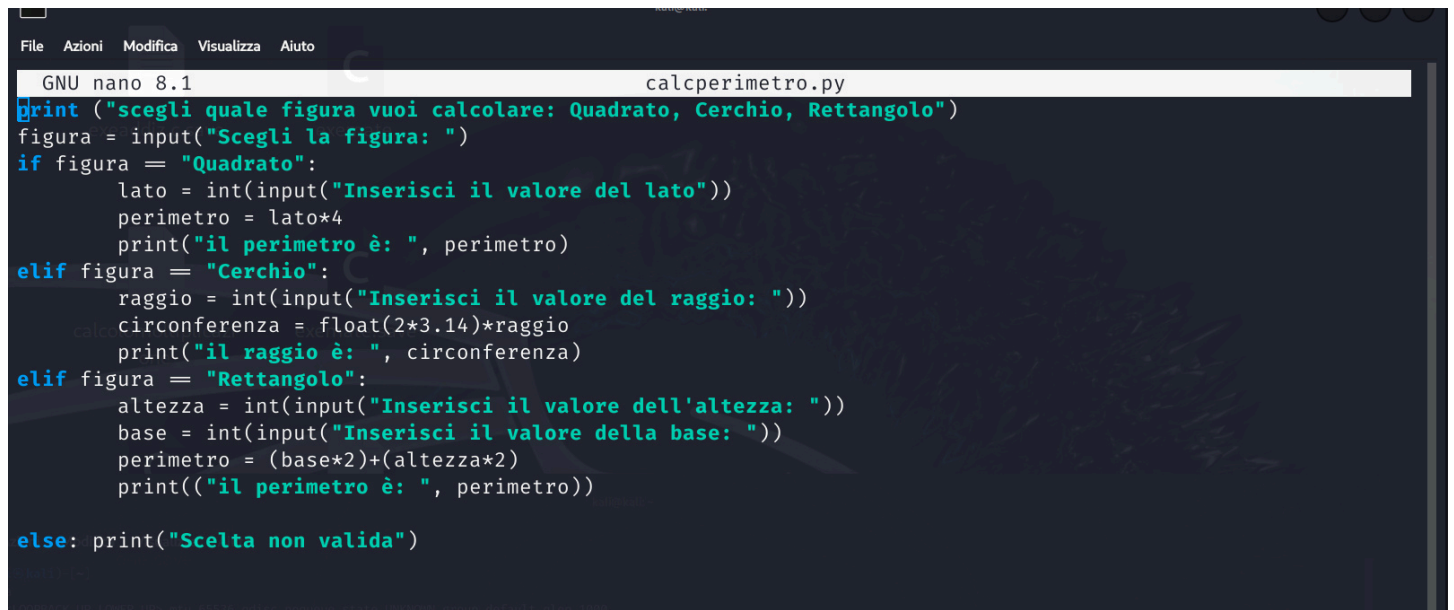


Inscrizione di un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche: **Quadrato**, **Cerchio**, **Rettangolo**.



```
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto
GNU nano 8.1 calcperimetro.py
print("scegli quale figura vuoi calcolare: Quadrato, Cerchio, Rettangolo")
figura = input("Scegli la figura: ")
if figura == "Quadrato":
    lato = int(input("Inserisci il valore del lato"))
    perimetro = lato*4
    print("il perimetro è: ", perimetro)
elif figura == "Cerchio":
    raggio = int(input("Inserisci il valore del raggio: "))
    circonferenza = float(2*3.14)*raggio
    print("il raggio è: ", circonferenza)
elif figura == "Rettangolo":
    altezza = int(input("Inserisci il valore dell'altezza: "))
    base = int(input("Inserisci il valore della base: "))
    perimetro = (base*2)+(altezza*2)
    print("il perimetro è: ", perimetro)
else: print("Scelta non valida")
```

L'immagine mostra una schermata dell'editor di testo Nano, utilizzato per modificare un file Python chiamato "calcolooperimetro.py". Il codice all'interno del file è un sprogramma che calcola il perimetro di diverse figure geometriche: quadrato, cerchio e rettangolo.

1. Calcolo del quadrato:

- Se l'utente sceglie "quadrato", il programma richiede il valore del lato.
- Calcola il perimetro moltiplicando il lato per 4 e stampa il risultato.

2 . Calcolo del cerchio:

- Se l'utente sceglie "cerchio", il programma richiede il valore del raggio.
- Calcola la circonferenza utilizzando la formula di 3.14 e stampa il risultato.

3. Calcolo del rettangolo:

- Se l'utente sceglie "rettangolo", il programma richiede i valori dell'altezza e della base.
- Calcola il perimetro sommando il doppio della base e dell'altezza e stampa il risultato.

4. Scelta non valida: Se la scelta non corrisponde a nessuna delle figure previste, il programma stampa "Scelta non valida".

Il codice è diretto, utilizzando condizioni `if-elif-else` per determinare quale calcolo eseguire in base all'input dell'utente.

```
(kali㉿kali)-[~]  
$ python calcperimetro.py  
scegli quale figura vuoi calcolare: Quadrato, Cerchio, Rettangolo  
Scegli la figura: Quadrato  
Inserisci il valore del lato 88  
il perimetro è: 352
```

```
(kali㉿kali)-[~]  
$ python calcperimetro.py  
scegli quale figura vuoi calcolare: Quadrato, Cerchio, Rettangolo  
Scegli la figura: Cerchio  
Inserisci il valore del raggio: 67  
il raggio è: 420.76
```

```
(kali㉿kali)-[~]  
$ python calcperimetro.py  
scegli quale figura vuoi calcolare: Quadrato, Cerchio, Rettangolo  
Scegli la figura: Rettangolo  
Inserisci il valore dell'altezza: 7  
Inserisci il valore della base: 9  
(il perimetro è: ', 32)
```