d'études

12
tomes

1. A la découverte de Photoshop

La présentation d'Adobe Photoshop – La prise en main – Les notions de base – Les nouveautés d'Adobe Photoshop – La présentation de la zone de travail – L'obtention d'images dans Image Ready – L'utilisation de la couleur

2. L'initiation à Photoshop

La création d'animations et de transformations par souris – Enregistrement et exportation d'images – Les impressions – L'automatisation des tâches

3. Photoshop - Perfectionnement

Les transformations et les retouches – Les couleurs homogènes – Les sélections – Le dessin et l'édition – Les peintures – L'utilisation des couches et des masques

4. Photoshop - Expertise

L'application des filtres à effets spéciaux – L'utilisation et la manipulation de texte – L'utilisation de calques – La conception de pages web – L'optimisation des images pour le web

5. Publisher

L'interface – Présentation – Utilisation des outils – Applications : création d'une couverture de magazine, création d'une page sommaire, création d'une page Gazette, utilisation des modèles – Impression de vos compositions...

6. Illustrator CC

L'interface d'Illustrator – L'espace de travail et les palettes – Les formats d'enregistrement – L'exportation d'une illustration – Les applications d'Illustrator – La création d'un logo – Intégrer une image à du texte – Les effets 3D – La création d'un symbole...

7. Indesign

La présentation - L'introduction - L'historique - La configuration requise - L'installation du logiciel - Le lancement du logiciel

8. A la découverte d'Animate CC

Présentation d'Animate - Installation et lancement d'Animate CC - Interface d'Animate - Utilisation des outils - Utilisation des couleurs

9. Animate CC - Initiation

Le scénario, les séquences et les calques - L'utilisation des symboles, des occurrences et de la bibliothèque - Utilisation du texte

10. Animate CC - Perfectionnements

Animations, exportations et publications - Les animations - Les masques - L'exportation de l'animation - La publication et l'affichage de l'application - Les applications : afficher l'alphabet, effet sur le texte

11. Animate CC - Applications

Création d'animations en utilisant les outils vus dans les cours précédents...

12. Acrobat pro

Le porte-document et l'annotation d'un document PDF - L'annotation d'un document - L'ouverture d'un document - Le paramètre d'identification - La modification des propriétés de la note - Le partage de fichiers et la gestion des formulaires - La création du formulaire - Le suivi du formulaire...

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconduction possible. Nous contacter).*

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Créez vos supports publicitaires en maîtrisant les techniques de l'infographie

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

DREAMWEAVER CC

Fournis avec la formation, tous les produits de la gamme Adobe (PC/MAC) : Indesign, Illustrator, Animate, Dreamweaver, Photoshop, Acrobat

Le logiciel Dreamweaver CC permet de développer des sites et des applications web. C'est un outil idéal et facile d'utilisation qui comporte tous les outils de graphisme et de codage nécessaires pour réaliser un projet web simple ou plus complexe.

En maîtrisant Dreamweaver, la création de sites web n'aura plus de secret pour vous. Vous pourrez mettre en œuvre vos nouvelles compétences en vous installant à votre compte ou en travaillant dans des services informatiques de petites ou grandes entreprises.

Inclus dans votre formation : un DVD « les fondamentaux du webmaster »

Programme d'études

23
tomes

1. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : qu'est-ce que c'est ? Qui contrôle Internet ? – Qui paie sur Internet ? – Qui est intéressé par Internet ? – Comment se connecter sur le Net ? – L'adresse Internet – Quels outils pour le réseau mondial ? – Les outils de base sur Internet...

2. Multimédia

Le multimédia - L'interactivité - Le multimédia : pour quel usage ? Les techniques du multimédia : le tout numérique - Comment passer de l'analogique au numérique ? La résolution - La compression - Le PC multimédia : composition - Le CD-ROM - L'image - Programmes d'animation - Les interfaces ...

3. Le commerce électronique

E-business ou le commerce électronique – Pourquoi les entreprises se mettent-elles sur le Web ? – Les secteurs présents sur Internet – Qui achète sur le Net ? – La réalité virtuelle – Les freins du commerce électronique – Comment acheter sur Internet ? – Le courrier électronique – Les conférences

4. Le référencement

Le but et l'intérêt d'un référencement – L'optimisation du site pour un référencement – Les termes autour du référencement – Comment cela fonctionne ? – Check-list des règles élémentaires – Règles de codage – Choisir ses mots clés – L'analyse de l'efficacité du référencement – Optimisation par mots clés, par l'organisation du site ou par le code...

5. Les fondamentaux du webmaster (tome d'étude et formation en ligne)

Manuel complémentaire à la formation en ligne qui vous permettra de vous former aux fondamentaux du métier de webmaster en découvrant pas à pas les concepts techniques indispensables à la maîtrise du web. Vous comprenez enfin ce qui se cache derrière les termes tels que adresse IP, serveur, PHP, Javascript, CSS, cookies, Ajax, web 2.0... Des exemples pratiques de difficulté graduelle consolideront vos connaissances.

6. Programmation HTML - les bases (partie 1)

Définition, les objectifs, bien démarrer, concevoir les pages web : navigation et approche pratique...

7. Programmation HTML - HTML et CSS (partie 2)

Créer et gérer les pages - La norme SGML - Les listes avec HTML - Les images - Les hyperliens - Les frames - Les tableaux - Les formulaires - Les feuilles de style ou CSS - Les nouveautés - Le XHTML...

8. Programmation HTML - Sons et animations sur le Web et VRML (partie 3)

Sons et animations sur le WEB et VRML - Les sons - L'audio sur le WEB - Formats de fichiers - Compression de fichiers audio - Audio en temps réel - Sonoriser un site WEB...

9. Le langage JAVA

La présentation de JAVA - Les principes de fonctionnement - Les avantages et inconvénients - L'environnement de base : le JDK - La compilation et exécution d'une applet Java - L'intégration d'une applet Java dans une page HTML - La programmation orientée objet...

10. Création de sites avec Dreamweaver CC - Introduction

Présentation du logiciel - Interface et menu - Commandes de base - Le texte - Création d'un style CSS dans la page - Création d'un style CSS externe - Joindre un fichier existant - Associer un sélecteur à une partie de texte...

11. Création de sites avec Dreamweaver CC - CSS et conteneurs

Introduction - Body - Texte - Image - Vidéo - Son - Tableau - Insérer un tableau - Insérer une ligne - Insérer une colonne - Insérer plusieurs lignes ou colonnes - Fusionner les cellules - Fractionner les cellules...

12. Création de sites avec Dreamweaver CC - Application, transitions CSS et FTP

Exemple de page HTML - Création d'un nouveau site - Mise en place des « Div » - Création des CSS - Utilisation des pourcentages - Transitions CSS - Mise en place - Accès FTP - Récupération des fichiers d'un serveur - Organisation d'un site...

13. Création de sites avec Dreamweaver CC - Liens et codes

Introduction - Liens relatifs - Liens absolus - Lien sur un fichier - Liens de messagerie - Option Hyperlien - Vérificateur de liens brisés... - Code - Affichage du code - Impression du code - Structure du code - Définitions des préférences du code - Débogage de code...

14. Création de sites avec Dreamweaver CC - Formulaires et actif

Création de formulaires - Méthode pour insérer un formulaire - Insérer des objets de formulaire - Création d'un modèle Dreamweaver - Création à partir d'un fichier existant...

15. Access - Fonctions et requêtes

Généralités : créer, fermer, ouvrir une base de données - Les tables : création d'une table, créer un masque de saisie, établir un tri, imprimer la structure d'une table... - Les relations : types de relations, mise en forme de la base de données... - Les requêtes : utilisation de l'assistant, création de requêtes....

16. Découvrir PHP

Où faire du PHP : chez un hébergeur : l'inscription, l'activation de l'espace web et de la base de données, phpMyAdmin, l'envoi du premier script, l'accès aux pages et aux scripts - Sur votre ordinateur - A la découverte du PHP : les types de données, le type de contrôle et les fonctions - Application - Gestion d'un formulaire...

17. Découvrir le PHP et MySQL

Enregistrement dans une base de données - Qu'est-ce qu'un SGBD ? L'organisation d'un SGBD, les requêtes PHP et MySQL : les premières requêtes et l'enregistrement d'une fiche - L'envoi de fichier : la modification de la structure table - Type et encodage des formulaires - Administration d'une base de données...

18. Découverte de PHP et MySQL

MySQL et environnement d'exploitation : aller plus loin - PHP MyAdmin : présentation, découverte - Intégration de MySQL dans PHP: principes de base et précautions - Principe de fonctionnement et intérêt de l'environnement - Fonctions PHP pour MySQL - Etudes de cas...

19. Aller plus loin avec PHP

Cookies : présentation, gestion de plusieurs cookies, usage à caractère commercial - Sessions : présentation, introduction... - Intégration de la dimension SGBDR dans la gestion des sessions : introduction, mise en œuvre...

20. Comment créer une start-up ?

Les étapes à franchir pour créer une start-up : La chasse aux idées - L'étude de marché - Trouver le nom idéal de l'entreprise - Choisissez la structure juridique la mieux adaptée à votre activité - Pour valider votre projet, rédiger votre business-plan - Trouver l'argent - La franchise...

21. Création de sites avec Dreamweaver CC - Bootstrap et responsive

Introduction - Principe - Création d'un nouveau site - Création du fichier - Vocabulaire - Exemple simple - Site responsive : container, bannière, menu, carrousel, thumbnail, media object, tab, pied de page...

22. Le droit et Internet

Les problèmes juridiques posés par Internet - Le droit du commerce électronique - Les contrats électroniques sur Internet - La préparation et la formation du contrat électronique sur Internet - L'exécution et le contentieux du contrat électronique - Le paiement électronique...

23. WordPress - Présentation

Présentation de WordPress : être présent sur Internet - Présentation, sites web et hébergement - Installation : directement en ligne, avec OVH et manuellement en local - Création d'un site web : création d'un site, d'une base de données et gestion du site...

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconducton possible. Nous contacter).*

Matériel nécessaire : Un micro-ordinateur compatible PC sous Windows 2000, XP ou supérieur. Processeur Intel Pentium III à 800MHz au moins, 256 Mo de RAM.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ **Développement web : savoir utiliser MySQL, PHP, Dreamweaver et HTML**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
- ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
- ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.

FORMATION AUX BASES DE L'INFORMATIQUE

C'est une véritable explosion de la micro-informatique à laquelle nous assistons aujourd'hui. L'informatique est devenue un véritable phénomène de société touchant tous les secteurs économiques : l'informatique, c'est l'enjeu de demain.

C'est pourquoi le C.N.F.D.I. vous propose une formation d'initiation complète (théorique et pratique) qui vous permettra, à vous aussi, d'entrer dans le monde de l'informatique.

A qui s'adresse cette formation ? A tout(e)s les candidat(e)s qui veulent s'initier à l'informatique, un secteur moderne, concret et considéré parmi les mieux rémunérés sur le marché de l'emploi.

Programme d'études

17
tomes

1. Le micro-ordinateur et son environnement

Description générale du micro-ordinateur - L'unité centrale : étude des différents composants - La carte mère - Le processeur - Les mémoires - L'affichage et l'écran - Le moniteur - La carte graphique - Les imprimantes et les scanners

2. Les logiciels

Les logiciels : présentation - Bien acheter ses logiciels - Installation de logiciels : attention aux virus - Les questions que vous vous posez - Qu'est-ce qu'un langage informatique ? Qu'est-ce que la mémoire virtuelle ?

3. Système d'exploitation

Présentation du système d'exploitation MS/DOS - Les fonctions essentielles et les commandes - Le formatage d'un disque dur - La copie des fichiers - Renommer un fichier - Effacer et dupliquer des données - Exercices...

4. A la découverte de Windows 10

A quoi sert Windows 10 ? Organisation des données - Installation - Lancer une application dans Windows 10 - Travailler avec des fenêtres - Principales fonctions de Windows 10 - Rechercher un fichier - Organiser vos données - Supprimer des données

5. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 1

Configurer l'ordinateur - Barre des tâches - Connexion Internet - Périphériques - Applications : outil capture - Windows store - Windows Live Mail - Contrôle parental - Graver des CD/DVD...

6. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 2

Compte Microsoft et autres fonctions - OneDrive - Windows Store - Applications connectées : application courrier, contacts, calendrier, photo, musique et vidéo, Skype...

7. En savoir plus sur Windows 10 - Perfectionnement

En savoir plus : fonctions bouton « démarrer », Cortana et Bureaux, fonctions de restauration et de sauvegarde - Dialogue entre PC sous Windows 10 : prise en main à distance, groupe résidentiel...

8. Word – Fonctions avancées

Techniques courantes de mise en forme – Utiliser les bordures et les trames – Tabulations et tableaux – Mise en page, impression et envoi d'un document – Les objets : images, dessins...

