

Packet Tracer : configuration des fonctionnalités avancées du protocole OSPF

Topologie

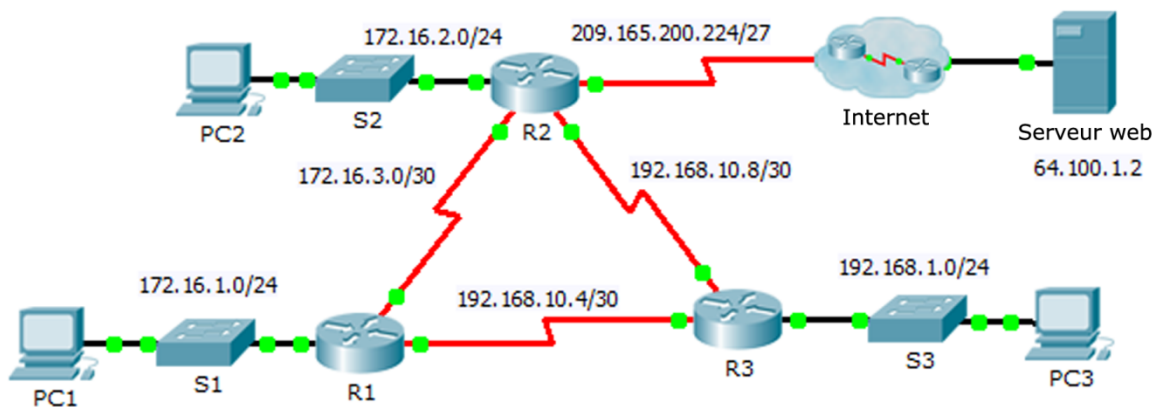


Table d'adressage

Périphérique	Interface	Adresse IPv4	Masque de sous-réseau	Passerelle par défaut
R1	G0/0	172.16.1.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	172.16.3.1	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	192.168.10.5	255.255.255.252	N/A
R2	G0/0	172.16.2.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	172.16.3.2	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	192.168.10.9	255.255.255.252	N/A
	S0/1/0	209.165.200.225	255.255.255.224	N/A
R3	G0/0	192.168.1.1	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	192.168.10.6	255.255.255.252	N/A
	S0/0/1	192.168.10.10	255.255.255.252	N/A
PC1	Carte réseau	172.16.1.2	255.255.255.0	172.16.1.1
PC2	Carte réseau	172.16.2.2	255.255.255.0	172.16.2.1
PC3	Carte réseau	192.168.1.2	255.255.255.0	192.168.1.1

Objectifs

Partie 1 : modification des paramètres OSPF par défaut

Partie 2 : vérification de la connectivité

Scénario

Dans cet exercice, le protocole OSPF est déjà configuré et tous les périphériques finaux disposent d'une connectivité complète. Vous allez modifier les configurations du routage OSPF par défaut en modifiant les minuteurs hello et dead, et en ajustant la bande passante d'une liaison. Vous vérifierez ensuite que la connectivité complète a été restaurée pour l'ensemble des périphériques finaux.

Partie 1 : Modification des paramètres OSPF par défaut

Étape 1 : Testez la connectivité entre tous les périphériques finaux.

Avant de modifier les paramètres OSPF, vérifiez que tous les PC peuvent envoyer une requête ping au serveur web ainsi qu'aux autres PC.

Étape 2 : Ajustez les minuteurs Hello et Dead entre R1 et R2.

- a. Exécutez les commandes suivantes sur **R1**.

```
R1(config)# interface s0/0/0
R1(config-if)# ip ospf hello-interval 15
R1(config-if)# ip ospf dead-interval 60
```

- b. Après un court laps de temps, la connexion OSPF à **R2** échoue. Les deux côtés de la connexion doivent posséder les mêmes minuteurs pour que la contiguïté soit maintenue. Réglez les minuteurs sur **R2**.

Étape 3 : Ajustez le paramètre de bande passante sur R1.

- a. Suivez le chemin entre **PC1** et le serveur web situé à l'adresse 64.100.1.2. Notez que le chemin entre **PC1** et l'adresse 64.100.1.2 passe par **R2**. Le protocole OSPF utilise de préférence le chemin de moindre coût.
- b. Sur l'interface série 0/0/0 de **R1**, définissez la bande passante sur 64 Kbit/s. Ceci ne modifie pas le débit de port réel, mais uniquement la métrique que le processus OSPF utilisera sur **R1** pour calculer les meilleures routes.

```
R1(config-if)# bandwidth 64
```

- c. Suivez le chemin entre **PC1** et le serveur web situé à l'adresse 64.100.1.2. Notez que le chemin entre **PC1** et l'adresse 64.100.1.2 est redirigé via **R3**. Le protocole OSPF utilise de préférence le chemin de moindre coût.

Partie 2 : Vérification de la connectivité

Vérifiez que tous les PC peuvent envoyer une requête ping au serveur web et entre eux.