

Packet Tracer multiutilisateur - Implémentation de services

Topologie

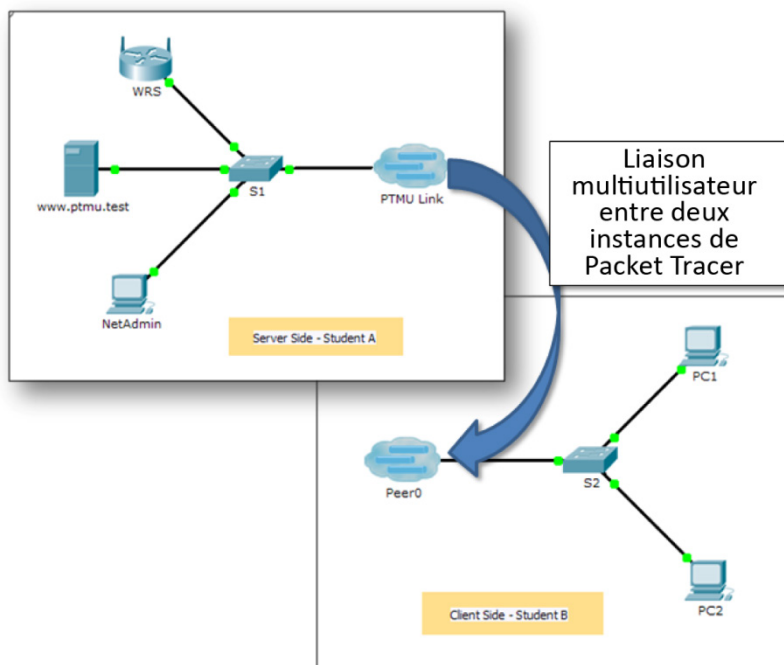


Table d'adressage

Appareil	Adresse IP	Masque de sous-réseau
Utilisateur côté serveur		
WRS	172.16.1.254	255.255.255.0
S1	172.16.1.1	255.255.255.0
www.ptmu.test	172.16.1.5	255.255.255.0
NetAdmin	Attribution par DHCP	Attribution par DHCP
Utilisateur côté client		
S2	172.16.1.2	255.255.255.0
PC1	Attribution par DHCP	Attribution par DHCP
PC2	Attribution par DHCP	Attribution par DHCP

Objectifs

Partie 1 : Établir une connexion multiutilisateur locale vers une autre instance de Packet Tracer

Partie 2 : Utilisateur côté serveur - Implémenter et vérifier des services

Partie 3 : Utilisateur côté client - Configurer et vérifier l'accès à des services

Contexte

Remarque : cet exercice nécessite d'avoir effectué au préalable les exercices précédents de ce chapitre, notamment ceux du **Packet Tracer multiutilisateur - Didacticiel**.

Dans cet exercice multiutilisateur, deux participants (utilisateurs) travaillent ensemble pour mettre en œuvre et vérifier des services tels que DHCP, HTTP, messagerie électronique, DNS et FTP. L'utilisateur côté serveur implémentera et vérifiera les services sur un serveur. L'utilisateur côté client configurera deux clients et vérifiera l'accès aux services.

Partie 1: Établir une connexion multiutilisateur locale vers une autre instance de Packet Tracer

Étape 1: Choisissez un partenaire et déterminez le rôle de chaque étudiant.

- a. Trouvez un condisciple avec lequel vous effectuerez cet exercice. Vos ordinateurs doivent tous les deux être connectés au même réseau local.
- b. Déterminez lequel de vous sera chargé du côté serveur et lequel sera chargé du côté client dans cet exercice.
 - L'utilisateur côté serveur ouvre le fichier **Packet Tracer Multiuser - Implement Services - Server Side.pka**.
 - L'utilisateur côté client ouvre le fichier **Packet Tracer Multiuser - Implement Services - Client Side.pka**.

Remarque : les étudiants travaillant seuls peuvent ouvrir les deux fichiers et suivre la procédure adéquate.

Étape 2: Configurez les commutateurs à l'aide des configurations initiales.

Chaque utilisateur configure son commutateur comme suit :

- a. Nom d'hôte utilisant le nom figurant dans les tables d'adressage. (**S1** pour le commutateur de l'utilisateur côté serveur ou **S2** pour le commutateur de l'utilisateur côté client). Modifiez la valeur du champ Display Name (Nom d'affichage) de chaque commutateur en fonction du nouveau nom d'hôte au moyen de l'onglet **Config** (Configurer).
- b. Bannière MOTD (« message of the day » ou message du jour) appropriée.
- c. Mots de passe du mode d'exécution privilégié et de ligne.
- d. Adressage IP correct, conformément au Table d'adressage.
- e. La notation doit être 8/33 pour l'utilisateur côté client et 8/44 pour l'utilisateur côté serveur.

Étape 3: Utilisateur côté serveur - Configurez la liaison PTMU et communiquez l'adressage.

- a. Exécutez les étapes nécessaires pour vérifier que la **liaison PTMU** est prête à recevoir une connexion entrante.
- b. Communiquez les informations de configuration nécessaires à l'utilisateur côté client.