9. Excel

Démarrer avec Excel – La gestion des fichiers – La saisie des données – Modifier un classeur – Comment mettre en forme un tableau ? – Les zones d'impression – Formules et graphiques – Création de votre graphique – Les classeurs...

10. Multimédia

Le multimédia – L'interactivité – Le multimédia : pour quel usage ? Les techniques du multimédia : le tout numérique – Comment passer de l'analogique au numérique ? Résolution – Compression – Le PC multimédia : composition. Le CD-ROM – L'image – Programmes d'animation – Les interfaces – Interface parallèle et série – L'interface SCSI – Les jeux – Les scanners

11. La sécurité informatique

Les virus – Qu'est-ce qu'un virus ? La naissance du premier virus – Différentes catégories de virus – L'antivirus – Les sauvegardes – Les techniques de sauvegarde – Incidents et dépannage – Les incidents fréquents – Précautions à prendre – Quelques conseils pour vous dépanner – Thème de réflexion : «l'ordinateur dans la ville».

12. Programmation 1

Langages et données informatiques – Hardware et Software – Notions de programmation – Analyses et algorithme – Analyser avant de programmer – Etablissement des algorithmes...

13. Programmation 2

Principes fondamentaux en programmation : les modes opératoires, les opérateurs – Les instructions de base en BASIC – Structure des instructions Basic – Instruction de test – Instruction de branchement – Les fichiers : qu'est-ce qu'un fichier ? – Les structures de données...

14. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : qu'est-ce que c'est ? Qui contrôle Internet ? – Qui paie sur Internet ? – Qui est intéressé par Internet ? – Comment se connecter sur le Net ? – L'adresse Internet – Quels outils pour le réseau mondial ? – Les outils de base sur Internet...

15. Approfondir Outlook

Généralités et la messagerie – Interface utilisateur – Les volets – Les outils – Affichage – Configuration de la messagerie – Création de messages, envoi, réception et archivage – Toutes les fonctions d'Outlook : Le calendrier – Les contacts – Les notes – Les tâches – Le journal...

16. Macintosh

Origines et conception : origines d'Apple, les débuts de Macintosh, la fin du règne de Macintosh, le renouveau d'Apple – Le système d'exploitation Mac Os : le concept Mac Os, le noyau central, l'utilisation du système – Mac Os et Windows : les différences et les points communs – L'avenir d'Apple

17. Les réseaux

Les réseaux : définition. Historique : du PC isolé aux réseaux – A quoi sert un réseau ? Qui est concerné par la communication en réseaux ? Les topologies – Le câblage – Les perturbations du réseau – Le RNIS (ou Numéris) – La téléconférence – Le télétravail – Les réseaux sans fils – Les réseaux à haute vitesse : les fibres optiques – Le fax-modem....

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation : un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Initiation à l'informatique, les bases nécessaires

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Environnement informatique

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 4 : Internet

Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.

- ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

GRAPHISTE - MAQUETTISTE

Fournis avec la formation, tous les produits de la gamme Adobe (PC/MAC) : Indesign, Illustrator, Animate, Dreamweaver, Photoshop, Acrobat

Vous êtes sensible à l'aspect d'un journal, à l'identité visuelle d'un produit, à l'impact d'une affiche : le métier de graphiste vous passionnera. Il repose sur une maîtrise de la conception graphique et sur l'application de connaissances techniques des outils de la PAO à la communication visuelle. La formation vous offre un aperçu approfondi des différents supports sur lesquels s'exprime le talent du graphiste. Elle vous permettra de développer des connaissances des outils du graphisme, de la conception graphique et de la mise en page. Au-delà de sa polyvalence, ce métier se prête bien aux spécialisations si vous souhaitez vous diriger vers les milieux de l'édition, de la presse, de la publicité, du web design.

Programme d'études

18
tomes

1. Histoire du graphisme

Les origines du design graphique - Les avant-gardes - La modernité - Le style international - Le graphisme engagé...

2 et 3. Éducation artistique (tomes 1 et 2)

La composition - La couleur - Le vocabulaire plastique - Les textures - Les volumes - Le design - La mode - Le packaging et la publicité - L'histoire de l'art - La perspective - Le cadrage - L'analyse et la communication visuelle - La typologie...

4. Image et graphisme

La composition - La couleur - Le vocabulaire plastique - Les courants artistiques - L'analyse d'images - Le texte...

5. Typographie

Les origines de la typographie - La police - Le corps - La mise en page...

6. Maquette

Les étapes de la création graphique...

7. Domaines de la création graphique

L'affiche - L'identité visuelle - Le logo - Le packaging - La presse et l'édition...

8. Chaîne graphique

Le vocabulaire de base de la PAO - La charte graphique - Le prépresse - Le calibrage des couleurs - L'épreuve de création - Le flashage - Le Bat - L'impression numérique...

9. Webdesign

L'architecture et l'ergonomie du site - L'arborescence - La charte graphique - L'animation flash - La mise en ligne - Le référencement...

10. Book du graphiste

Le chemin de fer - La mise en forme - La présentation - Le site Internet.

11. Outils du graphiste

Les outils traditionnels, les outils numériques, l'ordinateur et son environnement, les logiciels, Windows, l'imagerie numérique, les scanners, Macintosh...

12. Publisher

L'interface - Présentation - Utilisation des outils - Applications : création d'une couverture de magazine, création d'une page sommaire, création d'une page Gazette, utilisation des modèles - Impression de vos compositions...

13. Indesign

La présentation - L'introduction - L'historique - La configuration requise - L'installation du logiciel - Le lancement du logiciel

14. Découverte de Photoshop

La présentation d'Adobe Photoshop - La prise en main - Les notions de base - Les nouveautés d'Adobe Photoshop - La présentation de la zone de travail - L'obtention d'images dans Image Ready - L'utilisation de la couleur.

15. Initiation à Photoshop

La création d'animations et de transformations par souris - Enregistrement et exportation d'images - Les impressions - L'automatisation des tâches

16. Perfectionnement

Les transformations et les retouches - Les couleurs homogènes - Les sélections - Le dessin et l'édition - Les peintures - L'utilisation des couches et des masques

17. Photoshop - Expertise

L'application des filtres effets spéciaux - L'utilisation et la manipulation de texte - L'utilisation de calques - La conception de pages web - L'optimisation des images pour le web

18. Illustrator

L'interface d'Illustrator - L'espace de travail et palettes - Les formats d'enregistrement - L'exportation d'une illustration - Les applications d'Illustrator - Création d'un logo - Intégrer une image à du texte - Les effets 3D - La création d'un symbole

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconduction possible. Nous contacter).*

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Créez vos supports publicitaires en maîtrisant les techniques de l'infographie

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

INFOGRAPHIE

Tous les secteurs de la création graphique et de l'image sont concernés par l'infographie : TV, publicité, cinéma, dessins animés, design, architecture, édition, jeux, mais également l'industrie (automobile, aéronautique...) et la recherche scientifique (médecine...).

La mission de l'infographiste est comme le metteur en scène de l'information : il crée et transforme les textes et les images numériques pour composer un message clair et surtout efficace. Il hiérarchise les informations pour les rendre attractives et agréables à lire grâce aux logiciels actuels tels que Photoshop, Illustrator, Indesign ainsi que des techniques de Pré-presse, de photomontage. Il est un concepteur artistique et non un simple exécutant. Le métier s'ouvre progressivement à différentes activités de l'édition : illustrateur, maquettiste, opérateur PAO (publication assistée par ordinateur), photgraveur (métiers du prépresse) et plus récemment les métiers de l'animation vidéo.

Programme d'études

16
tomes

1. A la découverte de Windows 10

A quoi sert Windows 10 ? Organisation des données - Installation - Lancer une application dans Windows 10 - Travailler avec des fenêtres - Principales fonctions de Windows 10 - Rechercher un fichier - Organiser vos données - Supprimer des données.

2. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 1

Configurer l'ordinateur - Barre des tâches - Connexion Internet - Sécurité et centre de maintenance - Périphériques - Applications : outil capture - Windows store - Windows Live Mail - Graver des CD/DVD...

3. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 2

Compte Microsoft et autres fonctions - OneDrive - Windows Store - Applications connectées : application courrier, contacts, calendrier, photo, musique et vidéo, Skype....

4. En savoir plus sur Windows 10 - Perfectionnement

En savoir plus : fonctions bouton « démarrer », Cortana et Bureaux, fonctions de restauration et de sauvegarde - Dialogue entre PC sous Windows 10 : prise en main à distance, groupe résidentiel...

5. Macintosh

Origines et conception : origines d'Apple, les débuts de Macintosh, la fin du règne de Macintosh, le renouveau d'Apple - Le système d'exploitation Mac Os : le concept Mac Os, l'utilisation du système - Mac Os et Windows : les différences et les points communs - L'avenir d'Apple

6. Les scanners et le traitement des images

Le fonctionnement d'un scanner - Le type d'images - La numérisation de textes - Les paramètres de résolution - La digitalisation - La retouche d'images - La vectorisation - Le rééchantillonnage - Le recadrage...

7. La nouvelle chaîne graphique

Le vocabulaire de base en PAO : l'offset, les flasheuses, le Cromalin - La conception et la réalisation de documents : la chaîne graphique, la préparation des éléments graphiques, la mise en page, le flashage, l'impression numérique...

8. L'infographie

Les domaines graphiques - L'infographie - La modélisation - Le modelleur : un outil pour créer et modifier des objets 3D - L'habillage des objets - Les outils graphiques - Les outils matériels - Les outils logiciels - PC ou MAC : que choisir ? La réalité virtuelle...

9. L'imagerie numérique

La révélation numérique : la photographie numérique - Le stockage des images - Les traitements numériques : l'ordinateur approprié - Les périphériques d'acquisition - Les logiciels de traitement d'images.

10. Publisher

L'interface - Présentation - Utilisation des outils - Applications : création d'une couverture de magazine, création d'une page sommaire, création d'une page Gazette, utilisation des modèles - Impression de vos compositions....

11. Illustrator

L'interface d'Illustrator - L'espace de travail et palettes - Les formats d'enregistrement - L'exportation d'une illustration - Les applications d'Illustrator - Création d'un logo - Intégrer une image à du texte - Les effets 3D - La création d'un symbole

12. Indesign

La présentation - L'introduction - L'historique - La configuration requise - L'installation du logiciel - Le lancement du logiciel - Questions auto-corrigées

13. A la découverte de Photoshop

La présentation d'Adobe Photoshop - La prise en main - Les notions de base - Les nouveautés d'Adobe Photoshop - La présentation de la zone de travail - L'obtention d'images dans Image Ready - L'utilisation de la couleur

14. Initiation à Photoshop

La création d'animations et de transformations par souris - Enregistrement et exportation d'images - Les impressions - L'automatisation des tâches

15. Perfectionnement

Les transformations et les retouches - Les couleurs homogènes - Les sélections - Le dessin et l'édition - Les peintures - L'utilisation des couches et des masques

16. Photoshop - Expertise

L'application des filtres effets spéciaux - L'utilisation et manipulation de texte - L'utilisation de calques - La conception de pages web - L'optimisation des images pour le web

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconduction possible. Nous contacter).*

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Créez vos supports publicitaires en maîtrisant les techniques de l'infographie

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

INTERNET - DÉVELOPPEMENT

Création de sites. Fournis avec la formation, tous les produits de la gamme Adobe (PC/MAC) : Indesign, Illustrator, Animate, Dreamweaver, Photoshop, Acrobat

Internet étant devenu un outil incontournable, les entreprises se doivent d'avoir un site et donc de faire appel à des hébergeurs de sites Internet.

- Quelles sont les qualités que doivent avoir les développeurs ? Rigueur, esprit d'analyse, ouverts au changement, curieux...
- Que leur demande-t-on de connaître ? HTML, un éditeur HTML, les langages les plus courants : ASP / PHP, les bases de données MySQL, Access.
- Comment travaille-t-il ? Il travaille en collaboration avec le chef de projet. Celui-ci fixe les objectifs techniques à suivre et le développeur est chargé de réaliser ce qui lui est assigné dans le cahier des charges dans le délai demandé et de prévenir le chef de projet en cas de difficulté ou de retard.

Inclus dans votre formation : un DVD « les fondamentaux du webmaster »

Programme d'études

22
tomes

1. Le langage HTML (partie1)

Le préambule – Les notions fondamentales – Les bases du HTML – La définition – Le standard HTML et les versions – Démarrez avec HTML – Les commandes de paragraphe – Les titres – Le texte et ses enrichissements – Un effet de style – Concevoir vos pages WEB – La navigation dans une page WEB...

2. Le langage HTML (partie 2) - HTML et multimédia

HTML et multimédia : la norme SGML – Les listes avec HTML – Les images animées – Exercices pratiques – Les Frames – Sons et animations sur le WEB – La norme VRML

3. Le langage HTML (partie 3) - sons et animations sur le Web et VRML

Sons et animations sur le WEB et VRML – Les sons – L'audio sur le WEB – Formats de fichiers Compression de fichiers audio – Audio en temps réel – Sonoriser un site WEB...

