

Programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando la città di origine e il nome del proprio animale domestico come input dall'utente:

Programma per generare un nome per una band musicale

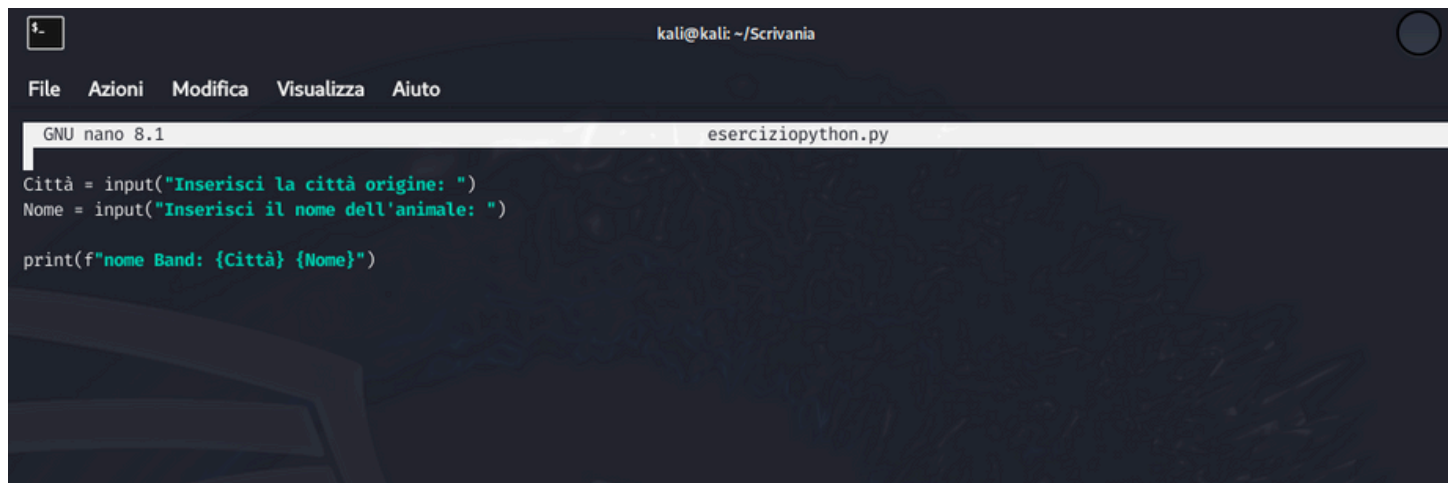
- Richiesta dell'input all'utente

```
Città = input("Inserisci la tua città di origine: ")
```

```
Animale = input("Inserisci il nome del tuo animale domestico: ")
```

- Stampa del risultato

```
print(f"Il nome della tua band musicale è: {nome_band}")
```



The screenshot shows a terminal window with a dark background. At the top, the prompt is 'kali@kali: ~/Scrivania'. Below the prompt is a menu bar with 'File', 'Azioni', 'Modifica', 'Visualizza', and 'Aiuto'. The editor is GNU nano 8.1, editing a file named 'eserciziopython.py'. The code visible in the editor is:

```
Città = input("Inserisci la città origine: ")
Nome = input("Inserisci il nome dell'animale: ")

print(f"nome Band: {Città} {Nome}")
```

Come Funziona il Programma

1. Input dell'Utente:

Il programma chiede all'utente di inserire la propria città di origine e il nome del proprio animale domestico utilizzando la funzione `input()`.

2. Generazione del Nome:

Combina i due input in una stringa formattata per creare il nome della band.

3. Output:

Infine, il programma stampa il nome della band generato.

Esempio di Esecuzione

Se l'utente inserisce "Roma" come città e "Rocky" come nome dell'animale, il programma stamperà:

Il nome della tua band musicale è: Roma Rocky

```
(kali@kali)-[~/Scrivania]  
$ python esercizipython.py  
Inserisci la città origine: Roma  
Inserisci il nome dell'animale: Rocky  
nome Band: Roma Rocky
```