Test finale della S2

Traccia:

Per agire come unHacker bisogna capire come pensare fuori dagli schemi. L'esercizio di oggi ha lo scopo di allenare l'osservazione critica.

Dato il codice si richiede allo studente di:

- Capire cosa fa il programma senza eseguirlo
- Individuare nel codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce.
- Individuare eventuali errori di sintassi/ logici.
- Proporre una soluzione per ognuno di essi.

La funzione "assistente_virtuale" é progettata per rispondere a comandi specifici relativi alla data, all'ora e all'identità dell'assistente. Essa utilizza il modulo "datetime" di Python per ottenere informazioni temporali e restituisce risposte predefinite in base al comando ricevuto dall'utente. Tuttavia nel codice originale erano presenti diversi errori che ne compromettevano il corretto funzionamento. Di seguito vengono elencati e spiegati tali errori, insieme alle proprie correzioni.

ce_virtuale(comando):
comando = "Qual'& la data di oggi?";
oggi = datetime.datetoday()
risposta = "ua data di oggi =" + oggi.strftime("%d/%m/%y")
comando = "Che ore somo?";
ora attuale = datetime.datetime.nom().time()

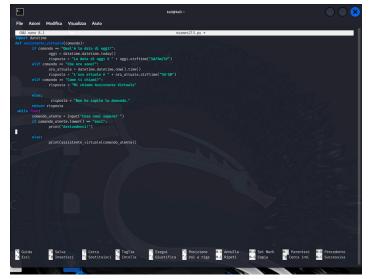
Il primo errore é un "Errore di Sintassi": il metodo utilizzato per ottenere la data corrente é scritto male, la sintassi corretta é "datetime.datetime.today" return risposta
while True
comando_utente = input("Cosa vuoi sapere?")
if comando_utente.lower() = "esci":
print("fart/wederci")

Il secondo oltre ad essere un errore di Sintassi, perché mancano i due puntini é anche un un Errore di Logica perché i due puntini sono essenziali ad avviare il programma e senza di loro il ciclo sarebbe invalido, impedendo di proseguire.



Gli errori di Fase di Esecuzione

si verificano quando si usa esegue il programma e qualcosa va storto che nnon era evidente durante la fase di scrittura, corretti primi errori notavo che "L' assistante" non rispondeva alle domande e solo una volta levato il comando "break" riusciva a rispondermi, di per sé "break" non ha errori ma può causare problemi se se non viene utilizzato in correttamente.





Programma Corretto

Programma Errato

Dopo aver corretto i diversi errori, il codice dovrebbe funzionare correttamente. Ora il programma puó eseguire un ciclo continuo per ricevere input dall'utente e rispondere di conseguenza, terminando solo quando l'utente inserisce "esci"