4. Les fondamentaux du webmaster (formation en ligne)

Découvrez pas à pas les concepts techniques indispensables à la maîtrise du web. Vous comprenez enfin ce qui se cache derrière les termes tels que adresse IP, serveur, PHP, Javascript, CSS, cookies, Ajax, web 2.0... Des exemples pratiques de difficulté graduelle consolideront vos connaissances.

5. Création de sites avec Dreamweaver CC - Introduction

Présentation du logiciel – Interface et menu – Commandes de base – Le texte – Création d'un style CSS dans la page – Création d'un style CSS externe – Joindre un fichier existant – Associer un sélecteur à une partie de texte ...

6. Création de sites avec Dreamweaver CC - CSS et conteneurs

Introduction – Body – Texte – Image – Vidéo – Son – Tableau – Insérer un tableau – Insérer une ligne Insérer une colonne – Insérer plusieurs lignes ou colonnes – Fusionner les cellules – Fractionner les cellules...

7. Création de sites avec Dreamweaver CC - Application, transitions CSS et FTP

Exemple de page HTML - Création d'un nouveau site - Mise en place des « Div » - Création des CSS - Utilisation des pourcentages - Transitions CSS - Mise en place - Accès FTP - Récupération des fichiers d'un serveur - Organisation d'un site...

8. Création de sites avec Dreamweaver CC - Liens et codes

Introduction - Liens relatifs - Liens absolus - Lien sur un fichier - Liens de messagerie - Option Hyperlien - Vérificateur de liens brisés... - Code - Affichage du code - Impression du code - Structure du code - Définitions des préférences du code - Débogage de code...

9. Création de sites avec Dreamweaver CC - Formulaires et actif

Création de formulaires - Méthode pour insérer un formulaire - Insérer des objets de formulaire - Création d'un modèle Dreamweaver - Création à partir d'un fichier existant...

10. Création de sites avec Dreamweaver CC - Bootstrap et responsive

Introduction - Principe - Création d'un nouveau site - Création du fichier - Vocabulaire - Exemple simple - Site responsive : container, bannière, menu, carrousel, thumbnail, media object, tab, pied de page...

11. AJAX

Présentation d'AJAX - Premiers pas - Aller plus loin avec AJAX - AJAX et la gestion du contenu dynamique sous PHP...

12. Les bases de données ACCESS et MySQL

Tables et relations en SQL - Le langage SQL dans ACCESS - Les propriétés de la table - Gestion des relations - Les sélections en SQL - Les opérations ensemblistes en SQL - Les autres requêtes en SQL - Exercices...

13. Découvrir PHP

Où faire du PHP : chez un hébergeur : l'inscription, l'activation de l'espace web et de la base de données, phpMyAdmin, l'envoi du premier script, l'accès aux pages et aux scripts - Sur votre ordinateur - A la découverte du PHP : les types de données, le type de contrôle et les fonctions...

14 et 15. Découvrir PHP et MySQL (2 tomes)

L'enregistrement dans une base de données : qu'est-ce qu'un SGBD ? L'organisation d'un SGBD, les requêtes PHP et MySQL : les premières requêtes et l'enregistrement d'une fiche - L'envoi de fichier : la modification de la structure table ...

16. Aller plus loin avec PHP

Cookies : présentation, gestion de plusieurs cookies, usage à caractère commercial - Sessions : présentation, introduction ... Intégration de la dimension SGBDR dans la gestion des sessions : introduction, mise en œuvre ...

17. Les bases de données MySQL

Langage et programmation PHP - Le vocabulaire et les relations de MySQL - Les bases de données PHP et MySQL : extraction et statistique des données - Les outils d'administration PHPMyAdmin...

18. ASP (tome 1)

Introduction à l'ASP - Le principe de fonctionnement - L'intégration dans IIS et les plateformes compatibles IIS - Les notions de VBScript - Les variables - Les conditions - Les boucles - Les procédures - Les objets et les propriétés - L'objet Session - L'objet Request...

19. ASP (tome 2)

Les récupérations de données auprès de l'internaute - L'utilisation de fonctions - L'utilisation des Cookies - Les bases de données - Les bases compatibles ASP/IIS - La connexion directe et indirecte - Alimenter une base via un formulaire - Afficher le contenu global d'une base ...

20. Le référencement

Le but et l'intérêt d'un référencement – L'optimisation du site pour un référencement – Les termes autour du référencement – Comment cela fonctionne ? – Check-list des règles élémentaires – Règles de codage – Choisir ses mots clés – L'analyse de l'efficacité du référencement – Exercices...

21. Le langage JAVA

La présentation de JAVA – Les principes de fonctionnement – Les avantages et inconvénients – L'environnement de base : le JDK – La compilation et exécution d'une applet Java – L'intégration d'une applet Java dans une page HTML – La programmation orientée objet ...

22. WordPress - Présentation

Présentation de WordPress : être présent sur Internet – Présentation, sites web et hébergement – Installation : directement en ligne, avec OVH et manuellement en local – Création d'un site web : création d'un site, d'une base de données et gestion du site...

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconduction possible. Nous contacter).*

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

- ✓ **Développement web : savoir utiliser MySQL, PHP, Dreamweaver et HTML**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

3. Multimedia

Thème étudié : **Apprendre PHP et MySQL**

Matériel nécessaire (non fourni) : un micro-ordinateur compatible PC sous Windows 2000, XP, VISTA, 7. Compatible Mac OSX 10.4 à 10.6.

Matériel fourni par l'école en plus des cours :

- ✓ **Un CD-Rom d'apprentissage multimédia** pour apprendre le PHP et MySQL. Vous apprendrez à créer un site Internet interactif et dynamique. Ce CD vous accompagnera dans l'apprentissage du PHP, dans la compréhension et la syntaxe de ce langage de programmation et la mise en relation avec la base de données MySQL. Il aborde également les principales fonctions pour créer facilement un site.
 - ✓ **Un manuel pédagogique d'utilisation du CD-ROM.** Un devoir à envoyer à la correction. Une assistance téléphonique à l'installation et à l'utilisation du logiciel.
-

INTERNET - HÉBERGEMENT

Internet étant devenu un outi incontournable, les entreprises se doivent d'avoir un site et donc de faire appel à des hébergeurs de sites Internet.

- Quelles sont les qualités qu'ils doivent avoir ?

Rigueur, esprit d'analyse, ouverts au changement, curieux, méthodiques, savoir garder son sang froid...

- Que leur demande-t-on de connaître ?

IIS / Apache, le shell, le protocole TCP/IP, les bases de données MySQL, Access, ainsi que les éventuelles interfaces de gestion.

- Comment travaillent-ils ?

Ils travaillent en collaboration avec l'administrateur. Celui-ci fixe les opérations à effectuer sur le serveur (mise en fonctionnement des serveurs Internet, mail, ftp, DNS, bases de données ou autres). Le technicien est chargé de transférer le site vers le serveur et de vérifier que tout est opérationnel.

Inclus dans votre formation : un DVD « les fondamentaux du webmaster »

Programme d'études

15
tomes

1. L'hébergement

Les généralités sur l'hébergement – L'hébergement physique – Les « registrar » – L'hébergement mutualisé, dédié – Les différentes offres – Quels points faut-il surveiller ? – Le principe de l'auto-hébergement – Les techniques de mise en place – Les différents types de serveur...

2. Le commerce électronique

E-business ou le commerce électronique – Pourquoi les entreprises se mettent-elles sur le Web ? – Les secteurs présents sur Internet – Qui achète sur le Net ? – La réalité virtuelle – Les freins du commerce électronique – Comment acheter sur Internet ? – Le courrier électronique – Les conférences – Les atouts de l'intranet...

3. Le droit et Internet

Les problèmes juridiques posés par Internet – Le droit du commerce électronique – Les contrats électroniques sur Internet – La préparation et la formation du contrat électronique sur Internet – L'exécution et le contentieux du contrat électronique.

4. Les fondamentaux du webmaster (formation en ligne)

Découvrez pas à pas les concepts techniques indispensables à la maîtrise du web. Vous comprenez enfin ce qui se cache derrière les termes tels que adresse IP, serveur, PHP, Javascript, CSS, cookies, Ajax, web 2.0... Des exemples pratiques de difficulté graduelle consolideront vos connaissances.

5. Les environnements hétérogènes

Définition d'un réseau hétérogène – Quelles sont les principales incompatibilités ? – Mise en réseau de systèmes Windows XP – Mise en réseau de systèmes Windows NT et Windows 9X – Mise en réseau de systèmes MacOS classic & Windows – Mise en réseau de systèmes MacOS classic et MacOS X – Mise en réseau de systèmes Linux (Mandrake/RedHat) et Windows – Exercices...

6. L'hébergement mutualisé (tome 1)

L'hébergement mutualisé (base Apache) : mode d'emploi – Gérer les noms de domaines (redirection, transferts...) – Gérer les fichiers et les bases de données – Gérer plusieurs domaines – La gestion de la sécurité...

7. L'hébergement mutualisé (tome 2)

L'hébergement mutualisé (base IIS) : mode d'emploi – Gérer les noms de domaines (redirection, transferts...) – Gérer les fichiers et les bases de données – Gérer plusieurs domaines – La gestion de la sécurité...

8. L'hébergement dédié (tome 1)

L'hébergement dédié (noyau red Hat) : le mode d'emploi – La mise en place (noyau red Hat / noyau Debian) – L'utilisation de Webmin et la configuration – Gérer les noms de domaines (redirection, transferts...) – Gérer la publication en ftp et les fichiers – La gestion des e-mails (Postfix et qmail)...

9. L'hébergement dédié (tome 2)

L'hébergement dédié (noyau red Hat / noyau Debian) : optimisation des performances – La gestion multi-domaines – L'installation de serveur de bases de données (My SQL et PostgreSQL) et les outils d'administration (eskuell et phpMyAdmin) – L'administration du serveur à distance en commandes Unix via un tunnel SSH...

10. Les différents types de serveur Web (offre Microsoft – Tome 1)

L'offre Microsoft : IIS – Présentation d'IIS – IIS 6 et Windows 2003 Server/ IIS 5 et Windows 2000 Server – La mise en place et le paramétrage d'IIS 5 et IIS 6 – Avantages d'IIS 6 par rapport à IIS 5 – L'analyse du noyau et études de cas – Le cas particulier des versions IIS montées sur Windows 2000 Pro et XP Pro...

11. Les différents types de serveur Web (offre Microsoft – Tome 2)

L'offre Sharepoint – Les prérequis de Sharepoint – Installer les produits Sharepoint 2003 (études de cas sur Windows Small Business Server 2003 et Windows Server 2003) – Concevoir une architecture mono/multi serveurs – Concevoir une structure organisationnelle des données au sein de Sharepoint 2003 – Gérer la sécurité des données – Sauvegarder/ Restaurer les serveurs...

12. Les autres serveurs nécessaires à l'hébergement (Offre Microsoft)

Les différents serveurs nécessaires à l'hébergement – Le serveur DNS (base Microsoft) : présentation, installation et configuration – Le serveur de bases de données : MSDE / SQL server ou Access : présentation, installation et configuration – L'administration des bases – Etudes de cas...

13. Les autres serveurs nécessaires à l'hébergement (Offre Open source)

Le serveur DNS (base BIND) : présentation, installation et configuration – Le serveur MySQL : présentation, installation et configuration – L'administration des bases – Etudes de cas...

14. Les différents types de serveur Web (offre Open source)

La présentation d'Apache – L'installation – L'installation sous Linux (noyau red Hat / noyau Debian) et Windows – Les composants d'Apache – Exemple d'utilisation des composants – La gestion des SSL, rewriting – Les outils d'aide à la gestion

15. WordPress - Présentation

Présentation de WordPress : être présent sur Internet – Présentation, sites web et hébergement – Installation : directement en ligne, avec OVH et manuellement en local – Création d'un site web : création d'un site, d'une base de données et gestion du site...

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation : un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année.

Boostez vos compétences professionnelles en choisissant le pack Internet (Internet-Webmaster, Internet-Hébergement et Internet-Développement) et bénéficiez d'une offre spéciale. Nous contacter pour plus de détails.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Apprendre les langages MySQL et PHP

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
- ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
- ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.

3. Multimedia

Thème étudié : **Apprendre PHP et MySQL**

Matériel nécessaire (non fourni) : un micro-ordinateur compatible PC sous Windows 2000, XP, VISTA, 7. Compatible Mac OSX 10.4 à 10.6.

Matériel fourni par l'école en plus des cours :

- ✓ **Un CD-Rom d'apprentissage multimédia** pour apprendre le PHP et MySQL. Vous apprendrez à créer un site Internet interactif et dynamique. Ce CD vous accompagnera dans l'apprentissage du PHP, dans la compréhension et la syntaxe de ce langage de programmation et la mise en relation avec la base de données MySQL. Il aborde également les principales fonctions pour créer facilement un site.
- ✓ **Un manuel pédagogique d'utilisation du CD-ROM.** Un devoir à envoyer à la correction. Une assistance téléphonique à l'installation et à l'utilisation du logiciel.

