

Packet Tracer : exercice d'intégration des compétences

Topologie

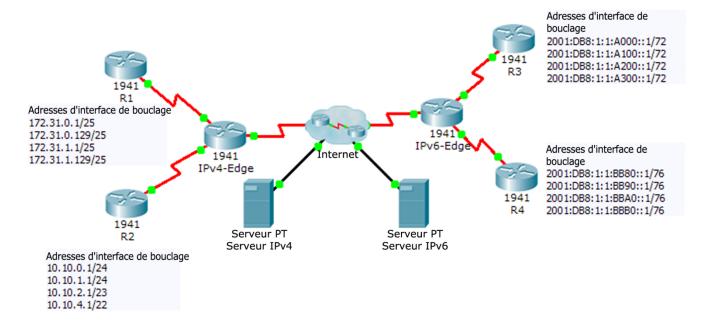


Table d'adressage

Périphérique	Interface	Adresse IPv4	Masque de sous-réseau	
		Préfixe/adresse IPv6		
IPv4-Edge	S0/0/0	172.31.6.1	255.255.255.252	
	S0/0/1	10.10.8.1	255.255.255.252	
	S0/1/0	209.165.200.226	255.255.255.224	
R1	S0/0/0	172.31.6.2	255.255.255.252	
R2	S0/0/1	10.10.8.2	255.255.255.252	
IPv6-Edge	S0/0/0	2001:DB8:A001:6::1/64		
	S0/0/1	2001:DB8:A001:7::1/64		
	S0/1/0	2001:DB8:CAFE:1::2/64		
R3	S0/0/0	2001:DB8:A001:7::2/64		
R4	S0/0/1	2001:DB8:A001:6::2/64		

Scénario

Dans cet exercice, vous êtes chargé d'implémenter le protocole EIGRP pour IPv4 et IPv6 sur deux réseaux distincts. Votre tâche inclut l'activation du protocole EIGRP, l'attribution des ID de routeur, la modification des minuteurs Hello, la configuration des routes récapitulatives EIGRP et la limitation des annonces EIGRP.

Conditions requises

Protocole EIGRP pour IPv4

- Implémentez le protocole EIGRP sur les routeurs configurés pour l'adressage IPv4 à l'aide du système autonome 1.
 - Utilisez l'adresse réseau par classe pour les interfaces de bouclage.
 - Utilisez le masque générique pour annoncer les réseaux/30 entre R1, R2 et IPv4-Edge.
 - Utilisez la méthode default pour autoriser uniquement les mises à jour du protocole EIGRP via les interfaces série actives du protocole EIGRP.
 - Les annonces ne doivent pas être récapitulées.
- Configurez une route par défaut connectée directement sur IPv4-Edge et propagez-la dans les mises à jour EIGRP.
- Configurez les interfaces série entre R1, R2 et IPv4-Edge de manière à envoyer des paquets Hello toutes les 10 secondes.
- Sur R1 et R2, configurez une route récapitulative EIGRP pour les réseaux de bouclage.

Réseaux de bouclage de R1	Réseaux de bouclage de R2
172.31.0.0/25	10.10.0.0/24
172.31.0.128/25	10.10.1.0/24
172.31.1.0/25	10.10.2.0/23
172.31.1.128/25	10.10.4.0/22
Résumé :	Résumé :

- R1 et R2 ne devraient posséder que quatre routes EIGRP dans la table de routage, dont l'une est la route par défaut (D*EX). IPv4-Edge ne doit comporter que deux routes EIGRP dans la table de routage.
- Assurez-vous que R1 et R2 peuvent envoyer une requête ping au serveur IPv4. Le serveur IPv4 doit
 également pouvoir envoyer une requête ping à chaque adresse de bouclage sur R1 et R2.

EIGRP pour IPv6

- Implémentez le protocole EIGRP sur les routeurs configurés pour l'adressage IPv6 à l'aide du système autonome 1.
 - Attribuez l'ID de routeur 1.1.1.1 à IPv6-Edge
 - Attribuez l'ID de routeur 3.3.3.3 à R3
 - Attribuez l'ID de routeur 4.4.4.4 à R4
- Configurez une route par défaut connectée directement sur IPv6-Edge et propagez-la dans les mises à jour EIGRP.

• Sur R3 et R4, configurez une route récapitulative EIGRP pour les réseaux de bouclage.

Réseaux de bouclage de R3	Réseaux de bouclage de R4
2001:DB8:1:1:A000::1/72	2001:DB8:1:1:BB80::1/76
2001:DB8:1:1:A100::1/72	2001:DB8:1:1:BB90::1/76
2001:DB8:1:1:A200::1/72	2001:DB8:1:1:BBA0::1/76
2001:DB8:1:1:A300::1/72	2001:DB8:1:1:BBB0::1/76
Résumé :	Résumé :

- R3 et R4 ne doivent comporter que quatre routes EIGRP dans la table de routage, et ce, en comptant la route externe par défaut. IPv6-Edge ne doit comporter que deux routes EIGRP dans la table de routage.
- Assurez-vous que R3 et R4 peuvent envoyer une requête ping au serveur IPv6. Le serveur IPv6 doit
 également pouvoir envoyer une requête ping à chaque adresse de bouclage sur R3 et R4.

Suggestion de barème de notation

Remarque: Packet Tracer ne note pas actuellement les routes récapitulatives EIGRP pour IPv6. Par conséquent, une partie de votre note dépend de la vérification de la table de routage par votre instructeur.

Travail noté	Nombre maximum de points	Points obtenus
Table de routage IPv6-Edge	10	
Score relatif à Packet Tracer	90	
Score total	100	