

## Exercice en classe – Ce n'est qu'un système d'exploitation

### Objectifs

Décrire la structure des commandes du logiciel Cisco IOS

### Contexte/Scénario

Imaginons que vous travailliez en tant qu'ingénieur pour un constructeur automobile. L'entreprise travaille actuellement sur un nouveau modèle de voiture. Ce modèle sera équipé de fonctionnalités que le conducteur pourra gérer à l'aide de commandes vocales spécifiques.

Vous êtes chargé de concevoir le jeu de commandes utilisé par ce système de contrôle à commande vocale.

Certaines des fonctions de la voiture qui peuvent être contrôlées par des commandes vocales sont les suivantes :

- Phares
- Essuie-glaces
- Radio
- Téléphone
- Climatisation
- Démarrage

Votre tâche consiste à concevoir un ensemble simple de commandes vocales qui permettront de contrôler ces systèmes et à identifier la façon dont elles vont être exécutées.

### Ressources requises

- Papier et crayons ou stylos, ou ordinateur

### Remarques générales

Comment la conception d'un jeu de commandes vocales peut-elle aider à contrôler un véhicule ? Comment ces mêmes commandes peuvent-elles être utilisées sur un ordinateur ou un système d'exploitation réseau ?

---