INTERNET – WEBMASTER

Création de sites. Fournis avec la formation, tous les produits de la gamme Adobe (PC/MAC) : Indesign, Illustrator, Animate, Dreamweaver, Photoshop, Acrobat

De la création de l'architecture des sites à l'organisation des pages tout en respectant une charte graphique et une navigation optimale, le webmaster doit avoir une bonne connaissance de l'entreprise (organisation interne, objectifs, politique commerciale...), et une maîtrise parfaite des logiciels dédiés à ce marché.

Les besoins des entreprises étant nombreux sur ce secteur, les opportunités de travail ne manquent pas que ce soit dans les petites ou grandes entreprises, le public ou le privé ou bien encore en créant votre propre société.

Inclus dans votre formation : un DVD « les fondamentaux du webmaster »

Programme d'études

23
tomes

1. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : qu'est-ce que c'est ? Qui contrôle Internet ? – Qui paie sur Internet ? – Qui est intéressé par Internet ? – Comment se connecter sur le Net ? – L'adresse Internet – Quels outils pour le réseau mondial ? – Les outils de base sur Internet...

2. Le commerce électronique

E-business ou le commerce électronique – Pourquoi les entreprises se mettent-elles sur le Web ? – Les secteurs présents sur Internet – Qui achète sur le Net ? – La réalité virtuelle – Les freins du commerce électronique – Comment acheter sur Internet ? – Le courrier électronique – Les conférences

3. Approfondir Outlook

Généralités et la messagerie – Interface utilisateur – Les volets – Les outils – Affichage – Configuration de la messagerie – Création de messages, envoi, réception et archivage – Toutes les fonctions d'Outlook

4. Le droit et Internet

Les problèmes juridiques posés par Internet – Le droit du commerce électronique – Les contrats électroniques sur Internet – La préparation et la formation du contrat électronique sur Internet – L'exécution et le contentieux du contrat électronique.

5. Les réseaux

Les réseaux : définition – Historique : du PC isolé aux réseaux – A quoi sert un réseau ? Qui est concerné par la communication en réseaux ? Les topologies – Le câblage – Les perturbations du réseau – Le RNIS (ou Numéris) – La téléconférence – Le télétravail...

6. L'imagerie numérique

La révélation numérique : la photographie numérique – Le stockage des images – Les traitements numériques : l'ordinateur approprié – Les périphériques d'acquisition – Les logiciels.

7. Les fondamentaux du webmaster (formation en ligne)

Découvrez pas à pas les concepts techniques indispensables à la maîtrise du web. Vous comprenez enfin ce qui se cache derrière les termes tels que adresse IP, serveur, PHP, Javascript, CSS, cookies, Ajax, web 2.0... Des exemples pratiques de difficulté graduelle consolideront vos connaissances.

8. Le langage HTML (partie1)

Le préambule – Les notions fondamentales – Les bases du HTML – La définition – Le standard HTML et les versions – Démarrez avec HTML – Les commandes de paragraphe – Les titres – Le texte et ses enrichissements – Un effet de style – Concevoir vos pages WEB...

9. Le langage HTML (partie 2) - HTML et multimédia

HTML et multimédia : la norme SGML – Les listes avec HTML – Les images animées – Exercices pratiques – Les Frames – Sons et animations sur le WEB – La norme VRML

10. Le langage HTML (partie 3) - sons et animations sur le Web et VRML

Sons et animations sur le WEB et VRML – Les sons – L'audio sur le WEB – Formats de fichiers
Compression de fichiers audio – Audio en temps réel – Sonoriser un site WEB...

11. Création de sites avec Dreamweaver CC - Introduction

Présentation du logiciel – Interface et menu – Commandes de base – Le texte – Création d'un style CSS dans la page – Création d'un style CSS externe – Joindre un fichier existant – Associer un sélecteur à une partie de texte ...

12. Création de sites avec Dreamweaver CC - CSS et conteneurs

Introduction – Body – Texte – Image – Vidéo – Son – Tableau – Insérer un tableau – Insérer une ligne
Insérer une colonne – Insérer plusieurs lignes ou colonnes – Fusionner les cellules – Fractionner les cellules...

13. Création de sites avec Dreamweaver CC - Application, transitions CSS et FTP

Exemple de page HTML – Création d'un nouveau site – Mise en place des « Div » – Création des CSS – Utilisation des pourcentages – Transitions CSS – Mise en place – Accès FTP – Récupération des fichiers d'un serveur – Organisation d'un site...

14. Création de sites avec Dreamweaver CC - Liens et codes

Introduction – Liens relatifs – Liens absolus – Lien sur un fichier – Liens de messagerie – Option Hyperlien – Vérificateur de liens brisés... – Code – Affichage du code – Impression du code – Structure du code – Définitions des préférences du code – Débogage de code...

15. Création de sites avec Dreamweaver CC - Formulaires et actif

Création de formulaires – Méthode pour insérer un formulaire – Insérer des objets de formulaire – Création d'un modèle Dreamweaver – Création à partir d'un fichier existant...

16. Création de sites avec Dreamweaver CC - Bootstrap et responsive

Introduction – Principe – Création d'un nouveau site – Création du fichier – Vocabulaire – Exemple simple – Site responsive : container, bannière, menu, carrousel, thumbnail, media object, tab, pied de page...

17. Les bases de données ACCESS et MySQL

Tables et relations en SQL – Le langage SQL dans ACCESS – Les propriétés de la table – Gestion des relations – Les sélections en SQL – Les opérations ensemblistes en SQL – Les autres requêtes en SQL – Exercices....

18. Découvrir le PHP et MySQL

Première approche – Qu'est-ce qu'un SGBD ? Organisation d'un SGBD, les requêtes PHP et MySQL : les premières requêtes et l'enregistrement d'une fiche – L'envoi de fichier : la modification de la structure table – Type et encodage des formulaires...

19. Découverte de PHP et MySQL

MySQL et environnement d'exploitation : aller plus loin - PHP MyAdmin : présentation, découverte - Intégration de MySQL dans PHP: principes de base et précautions - Principe de fonctionnement et intérêt de l'environnement - Etudes de cas...

20. Aller plus loin avec PHP

Cookies : présentation, gestion de plusieurs cookies, usage à caractère commercial - Sessions : présentation, introduction - Intégration de la dimension SGBDR dans la gestion des sessions : introduction, mise en œuvre...

21. Le référencement

Le but et l'intérêt d'un référencement - L'optimisation du site pour un référencement - Les termes autour du référencement - Comment cela fonctionne ? - Check-list des règles élémentaires - Règles de codage - Choisir ses mots clés - L'analyse de l'efficacité du référencement - Exercices...

22. Le langage JAVA

La présentation de JAVA - Les principes de fonctionnement - Les avantages et inconvénients - L'environnement de base : le JDK - La compilation et exécution d'une applet Java - L'intégration d'une applet Java dans une page HTML - La programmation orientée objet...

23. WordPress - Présentation

Présentation de WordPress : être présent sur Internet - Présentation, sites web et hébergement - Installation : directement en ligne, avec OVH et manuellement en local - Création d'un site web : création d'un site, d'une base de données et gestion du site...

Les prérequis pour suivre le parcours Webmaster sont les suivants (mac ou PC) : 4 Go de Ram / 256 Go d'espace disque / processeur compatible Intel VT ou AMD-V.

La liste des processeurs Intel compatibles est disponible à l'adresse suivante : <http://ark.intel.com/fr/products/virtualizationtechnology>

Pour les processeurs AMD, il faut voir la fiche technique fournie.

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconduction possible. Nous contacter).*

Boostez vos compétences professionnelles en choisissant le pack Internet (Internet-Webmaster, Internet-Hébergement et Internet-Développement) et bénéficiez d'une offre spéciale. Nous contacter pour plus de détails.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ **Développement web : savoir utiliser MySQL, PHP, Dreamweaver et HTML**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
- ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
- ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.

3. Multimedia

Thème étudié : **Apprendre PHP et MySQL**

Matériel nécessaire (non fourni) : un micro-ordinateur compatible PC sous Windows 2000, XP, VISTA, 7. Compatible Mac OSX 10.4 à 10.6.

Matériel fourni par l'école en plus des cours :

- ✓ **Un CD-Rom d'apprentissage multimédia** pour apprendre le PHP et MySQL. Vous apprendrez à créer un site Internet interactif et dynamique. Ce CD vous accompagnera dans l'apprentissage du PHP, dans la compréhension et la syntaxe de ce langage de programmation et la mise en relation avec la base de données MySQL. Il aborde également les principales fonctions pour créer facilement un site.
- ✓ **Un manuel pédagogique d'utilisation du CD-ROM.** Un devoir à envoyer à la correction. Une assistance téléphonique à l'installation et à l'utilisation du logiciel.

Linux est un système d'exploitation au même titre que Windows ou Mac OS, à la différence que ce système est libre.

Et c'est avec le développement d'Internet que l'on assiste aujourd'hui au développement spectaculaire du système d'exploitation LINUX. En effet, Linux est aujourd'hui utilisé sur de nombreuses plateformes, du plus puissant superordinateur aux systèmes embarqués tels que téléphone portable, assistant personnel, modem Freebox, lecteur vidéo DivX, et, en passant par les ordinateurs personnels, PC et Mac, sur lesquels il peut être installé seul ou en parallèle avec Microsoft Windows ou Mac Os.

Linux s'est d'abord imposé dans le domaine des serveurs informatiques grâce à des logiciels tels que le serveur web Apache ou le serveur de fichier Samba qui permet de partager des fichiers avec un réseau d'ordinateurs sous Microsoft Windows.

Les besoins sont nombreux pour cette formation d'avenir.

Programme d'études

12
tomes

1. L'architecture d'un ordinateur et son environnement

Description générale d'un ordinateur - L'unité centrale : étude des différents composants - La carte mère - Le processeur - Les mémoires - Les périphériques - La carte graphique - Les imprimantes et les scanners...

2. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : qu'est-ce que c'est ? Qui contrôle Internet ? - Qui paie sur Internet ? - Qui est intéressé par Internet ? - Comment se connecter sur le Net ? - L'adresse Internet - Quels outils pour le réseau mondial ? - Les outils de base sur Internet...

3. La sécurité informatique

Les virus informatiques - La typologie des infections informatiques - L'organisation d'une défense : antivirus, pare-feux, réparations en cas d'infection... - La sécurité des données - Les incidents et le dépannage : quelques conseils pour vous dépanner...

4. Les réseaux

A quoi sert un réseau ? - Les composants d'un réseau - Les topologies - Les types de réseaux - Les protocoles réseau - Internet - Intranet - Extranet - Visioconférence - Télétravail - ERP - PLM - La transmission des données - Les ondes électromagnétiques - Le codage des signaux...

5. Les environnements hétérogènes

Définition d'un réseau hétérogène - Quelles sont les principales incompatibilités ? - Mise en réseau de systèmes Windows XP - Mise en réseau de systèmes Windows NT et Windows 9X - Mise en réseau de systèmes MacOS classic & Windows - Mise en réseau de systèmes MacOS classic et MacOS X - Mise en réseau de systèmes Linux (Mandrake/RedHat) et Windows - Exercices...

6. Découvrir le PHP

Où faire du PHP ? - Données de base - Chez un hébergeur : inscription, activation de l'espace web, phpMyAdmin, envoi du premier script, accès aux pages et aux scripts - PHP sur votre ordinateur - A la découverte du PHP - Types de données - types de contrôle - Les fonctions - Les différents Widgets - Input text - Textarea - Select - Input checkbox - Input radio - Input button - Exercices...

7. Aller plus loin avec PHP

Cookies : présentation, gestion de plusieurs cookies, usage à caractère commercial - Sessions : présentation, introduction - Intégration de la dimension SGBDR dans la gestion des sessions : introduction, mise en œuvre...

8. Linux : les bases

Un ordinateur - Un système d'exploitation - L'interface graphique - Le format des commandes - Les fichiers - Les permissions - Les redirections et filtres - Les métacaractères - Les disques - Les processus - Imprimer - Sauvegarder...

9. Linux : le Shell

Les différents shell - La ligne de commande - Les variables - Les quotes - La structure d'un script - Les variables shell - Les décisions (case, if) - Les boucles (for, while) - Les expressions régulières - Les commandes de traitement de fichier - Les outils sed, awk - Make et la création de Makefile...

10. Linux : Administration

Les distributions - Le multiboot - L'installation - Les packages RPM - La gestion des utilisateurs - L'arrêt, le démarrage - La gestion des disques - La mémoire, les modules - Le noyau - Le réseau TCP/IP - Utilisation de NFS et Samba - La gestion des imprimantes - Sauvegarde/restauration - Les outils LINUX....