Étape 4: Utilisateur côté client - Configurez la connexion multiutilisateur sortante.

- a. Utilisateur côté client - Notez les informations ci-dessous fournies par l'utilisateur côté serveur :

Adresse IP : _____

Numéro de port : _____

Mot de passe (**cisco**, par défaut) _____

- b. Configurez **Peer0** de manière à vous connecter à la **liaison PTMU** de l'utilisateur côté serveur.
- c. Connectez le **S2 GigabitEthernet0/1** à **Link0** sur **Peer0**.

Étape 5: Vérifiez la connectivité sur la connexion multiutilisateur locale.

- a. L'utilisateur côté serveur doit être capable d'envoyer une requête ping à S2 dans l'instance de l'utilisateur côté client de Packet Tracer.
- b. L'utilisateur côté client doit être capable d'envoyer une requête ping à S1 dans l'instance de l'utilisateur côté serveur de Packet Tracer.
- c. La notation doit être 11/33 pour l'utilisateur côté client et 9/44 pour l'utilisateur côté serveur.

Partie 2: Utilisateur côté serveur - Implémenter et vérifier des services

Étape 1: Configurez WRS en tant que serveur DHCP.

WRS fournit des services DHCP. Configurez les paramètres du serveur DHCP comme suit :

- a. L'adresse IP de début est **172.16.1.11**.
- b. Le nombre maximal d'utilisateurs est égal à **100**.
- c. La valeur **Static DNS 1** (Adresse DNS statique 1) est égale à **172.16.1.5**.
- d. Vérifiez que **NetAdmin** a reçu un adressage IP par le biais de DHCP.
- e. À partir de **NetAdmin**, accédez à la page web des données des comptes utilisateur à l'adresse **172.16.1.5**. Vous utiliserez ces informations pour configurer les comptes utilisateur à l'étape 2.
- f. La notation doit être 17/44 pour l'utilisateur côté serveur.

Étape 2: Configurez les services sur **www.ptmu.test**.

Le serveur **www.ptmu.test** fournit les autres services et doit être configuré comme suit :

- a. Activez le service DNS et créez un enregistrement DNS associant l'adresse IP du serveur **www.ptmu.test** au nom **www.ptmu.test**.
- b. Activez les services de messagerie et créez des comptes d'utilisateur au moyen de la liste des utilisateurs de la partie 2, étape 1e. Le nom de domaine est **ptmu.test**.
- c. Activez le service FTP et créez des comptes d'utilisateur au moyen de la liste des utilisateurs de la partie 2, étape 1e. Donnez à chaque utilisateur l'autorisation d'écriture, de lecture et d'affichage.
- d. La notation doit être 38/44 pour l'utilisateur côté serveur.

Étape 3: Vérifiez que tous les services sont mis en œuvre conformément aux conditions requises.

À partir de **NetAdmin**, procédez comme suit :

- a. Configurez le client de messagerie pour le compte d'utilisateur NetAdmin. (Conseil : utilisez **www.ptmu.test** à la fois pour le serveur de messagerie entrant et le serveur de messagerie sortant.)
- b. Envoyez un e-mail à l'utilisateur sur **PC1**.
- c. Chargez le fichier **secret.txt** vers le serveur FTP. Ne modifiez pas le fichier.

Remarque : le score de l'utilisateur côté serveur sera égal à **43/44** jusqu'à ce que l'utilisateur côté client télécharge correctement le fichier **secret.txt**, qu'il modifie ce fichier, puis qu'il le charge vers le serveur FTP **www.ptmu.test**.

Partie 3: Utilisateur côté client - Configurer et vérifier l'accès à des services

Étape 1: Configurez et vérifiez l'adressage des ordinateurs.

- a. Configurez **PC1** et **PC2** afin d'obtenir un adressage automatique.
- b. PC1 et PC2 doivent pouvoir accéder à la page web utilisant l'adresse IP **http://172.16.1.5**, ainsi que le nom de domaine **http://www.ptmu.test**.
- c. Le score de l'utilisateur côté client doit être égal à 21/33.

Étape 2: Configurez et vérifiez les comptes de messagerie des ordinateurs.

- a. Configurez les comptes de messagerie comme indiqué à la page **www.ptmu.test/user.html**.
- b. Vérifiez que PC1 a reçu un e-mail de NetAdmin et qu'il a envoyé une réponse.
- c. Envoyez un e-mail de PC1 vers PC2. **Remarque** : la notation ne variera pas.
- d. Vérifiez que PC2 a reçu un e-mail de PC1.
- e. Le score de l'utilisateur côté client doit être égal à 31/33.

Étape 3: Envoyez et récupérez un fichier à partir du serveur FTP.

- a. À partir de PC2, accédez au serveur FTP et téléchargez le fichier **secret.txt**.
- b. Ouvrez le fichier **secret.txt**, remplacez simplement le mot secret par **apple**, puis renvoyez le fichier.
- c. Le score de l'utilisateur côté serveur doit être égal à **44/44** et celui de l'utilisateur côté client à **33/33**.