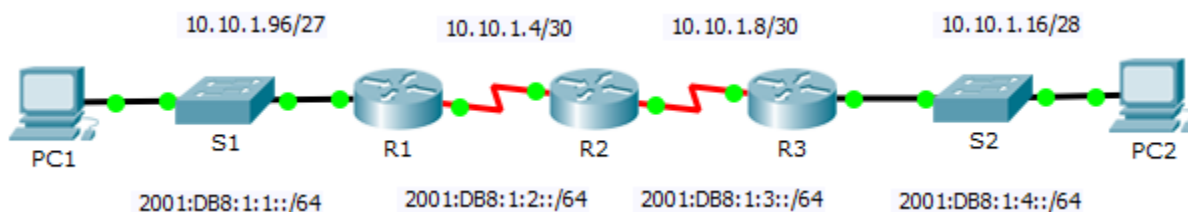


## Packet Tracer - Contrôle de l'adressage IPv4 et IPv6

### Topologie



### Table d'adressage

Appareil	Interface	Adresse IPv4	Masque de sous-réseau	Passerelle par défaut
		Préfixe/adresse IPv6		
R1	G0/0	10.10.1.97	255.255.255.224	N/A
		2001:DB8:1:1::1/64		N/A
	S0/0/1	10.10.1.6	255.255.255.252	N/A
		2001:DB8:1:2::2/64		N/A
	Link-local	FE80::1		N/A
R2	S0/0/0	10.10.1.5	255.255.255.252	N/A
		2001:DB8:1:2::1/64		N/A
	S0/0/1	10.10.1.9	255.255.255.252	N/A
		2001:DB8:1:3::1/64		N/A
	Link-local	FE80::2		N/A
R3	G0/0	10.10.1.17	255.255.255.240	N/A
		2001:DB8:1:4::1/64		N/A
	S0/0/1	10.10.1.10	255.255.255.252	N/A
		2001:DB8:1:3::2/64		N/A
	Link-local	FE80::3		N/A
PC1	Carte réseau			
PC2	Carte réseau			

## Objectifs

**Partie 1 : compléter la table d'adressage**

**Partie 2 : tester la connectivité à l'aide de la commande ping**

**Partie 3 : découvrir le chemin en le traçant**

## Le contexte

La technologie double pile (dual-stack) permet aux adresses IPv4 et IPv6 de coexister sur un même réseau. Dans cet exercice, vous allez étudier une mise en œuvre de type double pile (dual-stack), documenter les configurations IPv4 et IPv6 pour des périphériques finaux, tester la connectivité à la fois pour IPv4 et IPv6 à l'aide de la commande **ping** et tracer un chemin de bout en bout pour IPv4 et IPv6.

## Partie 1: Compléter la table d'adressage

### Étape 1: Utilisez ipconfig pour vérifier l'adressage IPv4.

- Cliquez sur **PC1** et sur l'onglet **Desktop** (bureau) > **Command Prompt** (invite de commandes).
- Saisissez la commande **ipconfig /all** pour obtenir les informations relatives à IPv4. Complétez la **table d'adressage** avec l'adresse IPv4, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.
- Cliquez sur **PC2** et cliquez sur l'onglet **Desktop** (bureau) > **Command Prompt** (invite de commandes).
- Saisissez la commande **ipconfig /all** pour obtenir les informations relatives à IPv4. Complétez la **table d'adressage** avec l'adresse IPv4, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.

### Étape 2: Utilisez ipv6config pour vérifier l'adressage IPv6.

- Sur **PC1**, exécutez la commande **ipv6config /all** pour collecter les informations IPv6. Complétez la **table d'adressage** avec l'adresse IPv6, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.
- Sur **PC2**, exécutez la commande **ipv6config /all** pour collecter les informations IPv6. Complétez la **table d'adressage** avec l'adresse IPv6, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut.

## Partie 2: Tester la connectivité à l'aide de la commande ping

### Étape 1: Utilisez une requête ping pour vérifier la connectivité IPv4.

- À partir de **PC1**, envoyez une requête ping à l'adresse IPv4 de **PC2**. La requête a-t-elle abouti ? \_\_\_\_\_
- À partir de **PC2**, envoyez une requête ping à l'adresse IPv4 de **PC1**. La requête a-t-elle abouti ? \_\_\_\_\_

### Étape 2: Utilisez une requête ping pour vérifier la connectivité IPv6.

- À partir de **PC1**, envoyez une requête ping à l'adresse IPv6 de **PC2**. La requête a-t-elle abouti ? \_\_\_\_\_
- À partir de **PC2**, envoyez une requête ping à l'adresse IPv6 de **PC1**. La requête a-t-elle abouti ? \_\_\_\_\_

## Partie 3: Découvrir le chemin en le traçant

### Étape 1: Utilisez la commande tracert pour connaître le chemin IPv4.

- a. À partir de **PC1**, tracez la route vers **PC2**.

PC> **tracert 10.10.1.20**

Quelles adresses ont été trouvées en chemin ? \_\_\_\_\_

À quelles interfaces les quatre adresses sont-elles associées ? \_\_\_\_\_

- b. À partir de **PC2**, tracez la route vers **PC1**.

Quelles adresses ont été trouvées en chemin ? \_\_\_\_\_

À quelles interfaces les quatre adresses sont-elles associées ? \_\_\_\_\_

### Étape 2: Utilisez la commande tracert pour connaître le chemin IPv6.

- a. À partir de **PC1**, tracez la route vers l'adresse IPv6 de **PC2**.

PC> **tracert 2001:DB8:1:4::A**

Quelles adresses ont été trouvées en chemin ? \_\_\_\_\_

À quelles interfaces les quatre adresses sont-elles associées ? \_\_\_\_\_

- b. À partir de **PC2**, tracez la route vers l'adresse IPv6 de **PC1**.

Quelles adresses ont été trouvées en chemin ? \_\_\_\_\_

À quelles interfaces les quatre adresses sont-elles associées ? \_\_\_\_\_

## Suggestion de barème de notation

Section d'exercice	Emplacement de la question	Nombre maximum de points	Points obtenus
Partie 1 : compléter la table d'adressage	Étape 1b	10	
	Étape 1d	10	
	Étape 2a	10	
	Étape 2b	10	
<b>Total de la partie 1</b>		<b>40</b>	
Partie 2 : tester la connectivité à l'aide de la commande ping	Étape 1a	7	
	Étape 1b	7	
	Étape 2a	7	
	Étape 2b	7	
<b>Total de la partie 2</b>		<b>28</b>	
Partie 3 : découvrir le chemin en le traçant	Étape 1a	8	
	Étape 1b	8	
	Étape 2a	8	
	Étape 2b	8	
<b>Total de la partie 3</b>		<b>32</b>	
<b>Score total</b>		<b>100</b>	