11. Linux Serveur

Configuration Réseau - Serveur d'adresses : DHCP - Serveur de Noms : DNS - Serveur d'annuaire : LDAP - Messagerie (sendmail, qmail, imap, pop) - Serveur web : Apache - Serveur de fichiers : Xp, NFS - Serveur de fichiers : Samba - Serveur de temps : NTP-SNMP - Serveur d'installation - Annexe : serveur de noms NIS...

12. Linux sécurité

Objectifs de sécurité - La sécurité locale Linux - Typologie des attaques - La panoplie du pirate - Configuration d'un Firewall - Configuration d'un bastion - Le mandatement - Système de Detection d'Intrusion (IDS) - Audit de sécurité - L'authentification - Le chiffrement - La certification - Notion de PKI - Travaux pratiques sur : iptables, ssh, https, imaps, ldaps, Kerberosv5.

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation : un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ **Développement web : savoir utiliser MySQL, PHP, Dreamweaver et HTML.**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
- ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
- ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.

3. Multimedia

Thème étudié : **Auto-formation sur Linux**

Matériel nécessaire (non fourni) : un micro-ordinateur compatible PC sous Windows 95, 98 ou supérieur.

Matériel fourni par l'école en plus des cours :

- ✓ **Un CD-Rom d'auto-formation au système LINUX.** Découvrez LINUX, un système d'exploitation entièrement gratuit. Toutes les étapes pour installer et utiliser LINUX. Vous serez guidé point par point au cœur du système, de l'interface graphique X et ses logiciels.
- ✓ **Un manuel pédagogique d'utilisation du CD-ROM.** Un devoir à envoyer à la correction. Une assistance téléphonique à l'installation et à l'utilisation du logiciel.

PHOTOSHOP CS

Fournis avec votre formation, tous les produits de la gamme Adobe (PC/MAC) :
Indesign, Illustrator, Dreamweaver, Photoshop, Acrobat

Photoshop est un logiciel professionnel de retouche d'images, de traitement et de dessin assisté par ordinateur. Il est utilisé par les professionnels pour tous les travaux de traitement d'images, de retouche, de photomontage etc.

Cette formation vous permet de maîtriser les principales fonctionnalités de Photoshop, de savoir effectuer des retouches sur une image, de concevoir des montages et réaliser des effets grâce aux calques et aux filtres.
Beaucoup de milieux sont liés à l'image comme la publicité, la publication, la papeterie, le cinéma...

Programme d'études

12
tomes

1. Histoire du graphisme

De la fin du 19^e siècle à la seconde guerre mondiale : les précurseurs du graphisme, l'Europe des avant-gardes... Des années 50 aux années 80 : le modernisme et la mondialisation, la révolution psychédélique et l'avènement de l'ère électronique... L'ère contemporaine : le graphisme et la mondialisation, perspectives multiples...

2. Éducation artistique (tome 1)

La composition - La couleur - Le vocabulaire plastique - La schématisation - Les textures - Les volumes - Le design - La mode - Le packaging et la publicité - L'histoire de l'art.

3. Éducation artistique (tome 2)

La représentation de l'espace : le point de vue, la ligne d'horizon, la mise en perspective d'un volume simple - Le cadrage et les lignes directrices : le plan général, le plan d'ensemble, le gros plan - Le plan et le volume - L'analyse d'images et la communication visuelle - La typographie - L'histoire de l'art : les débuts de la modernité, le cubisme, l'art abstrait...

4. Image et graphisme

L'image comme matière première : les familles d'images (photographies et dessins), la lettre comme objet graphique - Couleur et graphisme : la couleur et son vocabulaire, la colorimétrie - La sémiotique : le graphisme et la linguistique, figures de style et procédés graphiques...

5. Typographie

Caractère de la lettre : la lettre et son histoire, l'anatomie de la lettre - Espace et corps du texte : la composition typographique, mise en page et grille - Pratiques typographiques : la création typographique, la réalisation et ses techniques...

6. La maquette

Comprendre le contexte : la forme et le contenu, les principes graphiques - Travailler l'objet : l'échelle, l'orientation, la structure, la mise en page - Mener un projet : le chemin de fer, la réalisation de la maquette.

7. Domaines de la création graphique

Les logotypes : logo et identité visuelle, conception de l'identité - Les secteurs : la mode, le luxe, la culture dans la presse et l'édition, le packaging et le graphisme environnemental ou scénographie - Les objets graphiques : l'affiche, le flyer et la carte de visite - La brochure, le magazine et le livre...

8. La chaîne graphique

La préparation à l'impression: les contrôles pour l'impression, l'imposition et le recouvrement...
L'impression : les étapes de l'impression, les différentes techniques d'impression - La finition : les papiers et les pliages, les vernis et les pelliculages.

9. A la découverte de Photoshop

Présentation d'Adobe Photoshop - Image numérique - Interface de Photoshop - Notions de base - Présentation de la zone de travail - Enregistrement au format PSD - Modification de la taille d'une image.

10. Initiation à Photoshop

Présentation et format de l'image - Corrections chromatiques et corrections physiques de l'image - Outils de sélection de l'image - Présentation du 3D - Les calques - Le mode de fusion des calques.

11. Photoshop - Perfectionnement

Transformations et retouches - Couleurs homogènes - Sélection - Dessin et édition - Peintures - Utilisation des couches et des masques

12. Photoshop - Expertise

Application des filtres effets spéciaux - Utilisation et manipulation de texte - Utilisation de calques - Conception de pages web - Optimisation des images pour le web.

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconduction possible. Nous contacter).*

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Créez vos supports publicitaires en maîtrisant les techniques de l'infographie

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Pratique de la photographie

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

PROGRAMMATION INFORMATIQUE

C'est une véritable explosion de l'informatique à laquelle nous assistons aujourd'hui. L'informatique est un véritable phénomène de société touchant tous les secteurs économiques. Moins touchés par le chômage, les informaticiens ont un métier valorisant et rémunérateur. L'entreprise d'aujourd'hui a de véritables besoins dans le domaine de la programmation.

Le C.N.F.D.I. vous propose donc une formation théorique et pratique d'initiation à la programmation qui vous permettra de réaliser des programmes informatiques, de les tester, d'en assurer la maintenance. Les clients sont nombreux : entreprises utilisatrices, constructeurs, sociétés de services, administration, P.M.E., etc... Entrez vite dans le monde passionnant de la programmation avec le CNFDI !

Logiciel fourni DEV C++ : le langage DEV C++ est un outil de développement très répandu et apprécié de par sa puissance, sa modularité et la faculté de s'adapter à tout type d'application (scientifique, gestion...)

Programme d'études

13
tomes

1. Systèmes d'exploitation

Le système d'exploitation – Qu'est-ce que le DOS ? – Les touches de fonction sous DOS – Les touches d'édition de DOS – Comment démarrer le système ? – Comment passer une commande DOS ? – Comment interpréter quelques messages d'erreur ? – Les principales commandes

2. A la découverte de Windows 10

A quoi sert Windows 10 ? Organisation des données – Lancer une application dans Windows 10 – Travailler avec des fenêtres – Principales fonctions de Windows 10 – Rechercher un fichier – Organiser vos données – Supprimer des données...

3. En savoir plus sur Windows 10 – Tome 1

Configurer l'ordinateur – Barre des tâches – Connexion Internet – Périphériques – Applications : outil capture – Windows store – Windows Live Mail – Contrôle parental – Graver des CD/DVD...

4. En savoir plus sur Windows 10 – Tome 2

Compte microsoft et autres fonctions – OneDrive – Windows Store – Applications connectées : application courrier, contacts, calendrier, photo, musique et vidéo, Skype...

5. En savoir plus sur Windows 10 – Perfectionnement

En savoir plus : fonctions bouton « démarrer », Cortana et Bureaux, fonctions de restauration et de sauvegarde – Dialogue entre PC sous Windows 10 : prise en main à distance, groupe résidentiel...

6. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : qu'est-ce que c'est ? Pour quoi faire ? Les centres d'intérêt sur Internet – Comment se connecter sur le Net ? L'adresse Internet – Les outils de base sur Internet – Comment rechercher une information sur le Net ? Le téléchargement. WWW : le World Wide Web – Les sites WEB – Les smiles – Questions – réponses sur Internet.

7. Des mathématiques pour programmer

Les formules : symbolisation et affectation de valeurs numériques, exemples de la vie courante, formules et algorithmes, organigrammes – Les variables : affectation d'une variable, intérêt des «variables» – Priorité des opérations mathématiques – Définition de la division : l'ordinateur et les formules...

8. Initiation à la programmation

Langages et données informatiques – Hardware et Software – Notions de programmation – Analyses et algorithmes – Analyser avant de programmer – Etablissement des algorithmes – Programmation structurée...

9. Initiation à la programmation

Principes fondamentaux en programmation : les modes opératoires, les opérateurs – Les instructions de base en BASIC – Structure des instructions Basic – Instruction de test – Instruction de branchement – Les fichiers : qu'est-ce qu'un fichier ? – Les structures de données – Retrouver une information – L'organisation des fichiers...

10. Programmation structurée en C++ (1) – cours livré avec le logiciel DEV C++

Types de données – Bits, octets et mots – Classification des types – Variables – Constantes – Les règles syntaxiques – Les directives de compilation – Les instructions conditionnelles – Les entrées-sorties – Stream de sortie – Stream d'entrée – Les opérateurs – Opérateurs arithmétiques – Opérateurs de comparaison – Applications...

11. Programmation structurée en C++ (2)

Opérateurs et pointeurs – Opérateurs en C++ – Opérateurs logiques – Opérateurs d'incrément – Opérateur sizeof – Les pointeurs – Définition – Intérêt des pointeurs – Déclaration d'un pointeur – Initialisation d'un pointeur – Manipuler les pointeurs – Fonctions et tableaux – Fonctions – Utilisation des fonctions – Déclaration des fonctions – Fonctions de type void – Fonction main – Passage de paramètres – Fonctions récursives

12. La sécurité informatique

Les virus – Qu'est-ce qu'un virus ? La naissance du premier Virus – Différentes catégories de virus – L'antivirus – Les sauvegardes – Les techniques de sauvegarde – Incidents et dépannage...

13. Les clés de l'informatique

Les clés pour comprendre les données essentielles de l'informatique.

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation : un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ **Programmation informatique : les langages HTML et PhP**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

PUBLICATION ASSISTÉE PAR ORDINATEUR (PAO)

Fournis avec votre formation, tous les produits de la gamme Adobe (PC/MAC) : Indesign, Illustrator, Animate, Dreamweaver, Photoshop, Acrobat

La Publication Assistée par Ordinateur (PAO), est le mariage de la communication et de l'informatique. Cette formation vous permet de présenter de manière claire et précise des documents de toutes sortes : textes, schémas, graphiques... Il est important de connaître un outil de réalisation tel que le logiciel de PAO fourni par le CNFDI.

Vous découvrirez les techniques de mise en forme d'un document, de changement de polices de caractères, d'encadrement des paragraphes, d'insertion d'images, etc... Chaque jour naissent de nouveaux postes. De nombreuses opportunités professionnelles sont à saisir. Constructeurs, sociétés de service, banques, administrations, PME-PMI... Autant de secteurs qui ont désormais recours à l'informatique et à la PAO.

Programme d'études

18
tomes

1. Le micro-ordinateur et son environnement

Description générale du micro-ordinateur - La composition d'un PC type - L'unité centrale : étude des différents composants - La carte mère - Le processeur - Les mémoires - L'affichage et l'écran - Le moniteur - Les différentes catégories d'imprimantes et les scanners

2. Les logiciels

Un logiciel qu'est-ce que c'est ? - Attention aux virus - Comment transférer le logiciel sur le disque dur ? - Qu'est-ce qu'un langage informatique ? - Les Shareware et les Freeware - Qu'est-ce que la mémoire virtuelle ? - A t-on le droit de copier un CD-ROM ?

3. A la découverte de Windows 10

Présentation générale - L'interface bureau de Windows 10 - L'interface utilisateur - L'organisation des données - Démarrer avec Windows 10 - Les versions - Travailler avec des fenêtres - Les paramètres de Windows 10 - Connexion Internet - Windows Média Player - Windows Movie Maker - Lexique...

4. Multimédia

Le multimédia - L'interactivité - Le multimédia : pour quel usage ? Les techniques du multimédia: le tout numérique - Comment passer de l'analogique au numérique ? La résolution - La compression - Le PC multimédia : composition. Le CD-ROM - L'image - Programmes d'animation - Les Scanners...

5. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : qu'est-ce que c'est ? Internet, pour quoi faire ? Les centres d'intérêt sur Internet - Comment se connecter sur le Net ? L'adresse Internet - Les outils de base sur Internet - Le téléchargement. WWW : le World Wide Web - Les sites WEB - Les smiles - Questions - réponses sur Internet.

6. La nouvelle chaîne graphique

Vocabulaire de base en PAO : l'offset, les flasheuses, le Cromalin - Conception et réalisation de document : la chaîne graphique, la préparation des éléments graphiques, la mise en page, le flashage, l'impression numérique...

7. Infographie

Les domaines graphiques - L'infographie - La modélisation - Le modelleur : un outil pour créer et modifier des objets 3D - L'habillage des objets - Les outils graphiques - Les outils matériels - Les outils logiciels - PC ou MAC : que choisir ? La réalité virtuelle.

8. L'imagerie numérique

La révélation numérique : la photographie numérique - Le stockage des images - Les traitements numériques : l'ordinateur approprié - Les périphériques d'acquisition - Les logiciels de traitement d'images...

9. Dessin et peinture

Les techniques - Le matériel - Les proportions - La perspective - La composition - La couleur - Lumières et ombres - Savoir conserver un tableau - Exercices...

10. Photoshop

A la découverte de Photoshop - Les opérations de base - Corrections et effets spéciaux - Photoshop et le Web - Travaux pratiques...

11. Illustrator

Interface d'Illustrator - Espace de travail et palettes - Formats d'enregistrement - Notion d'image - Applications d'Illustrator - Création d'un logo - Intégrer une image à du texte - Effets 3D -

12. Programmation HTML - les bases (partie 1)

Définition, les objectifs, bien démarrer, concevoir les pages web : navigation et approche pratique

13. Programmation HTML - HTML et CSS (partie 2):

Créer et gérer les pages - La norme SGML - Les listes avec HTML - Les images - Les hyperliens - Les frames - Les tableaux - Les formulaires - Les feuilles de style ou CSS - Les nouveautés - Le XHTML...

14. Programmation HTML - Sons et animations sur le Web et VRML (partie 3)

Sons et animations sur le WEB et VRML - Les sons - L'audio sur le WEB - Formats de fichiers - Compression de fichiers audio - Audio en temps réel - Sonoriser un site WEB...

15. Les règles de la présentation typographique

Les capitales - L'italique - Les nombres - Les abréviations - La coupure des phrases et la division des mots...

16. La sécurité informatique

Histoire du premier virus - Techniques du piratage - Différentes catégories de virus - L'antivirus - La sécurité des données - Incidents et dépannage...

17. Scanners et traitement des images

Fonctionnement d'un scanner - Type d'images - Numérisation de textes - Paramètres de résolution - La digitalisation - La retouche d'images - La vectorisation - Le rééchantillonnage - Le recadrage ?

18. Macintosh

Origines et conception: origines d'Apple, les débuts de Macintosh, la fin du règne de Macintosh, le renouveau d'Apple - Le système d'exploitation Mac Os : le concept Mac Os, le noyau central, l'utilisation du système - Mac Os et Windows - L'avenir d'Apple - Exercices...

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconduction possible. Nous contacter).*

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

- ✓ **Créez vos supports publicitaires en maîtrisant les techniques de l'infographie.**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

SECRÉTAIRE - ASSISTANT(E) INFORMATIQUE

Depuis quelques années, l'informatique s'est imposée dans la plupart des entreprises, quelles que soient leurs tailles (petites, moyennes ou grandes) et quels que soient leurs secteurs d'activité (médical, juridique, commercial, bancaire,...). Les sociétés souhaitent en effet bénéficier des progrès technologiques : rapidité de l'information, efficacité, rentabilité...

Le (la) secrétaire assistant(e) informatique doit ainsi maîtriser, à la fois, les techniques du secrétariat pur et celles du monde informatique.

Tel est le double objectif du programme du C.N.F.D.I.

Programme d'études

13
tomes

1. Les clés de l'informatique

Le micro-ordinateur et l'environnement matériel : les mots-clés de A à Z - Le micro-ordinateur et l'environnement logiciel : les mots-clés de A à Z..

2. Secrétaire au quotidien

Aspects pratiques et concrets accompagnés de conseils indispensables : le rôle de la secrétaire, ses liens hiérarchiques et son attitude

3. Les logiciels

Qu'est ce qu'un logiciel ? - Les versions - Installation et utilisation d'un logiciel - Virus et anti-virus. Savoir acheter ses logiciels - La configuration requise - Les bugs...

4. Le rôle de la secrétaire

La circulation de l'information, les clés de la réussite pour bien classer, l'expression orale, les techniques de la communication téléphonique...

5. Word - Fonctions avancées

Techniques courantes de mise en forme - Utiliser les bordures et les trames - Tabulations et tableaux- Mise en page, impression et envoi d'un document - Les objets : images, dessins...

6. Apprentissage d' Excel

Découvrir Excel - Commandes Interactives

7. Multimédia

Le multimédia - L'interactivité - Le multimédia : pour quel usage ? Les techniques du multimédia : le tout numérique - Comment passer de l'analogique au numérique ? La résolution - Compression - Le PC multimédia : composition. Le CD-ROM - L'image - Programmes d'animation - Les interfaces - Interface parallèle et série - L'interface SCSI - Les jeux..

8. La sécurité informatique

Les virus - Qu'est-ce qu'un virus ? La naissance du premier virus - Différentes catégories de virus - L'antivirus - Les sauvegardes - Les techniques de sauvegarde - Incidents et dépannage - Les incidents fréquents - Précautions à prendre...

9. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : qu'est-ce que c'est ? Internet, pour quoi faire ? Les centres d'intérêt sur Internet - Comment se connecter sur le Net ? L'adresse Internet - Les outils de base sur Internet - Comment rechercher une information sur le Net ? Le téléchargement.WWW : le World Wide Web - Les sites WEB - Les smiles - Questions - réponses sur Internet.

10. Courrier général

La secrétaire est aussi appelée à adresser un courrier «classique». Le cours va la familiariser avec les techniques du courrier général (commercial, juridique et administratif). Nombreux exemples...

11. Techniques de rédaction d'un rapport

Comment rédiger un rapport à partir d'un dossier relatif à un événement ou à un incident ? Analyse des différentes parties d'un rapport : introduction, développement et conclusion...

12. Techniques d'accueil au téléphone

Le cours expose les spécificités de la communication téléphonique - Comment mieux communiquer verbalement ? Quelles sont les contraintes de la communication téléphonique ?

13. Connaissance de l'entreprise

L'informatique dans l'entreprise - Les investissements et la rentabilité - Le management et la croissance - Notions de résultats financiers - Le marché - Les tâches de gestion - Le service du personnel, la stratégie d'entreprise...

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation : un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stages conseillés :

- ✓ **Devenez une secrétaire efficace**
- ✓ **Programmation informatique**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Secrétaire au quotidien

Module e-learning 2 : Environnement informatique

Module e-learning 3 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 4 : Windows 10

Module e-learning 5 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
- ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
- ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.

3. Multimedia

Thème étudié : **Maîtriser votre clavier**

Matériel nécessaire (non fourni) : un micro-ordinateur compatible PC sous Windows XP, VISTA et 7.

Matériel fourni par l'école en plus des cours :

- ✓ **Un CD-Rom d'apprentissage multimédia** comprenant : un apprentissage conforme aux règles de dactylographie, un programme à la carte, plus de 100 exercices et 24 leçons, 600 dictées vocales, des exercices de frappe dans tous les domaines, des jeux originaux pour s'entraîner à la saisie, un guide pratique des raccourcis clavier...
- ✓ **Un manuel pédagogique d'utilisation du CD-ROM.** Un devoir à envoyer à la correction. Une assistance téléphonique à l'installation et à l'utilisation du logiciel.

SÉCURITÉ INFORMATIQUE

Dans un monde où la sécurité informatique est de plus en plus menacée, les professionnels se doivent d'anticiper les risques et les menaces qui pèsent sur la confidentialité des données stockées dans leurs systèmes d'informations.

L'expert en sécurité informatique est là pour assurer la sûreté de ces systèmes, en identifiant les risques et en réagissant au plus vite, tâche très importante car les échanges de données se multiplient sans cesse.

Cette formation vous permettra d'appréhender les bases de la sécurité informatique, de l'ordinateur individuel au réseau informatique.

Programme d'études

12
tomes

1. Concept de sécurité

La sécurité informatique : état des lieux, hacking, motivations, conséquences et acteurs - Attaques : les attaques par les logiciels malveillants, les attaques par messagerie, les attaques réseau, les cassages de mot de passe - Les défenses : le comportement des utilisateurs, la protection du poste, la protection du réseau, les mesures gouvernementales...

2. BIOS et OS

Origines du Bios - Définition du Bios - Définition du CMOS - Réglage du BIOS - Bios AMI et AWARD - Les principales fonctions - Détecter les erreurs au démarrage du bios - Les messages d'erreurs - Les correspondances - Bios AMI Bios AWARD - Flasher le bios - Quand flasher son bios ? Comment flasher son bios ? Dépannage - Les systèmes d'exploitation (OS) - Définition et origine des systèmes d'exploitation - Définition d'un système d'exploitation - Origine des systèmes d'exploitation - Les différents systèmes d'exploitation - Windows - Mac OS

3. Maintenance et Sécurité

Choisir son matériel : les boîtiers, les cartes mères, les processeurs, les cartes graphiques, la mémoire vive (RAM) - Entretien et maintenance d'un PC - Les opérations courantes - La gestion des disques : les avantages d'un disque dur optimisé - Comment partitionner ses disques ? - Comment optimiser les disques ? - La gestion des comptes sous Windows : Définition d'un compte sous Windows - Les stratégies de groupe - Les mises à jour Système - Les anti-virus : Définition - Le pare-feu (Firewall) - Définition et utilisation

4. TCP-IP

TCP/IP : Introduction à TCP/IP : les origines, le modèle OSI, principe de fonctionnement, le modèle TCP/IP : fonctionnement et comparaison avec le modèle OSI ; Aller plus loin avec le modèle OSI et TCP/IP : approfondissement des concepts réseaux essentiels, normes 802.1, 802.2, 802.3 et 802.11 ; Les collisions et les couches internet, transport et application : domaines de collision, la couche internet, la couche transport et la couche d'application...

5. TCP-IP et sécurité

Origine du TCP-IP – Qu'est-ce que le TCP-IP ? – Les organismes de standardisation et RFC – Le fonctionnement du TCP-IP – Les système de Protocoles TCP-IP – L'architecture des réseaux – L'adressage physique – L'anatomie d'une trame – Le pare feu – Les routeurs – Proxy – La sécurité de TCP-IP – Le cryptage – L'analyse des risques de sécurité – Gagner un Accès au Système – Attaquer un réseau – Les attaques De Deni De Service – Firewall – RADIUS

6. Wi-Fi et sécurité

Présentation du Wifi – Utilisation de la technologie wifi en entreprise – Le SSID – Le cryptage et la connexion – Le mode ad-hoc – Etude d'une borne wifi – Présentation et installation de la borne WAP300N

7. Sécuriser un environnement Windows dans un réseau local

Définition – La gestion des sessions – La gestion des droits sur les dossiers (sécurité NTFS) – La gestion des droits sur les dossiers partagés (partage) – La compression – Le cryptage (EFS) – La gestion des stratégies locales – Les outils de sécurité intégrés à Windows – Les outils cachés de Microsoft

8. Sécuriser un environnement Windows dans un domaine

Définition – La gestion des sessions dans un domaine – La gestion des droits étendus sur les dossiers (sécurité NTFS) – La gestion des droits sur les dossiers partagés (partage) – La compression – Le cryptage (EFS) – La gestion des UO, des GPO – La mise en œuvre d'une stratégie cohérente – L'analyse de stratégies – Les outils de sécurité intégrés à Windows – Les outils cachés de Microsoft –

9. Sécuriser un environnement Linux

Définition – La gestion des sessions dans Linux – La gestion des accès sécurisés (CHMOD) – Mono accès à un dossier – Multi accès à un dossier – La sécurisation des partages FTP & SAMBA

10. Firewall & proxy

Le rôle d'un firewall et d'un proxy – La pile ARPA – Les trames et les paquets – Processus de transit des données en TCP/IS – La mise en œuvre d'un proxy pour améliorer la fluidité – La mise en œuvre d'un firewall en vue de prévenir les intrusions

11. Sécuriser un serveur IIS

Firewall et Proxy : définition, fonctionnement, limites... Outil de gestion INETMGR : présentation, sites, extensions de sécurité... Sécuriser un site : restriction par IP, communications sécurisées...

12. Sécuriser un serveur Apache & MySQL

Concepts généraux : Debian, Red Hat – Cas particuliers, bien choisir sa distribution, distributions simples à gérer, distributions plus complexes, à réserver aux experts – Sécuriser Apache : Comment sécuriser un répertoire ? Un fichier ? Comment gérer les accès à des comptes... – Sécuriser MySQL : gérer les mots de passe, gérer les accès des utilisateurs...

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Réseaux informatiques : maîtriser les techniques

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

TECHNIQUES EN MAINTENANCE INFORMATIQUE

Face au développement de l'informatique, de l'équipement en PC, des réseaux et de l'usage d'Internet, les besoins en assistance informatique, au sein des entreprises comme pour les particuliers, sont de plus en plus nombreux. Le métier de technicien en maintenance informatique c'est : dépanner, installer et entretenir les parcs informatiques, conseiller et former les utilisateurs.

Vous êtes passionné(e) par les métiers techniques et plus particulièrement par les technologies ayant trait au monde de l'informatique et de l'électronique.

Programme d'études

16
tomes

1. Les fondements de l'Electronique

Intensité du courant continu, ddp, tension continue, tension alternative, courant continu, courant alternatif, effet Joule, Loi d'Ohm en courant continu, puissance dissipée par effet Joule...

2. Les appareils de mesure

Présentation du multimètre digital, la mise en marche, la sélection d'une fonction, mesure de la tension du réseau EDF, mesure de la tension d'une pile, mesure d'un courant continu, mesure des résistances, détermination du sens passant d'une diode. Un multimètre digital accompagné d'un dossier technique sera fourni par l'École...

3. Électronique numérique

Le système binaire, les chiffres binaires, les bases de numération, les opérations en base deux, logique binaire et circuits associés, le "ET" logique, le OU" logique, le "OU" exclusif, la fonction "NON", logique binaire des circuits électroniques, exemples de circuits logiques, théorèmes fondamentaux, généralisation...

4. Le multimédia

Interactivité - Le multimédia: pour quel usage ? - Les techniques du multimédia : le tout numérique - Comment passer de l'analogique au numérique ? - La résolution - Compression - La transmission - L'ordinateur multimédia : Le PC devient vivant - Le PC Multimédia : composition - Le disque dur - Le CD-ROM - Le format DVD - Cartes graphiques - Écrans - Cartes son et hauts parleurs - Programmes d'animation - Les interfaces - Qu'appelle-t-on interface ? - Trois standards: Interface parallèle, série et USB - Les interfaces sont un moyen d'extension - Que peut-on relier à une interface parallèle? - Que peut-on connecter à un port série ? - L' interface SCSI - Les interfaces USB - Les interfaces importantes en matière de Multimédia.

5. Assemblage d'un PC (tome 1)

Les composantes d'un PC - Le Boîtier - Le desktop - La Tour - Le barebone - La carte Mère - Facteur d'encombrement d'une carte mère - L'horloge et la pile du CMOS - Le BIOS - Le processeur - La mémoire vive - Les connecteurs d'extension - La RAM - Types de barrettes de mémoire vive - Barrettes au format SIMM - Barrettes au format DIMM - Qu'est-ce qu'un microprocesseur ? - Le pipelining - Le parallélisme - Architecture CISC - Architecture RISC - Différences Architecture CISC / RISC - Les cartes d'Extension - Rôle du disque dur - Fonctionnement interne - Lecture / Écriture - Mode Bloc des disques durs - Interface SCSI - Caractéristiques...

6. Assemblage d'un PC (tome 2)

Pourquoi monter son PC ? - Conseils généraux - Installation de la carte mère - Installation du processeur - Installation du ventilateur - Utilisation pâte thermique - Mise en place des barrettes mémoires - Les cavaliers - Mise en place de la carte mère dans le boîtier - Installation des cartes d'extension - Tester les performances de son PC - Exercices pratiques...

7. BIOS et OS

Bios et UEFI : origines, définitions, réglages... - Qu'est-ce qu'un système d'exploitation ? - Les différents systèmes d'exploitation : Windows, Os x et Linux...

8. Maintenance et Sécurité

Choisir son matériel : les boîtiers, les cartes mères, les processeurs, les cartes graphiques, la mémoire vive (RAM). Entretien et maintenance d'un PC - Les opérations courantes - Gestion des disques : les avantages d'un disque dur optimisé - Comment partitionner ses disques ? Comment optimiser les disques ? La gestion des comptes sous Windows : Définition d'un compte sous Windows - Les stratégies de groupe - Les mises à jour Système - Les anti-virus : Défini on - Le pare-feu (Firewall) - Définition et utilisation...

9. Les réseaux

Les réseaux : définition - Historique: du PC isolé aux réseaux - A quoi sert un réseau ? Qui est concerné par la communication en réseaux ? Les topologies - Le câblage - Les perturbations du réseau - Le RNIS (ou Numéris)- La téléconférence - Le télétravail - Les réseaux sans fils - Les réseaux à haute vitesse : les fibres optiques - Le fax-modem.

10. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : Qu'est-ce que c'est ? Qui contrôle Internet ? - Qui paie sur Internet ? - Qui est intéressé par Internet ? - Comment se connecter sur le Net ? - Adresse Internet - Quels outils pour le réseau mondial ? - Les outils de base.

11. La sécurité des ordinateurs

Les virus - La sécurité des données - Sauvegardes - Incidents et dépannage - Thème de réflexion : l'ordinateur dans la ville... Exercices pratiques...

12. Macintosh

Origines et conception : origines d'Apple, les débuts de Macintosh, la fin du règne de Macintosh, le renouveau d'Apple - Le système d'exploitation Mac Os : le concept Mac Os, le noyau central, l'utilisation du système - Mac Os et Windows : différences et points communs - L'avenir d'Apple - Exercices...

13. A la découverte de Windows 10

A quoi sert Windows 10 ? Organisation des données - Installation - Lancer une application dans Windows 10 - Travailler avec des fenêtres - Principales fonctions de Windows 10 - Rechercher un fichier - Organiser vos données - Supprimer des données.

14. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 1

Configurer l'ordinateur - Barre des tâches - Connexion Internet - Sécurité et centre de maintenance Périphériques - Applications : outil capture - Windows store - Windows Live Mail - Graver des CD/DVD...

15. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 2

Compte Microsoft et autres fonctions - OneDrive - Windows Store - Applications connectées : application courrier, contacts, calendrier, photo, musique et vidéo, Skype...

16. En savoir plus sur Windows 10 - Perfectionnement

En savoir plus : fonctions bouton « démarrer », Cortana et Bureaux, fonctions de restauration et de sauvegarde - Dialogue entre PC sous Windows 10 : prise en main à distance, groupe résidentiel...

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation : un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Maintenance informatique : Un secteur en pleine croissance

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

3. Multimedia

Thème étudié : **Entretien et maintenance du PC**

Matériel nécessaire (non fourni) : un PC (ou MAC) muni d'un lecteur DVD ou un lecteur DVD de salon.

Matériel fourni par l'école en plus des cours :

- ✓ **LE DVD ENTRETIEN ET MAINTENANCE DU PC.** Une méthode vidéo pour tout faire soi-même. Suivez les différentes étapes de l'entretien de votre matériel à l'ajout de composants. Chaque étape est détaillée pas à pas ! Découvrez dans cette vidéo-formation comment installer votre PC et ses périphériques. Vous y trouverez tout sur l'entretien et le nettoyage de votre ordinateur mais aussi l'installation de mémoire, carte graphique encore de lecteur/ graveur de CDROM. Dans cette formation, nous aborderons aussi l'installation de tuner TV, de carte Firewire et d'une Webcam. Nous terminerons par l'installation de votre carte réseau.
 - ✓ **Un manuel pédagogique d'utilisation du DVD-ROM.** Un devoir à envoyer à la correction. Une assistance téléphonique à l'installation et à l'utilisation du logiciel.
-

TECHNIQUES RÉSEAUX INFORMATIQUES

Le technicien réseau joue un rôle fondamental au sein d'une entreprise. Sa mission consiste à assurer la mise en relation physique des ordinateurs. Il veille à la gestion interne du réseau et s'occupe de la configuration des accès internet.

Ses missions sont notamment l'achat du matériel, l'organisation et l'installation du réseau (montage, câblage, installation des périphériques, débogage technique). Il doit également traiter les pannes et s'occuper des mises à jour des logiciels et des ordinateurs.

Une formation d'avenir avec le CNFDI.

Programme d'études

17
tomes

1. A la découverte de Windows 10

A quoi sert Windows 10 ? Organisation des données - Installation - Lancer une application dans Windows 10 - Travailler avec des fenêtres - Principales fonctions de Windows 10 - Rechercher un fichier - Organiser vos données - Supprimer des données.

2. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 1

Configurer l'ordinateur - Barre des tâches - Connexion Internet - Sécurité et centre de maintenance Périphériques - Applications : outil capture - Windows store - Windows Live Mail - Graver des CD/DVD...

3. En savoir plus sur Windows 10 - Tome 2

Compte Microsoft et autres fonctions - OneDrive - Windows Store - Applications connectées : application courrier, contacts, calendrier, photo, musique et vidéo, Skype...

4. En savoir plus sur Windows 10 - Perfectionnement

En savoir plus : fonctions bouton « démarrer », Cortana et Bureaux, fonctions de restauration et de sauvegarde - Dialogue entre PC sous Windows 10 : prise en main à distance, groupe résidentiel...

5. Linux : Administration (cours accompagné du logiciel LINUX sur clé usb)

Les distributions - Le multiboot - L'installation - Les packages RPM - La gestion des utilisateurs - L'arrêt, le démarrage - La gestion des disques - La mémoire, les modules - Le noyau - Le réseau TCP/IP - Utilisation de NFS et SaMBa - La gestion des imprimantes - Sauvegarde/restauration - Les outils LINUX...

6. Linux Serveur

Configuration Réseau - Serveur d'adresses : DHCP - Serveur de Noms : DNS - Serveur d'annuaire : LDAP - Messagerie (sendmail, qmail, imap, pop) - Serveur web : Apache - Serveur de fichiers : ftp, NFS - Serveur de fichiers : Samba - Serveur de temps : NTP - SNMP - Serveur d'installation - Annexe : serveur de noms NIS...

7. Linux sécurité

Objectifs de sécurité - La sécurité locale Linux - Typologie des attaques - La panoplie du pirate - Configuration d'un Firewall - Configuration d'un bastion - Le mandatement - Système de Detection d'Intrusion (IDS) - Audit de sécurité - L'authentification - Le chiffrement - La certification - Notion de PKI - Travaux pratiques sur : iptables, ssh, https, imaps, ldaps, Kerberosv5...

8. Les environnements hétérogènes

Définition d'un réseau hétérogène - Quelles sont les principales incompatibilités ? - Mise en réseau de systèmes Windows XP pro et familial - Mise en réseau de systèmes Windows NT et Windows 9X - Exercices...

9. Mise en réseau d'un poste client Windows

Qu'est-ce qu'un réseau ? - Définition, utilité d'un réseau, le réseau sans fil... - Le protocole TCP et Internet - Les classes de réseaux, les services WINS, les ports d'écoute - Mise en place d'un réseau local - Matériel nécessaire - Partage d'un dossier - Proxy et Nat - Utilité d'un proxy - Translation d'adresse...

10. Mise en réseau d'un poste serveur Tome I

Présentation et installation de Windows Serveur 2008 - Définition de l'emplacement réseau - Enregistrement de la clé - Présentation de l'Active Directory - Concepts à connaître - Architecture...

11. Mise en réseau d'un poste serveur Tome II

La gestion des comptes d'utilisateurs et d'ordinateurs - Modification des propriétés des comptes - Activation et désactivation d'un compte - Gestion des groupes - Les unités organisationnelles - Le système DNS et d'administration à distance...

12. Les réseaux Tome I

Les réseaux : définition - Historique : du PC isolé aux réseaux - A quoi sert un réseau ? - Qui est concerné par la communication en réseaux ? - Les topologies - Le câblage - Les perturbations du réseau - Le RNIS (ou Numéris) - La téléconférence - Le télétravail - Les réseaux sans fils - Les réseaux à haute vitesse : les fibres optiques - Le fax-modem...

13. Les réseaux Tome II

Les différentes topologies : bus, anneau, en étoile, en arbre, maillé - Réseau PAN - Réseau MAN - Réseau WAN - Aspects matériels et brassage - Modèle OSI - Les architectures : NETBEUI, TCP-IP - Exercices....

14. TCP-IP

TCP/IP : Introduction à TCP/IP : les origines, le modèle OSI, principe de fonctionnement, le modèle TCP/IP : fonctionnement et comparaison avec le modèle OSI ; Aller plus loin avec le modèle OSI et TCP/IP : approfondissement des concepts réseaux essentiels, normes 802.1, 802.2, 802.3 et 802.11 ; Les collisions et les couches internet, transport et application : domaines de collision, la couche internet , la couche transport et la couche d'application...

15. TCP-IP et sécurité

Origine du TCP-IP - Qu'est-ce que le TCP-IP ? - Organismes de standardisation et RFC - Le fonctionnement du TCP-IP - Système de Protocoles TCP-IP - Architecture des réseaux - Adressage physique - Anatomie d'une trame - Pare Feu - Les routeurs - Proxy - La sécurité de TCP-IP - Cryptage - Analyse des risques de sécurité - Gagner un Accès au Système - Exercices...

16. Wi-fi et sécurité

Présentation : utilisation, le SSID, le cryptage - Etude d'une borne wifi : présentation et installation - Configuration : sécuriser un accès...

17. Firewall & proxy

Le rôle d'un firewall et d'un proxy - La pile ARPA - Les trames et les paquets - Processus de transit des données en TCP/IS - La mise en œuvre d'un proxy pour améliorer la fluidité - La mise en œuvre d'un firewall en vue de prévenir les intrusions

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Réseaux informatiques : maîtriser les techniques

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

VENDEUR EN INFORMATIQUE

Avec l'explosion de la micro-informatique et du multimédia, de nouveaux et nombreux métiers apparaissent. Certes la demande du public et des entreprises en matériel informatique est grande, mais peu nombreux sont les bons vendeurs capables de bien renseigner le client sur le matériel à vendre.

Pourquoi ? Parce que vendre de la micro-informatique n'est pas un métier qui s'improvise. Il faut à la fois maîtriser les techniques de vente et posséder les connaissances techniques de base indispensables à la vente de matériel.

Le vendeur en micro-informatique doit être particulièrement informé des nouveaux produits du marché et des nouvelles technologies.

Les débouchés sont nombreux : magasins détaillants, grandes surfaces, PME-PMI...

Programme d'études

16
tomes

1. Techniques commerciales et de négociation

L'habillement, un " look " à interpréter – Adopter la bonne distance vis-à-vis de vos clients – Savoir repérer les huit signes d'acquiescement ou d'accord du client – Les 3 gestes de désaccord du client – Exercices pratiques.

2. Situations de vente en micro-informatique

Étude de cas : la vente de micro-ordinateurs, la télévision par câble, matériels hi-fi – Scénario de négociation entre le négociateur et le client...

3. Le savoir-être commercial (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Le contexte de la vente – L'entreprise face à l'environnement – La gestion de l'entreprise – La fonction commerciale – Les techniques de la vente – L'ABC du savoir- être commercial – La présentation du vendeur ou de l'agent commercial – Quelques attitudes d'acheteurs – Les réactions du vendeur – Quelques profils de clients – Le système de distribution...

4. Le micro-ordinateur et son environnement

Description générale du micro-ordinateur – L'unité centrale : étude des différents composants – La carte mère – Le processeur – Les mémoires – L'affichage et l'écran – Le moniteur – La carte graphique – Les imprimantes et les scanners...

5. Les logiciels

Qu'est ce qu'un logiciel ? – Les versions – Installation et utilisation d'un logiciel – Virus et anti-virus. Savoir vendre les logiciels – La configuration requise – Les bugs – Développer ses propres logiciels.

6. A la découverte de Windows 10

Présentation générale – L'interface bureau de Windows 10 – L'interface utilisateur – L'organisation des données – Démarrer avec Windows 10 – Les versions – Travailler avec des fenêtres – Les paramètres de Windows 10 – Connexion Internet – Windows Média Player – Windows Movie Maker – Périphériques – Lexique...

7. Multimédia

Le multimédia - L'interactivité - Le multimédia : pour quel usage ? Les techniques du multimédia : le tout numérique - Comment passer de l'analogique au numérique ? Résolution - Compression - Le PC multimédia : composition. Le CD-ROM - L'image - Programmes d'animation - Les interfaces - Interface parallèle et série - L'interface SCSI - Les jeux - Les Scanners.

8. La sécurité informatique

Les virus - Qu'est-ce qu'un virus ? La naissance du premier virus - Différentes catégories de virus - L'antivirus - Sauvegardes - Les techniques de sauvegarde - Incidents et dépannage - Les incidents fréquents - Précautions à prendre - Quelques conseils pour vous dépanner - Thème de réflexion : «l'ordinateur dans la ville».

9. Internet (ce cours sera fourni en e-learning si vous avez choisi cette option, sinon en version papier)

Internet : qu'est-ce que c'est ? Internet, pour quoi faire ? Les centres d'intérêt sur Internet - Comment se connecter sur le Net ? L'adresse Internet - Les outils de base sur Internet - Comment rechercher une information sur le Net ? Le téléchargement - WWW : le World Wide Web - Les sites WEB - Les smiles - Questions - réponses sur Internet.

10. Les réseaux

Les réseaux : définition - Historique : du PC isolé aux réseaux - A quoi sert un réseau ? Qui est concerné par la communication en réseaux ? Les topologies - Le câblage - Les perturbations du réseau - Le RNIS (ou Numéris) - La téléconférence - Le télétravail - Les réseaux sans fils - Les réseaux à haute vitesse : les fibres optiques - Le fax-modem. Internet : qu'est-ce que c'est ?

11. Gestion d'un point de vente

Structure et organigramme de l'hypermarché - La réception - La ligne des caisses - La réserve - Les rayons alimentaires - Les rayons non-alimentaires - Les services généraux et administratifs - Les satellites : les pompes à essence, la cafétéria, la galerie commerciale, l'agglomération commerciale - Exercices...

12. Vente distribution

Comment dialoguer avec un interlocuteur difficile ? Quels arguments utiliser pour convaincre le client réticent ? Quand passer à la signature du contrat sans heurter le prospect ? Quelles sont les erreurs à ne pas commettre ? Comment utiliser la documentation à sa disposition sur les produits concernés ? Études de cas...

13. Techniques commerciales

Comment répondre à l'objection : " Je n'ai pas le temps de vous recevoir " ? - Ne faites pas partie des vendeurs qui font peur - 5 raisons pour utiliser l'arme de la question " pourquoi ? " dans l'entretien de vente - L'art de bien " vendre " un devis - Comme réagir face à un client exigeant et agressif qui en veut toujours plus ? ...

14. Education et information des ménages

L'entreprise et le ménage : Ménage, marché, entreprise - La production et les produits - Les biens et les services - Classification des besoins - Les circuits de distribution - Le règlement des biens et des services : les pièces et les billets - Le chèque - Les règlements par chèques-postaux - Les règlements par mandats - La carte de paiement - Les assurances : l'assurance véhicule à moteur - le sinistre - La gestion du budget - Notions de budget - Les dépenses

15. Le monde de la vidéo

La télévision - Histoire de la télévision - Fonctionnement d'un téléviseur - Installation et réglages - Normes de télévision - Les réseaux hertziens - Télévision par câble - Télévision par satellite - Home Theatre : le cinéma chez soi - Le rétroprojecteur - Le vidéo-projecteur - Les enceintes - La télévision du futur : les nouvelles technologies d'écran - La télévision interactive.

16. Le monde de la vidéo (2)

La vidéo : définition et caractéristiques : caractéristiques d'une vidéo (fréquence d'affichage, format ou conteneur, codec ...) - Supports vidéos : les supports magnétiques (bandes magnétiques, avantages et inconvénients, disques durs...), les supports optiques (les DVD, les Blu-ray...), les lecteurs/enregistreurs vidéo (le lecteur DVD ou BD simple, caméscope...) - vidéo : les grandes étapes, Movie Maker (installation, ajout des séquences, montage, export ...)

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation : un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année.

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ Initiation aux techniques commerciales

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Environnement informatique

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Savoir être commercial

Module e-learning 4 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
 - ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
 - ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.
-

WEBMASTER - WEBDESIGNER

Fournis avec la formation, tous les produits de la gamme Adobe (PC/MAC) : Indesign, Illustrator, Animate, Dreamweaver, Photoshop, Acrobat

Le webmaster est devenu un des acteurs incontournables dans le monde professionnel du multimédia.

Il définit les rubriques d'un site, la charte graphique, conçoit les pages web, intègre des animations.

Il se charge aussi de l'hébergement et du référencement des sites.

Le programme d'études va vous permettre d'obtenir toutes les compétences nécessaires liées à la conception, au design d'un site internet donc à la création de A à Z.

Inclus : une formation en ligne sur le thème « les fondamentaux du webmaster »

Programme d'études

43
tomes

I - E-business (13 tomes)

1. L'hébergement mutualisé sur IIS & Apache
2. L'hébergement dédié sur serveur Apache & IIS
3. Présentation du E-commerce
4. OS commerce
5. La création d'une boutique en ligne
6. La création de sites de personnalisation, d'articles en ligne
7. Communication vidéo
8. Introduction au référencement
9. Généralités juridiques liées à internet
10. Publicité et marketing internet
11. Paiement sécurisé en ligne
12. La Gestion de la Relation Client (GRC) ou Customer Relationship Management (CRM)
13. La gestion des contacts & les campagnes e-mailing via Outlook

II - Le graphisme pour le web (5 tomes)

14. A la découverte de Photoshop
15. Initiation à Photoshop
16. Photoshop – Perfectionnement
17. Photoshop – Expertise
18. Illustrator CC

III - Les techniques de développement et d'animation pour le web (25 tomes)

- 19. Les fondamentaux du webmaster (tome d'étude et formation en ligne)
 - 20 à 22. Programmation HTML (3 tomes) : bases du HTML, HTML et CSS, sons et animations sur le Web et VRML
 - 23. Création de sites avec Dreamweaver CC - Introduction
 - 24. Création de sites avec Dreamweaver CC - CSS et conteneurs
 - 25. Création de sites avec Dreamweaver CC - Application, transitions CSS et FTP
 - 26. Création de sites avec Dreamweaver CC - Liens et codes
 - 27. Création de sites avec Dreamweaver CC - Formulaires et actif
 - 28. Création de sites avec Dreamweaver CC - Bootstrap et responsive
 - 29. AJAX
 - 30. A la découverte d'Animate CC
 - 31 à 33. Animate CC (3 tomes) - Initiation, Perfectionnement, Applications
 - 34. Le langage JAVA
 - 35. Access. Fonctions et requêtes
 - 36 et 37. ASP (2 tomes)
 - 38 et 39. PHP (2 tomes) : Découvrir PHP - Aller plus loin avec PHP
 - 40 et 41. PHP et MySQL (2 tomes)
 - 42. Bases de données et MySQL
 - 43. WordPress : Présentation
-

Les prérequis pour suivre le parcours Webmaster sont les suivants (Mac ou PC) : 4 Go de Ram / 256 Go d'espace disque / processeur compatible Intel VT ou AMD-V.

La liste des processeurs Intel compatibles est disponible à l'adresse suivante : <http://ark.intel.com/fr/products/virtualizationtechnology>

Tous les cours de cette formation sont disponibles sur PC et/ou MAC. (Pour la version MAC : nous contacter)

Compris dans votre formation :

- ✓ *Un large choix de tutoriels à visualiser gratuitement à votre rythme pendant une année*
- ✓ *Tous les produits de la gamme Adobe (compatibles PC/MAC) et tous les services web associés. (Licence valable 1 an à partir de la date de réception. Reconduction possible. Nous contacter).*

Options facultatives

1. Stage pratique dans nos locaux

Stage conseillé :

✓ **Développement web : savoir utiliser MySQL, PHP, Dreamweaver et HTML**

Programme et date de la prochaine session sur demande (ou sur notre site).

Attention : tarifs préférentiels si vous vous inscrivez **en même temps** à la formation à distance et au stage pratique. Vous pourrez toujours vous inscrire au stage **en cours de formation**, mais le prix sera alors majoré de 100 € (avec échelonnement possible sur 6 mois maximum).

2. E-learning : formez-vous en ligne

Thèmes étudiés :

Module e-learning 1 : Microsoft Office 2013

Module e-learning 2 : Windows 10

Module e-learning 3 : Internet

- ✓ Un module de formation en e-learning dynamique et progressif.
- ✓ Parcours pédagogique personnalisé.
- ✓ Méthode d'apprentissage moderne et interactive avec sons et illustrations, exercices et évaluation.

PARTIE 6 S'INSCRIRE

Etapes d'inscription

Vous avez choisi la formation qui correspond à votre projet ?

Remplissez votre demande d'inscription en ligne (ou papier) et n'oubliez pas de préciser les options souhaitées :

- ✓ stage pratique dans nos locaux
- ✓ e-learning
- ✓ multimédia
- ✓ et le choix de votre formule de paiement

Toute l'équipe du CNFDI est à votre écoute pour vous accompagner jusqu'au succès.

Et grâce à vos inscriptions, le CNFDI verse plusieurs milliers d'euros chaque année à l'association Clowns Z'hôpitau et contribue au bien-être de milliers d'enfants malades.





www.cnfdi.com



01.60.46.55.50

(prix d'un appel local depuis la France)

Lundi au jeudi - 9h à 19 h sans interruption
Vendredi - 9h à 17h

Ouvert toute l'année !

contact@cnfdi.com

124 avenue du Général Leclerc
91802 BRUNOY Cedex - FRANCE

Fax : 01.60.46.22.32



NOS ÉLÈVES ONT LA PAROLE !

Vous avez des questions ?

Contactez, si vous le souhaitez, nos élèves ambassadeurs de CNFDI.

Ces anciens élèves (ou en cours de formation) répondront à vos interrogations (déroulement, suivi et accompagnement).

N'hésitez pas à demander à votre conseiller(e) pédagogique de vous mettre en relation avec un élève ambassadeur.